

Amélioration du système d'esprit d'équipe

- Les bonus 'esprit d'équipe' ont été modifiés comme suit :	
Catégorie	Effet d'esprit d'équipe
Supprimé	Le 1er booster est automatiquement supprimé.
Maintenu	Tous les PM sont régénérés.
Amélioré	Les PV sont tous régénérés.
Amélioré	Régénération de PM en cas de touche : 100 % (20 sec.)
Amélioré	Toutes les perles de booster sont régénérées.
	* Ain passe au niveau 3 du système de booster.
	*Add régénère tous ses PDY.

Amélioration du Donjon des héros

Nom de quête	Description	Récompense (avant)	Récompense (nouvelle)
[Collectif/hebd.] Guilde du Donjon des héros ! 1	10x terminer le Donjon des héros avec un membre de guilde	10x butin héroïque 1x pièce de guilde	10x fragment de l'équipement héroïque 1x pièce de guilde
[Collectif/hebd.] Guilde du Donjon des héros ! 2	50x terminer le Donjon des héros avec un membre de guilde	20x butin héroïque 1x pièce de guilde	20x fragment de l'équipement héroïque 1x pièce de guilde
[Collectif/hebd.] Guilde du Donjon des héros ! 3	120x terminer le Donjon des héros avec un membre de guilde	30x butin héroïque 20x fragment de l'équipement héroïque 2x pièce de guilde	40x fragment de l'équipement héroïque 2x pièce de guilde

[Objet]

Contenus modifiés
Tous les contenus du mode 'Donjon des héros' ont été supprimés.

[Succès]

Nom du succès	Contenus modifiés
Donjon des héros : initié	Atteindre le niveau moyen 150 de l'objet
	→ Modifié : atteindre le niveau moyen 130 de l'objet

Amélioration de la quête épique

- Les quêtes épiques ont été améliorées comme suit : Les conditions pour certains titres et contenus de quêtes ont été en partie modifiées

Amélioration	Contenu
Les conditions d'exécution des quêtes épiques de Ranox, Atlas et ÉlySION ont été modifiées.	En accédant à la station d'Atlas, il est maintenant possible d'effectuer la quête épique d'Atlas sans avoir terminé toutes les quêtes épiques de Ranox.
	En accédant à la station d'ÉlySION, il est maintenant possible d'effectuer la quête épique d'ÉlySION sans avoir terminé toutes les quêtes épiques d'Atlas.
Les conditions d'exécution et de victoire de la première quête épique d'Élyanod ont été modifiées.	Les conditions d'exécution et de victoire de la quête 'Chapitre 27 [Donjon] Fin et début' ont été améliorées comme suit : [Conditions d'acceptation des quêtes épiques] - Passage au niveau 90 - Chapitre 23 à 26 terminés [Conditions de victoire des quêtes épiques] - Passage au niveau 99
Le nombre de quêtes épiques pour Ranox, Atlas et ÉlySION a été adapté.	Le nombre de quêtes épiques des régions de Ranox à ÉlySION a été réduit.
	Les quêtes épiques des régions de Ranox à ÉlySION permettent d'obtenir plus d'EXP.
Le degré de difficulté des donjons d'ÉlySION a été supprimé.	Le degré de difficulté des donjons dans la région d'ÉlySION a été supprimé.
	* Dans l'interface amélioré, le titre obtenu s'affiche sans degré de difficulté. * La quête 'La voie des plus forts, partie 4' (4e quête d'hyper compétence) ne dépend plus du degré de difficulté des donjons d'ÉlySION.
Les conditions des quêtes n'ayant aucun lien avec la quête narrative ont été supprimées. Les quêtes en rapport avec le JcJ ont été modifiées.	Désormais, les quêtes de JcJ de guilde sont des quêtes normales. - Transformation en quête normale : 'Chap. 4-1 L'union fait la force !' → '[Gilde] L'union fait la force !' - '[Gilde] L'union fait la force !' : accès au niveau 20 - Transformation en quête normale : 'Chap. 5-1 Conditions pour devenir combattant' → '[JcJ] Conditions pour devenir combattant' - Modification du nom de quête/contenu/récompense des quêtes en rapport avec le JcJ [JcJ] Conditions que doit remplir le combattant : développement [JcJ] Conditions que doit remplir le combattant : sertissage [JcJ] Conditions que doit remplir le combattant : attributs [JcJ] Conditions que doit remplir le combattant : équipement [JcJ] Conditions que doit remplir le combattant : accessoires

	[Jc] Initiation du combattant - Transformation en quête normale : 'Chap. 9-1 Conditions pour devenir combattant' → '[Bataille] Île d'Ereda' - '[Bataille] Première fois sur Ereda' : accès au niveau 70
Des quêtes épiques ont été ajoutées dans les donjons secrets.	La quête '[Donjon secret] Donjon caché trouvé' devient une quête épique.

Amélioration des quêtes d'apprentissage de Camille

- * La région des donjons requis pour les quêtes d'apprentissage de Camille (compétences) a été étendue
- * Lorsqu'un joueur termine une quête d'apprentissage de Camille (quêtes hyper compétence/transcendance), il apprend immédiatement la maîtrise de la compétence correspondante

[Contenu de l'amélioration]

Niveau requis :	Avant l'amélioration	Après l'amélioration
[Compétence de joueur confirmé] Niveau 30	Région d'Altera	Régions d'Altera à Parte
[Compétence de joueur pro] Niveau 45	Région de Belder	Régions de Belder à Hamel
[Compétence de joueur expert] Niveau 60	Région de Sander	Régions de Sander à Ranox

Ajout d'une quête quotidienne à 'La théorie de fusion d'énergie d'Add' et amélioration du démontage des armes d'apocalypse

La quête quotidienne suivante a été ajoutée. Un joueur obtient plus de fragments quand il démonte une arme.

	La théorie de fusion d'énergie d'Add	Récompense
Quête	Quête quotidienne ajoutée : '[La théorie de fusion d'énergie d'Add] Enveloppe énergétique déchaînée'	10x fragment d'énergie
Démonteur	Ancien démontage d'armes d'apocalypse : 20x fragment d'énergie → modifié : 20 à 100 fragments d'énergie (aléatoire)	-