

Eine Ausbildung abschließen

Kurzbeschreibung

1. Ein Lehrmeister und ein Lehrling können ein Ausbildungsverhältnis eingehen.

	Lehrmeister	Lehrling
Bedingung	<ol style="list-style-type: none">1. Du musst die Quest 'Elios-Lehrmeister-Berechtigung' durchgespielt haben.2. Charakter-Level 70+	<ol style="list-style-type: none">3. Innerhalb deines Accounts darf sich kein Charakter mit Level 70+ befinden.4. Das Level deines Charakters muss unter 70 sein.

2. In einem Ausbildungsverhältnis erhalten Lehrmeister und Lehrling Vorteile beim Spielen in einer gemeinsamen Gruppe.

Lehrmeister	<p>In einer Gruppe mit dem Lehrling:</p> <ul style="list-style-type: none">- Verbrauch von Willenspunkten Sowohl auf dem Feld als auch im Dungeon werden keine Willenspunkte verbraucht.- Regenerierung von Willenspunkten Auch wenn der Lehrling Monster beseitigt, werden keine Willenspunkte regeneriert.
Lehrling	<p>In einer Gruppe mit dem Lehrmeister:</p> <ul style="list-style-type: none">- Auf die EXP, die der Lehrling sammelt, erhält er einen Bonus von 50%.- Spielen Lehrling und Lehrmeister denselben Charakter, erhöht sich der EXP-Bonus zusätzlich um 30% (insgesamt +80%).- Haben Lehrling und Lehrmeister außerdem dieselbe Klasse, erhöht sich der EXP-Bonus noch einmal um 20% (insgesamt +100%).

3. Es werden Spezialquests für die Ausbildung hinzugefügt.

Details

- ① Unter folgenden Bedingungen wird beim Rechtsklick auf einen Charakter der Button [Ausbildungsverhältnis eingehen] nicht angezeigt:
- 1) Ein Lehrling ist bereits vorhanden.

- 2) Ein Lehrmeister ist bereits vorhanden.
- 3) Es handelt sich um einen Charakter, der weder Lehrmeister noch Lehrling werden kann.

- ② Nach Eingehen des Ausbildungsverhältnisses kann dieses für 48 Stunden von keiner Seite aufgehoben werden.
Wird das Ausbildungsverhältnis nach Ablauf dieser Frist aufgehoben, kann für eine bestimmte Zeit weder ein neuer Lehrling noch ein neuer Lehrmeister angefragt werden (pro Charakter).

Fall 1 - Lehrmeister klickt auf 'Ausbildungsverhältnis aufheben': Die Wartezeit beträgt mindestens 2 Stunden und maximal 24 Stunden.

Fall 2 - Lehrling klickt auf 'Ausbildungsverhältnis aufheben': Der Lehrling kann für 2 Stunden keinen neuen Lehrmeister anfragen.

Fall 3 - Wird das Ausbildungsverhältnis aufgehoben, weil der Lehrling Level 70 erreicht hat: Weder Lehrmeister noch Lehrling erhalten eine Wartezeit.

- ③ Wenn sich ein Spieler einloggt, mit dem ein Ausbildungsverhältnis besteht, wird eine entsprechende Nachricht angezeigt.
- ④ Über das Interface kann eine Anfrage nach einem Lehrmeister geschickt werden (Cooldown 60 Sek.).
- ⑤ In einem Ausbildungsverhältnis kann man seinen Lehrling/Lehrmeister an den Ort beschwören, an dem man sich selbst befindet (kein Cooldown).
(Nur im selben Kanal und in Dorf/Rastplatz/Heiße Quelle möglich, im Gilden-Hauptquartier nicht möglich.)

Quest für Lehrmeister-Berechtigung

Kategorie	Details
Startbedingung	Spieler muss mindestens einen Charakter mit Level 99 besitzen (Solace/Gajar gemeinsam).
Ausführungsbedingung	Ausführung ist nur mit Level 99 möglich.
Questtyp	Einmal pro Account (unabhängig von Server)
Questname	Elios-Lehrmeister-Berechtigung

Inhalt	▶ 5x Geheimdungeon, 5x Helden-Dungeon, 5x Dunkles Portal durchspielen
	▶ 5x CoBo-Express nutzen
	▶ Upgrade bis Stufe 6 durchführen, 20x Magiekristall sammeln
	▶ 3x Sieg im PvP erringen
	▶ 20x Gerösteter Fisch, 20x Wassergeisttrank sammeln

Es wird eine Epic Quest hinzugefügt, anhand der man die eigene Qualifikation zum Lehrmeister prüfen kann.

Hat ein Spieler diese Quest durchgespielt, kann jeder Charakter seines Accounts Lehrmeister werden, sofern er Level 70+ ist und den 2. Klassenwechsel vollzogen hat.

Spezialquests für Lehrmeister

Kategorie	Start-NPC	Questname	Inhalt	Questtyp	Belohnung
Dungeon	Storybook (Buch-Icon)	[Lehrmeister] Spezialtraining für das Wachstum	30x Dungeon mit zum Lehrling passenden Level mit Lehrling durchspielen	Wiederholung	1x Elias Segen (7 Tage)
PvP	Storybook (Buch-Icon)	[Lehrmeister] Großartige Teamarbeit	3x 1:1 PvP mit Lehrling	Wiederholung	1x Elias Segen (7 Tage)
Klassenwechsel	Storybook (Buch-Icon)	[Lehrmeister] Der erste Schritt auf dem Weg zum Gipfel	1x Abzeichen des Anfängers sammeln	Wiederholung	1x [CoBo] Willenstrank
	Storybook (Buch-Icon)	[Lehrmeister] Die Freude am Wachstum	3x Abzeichen des Wachstums sammeln	Wiederholung	1x Elias Segen (7 Tage)

1. Bei den Lehrmeister-Quests handelt es sich um Wiederholungsquests.
2. Die Quests sind auch sichtbar, wenn man sich nicht in einem Ausbildungsverhältnis befindet.

Item-Name	Beschreibung	Kategorie	Account-Bank	Handeln	Verkaufen
Abzeichen des Anfängers	Ein Abzeichen für den Lehrmeister, der den Lehrling bis zum 1. Klassenwechsel begleitet hat.	Quest-Item	X	X	O
Abzeichen des Wachstums	Ein Abzeichen für den Lehrmeister, der den Lehrling bis zum 2. Klassenwechsel begleitet hat.	Quest-Item	X	X	O

Spezialquests für Lehrlinge

Kategorie	Questname	Inhalt	Bedingung	Questtyp	Belohnung
Dungeon	[Lehrling] Der Beginn des einfachen Kampfes	2x Elder-Dungeon mit Lehrmeister durchspielen	Level 10 - 19	Einmal	10x [CoBo] Erholungstrank
	[Lehrling] Wie man Hindernisse überwindet	3x Besma-Dungeon mit Lehrmeister durchspielen	Level 20 - 29	Einmal	30x [CoBo] Erholungstrank
	[Lehrling] Wie man gegen Nasod kämpft	4x Altera-Dungeon mit Lehrmeister durchspielen	Level 30 - 39	Einmal	Würfel mit Wiederbelebungssteinen (10 Stück)
	[Lehrling] Wie man gegen Dämonen kämpft	5x Peita-/Belder-Dungeon mit Lehrmeister durchspielen	Level 40 - 49	Einmal	1x [CoBo] Willenstrank
	[Lehrling] Unterwasserkampf	6x Hamel-Dungeon mit Lehrmeister durchspielen	Level 50 - 59	Einmal	Würfel mit Wiederbelebungssteinen (20 Stück)
	[Lehrling] Neue Kampftechniken	7x Sander-Dungeon mit Lehrmeister	Level 60 - 69	Einmal	2x [CoBo] Willenstrank

	unter Zuhilfenahme des Windes	durchspielen			
	[Lehrling] Herausforderung Zufallsmission	20x Zufallsmission mit Lehrmeister erledigen	Level 20+	Einmal	10x [CoBo] Willenstrank
	[Lehrling] Elios beschützen!	10x Dunkles Portal mit Lehrmeister durchspielen	Level 35+	Einmal	50x Vitalitätstrank
PvP	[Lehrling] Großartige Teamarbeit	3x 1:1 PvP gegen Lehrmeister	Level 10+	Einmal	10x [CoBo] Erholungstrank
	[Lehrling] Fantastische Teamarbeit	1x Sieg im 1:1 PvP gegen Lehrmeister	Level 10+	Einmal	Komplettsset-Würfel mit Zubehör des glorreichen Kämpfers (7 Tage)

1. Lehrling-Quests können pro Charakter nur 1 Mal ausgeführt werden. (Es handelt sich nicht um Wiederholungsquests.)
2. Die Quests können nur ausgeführt werden, wenn man sich als Lehrling in einem Ausbildungsverhältnis befindet (Annahme stets möglich).
3. Mit Erreichen von Level 70 können diese Quests nicht mehr ausgeführt werden, selbst wenn man sich gerade in einer solchen Quest befindet.

Elias Segen

Item-Name	Beschreibung	Kategorie	Verwendung	Account-Bank	Handeln	Verkaufen
Elias Segen (7 Tage)	Der Segen der Schöpferin Elia verleiht den Abenteurern Kraft. Bei Verwendung gewährt er dem aktiven Charakter 7 Tage lang +5 Resonanzgrad. Nur für Charaktere mit freigeschaltetem Resonanzgrad. (Vom aktuellen Zeitpunkt an bis auf max. 30 Tage verlängerbar.)	Spezial	Mit Rechtsklick verwenden	X	X	X

Elias Segen kann nur von Charakteren verwendet werden, bei denen der Resonanzgrad freigeschaltet wurde.

(Dazu zählen auch Charaktere, die den Resonanzgrad durch das Shop-Item 'Schrift zur Eldrit-Resonanz' freigeschaltet haben.)

Die 5 Punkte, die du durch Elias Segen erhältst, kannst du wie im Interface oben gezeigt investieren.

(Wenn keine Punkte investiert werden können, wird das Punkte-Fenster nicht angezeigt. Siehe oben 'Eintrittswahrscheinlichkeit für alle Attribute +0,2%'.)

Investierst du die Punkte zweimal in denselben Buff, verlängert sich die Dauer. (Beispiel: Investition in 'Schaden von Transzendenz-Skills +0,35%' -> erneute Investition in 'Schaden von Transzendenz-Skills +0,35%')

Investierst du die Punkte in unterschiedliche Buffs, beträgt die Dauer jeweils 7 Tage. (Beispiel: Investition in 'Schaden von Transzendenz-Skills +0,35%' -> Investition in 'Abwehr und Magie-Abwehr +5')

Punkte, die zeitbeschränkt durch Elias Segen hinzugefügt werden, erhältst du nicht durch herkömmliche Items zum Zurücksetzen zurück.

Schrift zum Zurücksetzen des Eldrit-Resonanzgrades (Zurücksetzen der entsprechenden Kategorie):

Du erhältst sämtliche Punkte zurück, die du in diese Kategorie investiert hast, mit Ausnahme der Punkte aus Elias Segen.

Münze zum Zurücksetzen des Eldrit-Resonanzgrades (einzelne Zurücksetzung): Du erhältst investierte Punkte in der Reihenfolge ihres Einsatzes zurück, mit Ausnahme der Punkte aus Elias Segen.

Es handelt sich um ein Item, das pro Charakter Anwendung findet.

Abschluss der Ausbildung

Wenn der Lehrling Level 70 erreicht, ist seine Ausbildung durch den Lehrmeister automatisch abgeschlossen.

Das Ausbildungsverhältnis wird ohne Wartezeit unverzüglich beendet und der Lehrling erhält per Post 'Abzeichen des Absolventen' zugeschickt.

Die Post wird 7 Tage nach Abschluss der Ausbildung automatisch gelöscht.

Titel-Optionen

Attacke +10% (für Dungeons)
Magie-Attacke +10% (für Dungeons)
Angriffsgeschwindigkeit +5% (für Dungeons)
Krit. Treffer +10%

Erfolge

Es werden 5 neue Erfolge hinzugefügt.

Name des Erfolgs	Anforderung	Belohnung	Grad (Anzahl Sterne)	Erfolgspunkte
Ich bin ein Lehrmeister!	1x Elias Segen verwenden	1x Elias Segen (7 Tage)	1	10
Entwickle dich immer weiter!	5x Elias Segen verwenden	2x Elias Segen (7 Tage)	2	20
Vom Resonanzgrad verführt	10x Elias Segen verwenden	3x Elias Segen (7 Tage)	3	30
Niemand kann meine Lehre stoppen!	50x Elias Segen verwenden	4x Elias Segen (7 Tage)	4	40
Ich lebe, um zu lehren!	100x Elias Segen verwenden	5x Elias Segen (7 Tage)	5	50