

## Jeden Tag Elsword!

\* **Eventdauer:** 07.03.2018 (nach der Maintenance) - 03.04.2018 (23:59)

\* **Hauptevent**

**1. Wöchentlich!**

**2. Willensstark!**

**3. Unabdingbar!**

\* **Eventdetails**

**1. Wöchentlich!**

**1) Buff oder Bonus pro Wochentag hinzugefügt**

Wochentag	Datum	Schlagwort	Bonus (00:00 - 23:59 Uhr)
Montag	12.03., 19.03., 26.03., 02.04.	Gilde	- Gilde-Buff (Buff wird Gildemitgliedern 24 Stunden lang bereitgestellt, auch wenn er nicht benutzt wird; Trainingszeit/Meisterweisheit/Hauptquartier-Erholung) - Doppelte Menge beim Sammeln von Gilde-Ehrenpunkten - Quest hinzugefügt, bei der zusätzliche Gilde-Münzen gesammelt werden können
Dienstag	13.03., 20.03., 27.03., 03.04.	Henirs Raumzeit	- Doppelte Menge an Raumzeit-Kristallen - Wird Henirs Raumzeit 3x durchgespielt, wird eine Quest hinzugefügt, durch die 1x Veredelter Raumzeit-Kristall erhältlich ist
Mittwoch	07.03., 14.03., 21.03., 28.03.	PvP Insel Ereda	- Doppelte AP-Belohnung - Insel Ereda 24 Stunden lang geöffnet - Doppelte Menge beim Sammeln von Kämpfermedaillen auf der Insel Ereda
Donnerstag	08.03., 15.03., 22.03., 29.03.	Helden-Dungeon	- Wird der Helden-Dungeon (normal/Hölle) 2x durchgespielt, wird eine Quest hinzugefügt, durch die 1x Heldenrüstung-Aufbewahrung erhältlich ist - Änderung: Beim Betreten des Helden-Dungeons im Höllenmodus wird nur 1 Helden-Einladung benötigt

Freitag	09.03., 16.03., 23.03., 30.03.	Geheimdungeon	- Doppelte Menge beim Sammeln (Drop) von Bannkreis-Fragmenten - Wird ein Geheimdungeon 3x durchgespielt, wird eine Quest hinzugefügt, durch die 1x Eldrit-Belohnung erhältlich ist - Alle Geheimdungeons geöffnet
Samstag	10.03., 17.03., 24.03., 31.03.	Power-Up	- +10% Buff auf Attacke/Abwehr/Magie-Attacke/Magie-Abwehr (nur im Dungeon) - Doppelte EXP - Bade-Look (Heiße Quelle, 1 Tag) erhältlich (Login-Event)
Sonntag	11.03., 18.03., 25.03., 01.04.	Keine Gebühr ELs Hammer	- Item-Sockeln: kostenlos - Verbesserung: kostenlos - Reparieren: kostenlos - Keine Gebühr beim Verkaufen eines Items über die Pinnwand (nur am Sonntag) - ELs Hammer (3 Tage) kann mithilfe von Zauberstein, Eldritessenz, Erholungstrank etc. bei Aranka hergestellt werden (nur am Sonntag)

> Während des Events erhalten alle Spieler je nach Wochentag Buffs oder Boni. (Da das Event insgesamt 4 Wochen dauert, können die Vorteile jedes Wochentags bis zu 4 Mal erhalten werden.)

### 1.1) Gilde (Montagsbonus)

#### \* **Gilden-Buff wird 24 Stunden lang bereitgestellt**

- Die 3 Effekte der Gilden-Buff-Verträge, die mit Gildenmünzen erworben werden können, gelten den ganzen Tag ohne Abzüge.

#### \* **Doppelte Menge beim Sammeln von Gilden-Ehrenpunkten**

- Gildenmitglieder erhalten die doppelte Menge an Gilden-Ehrenpunkten. (Überprüfung der durch Erfolge erlangten Punkte möglich)

#### \* **Quest, bei der zusätzliche Gildenmünzen gesammelt werden können**

- In Dungeons können gemeinsam mit anderen Gildenmitgliedern Gildenmünzen gesammelt werden.

Questtyp	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
Täglich/ Automatische Annahme	[EVENT] Montag ist Gildenmünzen-Tag!	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level mit Gildenmitgliedern durchspielen	5x Gildenmünze	Pro Charakter, Level 10+

> Das Level des Dungeons muss zu dem des Charakters passen.

## 1.2) Henirs Raumzeit (Dienstagsbonus)

### \* Doppelte Menge an Raumzeit-Kristallen

- Beim Durchspielen von Henirs Raumzeit ist die doppelte Menge an Raumzeit-Kristallen erhältlich.
- Die Gewinnmenge in den einzelnen Stages ist ebenfalls verdoppelt.

### \* Quest für zusätzlichen Veredelten Raumzeit-Kristall

- Wird Henirs Raumzeit 3x durchgespielt, wird eine Quest hinzugefügt, durch die 1x Veredelter Raumzeit-Kristall erhältlich ist.

Questtyp	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
Täglich/ Automatische Annahme	[EVENT] Dienstag ist Henirs-Raumzeit-Tag!	Aranka	3x Henirs Raumzeit (normal/Challenge) durchspielen	1x Veredelter Raumzeit- Kristall	Pro Charakter, Level 10+

## 1.3) PvP/Insel Ereda (Mittwochsbonus)

### \* Doppelte AP-Belohnung

- Bei der Teilnahme an PvP/Insel Ereda erhältst du die doppelte Menge AP.

### \* Insel Ereda 24 Stunden lang geöffnet

### \* Doppelte Menge beim Sammeln von Kämpfermedaillen

- Beim Spielen von Insel Ereda ist die doppelte Menge an Kämpfermedaillen erhältlich.

#### 1.4) Helden-Dungeon (Donnerstagsbonus)

##### \* Quest für zusätzliche Heldenrüstung-Aufbewahrung

- Wird der Helden-Dungeon (normal/Hölle) 2x durchgespielt, wird eine Quest hinzugefügt, durch die 1x Heldenrüstung-Aufbewahrung erhältlich ist.

Questtyp	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
Täglich/ Automatische Annahme	[EVENT] Donnerstag ist Helden- Dungeon-Tag!	Aranka	2x Helden-Dungeon (normal/Hölle) durchspielen	1x Heldenrüstung- Aufbewahrung	Pro Charakter, Level 10+

##### \* Beim Betreten des Helden-Dungeons im Höllenmodus wird nur 1 Helden-Einladung benötigt.

- Beim Betreten des Helden-Dungeons im Höllenmodus wird nur 1 Helden-Einladung benötigt (statt 3).

#### 1.5) Geheimdungeon (Freitagsbonus)

##### \* Alle Geheimdungeons geöffnet

- Sämtliche Geheimdungeons sind einen Tag lang geöffnet.

##### \* Doppelte Menge beim Sammeln von Bannkreis-Fragmenten

- Die Dropmenge von Bannkreis-Fragmenten ist verdoppelt.

##### \* Quest für zusätzliche Eldrit-Belohnung

- Wird ein Geheimdungeon (normal/Hölle) 3x durchgespielt, wird eine Quest hinzugefügt, durch die 1x Eldrit-Belohnung erhältlich ist.

Questtyp	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
----------	-----------	-----	-----------	-----------	--------------

Täglich/ Automatische Annahme	[EVENT] Freitag ist Geheimdungeon-Tag!	Aranka	3x Geheimdungeon durchspielen	1x Eldrit- Belohnung	Pro Charakter, Level 10+
-------------------------------------	---	--------	----------------------------------	-------------------------	-----------------------------

### 1.6) Power-Up (Samstagsbonus)

**\* +10% Buff auf Attacke/Abwehr/Magie-Attacke/Magie-Abwehr (nur im Dungeon)**

- Den ganzen Samstag über erhältst du einen Buff von +10% auf Attacke, Abwehr, Magie-Attacke und Magie-Abwehr.

**\* Doppelte EXP**

- Die Menge an EXP ist den ganzen Tag lang um 100% erhöht.

**\* <Login> Bade-Look (Heiße Quelle, 1 Tag) erhältlich**

- Jeder Spieler erhält per Mail den Bade-Look für die Heißen Quellen (1 Tag), der durch das Login-Event im Item-Shop erhältlich ist.

Login	Eventtitel	Bedingung	Belohnung	Erhalt
Einmal (00:00 - 23:59 Uhr)	Bade-Look für die Heißen Quellen!	Insgesamt 10 Min. eingeloggt	1x Bade-Look-Würfel (Heiße Quelle, 1 Tag)	Pro Charakter

Würfeltyp	Würfelname (Beschränkung)	Belohnung
Zufällig (Charakter)	Bade-Look-Würfel (Heiße Quelle, 1 Tag)	1x [CoBo] Bade-Look - Entzückender Geysir (Elsword, 1 Tag)
		1x Bade-Look - Seelen- Wasserfall (Elsword, 1 Tag)
		1x [CoBo] Bade-Look - Entzückender Geysir

		(Elsword, Ver.R, 1 Tag)
		1x Bade-Look - Seelen-Wasserfall (Elsword, Ver.R, 1 Tag)

### 1.7) Keine Gebühr/ELs Hammer (Sonntagsbonus)

#### \* Kostenlos

- Item-Sockeln: kostenlos
- Verbesserung: kostenlos
- Reparieren: kostenlos

#### \* Keine Gebühr beim Verkaufen über die Pinnwand

- Am Sonntag wird keine Gebühr fällig, wenn Items über die Pinnwand verkauft werden.
- Die Gebühr entfällt unabhängig davon, wann das verkaufte Item eingetragen wurde.

#### \* Chance auf ELs Hammer (3 Tage)

- ELs Hammer (3 Tage) kann bei Aranka hergestellt werden. (Normalerweise nur durch Monatsquest erhältlich.)

#### <Crafting>

Craftingtyp	NPC	Gebühr	Materialien	Belohnung
Auswahl	Aranka	0 ED	60x Eldritessenz 50x Gesegneter Upgradestein 20x Erholungstrank 30x Zauberstein 10x Hochwertiger Zauberstein	1x [CoBo] ELs Hammer (3 Tage)

## 2. Willensstark!

### 2.1) Willenstrank umtauschen

> Im Austausch für 5x Willenstrank (Wiederherstellung von 30% der Willenskraft) wird 1x Willenstrank (Wiederherstellung von 100% der Willenskraft) erhalten.

Umtauschtyp	NPC	Materialien	Belohnung
Alles	Aranka	Willenstrank	Willenstrank (100%)

## 2.2) Dungeons durchspielen und Willenstränke oder sonstige Tränke umtauschen

> Wird 2x Dungeon mit passendem Level durchgespielt, wird 2x Münze des Willens erhalten, die gegen Items eingetauscht werden können.

Questtyp	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
Täglich/ Automatische Annahme	[EVENT] Willensstark!	Aranka	2x Dungeon mit passendem Level durchspielen	2x Münze des Willens	Pro Charakter, Level 10+

Umtauschtyp	NPC	Materialien	Belohnung
Alles	Aranka	2x Münze des Willens	Willenstrank (100%)
Auswahl	Aranka	1x Münze des Willens	20x Erholungstrank
			20x Mana-Elixier
			20x Bio-Apfel

## 3. Unabdingbar!

### 3.1) Wöchentliche Quests

> Es werden 4 Quests mit gleichem Inhalt hinzugefügt.

Questtyp	Questname	NPC	Bedingung	Belohnung	Beschränkung
----------	-----------	-----	-----------	-----------	--------------

Wöchentlich/ Automatische Annahme	[EVENT] Unabdingbar!	Camilla	Mit sprechen	Camilla	1x [CoBo] Essenzieller Elsword-Würfel (7 Tage)	Pro Charakter, Level 10+
Wöchentlich/ Automatische Annahme	[EVENT] Unabdingbar!	Camilla	Mit sprechen	Camilla	1x [CoBo] Essenzieller Elsword-Würfel (7 Tage)	Pro Charakter, Level 10+
Wöchentlich/ Automatische Annahme	[EVENT] Unabdingbar!	Camilla	Mit sprechen	Camilla	1x [CoBo] Essenzieller Elsword-Würfel (7 Tage)	Pro Charakter, Level 10+
Wöchentlich/ Automatische Annahme	[EVENT] Unabdingbar!	Camilla	Mit sprechen	Camilla	1x [CoBo] Essenzieller Elsword-Würfel (7 Tage)	Pro Charakter, Level 10+

Würfeltyp	Würfelname (Beschränkung)	Belohnung
Auswahl (nur 1)	[CoBo] Essenzieller Elsword-Würfel	1x [CoBo] Skillslot- Erweiterungsmedaille (15 Tage)
		1x [CoBo] Quickslot- Erweiterung (15 Tage)
		1x [CoBo] Halskette des Magiers (II, 15 Tage)
		1x [CoBo] Ring der Wut (15 Tage)
		1x [CoBo] Fertigeitsring der Flexibilität (II, 15 Tage)
		1x [CoBo] Fertigeitsring der Zähigkeit (II, 15 Tage)
		1x [CoBo] Fertigeitsring der Stärke (II, 15 Tage)
		1x [CoBo] Fertigeitsring der Transzendenz (II, 15 Tage)

		1x Pet Item-Aufheben-Aura (15 Tage)
--	--	-------------------------------------

Item-Name	Stapelbar	Handeln	Verkaufen	Account-Bank	Wird gelöscht	Zusätzliche Informationen
[CoBo] Skillslot-Erweiterungsmedaille	X	X	X	X	X	-
[CoBo] Quickslot-Erweiterung	X	X	X	X	X	-
[CoBo] Halskette des Magiers (II)	X	X	X	X	X	-
[CoBo] Ring der Wut	X	X	X	X	X	Der Ring der Wut wird im Auswahlwürfel ausgegraut, wenn er bereits angelegt wurde.
[CoBo] Fertigungsring der Flexibilität (II)	X	X	X	X	X	Der Fertigungsring wird im Auswahlwürfel ausgegraut, wenn er bereits angelegt wurde.
[CoBo] Fertigungsring der Zähigkeit (II)	X	X	X	X	X	Der Fertigungsring wird im Auswahlwürfel ausgegraut, wenn er bereits angelegt wurde.
[CoBo] Fertigungsring der Stärke (II)	X	X	X	X	X	Der Fertigungsring wird im Auswahlwürfel ausgegraut, wenn er bereits angelegt wurde.
[CoBo] Fertigungsring der Transzendenz (II)	X	X	X	X	X	Der Fertigungsring wird im Auswahlwürfel ausgegraut, wenn er bereits angelegt wurde.
Pet Item-Aufheben-Aura (15 Tage)	X	X	X	X	X	-
Bade-Look für die	X	X	X	X	X	Ein Würfel, der einen Bade-

Heißen Quellen!						Look-Einteiler (1 Tag) enthält. Du erhältst einen zu deinem Charakter passenden Avatar-Einteiler. (Zum Öffnen rechtsklicken.)
Willenstrank (100%)	O	O	X	O	X	Ein Elixier, das deine Willenskraft auf 100% auffüllt. (Mit Rechtsklick verwenden.)
Münze des Willens	O	X	X	O	18.04.2018	[Event-Item] Eine Münze für willensstarke Abenteurer. Tausche sie bei Aranka gegen Items deiner Wahl ein.
[CoBo] Essenzieller Elsword-Würfel	X	X	X	X	X	[Event-Item] Ein Würfel, der ein nützliches Item für Abenteurer enthält. Möglicher Inhalt: Skillslot-Erweiterungsmedaille (15 Tage), Quickslot-Erweiterung (15 Tage), Halskette des Magiers (II, 15 Tage), Ring der Wut (15 Tage), Fertigungsring der Flexibilität (II, 15 Tage), Fertigungsring der Zähigkeit (II, 15 Tage), Fertigungsring der Stärke (II, 15 Tage), Fertigungsring der Transzendenz (II, 15 Tage), Pet Item-Aufheben-Aura (15 Tage).