

## C'est tous les jours Elsword !

\* **Durée de l'évènement** : du 07/03/2018 (après la maintenance) au 03/04/2018 (23h59)

\* **Évènement principal**

**1. Hebdomadaire !**

**2. Prêt à l'action !**

**3. Indispensable !**

\* **Détails de l'évènement**

**1. Hebdomadaire !**

**1) À chaque jour son buff/bonus**

Jour	Date	Mot-clé	Bonus ( de 0h00 à 23h59)
Lundi	12/03, 19/03, 26/03, 02/04	Guilde	- Bonus de guilde (les membres de guilde ont accès à ce bonus pendant 24 heures, peu importe qu'ils l'utilisent ou non ; entraînement/sagesse du maître/service de repos du quartier général) - Points honorifiques de guilde : taux de chute doublé - Une quête permettant de collecter des pièces de guilde supplémentaires a été ajoutée
Mardi	13/03, 20/03, 27/03, 03/04	Espace-temps de Henir	- Cristaux de l'espace-temps : taux de chute doublé - Lorsqu'un joueur termine 3x l'Espace-temps de Henir, il débloque une quête permettant d'obtenir 1x cristal de l'espace-temps affiné
Mercredi	07/03, 14/03, 21/03, 28/03	JcJ Île d'Ereda	- Récompenses en PB doublées - Accès à l'Île d'Ereda pendant 24 heures - Médailles du combattant sur l'Île d'Ereda : taux de chute doublé
Jeudi	08/03, 15/03, 22/03, 29/03	Donjon des héros	- Lorsqu'un joueur termine 2x le Donjon des héros (normal/infernal), il débloque une quête permettant d'obtenir 1x étui pour équipement héroïque - Modification : l'accès au Donjon des héros en mode infernal requiert 1 seule invitation héroïque

Vendredi	09/03, 16/03, 23/03, 30/03	Donjon secret	- Fragments de cercle d'enchantement : taux de chute doublé - Lorsqu'un joueur termine 3x un donjon secret, il débloque une quête permettant d'obtenir 1x récompense d'Eldrit - Accès à tous les donjons secrets
Samedi	10/03, 17/03, 24/03, 31/03	Power-Up !	- Attaque/défense/attaque magique/résistance à la magie : +10 % (en donjon uniquement) - EXP doublée - Look baignade (Source chaude, 1 jour) disponible (événement de connexion)
Dimanche	11/03, 18/03, 25/03, 01/04	Absence de commission Marteau d'El	- Sertissage d'objet : gratuit - Amélioration : gratuit - Réparation : gratuit - La commission est supprimée en cas de vente d'un objet via le tableau d'affichage (dimanche uniquement) - Le marteau d'El (3 jours) peut être fabriqué chez Aranka (dimanche uniquement) à l'aide de pierres d'anoblissement, d'essence d'Eldrit, de potions de récupération, etc.

> Pendant l'évènement, tous les joueurs reçoivent un buff ou un bonus en fonction du jour de la semaine (L'évènement dure 4 semaines, donc les joueurs peuvent bénéficier jusqu'à 4x des avantages de chaque jour de la semaine.)

### 1.1) Guilde (bonus du lundi)

#### \* Le buff de guilde est disponible pendant 24 heures

- Les 3 effets des contrats de buff de guilde que l'on peut obtenir contre des pièces de guilde restent effectifs durant toute la journée et ne sont soumis à aucun décompte

#### \* Points honorifiques de guilde : taux de chute doublé

- Les membres de guilde reçoivent le double de points honorifiques de guilde (Il est possible de consulter les points obtenus grâce aux succès.)

#### \* Quête permettant de collecter des pièces de guilde supplémentaires

- Dans les donjons, il est possible de collecter des pièces de guilde avec d'autres membres de

gilde

Type de quête	Nom de quête	PNJ	Condition	Récompense	Limitation
Quotidienne/  Quête automatique	[ÉVÈNEMENT] Lundi, jour des pièces de guilde	Aranka	2x terminer un donjon de niveau adapté avec des membres de guilde	5x pièce de guilde	Par personnage, niveau 10+

> Le niveau du donjon doit être adapté à celui du personnage

### 1.2) Espace-temps de Henir (bonus du mardi)

#### \* Cristaux de l'espace-temps : taux de chute doublé

- Les joueurs peuvent obtenir le double de cristaux de l'espace-temps en terminant l'Espace-temps de Henir
- Les quantités remportées aux différentes étapes sont doublées

#### \* Quête permettant d'obtenir des cristaux de l'espace-temps affinés supplémentaires

- Lorsqu'un joueur termine 3x l'Espace-temps de Henir, il débloque une quête permettant d'obtenir 1x cristal de l'espace-temps affiné

Type de quête	Nom de quête	PNJ	Condition	Récompense	Limitation
Quotidienne/  Quête automatique	[ÉVÈNEMENT] Mardi, jour de l'Espace-temps de Henir	Aranka	3x terminer l'Espace-temps de Henir (normal/défi)	1x cristal de l'espace-temps affiné	Par personnage, niveau 10+

### 1.3) JcJ/Île d'Ereda (bonus du mercredi)

#### \* Récompenses en PB doublées

- En participant au JcJ/Île d'Ereda, tu reçois le double de récompenses en PB

#### \* Accès à l'Île d'Ereda pendant 24 heures

#### \* Médailles du combattant : taux de chute doublé

- Les joueurs de l'Île d'Ereda reçoivent le double de médailles du combattant

#### 1.4) Donjon des héros (bonus du jeudi)

##### \* Quête permettant d'obtenir des étuis pour équipement héroïque supplémentaires

- Lorsqu'un joueur termine 2x le Donjon des héros (normal/infernal), il débloquent une quête permettant d'obtenir 1x étui pour équipement héroïque

Type de quête	Nom de quête	PNJ	Condition	Récompense	Limitation
Quotidienne/  Quête automatique	[ÉVÈNEMENT] Jeudi, jour du Donjon des héros	Aranka	2x terminer le Donjon des héros (normal/infernal)	1x étui pour équipement héroïque	Par personnage, niveau 10+

##### \* L'accès au Donjon des héros en mode infernal requiert 1 seule invitation héroïque

- L'accès au Donjon des héros en mode infernal requiert 1 seule invitation héroïque (au lieu de 3)

#### 1.5) Donjon secret (bonus du vendredi)

##### \* Accès à tous les donjons secrets

- Tous les donjons secrets sont accessibles pendant une journée

##### \* Fragments de cercle d'enchantement : taux de chute doublé

- Le taux de chute des fragments de cercle d'enchantement est doublé

##### \* Quête permettant d'obtenir des récompenses d'Eldrit supplémentaires

- Lorsqu'un joueur termine 3x un donjon secret (normal/infernal), il débloquent une quête permettant d'obtenir 1x récompense d'Eldrit

Type de	Nom de quête	PNJ	Condition	Récompense	Limitation
---------	--------------	-----	-----------	------------	------------

quête					
Quotidienne/  Quête automatique	[ÉVÈNEMENT] Vendredi, jour du donjon secret	Aranka	3x terminer un donjon secret	1x récompense d'Eldrit	Par personnage, niveau 10+

### 1.6) Power-Up (bonus du samedi)

**\* Buff de +10 % sur l'attaque/l'attaque magique/la défense/la résistance à la magie (donjon uniquement)**

- Tout au long de la journée du samedi, tu reçois un buff de +10 % sur ton attaque, ta défense, ton attaque magique et ta résistance à la magie

**\* EXP doublée**

- La quantité d'EXP augmente de 100 % pendant toute la journée

**\* <Connexion> Look baignade (Source chaude, 1 jour) disponible**

- Chaque joueur reçoit par courrier en jeu le look baignade pour la Source chaude (1 jour) qui est disponible via l'évènement de connexion dans l'Elromarché

Connexion	Titre de l'évènement	Condition	Récompense	Obtention
Une fois (de 00h00 à 23h59)	Look baignade pour la Source chaude !	Connecté pendant 10 min. au total	1x cube : look baignade (Source chaude, 1 jour)	Par personnage

Type de cube	Nom du cube (Limitation)	Récompense
Aléatoire (personnage)	Cube : look baignade (Source chaude, 1 jour)	1x [CoBo] look baignade : Ravissant geyser (Elsword, 1 jour)
		1x look baignade :

		Cascades d'âmes (Elsword, 1 jour)
		1x [CoBo] look baignade : Ravissant geyser (Elsword, Ver.R, 1 jour)
		1x look baignade : Cascades d'âmes (Elsword, ver. R, 1 jour)

### 1.7) Absence de commission / Marteau d'El (bonus du dimanche)

#### \* Gratuit

- Sertissage d'objet : gratuit
- Amélioration : gratuit
- Réparation : gratuit

#### \* Absence de commission en cas de vente d'un objet via le tableau d'affichage

- Le dimanche, les commissions sont supprimées en cas de vente d'un objet via le tableau d'affichage
- La commission est supprimée, peu importe le moment d'achat de l'objet enregistré

#### \* Possibilité d'obtenir un marteau d'El (3 jours)

- Le marteau d'El (3 jours) peut être fabriqué auprès d'Aranka (En temps normal, cet objet est uniquement accessible par la quête mensuelle.)

#### <Fabrication>

Type de fabrication	PNJ	Commission	Matériaux	Récompense
Au choix	Aranka	0 PP	60x essence d'Eldrit 50x pierre d'amélioration bénie 20x potion de récupération	1x [CoBo] marteau d'El (3 jours)

			30x pierre d'anoblissement 10x pierre d'anoblissement de haute qualité	
--	--	--	--	--

## 2. Prêt à l'action !

### 2.1) Échanger des potions d'action

> Les joueurs peuvent échanger 5x potion d'action (récupération de 30 % de la volonté) contre 1x potion d'action (récupération de 100 % de la volonté)

Type d'échange	PNJ	Matériaux	Récompense
Tous	Aranka	Potion d'action	Potion d'action (100 %)

### 2.2) Termine des donjons et échange des potions de volonté et autres potions

> Les joueurs qui terminent 2x un donjon de niveau adapté reçoivent 2x pièce de volonté d'action pouvant être échangées contre des objets

Type de quête	Nom de quête	PNJ	Condition	Récompense	Limitation
Quotidienne/ Quête automatique	[ÉVÈNEMENT] Prêt à l'action !	Aranka	Jouer 2x donjon de niveau adapté	2x pièce de volonté d'action	Par personnage, niveau 10+

Type d'échange	PNJ	Matériaux	Récompense
Tous	Aranka	2x pièce de volonté d'action	Potion d'action (100 %)
Au choix	Aranka	1x pièce de volonté	20x potion de récupération

		d'action	20x élixir de mana
			20x pomme bio

### 3. Indispensable !

#### 3.1) Quêtes hebdomadaires

> 4 quêtes avec des contenus identiques ont été ajoutées

Type de quête	Nom de quête	PNJ	Condition	Récompense	Limitation
Hebdomadaire/ Quête automatique	[EVENT] Indispensable !	Camille	Parler Camille avec	1x [CoBo] cube capital : Elsword (7 jours)	Par personnage, niveau 10+
Hebdomadaire/ Quête automatique	[EVENT] Indispensable !	Camille	Parler Camille avec	1x [CoBo] cube capital : Elsword (7 jours)	Par personnage, niveau 10+
Hebdomadaire/ Quête automatique	[EVENT] Indispensable !	Camille	Parler Camille avec	1x [CoBo] cube capital : Elsword (7 jours)	Par personnage, niveau 10+
Hebdomadaire/ Quête automatique	[EVENT] Indispensable !	Camille	Parler Camille avec	1x [CoBo] cube capital : Elsword (7 jours)	Par personnage, niveau 10+

Type de cube	Nom du cube (Limitation)	Récompense
Au choix (1 seul)	[CoBo] Cube capital : Elsword	1x [CoBo] médaille d'extension de cases de compétence (15 jours)
		1x [CoBo] bon d'extension de cases de raccourci (15 jours)



		1x [CoBo] collier du mage (II, 15 jours)
		1x [CoBo] anneau de la fureur (15 jours)
		1x [CoBo] anneau d'aptitude de la flexibilité (II, 15 jours)
		1x [CoBo] anneau d'aptitude de la ténacité (II, 15 jours)
		1x [CoBo] anneau d'aptitude de la force (II, 15 jours)
		1x [CoBo] anneau d'aptitude de la transcendance (II, 15 jours)
		1x aura de ramassage d'objet pour bestiole (15 jours)

Nom de l'objet	Cumulable	Échanger	Vendre	Banque de compte	Suppression	Informations complémentaires
[CoBo] Médaille d'extension de cases de compétence	X	X	X	X	X	-
[CoBo] Extension de cases de raccourci	X	X	X	X	X	-
[CoBo] Collier du mage (II)	X	X	X	X	X	-
[CoBo] Anneau de la fureur	X	X	X	X	X	Si l'anneau de la fureur est déjà utilisée, il apparaît en grisé dans le cube de sélection.
[CoBo] Anneau d'aptitude de la flexibilité (II)	X	X	X	X	X	Si l'anneau d'aptitude est déjà utilisé, il apparaît en grisé dans le cube de sélection.
[CoBo] Anneau	X	X	X	X	X	Si l'anneau d'aptitude est déjà

d'aptitude de la ténacité (II)						utilisé, il apparaît en grisé dans le cube de sélection.
[CoBo] Anneau d'aptitude de la force (II)	X	X	X	X	X	Si l'anneau d'aptitude est déjà utilisé, il apparaît en grisé dans le cube de sélection.
[CoBo] Anneau d'aptitude de la transcendance (II)	X	X	X	X	X	Si l'anneau d'aptitude est déjà utilisé, il apparaît en grisé dans le cube de sélection.
Aura de ramassage d'objet pour bestiole (15 jours)	X	X	X	X	X	-
Look baignade pour la Source chaude !	X	X	X	X	X	Ce cube contient une tenue une-pièce look baignade (1 jour). Tu obtiens un avatar une-pièce adapté à ton personnage. (Fais un clic droit pour l'ouvrir.)
Potion d'action (100 %)	O	O	X	O	X	Cet élixir te redonne 100 % de tes points d'action. (Fais un clic droit pour l'utiliser.)
Pièce de volonté d'action	O	X	X	O	18/04/2018	[Objet-événement] Pièce pour les aventuriers qui aiment l'action Échange-la contre des objets de ton choix auprès d'Aranka.
[CoBo] Cube capital : Elsword	X	X	X	X	X	[Objet-événement] Cube contenant un objet utile pour les aventuriers Contenu possible : médaille d'extension de cases de compétence (15 jours), extension de case raccourci (15 jours), collier du mage (II, 15 jours), anneau de la fureur (15 jours), anneau d'aptitude de la flexibilité (II, 15 jours), anneau d'aptitude de la ténacité (II, 15 jours),

						anneau d'aptitude de la force (II, 15 jours), anneau d'aptitude de la transcendance (II, 15 jours), aura de ramassage d'objet pour bestiole (15 jours)
--	--	--	--	--	--	--