

Miglioramento del sistema Team Up

- I buff in caso di Team Up subiscono le seguenti modifiche:	
Categoria	Effetto in caso di Team Up
Rimozione	Il 1° Accrescipotere obbligatorio è stato eliminato.
Mantenimento	Tutti gli MP vengono ripristinati.
Miglioramento	Tutti gli HP vengono ripristinati.
Miglioramento	Rigenerazione MP in caso di bel colpo: 100% rigenerazione MP (20 sec.)
Miglioramento	Vengono ripristinate tutte le Perle accrescipotere.
	* Ain ottiene il livello 3 del Sistema Potere.
	* Add rigenera tutti i DP.

Miglioramento del Dungeon eroi

Nome della quest	Descrizione	Ricompensa (finora)	Ricompensa (futura)
[Co-op/settim] Gilda per Dungeon eroi! 1	Affronta 10 Dungeon eroi insieme a un membro della gilda	10 Pezzi di bottino dell'eroe 1 Moneta della gilda	10 Frammenti dell'equipaggiamento dell'eroe 1 Moneta della gilda
[Co-op/settim] Gilda per Dungeon eroi! 2	Affronta 50 Dungeon eroi insieme a un membro della gilda	20 Pezzi di bottino dell'eroe 1 Moneta della gilda	20 Frammenti dell'equipaggiamento dell'eroe 1 Moneta della gilda
[Co-op/settim] Gilda per Dungeon eroi! 3	Affronta 120 Dungeon eroi insieme a un membro della gilda	30 Pezzi di bottino dell'eroe 20 Frammenti dell'equipaggiamento dell'eroe 2 Monete della gilda	40 Frammenti dell'equipaggiamento dell'eroe 2 Monete della gilda

[Item]

Contenuti modificati
Tutti i contenuti relativi alla modalità Dungeon eroi sono stati cancellati.

[Achievement]

Nome dell'achievement	Contenuti modificati
Accesso nel mondo del Dungeon eroi finalmente riuscito	Raggiungi il livello medio di item 150.
	→ Modificato: raggiungi il livello medio di item 130.

Miglioramento delle epic quest

- Le epic quest vengono migliorate come segue. In conseguenza alle modifiche, cambiano anche i requisiti per alcuni titoli e i contenuti delle quest.

Miglioramento	Contenuto
Le condizioni per lo svolgimento delle epic quest di Ranox, Atlas ed ElySION sono state modificate	Quando si arriva alla Stazione Atlas, si può affrontare la epic quest di Atlas anche se non si sono completate tutte le epic quest di Ranox.
	Quando si arriva a ElySION, si può affrontare la epic quest di ElySION anche se non si sono completate tutte le epic quest di Atlas.
I requisiti per lo svolgimento e per il completamento delle epic quest di Elianod sono stati cambiati	I requisiti per lo svolgimento e per il completamento della quest 'Cap. 27 [Dungeon] La fine e l'inizio' sono state migliorati come segue: [Requisiti per accettare l'epic quest] - Raggiungimento del livello 90 - Aver concluso i capitoli 23 - 26 [Requisiti per completare l'epic quest] - Raggiungimento del livello 99
Il numero di epic quest di Ranox, Atlas ed ElySION è stato adattato	Il numero di epic quest delle regioni da Ranox a ElySION è stato ridotto.
	La quantità di EXP ottenibili mediante le epic quest dalle regioni da Ranox a ElySION è aumentata.
Il livello di difficoltà dei Dungeon di ElySION è stato rimosso	Il livello di difficoltà dei Dungeon della regione di ElySION è stato rimosso.
	* Nella riga relativa all'ottenimento del titolo è stato rimosso il riferimento al grado di difficoltà. * Nella quest 'La via dei più forti, 4ª parte' (quarta quest per l'Iper-skill) è stato rimosso il riferimento al grado di difficoltà dei Dungeon di ElySION.
I requisiti per le quest che non sono relative alla storia sono stati eliminati, mentre i requisiti per le quest relative al PvP sono stati modificati	Le quest relative alle gilde e al PvP diventano normali quest. - Diventa una quest normale: 'Cap.4-1 L'avventura è migliore in compagnia!' → '[Gilda] L'avventura è migliore in compagnia!' - [Gilda] Giocare insieme!: accessibile al raggiungimento del livello 20 - Diventa una quest normale: 'Capitolo 5-1 I requisiti del guerriero' → '[PvP] I requisiti del guerriero' - Modifica di nomi, contenuti e ricompense delle quest relative al PvP [PvP] Requisiti del combattente: evoluzione [PvP] Requisiti del combattente: arricchimento [PvP] Requisiti del combattente: attributi [PvP] Requisiti del combattente: equipaggiamento [PvP] Requisiti del combattente: accessori [PvP] Iniziazione del combattente

	<ul style="list-style-type: none"> - Diventa una quest normale: 'Capitolo 9-1 I requisiti del veterano' → '[Battaglia] Isola di Ereda' - '[Battaglia] Prima volta su Ereda': accessibile al raggiungimento del livello 70
Aggiunta epic quest nei Dungeon Segreti	La quest '[Dungeon Segreto] È stato trovato un Dungeon nascosto' diventa un'epic quest.

Miglioramento delle quest di formazione di Camilla

* La regione dei Dungeon che devono essere affrontati per le quest di formazione di Camilla (skill) è stata ampliata.

* Quando si completa una quest di formazione di Camilla (quest per iper-skill/skill trascendenza), la relativa skill si impara subito.

[Contenuto del miglioramento]

Livello necessario:	Prima del miglioramento	Dopo il miglioramento
[Skill di livello avanzato]	Regione di Altera	Regioni da Altera a Peita
Livello 30		
[Skill per professionisti]	Regione di Belder	Regioni da Belder a Hamel
Livello 45		
[Skill per esperti]	Regione di Sander	Regioni da Sander a Ranox
Livello 60		

Aggiunta di una quest del giorno per la Teoria della Fusione Energetica di Add, scomposizione migliorata delle armi dell'Apocalisse

È stata aggiunta la seguente quest del giorno. Aumenta il numero di frammenti che si ottengono con la scomposizione delle armi.

	Teoria della Fusione Energetica di Add	Ricompensa
Quest	Aggiunta quest del giorno: '[Teoria della Fusione Energetica di Add] Corpo energetico furente'	10 Frammenti di energia
Scomponi	Quando si scompongono le armi dell'Apocalisse: 20 Frammenti di energia → modificato in un quantitativo random tra 20 e 100	-