

Verbesserung des Team-Up-Systems

- Die Buffs bei einem Team-Up werden wie folgt geändert:	
Kategorie	Effekt, der bei Team-Up eintritt
Entfernt	Zwangsweise 1. Machtbooster erhalten wurde entfernt.
Beibehalten	Sämtliche MP werden wiederhergestellt.
Verbessert	Sämtliche HP werden wiederhergestellt.
Verbessert	Bei Treffer: 100% MP-Regeneration (20 Sek.)
Verbessert	Sämtliche Machtbooster-Perlen werden wiederhergestellt.
	* Ain erhält Stufe 3 des Machtsystems.
	* Add regeneriert alle DP.

Verbesserung des Helden-Dungeons

Questname	Beschreibung	Belohnung (bisher)	Belohnung (zukünftig)
[Koop/Wöchtl] Helden-Dungeon-Gilde! 1	10x Helden-Dungeon mit Gilденmitglied durchspielen	10x Heldenbeutestück 1x Gilденmünze	10x Fragment der Heldenrüstung 1x Gilденmünze
[Koop/Wöchtl] Helden-Dungeon-Gilde! 2	50x Helden-Dungeon mit Gilденmitglied durchspielen	20x Heldenbeutestück 1x Gilденmünze	20x Fragment der Heldenrüstung 1x Gilденmünze
[Koop/Wöchtl] Helden-Dungeon-Gilde! 3	120x Helden-Dungeon mit Gilденmitglied durchspielen	30x Heldenbeutestück 20x Fragment der Heldenrüstung 2x Gilденmünze	40x Fragment der Heldenrüstung 2x Gilденmünze

[Item]

Inhalte, die geändert werden
Sämtliche Inhalte in Zusammenhang mit dem Helden-Dungeon-Modus werden gelöscht.

[Erfolg]

Name des Erfolgs	Inhalte, die geändert werden
Endlich in die Welt der Helden-Dungeons eingetreten	Item-Durchschnittslevel 150 erreichen.
	→ Geändert: Item-Durchschnittslevel 130 erreichen.

Verbesserung der Epic Quests

- Epic Quests werden wie folgt verbessert. Entsprechend ändern sich teilweise die Bedingungen für einige Titel und Inhalte von Quests.

Verbesserung	Inhalt
Ausführungsbedingungen der Epic Quests von Ranox, Atlas und ElySION geändert	Bei Ankunft in der Atlas-Station kann die Epic Quest für Atlas auch dann durchgeführt werden, wenn man noch nicht alle Epic Quests in Ranox durchgespielt hat.
	Bei Ankunft in ElySION kann die Epic Quest für ElySION auch dann durchgeführt werden, wenn man noch nicht alle Epic Quests in Atlas durchgespielt hat.
Ausführungs- und Abschlussbedingungen der ersten Epic Quest von Elyanod geändert	Die Ausführungs- und Abschlussbedingungen der Quest 'Kap. 27 [Dungeon] Ende und Beginn' werden wie folgt verbessert: [Annahmebedingungen für Epic Quests] - Erreichen von Level 90 - Kap. 23 - 26 abgeschlossen [Abschlussbedingungen für Epic Quests] - Erreichen von Level 99
Anzahl der Epic Quests von Ranox, Atlas und ElySION angepasst	Die Anzahl der Epic Quests in den Regionen Ranox bis ElySION wird reduziert.
	Die Anzahl an EXP, die man durch die Epic Quests in den Regionen Ranox bis ElySION erhalten kann, wird erhöht.
Schwierigkeitsgrad der Dungeons in ElySION entfernt	Der Schwierigkeitsgrad der Dungeons in der Region ElySION wird entfernt.
	* In der Zeile zum Erhalt des Titels wird der Bezug auf den Schwierigkeitsgrad entfernt.
Voraussetzungen für Quests entfernt, die nicht in Verbindung mit der Story stehen, und Quests mit Bezug zu PvP geändert	* In der Quest 'Der Weg der Stärksten, Teil 4' (4. Quest für Hyper-Skill) wird der Bezug auf den Schwierigkeitsgrad der ElySION-Dungeons entfernt.
	Quests mit Bezug zu Gilden/PvP werden zu normalen Quests. - Änderung in normale Quest: 'Kap. 4-1 Abenteuer lieber gemeinsam!' → '[Gilde] Abenteuer lieber gemeinsam!' - '[Gilde] Gemeinsam spielen!': Eröffnung bei Erreichen von Level 20 - Änderung in normale Quest: 'Kap. 5-1 Voraussetzungen des Kämpfers' → '[PvP] Voraussetzungen des Kämpfers' - Änderung von Questname/Inhalt/Belohnung von Quests mit Bezug zu PvP [PvP] Voraussetzungen des Kämpfers: Entwicklung [PvP] Voraussetzungen des Kämpfers: Sockel [PvP] Voraussetzungen des Kämpfers: Attribute

	[PvP] Voraussetzungen des Kämpfers: Ausrüstung [PvP] Voraussetzungen des Kämpfers: Zubehör [PvP] Initiation des Kämpfers - Änderung in normale Quest: 'Kap. 9-1 Voraussetzungen des Veteranen' → '[Schlacht] Insel Ereda' - '[Schlacht] Zum ersten Mal auf Ereda': Eröffnung bei Erreichen von Level 70
Epic Quest in Geheimdungeons hinzugefügt	Die Quest '[Geheimdungeon] Versteckten Dungeon gefunden' wird in eine Epic Quest umgewandelt.

Verbesserung von Camillas Ausbildungsquests

- * Die Region für Dungeons, die für Camillas Ausbildungsquests (Skills) gespielt werden müssen, wird erweitert.
- * Wird eine von Camillas Ausbildungsquests (Hyper-Skill-/Transzendenz-Skill-Quests) abgeschlossen, wird der entsprechende Skill sofort erlernt.

[Inhalt der Verbesserung]

Benötigtes Level:	Vor der Verbesserung	Nach der Verbesserung
[Fortgeschrittenen-Skill] Level 30	Region Altera	Regionen Altera bis Peita
[Profi-Skill] Level 45	Region Belder	Regionen Belder bis Hamel
[Experten-Skill] Level 60	Region Sander	Regionen Sander bis Ranox

Hinzufügen einer Tagesquest zu Adds Energiefusionstheorie, verbessertes Zerlegen von Apokalypse-Waffen

Es wird folgende Tagesquest hinzugefügt. Die Anzahl der Fragmente, die man aus der Waffenzerlegung erhält, wird erhöht.

	Adds Energiefusionstheorie	Belohnung
Quest	Tagesquest hinzugefügt: '[Adds Energiefusionstheorie] Rasender Energiekörper'	10x Energiefragment
Zerlegen	Beim Zerlegen von Apokalypse-Waffen: 20x Energiefragment → Geändert: zufällig 20 bis 100	-