

Evento para personajes nuevos y retornados



- 1) Tercer cambio de clase, atajo del largo viaje (personajes nuevos)
- 2) Ventajas para aventureros nuevos (personajes nuevos)
- 3) ¡Recibe recompensas de retorno para tus personajes! (personajes retornados)
- 4) ¡Recibe Pergaminos de mejora especiales! (personajes retornados)
- 5) Ayudita para aventureros retornados (personajes retornados)

Fechas del evento: del 28/6/2018 (después del mantenimiento) al 7/11/2018 (8:59 h)

Similaridades del evento

- > Si se cumplen los requisitos, las recompensas pasarán de la interfaz al inventario.
- > Al abrir los cubos de equipamiento y accesorios se abrirá una ventana de selección para equiparlos (salvo para los anillos).
- > Durante el evento se pueden obtener en la Tienda de objetos cupones gratuitos para el primer y segundo cambio de clase.
- > Los eventos 1 y 2 son válidos para todos los personajes nuevos creados durante estos.
- > Los eventos del 3 al 5 son válidos para 2 personajes entre todos aquellos que no hayan iniciado sesión desde el 30 de mayo.

Detalles del evento

1) Tercer cambio de clase, atajo del largo viaje (personajes nuevos)

Requisitos	Recompensa	Limitaciones
Alcanzar el nivel 1	Cubo: ¡Empezar el desarrollo! (Niv. 1)	Por personaje
Llegar al primer cambio de clase	Cubo: ¡Primer cambio de clase concluido!	

	(Niv. 15)
Llegar al segundo cambio de clase	Cubo: ¡Segundo cambio de clase concluido! (Niv. 35)
Obtener una habilidad secreta valiosa o Realizar la Formación profesional de Camila, parte 1/5	Cubo de entrenamiento para habilidad secreta valiosa (niv. 45)
Obtener una habilidad secreta valiosa o Realizar la Formación de experto de Camila, parte 1/5	Cubo de entrenamiento para habilidad secreta valiosa (niv. 60)
Alcanzar la trascendencia	Cubo: ¡Trascendencia completada! (Niv. 70)
¡Alcanzar la trascendencia y el nivel 99!	Cubo: ¡Todo listo para el tercer cambio de clase! (Niv. 99, Trascendencia)

2) Ventajas para aventureros nuevos (personajes nuevos)

Tipo de misión	Nombre de la misión	Requisito	Recompensa	Limitaciones
conectada	[EVENTO] Ayudita para nuevos aventureros (1-3/15)	1 escenario de nivel adecuado	5 [CoBo] Pociones de recuperación 5 [CoBo] Elixires de maná 1 [CoBo] Poción de voluntad	Por personaje
conectada	[EVENTO] Ayudita para nuevos aventureros (4-6/15)	2 escenarios de nivel adecuado	10 [CoBo] Pociones de recuperación 10 [CoBo] Elixires de maná 2 [CoBo] Pociones de voluntad	
conectada	[EVENTO] Ayudita para nuevos aventureros (7-9/15)	3 escenarios de nivel adecuado	15 [CoBo] Pociones de recuperación 15 [CoBo] Elixires de maná 3 [CoBo] Pociones de voluntad	
conectada	[EVENTO] Ayudita para nuevos aventureros (10-12/15)	4 escenarios de nivel adecuado	20 [CoBo] Pociones de recuperación 20 [CoBo] Elixires de maná 4 [CoBo] Pociones de voluntad	
conectada	[EVENTO] Ayudita para nuevos aventureros (13-15/15)	5 escenarios de nivel adecuado	25 [CoBo] Pociones de recuperación 25 [CoBo] Elixires de maná 5 [CoBo] Pociones de voluntad	

3) ¡Recibe recompensas de retorno para tus personajes! (personajes retornados)

Requisitos	Recompensa	Limitaciones
Todos los personajes retornados	[CoBo] ¡Cubo de bienvenida! 1	Por personaje
Todos los personajes retornados con niv. 1-69	1 [CoBo] Cubo para un aventurero particular	
Personajes retornados de nivel 70 en adelante	1 [CoBo] Cubo para un aventurero experimentado	

* Si un personaje de nivel 1-69 llega al niv. 70, recibirá un [CoBo] Cubo para un aventurero experimentado.

4) ¡Recibe Pergaminos de mejora especiales! (personajes retornados)

Tipo de misión	Nombre de la misión	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Normal	[EVENTO] Reparto de Pergamino de mejora de armadura (Lv.1-69) 1	5 escenarios de nivel adecuado (excepto escenario secreto)	1 [CoBo] Pergamino de mejora de armadura +8 (niv. 1-69)	Personajes de niv. 1-69 Unidad
Normal	[EVENTO] Reparto de Pergamino de mejora de armadura (Lv.1-69) 2	10 escenarios de nivel adecuado (excepto escenario secreto)	1 [CoBo] Pergamino de mejora de armadura +8 (niv. 1-69)	
Normal	[EVENTO] Reparto de Pergamino de mejora de armas (Lv.1-69)	15 escenarios de nivel adecuado (excepto escenario secreto)	1 [CoBo] Pergamino de mejora de armas +8 (niv. 1-69)	

* Aunque el personaje llegue al nivel 70 o más, puede seguir realizando la misión.

Tipo de misión	Nombre de la misión	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Normal	[EVENTO] Reparto de Pergamino de mejora de armadura para el escenario secreto 1	3 escenarios secretos	1 [CoBo] Pergamino de mejora +8 de armadura para el escenario secreto	A partir del nivel 70 Por personaje
Normal	[EVENTO] Reparto de Pergamino de mejora de armadura para el escenario secreto 2	6 escenarios secretos	1 [CoBo] Pergamino de mejora +8 de armadura para el escenario secreto	
Normal	[EVENTO] Reparto de Pergamino de mejora de armas para el escenario secreto 2	9 escenarios secretos	1 [CoBo] Pergamino de mejora +8 de armas para el escenario secreto	

5) Ayudita para aventureros retornados (personajes retornados)

Tipo de misión	Nombre de la misión	Requisito	Recompensa	Limitaciones
conectada	[EVENTO] Ayudita para aventureros retornados 1 (1-3/15)	1 escenario de nivel adecuado	5 [CoBo] Pociones de recuperación 5 [CoBo] Elixires de maná 1 [CoBo] Poción de voluntad	Niv. 1-69 Por personaje
conectada	[EVENTO] Ayudita para aventureros retornados 1 (4-6/15)	2 escenarios de nivel adecuado	10 [CoBo] Pociones de recuperación 10 [CoBo] Elixires de maná 2 [CoBo] Pociones de voluntad	
conectada	[EVENTO] Ayudita para aventureros retornados 1 (7-9/15)	3 escenarios de nivel adecuado	15 [CoBo] Pociones de recuperación 15 [CoBo] Elixires de maná 3 [CoBo] Pociones de voluntad	
conectada	[EVENTO] Ayudita para aventureros retornados 1 (10-12/15)	4 escenarios de nivel adecuado	20 [CoBo] Pociones de recuperación 20 [CoBo] Elixires de maná 4 [CoBo] Pociones de voluntad	
conectada	[EVENTO] Ayudita para aventureros retornados 1 (13-15/15)	5 escenarios de nivel adecuado	25 [CoBo] Pociones de recuperación 25 [CoBo] Elixires de maná 5 [CoBo] Pociones de voluntad	

Tipo de misión	Nombre de la misión	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Diario	[EVENTO] Ayudita para aventureros retornados 2	3 escenarios de nivel adecuado	20 [CoBo] Pociones de recuperación 20 [CoBo] Elixires de maná 1 [CoBo] Poción de voluntad 1 [CoBo] Cubo aleatorio: medicamento milagroso	A partir del nivel 70 Por personaje