

## Terminer un apprentissage

Description rapide

### 1. Un maître et un apprenti peuvent décider de démarrer un cursus d'apprentissage

	Maître	Apprenti
Condition	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Tu dois avoir terminé la quête 'Laissez-passer 'maître d'Élios'.</li><li>2. Niveau du personnage 70+</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>3. Ton compte ne doit contenir aucun personnage de niveau +70.</li><li>4. Le niveau de ton personnage doit se situer en-dessous de 70.</li></ol>

### 2. En cas de cursus d'apprentissage, le maître et son apprenti bénéficient d'avantages quand ils jouent dans le même groupe

Maître	<p><b>Dans le même groupe que son apprenti :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Consommation de points d'action</b> Aucun point d'action n'est consommé en donjon ou dans les champs.</li><li>- <b>Régénération de points d'action</b> Aucun point d'action n'est régénéré quand un apprenti élimine un monstre.</li></ul>
Apprenti	<p><b>Dans le même groupe que son maître :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- L'EXP accumulée par l'apprenti lui rapporte un bonus de 50 % sur cet EXP</li><li>- Si l'apprenti et le maître jouent le même personnage, le bonus d'EXP augmente encore de 30 % (donc +80 % au total)</li><li>- Si l'apprenti et le maître possèdent également la même classe, le bonus d'EXP augmente encore de 20 % supplémentaires (donc +100 % au total)</li></ul>

### 3. Les personnages dans un cursus d'apprentissage ont accès à des quêtes spéciales

Détails

- ① Si l'une des conditions ci-dessous s'applique, le bouton [Démarrer un cursus d'apprentissage] ne s'affiche pas en cas de clic droit sur un personnage :

1) Il y a déjà un apprenti

- 2) Il y a déjà un maître
- 3) Il s'agit d'un personnage qui ne peut devenir ni maître ni apprenti

- ② Une fois que le cursus d'apprentissage a démarré, il ne peut être interrompu pendant les prochaines 48 heures.  
Si le cursus d'apprentissage est interrompu une fois ce délai dépassé, il faudra laisser passer un certain temps avant qu'une nouvelle requête d'apprenti/maître (par personnage) puisse être faite.

**Cas 1** - Le maître clique sur 'Interrompre le cursus d'apprentissage' : le délai d'attente peut varier entre 2 heures (minimum) et 24 heures (maximum).

**Cas 2** - L'apprenti clique sur 'Interrompre le cursus d'apprentissage' : l'apprenti ne peut pas se voir attribuer de nouveau maître pendant les 2 prochaines heures.

**Cas 3** - Si le cursus d'apprentissage est interrompu parce que l'apprenti a atteint le niveau 70, il n'y a aucun délai d'attente (ni pour le maître ni pour l'apprenti).

- ③ Lorsqu'un joueur avec lequel tu as démarré un cursus d'apprentissage se connecte, un message d'information s'affiche
- ④ Tu peux envoyer une demande de maître via l'interface (temps de rechargement 60 secondes)
- ⑤ En cas de cursus d'apprentissage, il est possible d'invoquer son apprenti/maître à l'endroit où tu te trouves (aucun temps de rechargement)  
(Ceci est uniquement possible sur le même canal et dans les villages/aires de repos/sources chaudes. Ceci est impossible dans le quartier général de guide.)

## Quête 'Statut de maître'

Catégorie	Détails
Conditions de démarrage	Le joueur doit avoir un personnage de niveau 99 minimum (Solace/Gajar ensemble).
Condition d'exécution	L'exécution est possible à partir du niveau 99.
Type de quête	Une fois par compte (peu importe le serveur)
Nom de quête	Laissez-passer 'maître d'Élios'

<b>Contenu</b>	▶ 5x donjon secret, 5x Donjon des héros, 5x Seuil des ténèbres
	▶ 5x utiliser l'Express CoBo
	▶ Amélioration jusqu'au niveau 6, 20x collecter un cristal magique
	▶ 3x victoire en JcJ
	▶ 20x poisson grillé, 20x collecter un breuvage de l'esprit

Une quête épique permettant d'éprouver sa propre capacité à devenir maître a été ajoutée.

Une fois qu'un joueur termine cette quête, chaque personnage de son compte peut devenir maître à partir du moment où il a atteint le niveau 70 et accompli sa 2e spécialisation.

### Quêtes spéciales pour maître

Catégorie	PNJ de départ	Nom de quête	Contenu	Type de quête	Récompense
Donjons	Livre de quête narrative (icône de livre)	[Maître] Entraînement spécial croissance	30x terminer un donjon avec niveau adapté pour apprenti	Répétition	1x bénédiction d'Elia (7 jours)
JcJ	Livre de quête narrative (icône de livre)	[Maître] Un travail d'équipe formidable	3x JcJ 1 contre 1 avec apprenti	Répétition	1x bénédiction d'Elia (7 jours)
Spécialisation	Livre de quête narrative (icône de livre)	[Maître] La première étape vers le sommet	1x collecter un insigne du débutant	Répétition	1x [CoBo] potion d'action
	Livre de quête narrative (icône de livre)	[Maître] Croissance joyeuse	3x collecter un insigne de la croissance	Répétition	1x bénédiction d'Elia (7 jours)

1. Les quêtes du maître sont des quêtes renouvelables.
2. Il n'est pas nécessaire d'être impliqué dans un cursus d'apprentissage pour voir les quêtes.

Nom de l'objet	Description	Catégorie	Banque de compte	Échanger	Vendre
Insigne du débutant	Cet insigne est réservé au maître ayant accompagné l'apprenti jusqu'à sa 1re spécialisation.	Objet de quête	X	X	O
Insigne de la croissance	Cet insigne est réservé au maître ayant accompagné l'apprenti jusqu'à sa 2e spécialisation.	Objet de quête	X	X	O

### Quêtes spéciales pour apprenti

Catégorie	Nom de quête	Contenu	Condition	Type de quête	Récompense
Donjons	[Apprenti] Les ficelles de base du combat	2x terminer le donjon d'Elder avec son maître	Niveau 10 à 19	Une fois	10x [CoBo] potion de récupération
	[Apprenti] Surmonter les obstacles	3x terminer le donjon de Besma avec son maître	Niveau 20 à 29	Une fois	30x [CoBo] potion de récupération
	[Apprenti] Combattre les Nasods	4x terminer le donjon d'Alterra avec son maître	Niveau 30 à 39	Une fois	Cube : pierres de résurrection (10 unités)
	[Apprenti] Combattre les démons	5x terminer le donjon de Parte/Belder avec son maître	Niveau 40 à 49	Une fois	1x [CoBo] potion d'action
	[Apprenti] Combat sous l'eau	6x terminer le donjon de Hamel avec son maître	Niveau 50 à 59	Une fois	Cube : pierre de résurrection (20 unités)

	[Apprenti] Nouvelles techniques de combat à l'aide du vent	7x terminer le donjon de Sander avec son maître	Niveau 60 à 69	Une fois	2x [CoBo] potion d'action
	[Apprenti] Défi : mission aléatoire	20x terminer une mission aléatoire avec son maître	Niveau 20+	Une fois	10x [CoBo] potion d'action
	[Apprenti] Protège Élios !	10x terminer le Seuil des ténèbres avec son maître	Niveau 35+	Une fois	50x potion de vitalité
JcJ	[Apprenti] Un travail d'équipe formidable	3x JcJ 1 contre 1 contre le maître	Niveau 10+	Une fois	10x [CoBo] potion de récupération
	[Apprenti] Un travail d'équipe fantastique	3x victoire en JcJ (match en équipe) avec son maître	Niveau 10+	Une fois	Cube : lot complet contenant les accessoires du glorieux combattant (7 jours)

1. Chaque personnage peut jouer les quêtes d'apprenti 1 seule fois. (Ces quêtes ne sont pas renouvelables.)
2. Seuls les personnages ayant le statut d'apprenti (donc engagés dans un cursus d'apprentissage) peuvent accéder à ces quêtes (jouables à tout moment).
3. Les personnages au niveau 70 ne peuvent pas accéder à ces quêtes. En atteignant le niveau 70, un personnage ayant l'une de ces quêtes en cours ne pourra pas la terminer.

## Bénédition d'Elia

Nom de l'objet	Description	Catégorie	Utilisation	Banque de compte	Échanger	Vendre
Bénédition d'Elia (7 jours)	La bénédiction de la créatrice Elia confère de la force aux aventuriers. Utilise-la pour faire bénéficier ton personnage actif d'un rang de	Spécial	Fais un clic droit pour l'utiliser.	X	X	X

	<p>résonance de +5 pendant 7 jours. Ceci est uniquement valable pour les personnages dont le rang de résonance a été débloqué. (La bénédiction peut être prolongée pendant 30 jours maximum à partir de maintenant.)</p>					
--	--	--	--	--	--	--

**La bénédiction d'Elia peut uniquement être utilisée par des personnages ayant débloqué le degré de résonance.**

(Cela inclue les personnages ayant débloqué le rang de résonance à l'aide de l'objet 'écrit pour la résonance d'Eldrit' disponible à l'Elromarché.)

**Les 5 points obtenus grâce à la quête de la bénédiction d'Elia peuvent être dépensés comme indiqué en haut sur l'interface.**

(Si le personnage ne dispose d'aucun point, la fenêtre des points ne s'affiche pas. Le joueur peut consulter la 'probabilité d'entrée pour tous les attributs +0,2 %'.)

**Si tu investis les points deux fois dans le même bonus, la durée est rallongée.** (Exemple : investissement dans 'dégâts : compétences de transcendance +0,35 %' -> second investissement dans 'dégâts : compétences de transcendance +0,35 %')

**Si tu investis des points dans des bonus différents, la durée sera de 7 jours.** (Exemple : investissement dans 'dégâts : compétences de transcendance +0,35 %' -> investissement dans 'défense et résistance à la magie +5 %')

**Les objets ordinaires utilisés en vue d'une réinitialisation ne permettent pas de récupérer les points à durée limitée ajoutés à l'aide de la bénédiction d'Elia.**

**Le parchemin pour la réinitialisation de points de résonance d'Eldrit (réinitialisation dans la catégorie correspondante) :** tu récupères tous les points investis dans cette catégorie, à l'exception des points de la bénédiction d'Elia.

**Pièce à réinitialiser le rang de résonance d'Eldrit (réinitialisation seule) :** tu récupères les points investis dans l'ordre de leur mise en jeu, à l'exception des points de la bénédiction d'Elia.

**Cet objet s'utilise pour chaque personnage séparément.**

## Fin de l'apprentissage

**Quand l'apprenti atteint le niveau 70, l'apprentissage avec son maître se termine automatiquement.**

**Le cursus d'apprentissage se termine immédiatement et sans délai d'attente. L'apprenti reçoit le titre 'Insigne du diplômé' par courrier en jeu.**

**Une fois l'apprentissage terminé, le joueur dispose de 7 jours pour récupérer son insigne envoyé par courrier en jeu.**

<b>Options de titre</b>
Attaque : +10 % (donjons)
Attaque magique +10 % (donjons)
Rapidité : +5 % (donjons)
Coup critique +10 %

## Succès

**5 nouveaux succès ont été ajoutés.**

Nom du succès	Demande	Récompense	Rang (nombre d'étoiles)	Points de succès
Je suis un maître !	1x utiliser la bénédiction d'Elia	1x bénédiction d'Elia (7 jours)	1	10
Continue de te former !	5x utiliser la bénédiction d'Elia	2x bénédiction d'Elia (7 jours)	2	20
Séduit par le rang de résonance	10x utiliser la bénédiction d'Elia	3x bénédiction d'Elia (7 jours)	3	30
Personne ne peut m'empêcher d'enseigner !	50x utiliser la bénédiction d'Elia	4x bénédiction d'Elia (7 jours)	4	40
Je suis né pour enseigner !	100x utiliser la bénédiction d'Elia	5x bénédiction d'Elia (7 jours)	5	50