

Ulepszenie systemu Team-Up

- Buffy w przypadku Team-Up zostały zmienione w następujący sposób:	
Kategoria	Efekt pojawiający się przy Team-Up
Usunięto	Usunięto przymusowe otrzymywanie 1. dopalacza mocy
Zachowano	Wszystkie PM są przywracane.
Ulepszono	Wszystkie PŻ są przywracane.
Ulepszono	Przy trafieniu: 100% regeneracja PM (20 sek.)
Ulepszono	Wszystkie perły dopalacza mocy są przywracane.
	* Ain otrzymuje poziom 3 systemu mocy.
	* Add regeneruje wszystkie PDY.

Ulepszenie planszy bohatera

Nazwa misji	Opis	Nagroda (dotychczas)	Nagroda (w przyszłości)
[Koop/Tyg] Gildia planszy bohatera! 1	Przejdź 10x planszę bohatera z członkiem gildii	10x Element Łupu Bohatera 1x Moneta Gildii	10x Fragment Wyposażenia Bohatera 1x Moneta Gildii
[Koop/Tyg] Gildia planszy bohatera! 2	Przejdź 50x planszę bohatera z członkiem gildii	20x Element Łupu Bohatera 1x Moneta Gildii	20x Fragment Wyposażenia Bohatera 1x Moneta Gildii
[Koop/Tyg] Gildia planszy bohatera! 3	Przejdź 120x planszę bohatera z członkiem gildii	30x Element Łupu Bohatera 20x Fragment Wyposażenia Bohatera 2x Moneta Gildii	40x Fragment Wyposażenia Bohatera 2x Moneta Gildii

[Przedmiot]

Zmienione treści
Wszystkie treści związane z trybem planszy bohatera zostają usunięte.

[Sukces]

Nazwa sukcesu	Zmienione treści
Nareszcie w świecie planszy bohatera	Osiągnąć średni poziom przedmiotu 150. → Zmieniono: Osiągnąć średni poziom przedmiotu 130.

Ulepszenie epickich misji

- Epickie misje zostają ulepszone w następujący sposób. Odpowiednio zmieniają się częściowo warunki uzyskania niektórych tytułów i treści misji.

Ulepszenie	Zawartość
Warunki wykonania epickich misji Ranox, Atlas i Elyson zostały zmienione	Po dotarciu do Stacji Atlas gracz może wykonać epicką misję Atlas również wtedy, gdy nie przeszedł jeszcze wszystkich epickich misji w Ranox. Po dotarciu do Elyson gracz może wykonać epicką misję Elyson również wtedy, gdy nie przeszedł jeszcze wszystkich epickich misji w Atlas.
Warunki wykonania i ukończenia pierwszej epickiej misji Elyanod zostały zmienione	Warunki wykonania i ukończenia misji 'Rozdz. 27 [Plansza] Koniec i początek' zostają ulepszone w następujący sposób: [Warunki przyjęcia epickich misji] - Osiągnięcie poziomu 90 - Ukończony rozdz. 23 - 26 [Warunki ukończenia epickich misji] - Osiągnięcie poziomu 99
Liczba epickich misji Ranox, Atlas i Elyson została dostosowana	Liczba epickich misji w regionach Ranox do Elyson została zredukowana. Zwiększono liczbę PD, które można otrzymać przez epickie misje w regionach Ranox do Elyson.
Stopień trudności plansz w Elyson został usunięty	Stopień trudności plansz w regionie Elyson został usunięty. * W wierszu otrzymywania tytułu usunięto odniesienie do poziomu trudności. * W misji 'Droga Najsilniejszych, część 4' (4. misja dla hiperumiejętności) usunięto odniesienie do poziomu trudności plansz Elyson.
Usunięto warunki dla misji, które nie są połączone z historią i zmieniono misje z odniesieniem do PvP	Misje z odniesieniem do gildii/PvP stają się zwykłymi misjami. - Zmiana na zwykłą misję: 'Rozdz.4-1 Przygody lepiej przeżywać razem' → '[Gildia] Przygody lepiej przeżywać razem!' - '[Gildia] !': Zagraj wspólnie!': Otwarcie przy osiągnięciu poziomu 20 - Zmiana na zwykłą misję: 'Rozdz.5-1 Wymagania wobec wojownika' → '[PvP] Wymagania wobec wojownika' - Zmiana nazwy misji / treści / nagrody misji z odniesieniem do PvP [PvP] Wymagania wobec wojownika: rozwój [PvP] Wymagania wobec wojownika: sloty [PvP] Wymagania wobec wojownika: atrybuty [PvP] Wymagania wobec wojownika: wyposażenie [PvP] Wymagania wobec wojownika: akcesoria [PvP] Inicjacja wojownika

	- Zmiana na zwykłą misję: 'Rozdz. 9-1 Założenia weterana' → '[Bitwa] Wyspa Ereda' - '[Bitwa] Pierwszy raz na Ereda': otwarcie przy osiągnięciu poziomu 70
Dodano epicką misję w tajnych planszach	Misja '[Tajna plansza] Znalezione ukrytą planszę' została przekształcona w epicką misję.

Ulepszenie misji szkoleniowych

- * Rozszerzono region dla plansz, które należy przejść dla misji szkoleniowych (umiejętności) Camilli.
- * Gdy zostanie ukończona jedna z misji szkoleniowych Camilli (misje hiperumiejętności / umiejętności transcendencji), postać nauczy się natychmiast odnośnej umiejętności.

[Treść ulepszenia]

Wymagany poziom:	Przed ulepszeniem	Po ulepszeniu
[Umiejętność zaawansowana] Poziom 30	Region Altera	Regiony Altera do Peita
[Umiejętność profesjonalna] Poziom 45	Region Belder	Regiony Belder do Hamel
[Umiejętność ekspercka] Poziom 60	Region Sander	Regiony Sander do Ranox

Dodanie misji dziennej do teorii fuzji energii Adda, ulepszony demontaż broni Apokalipsy

Dodano następującą misję dzienną. Zwiększono liczbę fragmentów otrzymywanych z demontażu broni.

	Teoria fuzji energii Adda	Nagroda
Misja	Dodano misję dzienną: [Teoria fuzji energii Adda] Szalejące Ciało Energii'	10x Fragment Energii
Demontaż	Przy demontażu broni Apokalipsy: 20x Fragment energii → Zmieniono: losowo 20 do 100	-