

* **Titre de l'évènement** : PNJ en vacances

* **Durée** : du 14/09/2016 (9h00) au 21/09/2016 (8h59)

Connexion	Titre de l'évènement	Conditions d'exécution	Récompense	Limitation
Quotidien	Il faut s'habiller convenablement au travail	Connecté pendant 10 minutes	1x cube (1 jour) : avatar PNJ une-pièce (1 jour)	Niveau 10+ Chrono-compte

- Cube : avatar PNJ une-pièce (1 jour) : contient un avatar PNJ une-pièce (dure 1 jour) et 1 bon d'échange : avatar PNJ une-pièce (permanent). Ne peut être ni négocié ni échangé et ne peut être stocké dans la banque de compte.

- Avatar PNJ une-pièce (1 jour) : ne peut être ni négocié ni échangé et ne peut être stocké dans la banque de compte.



Cube	Nom de cube (Limitations)	Récompense
Tous	Cube : avatar PNJ une-pièce (1 jour) (Pas de limitation)	1x avatar PNJ une-pièce (personnage, 1 jour) 1x bon d'échange : avatar PNJ une-pièce (permanent)

- Bon d'échange : avatar PNJ une-pièce (permanent) : collecte des bons et apporte-les à Aranka qui pourra te les échanger contre un avatar PNJ une-pièce (permanent). Non négociable, non vendable, peut être stocké dans la banque de compte.

Échange	PNJ	Matériaux	Récompense
Tous	Aranka	4x bon d'échange : avatar PNJ une-pièce (permanent)	1x cube : avatar PNJ une-pièce (permanent)

- Cube : avatar PNJ une-pièce (permanent) : contient un avatar PNJ une-pièce adapté au personnage. Non négociable, non vendable, peut être stocké dans la banque de compte.

Cube	Nom de cube (Limitations)	Récompense
Tous	Cube : avatar PNJ une-pièce (permanent) (Pas de limitation)	1x avatar PNJ une-pièce (personnage)

- Avatar PNJ une-pièce (permanent) : ne peut être ni négocié ni échangé et ne peut pas être stocké dans la banque de compte. En cas de démontage, tu obtiens 1x fragment d'Eldrit (inconnu).

- Pendant l'évènement, tous les PNJ disparaissent des villages. Ils sont remplacés par des monstres. Si tu parles à un monstre-PNJ, tu verras s'afficher un graphique enregistré.

Connexion	Titre de l'évènement	Conditions d'exécution	Récompense	Limitation
Quotidien	Prends garde au sombre passé	Connecté pendant 10 minutes	1x cube aléatoire : démo de compétence d'un PNJ (1 jour)	Niveau 10+ (Chrono-Personnage)

- Cube aléatoire : démo de compétence d'un PNJ (1 jour) : contient une démo de compétence d'un PNJ aléatoire (1 jour). Non négociable, non vendable, ne peut pas être stocké dans la banque de compte.

- Démo de compétence d'un PNJ (1 jour) : non négociable, non vendable, peut être stocké dans la banque de compte.

Quête	Nom de quête	PNJ	Conditions d'exécution	Récompense	Limitation
Quotidien	Urgent : cherche apprenti ! – Lennart	Tableau d'affichage	3x jouer un donjon de niveau optimal 1x effectuer une amélioration +3	1x pochette cadeau (1 jour)	Niveau 10+ Elsword
Quotidien	Urgent : cherche apprenti ! – Chachabuk	Tableau d'affichage	3x jouer un donjon de niveau optimal 3x collecter de la poudre d'étoiles	1x pochette cadeau (1 jour)	Niveau 10+ Aisha
Quotidien	Urgent : cherche apprenti ! – Richard	Tableau d'affichage	3x jouer un donjon de niveau optimal Collecter des oreilles de chat (à acquérir auprès des marchands d'accessoires)	1x pochette cadeau (1 jour)	Niveau 10+ Rena
Quotidien	Urgent : cherche apprenti ! – Aina	Tableau d'affichage	3x jouer un donjon de niveau optimal Collecter des anneaux de	1x pochette cadeau (1 jour)	Niveau 10+ Raven

			la vie (à acquérir auprès des marchands d'accessoires)		
Quotidien	Urgent : cherche apprenti ! – Dafarr	Tableau d'affichage	3x jouer un donjon de niveau optimal 1x effectuer une amélioration +3	1x pochette cadeau (1 jour)	Niveau 10+ Ève
Quotidien	Urgent : cherche apprenti ! – Hanna	Tableau d'affichage	3x jouer un donjon de niveau optimal 1x démonter objet	1x pochette cadeau (1 jour)	Niveau 10+ Chung
Quotidien	Urgent : cherche apprenti ! – Pochettesurprix	Tableau d'affichage	3x jouer un donjon de niveau optimal 2x collecter un fragment d'Eldrit (rouge)	1x pochette cadeau (1 jour)	Niveau 10+ Ara
Quotidien	Urgent : cherche apprenti ! – Emir	Tableau d'affichage	3x jouer un donjon de niveau optimal 3x collecter herbes (disponible sur tout Élios)	1x pochette cadeau (1 jour)	Niveau 10+ Elesis
Quotidien	Urgent : cherche apprenti ! – Denka	Tableau d'affichage	3x jouer un donjon de niveau optimal 2x collecter un fragment d'Eldrit (bleu)	1x pochette cadeau (1 jour)	Niveau 10+ Add
Quotidien	Urgent : cherche apprenti ! – Édèle et Sébastien	Tableau d'affichage	3x jouer un donjon de niveau optimal 2x collecter élixir de mana normal (à acquérir auprès des alchimistes)	1x pochette cadeau (1 jour)	Niveau 10+ Lu/Ciel
Quotidien	Urgent : cherche apprenti ! – Yuno	Tableau d'affichage	3x jouer un donjon de niveau optimal 3x collecter une pierre d'anoblissement	1x pochette cadeau (1 jour)	Niveau 10+ Rose

- Pochette cadeau : non négociable, non vendable, ne peut pas être stockée dans la banque de compte.

Cube	Nom de cube (Limitations)	Récompense
Tous	Pochette cadeau (Pas de limitation)	1x morceau de photo déchirée
Au hasard		3x potion de récupération de Luriel 3x pierre d'anoblissement de haute qualité 1x cube aléatoire : pierre d'anoblissement duale de Luriel (7 jours)

- Morceau de photo déchirée : objet-événement à échanger Non négociable, non vendable, ne peut pas être stocké dans la banque de compte.

Échange	PNJ	Matériaux	Récompense
Tous	Aranka	4x morceau de photo déchirée	1x cube : PNJ du sombre passé
Au choix	Aranka	1x bon d'échange : démo de compétence d'un PNJ	Démo de compétence (Lennart) Démo de compétence (Chachabuk) Démo de compétence (Richard) Démo de compétence (Aina) Démo de compétence (Dafarr) Démo de compétence (Hanna) Démo de compétence (Pochettesurprix) Démo de compétence (Emir) Démo de compétence (Denka) Démo de compétence (Édèle & Sébastien) Démo de compétence (Yuno)

- Cube : PNJ du sombre passé : non négociable, non vendable, ne peut pas être stocké dans la banque de compte. Sera supprimé à la fin de l'évènement.

- Démo de compétence PNJ : démo de compétence pour Lennart, Chachabuk, Richard, Aina, Dafarr, Hanna, Pochettesurprix, Emir, Denka, Édèle & Sébastien ou Yuno. Non négociable, non vendable, ne peut pas être stocké dans la banque de compte.

Cube	Nom de cube (Limitations)	Récompense
Tous	Cube : PNJ du sombre passé (Pas de limitation)	1x bon d'échange : démo de compétence d'un PNJ 10x motif de démo de compétence d'un PNJ

- Bon d'échange pour démo de compétence d'un PNJ : non négociable, non vendable, ne peut pas être stocké dans la banque de compte. Sera supprimé à la fin de l'évènement.

- Motif de démo de compétence d'un PNJ : cet objet est utilisé au cours de la fabrication d'une démo de compétence d'un PNJ en même temps que le coloris disponible à l'Elromarché. Laisse à Aranka le soin de fabriquer l'objet, elle n'a pas pris de vacances cette fois. Non négociable, non vendable, peut être stocké dans la banque de compte. Sera supprimé à la fin de l'évènement.

Fabrication	PNJ	Commission	Matériaux	Récompense
Tous	Aranka	10 000 PP	1x motif de démo de compétence d'un PNJ 1x coloris de démo de compétence d'un PNJ	Démo de compétence (PNJ)

- Les démos de compétence d'un PNJ ne sont pas vendables, mais ils sont négociables et peuvent être stockés dans la banque de compte.

Objet	Prix	Cadeau	Nombre
Coloris de démo de compétence d'un PNJ	70 Elflouzes	Non	1x, 5x, 10x

- Coloris de démo de compétence d'un PNJ : disponible uniquement pendant l'évènement. Négociable, non vendable, peut être stocké dans la banque de compte.