

Completar una formación

Descripción corta

1) Un maestro y un aprendiz pueden establecer una relación de aprendizaje.

	Maestro	Aprendiz
Requisito	<ol style="list-style-type: none">1. Tienes que haber completado la misión 'Permiso de maestría de Elios'.2. Nivel de personaje 70 o superior	<ol style="list-style-type: none">3. En tu cuenta no puede haber ningún personaje de nivel 70 o superior.4. El nivel de tu personaje debe ser inferior a 70.

2) En el aprendizaje, el maestro y el aprendiz obtienen ventajas al jugar juntos en un grupo.

Maestro	<p>En un grupo con el aprendiz:</p> <ul style="list-style-type: none">- Consumo de puntos de voluntad No se consumen puntos de voluntad ni en el campo ni en el escenario.- Regeneración de puntos de voluntad No se regeneran puntos de voluntad aunque el aprendiz derrote a monstruos.
Aprendiz	<p>En un grupo con el maestro:</p> <ul style="list-style-type: none">- Obtiene una bonificación del 50% a la EXP que reúne el aprendiz.- Si aprendiz y maestro juegan con el mismo personaje, la bonificación de EXP aumenta un 30% adicional (total: +80%).- Si aprendiz y maestro tienen además la misma clase, la bonificación de EXP aumenta un 20% más (total: +100%).

3) Se añaden misiones especiales para el aprendizaje

Detalles

- ① Al hacer clic con el botón secundario sobre un personaje no aparecerá el botón [Establecer aprendizaje] si se dan las siguientes circunstancias:
- 1) Ya hay un aprendiz.
 - 2) Ya hay un maestro.

3) Se trata de un personaje que no puede ser ni maestro ni aprendiz.

- ② Tras establecer un aprendizaje ninguna de las partes podrá cancelarlo durante 48 horas. Si se cancela una vez transcurrido ese plazo, no se podrá solicitar un nuevo aprendizaje o maestro durante un tiempo determinado (por personaje).

Caso 1 - El maestro hace clic en 'Cancelar aprendizaje': el tiempo de espera será de un mínimo de 20 horas y de un máximo de 24 horas.

Caso 2 - El aprendiz hace clic en 'Cancelar aprendizaje': el aprendiz no puede pedir un nuevo maestro hasta que transcurridas 2 horas.

Caso 3 - Si el aprendizaje se cancela porque el aprendiz alcanza el nivel 70, ninguno de los dos recibe tiempo de espera.

- ③ Cuando un jugador con el que se haya establecido un aprendizaje inicia sesión, se muestra un aviso.
- ④ Se puede enviar una solicitud para obtener un maestro a través de la interfaz (tiempo de espera: 60 s).
- ⑤ Durante el aprendizaje puedes invocar a tu aprendiz/maestro al lugar en el que tú te encuentres (sin tiempo de espera).
(Solo es posible en el mismo canal y en una aldea/área de descanso/manantial caliente; no es posible en el cuartel general del gremio).

Requisitos para el permiso de maestría

Categoría	Detalles
Condición inicial	El jugador debe tener al menos un personaje de nivel 99 (Solace/Gayar juntos).
Condiciones de ejecución	Solo se puede ejecutar en el nivel 99.
Tipo de misión	Una vez por cuenta (independientemente del servidor)
Nombre de la misión	Permiso de maestría de Elios
Contenido	► 5 veces el escenario secreto, 5 veces el escenario de héroes, 5 veces el Portal de la Oscuridad

	► Usar 5 veces CoBo Express
	► Realizar mejoras hasta el nivel 6, reunir 20 Cristales mágicos
	► 3 victorias en JcJ
	► Reunir 20 Pescados asados y 20 Bebidas del espíritu del agua

Se añade una misión épica con la que comprobar si uno está cualificado para ser maestro.

Si el jugador ha completado esa misión, todos los personajes de su cuenta pueden ser maestros siempre y cuando tengan nivel 70 o superior y hayan realizado el segundo cambio de clase.

Misiones especiales para maestros

Categoría	PNJ inicial	Nombre de la misión	Contenido	Tipo de misión	Recompensa
Escenario	Libro de cuentos (icono de libro)	[Maestro] Entrenamiento especial para el crecimiento	Completar 30 escenarios de nivel adecuado para el aprendiz junto con este	Repetición	1 Bendición de Elia (7 días)
JcJ	Libro de cuentos (icono de libro)	[Maestro] Gran trabajo en equipo	3 veces JcJ 1:1 con aprendiz	Repetición	1 Bendición de Elia (7 días)
Cambio de clase	Libro de cuentos (icono de libro)	[Maestro] El primer paso en el camino a la cumbre	Obtener 1 Insignia del principiante	Repetición	1 [CoBo] Poción de voluntad
	Libro de cuentos (icono de libro)	[Maestro] La alegría del crecimiento	Obtener 3 Insignias del crecimiento	Repetición	1 Bendición de Elia (7 días)

1. Las misiones de maestro son repetibles.
2. Estas misiones son visibles aunque no se esté realizando un aprendizaje.

Nombre del objeto	Descripción	Categoría	Cuenta del banco	Comercio	Vender
Insignia del principiante	Una insignia para el maestro que haya acompañado al aprendiz hasta el primer cambio de clase.	Objeto de misión	X	X	O
Insignia del crecimiento	Una insignia para el maestro que haya acompañado a su aprendiz hasta el segundo cambio de clase.	Objeto de misión	X	X	O

Misiones especiales para aprendices

Categoría	Nombre de la misión	Contenido	Requisito	Tipo de misión	Recompensa
Escenario	[Aprendiz] El comienzo del combate sencillo	Completar 2 escenarios de Élder con el maestro	Niveles 10 - 19	Una vez	10 [CoBo] Pociones de recuperación
	[Aprendiz] Cómo superar obstáculos	Completar 3 escenarios de Besma con el maestro	Niveles 20 - 29	Una vez	30 [CoBo] Pociones de recuperación
	[Aprendiz] Cómo luchar contra los Nasod	Completar 4 escenarios de Altera con el maestro	Niveles 30 - 39	Una vez	Cubo con piedras de resurrección (10 unidades)
	[Aprendiz] Cómo luchar contra los Demonios	Completar 5 escenarios de Peita / Bélder con el maestro	Niveles 40 - 49	Una vez	1 [CoBo] Poción de voluntad
	[Aprendiz] Lucha subacuática	Completar 6 escenarios de Hamel con el maestro	Niveles 50 - 59	Una vez	Cubo con piedras de resurrección (20 unidades)
	[Aprendiz] Nuevas técnicas de combate con ayuda del viento	Completar 7 escenarios de Areha con el maestro	Niveles 60 - 69	Una vez	2 [CoBo] Pociones de voluntad

	[Aprendiz] Desafío de misión aleatoria	Completar 20 Misiones aleatorias con el maestro	Nivel 20 o superior	Una vez	10 [CoBo] Pociones de voluntad
	[Aprendiz] ¡Proteger Elios!	Completar 10 veces el Portal de la Oscuridad con el maestro	Nivel 35 o superior	Una vez	50 Pociones de vitalidad
JcJ	[Aprendiz] Gran trabajo en equipo	3 veces JcJ 1:1 contra el maestro	Nivel 10 o superior	Una vez	10 [CoBo] Pociones de recuperación
	[Aprendiz] Maravilloso trabajo en equipo	1 victoria en JcJ 1:1 contra el maestro	Nivel 10 o superior	Una vez	Cubo de set completo con accesorios del luchador glorioso (7 días)

1. Las misiones de aprendiz solo se pueden realizar una vez por personaje. (No son misiones repetibles).
2. Las misiones solo se pueden realizar si se está realizando un aprendizaje como aprendiz (siempre se pueden aceptar).
3. Una vez alcanzado el nivel 70, ya no se podrá realizar estas misiones, incluso aunque se esté realizando una de ellas en ese momento.

Bendición de Elia

Nombre del objeto	Descripción	Categoría	Uso	Cuenta del banco	Comercio	Vender
Bendición de Elia (7 días)	La bendición de la creadora Elia le otorga poder al aventurero. Al utilizarlo le da a tu personaje activo +5 al grado de resonancia durante 7 días. Solo para personajes con grado de resonancia desbloqueado. (Se puede prorrogar hasta un máximo de 30 días desde el momento actual).	Especial	Haz clic con el botón secundario para usarlo	X	X	X

La Bendición de Elia solo la pueden usar personajes que tienen activado el grado de resonancia.
(También incluye personajes que han activado el grado de resonancia con el objeto de la tienda 'Documento sobre la resonancia del Éldrit').

Los 5 puntos que obtienes mediante la Bendición de Elia se pueden invertir tal y como se muestra en la interfaz superior.

(Si no se pueden invertir puntos, no aparece la ventana de puntos. Lee arriba 'Probabilidad de activación para todos los atributos +0,2%').

Si inviertes los puntos dos veces en el mismo potenciador, se prolonga su duración. (Por ejemplo: Inversión en 'Daño de habilidades de trascendencia +0,35%' -> otra inversión en 'Daño de habilidades de trascendencia +0,35%')

Si inviertes los puntos en potenciadores distintos, la duración de cada uno será de 7 días. (Por ejemplo: Inversión en 'Daño de habilidades de trascendencia +0,35%' -> Inversión en 'Defensa y defensa mágica +5')

Los puntos que se añaden mediante la Bendición de Elia con una limitación temporal no se recuperan para restablecer a través de objetos comunes.

Documento para restablecer el grado de resonancia del Éldrit (restablecer la categoría correspondiente): Recuperas todos los puntos que invertiste en esta categoría excepto aquellos de la Bendición de Elia.

Moneda para restablecer el grado de resonancia del Éldrit (restablecimiento único): Recibes los puntos invertidos por orden de su uso, excepto los puntos de la Bendición de Elia.

Se trata de un objeto que se puede usar con cada personaje.

Finalización del aprendizaje

Cuando el aprendiz alcanza el nivel 70, su aprendizaje con el maestro finaliza automáticamente.

El aprendizaje acaba en el acto sin tiempo de espera y se envía al aprendiz por correo la 'Insignia del egresado'.

El mensaje se borrará automáticamente a los 7 días de finalizar el aprendizaje.

Opciones de título
Ataque +10% (para escenarios)
Ataque mágico +10% (para escenarios)
Velocidad de ataque +5% (para

escenarios)
Impacto crítico +10%

Logros

Se han añadido 5 logros nuevos.

Nombre del logro	Requisito	Recompensa	Grado (número de estrellas)	Puntos de logro
¡Soy un maestro!	Usar 1 Bendición de Elia (7 días)	1 Bendición de Elia (7 días)	1	10
¡Sigue desarrollándote siempre!	Usar 5 Bendiciones de Elia (7 días)	2 Bendiciones de Elia (7 días)	2	20
Seducido por el grado de resonancia	Usar 10 Bendiciones de Elia (7 días)	3 Bendiciones de Elia (7 días)	3	30
¡Nadie puede detener mis lecciones!	Usar 50 Bendiciones de Elia (7 días)	4 Bendiciones de Elia (7 días)	4	40
¡Vivo para enseñar!	Usar 100 Bendiciones de Elia (7 días)	5 Bendiciones de Elia (7 días)	5	50