

## ¡Elsword todos los días!

\* **Fechas del evento:** del 7/3/2018 (tras el mantenimiento) al 3/4/2018 (23:59 h)

\* **Evento principal**

1) ¡Semanal!

2) ¡Con fuerza de voluntad!

3) ¡Indispensable!

\* **Detalles del evento**

1) ¡Semanal!

1) Se han añadido potenciadores o bonificaciones por día de la semana

Día de la semana	Fecha	Palabra clave	Bonificador (de las 00:00 h a las 23:59 h)
Lunes	12/3, 19/3, 26/3, 2/4	Gremio	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Potenciador de gremio (se activa un potenciador con miembros del gremio durante 24 horas, aunque no se utilice; recuperación de tiempo de entrenamiento, sabiduría magistral, cuartel general)</li> <li>- Cantidad doble al reunir puntos de honor del gremio.</li> <li>- Se ha añadido una misión mediante la que se pueden reunir Monedas del gremio adicionales.</li> </ul>
Martes	13/3, 20/3, 27/3, 3/4	Espacio-tiempo de Henir	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Cantidad doble de Cristales de espacio-tiempo</li> <li>- Si se completa el Espacio tiempo de Henir 3 veces se añadirá una misión mediante la que 1 Cristal de espacio-tiempo perfeccionado estará disponible.</li> </ul>
Miércoles	7/3, 14/3, 21/3, 28/3	JcJ Isla de Ereda	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Recompensa de PA doble</li> <li>- La Isla de Ereda está abierta 24 horas</li> <li>- Cantidad doble al reunir Medallas de luchador en la Isla de Ereda</li> </ul>
Jueves	8/3, 15/3, 22/3, 29/3	Escenario de héroes	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Si se completa el escenario de héroes (normal o infierno) 2 veces se añadirá una misión mediante la que 1 Almacenamiento de equipamiento del héroe estará disponible.</li> <li>- Cambio: Para acceder al escenario de héroes en modo</li> </ul>

			infierno solamente se necesita 1 Invitación de héroe.
Viernes	9/3, 16/3, 23/3, 30/3	Escenario secreto	- Cantidad doble al reunir Fragmentos de círculo de hechizos - Si se completa un escenario secreto 3 veces se añadirá una misión mediante la que 1 recompensa de Éldrit estará disponible. - Todos los escenarios secretos abiertos
Sábado	10/3, 17/3, 24/3, 31/3	Más poder	- Potenciador de +10% a ataque / defensa / ataque mágico / defensa mágica (solo en escenarios) - EXP doble - Look de baño (manantial caliente, 1 día) disponible (evento de inicio de sesión)
Domingo	11/3, 18/3, 25/3, 1/4	Sin tasas Martillo de El	- Engastar objetos: gratis - Mejora: gratis - Reparar: gratis - No se cobrarán tasas al vender un objeto a través del tablón de anuncios (solo el domingo). - El Martillo de El (3 días) se puede fabricar donde Aranca mediante Piedra mágica, Esencia de Éldrit, Poción de recuperación, etc. (solo el domingo).

> Durante el evento, todos los jugadores reciben potenciadores o bonificadores en función del día de la semana. (Como el evento dura 4 semanas en total, las ventajas de cada día de la semana se pueden obtener hasta 4 veces).

### 1.1) Gremio (bonificación del lunes)

#### \* Potenciador de gremio disponible durante 24 horas

- Los 3 efectos de los contratos de potenciador de gremios que se pueden adquirir con monedas del gremio se aplican durante todo el día.

#### \* Cantidad doble al reunir puntos de honor del gremio.

- Los miembros del gremio reciben el doble de puntos de honor del gremio. (Es posible comprobar los puntos conseguidos mediante logros).

#### \* Misión mediante la que se pueden reunir Monedas del gremio adicionales.

- En escenarios se pueden reunir monedas del gremio junto a otros miembros del gremio.

<b>Tipo de misión</b>	<b>Nombre de la misión</b>	<b>PNJ</b>	<b>Requisito</b>	<b>Recompensa</b>	<b>Limitaciones</b>
Diaria/ Aceptación automática	[EVENTO] ¡El lunes es el día de las Monedas del gremio!	Aranca	Completar 2 escenarios de nivel adecuado con miembros del gremio	5 Monedas del gremio	Por personaje, nivel 10 o superior

> El nivel del escenario ha de ser adecuado al personaje.

### 1.2) Espacio-tiempo de Henir (bonificación del martes)

#### \* Cantidad doble de Cristales de espacio-tiempo

- Al completar el Espacio tiempo de Henir hay disponible el doble de cantidad de Cristales de espacio-tiempo.

- La cantidad que puede ganarse en cada pantalla también se duplica.

#### \* Misión de Cristales de espacio-tiempo perfeccionados adicionales

- Si se completa el Espacio tiempo de Henir 3 veces se añadirá una misión mediante la que 1 Cristal de espacio-tiempo perfeccionado estará disponible.

<b>Tipo de misión</b>	<b>Nombre de la misión</b>	<b>PNJ</b>	<b>Requisito</b>	<b>Recompensa</b>	<b>Limitaciones</b>
Diaria/ Aceptación automática	[EVENTO] ¡El martes es el día del Espacio-tiempo de Henir!	Aranca	Completar 3 veces el Espacio-tiempo de Henir (normal / desafío)	1 Cristal de espacio-tiempo perfeccionado	Por personaje, nivel 10 o superior

### 1.3) JcJ / Isla de Ereda (bonificación del miércoles)

#### \* Recompensa de PA doble

- Al participar en el JcJ o en la Isla de Ereda recibes el doble de PA.

#### \* La Isla de Ereda está abierta 24 horas

#### \* Cantidad doble al reunir Medallas de luchador

- Al jugar la Isla de Ereda se puede obtener el doble de Medallas de luchador.

#### 1.4) Escenario de héroes (bonificación del jueves)

##### \* Misión de Almacenamiento de equipamiento del héroe adicional

- Si se completa el escenario de héroes (normal o infierno) 2 veces se añadirá una misión mediante la que 1 Almacenamiento de equipamiento del héroe estará disponible.

Tipo de misión	Nombre de la misión	PNJ	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Diaria/ Aceptación automática	[EVENTO] ¡El jueves es el día del escenario de héroes!	Aranca	Completar 2 escenarios de héroes (normal / infierno)	1 Almacenamiento de equipamiento del héroe	Por personaje, nivel 10 o superior

##### \* Para acceder al escenario de héroes en modo infierno solamente se necesita 1 Invitación de héroe.

- Para acceder al escenario de héroes en modo infierno solamente se necesita 1 Invitación de héroe (en lugar de 3).

#### 1.5) Escenario secreto (bonificación del viernes)

##### \* Todos los escenarios secretos abiertos

- Todos los escenarios secretos están abiertos durante un día.

##### \* Cantidad doble al reunir Fragmentos de círculos de hechizo

- La cantidad de Fragmentos de círculos de hechizo que se obtienen como botín se duplica.

##### \* Misión de recompensas de Éldrit adicionales

- Si se completa un escenario secreto (normal o infierno) 3 veces se añadirá una misión mediante

la que 1 recompensa de Éldrit estará disponible.

Tipo de misión	Nombre de la misión	PNJ	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Diaria/ Aceptación automática	[EVENTO] ¡El viernes es el día del escenario secreto!	Aranca	Completar un escenario secreto 3 veces	1 Recompensa del Éldrit	Por personaje, nivel 10 o superior

### 1.6) Más poder (bonificación del sábado)

**\* Potenciador de +10% a ataque / defensa / ataque mágico / defensa mágica (solo en escenarios)**

- A lo largo de todo el sábado recibirás un potenciador de +10% al ataque, a la defensa, al ataque mágico y a la defensa mágica.

**\* EXP doble**

- La cantidad de EXP aumenta en un 100% durante todo el día.

**\* (Inicio de sesión) Look de baño (manantial caliente, 1 día) disponible**

- Cada jugador recibe por correo el Look de baño para los manantiales calientes (1 día), que está disponible en la tienda de objetos a partir del evento de inicio de sesión.

Conexión	Título del evento	Requisito	Recompensa	Recibido
Una vez (de las 00:00 h a las 23:59 h)	¡Look de baño para los manantiales calientes!	10 minutos en total de conexión	1 Cubo de look de baño (manantial caliente, 1 día)	Por personaje

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitación)	Recompensa
Al azar	Cubo de look de baño (manantial caliente, 1	1 [CoBo] Look de baño:

(personaje)	día)	Géiser encantador (Elsword, 1 día)
		1 Look de baño: Cascada de las almas (Elsword, 1 día)
		1 [CoBo] Look de baño: Géiser encantador (Elsword, ver. R, 1 día)
		1 Look de baño: Cascada de las almas (Elsword, ver. R, 1 día)

### 1.7) Sin tasas / Martillo de EL (bonificación del domingo)

**\* Gratis**

- Engastar objetos: gratis
- Mejora: gratis
- Reparar: gratis

**\* No se cobrarán tasas al vender a través del tablón de anuncios**

- El domingo no se cobrarán tasas al vender objetos a través del tablón de anuncios.
- La tasa no se cobra independientemente de cuándo se introdujo el artículo vendido.

**\* Probabilidad de Martillo de EL (3 días)**

- El Martillo de EL (3 días) se puede fabricar donde Aranca. (Normalmente solo disponible mediante misión mensual).

**<Fabricación>**

Tipo de fabricación	PNJ	Tasa	Materiales	Recompensa
A elegir	Aranca	0 ED	60 Esencias de Éldrit 50 Piedras de mejora	1 [CoBo] Martillo de EL (3 días)

			benditas 20 Pociones de recuperación 30 Piedras mágicas 10 Piedras mágicas de gran calidad	
--	--	--	--	--

## 2) ¡Con fuerza de voluntad!

### 2.1) Canjear Poción de voluntad

> A cambio de 5 Pociones de voluntad (restauración de un 30% de la fuerza de voluntad) se recibirá 1 Poción de voluntad (restauración de un 100% de la fuerza de voluntad).

Tipo de canjeo	PNJ	Materiales	Recompensa
Todo	Aranca	Poción de voluntad	Poción de voluntad (100%)

### 2.2) Completar escenarios y canjear Pociones de voluntad o de otro tipo

> Si se completan 2 escenarios de nivel adecuado se recibirán 2 Monedas de la voluntad que se pueden cambiar por objetos.

Tipo de misión	Nombre de la misión	PNJ	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Diaria/ Aceptación automática	[EVENTO] ¡Mucha voluntad!	Aranca	Completar 2 veces un escenario de nivel adecuado	2 Monedas de la voluntad	Por personaje, nivel 10 o superior

Tipo de canjeo	PNJ	Materiales	Recompensa
Todo	Aranca	2 Monedas de la voluntad	Poción de voluntad (100%)

a elegir	Aranca	1 Moneda de la voluntad	20 Pociones de recuperación
			20 Elixires de maná
			20 Manzanas orgánicas

### 3) ¡Indispensable!

#### 3.1) Misiones semanales

> Se añadirán 4 misiones con el mismo contenido.

Tipo de misión	Nombre de la misión	PNJ	Requisito	Recompensa	Limitaciones
Semanal / Aceptación automática	[EVENTO] ¡Indispensable!	Camila	Hablad con Camila	1 [CoBo] Cubo esencial de Elsword (7 días)	Por personaje, nivel 10 o superior
Semanal / Aceptación automática	[EVENTO] ¡Indispensable!	Camila	Hablad con Camila	1 [CoBo] Cubo esencial de Elsword (7 días)	Por personaje, nivel 10 o superior
Semanal / Aceptación automática	[EVENTO] ¡Indispensable!	Camila	Hablad con Camila	1 [CoBo] Cubo esencial de Elsword (7 días)	Por personaje, nivel 10 o superior
Semanal / Aceptación automática	[EVENTO] ¡Indispensable!	Camila	Hablad con Camila	1 [CoBo] Cubo esencial de Elsword (7 días)	Por personaje, nivel 10 o superior

Tipo de cubo	Nombre del cubo (Limitación)	Recompensa
a elegir (solo 1)	[CoBo] Moneda esencial de Elsword	1 [CoBo] Medalla de ampliación de casillas de habilidades (15 días)
		1 [CoBo] Aumento



		de la barra de acceso rápido (15 días)
		1 [CoBo] Collar del mago (II, 15 días)
		1 [CoBo] Anillo de la ira (15 días)
		1 [CoBo] Anillo de la habilidad flexible (II, 15 días)
		1 [CoBo] Anillo de la habilidad tenaz (II, 15 días)
		1 [CoBo] Anillo de la habilidad fuerte (II, 15 días)
		1 [CoBo] Anillo de la habilidad trascendente (II, 15 días)
		1 Aura recogeobjetos de mascota (15 días)

Nombre del objeto	Acumulable	Comercio	Vender	Cuenta del banco	Se eliminará el día	Información adicional
[CoBo] Medalla de ampliación de casillas de habilidades	X	X	X	X	X	-
[CoBo] Aumento de la barra de acceso rápido	X	X	X	X	X	-
[CoBo] Collar del mago (II)	X	X	X	X	X	-
[CoBo] Anillo de la ira	X	X	X	X	X	El Anillo de la ira se sombrea en el cubo de selección porque ya está equipado.
[CoBo] Anillo de la habilidad flexible (II)	X	X	X	X	X	El Anillo de la habilidad se sombrea en el cubo de selección porque ya está equipado.
[CoBo] Anillo de	X	X	X	X	X	El Anillo de la habilidad se

la habilidad tenaz (II)						sombrea en el cubo de selección porque ya está equipado.
[CoBo] Anillo de la habilidad fuerte (II)	X	X	X	X	X	El Anillo de la habilidad se sombrea en el cubo de selección porque ya está equipado.
[CoBo] Anillo de la habilidad trascendente (II)	X	X	X	X	X	El Anillo de la habilidad se sombrea en el cubo de selección porque ya está equipado.
Aura recogeobjetos de mascota (15 días)	X	X	X	X	X	-
¡Look de baño para los manantiales calientes!	X	X	X	X	X	Un cubo que contiene un set completo de look de baño (1 día). Recibes un avatar completo adecuado para tu personaje. (Haz clic con el botón secundario para abrirlo).
Poción de voluntad (100%)	O	O	X	O	X	Un elixir que rellena tu fuerza de voluntad al 100%. (Haz clic con el botón secundario para usarlo).
Moneda de la voluntad	O	X	X	O	18/4/2018	[Objeto de evento] Una moneda para aventureros con mucha fuerza de voluntad. Canjéasela a Aranca por objetos de tu elección.
[CoBo] Moneda esencial de Elsword	X	X	X	X	X	[Objeto de evento] Un cubo que contiene un objeto útil para aventureros. Contenido posible: Medalla de ampliación de casillas de habilidades (15 días), Ampliación de casillas de acceso rápido (15 días), Collar del mago (II, 15 días), Anillo de la ira (15 días), Anillo de la habilidad flexible (II, 15 días), Anillo de la habilidad tenaz (II, 15 días), Anillo

						de la habilidad fuerte (II, 15 días), Anillo de la habilidad trascendente (II, 15 días), Aura recogeobjetos de mascota (15 días).
--	--	--	--	--	--	---