

[Wszystkie]

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
Wszystkie	Zdolność adaptacyjna		Zmieniono maksymalną wartość dla [zdolności adaptacyjnej] z 55% na 60%.
Wszystkie	Polaryzacja: zwiększone trafienie / doznawane obrażenia		Zmieniono maksymalną wartość dla [Polaryzacja: zwiększone trafienia / doznawane obrażenia] z 55% na 60%.
Wszystkie	Synergia grupowa		Nakładanie buffów synergii grupowej oraz debuffów Dius Aer, Surya, Overmind, Demersio, Florere, Promienista Dusza, Nyx Pieta i Avaricia nie jest już możliwe. Zmniejsza odnoszone obrażenia. Zwiększa szybkość ataku Zwiększa atak / magiczny atak Zwiększa szybkość regeneracji wszystkich umiejętności. Zwiększa obrażenia od wszystkich umiejętności. Zmniejsza obronę / magiczną obronę Odporność na debuff i rozwiązanie debuffów Regeneracja PM/PŻ na sek.
Tytuł	Dogma	Zdolność adaptacyjna +5% (maks. +60%) Ignorowanie obrony przeciwnika +5% Ignorowanie magicznej obrony przeciwnika +5% Przy użyciu umiejętności wytrzymałości: regeneracja wszystkich umiejętności wytrzymałości -20% (czas	Pradawna zdolność adaptacyjna jest stosowana również bez warunku buffu. Zdolność adaptacyjna +5% (maks. +60%) Ignorowanie obrony przeciwnika +5% Ignorowanie magicznej obrony przeciwnika +5% Przy użyciu umiejętności wytrzymałości: regeneracja

		oczekiwania na reaktywację: 30 sek.). Przy użyciu umiejętności siły: regeneracja wszystkich umiejętności siły -20% (czas oczekiwania na reaktywację: 30 sek.). Przy użyciu umiejętności transcendencji: regeneracja wszystkich umiejętności transcendencji -20% (czas oczekiwania na reaktywację: 30 sek.). Zużywa co 30 sek. 1 esencję Eldrytu i obdarza 'Okiem Proroctwa' (buff dobiega końca, jeśli w ekwipunku nie ma już żadnej esencji Eldrytu). Oko Proroctwa - buff - Obrażenia od umiejętności specjalnej: +25% Twoi sojusznicy w twoim pobliżu otrzymują buff Podejrzliwość (Usunięcie tytułu usuwa buff.) Podejrzliwość - buff - Zużycie PM -5% Jeśli buffy [Oko Proroctwa] i [Podejrzliwość] działają równocześnie, przyznawany jest buff [Sfałszowane	wszystkich umiejętności wytrzymałości -20% (czas oczekiwania na reaktywację: 30 sek.). Przy użyciu umiejętności siły: regeneracja wszystkich umiejętności siły -20% (czas oczekiwania na reaktywację: 30 sek.). Przy użyciu umiejętności transcendencji: regeneracja wszystkich umiejętności transcendencji -20% (czas oczekiwania na reaktywację: 30 sek.). Zużywa co 30 sek. 1 esencję Eldrytu i obdarza 'Okiem Proroctwa' (buff dobiega końca, jeśli w ekwipunku nie ma już żadnej esencji Eldrytu). Oko Proroctwa - buff - Obrażenia od umiejętności specjalnej: +25% Twoi sojusznicy w twoim pobliżu otrzymują buff Podejrzliwość (Usunięcie tytułu usuwa buff.) Podejrzliwość - buff - Zużycie PM -5% Pradawna zdolność adaptacyjna +5% (Nie podlega wpływowi ograniczenia wartości zdolności adaptacyjnej.)
--	--	--	--

		Proroctwo] (Usunięcie tytułu usuwa buff.) Sfałszowane Proroctwo - buff Pradawna zdolność adaptacyjna +5% (Nie podlega wpływowi ograniczenia wartości zdolności adaptacyjnej.)	
Buff gracza solo	Samotny Wojownik [Siła Wspierającego]	Obrażenia od wszystkich umiejętności +40%	Obrażenia od wszystkich umiejętności +60%
Buff gracza solo	Samotny Wojownik [Odwaga Przywódcy]	Regeneracja PM na sekundę +30	Regeneracja PM na sekundę +50

[Elsword]

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
Miecznik	Rozpłatanie Zbroi	[Plansza] Cios pięścią: 980% ataku Załamanie Zbroi: obrona przeciwnika -30% Czas trwania: 7 sek. [PvP] Cierpki Cios Atak: 245% Załamanie Zbroi: obrona przeciwnika -20% Czas trwania: 7 sek.	Magiczna obrona zostaje zmniejszona. [Plansza] Cierpki Cios: 980% ataku Rozpłatanie Zbroi: obrona / magiczna obrona -12% Czas trwania: 7 sek. [PvP] Cierpki Cios: 245% ataku Rozpłatanie Zbroi: obrona / magiczna obrona -6% Czas trwania: 7 sek.

Miecznik	Rycerz	Pz. 4 [Plansza] Atak: +15% Obrażenia od wszystkich umiejętności: +10% Pozyskiwanie PM za trafienie: +10% [PvP] Atak +6% Obrażenia od wszystkich umiejętności: +5% Pozyskiwanie PM za trafienie: +5%	Pz. 4 [Plansza] Atak: +15% Obrażenia od wszystkich umiejętności: +15% Pozyskiwanie PM za trafienie: +10% [PvP] Atak +6% Obrażenia od wszystkich umiejętności: +7.5% Pozyskiwanie PM za trafienie: +5%
Arcyrycerz	Wielki Krzyż	Przesyłasz energię miecza do powierzchni ziemi i wywołujesz w ten sposób eksplozję w swoim otoczeniu. Jeśli przytrzymasz klawisz umiejętności, możliwe jest doładowanie, co powoduje zwiększenie zasięgu i obrażeń od eksplozji. Wielki Krzyż - Możliwe ładowanie przy zużyciu 25 PM na 0,2 sek. (maksymalne zużycie: 50 PM) - Każde doładowanie zwiększa zasięg o 50% i obrażenia o 25%. - Trafiony przeciwnik otrzymuje debuff [Obezwładnienie]. Obezwładnienie - Obrażenia doznawane od ataku: +12% (PvP: +6%) - Czas trwania: 10 sek. Umiejętność Destrukcji - Jako Wojownik Destrukcji masz większą siłę ataku.	Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku przy [Obezwładnieniu]. Przesyłasz energię miecza do powierzchni ziemi i wywołujesz w ten sposób eksplozję w swoim otoczeniu. Jeśli przytrzymasz klawisz umiejętności, możliwe jest doładowanie, co powoduje zwiększenie zasięgu i obrażeń od eksplozji. Wielki Krzyż - Możliwe ładowanie przy zużyciu 25 PM na 0,2 sek. (maksymalne zużycie: 50 PM) - Każde doładowanie zwiększa zasięg o 50% i obrażenia o 25%. - Trafiony przeciwnik otrzymuje debuff [Obezwładnienie].

			Obezwładnienie - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% (PvP +6%) - Czas trwania: 10 sek. Umiejętność Destrukcji - Jako Wojownik Destrukcji masz większą siłę ataku.
Arcyrycerz	Teraz na całego	Za każdym razem, gdy stosujesz umiejętność z efektem [Droga Miecza], twój atak rośnie. [Plansza] Atak: +2% (można nakładać maks. 10 razy) Czas trwania: 20 sek. (po jego upływie jest usuwanych 5 nałożeń.) [PvP] Atak: +0,2% (można nakładać maks. 10 razy) Czas trwania: 20 sek. (po jego upływie jest usuwanych 5 nałożeń.)	Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych zostaje zmniejszona. Za każdym razem, gdy stosujesz umiejętność z efektem [Droga Miecza], twój atak i twoja szybkość regeneracji umiejętności specjalnych rosną. [Plansza] Atak: +2% (można nakładać maks. 10 razy) Czas trwania: 20 sek. (po jego upływie jest usuwanych 5 nałożeń.) Przyspieszenie regeneracji umiejętności specjalnych: +50% Czas trwania: 5 sek. [PvP] Atak: +0,2% (można nakładać maks. 10 razy) Czas trwania: 20 sek. (po jego upływie jest usuwanych 5 nałożeń.) Przyspieszenie regeneracji umiejętności specjalnych: +25% Czas trwania: 5 sek.

Królewski Rycerz	[Zamiana] Rozpłatanie Zbroi	[Plansza] Cierpki Cios: 1175% ataku Załamanie zbroi: Obrona przeciwnika -50% Czas trwania: 7 sek. Siła ataku trafionego przeciwnika: +12% Czas trwania: 14 sek. [PvP] Cierpki Cios: 293% ataku Załamanie Zbroi: obrona przeciwnika -33% Czas trwania: 7 sek. Siła ataku trafionego przeciwnika: +12% Czas trwania: 14 sek.	Magiczna obrona zostaje zmniejszona. [Plansza] Cierpki Cios: 1175% ataku Rozpłatanie Zbroi: obrona / magiczna obrona -20% Czas trwania: 7 sek. Siła ataku trafionego przeciwnika: +12% Czas trwania: 14 sek. [PvP] Cierpki Cios: 293% ataku Rozpłatanie Zbroi: obrona / magiczna obrona -10% Czas trwania: 7 sek. Siła ataku trafionego przeciwnika: +12% Czas trwania: 14 sek.
Rycerz Zaklinacz	Magiczne Więzy	Pz. 4 [Plansza] Prawdopodobieństwo aktywacji: +50% Magiczny atak: +10% Magiczna obrona: -20% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Prawdopodobieństwo aktywacji: +50% Magiczny atak: +5% Magiczna obrona: -20% Czas trwania: 10 sek.	- Dodano redukcję obrony. Pz. 4 [Plansza] Prawdopodobieństwo aktywacji: +50% Magiczny atak: +10% Obrona / magiczna obrona: -20% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Prawdopodobieństwo

			aktywacji: +50% Magiczny atak: +5% Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania: 10 sek.
Rycerz Runiczny	Mistrz Run	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia od umiejętności: +10% Wielkość run: +53% Czas trwania run (zasięg): +27% [PvP] Obrażenia od umiejętności: +10% Wielkość run: +53% Czas trwania run (zasięg): +27%	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia od umiejętności: +18% Wielkość run: +53% Czas trwania run (zasięg): +27% [PvP] Obrażenia od umiejętności: +9% Wielkość run: +53% Czas trwania run (zasięg): +27%
Rycerz Runiczny	Runiczne Pole	Wbijasz miecz runiczny w ziemię i wytwarzasz pole runiczne. Przeciwnicy wewnątrz pola runicznego zostają naznaczeni runicznymi znakami, które zwiększają doznawane przez nich obrażenia od magicznych ataków twoich sojuszników. Wzrasta magiczny atak wszystkich sojuszników wewnątrz pola runicznego. Umiejętność Witalności - Jako Wojownik Witalności zużywasz mniej PM i pozyskujesz ich więcej. [Plansza] Utworzenie Terenu: 4257% magicznego ataku Magiczny atak: +15% Magiczne obrażenia: +10% Czas trwania: 10 sek. Czas trwania buffu: 10 sek. [PvP]	Usunięto zwiększenie magicznego ataku. W przypadku celu z [Runiczną Pieczęcią] obrażenia doznawane od ataku zostają zwiększone. Wbijasz miecz runiczny w ziemię i wytwarzasz pole runiczne. Przeciwnicy w obrębie pola runicznego zostają naznaczeni runiczną pieczęcią, przez co doznają większych obrażeń od ataku / magicznego ataku. Umiejętność Witalności - Jako Wojownik Witalności

		Utworzenie Terenu: 1711% magicznego ataku Magiczny atak: +6% Magiczne obrażenia: +2% Czas trwania: 10 sek. Czas trwania buffu: 10 sek.	zużywasz mniej PM i pozyskujesz ich więcej. [Plansza] Utworzenie Terenu: 4257% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania: 10 sek. Czas trwania buffu: 10 sek. [PvP] Utworzenie Terenu: 1711% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% Czas trwania: 10 sek. Czas trwania buffu: 10 sek.
Rycerz Cornwell	Grad Mieczy	[Plansza] Każdy miecz: wielokrotnie 661% ataku [PvP] Każdy miecz: wielokrotnie 226% ataku	[Plansza] Każdy miecz: wielokrotnie 595% ataku [PvP] Każdy miecz: wielokrotnie 203% ataku
Nieśmiertelny	[Zamiana] Prześladowca Cornwella	Przywołujesz niezliczone Cornwelle, które przebijają przeciwników i wyprowadzają niesamowite ataki kombo. W Polu Cornwella zostaje zwiększona szybkość regeneracji twoich umiejętności specjalnych i umiejętności specjalnych twoich sojuszników, a wasza szybkość poruszania się zostaje zwiększona.	Przyspieszenie regeneracji dotyczy tylko samego gracza. Przywołujesz niezliczone Cornwelle, które przebijają przeciwników i wyprowadzają niesamowite ataki kombo.

		Umiejętność Witalności - Jako Wojownik Witalności zużywasz mniej PM i pozyskujesz ich więcej. [Plansza] Atak Mieczem: wielokrotnie 56% ataku Nieskończona Moc - Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +30% - Szybkość poruszania się: +30% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Miecze: wielokrotnie 12% ataku Nieskończona Moc - Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +15% - Szybkość poruszania się: +30% - Czas trwania: 5 sek.	W Polu Cornwella zostaje zwiększona szybkość regeneracji twoich umiejętności specjalnych i szybkość poruszania się twoich sojuszników. Umiejętność Witalności - Jako Wojownik Witalności zużywasz mniej PM i pozyskujesz ich więcej. [Plansza] Atak Mieczem: wielokrotnie 56% ataku Nieskończona Moc Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +30% - Szybkość poruszania się: +30% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Miecze: wielokrotnie 12% ataku Nieskończona Moc Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +15% - Szybkość poruszania się:
--	--	--	---

			+30% - Czas trwania: 5 sek.
Nieśmiertelny	Mistrz Walk	[Plansza] Obrażenia od umiejętności Cornwella: +27% Po odniesionym trafieniu od umiejętności Cornwella następuje aktywacja debuffu [Głębokie Rany]. - Szybkość poruszania się: -50% - Obrażenia doznawane od ataku: +22% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Obrażenia od umiejętności Cornwella: +13,5% Po odniesionym trafieniu od umiejętności Cornwella następuje aktywacja debuffu [Głębokie Rany]. - Szybkość poruszania się: -50% - Obrażenia doznawane od ataku: +11% - Czas trwania: 10 sek.	Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku przy [Głębokich Ranach]. [Plansza] Obrażenia od umiejętności Cornwella: +27% Po odniesionym trafieniu od umiejętności Cornwella następuje aktywacja debuffu [Głębokie Rany]. - Szybkość poruszania się: -50% - Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +20% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Obrażenia od umiejętności Cornwella: +13,5% Po odniesionym trafieniu od umiejętności Cornwella następuje aktywacja debuffu [Głębokie Rany]. - Szybkość poruszania się: -50% - Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +10% - Czas trwania: 10 sek.

Templariusz	Ambicja	Pz. 4 Czujesz, że stałeś się silny, ale to najwidoczniej nadal za mało. Musisz stać się jeszcze silniejszy! Umiejętności [Rezonans: Witalność] zwiększają wszystkie wartości obrony, a umiejętności [Rezonans: Destrukcja] zwiększają obrażenia od umiejętności specjalnych. Można używać umiejętności '[Rezonans: Rotacja EL]' oraz '[Rezonans: Gniew EL]'. [Rezonans: Rotacja EL] - Ulega aktywacji po użyciu umiejętności siły z efektem witalności przy dopalaczu mocy. - Energia EL jest wystrzeliwana do przodu. Skraca czas regeneracji umiejętności specjalnych. [Rezonans: Gniew EL] - Ulega aktywacji po użyciu umiejętności siły z efektem destrukcji przy dopalaczu mocy. - Fragmenty EL spadają i powodują obrażenia. Obrona / magiczna obrona trafionych przeciwników zostaje zmniejszona. [Plansza] Obrona / magiczna obrona: +5% (można nakładać maks. 4 razy) Czas trwania: 20 sek. Obrażenia od umiejętności specjalnych: +5% (można nakładać maks. 4 razy) Czas trwania: 20 sek. [Rotacja EL] Energia EL: wielokrotnie 101% magicznego ataku Przyspieszenie regeneracji	Zmniejszono obronę w przypadku [Rezonansu: Gniew EL]. Pz. 4 Czujesz, że stałeś się silny, ale to najwidoczniej nadal za mało. Musisz stać się jeszcze silniejszy! Umiejętności [Rezonans: Witalność] zwiększają wszystkie wartości obrony, a umiejętności [Rezonans: Destrukcja] zwiększają obrażenia od umiejętności specjalnych. Można używać umiejętności '[Rezonans: Rotacja EL]' oraz '[Rezonans: Gniew EL]'. [Rezonans: Rotacja EL] - Ulega aktywacji po użyciu umiejętności siły z efektem witalności przy dopalaczu mocy. - Energia EL jest wystrzeliwana do przodu. Skraca czas regeneracji umiejętności specjalnych. [Rezonans: Gniew EL] - Ulega aktywacji po użyciu umiejętności siły z efektem destrukcji przy dopalaczu mocy. - Fragmenty EL spadają i powodują obrażenia. Obrona / magiczna obrona trafionych przeciwników zostaje
-------------	---------	---	--

		umiejętności specjalnych: +50% Czas trwania: 5 sek. [Gniew EL] Fragmenty EL: wielokrotnie 268% magicznego ataku Magiczna obrona: -15% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Obrona / magiczna obrona: +2,5% (można nakładać maks. 4 razy) Czas trwania: 20 sek. Obrażenia od umiejętności specjalnych: +2,5% (można nakładać maks. 4 razy) Czas trwania: 20 sek. [Rotacja EL] Energia EL: wielokrotnie 39% magicznego ataku Przyspieszenie regeneracji umiejętności specjalnych: +50% Czas trwania: 5 sek. [Gniew EL] Fragmenty EL: wielokrotnie 107% magicznego ataku Magiczna obrona: -7,5% Czas trwania: 10 sek.	zmniejszona. [Plansza] Obrona / magiczna obrona: +5% (można nakładać maks. 4 razy) Czas trwania: 20 sek. Obrażenia od umiejętności specjalnych: +5% (można nakładać maks. 4 razy) Czas trwania: 20 sek. [Rotacja EL] Energia EL: wielokrotnie 101% magicznego ataku Przyspieszenie regeneracji umiejętności specjalnych: +50% Czas trwania: 5 sek. [Gniew EL] Fragmenty EL: wielokrotnie 268% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -15% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Obrona / magiczna obrona: +2,5% (można nakładać maks. 4 razy) Czas trwania: 20 sek. Obrażenia od umiejętności specjalnych: +2,5% (można nakładać maks. 4 razy) Czas trwania: 20 sek. [Rotacja EL] Energia EL: wielokrotnie 39% magicznego ataku
--	--	--	---

			Przyspieszenie regeneracji umiejętności specjalnych: +50% Czas trwania: 5 sek. [Gniew EL] Fragmenty EL: wielokrotnie 107% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -7,5% Czas trwania: 10 sek.
Templariusz	Boska Wyrwa	Energia EL oplata Włócznie Oczyszczenia, która jest wystrzeliwana do przodu. Przeciwnicy trafieni Włócznie Oczyszczenia doznają przez pewien czas zwiększonych obrażeń od magicznego ataku. (Można wykonać również w skoku.) Umiejętność Witalności - Jako Wojownik Witalności zużywasz mniej PM i pozyskujesz ich więcej. [Plansza] Włóchnia Oczyszczenia: wielokrotnie 974% magicznego ataku Energia EL: wielokrotnie 1248% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +16% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Włóchnia Oczyszczenia: wielokrotnie 371% magicznego ataku Energia EL: wielokrotnie 475% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +8% Czas trwania: 10 sek.	Dodatkowo zwiększono obrażenia doznawane od ataku. Energia EL oplata Włócznie Oczyszczenia, która jest wystrzeliwana do przodu. Przeciwnicy trafieni Włócznie Oczyszczenia doznają przez pewien czas zwiększonych obrażeń od ataku / magicznego ataku. (Można wykonać również w skoku.) Umiejętność witalności - Jako Wojownik Witalności zużywasz mniej PM i pozyskujesz ich więcej. [Plansza] Włóchnia Oczyszczenia: wielokrotnie 974% magicznego ataku Energia EL: wielokrotnie

			1248% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Włócznie Oczyszczenia: wielokrotnie 371% magicznego ataku Energia EL: wielokrotnie 475% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% Czas trwania: 10 sek.
Arcy-Rycerz	Przeznaczenie	[Plansza] [Rezonans: Pościg EL] - Czas trwania spowolnienia przeciwników: 8 sek. [Rezonans: Ostrzeżenie EL] - Czas trwania [Krwawienia]: 8 sek. [Rezonans: Rotacja EL] - Regeneracja umiejętności specjalnych: -70% [Rezonans: Gniew EL] - Magiczna obrona trafionych przeciwników: -20% [Rezonans: Honor EL] - Redukcja odnoszonych obrażeń dotyczy także członków grupy [Rezonans: Wyrok EL] - Wszelkie obrażenia: +10% Czas trwania [Przeznaczenia]: 20 sek. (w tym czasie nie otrzymasz nałożeń [Wezwania Przeznaczenia].) [PvP] [Rezonans: Pościg EL] - Czas trwania spowolnienia przeciwników:	[Plansza] [Rezonans: Pościg EL] - Czas trwania spowolnienia przeciwników: 8 sek. [Rezonans: Ostrzeżenie EL] - Czas trwania [Krwawienia]: 8 sek. [Rezonans: Rotacja EL] - Regeneracja umiejętności specjalnych: -70% [Rezonans: Gniew EL] - obrona / magiczna obrona: -20% [Rezonans: Honor EL] - Redukcja odnoszonych obrażeń dotyczy także członków grupy [Rezonans: Wyrok EL] - wszystkie obrażenia: +15% Czas trwania [Przeznaczenia]: 20 sek. (w tym czasie nie otrzymasz nałożeń [Wezwania Przeznaczenia].) [PvP] [Rezonans: Pościg EL] - Czas trwania spowolnienia przeciwników: 8 sek. [Rezonans: Ostrzeżenie EL] - Czas trwania [Krwawienia]: 8 sek.

		8 sek. [Rezonans: Ostrzeżenie EL] - Czas trwania [Krwawienia]: 8 sek. [Rezonans: Rotacja EL] - Regeneracja umiejętności specjalnych: -70% [Rezonans: Gniew EL] - Magiczna obrona trafionych przeciwników: -10% [Rezonans: Honor EL] - Redukcja odnoszonych obrażeń dotyczy także członków grupy [Rezonans: Wyrok EL] - Wszelkie obrażenia: +5% Czas trwania [Przeznaczenia]: 20 sek. (w tym czasie nie otrzymasz nałożeń [Wezwania Przeznaczenia].)	[Rezonans: Rotacja EL] - Regeneracja umiejętności specjalnych: -70% [Rezonans: Gniew EL] - obrona / magiczna obrona: -10% [Rezonans: Honor EL] - Redukcja odnoszonych obrażeń dotyczy także członków grupy [Rezonans: Wyrok EL] - wszystkie obrażenia: +7,5% Czas trwania [Przeznaczenia]: 20 sek. (w tym czasie nie otrzymasz nałożeń [Wezwania Przeznaczenia].)
Arcy-Rycerz	[Zamiana] Boska Wyrwa	Mocno wyrzucasz do przodu wzmocnioną energią EL włócznie oczyszczenia i przyciągasz trafionych przeciwników. Przeciwnicy trafieni Włócznie Oczyszczenia doznają przez pewien czas zwiększonych obrażeń od magicznych ataków. Umiejętność Witalności - Jako Wojownik Witalności zużywasz mniej PM i pozyskujesz ich więcej. [Plansza] Włócznie Oczyszczenia: wielokrotnie 416% magicznego ataku Energia EL: wielokrotnie 1181% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +16% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Włócznie Oczyszczenia: wielokrotnie 151% magicznego ataku	Dodatkowo zwiększono obrażenia doznawane od ataku. Mocno wyrzucasz do przodu wzmocnioną energią EL włócznie oczyszczenia i przyciągasz trafionych przeciwników. Przeciwnicy trafieni Włócznie Oczyszczenia doznają przez pewien czas zwiększonych obrażeń od ataku / magicznego ataku. Umiejętność witalności - Jako Wojownik Witalności zużywasz mniej PM i pozyskujesz ich więcej. [Plansza]

		Energia EL: wielokrotnie 426% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +8% Czas trwania: 10 sek.	Włócznia Oczyszczenia: wielokrotnie 416% magicznego ataku Energia EL: wielokrotnie 1181% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Włócznia Oczyszczenia: wielokrotnie 151% magicznego ataku Energia EL: wielokrotnie 426% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% Czas trwania: 10 sek.
--	--	--	--

[Aisha]

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
Arcy-Czarodziejka	Emblemat Mądrości	Otrzymujesz wyjątkowy emblemat, który na swój czas trwania zwiększa twój atak oraz atak wszystkich członków grupy w zasięgu. [Plansza] Magiczny atak: +25% Czas trwania: 30 sek.	Zwiększony atak. Otrzymujesz wyjątkowy emblemat, który na swój czas trwania zwiększa twój atak oraz atak wszystkich członków grupy w zasięgu. [Plansza]

		[PvP] Magiczny atak: +10% Czas trwania: 15 sek.	- Atak / magiczny atak: +20% Czas trwania: 30 sek. [PvP] - Atak / magiczny atak: +8% Czas trwania: 15 sek.
Władczyni żywiół	Harmonia żywiół	Pz. 4 [Plansza] Odporności: +50 (czas trwania: 20 sek.) Magiczny atak: +4% (czas trwania: 20 sek.) Pozyskiwanie PM: +10% [PvP] Odporności: +50 (czas trwania: 20 sek.) Magiczny atak: +2% (czas trwania: 20 sek.) Pozyskiwanie PM: +5%	Pz. 4 [Plansza] Odporności: +50 (czas trwania: 20 sek.) Magiczny atak: +5% (czas trwania: 20 sek.) Pozyskiwanie PM: +10% [PvP] Odporności: +50 (czas trwania: 20 sek.) Magiczny atak: +2,5% (czas trwania: 20 sek.) Pozyskiwanie PM: +5%
Czarodziejka Okultyzmu	Emblemat Przyspieszenia	[Plansza] Atak: +15% Magiczny atak: +15% [Przyspieszenie Przestrzeni] - Szybkość ataku: +10% - Siła skoku: +10% - Szybkość poruszania się: +10% Czas trwania: 30 sek. [PvP] Atak: +7,5% Magiczny atak: +7,5% [Przyspieszenie Przestrzeni] - Szybkość ataku: +10% - Siła skoku: +10%	[Plansza] Atak / magiczny atak: +12% [Przyspieszenie Przestrzeni] - Szybkość ataku: +10% - Siła skoku: +10% - Szybkość poruszania się: +10% Czas trwania: 30 sek. [PvP] Atak / magiczny atak: +6% [Przyspieszenie Przestrzeni] - Szybkość ataku: +10% - Siła skoku: +10% - Szybkość poruszania się: +10%

		- Szybkość poruszania się: +10%	Czas trwania: 15 sek.
		Czas trwania: 15 sek.	
Księżniczka Dusz	Zjawa Boga Demonów	Przywołujesz kobolda, który przyczepia się do pierwszego przeciwnika, którego dotknie, obniżając jego magiczną obronę na 5 sek. o 20% na sek. (Koboldem można sterować, naciskając wielokrotnie lewą i prawą strzałkę.)	- Dodano redukcję obrony. Przywołujesz kobolda, który przyczepia się do pierwszego przeciwnika, którego dotknie, obniżając jego magiczną obronę na 5 sek. o 15% na sek. (Możesz odesłać bogów demonów poprzez wielokrotne naciskanie klawiszy lewej i prawej strzałki.)
Czarodziejka z Oz	[Zamiana] Zjawa Boga Demonów	Przywołujesz 3 bogów demonów. Bogowie lecą w formacji wachlarza i przyczepiają się do pierwszego przeciwnika, którego dotkną, redukując jego magiczną obronę na 5 sek. o 30% na sek. (Koboldem można sterować, naciskając wielokrotnie lewą i prawą strzałkę.)	- Dodano redukcję obrony. Przywołujesz 3 bogów demonów. Bogowie lecą w formacji wachlarza i przyczepiają się do pierwszego przeciwnika, którego dotkną, redukując jego magiczną obronę na 5 sek. o 20% na sek. (Możesz odesłać bogów demonów poprzez wielokrotne naciskanie klawiszy lewej i prawej strzałki.)

Czarodziejka z Oz	Marzenie Oz	Gdy używasz umiejętności, której elementem jest moc boga demonów, następuje skrócenie regeneracji wszystkich umiejętności specjalnych. Następuje wzmocnienie umiejętności debuffu dla umiejętności mroku. Umiejętności, których elementem jest moc boga demonów: Zjawa Boga Demonów, Oddech Zjawy, Piekielny Upadek, Zjawa Boga Demonów - Miliony, Pole Otchłani, [Zamiana] Uderzenie Pioruna: Osmoza, [Zamiana] Wichura: Barchan [Plansza] Czas regeneracji: -15% (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich) Postarzenie: szybkość ataku / poruszania się: -40%, wszystkie ataki: -20%, bonus do obrażeń: -100% Zjawa Boga Demonów: magiczna obrona -30% Oddech Zjawy: zużycie PM na sek. -5 (czas trwania 7 sek.), wszystkie odporności -150 [PvP] Czas regeneracji: -15% (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich) Postarzenie: szybkość ataku / poruszania się: -40%, wszystkie ataki: -20%, bonus do obrażeń: -100% Zjawa Boga Demonów: magiczna obrona -30% Oddech Zjawy: zużycie PM na	Do debuffów wzmocnionych przez Zjawę Boga Demonów dodano zmniejszoną obronę. Gdy używasz umiejętności, której elementem jest moc boga demonów, następuje skrócenie regeneracji wszystkich umiejętności specjalnych. Następuje wzmocnienie umiejętności debuffu dla umiejętności mroku. Umiejętności, których elementem jest moc boga demonów: Zjawa Boga Demonów, Oddech Zjawy, Piekielny Upadek, Zjawa Boga Demonów - Miliony, Pole Otchłani, [Zamiana] Uderzenie Pioruna: Osmoza, [Zamiana] Wichura: Barchan [Plansza] Czas regeneracji: -15% (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich) Postarzenie: szybkość ataku / poruszania się: -40%, wszystkie ataki: -20%, bonus do obrażeń: -100%
-------------------	-------------	--	---

		sek. -5 (czas trwania 7 sek.), wszystkie odporności -150	Zjawa Boga Demonów: obrona / magiczna obrona -20% Oddech Zjawy: zużycie PM na sek. -5 (czas trwania 7 sek.), wszystkie odporności -150 [PvP] Czas regeneracji: -15% (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich) Postarzenie: szybkość ataku / poruszania się: -40%, wszystkie ataki: -20%, bonus do obrażeń: -100% Zjawa Boga Demonów: obrona / magiczna obrona -20% Oddech Zjawy: zużycie PM na sek. -5 (czas trwania 7 sek.), wszystkie odporności -150
Mag Bojowy	Emblemat Siły	Obdarza wyjątkowym emblematem, który w czasie swojego trwania zwiększa twój atak oraz atak wszystkich członków grupy w zasięgu. [Plansza] Atak: +20% Czas trwania: 30 sek. [PvP]	Atak zostaje zwiększony. Otrzymujesz wyjątkowy emblemat, który na swój czas trwania zwiększa twój atak oraz atak wszystkich członków grupy w zasięgu. [Plansza] Atak / magiczny atak: +12% Czas trwania: 30 sek. [PvP]

		Atak: +10% Czas trwania: 15 sek.	Atak / magiczny atak: +6% Czas trwania: 15 sek.
Czarodziejka Czasoprzestrzeni	Uwolniona Wola: Czarodziejka Czasoprzestrzeni	[Plansza] Cios kryt.: +15% Spustoszenie: +15% [Wyczerpanie Energii] Obrona: -12% Czas trwania: 10 sek. Można nakładać maks. 3 razy Regeneracja: 1 sek. [PvP] Cios kryt.: +15% Spustoszenie: +15% [Wyczerpanie Energii] Obrona: -6% Czas trwania: 10 sek. Można nakładać maks. 3 razy Regeneracja: 1 sek.	Po wyczerpaniu energii zostaje zmniejszona magiczna obrona. [Plansza] Cios kryt.: +15% Spustoszenie: +15% [Wyczerpanie Energii] Obrona / magiczna obrona: -7% Czas trwania: 10 sek. Można nakładać maks. 3 razy Regeneracja: 1 sek. [PvP] Cios kryt.: +15% Spustoszenie: +15% [Wyczerpanie Energii] Obrona / magiczna obrona: -3,5% Czas trwania: 10 sek. Można nakładać maks. 3 razy Regeneracja: 1 sek.

Czarodziejka Czasoprzestrzeni	Deformacja Przestrzeni	Tworzysz rdzeń energii, który wypacza przestrzeń wokół siebie. Przeciwnicy w zasięgu są przyciągani przez rdzeń energii, odnoszą obrażenia, a ich wartość K.O. jest resetowana. W przypadku sojuszników każda sekunda spędzona w zasięgu działania powoduje obniżenie pozostałej regeneracji umiejętności specjalnych o 0,7 sek.	Przyspieszenie regeneracji umiejętności specjalnych dotyczy tylko samego gracza. Tworzysz rdzeń energii, który wypacza przestrzeń wokół siebie. Przeciwnicy w zasięgu są przyciągani przez rdzeń energii, odnoszą obrażenia, a ich wartość K.O. jest resetowana. Każda sekunda spędzona w zasięgu działania powoduje skrócenie pozostałego czasu regeneracji twoich umiejętności specjalnych o 1 sek.
Czarodziejka Czasoprzestrzeni	Ciało Naładowane Energia	Podkrećasz na pewien czas cyrkulację energii w swoim organizmie, wzmacniając swoje fizyczne zdolności. Zwiększa atak i pozyskiwanie PM, ale również doznawane przez ciebie obrażenia. [Plansza] Atak: +15% Pozyskiwanie PM: +20% Doznawane obrażenia: +10% Czas trwania: 7 sek. [PvP] Atak: +15% Pozyskiwanie PM: +20% Doznawane obrażenia:	Zastąpiono zwiększone doznawane obrażenia przez przyspieszenie regeneracji umiejętności specjalnych. Zwiększasz na jakiś czas cyrkulację energii w swoim ciele, wzmacniając w ten sposób swoje fizyczne zdolności. Zwiększa atak i pozyskiwanie PM oraz przyspiesza szybkość regeneracji umiejętności specjalnych. [Plansza] Atak: +15% Pozyskiwanie PM: +20% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +30% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Atak: +15% Pozyskiwanie PM: +20% Szybkość regeneracji

		+10% Czas trwania: 7 sek.	umiejętności specjalnych: +30% Czas trwania: 10 sek.
Metamorfa	Zaczarowany Make-Up	[Plansza] [Wzmocnienie umiejętności przemiany Magiczny Make-up] Doznawane obrażenia: -20% Obrażenia od umiejętności specjalnych: +15% Maks. PM przy przemianie: +50 Zużycie PM przy zastosowaniu Magicznego Make-upu w dopalaczu mocy: -50% Regeneracja wszystkich umiejętności w trakcie dopalacza mocy: -30% (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskiej) [PvP] [Wzmocnienie umiejętności przemiany Magiczny Make-up] Doznawane obrażenia: -10% Obrażenia od umiejętności specjalnych: +15% Maks. PM przy przemianie: +50 Zużycie PM przy zastosowaniu Magicznego Make-upu w dopalaczu mocy: -50% Regeneracja wszystkich umiejętności w trakcie dopalacza mocy: -30% (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskiej)	[Plansza] [Wzmocnienie umiejętności przemiany Magiczny Make-up] Doznawane obrażenia: -20% Obrażenia od umiejętności specjalnych: +30% Maks. PM przy przemianie: +50 Zużycie PM przy zastosowaniu Magicznego Make-upu w dopalaczu mocy: -50% Regeneracja wszystkich umiejętności w trakcie dopalacza mocy: -30% (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskiej) [PvP] [Wzmocnienie umiejętności przemiany Magiczny Make-up] Doznawane obrażenia: -10% Obrażenia od umiejętności specjalnych: +15% Maks. PM przy przemianie: +50 Zużycie PM przy zastosowaniu Magicznego Make-upu w dopalaczu mocy: -50% Regeneracja wszystkich umiejętności w trakcie dopalacza mocy: -30% (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskiej)

Metamorfa	Ochota na Zniszczenie?	[Plansza] Obrażenia kryt.: +10% Siła ataku: +10% [PvP] Obrażenia kryt.: +10% Siła ataku: +10%	[Plansza] Obrażenia kryt.: +17% Atak: +20% [PvP] Obrażenia kryt.: +8,5% Siła ataku: +10%
Wirtuozka Magii	Eliksir Morfa	[Plansza] Biały: zwiększa na 30 sek. obrażenia kryt. o +10% Niebieski: zapewnia na 30 sek. +30 regeneracji PM na sek. Żółty: zapewnia na 20 sek. ochronę przed K.O. Fioletowy: konsternacja na 2 sek. [PvP] Biały: zwiększa na 5 sek. obrażenia kryt. o +5% Niebieski: zapewnia na 5 sek. +3 regeneracji PM na sek. Żółty: zapewnia na 5 sek. ochronę przed K.O. Fioletowy: konsternacja na 2 sek.	[Plansza] Biały: zwiększa na 30 sek. obrażenia kryt. o +5% Niebieski: zapewnia na 30 sek. +30 regeneracji PM na sek. Żółty: zapewnia na 20 sek. ochronę przed K.O. Fioletowy: konsternacja na 2 sek. [PvP] Biały: zwiększa na 5 sek. obrażenia kryt. o +2,5% Niebieski: zapewnia na 5 sek. +3 regeneracji PM na sek. Żółty: zapewnia na 5 sek. ochronę przed K.O. Fioletowy: konsternacja na 2 sek.
Mistyczna Alchemiczka	Finezja	[Plansza] Krystalizacja: 1407% ataku - Obrona / magiczna obrona: - 20% - Czas trwania: 25 sek. [PvP] Krystalizacja: 562% ataku - Obrona / magiczna obrona: - 10% - Czas trwania: 15 sek.	[Plansza] Krystalizacja: 1407% ataku - Obrona / magiczna obrona: - 10% - Czas trwania: 25 sek. [PvP] Krystalizacja: 562% ataku - Obrona / magiczna obrona: - 5% - Czas trwania: 15 sek.
Mistyczna Alchemiczka	Kumulacja	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia zadawane zatrutym przeciwnikom: +10% [PvP]	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia zadawane zatrutym przeciwnikom: +5% [PvP]

		Obrażenia zadawane zatrutym przeciwnikom: +5%	Obrażenia zadawane zatrutym przeciwnikom: +2,5%
Mistyczna Alchemiczka	Kamień Mędrca	[Plansza] Atak / magiczny atak: +10% - Czas trwania: 15 sek. Regeneracja paska szybkiego dostępu: 15 sek. - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Atak / magiczny atak: +10% - Czas trwania: 15 sek.	[Plansza] Atak i magiczny atak: +5% - Czas trwania: 15 sek. Regeneracja paska szybkiego dostępu: 15 sek. - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Atak i magiczny atak: +5% - Czas trwania: 15 sek.
Mistyczna Alchemiczka	Iskrzący Strój	[Umiejętność Aeris] Spowija cię magiczne migotanie. Absorbujecie część doznanych przez siebie obrażeń i zatrzuwa pobliskich przeciwników na 5 sek. [Plansza] Migotanie: wielokrotnie 324% ataku Doznawane obrażenia: - 20% Czas trwania: 7 sek. [PvP] Migotanie: wielokrotnie 115% ataku Doznawane obrażenia: - 10% Czas trwania: 7 sek.	Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych zostaje zmniejszona. [Umiejętność Aeris] Spowija cię magiczne migotanie. Absorbujecie część doznawanych przez siebie obrażeń, przyspiesza regenerację umiejętności specjalnych i zatrzuwa pobliskich przeciwników na 5 sek. [Plansza] Migotanie: wielokrotnie 324% ataku Doznawane obrażenia: - 20% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +60% Czas trwania: 12 sek. [PvP]

			Migotanie: wielokrotnie 115% ataku Doznawane obrażenia: - 10% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +60% Czas trwania: 12 sek.
Mistyczna Alchemiczka	[Silny] Iskrzący Strój	[Umiejętność Aeris] Spowija cię magiczne migotanie. Absorbujecie część doznanych przez siebie obrażeń i zatrzuwa pobliskich przeciwników na 5 sek. Wzmocnienie: - Atak/magiczny atak: +2% [Plansza] Migotanie: wielokrotnie 324% ataku Doznawane obrażenia: - 20% Atak: +7% Czas trwania: 7 sek. [PvP] Migotanie: wielokrotnie 115% ataku Doznawane obrażenia: - 10% Atak: +7% Czas trwania: 7 sek.	Usunięto zwiększenie magicznego ataku. Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych zostaje zmniejszona. [Umiejętność Aeris] Spowija cię magiczne migotanie. Absorbujecie część doznawanych przez siebie obrażeń, przyspiesza regenerację umiejętności specjalnych i zatrzuwa pobliskich przeciwników na 5 sek. Wzmocniony - Atak +15% [Plansza] Migotanie: wielokrotnie 324% ataku Doznawane obrażenia: -20% Atak: +15% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +60% Czas trwania: 12 sek. [PvP] Migotanie: wielokrotnie 115% ataku Doznawane obrażenia: -10% Atak: +7,5% Szybkość regeneracji

			umiejętności specjalnych: +60% Czas trwania: 12 sek.
--	--	--	---

[Rena]

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
Strzelec Bojowy	Kopniak od Tyłu	Wymierzając przeciwnikowi kopniaka w brzuch, zmniejszasz jego atak. Obrona trafionego przeciwnika spada na 10 sek. (podczas ataku nie grozi ci K.O.) [Plansza] Kopniak: 927% ataku Obrona / magiczna obrona: -20% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Kopniak: 301% ataku Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania: 10 sek.	Wymierzając przeciwnikowi kopniaka w brzuch, zmniejszasz jego atak. Obrona trafionego przeciwnika spada na 10 sek. (podczas ataku nie grozi ci K.O.) [Plansza] Kopniak: 927% ataku Obrona / magiczna obrona: -15% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Kopniak: 301% ataku Obrona / magiczna obrona: -7.5% Czas trwania: 10 sek.
Pędziwiatr	Airelinna	Przywołujesz wróżkę, która wypełnia cię swoją energią. Przez pewien czas ty oraz członkowie grupy w twoim otoczeniu regenerujecie PŻ i waszą siłę ataku, a wszystkie szybkości rosną. [Plansza] Regeneracja PM: +5% PM/sek. Atak: +20%	Magiczny atak zostaje zwiększony. Przywołujesz wróżkę, która wypełnia cię swoją energią. Przez pewien czas ty oraz członkowie grupy w twoim otoczeniu regenerujecie PŻ i waszą siłę ataku, a wszystkie szybkości rosną.

		Wszystkie szybkości: +15% Czas trwania: 30 sek. [PvP] Regeneracja PM: +0,5% PM/sek. Atak: +10% Wszystkie szybkości: +10% Czas trwania: 15 sek.	[Plansza] Regeneracja PM: +5% PM/sek. Atak / magiczny atak: +12% Wszystkie szybkości: +15% Czas trwania: 30 sek. [PvP] Regeneracja PM: +0,5% PM/sek. Atak / magiczny atak: +6% Wszystkie szybkości: +10% Czas trwania: 15 sek.
Anemos	Zjednoczenie z Naturą	[Plansza] Prawdopodobieństwo ciosu kryt.: +20% Spustoszenie: +20% Obrażenia: +15% Czas trwania - 1 dopalacz mocy: 30 sek. - 2 dopalacze mocy: 60 sek. - 3 dopalacze mocy: 90 sek. [PvP] Prawdopodobieństwo ciosu kryt.: +20% Spustoszenie: +20% Obrażenia: +4,8% Czas trwania - 1 dopalacz mocy: 15 sek. - 2 dopalacze mocy: 30 sek. - 3 dopalacze mocy: 45 sek.	[Plansza] Prawdopodobieństwo ciosu kryt.: +20% Spustoszenie: +20% Obrażenia: +20% Czas trwania - 1 dopalacz mocy: 30 sek. - 2 dopalacze mocy: 60 sek. - 3 dopalacze mocy: 90 sek. [PvP] Prawdopodobieństwo ciosu kryt.: +20% Spustoszenie: +20% Wszystkie obrażenia: +6,4% Czas trwania - 1 dopalacz mocy: 15 sek. - 2 dopalacze mocy: 30 sek. - 3 dopalacze mocy: 45 sek.

Strzelec Myśliwski	Sokole Oko	Pz. 4 [Plansza] Magiczny atak: +15% Zasięg strzały: +55% Obrażenia od umiejętności: +8% [PvP] Magiczny atak: +6% Zasięg strzały: +55% Obrażenia od umiejętności: +8%	Pz. 4 [Plansza] Magiczny atak: +15% Zasięg strzały: +55% Obrażenia od umiejętności: +13% [PvP] Magiczny atak: +6% Zasięg strzały: +55% Obrażenia od umiejętności: +13%
Mistrzynie Strzelców	Magiczny Stygmat	Wystrzeliwujesz magiczną strzałę, która naznacza stygmatami wszystkich przeciwników. Trafieni przeciwnicy doznają przez 10 sek. zwiększonych obrażeń od magicznych ataków i ciosów kryt. [Plansza] Strzała: 1097% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +5% Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +15% [PvP] Strzała: 274% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +5%	Dodatkowo zwiększono obrażenia doznawane od ataku. Wystrzeliwujesz magiczną strzałę, która naznacza stygmatami wszystkich przeciwników. Obrażenia zadawane przeciwnikom od ataku / magicznego ataku oraz ciosu kryt. zostają na 10 sek. zwiększone. [Plansza] Strzała: 1097% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +5% Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +10% [PvP] Strzała: 274% magicznego

		Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +15%	ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +5% Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +10%
Jutrzenka	Ślad Stygmatu	[Plansza] [Rozwinięty Stygmat] Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +10% Obrażenia od ciosu kryt.: +15% Czas trwania: 10 sek. Dodatkowy czas trwania: 10 sek. (Nie można łączyć ze strzałą.) (Regeneracja: 3 sek.) [PvP] [Rozwinięty Stygmat] Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +10% Obrażenia od ciosu kryt.: +15% Czas trwania: 10 sek. Dodatkowy czas trwania: 10 sek. (Nie można łączyć ze strzałą.) (Regeneracja: 3 sek.)	Dodatkowo zwiększono obrażenia doznawane od ataku. [Plansza] [Rozwinięty Stygmat] Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +10% Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +10% Czas trwania: 10 sek. Dodatkowy czas trwania: 10 sek. (Nie można łączyć ze strzałą.) (Regeneracja: 3 sek.) [PvP] [Rozwinięty Stygmat] Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +10% Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +10% Czas trwania: 10 sek. Dodatkowy czas trwania: 10 sek.

			(Nie można łączyć ze strzałą.) (Regeneracja: 3 sek.)
Strzelec Erendil	Sfera Wiatru	Kładasz ziarno na ziemi. Upadające nasiona natychmiast wybuchają i wytwarzają dym kamuflujący. Dym kamuflujący utrzymuje się przez 3 sek. Sojusznicy w dymie kamuflującym doznają przez 6 sek. 20% mniej obrażeń. Obrona przeciwników w dymie kamuflującym spada na 20 sek. o 30%. (PvP: przez 3 sek. obrażenia doznawane przez sojuszników - 10%, obrona przeciwników - 15%)	Magiczna obrona zostaje zmniejszona. Kładasz ziarno na ziemi. Upadające nasiona natychmiast wybuchają i wytwarzają dym kamuflujący. Dym kamuflujący utrzymuje się przez 3 sek. Sojusznicy w dymie kamuflującym doznają przez 6 sek. 20% mniej obrażeń (w PvP przez 3 sek. 6% mniej obrażeń). Obrona / magiczna obrona przeciwników w dymie kamuflującym zmniejsza się przez 20 sek. o 20% (w PvP przez 3 sek. o 10%).

Nocny Tropiciel	Strzała Pułapka - Trujący Grzyb	Wystrzelisz strzałę, która wybuchnie i rozpyli trującą mgłę. Trująca mgła utrzymuje się przez 10 sek. i zadaje przeciwnikom stałe obrażenia, zmniejsza ich szybkość poruszania się oraz szybkość ataku, zwiększając doznawane przez nich obrażenia od ataku. Zużywa EP: - przy strzale w dziesiątkę maks. 2 pola [Plansza] Strzały: 128% ataku Trująca Eksplozja: 2727% ataku Trująca Mgła: wielokrotnie 109% ataku Szybkość poruszania się: - 20% Szybkość ataku: -20% Obrażenia doznawane od ataku: +15% [PvP] Strzały: 43% ataku Trująca Eksplozja: 924% ataku Trująca Mgła: wielokrotnie 36% ataku	Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. Wystrzelisz strzałę, która wybuchnie i rozpyli trującą mgłę. Trująca mgła utrzymuje się przez 10 sek. i zadaje przeciwnikom stałe obrażenia, Oprócz tego u przeciwników znajdujących się w zasięgu zmniejsza się szybkość poruszania się oraz szybkość ataku, a obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku zostają zwiększone. Zużywa EP: - przy strzale w dziesiątkę maks. 2 pola [Plansza] Strzały: 128% ataku Trująca Eksplozja: 2727% ataku Trująca Mgła: wielokrotnie 109% ataku Szybkość poruszania się: - 20% Szybkość ataku: -20% Obrażenia doznawane od
------------------------	--	--	--

		Szybkość poruszania się: -20% Szybkość ataku: -20% Obrażenia doznawane od ataku: +7,5%	ataku / magicznego ataku: +12% [PvP] Strzały: 43% ataku Trująca Eksplozja: 924% ataku Trująca Mgła: wielokrotnie 36% ataku Szybkość poruszania się: -20% Szybkość ataku: -20% Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6%
Nocny Tropiciel	Ostre Strzały		Odświeżono umiejętności pasywne.
Wieczorny Mrok	[Zmiana] Strzała Pułapka - Trujący Grzyb	Wystrzelujesz strzałę w dół, która wybucha i rozpyla trującą mgłę. Trująca mgła utrzymuje się przez 10 sek., zadaje przeciwnikom stałe obrażenia i spala ich manę. Oprócz tego u przeciwników znajdujących się w zasięgu zmniejsza się szybkość poruszania się oraz szybkość ataku, a obrażenia doznawane od ataku zostają zwiększone. (Można wykonać również w skoku.) Zużywa EP: - przy strzale w dziesiątkę maks. 2 pola	Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. Wystrzelujesz strzałę w dół, która wybucha i rozpyla trującą mgłę. Trująca mgła utrzymuje się przez 10 sek., zadaje przeciwnikom stałe obrażenia i spala ich manę. Oprócz tego u przeciwników znajdujących się w zasięgu zmniejsza się szybkość poruszania się oraz szybkość ataku, a obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku zostają zwiększone. (Można wykonać również w skoku.) Zużywa EP: - przy strzale w dziesiątkę maks. 2 pola [Plansza] Strzały: 129% ataku Trująca Eksplozja: 2901% ataku

		[Plansza] Strzały: 129% ataku Trująca Eksplozja: 2901% ataku Trująca Mgła: wielokrotnie 93% ataku Szybkość poruszania się: -20% Szybkość ataku: -20% Obrażenia doznawane od ataku: +15% [PvP] Strzały: 38% ataku Trująca Eksplozja: 858% ataku Trująca Mgła: wielokrotnie 27% ataku Szybkość poruszania się: -20% Szybkość ataku: -20% Obrażenia doznawane od ataku: +7,5%	Trująca Mgła: wielokrotnie 93% ataku Szybkość poruszania się: -20% Szybkość ataku: -20% Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% [PvP] Strzały: 38% ataku Trująca Eksplozja: 858% ataku Trująca Mgła: wielokrotnie 27% ataku Szybkość poruszania się: -20% Szybkość ataku: -20% Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6%
--	--	--	--

Strzelczyni Poezji	Lingwistyka	Pz. 4 Po spisaniu języka duchów czujesz nieznaną siłę, która mimo wszystko wydaje się znajoma. Były to odłamki mocy, wypełnione znaczeniem słów. Gdy poszczególne słowa zaczynają łączyć się w zdania, ujawniają swój sens. Teraz stoi przed tobą otworem wspaniały świat. Rosną maks. PM i magiczny atak. Zamienia obrażenia od wszystkich umiejętności ataku na magiczny atak. Gdy połączysz ze sobą określone umiejętności jedna po drugiej, zostanie aktywowany efekt [Lingwistyka] odpowiadający tej kombinacji. [Lingwistyka: Niestrudzona Odwaga] Gdy użyjesz umiejętności siły po umiejętności wytrzymałości, regeneracja umiejętności twoich sojuszników przyspiesza. [Plansza] Maks. PM: +100 Magiczny atak: +15% [Lingwistyka: Niestrudzona Odwaga] Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% Czas trwania: 8 sek. [PvP] Maks. PM: +100 Magiczny atak: +6%	[Lingwistyka: Niestrudzona Odwaga] dotyczy tylko samego gracza. Pz. 4 Po spisaniu języka duchów czujesz nieznaną siłę, która mimo wszystko wydaje się znajoma. Były to odłamki mocy, wypełnione znaczeniem słów. Gdy poszczególne słowa zaczynają łączyć się w zdania, ujawniają swój sens. Teraz stoi przed tobą otworem wspaniały świat. Rosną maks. PM i magiczny atak. Zamienia obrażenia od wszystkich umiejętności ataku na magiczny atak. Gdy połączysz ze sobą określone umiejętności jedna po drugiej, zostanie aktywowany efekt [Lingwistyka] odpowiadający tej kombinacji. [Lingwistyka: Niestrudzona Odwaga] Po użyciu umiejętności siły po umiejętności wytrzymałości
-----------------------	-------------	---	--

		[Lingwistyka: Niestrudzona Odwaga] Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% Czas trwania: 5 sek.	regeneracja twoich umiejętności zostaje przyspieszona. [Plansza] Maks. PM: +100 Magiczny atak: +15% [Lingwistyka: Niestrudzona Odwaga] Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +30% Czas trwania: 8 sek. [PvP] Maks. PM: +100 Magiczny atak: +6% [Lingwistyka: Niestrudzona Odwaga] Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% Czas trwania: 5 sek.
Tkaczka Sag	Hymn Odwagi	Pz. 4 Dawno, dawno temu wszyscy żyli w harmonii z duchami. Szlachetna elfka szeptała dalej. To historia o pewnej odważnej osobie z tamtych czasów. Głos, którym opowiedziała tę starą historię, poruszyła serce słuchacza i dała mu odwagę. Jeśli aktywuje się efekt [Lingwistyka], obrażenia od	Zwiększono atak w przypadku [Lingwistyka: Silna Wola]. Pz. 4 Dawno, dawno temu wszyscy żyli w harmonii z duchami. Szlachetna elfka szeptała dalej.

		twoich umiejętności specjalnych rosną na jakiś czas. Możesz używać #CCCCFF66[Lingwistyka: Silna Wola]#CX. [Lingwistyka: Silna Wola] Gdy użyjesz umiejętności transcendencji po umiejętności siły, na jakiś czas zwiększa się magiczny atak twoich sojuszników. [Plansza] Obrażenia od umiejętności specjalnych: +15% Czas trwania: 20 sek. [Lingwistyka: Silna Wola] Magiczny atak: +10% Czas trwania: 30 sek. [PvP] Obrażenia od umiejętności specjalnych: +7,5% Czas trwania: 20 sek. [Lingwistyka: Silna Wola] Magiczny atak: +5% Czas trwania: 30 sek.	To historia o pewnej odważnej osobie z tamtych czasów. Głos, którym opowiedziała tę starą historię, poruszyła serce słuchacza i dała mu odwagę. Jeśli aktywuje się efekt [Lingwistyka], obrażenia od twoich umiejętności specjalnych rosną na jakiś czas. Możesz używać #CCCCFF66[Lingwistyka: Silna Wola]#CX. [Lingwistyka: Silna Wola] Po użyciu umiejętności transcendencji po umiejętności siły na pewien czas zostaje zwiększony atak / magiczny atak twoich sojuszników. [Plansza] Obrażenia od umiejętności specjalnych: +25% Czas trwania: 20 sek. [Lingwistyka: Silna Wola] Atak / magiczny atak: +5% Czas trwania: 30 sek. [PvP] Obrażenia od umiejętności
--	--	--	--

			specjalnych: +12,5% Czas trwania: 20 sek. [Lingwistyka: Silna Wola] Atak / magiczny atak: +2,5% Czas trwania: 30 sek.
Tkaczka Sag	Zmienne Błogosławieństwo	Najdroższa Reno! Błogosławię ciebie i twych przyjaciół! Co powiesz... hm... na to? Zwiększa spustoszenie. Po użyciu klawisza specjalnego twoi sojusznicy otrzymują Błogosławieństwo Duchów. (Po ponownym użyciu klawisza specjalnego poprzednie błogosławieństwo znika.) [Zmienne Błogosławieństwo] Aktywuje losowo jeden z poniższych efektów: Jeśli twoi sojusznicy używają umiejętności mistrza, atak i magiczny atak są zwiększane o 1% (PvP: 0,5%). (można nakładać maks. 10 razy) - Przy użyciu umiejętności specjalnych regenerowanych jest 10% maks. PM (PvP: 1%). - Przy użyciu umiejętności aktywnych szybkość ataku jest zwiększana o 1% (PvP: +0,5%). (można nakładać maks. 10 razy) - Jeśli twoi sojusznicy używają hiperumiejętności, obrażenia zadawane bossom są zwiększane o 2,5%. (można nakładać maks. 4 razy) - Przy dopalaczu mocy obrona / magiczna obrona są zwiększane	Najdroższa Reno! Błogosławię ciebie i twych przyjaciół! Co powiesz... hm... na to? Zwiększa spustoszenie. Po użyciu klawisza specjalnego twoi sojusznicy otrzymują Błogosławieństwo Duchów. (Po ponownym użyciu klawisza specjalnego poprzednie błogosławieństwo znika.) [Zmienne Błogosławieństwo] Aktywuje losowo jeden z poniższych efektów: Jeśli twoi sojusznicy używają umiejętności mistrza, atak i magiczny atak są zwiększane o 1% (PvP: 0,5%). (można nakładać maks. 5 razy) - Przy użyciu umiejętności specjalnych regenerowanych jest 10% maks. PM (PvP: 1%). - Przy użyciu umiejętności aktywnych szybkość ataku jest zwiększana o 1% (PvP: +0,5%). (można nakładać maks. 10 razy) - Jeśli twoi sojusznicy używają hiperumiejętności, obrażenia zadawane bossom są zwiększane o 2,5%. (można nakładać maks. 4 razy) - Przy dopalaczu mocy obrona / magiczna obrona są zwiększane o 1% (PvP: 0,5%). (można nakładać

		o 1% (PvP: 0,5%). (można nakładać maks. 10 razy) - W dopalaczu mocy maks. PM są zwiększane o 40 (PvP: 20).	maks. 10 razy) - W dopalaczu mocy maks. PM są zwiększane o 40 (PvP: 20).
Prorokini	Duchowe Oko	Im częściej porozumiewasz się z duchem i zdobywasz nową wiedzę, tym wyraźniejsze stają się dla ciebie zasady świata oraz rzeka. Odkąd więź osłabła, a duchy się wycofały, przybyło cierpień i niebezpieczeństw. Gdy człowiek zdobywa tę wiedzę, nagle widzi wyraźnie, a przed nim otwiera się droga. Gdy wszyscy zostaną skierowani na tę właściwą drogę i gdy chwycimy się za ręce, znów będziemy silniejsi. W trybie dopalacza mocy maleją koszty PM umiejętności specjalnych, a jeśli przy dopalaczu mocy aktywowany zostanie efekt [Lingwistyka], obrażenia kryt. rosną na jakiś czas. Aktywacja 'Zmiennego	Skrócono regenerację umiejętności specjalnych w przypadku aktywowanej Lingwistyki przy dopalaczu mocy. Im częściej porozumiewasz się z duchem i zdobywasz nową wiedzę, tym wyraźniejsze stają się dla ciebie zasady świata oraz rzeka. Odkąd więź osłabła, a duchy się wycofały, przybyło cierpień i niebezpieczeństw. Gdy człowiek zdobywa tę wiedzę, nagle widzi wyraźnie, a przed nim otwiera się droga. Gdy wszyscy zostaną skierowani na tę właściwą drogę i gdy chwycimy się za ręce, znów będziemy silniejsi. W trybie dopalacza mocy maleją koszty PM umiejętności specjalnych, a jeśli przy dopalaczu mocy aktywowany zostanie efekt

		Błogosławieństwa' powoduje aktywację 2 efektów. (Jeśli pod wpływem 'Duchowego Oka' aktywuje się umiejętność 'Zmienne Błogosławieństwo', aktywacja ta nie może być cofnięta.) [Plansza] Koszt PM dla umiejętności specjalnych: -20% Obrażenia kryt.: +15% Czas trwania zwiększonych obrażeń kryt.: 20 sek. [PvP] Koszt PM dla umiejętności specjalnych: -10% Obrażenia kryt.: +7,5% Czas trwania zwiększonych obrażeń kryt.: 20 sek.	[Lingwistyka], obrażenia kryt. rosną na jakiś czas. Aktywacja 'Zmiennego Błogosławieństwa' powoduje aktywację 2 efektów. (Jeśli pod wpływem 'Duchowego Oka' aktywuje się umiejętność 'Zmienne Błogosławieństwo', aktywacja ta nie może być cofnięta.) [Plansza] Koszt PM dla umiejętności specjalnych: -20% Obrażenia kryt.: +18% Czas trwania zwiększonych obrażeń kryt.: 20 sek. Regeneracja umiejętności specjalnych: -2 sek. [PvP] Koszt PM dla umiejętności specjalnych: -10% Obrażenia kryt.: +9% Czas trwania zwiększonych obrażeń kryt.: 20 sek. Regeneracja umiejętności specjalnych: -2 sek.
Prorokini	Śpiew	Spojrzenie rozpoznające prawdziwe oblicze. Strzała przeszywająca świat. Pieśń światła, która rozbrzmiewa w potężnej rzece. Jeśli zastosujesz jedna po drugiej umiejętności tej samej rangi, możesz użyć [Lingwistyka: Śpiew]. [Lingwistyka: Niestrudzony Śpiew] Gdy użyjesz umiejętności wytrzymałości po umiejętności wytrzymałości, magiczna obrona przeciwników w określonym	Zmniejszono obronę w przypadku [Lingwistyka: Niestrudzony Śpiew]. Spojrzenie rozpoznające prawdziwe oblicze. Strzała przeszywająca świat. Pieśń światła, która rozbrzmiewa w potężnej rzece. Jeśli zastosujesz jedna po

		zasięgu zostanie zmniejszona, a twoje obrażenia od umiejętności wytrzymałości zwiększone. [Lingwistyka: Mocny Śpiew] Gdy użyjesz umiejętności siły po umiejętności siły, obrażenia zadawane twoim sojusznikom przez bossów spadają, a twoje obrażenia od umiejętności siły rosną. [Lingwistyka: Transcendentny Śpiew] Gdy użyjesz umiejętności transcendencji po umiejętności transcendencji, twoi sojusznicy otrzymują tarczę ochronną, a wszelkie zadawane przez nich obrażenia rosną. Rosną obrażenia od twoich umiejętności transcendencji. [Plansza] [Lingwistyka: Niestrudzony Śpiew] Magiczna obrona: -20% Czas trwania: 30 sek. Twoje obrażenia od umiejętności wytrzymałości: +20% Czas trwania: 30 sek. [Lingwistyka: Mocny Śpiew] Obrażenia doznawane od bossów: -15% Twoje obrażenia od umiejętności siły: +20% Czas trwania: 30 sek. [Lingwistyka: Transcendentny Śpiew] Tarcza ochronna z 10% maks. PŻ Wszystkie obrażenia: +10% Twoje obrażenia od umiejętności	drugiej umiejętności tej samej rangi, możesz użyć [Lingwistyka: Śpiew]. [Lingwistyka: Niestrudzony Śpiew] Po użyciu umiejętności wytrzymałości po umiejętności wytrzymałości, obrona / magiczna obrona przeciwników w określonym zasięgu zostanie zmniejszona, a twoje obrażenia od umiejętności wytrzymałości zwiększone. [Lingwistyka: Mocny Śpiew] Gdy użyjesz umiejętności siły po umiejętności siły, obrażenia zadawane twoim sojusznikom przez bossów spadają, a twoje obrażenia od umiejętności siły rosną. [Lingwistyka: Transcendentny Śpiew] Gdy użyjesz umiejętności transcendencji po umiejętności transcendencji, twoi sojusznicy otrzymują tarczę ochronną, a wszelkie zadawane przez nich obrażenia rosną. Rosną obrażenia od twoich umiejętności transcendencji.
--	--	--	--

		transcendencji: +20% Czas trwania: 30 sek. [PvP] [Lingwistyka: Niestrudzony Śpiew] Magiczna obrona: -10% Czas trwania: 15 sek. Twoje obrażenia od umiejętności wytrzymałości: +10% Czas trwania: 30 sek. [Lingwistyka: Mocny Śpiew] Obrażenia doznawane od bossów: -15% Twoje obrażenia od umiejętności siły: +10% Czas trwania: 30 sek. [Lingwistyka: Transcendentny Śpiew] Tarcza ochronna z 5% maks. PŻ Wszystkie obrażenia: +5% Twoje obrażenia od umiejętności transcendencji: +10% Czas trwania: 30 sek.	[Plansza] [Lingwistyka: Niestrudzony Śpiew] Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania: 30 sek. Twoje obrażenia od umiejętności wytrzymałości: +25% Czas trwania: 30 sek. [Lingwistyka: Mocny Śpiew] Obrażenia doznawane od bossów: -15% Twoje obrażenia od umiejętności siły: +25% Czas trwania: 30 sek. [Lingwistyka: Transcendentny Śpiew] Tarcza ochronna z 10% maks. PŻ Wszystkie obrażenia: +10% Twoje obrażenia od umiejętności transcendencji: +25% Czas trwania: 30 sek. [PvP] [Lingwistyka: Niestrudzony Śpiew] Obrona / magiczna obrona: -5% Czas trwania: 15 sek. Twoje obrażenia od umiejętności wytrzymałości:
--	--	---	---

			+12,5% Czas trwania: 30 sek. [Lingwistyka: Mocny Śpiew] Obrażenia doznawane od bossów: -15% Twoje obrażenia od umiejętności siły: +12,5% Czas trwania: 30 sek. [Lingwistyka: Transcendentny Śpiew] Tarcza ochronna z 5% maks. PŻ Wszystkie obrażenia: +5% Twoje obrażenia od umiejętności transcendencji: +12,5% Czas trwania: 30 sek.
--	--	--	---

[Raven]

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
Miecz Śmierci	Fokus	Pz. 4 [Plansza] Szybkość ataku: +13% Atak przy dopalaczu mocy: +10% Czas trwania dopalacza mocy: +10% [PvP] Szybkość ataku: +4% Atak przy dopalaczu mocy: +2% Czas trwania dopalacza mocy: +10%	Pz. 4 [Plansza] Szybkość ataku: +13% Atak przy dopalaczu mocy: +18% Czas trwania dopalacza mocy: +10% [PvP] Szybkość ataku: +4% Atak przy dopalaczu mocy: +7,2% Czas trwania dopalacza mocy: +10%

Miecz Śmierci	Złamana Zbroja	[Plansza] Cios Pięścią: 815% ataku Załamanie Zbroi: obrona przeciwnika -25% Czas trwania: 7 sek. [PvP] Cios Pięścią: 203% ataku Załamanie Zbroi: obrona przeciwnika -12,5% Czas trwania: 7 sek.	Magiczna obrona zostaje zmniejszona. [Plansza] Cios Pięścią: 815% ataku Rozpłatanie Zbroi: obrona / magiczna obrona -15% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Cios Pięścią: 203% ataku Rozpłatanie Zbroi: obrona / magiczna obrona -7,5% Czas trwania: 10 sek.
Mistrz Miecza	Nieomylna Strategia	Pz. 4 Co piąte trafienie kombinezmem otrzymuje buff, który zwiększa pozyskiwanie many. Regeneracja: 1 sek. (można nakładać maks. 4 razy) Jeśli w dopalaczu mocy zaatakujesz przeciwnika umiejętnościami transcendencji, obrażenia doznawane przez przeciwnika zostaną na pewien czas zwiększone. [Plansza] Regeneracja PM: +5% Obrażenia doznawane od ataku: +15% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Regeneracja PM: +5% Obrażenia doznawane od ataku: +7,5% Czas trwania: 10 sek.	Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. Pz. 4 Co piąte trafienie kombinezmem otrzymuje buff, który zwiększa pozyskiwanie many. Regeneracja: 1 sek. (można nakładać maks. 4 razy) Jeśli w dopalaczu mocy zaatakujesz przeciwnika umiejętnościami transcendencji, obrażenia / magiczne obrażenia doznawane przez przeciwnika zostaną na pewien czas zwiększone. [Plansza]

			Regeneracja PM: +5% - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Regeneracja PM: +5% - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% Czas trwania: 10 sek.
Mistrz Miecza	Atak	Trzeci [Atak Mieczem] zużywa PM i ignoruje część obrony. Umiejętności [Atak Mieczem]: Fala Uderzeniowa - Nożyce, Cios Lotu, Świszczące Cięcie, Krwawy Triumf, Cała Naprzód - Ogranicznik, Fala Uderzeniowa - Klinga, Lewitujący Taniec, Morderstwo Nadchodzi, Ostra Szarża, [Zamiana] Pchnięcie Mocy: Niszczyciel, [Zamiana] Siedmiokrotna Eksplozja: Hubka [Plansza] - Koszt PM: -30% Ignorowanie obrony przeciwnika: 30% [PvP] - Koszt PM: -10% Ignorowanie obrony przeciwnika: 10%	Skrócono szybkość regeneracji umiejętności specjalnych przy aktywowanym [Ataku Mieczem]. Trzeci [Atak Mieczem] zużywa PM i ignoruje część obrony. Po aktywacji na jakiś czas przyspieszana jest regeneracja umiejętności specjalnych. Umiejętności [Atak Mieczem]: Fala Uderzeniowa - Nożyce, Cios Lotu, Świszczące Cięcie, Krwawy Triumf, Cała Naprzód - Ogranicznik, Fala Uderzeniowa - Klinga, Lewitujący Taniec, Morderstwo Nadchodzi, Ostra Szarża, [Zamiana] Pchnięcie Mocy: Niszczyciel, [Zamiana] Siedmiokrotna Eksplozja: Hubka [Plansza] - Koszt PM: -30% Ignorowanie obrony przeciwnika: 30%

			Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +30% Czas trwania: 5 sek. [PvP] - Koszt PM: -10% Ignorowanie obrony przeciwnika: 10% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +15% Czas trwania: 5 sek.
Kosiarz	Płomienna Nazo-łapa	Pz. 4 [Plansza] Siła ataku umiejętności nazo-łapy: +15% [PvP] Siła ataku umiejętności nazo-łapy: +3%	Pz. 4 [Plansza] Siła ataku umiejętności nazo-łapy: +20% [PvP] Siła ataku umiejętności nazo-łapy: +4%
Gniewne Serce	Szturmująca Moc	[Plansza] Obrażenia przy powtarzanym użyciu umiejętności: +12% Regeneracja: -30% Czas oczekiwania na reaktywację: 4 sek. [PvP] Obrażenia przy powtarzanym użyciu umiejętności: +6% Regeneracja: -15% Czas oczekiwania na reaktywację: 4 sek.	[Plansza] Obrażenia przy powtarzanym użyciu umiejętności: +15% Regeneracja: -30% Czas oczekiwania na reaktywację: 4 sek. [PvP] Obrażenia przy powtarzanym użyciu umiejętności: +7.5% Regeneracja: -15% Czas oczekiwania na reaktywację: 4 sek.
Gniewne Serce	[Zamiana] Atak Nuklearny	Przywołujesz gigantyczną nazo-włócznie, która eksploduje i pozostawia po sobie gęsty dym. Magiczna obrona i odporność przeciwników spadają w dymie na pewien czas, a obrażenia doznawane od ciosów kryt. zostają zwiększone.	- Dodano redukcję obrony. Przywołujesz gigantyczną nazo-włócznie, która eksploduje i pozostawia po sobie gęsty dym. Obrona /

		[Plansza] Zmiażdżenie: 922% magicznego ataku Eksplozja: wielokrotnie 267% magicznego ataku Magiczna obrona: -25% Wszystkie odporności: -150 Obrażenia doznawane od ciosu kryt. w obrębie obszaru: +18% Czas trwania: 10 sek.	magiczna obrona oraz odporność przeciwników w dymie spadają na pewien czas, a obrażenia doznawane przez nich od ciosu kryt. zostają zwiększone.
		[PvP] Zmiażdżenie: 297% magicznego ataku Eksplozja: wielokrotnie 76% magicznego ataku Magiczna obrona: -12,5% Wszystkie odporności: -150 Obrażenia doznawane od ciosu kryt. w obrębie obszaru: +9% Czas trwania: 10 sek.	[Plansza] Zmiażdżenie: 922% magicznego ataku Eksplozja: wielokrotnie 267% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -20% Wszystkie odporności: -150 Obrażenia doznawane od ciosu kryt. w obrębie obszaru: +12% Czas trwania: 10 sek.
			[PvP] Zmiażdżenie: 297% magicznego ataku Eksplozja: wielokrotnie 76% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -10% Wszystkie odporności: -150 Obrażenia doznawane od ciosu kryt. w obrębie obszaru: +6% Czas trwania: 10 sek.

Weteran Ognia	Strategia Przeżycia Najemnika	Pz. 4 [Plansza] Poniżej 75% PŻ 'Sztuka Przetrwania Najemnika' działa na wszystkich sojuszników. - Atak / magiczny atak: +12% - Obrona / magiczna obrona: +12% Czas trwania: 15 sek. (regeneracja: 7 sek.) [PvP] Poniżej 20% PŻ 'Sztuka Przetrwania Najemnika' działa na wszystkich sojuszników. - Atak / magiczny atak: +4,8% - Obrona / magiczna obrona: +4,8% Czas trwania: 15 sek. (regeneracja: 7 sek.)	Pz. 4 [Plansza] Poniżej 75% PŻ 'Sztuka Przetrwania Najemnika' działa na wszystkich sojuszników. - Atak / magiczny atak: +10% - Obrona / magiczna obrona: +12% Czas trwania: 15 sek. (regeneracja: 7 sek.) [PvP] Poniżej 20% PŻ 'Sztuka Przetrwania Najemnika' działa na wszystkich sojuszników. - Atak / magiczny atak: +5% - Obrona / magiczna obrona: +4,8% Czas trwania: 15 sek. (regeneracja: 7 sek.)
Weteran Ognia	Płomień Efryta	[Plansza] Wybuchowa Kula: 1064% magicznego ataku [Ogień Piekielny] - Na sekundę ustawicznie 30% obrażeń (średnia wartość ataku / magicznego ataku) - Obrona / magiczna obrona -15% - Wszystkie odporności: -150 - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Wybuchowa Kula: 306% magicznego ataku [Ogień Piekielny] - Na sekundę ustawicznie 30% obrażeń (średnia wartość ataku / magicznego ataku) - Obrona / magiczna obrona -15%	Obrona / magiczna obrona nie są już zmniejszane. [Plansza] Wybuchowa Kula: 1.176% magicznego ataku [Ogień Piekielny] - Na sekundę ustawicznie 30% obrażeń (średnia wartość ataku / magicznego ataku) - Wszystkie odporności: -150 - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Wybuchowa Kula: 338%

		- Wszystkie odporności: -150 - Czas trwania: 10 sek.	magicznego ataku [Ogień Piekielny] - Na sekundę ustawicznie 30% obrażeń (średnia wartość ataku / magicznego ataku) - Wszystkie odporności: -150 - Czas trwania: 10 sek.
Weteran Ognia	Rozżarzony Krzyk - Spopielenie	Wysyłasz falę ognistych wron, które podpalają przeciwników. Trafieni przeciwnicy płoną, zadają celom w otoczeniu Spalenie i doznają zwiększonych obrażeń od magicznego ataku. Przegrzanie - zużywa PŻ dla większych obrażeń - Po aktywacji umiejętności naciśnij ponownie klawisz umiejętności. - +5% siły ataku przez 10 sek. [Plansza] Ogniste Wrony: 3552% magicznego ataku (z przeegrzaniem 4937%) Spalenie - Trwałe obrażenia dla ciebie i twojego otoczenia - Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +12% - Czas trwania: 10 sek. (z przeegrzaniem 15 sek.) [PvP] Ogniste Wrony: 1285% magicznego ataku (z przeegrzaniem	Dodatkowo zwiększono obrażenia doznawane od ataku. Wysyłasz falę ognistych wron, które podpalają przeciwników. Trafieni przeciwnicy płoną, zadają celom w otoczeniu Spalenie i doznają zwiększonych obrażeń od ataku / magicznego ataku. Przegrzanie - zużywa PŻ dla większych obrażeń - Po aktywacji umiejętności naciśnij ponownie klawisz umiejętności. - +5% siły ataku przez 10 sek. [Plansza]

		1787%) Spalenie - Trwałe obrażenia dla ciebie i twojego otoczenia - Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +6% - Czas trwania: 10 sek. (z przegrzaniem 15 sek.)	Ogniste Wrony: 3552% magicznego ataku (z przegrzaniem 4937%) Spalenie - Trwałe obrażenia dla ciebie i twojego otoczenia - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% - Czas trwania: 10 sek. (z przegrzaniem 15 sek.) [PvP] Ogniste Wrony: 1285% magicznego ataku (z przegrzaniem 1787%) Spalenie - Trwałe obrażenia dla ciebie i twojego otoczenia - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% - Czas trwania: 10 sek. (z przegrzaniem 15 sek.)
--	--	---	---

Imperator Nova	Mistrz Walk	Modyfikacja ciała zapewnia ci perfekcyjne przygotowanie do walki. Wzmocnienie ataku - Wzmacnia ataki combo Tryb Wykrywania Ciepła - Aktywacja buffu [Wykrywanie Ciepła] następuje po powstaniu Przegrzania w efekcie umiejętności. - W przypadku nałożenia [Wykrywania Ciepła] rosną cios kryt., szybkość poruszania się oraz siła skoku (można nakładać maks. 5x) - Po maks. nałożeniu [Wykrywania Ciepła] część PM twoich sojuszników regeneruje się natychmiast. Twoje PM regenerują się dodatkowo przez pewien czas. - Po maks. nałożeniu [Wykrywania Ciepła] na pewien czas zwiększane są twoje obrażenia kryt. [Plansza] Ataki combo: +10% [Wykrywanie Ciepła] - Cios kryt. na nałożenie: +4% - Szybkość poruszania się i siła skoku na nałożenie: +2% - Czas trwania: 20 sek. - Przy maks. nałożeniu: regeneracja PM sojuszników +100 - Przy maks. nałożeniu: regeneracja PM na sekundę: +20 - Przy maks. nałożeniu: obrażenia kryt.: +10% - Czas trwania maks. nałożeń: 10 sek. (regeneracja: 5 sek.)	Zwiększono obrażenia doznawane od umiejętności specjalnych w przypadku wzmocnienia ataku podczas dopalacza mocy. Modyfikacja ciała zapewnia ci perfekcyjne przygotowanie do walki. Wzmocnienie Ataku - Wzmacnia ataki combo - Zwiększa obrażenia od umiejętności specjalnych przy dopalaczu mocy Tryb Wykrywania Ciepła - Aktywacja buffu [Wykrywanie Ciepła] następuje po powstaniu Przegrzania w efekcie umiejętności. - W przypadku nałożenia [Wykrywania Ciepła] rosną cios kryt., szybkość poruszania się oraz siła skoku (można nakładać maks. 5x) - Po maks. nałożeniu [Wykrywania Ciepła] część PM twoich sojuszników regeneruje się natychmiast. Twoje PM regenerują się dodatkowo
-------------------	-------------	---	---

		[PvP] Ataki kombo: +5% [Wykrywanie Ciepła] - Cios kryt. na nałożenie: +4% - Szybkość poruszania się i siła skoku na nałożenie: +1% - Czas trwania: 20 sek. - Przy maks. nałożeniu: regeneracja PM sojuszników: +10 - Przy maks. nałożeniu: regeneracja PM na sekundę: +0,5 - Przy maks. nałożeniu: obrażenia kryt.: +5% - Czas trwania maks. nałożenia: 10 sek. (regeneracja: 5 sek.)	przez pewien czas. - Po maks. nałożeniu [Wykrywania Ciepła] na pewien czas zwiększane są twoje obrażenia kryt. [Plansza] Ataki kombo: +10% Obrażenia od umiejętności specjalnych: +10% [Wykrywanie Ciepła] - Cios kryt. na nałożenie: +4% - Szybkość poruszania się i siła skoku na nałożenie: +2% - Czas trwania: 20 sek. - Przy maks. nałożeniu: regeneracja PM sojuszników +100 - Przy maks. nałożeniu: regeneracja PM na sekundę: +20 - Przy maks. nałożeniu: obrażenia kryt.: +10% - Czas trwania maks. nałożeń: 10 sek. (regeneracja: 5 sek.) [PvP] Ataki kombo: +5% Obrażenia od umiejętności specjalnych: +5% [Wykrywanie Ciepła] - Cios kryt. na nałożenie: +4%
--	--	---	---

			- Szybkość poruszania się i siła skoku na nałożenie: +1% - Czas trwania: 20 sek. - Przy maks. nałożeniu: regeneracja PM sojuszników: +10 - Przy maks. nałożeniu: regeneracja PM na sekundę: +0,5 - Przy maks. nałożeniu: obrażenia kryt.: +5% - Czas trwania maks. nałożenia: 10 sek. (regeneracja: 5 sek.)
--	--	--	--

Imperator Nova	[Zamiana] Rozżarzony Krzyk - Spopielenie	Wysyłasz falę ognistych wron, które eksplodują i podpalają przeciwników. Trafieni przeciwnicy płoną, zadają celom w otoczeniu Spalenie i doznają zwiększonych obrażeń od magicznego ataku. (Można wykonać również w skoku.) Przegrzanie - zużywa PŻ dla większych obrażeń - Po aktywacji umiejętności naciśnij ponownie klawisz umiejętności. - +5% siły ataku przez 10 sek. [Plansza] Ogniste Wrony: 1487% magicznego ataku Eksplodzja: 2761% magicznego ataku (z przeegrzaniem: 3838%) Spalenie - Trwałe obrażenia dla ciebie i twojego otoczenia - Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +12% - Czas trwania: 10 sek. (z przeegrzaniem 15 sek.) [PvP] Ogniste Wrony: 508% magicznego ataku Eksplodzja: 944% magicznego ataku (z przeegrzaniem: 1312%) Spalenie - Trwałe obrażenia dla ciebie i twojego otoczenia - Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +6% - Czas trwania: 10 sek. (z przeegrzaniem 15 sek.)	Dodatkowo zwiększono obrażenia doznawane od ataku. Wysyłasz falę ognistych wron, które eksplodują i podpalają przeciwników. Trafieni przeciwnicy płoną, zadają celom w otoczeniu Spalenie i doznają zwiększonych obrażeń od ataku / magicznego ataku. (Można wykonać również w skoku.) Przegrzanie - zużywa PŻ dla większych obrażeń - Po aktywacji umiejętności naciśnij ponownie klawisz umiejętności. - +5% siły ataku przez 10 sek. [Plansza] Ogniste Wrony: 1487% magicznego ataku Eksplodzja: 2761% magicznego ataku (z przeegrzaniem: 3838%) Spalenie - Trwałe obrażenia dla ciebie i twojego otoczenia
---------------------------	---	---	---

			- obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% - Czas trwania: 10 sek. (z przegrzaniem 15 sek.) [PvP] Ogniste Wrony: 508% magicznego ataku Eksplozja: 944% magicznego ataku (z przegrzaniem: 1312%) Spalenie - Trwałe obrażenia dla ciebie i twojego otoczenia - obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% - Czas trwania: 10 sek. (z przegrzaniem 15 sek.)
--	--	--	--

Imperator Nova	[Zamiana] Siedmiokrotna Eksplozja: Supereksplozja	Nad tobą pojawia się ogromna wrona. Wraz z uderzeniami skrzydeł wrony spadają liczne granaty z napalmem i atakują przeciwników przed tobą. Przegrzanie - zużywa PŻ dla większych obrażeń - Po aktywacji umiejętności naciśnij ponownie klawisz umiejętności. - +5% siły ataku przez 10 sek. [Plansza] Eksplozja: wielokrotnie 357% magicznego ataku (z przeegrzaniem 496%) [PvP] Eksplozja: wielokrotnie 63% magicznego ataku (z przeegrzaniem 88%)	Przy eksplozji obrona jest ignorowana. Nad tobą pojawia się ogromna wrona. Wraz z uderzeniami skrzydeł wrony spadają liczne granaty z napalmem i atakują przeciwników przed tobą. Po swoim wybuchu zadają przeciwnikom obrażenia ignorujące części ich obrony. Przegrzanie - zużywa PŻ dla większych obrażeń - Po aktywacji umiejętności naciśnij ponownie klawisz umiejętności. - +5% siły ataku przez 10 sek. [Plansza] Eksplozja: wielokrotnie 393% magicznego ataku (z przeegrzaniem 546%) Ignorowanie obrony: 40% [PvP] Eksplozja: wielokrotnie 70% magicznego ataku (z przeegrzaniem 97%) Ignorowanie obrony: 10%
Gniewny Mściciel	Zagłada Dusz	[Plansza] Cios Pięścią: 917% ataku Wróg w panice: 1 sek. Zagłada Dusz: doznawane obrażenia przy ciosie kryt. +6% Czas trwania: 7 sek. [PvP] Cios Pięścią: 326% ataku	[Plansza] Cios Pięścią: 917% ataku Wróg w panice: 1 sek. Zagłada Dusz: doznawane obrażenia przy ciosie kryt. +4% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Cios Pięścią: 326% ataku

		Wróg w panice: 1 sek. Zagłada Dusz: doznawane obrażenia przy ciosie kryt. +6% Czas trwania: 7 sek.	Wróg w panice: 1 sek. Zagłada Dusz: doznawane obrażenia przy ciosie kryt. +2% Czas trwania: 10 sek.
Gniewny Mściciel	Cierniowa Aura	Wyrzucasz przed siebie aurę ostrza, która jest wypełniona Valesią. Jeżeli aura trafi w cel, wyrasta pnącze Valesii i atakuje cel. (Można wykonać również w skoku.) Umiejętność [Reakcji Valesii] Jeśli do celu przylega ziarno Valesii, zwiększają się odnoszone przez niego obrażenia. [Plansza] Energia Miecza: wielokrotnie 1607% ataku Pęd Valesii: wielokrotnie 901% ataku [Reakcja Valesii] Przeciwnicy doznają większych obrażeń od ataku (zależnie od wzrostu ziarna) Poziom wzrostu 1: 8% Poziom wzrostu 2: 10% Poziom wzrostu 3: 12% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Energia Miecza: wielokrotnie 612% ataku Pęd Valesii: wielokrotnie 344% ataku [Reakcja Valesii] Przeciwnicy doznają większych obrażeń od ataku (zależnie od	Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. Wyrzucasz przed siebie aurę ostrza, która jest wypełniona Valesią. Jeżeli aura trafi w cel, wyrasta pnącze Valesii i atakuje cel. (Można wykonać również w skoku.) Umiejętność [Reakcji Valesii] Jeśli do celu przylega ziarno Valesii, odnoszone przez niego obrażenia od ataku / magicznego ataku zostają zwiększone. [Plansza] Energia Miecza: wielokrotnie 1607% ataku Pęd Valesii: wielokrotnie 1001% ataku [Reakcja Valesii] Przeciwnicy doznają większych obrażeń od ataku

		wzrostu ziarna) Poziom wzrostu 1: 4% Poziom wzrostu 2: 5% Poziom wzrostu 3: 6% Czas trwania: 15 sek.	/ magicznego ataku (zależnie od wzrostu ziarna) Poziom wzrostu 1: 4% Poziom wzrostu 2: +6% Poziom wzrostu 3: +8% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Energia Miecza: wielokrotnie 612% ataku Pęd Valesii: wielokrotnie 382% ataku [Reakcja Valesii] Przeciwnicy doznają większych obrażeń od ataku / magicznego ataku (zależnie od wzrostu ziarna) Poziom wzrostu 1: +2% Poziom wzrostu 2: +3% Poziom wzrostu 3: +4% Czas trwania: 15 sek.
--	--	---	---

Zmutowany Kosiarz	Choroba Morska	Pz. 4 W ciałach twoich wrogów kiełkują ziarna Valesii i niszczą je od środka. Pasożytnicza roślina wykorzystuje pozyskane w ten sposób substancje odżywcze, by wzmocnić siebie i swojego Pana. Regeneruje część twoich PŻ i PM, gdy umiejętnością specjalną trafisz przeciwnika, do którego przylega ziarno Valesii. Zmniejsza wszelką obronę celu, gdy sojusznicy trafią umiejętnością przeciwnika, do którego przylega ziarno Valesii. Jeśli PŻ przeciwnika są niższe od 50%, zniszczenie obrony jest jeszcze łatwiejsze. [Plansza] Regeneracja PŻ: +10% Regeneracja PM: +10% Obrona/magiczna obrona przeciwnika: -2% (maks. 10 nałożeń) (Gdy PŻ celu wynoszą poniżej 50%, dodawane są 2 nałożenia na trafienie.) Czas trwania: 30 sek. [PvP] Przywracanie PŻ: 1% Regeneracja PM: +1% Obrona/magiczna obrona przeciwnika: -1% (maks. 10 nałożeń) (Gdy PŻ celu wynoszą poniżej 50%, dodawane są 2 nałożenia na trafienie.) Czas trwania: 30 sek.	Trafienie zarażonych przeciwników umiejętnościami specjalnymi przyspiesza twoją regenerację umiejętności specjalnych Pz. 4 W ciałach twoich wrogów kiełkują ziarna Valesii i niszczą je od środka. Pasożytnicza roślina wykorzystuje pozyskane w ten sposób substancje odżywcze, by wzmocnić siebie i swojego Pana. Trafienie zarażonych przeciwników umiejętnościami specjalnymi przyspiesza twoją regenerację umiejętności specjalnych oraz regeneruje część twoich PŻ i PM. Zmniejsza wszelką obronę celu, gdy sojusznicy trafią umiejętnością przeciwnika, do którego przylega ziarno Valesii. Jeśli PŻ przeciwnika są niższe od 50%, zniszczenie obrony jest jeszcze łatwiejsze.
------------------------------	---------------------------	--	---

			[Plansza] Regeneracja PŻ: +10% Regeneracja PM: +10% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +30% Czas trwania: 5 sek. Obrona / magiczna obrona przeciwnika: -2% (maks. 5 nałożeń) (Gdy PŻ celu wynoszą poniżej 50%, dodawane są 2 nałożenia na trafienie.) Czas trwania: 30 sek. [PvP] Przywracanie PŻ: 1% Regeneracja PM: +1% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +15% Czas trwania: 5 sek. Obrona / magiczna obrona przeciwnika: -1% (maks. 5 nałożeń) (Gdy PŻ celu wynoszą poniżej 50%, dodawane są 2 nałożenia na trafienie.) Czas trwania: 30 sek.
--	--	--	---

Zmutowany Kosiarz	Katakumby	Przywołujesz miejsce spoczynku, zamieszkiwane przez dusze umarłych. Umiejętność [Reakcji Valesii] Jeśli do trafionych celów przylega ziarno Valesii, uwalnia się Dusza Zmarłego. Uwolnione dusze szybują ku twoim sojusznikom i zwiększają zadawane przez nich obrażenia od określonych umiejętności. [Plansza] Miejsce Spoczynku: wielokrotnie 570% ataku [Reakcja Valesii] Przy absorpcji duszy zmarłego: zwiększone obrażenia od umiejętności (w zależności od wzrostu ziarna) Poziom wzrostu 1: obrażenia od umiejętności wytrzymałości +2% (można nakładać maks. 5 razy) Poziom wzrostu 2: obrażenia od umiejętności wytrzymałości i siły +2% (można nakładać maks. 5 razy) Poziom wzrostu 3: obrażenia od umiejętności wytrzymałości, siły i transcendencji +2% (można nakładać maks. 5 razy) Czas trwania: 30 sek. (po jego upływie są usuwane 3 nałożenia.) [PvP] Miejsce Spoczynku: wielokrotnie 217% ataku [Reakcja Valesii] Przy absorpcji Duszy Zmarłego: zwiększone obrażenia od	Zbiegłe dusze unoszą się tylko ku tobie. Przywołujesz miejsce spoczynku, zamieszkiwane przez dusze umarłych. Umiejętność [Reakcji Valesii] Jeśli do trafionych celów przylega ziarno Valesii, uwalnia się Dusza Zmarłego. Uwolnione dusze unoszą się ku tobie i zostają przez ciebie wchłonięte, zwiększając obrażenia zadawane przez niektóre z twoich umiejętności. [Plansza] Miejsce Spoczynku: wielokrotnie 570% ataku [Reakcja Valesii] Przy absorpcji Duszy Zmarłego: zwiększone obrażenia od umiejętności (w zależności od wzrostu ziarna) Poziom wzrostu 1: obrażenia od umiejętności wytrzymałości +3% (można nakładać maks. 5 razy) Poziom wzrostu 2: obrażenia od umiejętności
-------------------	-----------	---	--

		umiejętności (w zależności od wzrostu ziarna) Poziom wzrostu 1: obrażenia od umiejętności wytrzymałości +1% (można nakładać maks. 5 razy) Poziom wzrostu 2: obrażenia od umiejętności wytrzymałości i siły +1% (można nakładać maks. 5 razy) Poziom wzrostu 3: obrażenia od umiejętności wytrzymałości, siły i transcendencji +1% (można nakładać maks. 5 razy) Czas trwania: 30 sek. (po jego upływie są usuwane 3 nałożenia.)	wytrzymałości i siły +3% (można nakładać maks. 5 razy) Poziom wzrostu 3: obrażenia od umiejętności wytrzymałości, siły i transcendencji +3% (można nakładać maks. 5 razy) Czas trwania: 30 sek. (po jego upływie są usuwane 3 nałożenia.) [PvP] Miejsce Spoczynku: wielokrotnie 217% ataku [Reakcja Valesii] Przy absorpcji Duszy Zmarłego: zwiększone obrażenia od umiejętności (w zależności od wzrostu ziarna) Poziom wzrostu 1: obrażenia od umiejętności wytrzymałości +1,5% (można nakładać maks. 5 razy) Poziom wzrostu 2: obrażenia od umiejętności wytrzymałości i siły +1,5% (można nakładać maks. 5 razy) Poziom wzrostu 3: obrażenia od umiejętności wytrzymałości, siły i transcendencji +1,5%
--	--	--	---

			(można nakładać maks. 5 razy) Czas trwania: 30 sek. (po jego upływie są usuwane 3 nałożenia.)
Zmutowany Kosiarz	Rozkład	Pz. 4 Dokądkolwiek uda się Raven, nie pozostawia za sobą nic poza śladami zemsty. Gdy umrze przeciwnik, do którego przylega ziarno Valesii, z określonym prawdopodobieństwem ulotni się jego Stracona Dusza. W przypadku średniego bossa lub bossa uwalnia się Potężna Dusza. Regeneracja regenerującej się umiejętności twoich sojuszników w zasięgu Straconej Duszy zostaje zmniejszona, a wszystkie szybkości zostają zwiększone. (Najpierw zmniejszana jest umiejętność specjalna / oprócz hiperumiejętności) Wraz z efektami Potężnej Duszy zaczynają działać wszystkie efekty Straconej Duszy. Dodatkowo pozyskiwanie PM przy trafieniu i przy doznaniu obrażeń zostaje zwiększone.	Przyspieszenie regeneracji dotyczy tylko samego gracza. Pz. 4 Dokądkolwiek uda się Raven, nie pozostawia za sobą nic poza śladami zemsty. Gdy umrze przeciwnik, do którego przylega ziarno Valesii, z określonym prawdopodobieństwem ulotni się jego Stracona Dusza. W przypadku średniego bossa lub bossa uwalnia się Potężna Dusza. Regeneracja jednej z twoich regenerujących się

		[Plansza] Szansa na Straconą Duszę: 30% Szansa na Potężną Duszę: 100% Regeneracja: -3 sek. Siła skoku, szybkość poruszania się i ataku: +10% Zwiększona regeneracja PM przy trafieniach i doznanych obrażeniach: +50% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Szansa na Straconą Duszę: 30% Szansa na Potężną Duszę: 100% Regeneracja: -3 sek. Siła skoku, szybkość poruszania się i ataku: +5% Zwiększona regeneracja PM przy trafieniach i doznawanych obrażeniach: +25% Czas trwania: 10 sek.	umiejętności w obrębie [Straconej Duszy] zostaje skrócona, a wszystkie szybkości sojuszników zostają zwiększone. (Najpierw zmniejszana jest umiejętność specjalna / oprócz hiperumiejętności) Wraz z efektami Potężnej Duszy zaczynają działać wszystkie efekty Straconej Duszy. Dodatkowo pozyskiwanie PM przy trafieniu i przy doznaniu obrażeń zostaje zwiększone. [Plansza] Szansa na Straconą Duszę: 30% Szansa na Potężną Duszę: 100% Regeneracja: -3 sek. Siła skoku, szybkość poruszania się i ataku: +10% Zwiększona regeneracja PM przy trafieniach i doznanych obrażeniach: +50% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Szansa na Straconą Duszę: 30% Szansa na Potężną Duszę: 100% Regeneracja: -3 sek.
--	--	--	--

			Siła skoku, szybkość poruszania się i ataku: +5% Zwiększona regeneracja PM przy trafieniach i doznawanych obrażeniach: +25% Czas trwania: 10 sek.
Zmutowany Kosiarz	Bezlitosna Zemsta	[Plansza] Pęknięcie Przestrzeni: wielokrotnie 662% ataku [Reakcja Valesii] Przeciwnicy doznają większych obrażeń od szczeliny przestrzeni (zależnie od wzrostu ziarna). Poziom wzrostu 1: +9% Poziom wzrostu 2: +12% Poziom wzrostu 3: +15% [PvP] Pęknięcie Przestrzeni: wielokrotnie 252% ataku [Reakcja Valesii] Przeciwnicy doznają większych obrażeń od szczeliny przestrzeni (zależnie od wzrostu ziarna). Poziom wzrostu 1: 4% Poziom wzrostu 2: +6% Poziom wzrostu 3: +7%	[Plansza] Pęknięcie Przestrzeni: wielokrotnie 732% ataku [Reakcja Valesii] Przeciwnicy doznają większych obrażeń od szczeliny przestrzeni (zależnie od wzrostu ziarna). Poziom wzrostu 1: +9% Poziom wzrostu 2: +12% Poziom wzrostu 3: +15% [PvP] Pęknięcie Przestrzeni: wielokrotnie 279% ataku [Reakcja Valesii] Przeciwnicy doznają większych obrażeń od szczeliny przestrzeni (zależnie od wzrostu ziarna). Poziom wzrostu 1: 4% Poziom wzrostu 2: +6% Poziom wzrostu 3: +7%
Zmutowany Kosiarz	Uwolniona Wola: Zmutowany Kosiarz	[Plansza] Obrażenia doznawane przez cele z mniej niż 50% PŻ: +10% Obrażenia doznawane przez cele z mniej niż 10% PŻ: +15% Furia Valesii: wielokrotnie 218% ataku [PvP] Obrażenia doznawane przez cele z mniej niż 50% PŻ: +5% Obrażenia doznawane przez cele z	[Plansza] Obrażenia doznawane przez cele z mniej niż 50% PŻ: +8% Obrażenia doznawane przez cele z mniej niż 10% PŻ: +10% Furia Valesii: wielokrotnie 218% ataku [PvP] Obrażenia doznawane przez cele z mniej niż 50% PŻ: +4% Obrażenia doznawane przez cele z

		mniej niż 10% PŻ: +7% Furia Valesii: wielokrotnie 86% ataku	mniej niż 10% PŻ: +5% Furia Valesii: wielokrotnie 86% ataku
Zjawia	[Zamiana] Cierniowa Aura	Wyrzucasz przed siebie po przekątnej aurę ostrza, która jest pełna Valesii. Jeśli ta aura trafi w cel, wyrasta pnące Valesii, które następnie go atakuje. Umiejętność [Reakcji Valesii] Jeśli do celu przylega ziarno Valesii, zwiększają się odnoszone przez niego obrażenia. [Plansza] Energia Miecza: wielokrotnie 1299% ataku Pęd Valesii: wielokrotnie 414% ataku [Reakcja Valesii] Przeciwnicy doznają większych obrażeń od ataku (zależnie od wzrostu ziarna) Poziom wzrostu 1: 8% Poziom wzrostu 2: 10% Poziom wzrostu 3: 12% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Aura Ostrza: wielokrotnie 494% ataku Pęd Valesii: wielokrotnie 158% ataku [Reakcja Valesii] Przeciwnicy doznają większych obrażeń od ataku (zależnie od wzrostu ziarna)	Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. Wyrzucasz przed siebie po przekątnej aurę ostrza, która jest pełna Valesii. Jeśli ta aura trafi w cel, wyrasta pnące Valesii, które następnie go atakuje. Umiejętność [Reakcji Valesii] Jeśli do celu przylega ziarno Valesii, odnoszone przez niego obrażenia od ataku / magicznego ataku zostają zwiększone. [Plansza] Energia Miecza: wielokrotnie 1299% ataku Pęd Valesii: wielokrotnie 414% ataku [Reakcja Valesii] Przeciwnicy doznają większych obrażeń od ataku / magicznego ataku (zależnie od wzrostu ziarna)

		Poziom wzrostu 1: 4% Poziom wzrostu 2: 5% Poziom wzrostu 3: 6% Czas trwania: 15 sek.	Poziom wzrostu 1: 4% Poziom wzrostu 2: +6% Poziom wzrostu 3: +8% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Aura Ostrza: wielokrotnie 494% ataku Pęd Valesii: wielokrotnie 158% ataku [Reakcja Valesii] Przeciwnicy doznają większych obrażeń od ataku / magicznego ataku (zależnie od wzrostu ziarna) Poziom wzrostu 1: +2% Poziom wzrostu 2: +3% Poziom wzrostu 3: +4% Czas trwania: 15 sek.
Zjawa	Przysięga Nieśmiertelności	Gdy zamykasz oczy, wracają mgliste wspomnienia. Twoja ukochana i przyjaciele, którzy ci zaufali... szczęśliwe chwile. I w końcu moment zniszczenia. Bierzesz się w garść i przypominasz sobie o przysiędze, jaką sam sobie złożyłeś. Któregoś dnia, gdy stanę na końcu tej drogi i wrócę do ciebie, może nagrodzisz mnie tak długo wyczekiwany uśmiechem... Przy 3. dopalaczu mocy zwiększają się obrażenia pola magnetycznego oraz obrażenia kryt. Zmniejszono zużycie PM przez umiejętności [Reakcji Valesii]. Po aktywacji 3. dopalacza mocy nadajesz	Zwiększono atak przy dopalaczu mocy 3. Gdy zamykasz oczy, wracają mgliste wspomnienia. Twoja ukochana i przyjaciele, którzy ci zaufali... szczęśliwe chwile. I w końcu moment zniszczenia. Bierzesz się w garść i przypominasz sobie o przysiędze, jaką sam sobie złożyłeś. Któregoś dnia, gdy stanę na końcu tej drogi i wrócę do

		przeciwnikom w otoczeniu status Obłąd. [Plansza] Obrażenia od pola magnetycznego: +15% Obrażenia kryt.: +20% Zużycie PM przez umiejętności [Reakcji Valesii]: -15% Czas trwania obłądu: 1,5 sek. [PvP] Obrażenia od pola magnetycznego: +7,5% Obrażenia kryt.: +10% Zużycie PM przez umiejętności [Reakcji Valesii]: -7,5% Czas trwania obłądu: 1,5 sek.	ciebie, może nagrodzisz mnie tak długo wyczekiwany uśmiechem... Przy 3-krotnym dopalaczu mocy obrażenia od pola magnetycznego zostają zwiększone. Atak i obrażenia krytyczne rosną, a zużycie PM przez umiejętności [Reakcji Valesii] zostaje zmniejszone. Po aktywacji 3. dopalacza mocy przeciwnicy w otoczeniu ulegają skołowaniu. [Plansza] Obrażenia od pola magnetycznego: +15% Atak: +20% Obrażenia kryt.: +20% Zużycie PM przez umiejętności [Reakcji Valesii]: -15% Czas trwania obłądu: 1,5 sek. [PvP] Obrażenia od pola magnetycznego: +7,5% Atak: +10% Obrażenia kryt.: +10% Zużycie PM przez umiejętności [Reakcji Valesii]: -7,5% Czas trwania obłądu: 1,5 sek.
--	--	---	---

Zjawa	[Zamiana] Siedmiokrotna Eksplozja: Potępienie	Rzucasz cierniami Valesii. Gdy przeciwnik dotknie rozrastających się cierni lub po upływie określonego czasu, eksplodują one i wysyłają przeciwnika prosto do piekła. Umiejętność [Reakcji Valesii] Jeśli do trafionych celów przylgnie nasiono Valesii, zasięg eksplozji i obrażenia od rozrastających się cierni zostają zwiększone. [Plansza] Rozrastające się Ciernie: 151% ataku Eksplozja: wielokrotnie 330% ataku [Reakcja Valesii] Zwiększony obszar działania i zwiększone obrażenia (w zależności od wzrostu ziarna) Poziom wzrostu 1: 4% Poziom wzrostu 2: +8% Poziom wzrostu 3: 12% [PvP] Rozrastające się Ciernie: 28% ataku Eksplozja: wielokrotnie 63% ataku [Reakcja Valesii] Zwiększony obszar działania i zwiększone obrażenia (w zależności od wzrostu ziarna) Poziom wzrostu 1: +2% Poziom wzrostu 2: +4% Poziom wzrostu 3: 6%	Przy eksplozji obrona jest ignorowana. Rzucasz cierniami Valesii. Gdy przeciwnik dotknie rozrastających się cierni lub po upływie określonego czasu, eksplodują one i wysyłają przeciwnika prosto do piekła. Eksplozja powoduje obrażenia, które ignorują część obrony. Umiejętność [Reakcji Valesii] Jeśli do trafionych celów przylgnie nasiono Valesii, zasięg eksplozji i obrażenia od rozrastających się cierni zostają zwiększone. [Plansza] Rozrastające się Ciernie: 151% ataku Eksplozja: wielokrotnie 367% ataku Ignorowanie obrony: 50% [Reakcja Valesii] Zwiększony obszar działania i zwiększone obrażenia (w zależności od wzrostu ziarna) Poziom wzrostu 1: 4% Poziom wzrostu 2: +8% Poziom wzrostu 3: 12% [PvP] Rozrastające się Ciernie: 28% ataku Eksplozja: wielokrotnie 70%
--------------	--	--	--

			ataku Ignorowanie obrony: 10% [Reakcja Valesii] Zwiększony obszar działania i zwiększone obrażenia (w zależności od wzrostu ziarna) Poziom wzrostu 1: +2% Poziom wzrostu 2: +4% Poziom wzrostu 3: 6%
Zjawa	Ścieżka Umarłych	[Plansza] Prędkość ładowania dopalacza mocy: +50% Obrażenia zadawane bossom: +15% Czas trwania [Ścieżki Umarłych]: 15 sek. Regeneracja: 30 sek. [PvP] Prędkość ładowania dopalacza mocy: +50% Obrażenia zadawane bossom: +7,5% [Ścieżka Umarłych] Czas trwania: 9 sek. Regeneracja: 180 sek. (zaczyna się wraz z aktywacją)	[Plansza] Prędkość ładowania dopalacza mocy: +50% Obrażenia zadawane bossom: +20% Czas trwania [Ścieżki Umarłych]: 30 sek. Regeneracja: 30 sek. [PvP] Prędkość ładowania dopalacza mocy: +50% Obrażenia zadawane bossom: +10% Czas trwania [Ścieżki Umarłych]: 12 sek. Regeneracja: 180 sek. (zaczyna się wraz z aktywacją)

[Eve]

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
--------------	--------------------	---------------	-------------

Eve	Emblemat Zagłady	[Plansza] Atak: +10% Magiczny atak: +10% Spustoszenie: +20% Czas trwania: 30 sek. [PvP] Atak: +5% Magiczny atak: +5% Spustoszenie: +10% Czas trwania: 15 sek.	[Plansza] Atak: +15% Magiczny atak: +15% Spustoszenie: +20% Czas trwania: 30 sek. [PvP] Atak: +7,5% Magiczny atak: +7,5% Spustoszenie: +10% Czas trwania: 15 sek.
Nazo-Mścicielka	Skoncentrowana Energia	Pz. 4 Umiejętności emblematu stają się efektywniejsze. Otrzymujesz dodatkowy efekt podczas korzystania z umiejętności emblematu, a jeśli w tym czasie zaatakujesz przeciwnika za pomocą umiejętności specjalnych, jego magiczna obrona zostanie na pewien czas zmniejszona. [Plansza] Wzmocnienie Godła - Obrażenia kryt.: +15% - Czas trwania: +25 sek. - Koszt PM: -20% Magiczna obrona: -30% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Wzmocnienie Godła - Obrażenia kryt.: +7,5% - Czas trwania: +12,5 sek. - Koszt PM: -5% Magiczna obrona: -15% Czas trwania: 10 sek.	- Dodano redukcję obrony. Pz. 4 Umiejętności emblematu stają się efektywniejsze. Otrzymujesz dodatkowy efekt podczas korzystania z umiejętności emblematu, a jeśli w tym czasie zaatakujesz przeciwnika za pomocą umiejętności specjalnych, jego magiczna obrona zostanie na pewien czas zmniejszona. [Plansza] Wzmocnienie Godła - Obrażenia kryt.: +15% - Czas trwania: +25 sek. - Koszt PM: -20% Obrona / magiczna obrona: -20% Czas trwania: 10 sek.

			[PvP] Wzmocnienie Godła - Obrażenia kryt.: +7,5% - Czas trwania: +12,5 sek. - Koszt PM: -5% Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania: 10 sek.
Nazo-Wendeta	Cheat Code: Zniszczenie	Podczas wykonywania Tronu Królowej pozyskiwanie many przez ataki znacznie rośnie na pewien czas. Regeneracja Nazo-Włóczni zostaje zmniejszona. Dodatkowe obrażenia kombo z Przetaktowania są stosowane ze 100% prawdopodobieństwem. Obrażenia doznawane od magicznego ataku przeciwnika trafionego nazo-włócznią w dopalaczu mocy zostają na pewien czas zwiększone. Jeśli PŻ przeciwników są niższe niż 50%, doznają oni większych obrażeń. [Plansza] Pozyskiwanie many (zwykły atak): +150% Regeneracja nazo-włóczni: -10% Szansa na aktywację przetaktowania: 100%	Dodatkowo zwiększono obrażenia doznawane od ataku. Podczas wykonywania Tronu Królowej pozyskiwanie many poprzez ataki znacznie rośnie na pewien czas. Regeneracja Nazo-Włóczni zostaje zmniejszona. Dodatkowe obrażenia kombo z Przetaktowania są stosowane ze 100% prawdopodobieństwem. Obrażenia zadawane przeciwnikom od ataku / magicznego ataku zostają na pewien czas zwiększone, jeśli przy dopalaczu mocy zostanie użyta umiejętność nazo-włóczni. Jeśli PŻ przeciwników są niższe

		Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +10% Obrażenia doznawane od magicznego ataku przez cele z mniej niż 50% PŻ: +20% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Pozyskiwanie many (zwykły atak): +150% Regeneracja nazo-włóczni: -5% Szansa na aktywację przetaktowania: 100% Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +5% Obrażenia doznawane od magicznego ataku przez cele z mniej niż 50% PŻ: +10% Czas trwania: 15 sek.	niż 50%, doznają oni większych obrażeń. [Plansza] Pozyskiwanie many (zwykły atak): +150% Regeneracja nazo-włóczni: -10% Szansa na aktywację przetaktowania: 100% Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +10% Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku przez cele z mniej niż 50% PŻ: +14% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Pozyskiwanie many (zwykły atak): +150% Regeneracja nazo-włóczni: -5% Szansa na aktywację przetaktowania: 100% Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +5% Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku przez cele z mniej niż 50% PŻ: +7% Czas trwania: 15 sek.
--	--	--	---

Nazo- Wendeta	Tarcza Atomowa	Tworzysz pole energii za pomocą nazo-maszyny. W polu energii twoi sojusznicy doznają mniejszych obrażeń. Szybkość regeneracji umiejętności siły i transcendencji zostaje zmniejszona. [Plansza] Pole Energii - Promień: 6 metrów - Obrażenia doznawane przez sojuszników: -30% - Szybkość regeneracji umiejętności siły/transcendencji: +30% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Pole Energii - Promień: 6 metrów - Obrażenia doznawane przez sojuszników: -12% - Szybkość regeneracji umiejętności siły/transcendencji: +30% - Czas trwania: 10 sek.	Szybkość regeneracji umiejętności siły i transcendencji dotyczy tylko samego gracza. Tworzysz pole energii za pomocą nazo-maszyny. W polu energii twoi sojusznicy doznają mniejszych obrażeń. Szybkość regeneracji twoich umiejętności siły i transcendencji zostaje zmniejszona. [Plansza] Pole Energii - Promień: 6 metrów - Obrażenia doznawane przez sojuszników: -30% - Szybkość regeneracji umiejętności siły/transcendencji: +30% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Pole Energii - Promień: 6 metrów - Obrażenia doznawane przez sojuszników: -12% - Szybkość regeneracji umiejętności siły/transcendencji: +30% - Czas trwania: 10 sek.
--------------------------	-----------------------	--	---

Nazo-Cesarzowa	Panowanie Królowej	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia: +20% Regeneracja PM na nałożenie [Panowania Królowej]: 1,5 (można nakładać maks. 10 razy) Czas trwania: 30 sek. (po jego upływie są usuwane 3 nałożenia.) [PvP] Obrażenia: +2% Regeneracja PM na nałożenie [Panowania Królowej]: 0,3 (można nakładać maks. 10 razy) Czas trwania: 30 sek. (po jego upływie są usuwane 3 nałożenia.)	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia: +30% Regeneracja PM na nałożenie [Panowania Królowej]: 1,5 (można nakładać maks. 10 razy) Czas trwania: 30 sek. (po jego upływie są usuwane 3 nałożenia.) [PvP] Obrażenia: +6% Regeneracja PM na nałożenie [Panowania Królowej]: 0,3 (można nakładać maks. 10 razy) Czas trwania: 30 sek. (po jego upływie są usuwane 3 nałożenia.)
Nazo-Cesarzowa	Cheat Code: Złamanie Reguł	[Plansza] Regeneracja PŻ przywołanych pomocników: 5% Obrażenia przywołanych pomocników: +150% (oprócz hiperumiejętności) Czas trwania: 30 sek. [Aura Oberona] - Obrażenia od umiejętności specjalnych +15% - Czas trwania: 10 sek. [Aura Ofelii] - Doznawane obrażenia: -20% - Czas trwania: 10 sek. [Aura Ferdynanda] - Obrażenia od hiperumiejętności: +30% - Czas trwania: 180 sek. [PvP] Regeneracja PŻ przywołanych pomocników: 5% Obrażenia przywołanych pomocników: +12,5% (oprócz hiperumiejętności) Czas trwania: 10 sek.	[Plansza] Regeneracja PŻ przywołanych pomocników: 5% Obrażenia przywołanych pomocników: +150% (oprócz hiperumiejętności) Czas trwania: 30 sek. [Aura Oberona] - Obrażenia od umiejętności specjalnych +12% - Czas trwania: 10 sek. [Aura Ofelii] - Doznawane obrażenia: -20% - Czas trwania: 10 sek. [Aura Ferdynanda] - Obrażenia od hiperumiejętności: +30% - Czas trwania: 180 sek. [PvP] Regeneracja PŻ przywołanych pomocników: 5% Obrażenia przywołanych pomocników: +12,5% (oprócz hiperumiejętności) Czas trwania: 10 sek.

		[Aura Oberona] - Obrażenia od umiejętności specjalnych: +3% - Czas trwania: 10 sek. [Aura Ofelii] - Doznawane obrażenia: -2% - Czas trwania: 10 sek. [Aura Ferdynanda] - Obrażenia od hiperumiejętności: +3% - Czas trwania: 180 sek.	[Aura Oberona] - Obrażenia od umiejętności specjalnych: +3% - Czas trwania: 10 sek. [Aura Ofelii] - Doznawane obrażenia: -2% - Czas trwania: 10 sek. [Aura Ferdynanda] - Obrażenia od hiperumiejętności: +3% - Czas trwania: 180 sek.
Nazo-Cesarzowa	Wzniosła Duma	Za pomocą mocy ograniczonego kodu, który teraz stosujesz, cały region znajduje się pod prądem energetycznym i wybucha. Obrona i wszystkie odporności przeciwników trafionych Prądem Energetycznym zostają zmniejszone. Powstają wrota wymiarów, przez które są przyzywani Ferdynand, Oberon i Ofelia. Umiejętność aktywacyjna rdzenia: - Po udanym ataku w trybie dopalacza mocy następuje aktywacja ataku rdzenia (tylko jeśli został już przyzwany). [Plansza] Prąd Energetyczny: 4580% ataku Granaty Tarczowe Ferdynanda: 192% ataku x8 Seria Ciosów Oberona: 176% ataku x4	Obrona nie jest już zmniejszana. Za pomocą mocy ograniczonego kodu, który teraz stosujesz, cały region znajduje się pod prądem energetycznym i wybucha. Wszystkie odporności przeciwników trafionych Prądem Energetycznym zostają na jakiś czas zmniejszone. Powstają wrota wymiarów, przez które są przyzywani Ferdynand, Oberon i Ofelia. Umiejętność aktywacyjna rdzenia: - Po udanym ataku w trybie dopalacza mocy następuje aktywacja ataku rdzenia (tylko jeśli został już przyzwany).

		Pole Prądowe Ofelii: 96% ataku x8 Obrona: -30% Wszystkie odporności: -150 Czas trwania: 30 sek. [PvP] Prąd Energetyczny: 1653% ataku Granaty Tarczowe Ferdynanda: 68% ataku x8 Seria Ciosów Oberona: 60% ataku x4 Pole Prądowe Ofelii: 33% ataku x8 Obrona: -15% Wszystkie odporności: -75 Czas trwania: 30 sek.	[Plansza] Prąd Energetyczny: 4580% ataku Granaty Tarczowe Ferdynanda: 192% ataku x8 Seria Ciosów Oberona: 176% ataku x4 Pole Prądowe Ofelii: 96% ataku x8 Wszystkie odporności: -150 Czas trwania: 30 sek. [PvP] Prąd Energetyczny: 1653% ataku Granaty Tarczowe Ferdynanda: 68% ataku x8 Seria Ciosów Oberona: 60% ataku x4 Pole Prądowe Ofelii: 33% ataku x8 Wszystkie odporności: -75 Czas trwania: 30 sek.
Nazo-Cesarzowa	Błogosławieństwo Królowej	Pz. 4 Cios kryt. przywołanego Zwiadowcy, Oberona i przywołanej Ofelii zostają zwiększone. W zależności od nałożenia [Panowania Królowej] regeneracja umiejętności przywołanych pomocników zostaje zmniejszona. Jeśli trafisz przeciwnika za pomocą umiejętności [Zew Królowej], na pewien czas są zwiększane obrażenia zadawane przeciwnikom przez atak. [Plansza] Szansa na cios kryt.: 50% - Jeśli masz mniej niż 25% PŻ, szansa na cios kryt. wzrasta do 100%.	Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. Pz. 4 Cios kryt. przywołanego Zwiadowcy, Oberona i przywołanej Ofelii zostają zwiększone. W zależności od nałożenia [Panowania Królowej] regeneracja umiejętności przywołanych pomocników zostaje zmniejszona. Jeśli trafisz przeciwników

		Szybkość regeneracji umiejętności przywołanych pomocników na nałożenie [Panowania Królowej]: - 2% (można nakładać maks. 10 razy) Obrażenia doznawane od ataku: +12% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Szansa na cios kryt.: 50% - Jeśli masz mniej niż 25% PŻ, szansa na cios kryt. wzrasta do 100%. Regeneracja umiejętności przywołanych pomocników na nałożenie [Panowania Królowej]: - 1% (można nakładać maks. 10 razy) Obrażenia doznawane od ataku: +6% Czas trwania: 10 sek.	za pomocą umiejętności [Zew Królowej], na pewien czas zostaną zwiększone doznawane przez nich obrażenia od ataku / magicznego ataku. [Plansza] Szansa na cios kryt.: 50% - Jeśli masz mniej niż 25% PŻ, szansa na cios kryt. wzrasta do 100%. Szybkość regeneracji umiejętności przywołanych pomocników na nałożenie [Panowania Królowej]: -2% (można nakładać maks. 10 razy) Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Szansa na cios kryt.: 50% - Jeśli masz mniej niż 25% PŻ, szansa na cios kryt. wzrasta do 100%. Regeneracja umiejętności przywołanych pomocników na nałożenie [Panowania Królowej]: -1% (można nakładać maks. 10 razy)
--	--	---	--

			Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% Czas trwania: 10 sek.
Nazo-Essentia	[Zamiana] Połączenie Wymiarów - Strażnik: Odkrycie	Używasz kodu strażnika i go ulepszasz, tworząc wraz z Ofelią falę skanującą. Fala namierza wrogów i ich niszczy. [Wezwanie Królowej - Ofelia] - Przywołana Ofelia aktywuje umiejętności. Umiejętność aktywacyjna rdzenia: - Po udanym ataku w trybie dopalacza mocy następuje aktywacja ataku rdzenia (tylko jeśli został już przyzwany). [Plansza] Fale Skanujące: wielokrotnie 870% ataku [PvP] Fale Skanujące: wielokrotnie 157% ataku	W przypadku trafień Falami Skanującymi obrona jest ignorowana. Używasz kodu strażnika i go ulepszasz, tworząc wraz z Ofelią falę skanującą. Fala wyszukuje przeciwników i zadaje im obrażenia ignorujące część ich obrony, a następnie ich niszczy. [Wezwanie Królowej - Ofelia] - Przywołana Ofelia aktywuje umiejętności. Umiejętność aktywacyjna rdzenia: - Po udanym ataku w trybie dopalacza mocy następuje aktywacja ataku rdzenia (tylko jeśli został już przyzwany). [Plansza] Fale Skanujące: wielokrotnie 978% ataku Ignorowanie obrony: 40% [PvP] Fale Skanujące: wielokrotnie 177% ataku Ignorowanie obrony: 10%

Nazo-Essentia	[Zmiana] Śmiercionośne Cięcie	[Plansza] Atak: wielokrotnie 725% ataku [PvP] Atak: wielokrotnie 248% ataku	[Plansza] Atak: wielokrotnie 758% ataku [PvP] Atak: wielokrotnie 259% ataku
Nazo-Serafin	Szok Tesli: Włócznia		Przy użyciu umiejętności w trybie fuzji wobec przeciwnika jest teraz stosowany impuls prądowy.
Nazo-Serafin	Ekstremalna Wirtualność	Tworzysz po obu stronach pola energetyczne, które zostają połączone olbrzymim promieniem. W obrębie pola trafieni przeciwnicy doznają przez pewien czas większych obrażeń od magicznych ataków. (Można wykonać również w skoku.) Na tę umiejętność wpływa 'Spektrum Kryształów Eldrytu'. Umiejętność aktywacyjna rdzenia: - Pole Wzmocnienia (czerwone pole): z tego miejsca wystrzeliwany jest promień, który łączy ze sobą oba olbrzymie pola. - Pole Pryzmatyczne (niebieskie pole): promień, który łączy oba pola, atakuje wielokrotnie przeciwnika.	Obrażenia doznawane od magicznego ataku nie są już zwiększane. Tworzysz po obu stronach pola energetyczne, które zostają połączone olbrzymim promieniem. (Można wykonać również w skoku.) Na tę umiejętność wpływa 'Spektrum Kryształów Eldrytu'. Umiejętność aktywacyjna rdzenia: - Pole Wzmocnienia (czerwone pole): z tego miejsca wystrzeliwany jest promień, który łączy ze sobą oba olbrzymie pola. - Pole Pryzmatyczne (niebieskie pole): promień, który łączy oba pola,

		- Pole Reakcji (zielone pole): ze środka pól wystrzeliwanych jest kilka samonaprowadzających włócznie prądowych. - Pole Fuzji: tworzone są 4 olbrzymie pola energetyczne, z których środka wystrzeliwanych jest kilka samonaprowadzających włócznie prądowych. Umiejętność aktywacyjna rdzenia: - Po udanym ataku w trybie dopalacza mocy następuje aktywacja ataku rdzenia (tylko jeśli został już przyzwany). [Plansza] Wirtualna Wiązka: wielokrotnie 832% magicznego ataku Pole Wzmacniające - Wirtualna Wiązka: wielokrotnie 998% magicznego ataku Pole Pryzmatyczne - Wirtualna Wiązka: wielokrotnie 289% magicznego ataku Pole Reakcji - Włócznie Prądowe: wielokrotnie 195% magicznego ataku	atakuje wielokrotnie przeciwnika. - Pole Reakcji (zielone pole): ze środka pól wystrzeliwanych jest kilka samonaprowadzających włócznie prądowych. - Pole Fuzji: tworzone są 4 olbrzymie pola energetyczne, z których środka wystrzeliwanych jest kilka samonaprowadzających włócznie prądowych. Umiejętność aktywacyjna rdzenia: - Po udanym ataku w trybie dopalacza mocy następuje aktywacja ataku rdzenia (tylko jeśli został już przyzwany). [Plansza] Wirtualna Wiązka: wielokrotnie 832% magicznego ataku Pole Wzmacniające - Wirtualna Wiązka: wielokrotnie 1048% magicznego ataku Pole Pryzmatyczne - Wirtualna Wiązka: wielokrotnie 302% magicznego ataku
--	--	---	--

		Pole Fuzji - Włócznie Prądowe: wielokrotnie 103% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +12% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Wirtualna Wiązka: wielokrotnie 301% magicznego ataku Pole Wzmacniające - Wirtualna Wiązka: wielokrotnie 361% magicznego ataku Pole Pryzmatyczne - Wirtualna Wiązka: wielokrotnie 104% magicznego ataku Pole Reakcji - Włócznie Prądowe: wielokrotnie 79% magicznego ataku Pole Fuzji - Włócznie Prądowe: wielokrotnie 42% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +6% Czas trwania: 15 sek.	Pole Reakcji - Włócznie Prądowe: wielokrotnie 195% magicznego ataku Pole Fuzji - Włócznie Prądowe: wielokrotnie 103% magicznego ataku [PvP] Wirtualna Wiązka: wielokrotnie 301% magicznego ataku Pole Wzmacniające - Wirtualna Wiązka: wielokrotnie 379% magicznego ataku Pole Pryzmatyczne - Wirtualna Wiązka: wielokrotnie 109% magicznego ataku Pole Reakcji - Włócznie Prądowe: wielokrotnie 79% magicznego ataku Pole Fuzji - kilka Włóczni Prądowych: wielokrotnie 42% magicznego ataku
--	--	--	---

Nazo-Serafin	Elektro-Opad	Otwierasz pole energii i uwalniasz w pionie znaczną ilość energii. (Można wykonać również w skoku). Magiczna obrona przeciwników trafionych polem energii zostaje na pewien czas zmniejszona. Umiejętność aktywacyjna rdzenia: - Po udanym ataku w trybie dopalacza mocy następuje aktywacja ataku rdzenia (tylko jeśli został już przyzwany). [Plansza] Pole Energii: wielokrotnie 423% magicznego ataku Magiczna obrona: -20% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Pole Energii: wielokrotnie 137% magicznego ataku Magiczna obrona: -10% Czas trwania: 15 sek.	- Dodano redukcję obrony. Otwierasz pole energii i uwalniasz w pionie znaczną ilość energii. (Można wykonać również w skoku). Obrona / magiczna obrona przeciwników trafionych polem energii zostaje zmniejszona. Umiejętność aktywacyjna rdzenia: - Po udanym ataku w trybie dopalacza mocy następuje aktywacja ataku rdzenia (tylko po przyzwaniu). [Plansza] Pole Energii: wielokrotnie 423% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -20% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Pole Energii: wielokrotnie 137% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania: 15 sek.
--------------	--------------	--	--

Nazo-Sariel	[Zamiana] Elektro-Opad	Przywołujesz przed siebie potężne pole energii. Magiczna obrona przeciwników trafionych polem energii zostaje na pewien czas zmniejszona. Umiejętność aktywacyjna rdzenia: - Po udanym ataku w trybie dopalacza mocy następuje aktywacja ataku rdzenia (tylko jeśli został już przyzwany). [Plansza] Pole Energii: wielokrotnie 386% magicznego ataku Magiczna obrona: -20% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Pole Energii: wielokrotnie 125% magicznego ataku Magiczna obrona: -10% Czas trwania: 15 sek.	- Dodano redukcję obrony. Przywołujesz przed siebie potężne pole energii. Obrona / magiczna obrona przeciwników trafionych polem energii zostaje na pewien czas zmniejszona. Umiejętność aktywacyjna rdzenia: - Po udanym ataku w trybie dopalacza mocy następuje aktywacja ataku rdzenia (tylko po przyzwaniu). [Plansza] Pole Energii: wielokrotnie 386% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -20% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Pole Energii: wielokrotnie 125% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania: 15 sek.
--------------------	-----------------------------------	--	---

Nazo-Sariel	Ewolucja	[Plansza] [Kod: Ewolucja] - Pole Wzmocnienia (Czerwone Pole): obrażenia +20% - Pole Pryzmatyczne (Niebieskie Pole): aktywacja przez podwójny atak (prawdopodobieństwo aktywacji: 100%) - Pole Reakcji (Zielone Pole): ignorowanie obrony - Pole Fuzji: obrażenia +20%, aktywacja przez podwójny atak, ignorowanie obrony - Szybkość ataku: +10% - Czas trwania: 10 sek. (regeneracja: 15 sek.) [Zniesienie Blokad: Spektrum] - Doznawane obrażenia kryt.: +10% - Czas trwania: 10 sek. - Czas trwania Ograniczenia Strefy: 30 sek.	[Plansza] [Kod: Ewolucja] - Pole Wzmocnienia (Czerwone Pole): obrażenia +20% - Pole Pryzmatyczne (Niebieskie Pole): aktywacja przez podwójny atak (prawdopodobieństwo aktywacji: 100%) - Pole Reakcji (Zielone Pole): ignorowanie obrony - Pole Fuzji: obrażenia +20%, aktywacja przez podwójny atak, ignorowanie obrony - Szybkość ataku: +10% - Czas trwania: 10 sek. (regeneracja: 15 sek.) [Zniesienie Blokad: Spektrum] - Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +12% - Czas trwania: 10 sek. - Czas trwania Ograniczenia Strefy: 30 sek.
		[PvP] [Kod: Ewolucja] - Pole Wzmocnienia (Czerwone Pole): obrażenia +20% - Pole Pryzmatyczne (Niebieskie Pole): aktywacja przez podwójny atak (prawdopodobieństwo aktywacji: 50%) - Pole Reakcji (Zielone Pole): ignorowanie obrony - Pole Fuzji: obrażenia +20%, aktywacja przez podwójny atak, ignorowanie obrony - Szybkość ataku: +10% - Czas trwania: 10 sek. (regeneracja: 15 sek.) [Zniesienie Blokad: Spektrum] - Doznawane obrażenia kryt.: +5% - Czas trwania: 10 sek.	[PvP] [Kod: Ewolucja] - Pole Wzmocnienia (Czerwone Pole): obrażenia +20% - Pole Pryzmatyczne (Niebieskie Pole): aktywacja przez podwójny atak (prawdopodobieństwo aktywacji: 50%) - Pole Reakcji (Zielone Pole): ignorowanie obrony - Pole Fuzji: obrażenia +20%, aktywacja przez podwójny atak, ignorowanie obrony - Szybkość ataku: +10% - Czas trwania: 10 sek. (regeneracja: 15 sek.) [Zniesienie Blokad: Spektrum] - Obrażenia doznawane od ciosu

		- Czas trwania Ograniczenia Strefy: 30 sek.	kryt.: +6% - Czas trwania: 10 sek. - Czas trwania Ograniczenia Strefy: 30 sek.
Nazo-Sariel	[Zmiana] Giga-Laser	[Plansza] Promień Energii: wielokrotnie 499% magicznego ataku Pole Wzmocnienia - Promień: wielokrotnie 599% magicznego ataku Pole Pryzmatyczne - Promień: wielokrotnie 441% magicznego ataku Pole Reakcji - Kilka Włóczni Prądowych: wielokrotnie 150% magicznego ataku Pole Fuzji - Kilka Włóczni Prądowych: wielokrotnie 74% magicznego ataku Ignorowanie obrony: 50% [PvP] Promień Energii: wielokrotnie 161% magicznego ataku Pole Wzmocnienia - Promień: wielokrotnie 193% magicznego ataku Pole Pryzmatyczne - Promień: wielokrotnie 142% magicznego ataku Pole Reakcji - Kilka Włóczni Prądowych: wielokrotnie 48% magicznego ataku	[Plansza] Promień Energii: wielokrotnie 499% magicznego ataku Pole Wzmocnienia - Promień: wielokrotnie 629% magicznego ataku Pole Pryzmatyczne - Promień: wielokrotnie 463% magicznego ataku Pole Reakcji - Kilka Włóczni Prądowych: wielokrotnie 150% magicznego ataku Pole Fuzji - Kilka Włóczni Prądowych: wielokrotnie 74% magicznego ataku Ignorowanie obrony: 50% [PvP] Promień Energii: wielokrotnie 161% magicznego ataku Pole Wzmocnienia - Promień: wielokrotnie 203% magicznego ataku Pole Pryzmatyczne - Promień: wielokrotnie 149% magicznego ataku Pole Reakcji - Kilka Włóczni Prądowych: wielokrotnie 48% magicznego ataku

		Pole Fuzji - Kilka Włóczni Prądowych: wielokrotnie 23% magicznego ataku Ignorowanie obrony: 10%	Pole Fuzji - Kilka Włóczni Prądowych: wielokrotnie 23% magicznego ataku Ignorowanie obrony: 10%
Nazo-Absoluta	Maskarada	[Dostęp Moby'ego] Organizowany jest Bal Maskowy, podczas którego nikt nie wie, kim kto jest i gdzie się znajduje. Atak sojuszników wewnątrz Balu Maskowego zostaje zwiększony, a oni sami otrzymują na 20 sek. 2 tajemnicze debuffy. Im wyższy poziom 'Kodu: Negatywny', tym większy efekt. Umiejętność aktywacyjna rdzenia: - Po udanym ataku w trybie dopalacza mocy następuje aktywacja ataku rdzenia (tylko jeśli został już przyzwany). [Plansza] Maskarada: wielokrotnie 809% ataku Obrażenia: +10% na poziom 'Kod: negatywny' Atak: +10% [PvP] Maskarada: wielokrotnie 248% ataku Obrażenia: +5% na poziom 'Kod: negatywny'	Zwiększony atak. [Dostęp Moby'ego] Organizowany jest Bal Maskowy, podczas którego nikt nie wie, kim kto jest i gdzie się znajduje. Sojusznicy wewnątrz Balu Maskowego otrzymują przez 20 sek. tajemniczy debuffy. Im wyższy poziom 'Kodu: negatywny', tym większy efekt. Umiejętność aktywacyjna rdzenia: - Po udanym ataku w trybie dopalacza mocy następuje aktywacja ataku rdzenia (tylko jeśli został już przyzwany).

		Atak: +5% Przeciwnicy mogą nawzajem zadawać sobie obrażenia.	[Plansza] Maskarada: wielokrotnie 809% ataku Obrażenia: +10% na poziom 'Kod: Negatywny' [PvP] Maskarada: wielokrotnie 248% ataku Obrażenia: +5% na poziom 'Kod: Negatywny' Przeciwnicy mogą nawzajem zadawać sobie obrażenia.
Nazo- Absoluta	Uwolniona Wola: Nazo-Absoluta	Wszystko w najlepszym porządku. Co miałoby być twoim zadaniem wadliwe? Przy 3. dopalaczu mocy nazo- generator zostaje wzmocniony. Przy 3. dopalaczu mocy tryb ataku generatora zostaje wzmocniony. Zmieniono typ ataku, zmniejszono obronę trafionych przeciwników, a obrażenia doznawane od ataku zostały zwiększone. [Plansza] Obrona: -20% Obrażenia doznawane od ataku: +12% Czas trwania: 10 sek.	Magiczna obrona zostaje zmniejszona. Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. Wszystko w najlepszym porządku. Co miałoby być twoim zadaniem wadliwe? Przy 3. dopalaczu mocy nazo-generator zostaje wzmocniony. Przy 3. dopalaczu mocy

		[PvP] Obrona: -10% Obrażenia doznawane od ataku: +4,8% Czas trwania: 5 sek.	tryb ataku generatora zostaje wzmocniony. Zmieniono typ ataku, zmniejszono obronę / magiczną obronę trafionych przeciwników i zwiększono obrażenia doznawane przez nich od ataku / magicznego ataku. [Plansza] Obrona / magiczna obrona: -20% Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Obrona / magiczna obrona: -10% Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +4,8% Czas trwania: 5 sek.
--	--	---	---

Nazo-Absoluta	White Hat	Pz. 4 'Kod: negatywny' można zaszyfrować jeszcze bezpieczniej. Im dłużej go kodujesz, tym więcej obrażeń odnosi Levy. Doznane obrażenia zostają jeszcze bardziej zmniejszone. Przy użyciu [Kod: odpoczynek - przebudzenie] twoje PŻ i PM zostają zregenerowane na stałe. Zmniejsza się zużycie PM umiejętności specjalnych. [Plansza] Zmniejsza odnoszone obrażenia: +20% Przy użyciu [Kod: odpoczynek - przebudzenie]: Regeneracja PM/PŻ: 5% Koszt PM umiejętności specjalnych: -20% Czas trwania: 25 sek. [PvP] Doznawane obrażenia: -10% Przy użyciu [Kod: odpoczynek - przebudzenie]: Regeneracja PM/PŻ: 0,5% Koszt PM umiejętności specjalnych: -8% Czas trwania: 2,5 sek.	Użycie umiejętności [Kod: Odpoczynek - Przebudzenie] powoduje przyspieszenie regeneracji umiejętności specjalnych. Pz. 4 'Kod: negatywny' można zaszyfrować jeszcze bezpieczniej. Im dłużej go kodujesz, tym więcej obrażeń odnosi Levy. Doznane obrażenia zostają jeszcze bardziej zmniejszone. Przy użyciu [Kod: odpoczynek - przebudzenie] twoje PŻ i PM zostają zregenerowane na stałe. Zmniejsza się zużycie PM umiejętności specjalnych. [Plansza] Zmniejsza odnoszone obrażenia: +20% Przy użyciu [Kod: odpoczynek - przebudzenie]: Regeneracja PM/PŻ: 5% Koszt PM umiejętności specjalnych: -20%
----------------------	------------------	--	--

			Regeneracja umiejętności specjalnych: -25% Czas trwania: 25 sek. [PvP] Doznawane obrażenia: -10% Przy użyciu [Kod: odpoczynek - przebudzenie]: Regeneracja PM/PŻ: 0,5% Koszt PM umiejętności specjalnych: -8% Regeneracja umiejętności specjalnych: -12,5% Czas trwania: 2,5 sek.
--	--	--	--

Nazo-Absoluta	Friday	[Plansza] Friday: wielokrotnie 100% ataku [Kod Friday] Wszystkie szybkości: +15% Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +25% Czas trwania: 25 sek.	[Plansza] Friday: wielokrotnie 100% ataku [Kod Friday] Wszystkie szybkości: +15% Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +35% Czas trwania: 25 sek.
		[Fala Hologramu] Wszelkie obrażenia: +30% / odnoszone obrażenia: +20% Czas trwania: 15 sek.	[Fala Hologramu] Wszelkie obrażenia: +30% / odnoszone obrażenia: +20% Czas trwania: 15 sek.
		[PvP] Friday: wielokrotnie 32% ataku [Kod Friday] Wszystkie szybkości: +15% Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +25% Czas trwania: 12,5 sek.	[PvP] Friday: wielokrotnie 32% ataku [Kod Friday] Wszystkie szybkości: +15% Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +35% Czas trwania: 12,5 sek.
		[Fala Hologramu] Wszelkie obrażenia: +20% / odnoszone obrażenia: +10% Czas trwania: 15 sek.	[Fala Hologramu] Wszelkie obrażenia: +20% / odnoszone obrażenia: +10% Czas trwania: 15 sek.

[Chung]

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
--------------	--------------------	---------------	-------------

Strażnik Furii	Pandemonium	[Plansza] Krzyk: 2772% ataku [Strach] - Obrażenia doznawane od ataku: +15% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Krzyk: 501% ataku [Strach] - Obrażenia doznawane od ataku: +6% - Użycie umiejętności niemożliwe - Czas trwania: 4 sek.	W przypadku Strachu zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. [Plansza] Krzyk: 2772% ataku [Strach] - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Krzyk: 501% ataku [Strach] - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% - Użycie umiejętności niemożliwe - Czas trwania: 4 sek.
Strażnik Furii	Trening Odporności	Pz. 4 [Plansza] Odporność na wszystkie atrybuty: +100 Odporność na Podpalenie, Petryfikację, Zamrożenie, Otrucie, Łubudu, Ranę, Krwawienie, Ogłuszenie, Kłutwę: 60% Gdy suma wszystkich parametrów odporności jest większa niż 1000: obrażenia od umiejętności specjalnych +10%	Pz. 4 [Plansza] Odporność na wszystkie atrybuty: +100 Odporność na Podpalenie, Petryfikację, Zamrożenie, Otrucie, Łubudu, Ranę, Krwawienie, Ogłuszenie, Kłutwę: 60% Gdy suma wszystkich wartości odporności jest większa niż 1000: obrażenia od umiejętności specjalnych +20%

		[PvP] Odporność na wszystkie atrybuty: +50 Odporność na Podpalenie, Petryfikację, Zamrożenie, Otrucie, Łubudu, Ranę, Krwawienie, Ogłuszenie, Kłutwę: 30% Gdy suma wszystkich parametrów odporności jest większa niż 1000: obrażenia od umiejętności specjalnych +4%	[PvP] Odporność na wszystkie atrybuty: +50 Odporność na Podpalenie, Petryfikację, Zamrożenie, Otrucie, Łubudu, Ranę, Krwawienie, Ogłuszenie, Kłutwę: 30% Gdy suma wszystkich wartości odporności jest większa niż 1000: obrażenia od umiejętności specjalnych +8%
Żelazny Paladyn	Żelazny Krzyk	Krzyk, który powoduje pęknięcie żelaza. Krzyk odpycha przeciwników i zmniejsza ich obronę o 10% na 5 sek. Usuwa do tego debuffy sojuszników, którzy znajdują się w zasięgu działania.	Obrona nie jest już zmniejszana. Krzyk, który powoduje pęknięcie żelaza. Krzyk odpycha przeciwnika do tyłu i ponadto usuwa debuffy z sojuszników znajdujących się w zasięgu działania.
Żelazny Paladyn	Siła Strażnika	[Plansza] [Zmniejszenie Siły] - Atak i magiczny atak: -10% (można nakładać maks. 3 razy) - Obrona i magiczna obrona: -5% (można nakładać maks. 3 razy) Czas trwania: 20 sek. [PvP] [Zmniejszenie Siły] - Atak i magiczny atak: -10% (można nakładać maks. 3 razy) - Obrona i magiczna obrona: -5% (można nakładać maks. 3 razy) Czas trwania: 8 sek.	[Plansza] [Zmniejszenie Siły] Atak i magiczny atak: -10% (można nakładać maks. 2 razy) Obrona i magiczna obrona: -10% (można nakładać maks. 2 razy) Czas trwania: 20 sek. [PvP] [Zmniejszenie Siły] Atak i magiczny atak: -10% (można nakładać maks. 2 razy) Obrona i magiczna obrona: -10% (można nakładać maks. 2 razy) Czas trwania: 8 sek.
Żelazny Paladyn	Szybki Strażnik	Powalasz przeciwników krzykiem i zmieniasz status na [Szybkiego Strażnika]. (Można wykonać również w skoku.)	Szybki Strażnik dotyczy tylko samego gracza. Powalasz pobliskich

		[Plansza] Krzyk: 4934% ataku [Szybki Strażnik] Szybkość regeneracji: +30% (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich) Regeneracja PM przy trafieniu: +200% Szybkość ataku: +8% Czas trwania: 12 sek. [PvP] Krzyk: 1.879% ataku [Szybki Strażnik] Szybkość regeneracji: +15% (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich) Regeneracja PM przy trafieniu: +150% Szybkość ataku: +8% Czas trwania: 6 sek.	przeciwników za pomocą krzyku i przechodzisz do stanu [Szybki Strażnik]. (Można wykonać również w skoku.) [Plansza] Krzyk: 4934% ataku [Szybki Strażnik] Szybkość regeneracji: +60% (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich) Regeneracja PM przy trafieniu: +200% Szybkość ataku: +8% Czas trwania: 12 sek. [PvP] Krzyk: 1.879% ataku [Szybki Strażnik] Szybkość regeneracji: +30% (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich) Regeneracja PM przy trafieniu: +150% Szybkość ataku: +8% Czas trwania: 6 sek.
Żelazny Paladyn	Przyspieszony Metabolizm	Pz. 4 [Plansza] Szansa na otrzymanie perły dopalacza mocy przy trafieniu umiejętnościami specjalnymi: 20% Regeneracja wszystkich umiejętności w trybie berserkera: -	Pz. 4 [Plansza] Szansa na otrzymanie perły dopalacza mocy przy trafieniu umiejętnościami specjalnymi: 20% Regeneracja wszystkich umiejętności w trybie berserkera: -30%

		20% [PvP] Szansa na otrzymanie perły dopalacza mocy przy trafieniu umiejętnościami specjalnymi: 10% Regeneracja wszystkich umiejętności w trybie berserkera: -10%	[PvP] Szansa na otrzymanie perły dopalacza mocy przy trafieniu umiejętnościami specjalnymi: 10% Regeneracja wszystkich umiejętności w trybie berserka: -15%
Krzyżowiec Komety	[Zamiana] Wycie Wilka	[Plansza] Fala Uderzeniowa: wielokrotnie 320% ataku [Strach] - Obrażenia doznawane od ataku: +6% - Czas trwania: 4 sek. [PvP] Fala Uderzeniowa: wielokrotnie 103% ataku [Strach] - Obrażenia doznawane od ataku: +3% - Użycie umiejętności niemożliwe - Czas trwania: 1 sek.	W przypadku Strachu zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. [Plansza] Fala Uderzeniowa: wielokrotnie 320% ataku [Strach] - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% - Czas trwania: 4 sek. [PvP] Fala Uderzeniowa: wielokrotnie 103% ataku [Strach] - Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +3% - Użycie umiejętności niemożliwe - Czas trwania: 1 sek.

Strażnik Artylerii	Syndrom Snajpera	[Plansza] Emisja Energii: wielokrotnie 510% magicznego ataku Oko Mistrzowskiego Strzelca: - Magiczny atak: +24% - Szybkość ataku: +18% - Prawdopodobieństwo strzału w głowę z kulami magii kombosów: 15% - Czas trwania: 30 sek. [PvP] Emisja Energii: wielokrotnie 96% magicznego ataku Oko Mistrzowskiego Strzelca: - Magiczny atak: +12% - Szybkość ataku: +18% - Prawdopodobieństwo strzału w głowę z kulami magii kombosów: 15% - Czas trwania: 30 sek.	W przypadku Oka Mistrzowskiego Strzelca zwiększono atak. [Plansza] Emisja Energii: wielokrotnie 510% magicznego ataku Oko Mistrzowskiego Strzelca: - Atak / magiczny atak: +20% - Szybkość ataku: +18% - Prawdopodobieństwo strzału w głowę z kulami magii kombosów: 15% - Czas trwania: 30 sek. [PvP] Emisja Energii: wielokrotnie 96% magicznego ataku Oko Mistrzowskiego Strzelca: - Atak / magiczny atak: +10% - Szybkość ataku: +18% - Prawdopodobieństwo strzału w głowę z kulami magii kombosów: 15% - Czas trwania: 30 sek.
Wysłannik Śmierci	Płonąca Kara	[Plansza] Magiczny Granat: wielokrotnie 820% magicznego ataku [PvP] Magiczny Granat: wielokrotnie 223% magicznego ataku	[Plansza] Magiczny Granat: wielokrotnie 738% magicznego ataku [PvP] Magiczny Granat: wielokrotnie 201% magicznego ataku

Wysłannik Śmierci	Łomoczący Strzał	[Plansza] Eksplozja Łańcuchowa: wielokrotnie 521% magicznego ataku [PvP] Eksplozja Łańcuchowa: wielokrotnie 148% magicznego ataku	[Plansza] Eksplozja Łańcuchowa: wielokrotnie 466% magicznego ataku [PvP] Eksplozja Łańcuchowa: wielokrotnie 132% magicznego ataku
Fantom Śmierci	[Zmiana] Syndrom Snajpera	[Plansza] Emisja Energii: wielokrotnie 561% magicznego ataku Oko Mistrzowskiego Strzelca: - Magiczny atak: +24% - Cios kryt.: +10% - Prawdopodobieństwo strzału w głowę z kulami magii kombosów: 15% - Czas trwania: 30 sek. [PvP] Emisja Energii: wielokrotnie 80% magicznego ataku Oko Mistrzowskiego Strzelca: - Magiczny atak: +12% - Cios kryt.: +10% - Prawdopodobieństwo strzału w głowę z kulami magii kombosów: 15% - Czas trwania: 30 sek.	W przypadku Oka Mistrzowskiego Strzelca zwiększono atak. [Plansza] Emisja Energii: wielokrotnie 561% magicznego ataku Oko Mistrzowskiego Strzelca: - Atak / magiczny atak: +20% - Cios kryt.: +10% - Prawdopodobieństwo strzału w głowę z kulami magii kombosów: 15% - Czas trwania: 30 sek. [PvP] Emisja Energii: wielokrotnie 80% magicznego ataku Oko Mistrzowskiego Strzelca: - Atak / magiczny atak: +10% - Cios kryt.: +10% - Prawdopodobieństwo strzału w głowę z kulami magii kombosów: 15% - Czas trwania: 30 sek.

Bombardier	Działo Śmierci	Wystrzeliwujesz do przodu wzmocnioną kulę armatnią. U trafionych przeciwników spada magiczna obrona. Zużywa kule armatnie: - Zużywa 1 kulę armatnią. [Plansza] Eksplozja (Kula Armatnia): 1357% magicznego ataku Magiczna obrona: -20% (czas trwania: 15 sek.) [PvP] Eksplozja (Kula Armatnia): 457% magicznego ataku Magiczna obrona: -10% (czas trwania: 7,5 sek.)	- Dodano redukcję obrony. Wystrzeliwujesz przed siebie kulę armatnią. U trafionych przeciwników spada obrona / magiczna obrona. Zużywa kule armatnie: - Zużywa 1 kulę armatnią. [Plansza] Eksplozja (Kula Armatnia): 1357% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -10% (czas trwania: 15 sek.) [PvP] Eksplozja (Kula Armatnia): 457% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -5% (czas trwania: 7,5 sek.)
Bombardier	Pole Ciężkości	[Plansza] Utworzenie Terenu: 7247% magicznego ataku [Pole Ciężkości] Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +10% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Utworzenie Terenu: 2348% magicznego ataku [Pole Ciężkości] Sprint/skok niemożliwy Obrażenia doznawane od	Dodatkowo zwiększono obrażenia doznawane od ataku. [Plansza] Utworzenie Terenu: 7247% magicznego ataku [Pole Ciężkości] Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12%

		magicznego ataku: +5% Czas trwania: 10 sek.	Czas trwania: 10 sek. [PvP] Utworzenie Terenu: 2348% magicznego ataku [Pole Ciężkości] Sprint/skok niemożliwy Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% Czas trwania: 10 sek.
Bombardier	Reaktywna Zbroja	Pz. 4 [Plansza] Magiczny atak: +2% na poziom dopalacza mocy -5% obrażeń x ilość pereł dopalacza mocy Regeneracja przy użyciu umiejętności w trybie berserka: - 20% [PvP] Magiczny atak: +2% na poziom dopalacza mocy Obrażenia: -2,5% x liczba poziomów dopalacza mocy Regeneracja przy użyciu umiejętności w trybie berserka: - 10%	Pz. 4 [Plansza] Magiczny atak: +3,5% na poziom dopalacza mocy -5% obrażeń x ilość pereł dopalacza mocy Regeneracja przy użyciu umiejętności w trybie berserka: -30% [PvP] Magiczny atak: +3,5% na poziom dopalacza mocy Obrażenia: -2,5% x liczba poziomów dopalacza mocy Regeneracja przy użyciu umiejętności w trybie berserka: -15%
Centurion	[Zamiana] Teren Taktyczny	[Plansza] Utworzenie Pola: wielokrotnie 759% magicznego ataku Podczas tego sprintu jesteś nietykalny. Sojusznicy w obrębie pola otrzymują ochronę przed K.O. Obrażenia zadawane bossom / średnim bossom: +40% Obrażenia: -40%	[Plansza] Utworzenie Pola: wielokrotnie 759% magicznego ataku Podczas tego sprintu jesteś nietykalny. Sojusznicy w obrębie pola otrzymują ochronę przed K.O. Obrażenia zadawane bossom / średnim bossom: +12% Obrażenia: -40%

		Regeneracja PM: 6 na sek. Maks. czas trwania: 10 sek. [PvP] Utworzenie Pola: wielokrotnie 170% magicznego ataku Sojusznicy w obrębie pola otrzymują ochronę przed K.O. Obrażenia zadawane bossom / średnim bossom: +40% Obrażenia: -20% Regeneracja PM: 3 na sek. Maks. czas trwania: 10 sek.	Regeneracja PM: 6 na sek. Maks. czas trwania: 10 sek. [PvP] Utworzenie Pola: wielokrotnie 170% magicznego ataku Sojusznicy w obrębie pola otrzymują ochronę przed K.O. Obrażenia zadawane bossom / średnim bossom: +12% Obrażenia: -20% Regeneracja PM: 3 na sek. Maks. czas trwania: 10 sek.
Centurion	[Silny] Działo Śmierci	Wzmocnienie: - Zmniejszenie magicznej obrony: +40% (PvP: +20%)	- Dodano redukcję obrony. Wzmocniony - Zmniejszenie obrony / magicznej obrony: +20% (PvP: +10%)
Centurion	[Zamiana] Działo Śmierci	Odpalasz wzmocnioną kulę armatnią w plecy przeciwnika. U trafionych przeciwników spada magiczna obrona. Zużywa kule armatnie: - Zużywa 1 kulę armatnią. [Plansza] Eksplozja (Kula Armatnia): 1474% magicznego ataku Magiczna obrona: -40% (czas trwania: 15 sek.) [PvP] Eksplozja (Kula Armatnia): 499% magicznego ataku Magiczna obrona: -20% (czas trwania: 7,5 sek.)	- Dodano redukcję obrony. Odpalasz wzmocnioną kulę armatnią w plecy przeciwnika. U trafionych przeciwników spada obrona / magiczna obrona. Zużywa kule armatnie: - Zużywa 1 kulę armatnią. [Plansza] Eksplozja (Kula Armatnia): 1474% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -20% (czas trwania: 15 sek.) [PvP] Eksplozja (Kula Armatnia): 499% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -10% (czas trwania: 7,5 sek.)

Centurion	[Zamiana] Pole Ciężkości	[Plansza] Utworzenie Terenu: 5834% magicznego ataku [Pole Ciężkości] Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +10% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Utworzenie Terenu: 2111% magicznego ataku [Pole Ciężkości] Sprint/skok niemożliwy Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +5% Czas trwania: 10 sek.	Dodatkowo zwiększono obrażenia doznawane od ataku. [Plansza] Utworzenie Terenu: 5834% magicznego ataku [Pole Ciężkości] Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Utworzenie Terenu: 2111% magicznego ataku [Pole Ciężkości] Sprint/skok niemożliwy Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% Czas trwania: 10 sek.
Święty Phanes	Święty Graal	[Plansza] Święcona Woda: wielokrotnie 682% ataku Wszyscy członkowie grupy w zasięgu stale 18% regeneracji PŻ/PM Czas trwania: 5 sek. [PvP] Święcona Woda: wielokrotnie 231% ataku Wszyscy członkowie grupy w zasięgu stale 0,9% regeneracji	W zależności od siły bojowej na sekundę są generowane PŻ. Zoptymalizowano opis umiejętności. [Plansza] Święcona Woda: wielokrotnie

		PŻ/PM Czas trwania: 5 sek.	682% ataku - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +20% Regeneracja PŻ na 0,5 sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,075% Czas trwania: 5 sek. [PvP] Święcona Woda: wielokrotnie 231% ataku - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +1% Regeneracja PŻ na 0,5 sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,00375% Czas trwania: 5 sek.
Święty Phanes	Gesta Martyrum	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia od umiejętności specjalnych: +12% Regeneracja PŻ/PM sojuszników poprzez męczeństwo: 5% [PvP] Obrażenia od umiejętności specjalnych: +6% Regeneracja PŻ/PM sojuszników poprzez męczeństwo: 0,25%	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia od umiejętności specjalnych: +18% Regeneracja PŻ/PM sojuszników poprzez męczeństwo: 5% [PvP] Obrażenia od umiejętności specjalnych: +9% Regeneracja PŻ/PM sojuszników poprzez męczeństwo: 0,25%

Święty Phanes	Wyrocznia	Przeciwnicy w zasięgu doznają obrażeń. Atak / magiczny atak sojuszników zostają na pewien czas zwiększone. [Plansza] Święte Światło: 2184% ataku Kule Świetlne: wielokrotnie 1849% ataku Atak / magiczny atak: +18% Czas trwania: 12 sek. [PvP] Święte Światło: 701% ataku Kule Świetlne: wielokrotnie 334% ataku Atak / magiczny atak: +9% Czas trwania: 6 sek.	Zmniejszono doznawane obrażenia. Przeciwnicy w zasięgu doznają obrażeń. Atak / magiczny atak sojuszników zostają na pewien czas zwiększone, a doznawane przez nich obrażenia zostają zmniejszone. [Plansza] Święte Światło: 2184% ataku Kule Świetlne: wielokrotnie 1849% ataku - Atak / magiczny atak: +12% - Doznawane obrażenia: -20% - Czas trwania: 60 sek. [PvP] Święte Światło: 701% ataku Kule Świetlne: wielokrotnie 334% ataku - Atak / magiczny atak: +6% Doznawane obrażenia: -10% - Czas trwania: 12 sek.
Święty Phanes	Pieśń Sfery	Przywołujesz przed siebie kamień obrony. Wydobywa się z niego święte światło, które zmniejsza wszystkie odporności przeciwnikom w zasięgu. [Plansza] Krąg Świąteł: wielokrotnie 261% ataku Odporności na atrybuty: -120 [PvP] Krąg Świąteł: wielokrotnie 103% ataku Odporności na atrybuty: -60	Obrona / magiczna obrona są zmniejszane. Efekty debuffu nie są już stosowane w obrębie określonego promienia działania, lecz podtrzymywane przez stały czas trwania buffu. Przywołujesz przed siebie kamień obrony. Wydobywa się z niego święte światło, które u przeciwników w zasięgu zmniejsza wszystkie odporności oraz ich obronę / magiczną obronę. [Plansza]

			Krąg Świąteł: wielokrotnie 261% ataku - Odporności na atrybuty: -120 - Obrona / magiczna obrona -15% - Czas trwania: 60 sek. [PvP] Krąg Świąteł: wielokrotnie 103% ataku - Odporności na atrybuty: -60 - Obrona / magiczna obrona: -7,5% - Czas trwania: 12 sek.
Święty Phanes	Filantropia	Stawiasz ogromny krzyż, emitujący promienie świętego światła. Na czas trwania umiejętności sojusznicy są uwolnieni od debuffów. (Można wykonać również w skoku.) [Plansza] Krąg Świąteł: wielokrotnie 131% ataku [PvP] Krąg Świąteł: wielokrotnie 45% ataku	Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności zostaje przyspieszona. Odporność na debuffy i usunięcie debuffów nie działają już w obrębie określonego obszaru, lecz przez zdefiniowany na stałe czas trwania buffu. Stawiasz ogromny krzyż, który emituje święte światło i przyspiesza regenerację wszystkich umiejętności sojuszników. Na czas trwania umiejętności sojusznicy są uwolnieni od debuffów i są na nie odporni. (Można wykonać również w skoku.) [Plansza] Krąg Świąteł: wielokrotnie 131% ataku - Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% - Czas trwania: 60 sek.

			Odporność na debuff i rozwiązanie debuffów - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Krąg Świąteł: wielokrotnie 45% ataku - Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% - Czas trwania: 12 sek. Odporność na debuff i rozwiązanie debuffów - Czas trwania: 8 sek.
Święty Phanes	Skrzydlaty Znak	[Plansza] Skrzydlaty Znak: 3165% ataku Szybkość poruszania się / siła skoku: +15% Szybkość ataku: +12% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Skrzydlaty Znak: 1072% ataku Szybkość poruszania się / siła skoku: +15% Szybkość ataku: +12% Czas trwania: 15 sek.	Zmieniono właściwość: Bezpieczniejszy (2) -> Wzmocniony [Plansza] Skrzydlaty Znak: 3165% ataku Szybkość poruszania się / siła skoku: +15% Szybkość ataku: +15% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Skrzydlaty Znak: 1072% ataku Szybkość poruszania się / siła skoku: +15% Szybkość ataku: +15% Czas trwania: 12 sek.

Święty Phanes	Odwaga Męczennika	Aktywacja Męczeństwa powoduje przyznanie [Odwagi Męczennika]. Przy drugim nałożeniu tego buffu aktywuje się [Błogosławieństwo Męczennika], które skraca regenerację twoich umiejętności specjalnych i zwiększa obrażenia od umiejętności sojuszników. [Plansza] Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: -2 sek. Obrażenia od wszystkich umiejętności sojuszników: +18% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: -2 sek. Obrażenia od wszystkich umiejętności sojuszników: +9% Czas trwania: 15 sek.	Zwiększono pozyskiwanie PM. Aktywacja Męczeństwa powoduje przyznanie [Odwagi Męczennika]. Przy drugim nałożeniu tego buffu jest aktywowane [Błogosławieństwo Męczennika], które skraca regenerację twoich umiejętności specjalnych i zwiększa pozyskiwanie PM przez twoich sojuszników. [Plansza] Regeneracja umiejętności specjalnych: -1 sek. Obrażenia od wszystkich umiejętności sojuszników: +12% Pozyskiwanie PM: +40% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Regeneracja umiejętności specjalnych: -1 sek. Obrażenia od wszystkich umiejętności sojuszników: +6% Pozyskiwanie PM przez sojuszników: +20% Czas trwania: 12 sek.
--------------------------	------------------------------	---	--

Dius Aer	Święte Serce	Zastosowanie Wyroczni dodatkowo przyznaje sojusznikom ochronę przed K.O.	Zoptymalizowano opis umiejętności. Zastosowanie Wyroczni dodatkowo przyznaje sojusznikom ochronę przed K.O. [Plansza] - Ochrona przed K.O. dla twoich sojuszników - Czas trwania: 20 sek. [PvP] - Ochrona przed K.O. dla twoich sojuszników - Czas trwania: 10 sek.
Dius Aer	[Zamiana] Pieśń Sfery	Świeci świętym światłem i zmniejsza wszystkie odporności u przeciwników w zasięgu. (Można wykonać również w skoku.) [Plansza] Krąg Świąteł: wielokrotnie 1.957% ataku Odporności na atrybuty: -150 Czas trwania: 10 sek. [PvP] Krąg Świąteł: wielokrotnie 782% ataku Odporności na atrybuty: -75 Czas trwania: 10 sek.	Emituje święte światło i obniża u przeciwników w zasięgu wszystkie odporności oraz ich obronę / magiczną obronę. (Można wykonać również w skoku.) [Plansza] Krąg Świąteł: wielokrotnie 1.957% ataku - Odporności na atrybuty: -150 - Obrona / magiczna obrona -15% - Czas trwania: 60 sek. [PvP] Krąg Świąteł: wielokrotnie 782% ataku - Odporności na atrybuty: -75 - Obrona / magiczna obrona: -7,5% - Czas trwania: 12 sek.

Dius Aer	[Zamiana] Eskorta	Świątym światłem odpychasz pobliskich wrogów i zmniejszasz obrażenia doznawane przez pobliskich sojuszników. [Plansza] Świąte Światło: 2.912% ataku Odporność na obrażenia: +: 15% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Świąte Światło: 1.164% ataku Odporność na obrażenia: +: 7,5% Czas trwania: 15 sek.	Odporność na obrażenia nie jest już zmniejszana. Za pomocą świętego światła odpychasz pobliskich przeciwników. [Plansza] Świąte Światło: 2.912% ataku [PvP] Świąte Światło: 1.164% ataku
Dius Aer	Dius Aer (poziom 3)	Przywołujesz eksplodujący deszcz światel, z którego powstaje ogromny anioł. Anioł przyznaje na pewien czas buff, który zwiększa szybkość regeneracji umiejętności specjalnej i obniża do 0 koszty zasobów specjalnych. EP, kula armatnia, energia ducha, punkt konwertujący dynama, punkt kombinacji, punkt mocy, punkt wrażliwości, kamień szlachetny. [Plansza] Krąg Świąteł: wielokrotnie 2034% ataku Anielskie Skrzydła: 6563%	Zamiast zerowego zużycia zasoby specjalne są teraz regenerowane przez cały czas trwania efektu. Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych nie jest już przyspieszana. Przywołujesz eksplodujący deszcz światel, z którego powstaje ogromny anioł. Anioł przyznaje na pewien czas buff, który regeneruje następujące zasoby specjalne: EP, kula armatnia, energia ducha, punkt konwertujący dynama, punkt kombinacji, punkt mocy, punkt wrażliwości, kamień szlachetny. [Plansza] Krąg Świąteł: wielokrotnie 2034% ataku Anielskie Skrzydła: 6563%

		ataku Krzyże: 3886% ataku Eksplzja Światła: 4194% ataku Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +20% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Krąg Świateł: wielokrotnie 237% ataku Anielskie Skrzydła: 682% ataku Krzyże: 454% ataku Eksplzja Światła: 490% ataku Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +12% Czas trwania: 3 sek.	ataku Krzyże: 3886% ataku Eksplzja Światła: 4194% ataku Regeneracja zasobów specjalnych na sek.: +20% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Krąg Świateł: wielokrotnie 237% ataku Anielskie Skrzydła: 682% ataku Krzyże: 454% ataku Eksplzja Światła: 490% ataku Regeneracja zasobów specjalnych na sek.: +20% Czas trwania: 3 sek.
--	--	--	---

Dius Aer	Dius Aer (poziom 4)	Chung rozłącza świętą ochronę Dius Aer nad tymi, których kocha. Anioł przyznaje na pewien czas buff, który zwiększa szybkość regeneracji umiejętności specjalnej i obniża do 0 koszty zasobów specjalnych. EP, kula armatnia, energia ducha, punkt konwertujący dynama, punkt kombinacji, punkt mocy, punkt wrażliwości, kamień szlachetny. [Plansza] Krąg Świąteł: wielokrotnie 2339% ataku Anielskie Skrzydła: 8021% ataku Krzyże: 4194% ataku Wodny Anioł: wielokrotnie 894% ataku Eksplzja Światła: 4825% ataku Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +20% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Krąg Świąteł: wielokrotnie 238% ataku Anielskie Skrzydła: 721%	Zamiast zerowego zużycia zasoby specjalne są teraz regenerowane przez cały czas trwania efektu. Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych nie jest już przyspieszana. Chung rozłącza świętą ochronę Dius Aer nad tymi, których kocha. Anioł przyznaje na pewien czas buff, który regeneruje następujące zasoby specjalne: EP, kula armatnia, energia ducha, punkt konwertujący dynama, punkt kombinacji, punkt mocy, punkt wrażliwości, kamień szlachetny. [Plansza] Krąg Świąteł: wielokrotnie 2339% ataku Anielskie Skrzydła: 8021% ataku Krzyże: 4194% ataku Wodny Anioł: wielokrotnie 894% ataku Eksplzja Światła: 4825% ataku Regeneracja zasobów specjalnych na sek.: +20% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Krąg Świąteł: wielokrotnie 238% ataku Anielskie Skrzydła: 721% ataku
----------	------------------------	--	---

		ataku Krzyże: 427% ataku Wodny Anioł: wielokrotnie 91% ataku Eksplozja Światła: 492% ataku Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +12% Czas trwania: 3 sek.	Krzyże: 427% ataku Wodny Anioł: wielokrotnie 91% ataku Eksplozja Światła: 492% ataku Regeneracja zasobów specjalnych na sek.: +20% Czas trwania: 3 sek.
--	--	---	--

[Ara]

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
Ara	Stłumienie		Debuffy umiejętności stłumienia różnych ścieżek można teraz nakładać równocześnie.
Mała Hsien	Stłumienie	[Plansza] Stłumienie: 5400% ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -20% - Obrona / magiczna obrona: -25% - Czas trwania: 8 sek. [PvP]	[Plansza] Stłumienie: 5400% ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -20% - Obrona / magiczna obrona: -10% - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Stłumienie: 1161% ataku

		Stłumienie: 1161% ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -20% - Obrona / magiczna obrona: -25% - Czas trwania: 5 sek.	Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -20% - Obrona / magiczna obrona: -10% - Czas trwania: 5 sek.
Mała Hsien	[Silny] Stłumienie	Generujesz sferę energetyczną, która przyciąga i przytrzymuje przeciwników. Doznają na krótki czas ogłuszenia, po czym są przez określony czas bez sił. Wszystkie buffy umiejętności emblematów zostają usunięte. Zużywa energię ducha: - 10 kul Wzmocniony - Zmniejszenie wszystkich szybkości +10% - Zmniejszenie obrony i magicznej obrony +10% [Plansza] Stłumienie: 5400% ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -30% - Obrona / magiczna obrona: -35% - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Stłumienie: 1161% ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -30% - Obrona / magiczna obrona: -	Generujesz sferę energetyczną, która przyciąga i przytrzymuje przeciwników. Doznają na krótki czas ogłuszenia, po czym są przez określony czas bez sił. Wszystkie buffy umiejętności emblematów zostają usunięte. Zużywa energię ducha: - 10 kul Wzmocniony - Zmniejszenie wszystkich szybkości +10% - Zmniejszenie obrony / magicznej obrony +5% [Plansza] Stłumienie: 5400% ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -30% - Obrona / magiczna obrona -15% - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Stłumienie: 1161% ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -30% - Obrona / magiczna obrona -15% - Czas trwania: 5 sek.

		35% - Czas trwania: 5 sek.	
Mała Hsien	Tygrysi Cios	[Plansza] Siła Tygrysa: 3722% ataku [Aura Śnieżnego Tygrysa] - Obrażenia u wszystkich przeciwników z wyjątkiem bossów i średnich bossów: +10% - Atak: +10% - Szybkość ataku: +10% - Czas trwania: 30 sek. [PvP] Siła Tygrysa: 1194% ataku [Aura Śnieżnego Tygrysa] - Obrażenia u wszystkich przeciwników z wyjątkiem bossów i średnich bossów: +1% - Atak: +4%	Zwiększony atak. [Plansza] Siła Tygrysa: 3722% ataku [Aura Śnieżnego Tygrysa] - Obrażenia u wszystkich przeciwników z wyjątkiem bossów i średnich bossów: +10% - Szybkość ataku: +10% - Czas trwania: 30 sek. [PvP] Siła Tygrysa: 1194% ataku

		- Szybkość ataku: +10% - Czas trwania: 30 sek.	[Aura Śnieżnego Tygrysa] - Obrażenia u wszystkich przeciwników z wyjątkiem bossów i średnich bossów: +1% - Szybkość ataku: +10% - Czas trwania: 30 sek.
Sakra Devanam	Lśniące Orchidee	[Plansza] Kwiaty Orchidei: wielokrotnie 265% ataku [PvP] Kwiaty Orchidei: wielokrotnie 85% ataku	[Plansza] Kwiaty Orchidei: wielokrotnie 281% ataku [PvP] Kwiaty Orchidei: wielokrotnie 90% ataku
Sakra Devanam	Siła Tygrysa	Zwiększa obrażenia od tajemnej techniki Tygrysa i przyspiesza następowanie po sobie umiejętności łańcuchowych tajemnej techniki. Użycie tajemnej techniki Tygrysa daje twojemu otoczeniu buff 'Ryk Tygrysa'. [Plansza] Tajemna Technika Tygrysa: +30% obrażeń Szybkość kombo Tajemnej Techniki Tygrysa: - Tygrys 1: +30% - Tygrys 2: +20% - Tygrys 3: +20% - Tygrys 4: +20% [Ryk Tygrysa]	Ryk Tygrysa dotyczy tylko samego gracza. Pz. 4 Zwiększa obrażenia od tajemnej techniki Tygrysa i przyspiesza następowanie po sobie umiejętności łańcuchowych tajemnej techniki. Użycie tajemnej techniki Tygrysa daje twojemu otoczeniu buff 'Ryk Tygrysa'. [Plansza]

		Obrażenia kryt.: +15% Czas trwania: 30 sek. [PvP] Tajemna Technika Tygrysa: +30% obrażeń Szybkość kombo Tajemnej Techniki Tygrysa: - Tygrys 1: +30% - Tygrys 2: +20% - Tygrys 3: +20% - Tygrys 4: +20% [Ryk Tygrysa] Obrażenia kryt.: +15% Czas trwania: 30 sek.	Tajemna Technika Tygrysa: +30% obrażeń Szybkość kombo Tajemnej Techniki Tygrysa: - Tygrys 1: +30% - Tygrys 2: +20% - Tygrys 3: +20% - Tygrys 4: +20% [Ryk Tygrysa] Obrażenia kryt.: +15% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Tajemna Technika Tygrysa: +30% obrażeń Szybkość kombo Tajemnej Techniki Tygrysa: - Tygrys 1: +30% - Tygrys 2: +20% - Tygrys 3: +20% - Tygrys 4: +20% [Ryk Tygrysa] Obrażenia kryt.: +15% Czas trwania: 30 sek.
Sakra Devanam	Tygrys 4: Burzliwa Fala		Gracz nie jest już unieruchamiany przez trafienia Rozwścieczonym Tygrysem.
Sakra Devanam	Styl Tygrysa - Rzut		Zmieniono regenerację 22 sek. -> 17 sek.

Sakra Devanam	Smok Przywoływania Duchów	[Plansza] Smok Przywoływania Duchów: wielokrotnie 3.425% ataku [PvP] Smok Przywoływania Duchów: wielokrotnie 1.171% ataku	[Plansza] Smok Przywoływania Duchów: wielokrotnie 3.596% ataku [PvP] Smok Przywoływania Duchów: wielokrotnie 1.229% ataku
Sakra Devanam	Dzielne Poświęcenie	[Plansza] [Dzielne Poświęcenie] - Szybkość poruszania się, siła skoku: +20% - Szybkość ataku: +10% - Czas trwania: 30 sek. [PvP] [Dzielne Poświęcenie] - Szybkość poruszania się, siła skoku: +20% - Szybkość ataku: +10% - Czas trwania: 30 sek.	W przypadku Dzielnego Poświęcenia zwiększono obrażenia od umiejętności aktywnych i specjalnych. [Plansza] [Dzielne Poświęcenie] - Obrażenia od umiejętności aktywnych i specjalnych: +15% - Szybkość poruszania się, siła skoku: +20% - Szybkość ataku: +10% - Czas trwania: 30 sek. [PvP] [Dzielne Poświęcenie] - Obrażenia od umiejętności aktywnych i specjalnych: +7,5% - Szybkość poruszania się, siła skoku: +20% - Szybkość ataku: +10% - Czas trwania: 30 sek.
Sakra Devanam	Ulepszona Technika Walki Włócznią	Pz. 4 W przypadku trafień kombosów, umiejętności aktywnych i specjalnych pęka zbroja	Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku.

		przeciwnika. W przypadku przebitej zbroi na 5 sek. spada obrona / magiczna obrona przeciwnika i rosną obrażenia doznawane od ataku. [Plansza] - Obrona / magiczna obrona - 5% Obrażenia doznawane od ataku: +12% [PvP] Obrona / magiczna obrona: - 2,5% Obrażenia doznawane od ataku: +6%	Pz. 4 W przypadku trafień kombosów, umiejętności aktywnych i specjalnych pęka zbroja przeciwnika. W przypadku przebitej zbroi na 5 sek. spada obrona / magiczna obrona przeciwnika i rosną obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku. [Plansza] Obrona / magiczna obrona: -5% Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% [PvP] Obrona / magiczna obrona: - 2,5% Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6%
Apsara	Czas Oświecenia	[Plansza] Regeneracja: -33% Czas oczekiwania na reaktywację: 3 sek. [Czas Oświecenia] - Atak: +3% (można nakładać maks. 10 razy, redukcja co 3 nałożenia) - Czas trwania: 20 sek. [PvP] Regeneracja: -13% Czas oczekiwania na reaktywację: 6 sek.	[Plansza] Regeneracja: -33% Czas oczekiwania na reaktywację: 3 sek. [Czas Oświecenia] - Atak: +6% (można nakładać maks. 5 razy, redukcja co 3 nałożenia) - Czas trwania: 20 sek. [PvP] Regeneracja: -13% Czas oczekiwania na reaktywację: 6 sek. [Czas Oświecenia] - Atak: +3% (można nakładać maks. 5

		[Czas Oświecenia] - Atak: +1,5% (można nakładać maks. 10 razy, redukcja co 3 nałożenia) - Czas trwania: 10 sek.	razy, redukcja co 3 nałożenia) - Czas trwania: 10 sek.
Apsara	[Zamiana] Wiążące Cienie: Brzask	[Plansza] Wiążanie Węzła: wielokrotnie 861% ataku Brzask: 2431% ataku [PvP] Wiążanie Węzła: wielokrotnie 130% ataku Brzask: 371% ataku	[Plansza] Wiążanie Węzła: wielokrotnie 904% ataku Brzask: 2431% ataku [PvP] Wiążanie Węzła: wielokrotnie 137% ataku Brzask: 371% ataku
Mała Lilith	Stłumienie: Energia	[Plansza] Stłumienie: 4259% magicznego ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -20% - Obrona / magiczna obrona: -25% - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Stłumienie: 962% magicznego ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -20% - Obrona / magiczna obrona: -25% - Czas trwania: 5 sek.	[Plansza] Stłumienie: 4259% magicznego ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -20% - Obrona / magiczna obrona: -10% - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Stłumienie: 962% magicznego ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -20% - Obrona / magiczna obrona: -10% - Czas trwania: 5 sek.
Mała Lilith	[Silny] Stłumienie: Energia	Generujesz sferę energetyczną, która przyciąga i przytrzymuje przeciwników. Doznają na krótki czas ogłuszenia, po czym są przez określony czas bez sił. Wszystkie buffy umiejętności emblematów zostają usunięte.	Generujesz sferę energetyczną, która przyciąga i przytrzymuje przeciwników. Doznają na krótki czas ogłuszenia, po czym są przez określony czas bez sił. Wszystkie buffy umiejętności emblematów zostają usunięte. Zużywa energię ducha:

		Zużywa energię ducha: - 3 kule Wzmocniony - Zmniejszenie wszystkich szybkości +10% - Zmniejszenie obrony i magicznej obrony +10% [Plansza] Stłumienie: 4259% magicznego ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -30% - Obrona / magiczna obrona: -35% - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Stłumienie: 962% magicznego ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -30% - Obrona / magiczna obrona: -35% - Czas trwania: 5 sek.	- 3 kule Wzmocniony - Zmniejszenie wszystkich szybkości +10% - Zmniejszenie obrony / magicznej obrony +5% [Plansza] Stłumienie: 4259% magicznego ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -30% - Obrona / magiczna obrona -15% - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Stłumienie: 962% magicznego ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -30% - Obrona / magiczna obrona -15% - Czas trwania: 5 sek.
--	--	--	---

Yama-raja	Wrota Piekieł	Pz. 4 Zwiększa obrażenia od tajemnej techniki Rakshasa i przyspiesza użycie umiejętności łańcuchowych tajemnej techniki. Użycie tajemnej techniki Rakshasa skraca regenerację umiejętności specjalnych. [Plansza] Obrażenia: +40% Regeneracja: -7 sek. Szybkość kombo Tajemnej Techniki Rakshasa: - Tygrys 1: +30% - Łowca duchów 2: +30% - Rakshasa 3: +20% (zmiana: +20%) - Łowca duchów 4: +30% [PvP] Obrażenia: +10% Regeneracja: -7 sek. Szybkość kombo Tajemnej Techniki Rakshasa: - Tygrys 1: +30% - Łowca duchów 2: +30% - Rakshasa 3: +20% (zmiana: +20%) - Łowca duchów 4: +30%	W przypadku Tajemnej Techniki Rakshasy regeneracja umiejętności specjalnych nie jest już skracana. Pz. 4 Zwiększa obrażenia od tajemnej techniki Rakshasa i przyspiesza użycie umiejętności łańcuchowych tajemnej techniki. [Plansza] Obrażenia: +40% Szybkość kombo Tajemnej Techniki Rakshasa: - Rakshasa 1: +30% - Łowca duchów 2: +30% - Rakshasa 3: +20% (zmiana: +20%) - Łowca duchów 4: +30% [PvP] Obrażenia: +10% Szybkość kombo Tajemnej Techniki Rakshasa: - Rakshasa 1: +30% - Łowca duchów 2: +30% - Rakshasa 3: +20% (zmiana: +20%) - Łowca duchów 4: +30%
-----------	---------------	--	--

Yama-raja	Lustro	[Plansza] Magiczny atak: +10% Magiczna obrona: +10% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Magiczny atak: +10% Magiczna obrona: +10% Czas trwania: 5 sek.	[Plansza] Magiczny atak: +14% Magiczna obrona: +10% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Magiczny atak: +7% Magiczna obrona: +5% Czas trwania: 5 sek.
Devi	Emisja Energii Ducha	[Plansza] Aktywacja efektu przy użyciu tajnej techniki Wilczego Kłā lub Rakshasa: - Obrażenia od umiejętności specjalnych: +30% - Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +50% - Czas trwania: 30 sek. Trafienie za pomocą tajnej techniki Wilczego Kłā aktywuje efekt [Wilczy Strach]. - Obrażenia kryt.: +20% - Czas trwania: 30 sek. Trafienie za pomocą tajnej techniki Rakshasa aktywuje efekt [Strach Rakshasy]. - Magiczna obrona: -20% - Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +12% - Czas trwania: 30 sek. [PvP] Aktywacja efektu przy użyciu tajnej techniki Wilczego Kłā lub Rakshasa: - Obrażenia od umiejętności specjalnych: +12% - Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +50% - Czas trwania: 30 sek.	Zwiększono obronę w przypadku Strachu Rakshasy. Zwiększono obrażenia doznawane od ataku w przypadku Strachu Rakshasy. [Plansza] Aktywacja efektu przy użyciu tajnej techniki Wilczego Kłā lub Rakshasa: - Obrażenia od umiejętności specjalnych: +30% - Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +50% - Czas trwania: 30 sek. Trafienie za pomocą tajnej techniki Wilczego Kłā aktywuje efekt [Wilczy Strach]. - Obrażenia kryt.: +20% - Czas trwania: 30 sek. Trafienie za pomocą tajnej techniki Rakshasa aktywuje efekt [Strach Rakshasy]. Obrona / magiczna obrona: -5%

		Trafienie za pomocą tajnej techniki Wilczego Kłosa aktywuje efekt [Wilczy Strach]. - Obrażenia kryt.: +10% - Czas trwania: 30 sek. Trafienie za pomocą tajnej techniki Rakshasa aktywuje efekt [Strach Rakshasy]. - Magiczna obrona: -10% - Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +6% - Czas trwania: 30 sek.	- Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% - Czas trwania: 30 sek. [PvP] Aktywacja efektu przy użyciu tajnej techniki Wilczego Kłosa lub Rakshasa: - Obrażenia od umiejętności specjalnych: +12% - Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +50% - Czas trwania: 30 sek. Trafienie za pomocą tajnej techniki Wilczego Kłosa aktywuje efekt [Wilczy Strach]. - Obrażenia kryt.: +10% - Czas trwania: 30 sek. Trafienie za pomocą tajnej techniki Rakshasa aktywuje efekt [Strach Rakshasy]. - Obrona / magiczna obrona: -2,5% - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% - Czas trwania: 30 sek.
Devi	Plaż Motyla poziom 3	Energetyzujesz ziemię silną energią ducha i generujesz kule mocy ziemi. Przeciwnicy trafieni tymi kulami odnoszą przez krótki czas więcej obrażeń.	Doznawane obrażenia nie są już zwiększane. Energetyzujesz ziemię silną energią ducha i generujesz kule

		Umiejętności mistrza nie są objęte efektami ulepszającymi umiejętności (oprócz specjalnych efektów umiejętności mistrza). [Plansza] Kule Energii Ducha: wielokrotnie 793% magicznego ataku Mała eksplozja granatów: 3798% magicznego ataku [Pląs Motyla] Obrażenia doznawane przez trafionych przeciwników: +5% - Czas trwania: 5 sek. [PvP] Kule Energii Ducha: wielokrotnie 124% magicznego ataku Mała eksplozja granatów: 596% magicznego ataku [Pląs Motyla] Obrażenia doznawane przez trafionych przeciwników: +5% - Czas trwania: 5 sek.	mocy ziemi. Umiejętności mistrza nie są objęte efektami ulepszającymi umiejętności (oprócz specjalnych efektów umiejętności mistrza). [Plansza] Kule Energii Ducha: wielokrotnie 793% magicznego ataku Mała eksplozja granatów: 3798% magicznego ataku [PvP] Kule Energii Ducha: wielokrotnie 124% magicznego ataku Mała eksplozja granatów: 596% magicznego ataku
--	--	---	--

Devi	Pląs Motyla poziom 4	Energetyzujesz ziemię silną energią ducha i generujesz kule mocy ziemi. Przeciwnicy trafieni tymi kulami odnoszą przez krótki czas więcej obrażeń. Pod koniec załatwiasz przeciwnika przed sobą za pomocą włóczni napełnionej energią Rakshasy. Umiejętności mistrza nie są objęte efektami ulepszającymi umiejętności (oprócz specjalnych efektów umiejętności mistrza). [Plansza] Kule Energii Ducha: wielokrotnie 934% magicznego ataku Mała eksplozja granatów: 4471% magicznego ataku Włócznia Rakshasy: wielokrotnie 5651% magicznego ataku [Pląs Motyla] Obrażenia doznawane przez trafionych przeciwników: +5% - Czas trwania: 5 sek. [PvP] Kule Energii Ducha: wielokrotnie 125% magicznego ataku Mała eksplozja granatów: 599% magicznego ataku Włócznia Rakshasy: wielokrotnie 796% magicznego ataku [Pląs Motyla]	Doznawane obrażenia nie są już zwiększane. Energetyzujesz ziemię silną energią ducha i generujesz kule mocy ziemi. Pod koniec załatwiasz przeciwnika przed sobą za pomocą włóczni napełnionej energią Rakshasy. Umiejętności mistrza nie są objęte efektami ulepszającymi umiejętności (oprócz specjalnych efektów umiejętności mistrza). [Plansza] Kule Energii Ducha: wielokrotnie 934% magicznego ataku Mała eksplozja granatów: 4471% magicznego ataku Włócznia Rakshasy: wielokrotnie 5651% magicznego ataku [PvP] Kule Energii Ducha: wielokrotnie 125% magicznego ataku Mała eksplozja granatów: 599% magicznego ataku Włócznia Rakshasy: wielokrotnie 796% magicznego ataku
------	-------------------------	---	---

		Obrażenia doznawane przez trafionych przeciwników: +5% - Czas trwania: 5 sek.	
--	--	--	--

Devi	Uwolniona Energia Ducha	Drzemiąca głęboko w tobie Energia Ducha ukazuje się, a twoje ciało jest regenerowane. W trybie boskiej lisicy zawsze regenerujesz Energię Ducha. Potrafisz jeszcze lepiej wykorzystywać Kule Energii Ducha, a w przypadku użycia tajnych technik otrzymujesz na określony czas dodatkową Energię Ducha. [Plansza] Tryb Lisiego Boga regeneruje energię ducha: 1 na sek. Skrócenie trwania debuffu: 30% Koszt PM kombosa Kul Energii Ducha: -2 Skutek trafień kombosa Kul Energii Ducha Szybkość poruszania się / ataku: -2% (można nakładać maks. 10 razy) - Czas trwania: 5 sek. Efekt tajnej techniki Wilczego Kłosa lub Rakshasa: - Otrzymanie dodatkowej Energii Ducha, gdy wytwarzana jest Energia Ducha: 2 sztuki - Szansa na aktywację: 100% - Czas trwania: 30 sek. [PvP] Tryb Lisiego Boga regeneruje energię ducha: 1 na 5 sek. Skrócenie czasu trwania debuffu: 30%	W trybie Lisiego Boga regeneracja jednej regenerującej się umiejętności specjalnej zostaje skrócona, jeśli stosowana jest inna umiejętność specjalna. Drzemiąca głęboko w tobie Energia Ducha ukazuje się, a twoje ciało jest regenerowane. W trybie boskiej lisicy zawsze regenerujesz Energię Ducha. Użycie umiejętności specjalnej powoduje skrócenie regeneracji jednej z twoich właśnie regenerujących się umiejętności specjalnych. Potrafisz jeszcze lepiej wykorzystywać Kule Energii Ducha, a w przypadku użycia tajnych technik otrzymujesz na określony czas dodatkową Energię Ducha. [Plansza] Tryb Lisiego Boga regeneruje energię ducha: 1 na sek. Regeneracja umiejętności specjalnych: -1 sek. Skrócenie czasu trwania debuffu: 30% Koszt PM kombosa Kul Energii
------	-------------------------------	--	---

		Koszt PM kombosa Kul Energii Ducha: -2 Skutek trafień kombosa Kul Energii Ducha - Szybkość poruszania się/ataku: -1% (można nakładać maks. 10 razy) - Czas trwania: 5 sek. Efekt tajnej techniki Wilczego Kła lub Rakshasa: - Otrzymanie dodatkowej Energii Ducha, gdy wytwarzana jest Energia Ducha: 1 sztuka - Szansa na aktywację: 100% - Czas trwania: 30 sek.	Ducha: -2 Skutek trafień kombosa Kul Energii Ducha Szybkość poruszania się / ataku: -2% (można nakładać maks. 10 razy) - Czas trwania: 5 sek. Efekt tajnej techniki Wilczego Kła lub Rakshasa: - Otrzymanie dodatkowej Energii Ducha, gdy wytwarzana jest Energia Ducha: 2 sztuki - Szansa na aktywację: 100% - Czas trwania: 30 sek. [PvP] Tryb Lisiego Boga regeneruje energię ducha: 1 na 5 sek. Regeneracja umiejętności specjalnych: -1 sek. Skrócenie czasu trwania debuffu: 30% Koszt PM kombosa Kul Energii Ducha: -2 Skutek trafień kombosa Kul Energii Ducha - Szybkość poruszania się/ataku: -1% (można nakładać maks. 10 razy) - Czas trwania: 5 sek.
--	--	--	--

			Efekt tajnej techniki Wilczego Kłosa lub Rakshasa: - Otrzymanie dodatkowej Energii Ducha, gdy wytwarzana jest Energia Ducha: 1 sztuka - Szansa na aktywację: 100% - Czas trwania: 30 sek.
Mały Fantom	Stłumienie Ducha	[Plansza] Sztuka Stłumienia: wielokrotnie 538% ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -20% - Obrona / magiczna obrona: -25% - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Sztuka Stłumienia: wielokrotnie 115% ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność]	[Plansza] Sztuka Stłumienia: wielokrotnie 538% ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -20% - Obrona / magiczna obrona: -10% - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Sztuka Stłumienia: wielokrotnie 115% ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -20%

		- Wszystkie szybkości: -20% - Obrona / magiczna obrona: -25% - Czas trwania: 5 sek.	- Obrona / magiczna obrona: -10% - Czas trwania: 5 sek.
Mały Fantom	[Silny] Stłumienie Ducha	Tłumisz energię ducha przeciwnika. Doznaje na krótki czas ogłuszenia, po czym jest przez określony czas bez sił. Wszystkie buffy godła zostają usunięte. Generuje Energię Ducha - 1 Kula Wzmocniony - Zmniejszenie wszystkich szybkości +10% - Zmniejszenie obrony i magicznej obrony +10% [Plansza] Sztuka Stłumienia: wielokrotnie 538% ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -30% - Obrona / magiczna obrona: -35% - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Sztuka Stłumienia: wielokrotnie	Tłumisz energię ducha przeciwnika. Doznaje na krótki czas ogłuszenia, po czym jest przez określony czas bez sił. Wszystkie buffy godła zostają usunięte. Generuje Energię Ducha - 1 Kula Wzmocniony - Zmniejszenie wszystkich szybkości +10% - Zmniejszenie obrony / magicznej obrony +5% [Plansza] Sztuka Stłumienia: wielokrotnie 538% ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -30% - Obrona / magiczna obrona -15% - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Sztuka Stłumienia: wielokrotnie 115% ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność]

		115% ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -30% - Obrona / magiczna obrona: -35% - Czas trwania: 5 sek.	- Wszystkie szybkości: -30% - Obrona / magiczna obrona -15% - Czas trwania: 5 sek.
Asura	Wołanie Duchów	Zadaje obrażenia wszystkim przeciwnikom w okolicy i daje twoim sojusznikom buff na 20 sek. Oprócz tego twoje następne kombosy otrzymują dodatkowy atak szponami. Twoi sojusznicy otrzymują buff, który zwiększa obrażenia od umiejętności specjalnej o 5% (PvP: +2,5%). Generuje Energię Ducha - 1 Kula	Zadaje obrażenia wszystkim przeciwnikom w okolicy i daje twoim sojusznikom buff na 20 sek. Oprócz tego twoje następne kombosy otrzymują dodatkowy atak szponami. Twoi sojusznicy otrzymują buff, który zwiększa obrażenia od umiejętności specjalnej o 3% (PvP: +1,5%). Generuje Energię Ducha - 1 Kula

Asura	Uwolnij Energję Fantoma	Pz. 4 Uwalniasz energję fantoma aby wzmocnić ataki i zmniejszyć wartość K.O. swoich kombosów. W dopalaczu mocy regenerujesz niewielką ilość PM przy każdej zużytej kuli energii ducha. [Plansza] Wartość K.O.: -15% Regeneracja PM: +10 Atak: +15% [PvP] Wartość K.O.: -15% Regeneracja PM: +5 Atak: +6%	Zwiększono obrażenia od umiejętności specjalnych przy dopalaczu mocy. Pz. 4 Uwalniasz energję fantoma aby wzmocnić ataki i zmniejszyć wartość K.O. swoich kombosów. W dopalaczu mocy regenerujesz PM na każdą zużytą kulę energii ducha, a twoje obrażenia od umiejętności specjalnych rosną. [Plansza] Wartość K.O.: -15% Obrażenia od umiejętności specjalnych: +8% Regeneracja PM: +10 Atak: +15% [PvP] Wartość K.O.: -15% Obrażenia od umiejętności specjalnych: +4% Regeneracja PM: +5 Atak: +6%
-------	-------------------------------	--	--

Asura	Odpoczynek Duszy	Pz. 4 Ceremonia, która wysyła dusze na ścieżkę nirwany. Wzmacnia twoją tajemną technikę łowcy Duchów. Aktywacja tajemnej techniki łowcy Duchów generuje w pobliżu Kule Odpoczynku Duszy. Twój sojusznicy trafieni Kulą Odpoczynku Duszy regenerują PM, przyspiesza też regeneracja ich umiejętności specjalnych. [Plansza] Tajemna technika łowcy duchów: +40% obrażeń Szybkość kombo tajemnej techniki łowcy duchów: - łowca duchów 2: +30% - łowca duchów 3: +20% - łowca duchów 4: +30% [Kula Odpoczynku Duszy] Regeneracja PM: +10% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +50% Czas trwania: 1 sek. [PvP] Tajemna technika łowcy duchów: +40% obrażeń Szybkość kombo tajemnej techniki łowcy duchów: - łowca duchów 2: +30% - łowca duchów 3: +20% - łowca duchów 4: +30% [Kula Odpoczynku Duszy] Regeneracja PM: +1% Szybkość regeneracji	Kule Odpoczynku Duszy są stosowane tylko wobec gracza. Pz. 4 Ceremonia, która wysyła dusze na ścieżkę nirwany. Wzmacnia twoją tajemną technikę łowcy Duchów. Aktywacja tajemnej techniki łowcy Duchów generuje w pobliżu Kule Odpoczynku Duszy. Jeśli trafi cię Kula Odpoczynku Duszy, regenerujesz PM, a regeneracja twoich umiejętności specjalnych zostaje przyspieszona. [Plansza] Tajemna technika łowcy duchów: +40% obrażeń Szybkość kombo tajemnej techniki łowcy duchów: - łowca duchów 2: +30% - łowca duchów 3: +20% - łowca duchów 4: +30% [Kula Odpoczynku Duszy] Regeneracja PM: +2% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +50% Czas trwania: 1 sek. [PvP] Tajemna technika łowcy duchów: +40% obrażeń Szybkość kombo tajemnej techniki łowcy duchów: - łowca duchów 2: +30% - łowca duchów 3: +20%
-------	------------------	--	---

		umiejętności specjalnych: +50% Czas trwania: 1 sek.	- łowca duchów 4: +30% [Kula Odpoczynku Duszy] Regeneracja PM: +0,2% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +50% Czas trwania: 1 sek.
Asura	Duch Lisa	Przywołujesz Ducha Lisa, który wykrywa pobliskich przeciwników i bez przerwy ich prześladowuje. Duch Lisa leci do najbliższego przeciwnika i zmniejsza jego siłę obrony fizycznej. Zużywa energię ducha: - 1 Kula [Plansza] Duch Lisa: 267% ataku x3 Obrona: -10% Czas trwania: 12 sek. [PvP]	Magiczna obrona zostaje zmniejszona. Przywołujesz Ducha Lisa, który wykrywa pobliskich przeciwników i bez przerwy ich prześladowuje. Duch Lisa leci do najbliższego stojącego przeciwnika i zmniejsza jego obronę / magiczną obronę. Zużywa Energię Ducha:

		Duch Lisa: 112% ataku x3 Obrona: -5% Czas trwania: 6 sek.	- 1 Kula [Plansza] Duch Lisa: 267% ataku x3 Obrona / magiczna obrona: -3% Czas trwania: 12 sek. [PvP] Duch Lisa: 112% ataku x3 Obrona / magiczna obrona: -1,5% Czas trwania: 6 sek.
Śakti	[Zamiana] Przywoływanie Duchów	Zadaje obrażenia wszystkim przeciwnikom w okolicy i daje twoim sojusznikom buff na 20 sek. Oprócz tego twoje następne kombosy otrzymują dodatkowy atak szponami. Twoi sojusznicy otrzymują buff, który zwiększa obrażenia od umiejętności siły i transcendencji o 10% (PvP: +5%). Generuje Energię Ducha - 1 Kula	Zadaje obrażenia wszystkim przeciwnikom w okolicy i daje twoim sojusznikom buff na 20 sek. Oprócz tego twoje następne kombosy otrzymują dodatkowy atak szponami. Twoi sojusznicy otrzymują buff, który zwiększa obrażenia od umiejętności siły i transcendencji o 6% (PvP: +3%). Generuje Energię Ducha - 1 Kula
Śakti	Uwolniona Magia	[Plansza] Aktywacja efektu [Uwolniona Magia] przy użyciu umiejętności duchów - Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: szybkość zanikania x2 (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich) - Koszt PM dla umiejętności: - 20% - Czas trwania: 3 sek. - Użycie umiejętności powoduje usunięcie efektu [Uwolniona Magia] niezależnie od	Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku w przypadku [Mocy Ciemności]. [Plansza] Aktywacja efektu [Uwolniona Magia] przy użyciu umiejętności duchów - Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych:

	pozostałego czasu. - Dotyczy umiejętności: Duch Burzy, Duch Błyskawic, Przywoływanie Duchów, Duch Ostrzy Wrogowie trafieni umiejętnością cienia doznają efektu [Siła Ciemności]. - Obrażenia doznawane od ataku: +10% - Czas trwania: 8 sek. - Dotyczy umiejętności: Łowca Duchów 2: Wiązanie Duchów, Łowca Duchów 3: Cienie, Łowca Duchów 4: Przerwanie Ciemności, Pączek Cienia [PvP] Aktywacja efektu [Uwolniona Magia] przy użyciu umiejętności duchów - Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: szybkość zanikania x2 (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich) - Koszt PM dla umiejętności: - 20% - Czas trwania: 3 sek. - Użycie umiejętności powoduje usunięcie efektu [Uwolniona Magia] niezależnie od pozostałego czasu. - Dotyczy umiejętności: Duch Burzy, Duch Błyskawic, Przywoływanie Duchów, Duch Ostrzy Wrogowie trafieni umiejętnością cienia doznają efektu [Siła Ciemności]. - Obrażenia doznawane od	szybkość zanikania x2 (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich) - Koszt PM dla umiejętności: - 20% - Czas trwania: 3 sek. - Użycie umiejętności powoduje usunięcie efektu [Uwolniona Magia] niezależnie od pozostałego czasu. - Dotyczy umiejętności: Duch Burzy, Duch Błyskawic, Przywoływanie Duchów, Duch Ostrzy Wrogowie trafieni umiejętnością cienia doznają efektu [Siła Ciemności]. - Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +7% - Czas trwania: 8 sek. - Dotyczy umiejętności: Łowca Duchów 2: Wiązanie Duchów, Łowca Duchów 3: Cienie, Łowca Duchów 4: Przerwanie Ciemności, Pączek Cienia [PvP] Aktywacja efektu [Uwolniona Magia] przy użyciu umiejętności duchów - Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: szybkość zanikania x2 (oprócz hiperumiejętności i umiejętności
--	--	---

		ataku: +5% - Czas trwania: 8 sek. - Dotyczy umiejętności: Łowca Duchów 2: Wiązanie Duchów, Łowca Duchów 3: Cienie, Łowca Duchów 4: Przerwanie Ciemności, Pączek Cienia	partnerskich) - Koszt PM dla umiejętności: - 20% - Czas trwania: 3 sek. - Użycie umiejętności powoduje usunięcie efektu [Uwolniona Magia] niezależnie od pozostałego czasu. - Dotyczy umiejętności: Duch Burzy, Duch Błyskawic, Przywoływanie Duchów, Duch Ostrzy Wrogowie trafieni umiejętnością cienia doznają efektu [Siła Ciemności]. - Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +3,5% - Czas trwania: 8 sek. - Dotyczy umiejętności: Łowca Duchów 2: Wiązanie Duchów, Łowca Duchów 3: Cienie, Łowca Duchów 4: Przerwanie Ciemności, Pączek Cienia
--	--	--	---

Śakti	[Silny] Duch Lisa	Przywołujesz Ducha Lisa, który wykrywa pobliskich przeciwników i bez przerwy ich prześladowuje. Duch Lisa leci do najbliższego przeciwnika i zmniejsza jego siłę obrony fizycznej. Zużywa energię ducha: - 1 Kula Wzmocniony - Zmniejszenie obrony: +5% [Plansza] Duch Lisa: 267% ataku x3 Obrona: -15% Czas trwania: 12 sek. [PvP] Duch Lisa: 112% ataku x3 Obrona: -7,5% Czas trwania: 6 sek.	Magiczna obrona zostaje zmniejszona. Przywołujesz Ducha Lisa, który wykrywa pobliskich przeciwników i bez przerwy ich prześladowuje. Duch Lisa leci do najbliższego przeciwnika i zmniejsza jego obronę / magiczną obronę. Zużywa Energię Ducha: - 1 Kula Wzmocnienie - Zmniejszenie obrony / magicznej obrony +2% [Plansza] Duch Lisa: 267% ataku x3 Obrona / magiczna obrona: -5% Czas trwania: 12 sek. [PvP] Duch Lisa: 112% ataku x3 Obrona / magiczna obrona: -2,5% Czas trwania: 6 sek.
Mała Pomocnica	Gwiazdy Życzeń	Niebo spełnia twoje życzenie. Gwiazdy Życzeń zadają obrażenia obszarowe, a atak / magiczny atak twoich sojuszników na pewien	Przyspieszono szybkość regeneracji wszystkich umiejętności. Niebo spełnia twoje życzenie. Gwiazdy Życzeń powodują obrażenia obszarowe, atak / magiczny atak twoich

		czas rośnie. [Plansza] Gwiazdy Życzeń: wielokrotnie 1689% magicznego ataku * (3% na zużytą kulę) [Gwiazdy Życzeń] Atak / magiczny atak: +8% - Czas trwania: 30 sek. [PvP] Gwiazdy Życzeń: wielokrotnie 381% magicznego ataku * (1% na zużytą kulę) [Gwiazdy Życzeń] Atak / magiczny atak: +4% - Czas trwania: 30 sek.	sojuszników jest na jakiś czas zwiększony, a ich regeneracja umiejętności jest przyspieszona. [Plansza] Gwiazdy Życzeń: wielokrotnie 1689% magicznego ataku * (3% na zużytą kulę) [Gwiazdy Życzeń] - Atak / magiczny atak: +12% - Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% - Czas trwania: 60 sek. [PvP] Gwiazdy Życzeń: wielokrotnie 381% magicznego ataku * (1% na zużytą kulę) [Gwiazdy Życzeń] - Atak / magiczny atak: +6% - Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% - Czas trwania: 12 sek.
Mała Pomocnica	[Silny] Gwiazdy Życzeń	Wzmocnienie: - Atak / magiczny atak +12%	Wzmocnienie: - Regeneracja -3 sek.

Mała Pomocnica	Stłumienie (Młot)	[Plansza] Młot: 5119% magicznego ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -20% - Obrona / magiczna obrona: -25% - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Młot: 1218% magicznego ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -20% - Obrona / magiczna obrona: -25% - Czas trwania: 5 sek.	Obrona / magiczna obrona nie są już zmniejszane. [Plansza] Młot: 5119% magicznego ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -20% - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Młot: 1218% magicznego ataku Ogłuszenie: 3 sek. [Bezsilność] - Wszystkie szybkości: -20% - Czas trwania: 5 sek.
Mała Pomocnica	[Silny] Stłumienie (Młot)	Wzmocnienie: - Zmniejszenie wszystkich szybkości +10% - Zmniejszenie obrony i magicznej obrony +10%	Wzmocnienie: - Zmniejszenie wszystkich szybkości +10%
Yang Yan	Przemiana	Przekształcasz swoje PM w energię ducha (1 kula energii ducha na 30 PM). Każda otrzymana kula energii ducha wydłuża regenerację o 1 sek. Jeśli otrzymasz w ten sposób więcej niż 6 kul energii ducha, wszystkich twoich sojuszników obejmie ochrona przed	Ochrona przed K.O. zostaje usunięta. Przekształcasz swoje PM w energię ducha (1 kula energii ducha na 30 PM). Każda otrzymana kula energii ducha wydłuża regenerację o 1 sek.

		K.O. Kategoria umiejętności: [Pomoc - Wsparcie], [Pomoc - Witalność] [Plansza] [Przemiana] - Ochrona przed K.O. dla twoich sojuszników - Czas trwania: 5 sek. [PvP] [Przemiana] - Ochrona przed K.O. dla twoich sojuszników - Czas trwania: 2 sek.	Kategoria umiejętności: [Pomoc - Wsparcie], [Pomoc - Witalność]
Yang Yan	Wycie Lisa	Eun materializuje się poprzez Arę. Wszyscy przeciwnicy, którzy słyszą jej wycie, doznają obrażeń. Dodatkowo wszystkie ich odporności zostają zmniejszone. Kategoria umiejętności: [Eun] [Plansza] Wycie Lisa: 3960% magicznego ataku [Wycie Lisa] - Wszystkie odporności przeciwników: -150 - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Wycie Lisa: 795% magicznego ataku [Wycie Lisa] - Wszystkie odporności	Obrona / magiczna obrona są zmniejszane. Szybkość aktywacji umiejętności zostaje zwiększona o 30%. Eun materializuje się poprzez Arę. Wszyscy przeciwnicy, którzy słyszą jej wycie, doznają obrażeń. Dodatkowo zmniejszone zostają wszystkie ich odporności oraz ich obrona / magiczna obrona. Kategoria umiejętności [Eun] [Plansza] Wycie Lisa: 3960% magicznego ataku [Wycie Lisa]

		przeciwników: -75 - Czas trwania: 10 sek.	- Obrona / magiczna obrona -15% - Wszystkie odporności przeciwników: -150 - Czas trwania: 60 sek. [PvP] Wycie Lisa: 795% magicznego ataku [Wycie Lisa] - Obrona / magiczna obrona: -7,5% - Wszystkie odporności przeciwników: -75 - Czas trwania: 12 sek.
Yang Yan	Wodne Istoty 4 (Bariera)	Włócznie wypełnia moc Wodnych Istot. Ara macha nią z szybkością błyskawicy, a energia generuje barierę, która wybucha. Energia na pewien czas zmniejsza obrażenia doznawane przez twoich sojuszników. [Plansza] Bariera: wielokrotnie 347% magicznego ataku * (3% na zużytą kulę) Eksplozja: 622% magicznego ataku * (3% na zużytą kulę) [Wodne Istoty 4 (Bariera)] Doznawane obrażenia: -10% - Czas trwania: 30 sek. [Tajemna Technika Wodnych Istot] Destrukcja: 5932% magicznego ataku [PvP] Bariera: wielokrotnie 73%	Włócznie wypełnia moc Wodnych Istot. Ara macha nią z szybkością błyskawicy, a energia generuje barierę, która wybucha. Energia na pewien czas zmniejsza obrażenia doznawane przez twoich sojuszników. [Plansza] Bariera: wielokrotnie 347% magicznego ataku * (3% na zużytą kulę) Eksplozja: 622% magicznego ataku * (3% na zużytą kulę) [Wodne Istoty 4 (Bariera)] - Doznawane obrażenia: -20% - Czas trwania: 60 sek. [Tajemna Technika Wodnych Istot] Destrukcja: 5932% magicznego ataku [PvP] Bariera: wielokrotnie 73% magicznego ataku * (1% na zużytą kulę) Eksplozja: 132% magicznego ataku * (1% na zużytą kulę)

		magicznego ataku * (1% na zużytą kulę) Eksplzja: 132% magicznego ataku * (1% na zużytą kulę) [Wodne Istoty 4 (Bariera)] - Otrzymywane obrażenia: -5% - Czas trwania: 30 sek. [Tajemna Technika Wodnych Istot] Destrukcja: 2260% magicznego ataku	[Wodne Istoty 4 (Bariera)] Doznawane obrażenia: -10% - Czas trwania: 12 sek. [Tajemna Technika Wodnych Istot] Destrukcja: 2260% magicznego ataku
Yang Yan	Jednostka	Pz. 4 [Jednostka] Maks. nałożenia: 50 Nałożenia na poziom umiejętności: - Elastyczny: 1 - Wytrzymałość: 2 - Siła: 3 - Transcendencja: 4 [Plansza] [Wspaniały] Obrażenia od umiejętności: liczba nałożeń [jednostka] x 0,4% Czas trwania: 30 sek. [PvP] [Wspaniały] Obrażenia od umiejętności: liczba nałożeń [jednostka] x 0,2% Czas trwania: 30 sek.	Zoptymalizowano opis umiejętności. Niezależnie od liczby nałożeń [Jednostki] zwiększone obrażenia od wszystkich umiejętności zostają ustawione na maksymalną wartość. Zmniejszono zużycie PM przy stosowaniu umiejętności. Pz. 4 [Jednostka] Maks. nałożenia: 30 Nałożenia na poziom umiejętności: - Elastyczny: 1 - Wytrzymałość: 2 - Siła: 3 - Transcendencja: 4 [Plansza] [Wspaniały] Obrażenia od wszystkich umiejętności: +12% Zużycie PM wszystkich umiejętności: -(liczba nałożeń [jednostki] x 0,2%) (maks. 6%) Czas trwania: 60 sek.

			[PvP] [Wspaniały] Obrażenia od wszystkich umiejętności: +6% Zużycie PM wszystkich umiejętności: -(liczba nałożeń [jednostki] x 0,1%) (maks. 3%) Czas trwania: 12 sek.
Yang Yan	Płomienny Żal	[Plansza] Płomienny Żal: 4379% magicznego ataku * (3% na zużytą kulę) [Płomienny Żal] - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +18% - Czas trwania: 5 sek. [PvP] Płomienny Żal: 1042% magicznego ataku * (1% na zużytą kulę) [Płomienny Żal] - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +0,9% - Czas trwania: 5 sek.	W zależności od siły bojowej na sekundę są generowane PŻ. [Plansza] Płomienny Żal: 4379% magicznego ataku * (3% na zużytą kulę) [Płomienny Żal] - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +20% Regeneracja PŻ na 0,5 sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,075% - Czas trwania: 5 sek.

			[PvP] Płomienny Żal: 1042% magicznego ataku * (1% na zużytą kulę) [Płomienny Żal] - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +1% Regeneracja PŻ na 0,5 sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,00375% - Czas trwania: 5 sek.
Yang Yan	Adaptacja	Pz. 4 [Plansza] - Obrażenia od umiejętności Wodnych Istot: +15% - Szybkość kombosów umiejętności Wodnych Istot: +30% - Wzmocnione umiejętności Wodnych Istot - Wodne Istoty 1: regeneracja energii ducha za każdego trafionego przeciwnika - Wodne Istoty 2: zasięg przywołania +30% - Wodne Istoty 3: dodatkowe obrażenia przy skoku - Wysoki Kopniak: 412% magicznego ataku - Wodne Istoty 4 zamienia się w: doznawane obrażenia: -20% - Tajemna Technika Wodnych Istot: buff [Zniszczenie] - Zwiększenie maks. PŻ o 10% twoich PŻ (zastosowanie: sojusznicy) - Czas trwania: 30 sek.	Usunięto tooltip Wodnych Istot 4. Pz. 4 [Plansza] - Obrażenia od umiejętności Wodnych Istot: +15% - Szybkość kombosów umiejętności Wodnych Istot: +30% - Wzmocnione umiejętności Wodnych Istot - Wodne Istoty 1: regeneracja energii ducha za każdego trafionego przeciwnika - Wodne Istoty 2: zasięg przywołania +30% - Wodne Istoty 3: dodatkowe obrażenia przy skoku - Wysoki Kopniak: 412% magicznego ataku

		[PvP] - Obrażenia od umiejętności Wodnych Istot: +15% - Szybkość kombosów umiejętności Wodnych Istot: +30% - Wzmocnione umiejętności Wodnych Istot - Wodne Istoty 1: regeneracja energii ducha za każdego trafionego przeciwnika - Wodne Istoty 2: zasięg przywołania +30% - Wodne Istoty 3: dodatkowe obrażenia przy skoku - Wysoki Kopniak: 149% magicznego ataku - Wodne Istoty 4 zamienia się w: doznawane obrażenia: -10% - Tajemna Technika Wodnych Istot: buff [Zniszczenie] - Zwiększenie maks. PŻ o 3% twoich PŻ (zastosowanie: sojusznicy) - Czas trwania: 30 sek.	- Tajemna Technika Wodnych Istot: buff [Zniszczenie] - Zwiększenie maks. PŻ o 10% twoich PŻ (zastosowanie: sojusznicy) - Czas trwania: 30 sek. [PvP] - Obrażenia od umiejętności Wodnych Istot: +15% - Szybkość kombosów umiejętności Wodnych Istot: +30% - Wzmocnione umiejętności Wodnych Istot - Wodne Istoty 1: regeneracja energii ducha za każdego trafionego przeciwnika - Wodne Istoty 2: zasięg przywołania +30% - Wodne Istoty 3: dodatkowe obrażenia przy skoku - Wysoki Kopniak: 149% magicznego ataku - Tajemna Technika Wodnych Istot: buff [Zniszczenie] - Zwiększenie maks. PŻ o 3% twoich PŻ (zastosowanie: sojusznicy) - Czas trwania: 30 sek.
Yang Yan	Sojusz	[Plansza] [Sojusz] - Magiczny atak: 2% x liczba buffów [Pomocy - Wsparcie]	[Pomoc - Wsparcie] można nakładać do 3 razy. [Plansza] [Sojusz]

		- Czas trwania: 30 sek. [PvP] [Sojusz] - Magiczny atak: 1% x liczba buffów [Pomocy - Wsparcie] - Czas trwania: 30 sek.	- Magiczny atak: +(4% x liczba buffów #C00D8FF[Pomoc - Wsparcie]#CX) - Czas trwania: 60 sek. [PvP] [Sojusz] - Magiczny atak: 2% x liczba buffów [Pomocy - Wsparcie] - Czas trwania: 60 sek.
Surya	[Zamiana] Krąg Uroku Eun	Na pewien czas jest tworzony Krąg Uroku Eun. Sojusznicy w Kręgu Uroku Eun stają się niewidzialni, a ich debuffy zostają usunięte. Nie dotyczy atakowanych ani unieruchomionych sojuszników. Kategoria umiejętności: [Eun] [Plansza] Krąg Uroku Eun: wielokrotnie 499% magicznego ataku [Krąg Uroku Eun] - Czas trwania: 5 sek. [PvP] Krąg Uroku Eun: wielokrotnie 142% magicznego ataku [Krąg Uroku Eun] - Czas trwania: 5 sek.	Ochrona przed K.O. zostaje usunięta. Odporność na debuffy i usunięcie debuffów nie działają już w obrębie określonego obszaru, lecz przez zdefiniowany na stałe czas trwania buffu. Na pewien czas jest tworzony Krąg Uroku Eun. Zostaje utworzony Krąg Uroku, który się rozszerza i przez pewien czas zapewnia twoim sojusznikom niewidzialność. Nie dotyczy atakowanych ani unieruchomionych sojuszników. Kategoria umiejętności: [Eun] [Plansza] Krąg Uroku Eun: wielokrotnie 499% magicznego ataku - Ochrona przed K.O. dla twoich sojuszników - Czas trwania: 20 sek.

			- Obdarza odpornością na debuffy i rozwiązaniem debuffów - Czas trwania: 8 sek. [Krąg Uroku Eun] - Czas trwania: 5 sek. [PvP] Krąg Uroku Eun: wielokrotnie 142% magicznego ataku - Ochrona przed K.O. dla twoich sojuszników - Czas trwania: 10 sek. - Obdarza odpornością na debuffy i rozwiązaniem debuffów - Czas trwania: 8 sek. [Krąg Uroku Eun] - Czas trwania: 5 sek.
Surya	[Zamiana] Przemiana	Przekształcasz swoje PM w energię ducha (1 kula energii ducha na 30 PM). Każda otrzymana kula energii ducha wydłuża regenerację o 1 sek. Podczas użycia umiejętności na jakiś czas otrzymujesz ochronę przed K.O. Kategoria umiejętności: [Pomoc - Wsparcie], [Pomoc - Witalność]	Ochrona przed K.O. zostaje usunięta. Przekształcasz swoje PM w energię ducha (1 kula energii ducha na 20 PM). Każda otrzymana kula energii ducha wydłuża regenerację o 1 sek. Kategoria umiejętności: [Pomoc - Wsparcie], [Pomoc - Witalność]

		[Plansza] [Przemiana] - Ochrona przed K.O. dla twoich sojuszników - Czas trwania: 7 sek. [PvP] [Przemiana] - Ochrona przed K.O. dla twoich sojuszników - Czas trwania: 4 sek.	
Surya	Wyładowanie	Uwalnia się część zapieczętowanej mocy Eun. W przypadku dopalaczy mocy zwiększają się obrażenia krytyczne, a regeneracja jest krótsza. [Plansza] Obrażenia kryt.: +10% Regeneracja umiejętności: -20% [PvP] Obrażenia kryt.: +5% Regeneracja umiejętności: +8%	Uwalnia się część zapieczętowanej mocy Eun. W przypadku dopalaczy mocy zwiększają się obrażenia krytyczne, a regeneracja jest krótsza. [Plansza] Obrażenia kryt.: +25% Regeneracja umiejętności: -20% [PvP] Obrażenia kryt.: +12,5% Regeneracja umiejętności: +8%
Surya	[Zamiana] Stłumienie (Młot)	Księżycowy zając chce się pobawić. Uderza swoim młotem w pustkę, wzmacnia twoich sojuszników w pobliżu, a przeciwnicy zostają ogłuszeni. Siła młota powoduje zwiększenie wszystkich szybkości twoich sojuszników. Sparaliżowani przeciwnicy zostają ogłuszeni, a ich obrona na pewien czas zmniejszona. Wszystkie buffy umiejętności emblematów zostają usunięte. [Plansza]	Obrona / magiczna obrona nie są już zmniejszane. Zoptymalizowano opis umiejętności. Księżycowy zając chce się pobawić. Uderza swoim młotem w pustkę i wzmacnia sojuszników w twoim pobliżu, zwiększając na jakiś czas

		Młot: 2797% magicznego ataku x2 Ogłuszenie: 3 sek. [Księżycowy Zając] - Wszystkie szybkości: +15% - Czas trwania: 15 sek. [Stłumienie (Młot)] - Obrona / magiczna obrona: - 35% - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Młot: 506% magicznego ataku x2 Ogłuszenie: 3 sek. [Księżycowy Zając] - Wszystkie szybkości: +15% - Czas trwania: 15 sek. [Stłumienie (Młot)] - Obrona / magiczna obrona: - 35% - Czas trwania: 5 sek.	wszystkie ich szybkości. Przeciwnicy są przez jakiś czas [bezsilni] i zostają ogłuszeni. Wszystkie buffy umiejętności emblematów zostają usunięte. [Plansza] Młot: 2797% magicznego ataku x2 Ogłuszenie: 3 sek. [Księżycowy Zając] - Wszystkie szybkości: +15% - Czas trwania: 60 sek. [PvP] Młot: 506% magicznego ataku x2 Ogłuszenie: 3 sek. [Księżycowy Zając] - Wszystkie szybkości: +15% - Czas trwania: 12 sek.
Surya	[Zamiana] Wiążące Cienie: Myomyo	Przywołujesz księżycowego zająca. Księżycowy zając wyrusza w długą podróż zdecydowanymi krokami. Użycie powoduje skrócenie regeneracji umiejętności #C00D8FF[Księżycowy Zając] i [Eun]#CX o 4 sek. Kategoria umiejętności: [Księżycowy Zając]	Dodano efekt resetujący czas trwania [Mroźnego Piekła]. Przywołujesz księżycowego zająca. Księżycowy zając wyrusza w długą podróż zdecydowanymi krokami. Użycie powoduje skrócenie regeneracji umiejętności #C00D8FF[Księżycowy Zając] i [Eun]#CX o 4 sek. U sojuszników zostaje

			odnowiony czas trwania aktywnego efektu Mroźnego Piekła. Kategoria umiejętności: [Księżycowy Zając]
Surya	Mroźne Piekło (poziom 3)	Ara i przywołane przez nią Wodne Istoty wspólnie doprowadzają do trzęsienia ziemi, z której wystrzelują lodowce. Oprócz tego na dźwięk ich wycia z nieba spada grad. [Plansza] Przywołanie: wielokrotnie 1272% magicznego ataku Lodowiec: wielokrotnie 1391% magicznego ataku Grad: wielokrotnie 1735% magicznego ataku [PvP] Przywołanie: wielokrotnie 148% magicznego ataku Lodowiec: wielokrotnie 162% magicznego ataku Grad: wielokrotnie 202% magicznego ataku	Zasoby specjalne są regenerowane w czasie trwania. Ara i przywołane przez nią Wodne Istoty wspólnie doprowadzają do trzęsienia ziemi, z której wystrzelują lodowce. Oprócz tego na dźwięk ich wycia z nieba spada grad. Moc Wodnych Istot regeneruje u sojuszników przez jakiś czas następujące zasoby specjalne: EP, kula armatnia, energia ducha, punkt konwertujący dynama, punkt kombinacji, punkt mocy, punkt wrażliwości, kamień szlachetny. [Plansza] Przywołanie: wielokrotnie 1272% magicznego ataku - Regeneracja zasobów specjalnych na sek.: +20% - Czas trwania: 15 sek. Lodowiec: wielokrotnie 1391% magicznego ataku Grad: wielokrotnie 1735%

			magicznego ataku [PvP] Przywołanie: wielokrotnie 148% magicznego ataku - Regeneracja zasobów specjalnych na sek.: +20% - Czas trwania: 3 sek. Lodowiec: wielokrotnie 162% magicznego ataku Grad: wielokrotnie 202% magicznego ataku
Surya	Mroźne Piekło (poziom 4)	Ara i przywołane przez nią Wodne Istoty wspólnie doprowadzają do trzęsienia ziemi, z której wystrzelują lodowce. Oprócz tego na dźwięk ich wycia z nieba spada grad. Lodowce eksplodują, pozostawiając po sobie zimną pustkę. [Plansza] Przywołanie: wielokrotnie 1463% magicznego ataku Lodowiec: wielokrotnie 1310% magicznego ataku Grad: wielokrotnie 1995% magicznego ataku Eksplodują: 2575% magicznego ataku [PvP] Przywołanie: wielokrotnie 149% magicznego ataku Lodowiec: wielokrotnie 133% magicznego ataku	Zasoby specjalne są regenerowane w czasie trwania. Ara i przywołane przez nią Wodne Istoty wspólnie doprowadzają do trzęsienia ziemi, z której wystrzelują lodowce. Oprócz tego na dźwięk ich wycia z nieba spada grad. Lodowce eksplodują, pozostawiając po sobie zimną pustkę. Moc Wodnych Istot regeneruje u sojuszników przez jakiś czas następujące zasoby specjalne: EP, kula armatnia, energia ducha, punkt konwertujący dynama, punkt kombinacji,

		Grad: wielokrotnie 201% magicznego ataku Eksplozja: 260% magicznego ataku	punkt mocy, punkt wrażliwości, kamień szlachetny. [Plansza] Przywołanie: wielokrotnie 1463% magicznego ataku - Regeneracja zasobów specjalnych na sek.: +20% - Czas trwania: 15 sek. Lodowiec: wielokrotnie 1310% magicznego ataku Grad: wielokrotnie 1995% magicznego ataku Eksplozja: 2575% magicznego ataku [PvP] Przywołanie: wielokrotnie 149% magicznego ataku - Regeneracja zasobów specjalnych na sek.: +20% - Czas trwania: 3 sek. Lodowiec: wielokrotnie 133% magicznego ataku Grad: wielokrotnie 201% magicznego ataku Eksplozja łańcuchowa: 260% magicznego ataku
--	--	---	--

[Elesis]

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
--------------	--------------------	---------------	-------------

Mistrz Szermierki	Zagłada		Zmieniono właściwość: Wzmocniony -> Cięższy
Mistrz Szermierki	Trzy Fale	[Plansza] Na falę mieczy: wielokrotnie 547% ataku [PvP] Na falę mieczy: wielokrotnie 198% ataku	[Plansza] Na falę mieczy: wielokrotnie 574% ataku [PvP] Na falę mieczy: wielokrotnie 207% ataku
Wielki Mistrz	Godność Wielkiego Mistrza	[Plansza] [Rozkaz] - Zwiększa twój atak oraz cios kryt., spustoszenie, szybkość ataku i bonus do obrażeń dla ciebie i członków twojej grupy. - Ty: po 10% - Członkowie grupy: liczba członków grupy x 1,5% (maks. 4 nałożenia) [Technika Wielkiego Mistrza] - Miecz Zwycięzcy: ignoruje wszelką obronę twoich przeciwników - Preludium: można wykonać również w skoku. [PvP] [Rozkaz] - Zwiększa twój atak oraz cios kryt., spustoszenie, szybkość ataku i bonus do obrażeń dla ciebie i członków twojej grupy. - Ty: po 5%	[Plansza] [Rozkaz] - Zwiększa twój atak oraz cios kryt., spustoszenie, szybkość ataku i bonus do obrażeń dla ciebie i członków twojej grupy. - Ty: po 15% - Członkowie grupy: liczba członków grupy x 1,5% (maks. 4 nałożenia) [Technika Wielkiego Mistrza] - Miecz Zwycięzcy: ignoruje wszelką obronę twoich przeciwników - Preludium: można wykonać również w skoku. [PvP] [Rozkaz] - Zwiększa twój atak oraz cios kryt., spustoszenie, szybkość ataku i bonus do obrażeń dla ciebie i członków twojej grupy. - Ty: po 7,5%

		- Członkowie grupy: liczba członków grupy x 1,5% (maks. 4 nałożenia) [Technika Wielkiego Mistrza] - Miecz Zwycięzcy: ignoruje wszelką obronę twoich przeciwników - Preludium: można wykonać również w skoku.	- Członkowie grupy: liczba członków grupy x 1,5% (maks. 4 nałożenia) [Technika Wielkiego Mistrza] - Miecz Zwycięzcy: ignoruje wszelką obronę twoich przeciwników - Preludium: można wykonać również w skoku.
Wielki Mistrz	Walc Miecza	[Plansza] Ofensywny Unik: - Jeśli atak zakończy się powodzeniem, otrzymasz z powrotem PM wydane na atak. - W trybie zniszczenia: +20% obrażeń Podrygujący Miecz: - W trybie zniszczenia: +20% obrażeń - Możliwe dodatkowe ataki: 1 - Zredukowany koszt wykonywania: -4 PM Obrażenia zadawane bossom: +10% Czas trwania: 30 sek. [PvP] Ofensywny Unik: - Przy udanym ataku otrzymasz z powrotem PM wydane za atak. - W trybie zniszczenia: +10% obrażeń Podrygujący Miecz: - W trybie zniszczenia: +10% obrażeń - Możliwe dodatkowe ataki: 1 - Zredukowany koszt wykonywania: -4 PM Obrażenia zadawane bossom: +10% Czas trwania: 30 sek.	[Plansza] Ofensywny Unik: - Jeśli atak zakończy się powodzeniem, otrzymasz z powrotem PM wydane na atak. - W trybie zniszczenia: +20% obrażeń Podrygujący Miecz: - W trybie zniszczenia: +20% obrażeń - Możliwe dodatkowe ataki: 1 - Zredukowany koszt wykonywania: -4 PM Obrażenia zadawane bossom: +15% Czas trwania: 30 sek. [PvP] Ofensywny Unik: - Przy udanym ataku otrzymasz z powrotem PM wydane za atak. - W trybie zniszczenia: +10% obrażeń Podrygujący Miecz: - W trybie zniszczenia: +10% obrażeń - Możliwe dodatkowe ataki: 1 - Zredukowany koszt wykonywania: -4 PM Obrażenia zadawane bossom: +15% Czas trwania: 30 sek.

Wielki Mistrz	Rozpłataną Moc	[Plansza] Cios Pięścią: 1069% ataku Atak ducha: czas trwania: 8 sek. - Obrona i magiczna obrona: -20% - Odporność na atrybuty: -50	[Plansza] Cios Pięścią: 1069% ataku Atak ducha: czas trwania: 8 sek. - Obrona i magiczna obrona: -10% - Odporność na atrybuty: -50
		[PvP] Cios Pięścią: 255% ataku Atak ducha: czas trwania: 8 sek. - Obrona i magiczna obrona: -15% - Odporność na atrybuty: -50	[PvP] Cios Pięścią: 255% ataku Atak ducha: czas trwania: 8 sek. - Obrona i magiczna obrona: -5% - Odporność na atrybuty: -50
Wielki Mistrz	Giga Szok	[Plansza] Energia Miecza: wielokrotnie 861% ataku Upadek Mieczy: wielokrotnie 1607% ataku Trafieni przeciwnicy znajdują się pod wpływem Rozpłataną Moc. - Obrona i magiczna obrona: -20% - Odporność na atrybuty: -50 - Czas trwania: 8 sek.	[Plansza] Energia Miecza: wielokrotnie 861% ataku Upadek Mieczy: wielokrotnie 1607% ataku Trafieni przeciwnicy znajdują się pod wpływem Rozpłataną Moc. - Obrona i magiczna obrona: -10% - Odporność na atrybuty: -50 - Czas trwania: 8 sek.
		[PvP] Energia Miecza: wielokrotnie 328% ataku Upadek Mieczy: wielokrotnie 612% ataku Trafieni przeciwnicy znajdują się pod wpływem Rozpłataną Moc. - Obrona i magiczna obrona: -10% - Odporność na atrybuty: -50 - Czas trwania: 8 sek.	[PvP] Energia Miecza: wielokrotnie 328% ataku Upadek Mieczy: wielokrotnie 612% ataku Trafieni przeciwnicy znajdują się pod wpływem Rozpłataną Moc. - Obrona i magiczna obrona: -5% - Odporność na atrybuty: -50 - Czas trwania: 8 sek.

Wielki Mistrz	Prowokacja:	[Plansza] Atak: 1081% ataku Dodatkowy atak: 274% ataku Wściekłość: - Atak: +10% - Obrażenia doznawane od ataku: +8% - Czas trwania: 6 sek. Zadanie dodatkowego ciosu poprzez wciśnięcie klawisza umiejętności zużywa 10 PM. [PvP] Atak: 244% ataku Dodatkowy atak: 61% ataku Wściekłość: - Atak: +10% - Obrażenia doznawane od ataku: +8% - Czas trwania: 6 sek. Zadanie dodatkowego ciosu poprzez wciśnięcie klawisza umiejętności zużywa 10 PM.	W przypadku Wściekłości zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. [Plansza] Atak: 1081% ataku Dodatkowy atak: 274% ataku Wściekłość - Atak: +10% - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +8% - Czas trwania: 6 sek. Zadanie dodatkowego ciosu poprzez wciśnięcie klawisza umiejętności zużywa 10 PM. [PvP] Atak: 244% ataku Dodatkowy atak: 61% ataku Wściekłość - Atak: +10% - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +8% - Czas trwania: 6 sek. Zadanie dodatkowego ciosu poprzez wciśnięcie klawisza umiejętności zużywa 10 PM.
---------------	-------------	---	--

Wielki Mistrz	Preludium	[Plansza] Obrażenia: 2071% ataku Duch Walki (buff) - Kombo / obrażenia od umiejętności aktywnych i specjalnych: +15% - Nadaje odporność na debuffy - Czas trwania: 10 sek. Moc Obezwładnienia (debuff) - Odporność na obrażenia od umiejętności specjalnych: 10% - Maks. PM: -50 - Czas trwania: 10 sek.	[Plansza] Obrażenia: 2071% ataku Duch Walki (buff) - Kombo / obrażenia od umiejętności aktywnych i specjalnych: +10% - Nadaje odporność na debuffy - Czas trwania: 10 sek. Moc Obezwładnienia (debuff) - Odporność na obrażenia od umiejętności specjalnych: 10% - Maks. PM: -50 - Czas trwania: 10 sek.
		[PvP] Obrażenia: 492% ataku Duch Walki (buff) - Kombo / atak umiejętności aktywnych/specjalnych: +6% - Nadaje odporność na debuffy - Czas trwania: 10 sek. Moc Obezwładnienia (debuff) - Odporność na obrażenia od umiejętności specjalnych: 10% - Maks. PM: -50 - Czas trwania: 10 sek.	[PvP] Obrażenia: 492% ataku Duch Walki (buff) - Kombo / atak umiejętności aktywnych/specjalnych: +4% - Nadaje odporność na debuffy - Czas trwania: 10 sek. Moc Obezwładnienia (debuff) - Odporność na obrażenia od umiejętności specjalnych: 10% - Maks. PM: -50 - Czas trwania: 10 sek.
Wielki Mistrz	Miecz Zwycięzcy	[Plansza] Fala Uderzeniowa: 6260% ataku Miecz Zwycięzcy - Atak: +18% - Pozyskiwanie PM przy trafieniu: +10% - Czas trwania: 30 sek. Technika Miecza Zwycięzcy - Czas regeneracji 'Ofensywnego Uniku' spada do 2 sek., zużycie PM spada do 0. - Pociski 'Zagłady'	[Plansza] Fala Uderzeniowa: 6260% ataku Miecz Zwycięzcy - Atak: +20% - Pozyskiwanie PM przy trafieniu: +10% - Czas trwania: 30 sek. Technika Miecza Zwycięzcy - Czas regeneracji 'Ofensywnego Uniku' spada do 2 sek., zużycie PM spada do 0. - Pociski 'Zagłady'

		powiększone o 40% - 'Niszczycielski Mocarz' ignoruje 50% obrony przeciwnika lub obrony potwora. [PvP] Fala Uderzeniowa: 1339% ataku Miecz Zwycięzcy - Atak: +5% - Pozyskiwanie PM przy trafieniu: +5% - Czas trwania: 15 sek. Technika Miecza Zwycięzcy - Czas regeneracji 'Ofensywnego Uniku' spada do 2 sek., zużycie PM spada do 0. - Pociski 'Zagłady' zwiększone o 40% - 'Niszczycielski Mocarz' ignoruje 25% obrony przeciwnika lub obrony potwora.	powiększone o 40% - 'Niszczycielski Mocarz' ignoruje 50% obrony przeciwnika lub obrony potwora. [PvP] Fala Uderzeniowa: 1339% ataku Miecz Zwycięzcy - Atak: +7% - Pozyskiwanie PM przy trafieniu: +5% - Czas trwania: 15 sek. Technika Miecza Zwycięzcy - Czas regeneracji 'Ofensywnego Uniku' spada do 2 sek., zużycie PM spada do 0. - Pociski 'Zagłady' zwiększone o 40% - 'Niszczycielski Mocarz' ignoruje 25% obrony przeciwnika lub obrony potwora.
--	--	--	--

Miecz Imperium	[Zmiana] Prowokacja	[Plansza] Atak: 1081% ataku Prowokacja: - Atak: +20% - Doznawane obrażenia: +10% - Czas trwania: 10 sek. Wściekłość: - Atak: +10% - Obrażenia doznawane od ataku: +8% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Atak: 244% ataku Prowokacja: - Atak: +10% - Doznawane obrażenia: +10% - Czas trwania: 5 sek. Wściekłość: - Atak: +10% - Obrażenia doznawane od ataku: +8% - Czas trwania: 5 sek.	W przypadku Wściekłości zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. [Plansza] Atak: 1081% ataku Prowokacja - Atak: +25% - Doznawane obrażenia: +10% - Czas trwania: 10 sek. Wściekłość - Atak: +10% - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +8% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Atak: 244% ataku Prowokacja - Siła ataku: +12,5% - Doznawane obrażenia: +10% - Czas trwania: 5 sek. Wściekłość - Atak: +10% - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +8% - Czas trwania: 5 sek.
----------------	------------------------	--	---

Miecz Imperium	[Zamiana] Preludium Wojny	[Plansza] Obrażenia: 2485% ataku Duch Walki (buff) - Obrażenia twoich umiejętności specjalnych: +15% - Doznawane obrażenia: -15% - Czas trwania: 30 sek. [PvP] Obrażenia: 591% ataku Duch Walki (buff) - Obrażenia twoich umiejętności specjalnych: +6% - Doznawane obrażenia: -6% - Czas trwania: 30 sek.	[Plansza] Obrażenia: 2485% ataku Duch Walki (buff) - Obrażenia od twoich kombosów i umiejętności specjalnych +10% - Doznawane obrażenia: -15% - Czas trwania: 30 sek. [PvP] Obrażenia: 591% ataku Duch Walki (buff) - Obrażenia od twoich umiejętności specjalnych: +4% - Doznawane obrażenia: -6% - Czas trwania: 30 sek.
Miecz Imperium	Naprzód!	[Plansza] Eksplozja Stygmatu: 1748% ataku Odporność na obrażenia: +15% Szybkość regeneracji umiejętności aktywnych i specjalnych: +100% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 3 sek. [PvP] Eksplozja Stygmatu: 699% ataku Odporność na obrażenia: +7,5% Szybkość regeneracji umiejętności aktywnych i specjalnych: +50% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 3 sek.	[Plansza] Eksplozja Stygmatu: 1748% ataku Odporność na obrażenia: +15% Szybkość regeneracji umiejętności aktywnych i specjalnych: +100% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek. [PvP] Eksplozja Stygmatu: 699% ataku Odporność na obrażenia: +7,5% Szybkość regeneracji umiejętności aktywnych i specjalnych: +50% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek.

Płomienne Serce	Płomienny Stygmata	Trafienia kombosami, umiejętnościami aktywnymi i specjalnymi niszczą wrogów Płomiennym Stygmatem. Magiczna obrona niszczonych wrogów zmniejsza się. Jeśli przy 5-krotnym nałożeniu nastąpi trafienie, aktywuje się Wyrok Płomieni. [Plansza] Płomienny Stygmata - Magiczna obrona: -6% - Można nakładać maks. 5 razy - Czas trwania: 10 sek. Czas oczekiwania na reaktywację: 0,5 sek. Wyrok Płomieni: jest aktywowany automatycznie w przypadku udanych trafień za pomocą umiejętności kombo/aktywnych i specjalnych podczas 5-krotnego nałożenia Płomiennego Stygmatu. - Obrażenia: 550% magicznego ataku - Czas oczekiwania na reaktywację: 3 sek. [PvP] Płomienny Stygmata - Magiczna obrona: -3%	Przy Płomiennym Stygmacie obrona zostaje zmniejszona. Trafienia kombosami, umiejętnościami aktywnymi i specjalnymi niszczą wrogów Płomiennym Stygmatem. Obrona / magiczna obrona niszczanego przeciwnika zostaje zmniejszona, a jeśli trafienie nastąpi przy 2-krotnym nałożeniu, aktywuje się Wyrok Płomieni. [Plansza] Płomienny Stygmata - Obrona / magiczna obrona: -10% - można nakładać maks. 2 razy - Czas trwania: 10 sek. Czas oczekiwania na reaktywację: 0,5 sek. Wyrok Płomieni: jest aktywowany automatycznie w przypadku pomyślnych trafień kombosami, umiejętnościami aktywnymi i umiejętnościami specjalnymi podczas 2-krotnego nałożenia Płomiennego Stygmatu. - Obrażenia: 550% magicznego ataku
----------------------------	-------------------------------	--	---

		- Można nakładać maks. 5 razy - Czas trwania: 10 sek. Czas oczekiwania na reaktywację: 0,5 sek. - Wyrok Płomieni: jest aktywowany automatycznie w przypadku udanych trafień za pomocą umiejętności kombo/aktywnych i specjalnych podczas 5-krotnego nałożenia Płomiennego Stygmatu. - Obrażenia: 275% magicznego ataku Czas oczekiwania na reaktywację: 7 sek.	- Czas oczekiwania na reaktywację: 3 sek. [PvP] Płomienny Stygmat - Obrona / magiczna obrona: -5% - można nakładać maks. 2 razy - Czas trwania: 10 sek. Czas oczekiwania na reaktywację: 0,5 sek. - Wyrok Płomieni: jest aktywowany automatycznie w przypadku pomyślnych trafień kombosami, umiejętnościami aktywnymi i umiejętnościami specjalnymi podczas 2-krotnego nałożenia Płomiennego Stygmatu. - Obrażenia: 275% magicznego ataku Czas oczekiwania na reaktywację: 7 sek.
Płomienne Serce	Płomienie	[Plansza] [Płomienie] - Mega Eksplozja: wartość K.O. spada wraz z każdym trafieniem płomieniami o 1,5 - Płomienny Miecz: wpływa na szybkość ataku, ignoruje obronę - Inkarnacja Ognia: +184% magicznego ataku - Wieczny Ogień: wpływa na szybkość ataku, ignoruje	Przy Upadku Ignis obrażenia doznawane od ataku zostają zwiększone. [Plansza] [Płomienie] - Mega Eksplozja: wartość K.O. spada wraz z każdym trafieniem płomieniami o 1,5 - Płomienny Miecz: wpływa na szybkość ataku, ignoruje obronę - Inkarnacja Ognia: +184% magicznego ataku

		obronę - Słup Ognia: pomyślne trafienie z prawdopodobieństwem 10% daje debuff [Spalenie]. - Płomienne Skrzydła: pierwsze trafienie obniża PM przeciwnika o 10. - Płomienne Kule: jeśli użyjesz tej umiejętności w trybie dopalacza mocy, nastąpi aktywacja buffu [Ochrona Płomieni]. - Ognista Ściana: przy każdym trafieniu PM przeciwnika spadają o 2, a wartość K.O. o 3 - Upadek Ignis: jeśli ulegniesz efektowi 'Burza', trafieni przeciwnicy otrzymają na 10 sek. +18% obrażeń magicznych. [PvP] [Płomienie] - Mega Eksplozja: wartość K.O. spada wraz z każdym trafieniem płomieniami o 1,5 - Płomienny Miecz: wpływa na szybkość ataku, ignoruje obronę - Inkarnacja Ognia: +184% magicznego ataku - Wieczny Ogień: wpływa na szybkość ataku, ignoruje obronę	- Wieczny Ogień: wpływa na szybkość ataku, ignoruje obronę - Słup Ognia: pomyślne trafienie z prawdopodobieństwem 10% daje debuff [Spalenie]. - Płomienne Skrzydła: pierwsze trafienie obniża PM przeciwnika o 10. - Płomienne Kule: jeśli użyjesz tej umiejętności w trybie dopalacza mocy, nastąpi aktywacja buffu [Ochrona Płomieni]. - Ognista Ściana: przy każdym trafieniu PM przeciwnika spadają o 2, a wartość K.O. o 3 - Upadek Ignis: jeśli ulegniesz efektowi 'Burza', trafieni przeciwnicy otrzymają na 10 sek. +12% obrażeń od ataku / magicznego ataku. [PvP] [Płomienie] - Mega Eksplozja: wartość K.O. spada wraz z każdym trafieniem płomieniami o 1,5 - Płomienny Miecz: wpływa na szybkość ataku, ignoruje obronę - Inkarnacja Ognia: +184% magicznego ataku - Wieczny Ogień: wpływa na szybkość ataku, ignoruje obronę - Słup Ognia: pomyślne trafienie z prawdopodobieństwem 10% daje debuff [Spalenie]. - Płomienne Skrzydła: pierwsze trafienie obniża PM przeciwnika o 10. - Płomienne Kule: jeśli użyjesz tej umiejętności w trybie dopalacza mocy, nastąpi aktywacja buffu [Ochrona Płomieni]. - Ognista Ściana: przy każdym trafieniu PM przeciwnika spadają o
--	--	--	--

		- Słup Ognia: pomyślne trafienie z prawdopodobieństwem 10% daje debuff [Spalenie]. - Płomienne Skrzydła: pierwsze trafienie obniża PM przeciwnika o 10. - Płomienne Kule: jeśli użyjesz tej umiejętności w trybie dopalacza mocy, nastąpi aktywacja buffu [Ochrona Płomieni]. - Ognista Ściana: przy każdym trafieniu PM przeciwnika spadają o 2, a wartość K.O. o 3 - Upadek Ignis: jeśli ulegniesz efektowi 'Burza', trafieni przeciwnicy otrzymają na 10 sek. +9% obrażeń magicznych.	2, a wartość K.O. o 3 - Upadek Ignis: jeśli ulegniesz efektowi 'Burza', trafieni przeciwnicy otrzymają na 10 sek. +6% obrażeń od ataku / magicznego ataku.
--	--	--	--

Płomienne Serce	Zapalenie Dusz	[Plansza] Ogień Spalający Dusze: 5737% magicznego ataku Zapalenie Dusz - Dodatkowy Ogień: 184% magicznego ataku - Obrażenia od umiejętności specjalnych: +20% - Czas trwania: 15 sek. Trafieni przeciwnicy otrzymują żar (debuff). - Odporność na atrybuty ognia: - 250 - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Ogień Spalający Dusze: 826% magicznego ataku Zapalenie Dusz - Dodatkowy Ogień: 27% magicznego ataku - Obrażenia od umiejętności specjalnych: +10% - Czas trwania: 7,5 sek. Trafieni przeciwnicy otrzymują żar (debuff). - Odporność na atrybuty ognia: - 250 - Czas trwania: 15 sek.	[Plansza] Ogień Spalający Dusze: 5737% magicznego ataku Zapalenie Dusz - Dodatkowy Ogień: 184% magicznego ataku - Obrażenia od umiejętności specjalnej: +25% - Czas trwania: 15 sek. Trafieni przeciwnicy otrzymują żar (debuff). - Odporność na atrybuty ognia: - 250 - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Ogień Spalający Dusze: 826% magicznego ataku Zapalenie Dusz - Dodatkowy Ogień: 27% magicznego ataku - Obrażenia od umiejętności specjalnej: +12,5% - Czas trwania: 7,5 sek. Trafieni przeciwnicy otrzymują żar (debuff). - Odporność na atrybuty ognia: - 250 - Czas trwania: 15 sek.
Władczyni Płomieni	[Zmiana] Wieczny Ogień		Szybkość aktywacji umiejętności zostaje zwiększona o 30%. Dostosowano moment anulowania umiejętności.

Władczyni Płomieni	[Zamiana] Dziki Szok: Rakiety	Miotasz przed siebie kilka kul ognia. Kule ognia poruszają się do przodu i atakują przeciwników. W miejscach trafionych kulami ognia pojawiają się iskry, które dodatkowo atakują przeciwników. (Można wykonać również w skoku.) Umiejętność Wichury - Jako Szturmowy Rycerz zużywasz mniej PM i masz krótsze czasy regeneracji. [Plansza] Kule Ognia: wielokrotnie 338% magicznego ataku Płomienie: wielokrotnie 247% magicznego ataku [PvP] Kule Ognia: wielokrotnie 63% magicznego ataku Płomienie: wielokrotnie 46% magicznego ataku	Użycie umiejętności powoduje skrócenie regeneracji umiejętności zniszczenia. Miotasz przed siebie kilka kul ognia. Kule ognia poruszają się do przodu i atakują przeciwników. W miejscach trafionych kulami ognia pojawiają się iskry, które dodatkowo atakują przeciwników. (Można wykonać również w skoku.) Użycie powoduje natychmiastowe skrócenie regeneracji umiejętności zniszczenia. Umiejętność Wichury - Jako Szturmowy Rycerz zużywasz mniej PM i masz krótsze czasy regeneracji. [Plansza] Kule Ognia: wielokrotnie 338% magicznego ataku Płomienie: wielokrotnie 247% magicznego ataku Regeneracja umiejętności zniszczenia: -4 sek. [PvP] Kule Ognia: wielokrotnie 63% magicznego ataku Płomienie: wielokrotnie 46% magicznego ataku Regeneracja umiejętności zniszczenia: -1 sek.
Władczyni Płomieni	[Zamiana] Ognista Szarża: Poświata		Odnowiono umiejętność.

Krwawa Królowa	Pragnienie	[Plansza] Szybkość poruszania się: +10% Zwiększony cios kryt.: - +15%, jeśli PŻ przeciwnika wynoszą 100% do 76%. - +25%, jeśli PŻ przeciwnika wynoszą 75% do 51%. - +30%, jeśli PŻ przeciwnika wynoszą 50% do 0%. Czas trwania: 10 sek. [PvP] Szybkość poruszania się: +10% Zwiększony cios kryt.: - PŻ przeciwnika przy 76% - 100%: +7,5% - +12.5%, jeśli PŻ przeciwnika wynoszą 75% do 51%. - +15%, jeśli PŻ przeciwnika wynoszą 50% do 0%. Czas trwania: 10 sek.	[Plansza] Szybkość poruszania się: +10% Zwiększony cios kryt.: - +10%, jeśli PŻ przeciwnika wynoszą 100% do 76%. - +20%, jeśli PŻ przeciwnika wynoszą 75% do 51%. - +25%, jeśli PŻ przeciwnika wynoszą 50% do 0%. Czas trwania: 10 sek. [PvP] Szybkość poruszania się: +10% Zwiększony cios kryt.: - +5%, jeśli PŻ przeciwnika wynoszą 100% do 76%. - +10%, jeśli PŻ przeciwnika wynoszą 75% do 51%. - +12.5%, jeśli PŻ przeciwnika wynoszą 50% do 0%. Czas trwania: 10 sek.
Sokoli Rycerz	Huragan	Niczym jastrząb porywający szponami swoją ofiarę Divinus Manus sięga do przodu w przestrzeń i atakuje przeciwników. (Można wykonać również w skoku.) [Divinus Manus] Jeśli w trakcie trwania dopalacza mocy użyjesz umiejętności Wichura, zwiększone zostaną obrażenia przy trafieniach od magicznych ataków. Umiejętność wichury - Jako Szturmowy Rycerz	W przypadku Divinus Manus obrażenia doznawane od ataku zostają zwiększone. Niczym jastrząb porywający szponami swoją ofiarę Divinus Manus sięga do przodu w przestrzeń i atakuje przeciwników. (Można wykonać również w skoku.) [Divinus Manus] Jeśli podczas dopalacza mocy użyjesz umiejętności wichury, rosną obrażenia doznawane przez przeciwników przy

		zużywasz mniej PM i masz krótsze czasy regeneracji. [Plansza] Krzyk Sokoła: wielokrotnie 500% magicznego ataku [Divinus Manus] Obrażenia magiczne: +14% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Krzyk Sokoła: wielokrotnie 200% magicznego ataku [Divinus Manus] Magiczne obrażenia: +7% Czas trwania: 15 sek.	trafieniach atakami / magicznymi atakami. Umiejętność wichury - Jako Szturmowy Rycerz zużywasz mniej PM i masz krótsze czasy regeneracji. [Plansza] Krzyk Sokoła: wielokrotnie 500% magicznego ataku [Divinus Manus] Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +7% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Krzyk Sokoła: wielokrotnie 200% magicznego ataku [Divinus Manus] Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +3,5% Czas trwania: 15 sek.
Sokoli Rycerz	Awans	[Plansza] Obrażenia od umiejętności [Divinus Manus]: +20% Koszt PM umiejętności [Divinus Manus]: -15% [PvP] Obrażenia od umiejętności [Divinus Manus]: +10% Koszt PM umiejętności [Divinus Manus]: -7%	[Plansza] Obrażenia od umiejętności [Divinus Manus]: +25% Koszt PM umiejętności [Divinus Manus]: -15% [PvP] Obrażenia od umiejętności [Divinus Manus]: +12,5% Koszt PM umiejętności [Divinus Manus]: -7%

Patronka	Szczelina	[Plansza] Cios kryt.: +15% Obrażenia kryt. w dopalaczu mocy: +15% [PvP] Cios kryt.: +15% Obrażenia kryt. w dopalaczu mocy: +7,5%	[Plansza] Cios kryt.: +15% Obrażenia kryt. w dopalaczu mocy: +20% [PvP] Cios kryt.: +15% Obrażenia kryt. w dopalaczu mocy: +10%
Patronka	Oczyszczenie	[Plansza] Podporządkowanie: 1806% magicznego ataku Wyładowanie: wielokrotnie 580% magicznego ataku [Divinus Manus] Obrażenia kryt. od oczyszczenia: +10% [PvP] Podporządkowanie: 686% magicznego ataku Wyładowanie: wielokrotnie 220% magicznego ataku [Divinus Manus] Obrażenia kryt. od oczyszczenia: +5%	[Plansza] Podporządkowanie: 1.919% magicznego ataku Wyładowanie: wielokrotnie 616% magicznego ataku [Divinus Manus] Obrażenia kryt. od oczyszczenia: +10% [PvP] Podporządkowanie: 729% magicznego ataku Wyładowanie: wielokrotnie 234% magicznego ataku [Divinus Manus] Obrażenia kryt. od oczyszczenia: +5%
Patronka	Spustoszenie	Divinus Manus przecina znajdącą się przed tobą przestrzeń jako gigantyczny miecz oczyszczenia. Im głębiej miecz penetruje przestrzeń, tym większe rozdarcie przestrzeni, które na koniec rozpryskuje się na drobne	W przypadku Divinus Manus zmniejszono obronę. Divinus Manus przecina znajdącą się przed tobą przestrzeń jako gigantyczny miecz oczyszczenia. Im głębiej

		kawałki. [Divinus Manus] Jeśli w trakcie trwania dopalacza mocy zastosujesz umiejętność zniszczenia, na pewien czas zostanie zmniejszona magiczna obrona przeciwnika. Umiejętność zniszczenia - Jako Rycerz Zniszczenia ignorujesz 10% obrony i postaw obronnych przeciwnika (tarcza/K.O.). [Plansza] Gilotyna: wielokrotnie 340% magicznego ataku Szczelina Czasoprzestrzeni: wielokrotnie 302% magicznego ataku [Divinus Manus] Magiczna obrona: -20% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Gilotyna: wielokrotnie 129% magicznego ataku Szczelina Czasoprzestrzeni: wielokrotnie 114% magicznego ataku [Divinus Manus]	miecz penetruje przestrzeń, tym większe rozdarcie przestrzeni, które na koniec rozpryskuje się na drobne kawałki. [Divinus Manus] Jeśli w trakcie trwania dopalacza mocy użyjesz umiejętności zniszczenia, obrona / magiczna obrona przeciwnika zostanie na pewien czas zmniejszona. Umiejętność zniszczenia - Jako Rycerz Zniszczenia ignorujesz 10% obrony i postaw obronnych przeciwnika (tarcza/K.O.). [Plansza] Gilotyna: wielokrotnie 340% magicznego ataku Szczelina Czasoprzestrzeni: wielokrotnie 302% magicznego ataku [Divinus Manus] Obrona / magiczna obrona: -20% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Gilotyna: wielokrotnie 129% magicznego ataku Szczelina Czasoprzestrzeni: wielokrotnie 114%
--	--	--	--

		Magiczna obrona: -10% Czas trwania: 10 sek.	magicznego ataku [Divinus Manus] Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania: 10 sek.
Patronka	Świadomość	Wreszcie otwiera się przed tobą wiedza źródła: EL. Twoja obrona / magiczna obrona rosną, a aktywowane efekty broni #C7EF8FCDivinus Manus#CX obdarzają twoich sojuszników buffami. Jeżeli #C7EF8FCDivinus Manus#CX umiejętności zniszczenia zostanie aktywowany 3 razy jako Rycerz Zniszczenia, przez pewien czas wszystkie ataki twoich sojuszników ignorują część obrony przeciwnika. Jeżeli #C7EF8FCDivinus Manus#CX umiejętności wichury zostanie aktywowany 3 razy jako Rycerz Wichury, regeneracja wszystkich umiejętności specjalnych twoich sojuszników zostanie skrócona. [Plansza] Obrona / magiczna obrona: +4% Ignorowanie całej obrony: 5%	Zmieniono Efekt Rycerza Wichury na obniżenie regeneracji umiejętności specjalnych, który dotyczy tylko samego gracza. Wreszcie otwiera się przed tobą wiedza źródła: EL. Twoja obrona / magiczna obrona rośnie, a aktywowane efekty #C7EF8FCDivinus Manus#CX obdarzają buffami w zależności od aktywowanej [Drogi Rycerza]. Jeżeli #C7EF8FCDivinus Manus#CX umiejętności zniszczenia zostanie aktywowany 3 razy jako Rycerz Zniszczenia, przez pewien czas wszystkie ataki twoich sojuszników ignorują część obrony przeciwnika. Jeśli #C7EF8FCDivinus Manus#CX umiejętności wichury zostanie aktywowany 3 razy jako Rycerz Wichury, spowoduje to skrócenie regeneracji wszystkich twoich umiejętności specjalnych. [Plansza] Obrona / magiczna obrona: +4% [Rycerz Zniszczenia] Ignorowanie całej obrony: 5% Czas trwania: 12 sek.

		Regeneracja umiejętności specjalnych: -10% Czas trwania: 12 sek. [PvP] Obrona / magiczna obrona: +2% Ignorowanie całej obrony: 2,5% Regeneracja umiejętności specjalnych: -5% Czas trwania: 12 sek.	[Szturmowy Rycerz] Regeneracja umiejętności specjalnych: -2 sek. [PvP] Obrona / magiczna obrona: +2% [Rycerz Zniszczenia] Ignorowanie całej obrony: 2,5% Czas trwania: 12 sek. [Szturmowy Rycerz] Regeneracja umiejętności specjalnych: -2 sek.
Patronka	Wierność	[Plansza] Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +20% Obrażenia od umiejętności specjalnych: +20% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +10% Obrażenia od umiejętności specjalnych: +10% Czas trwania: 10 sek.	[Plansza] Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +20% Obrażenia od umiejętności specjalnych: +25% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +10% Obrażenia od umiejętności specjalnych: +12,5% Czas trwania: 10 sek.

Adrestia	[Zamiana] Spustoszenie	Divinus Manus przecina znajdującą się przed tobą przestrzeń jako gigantyczny miecz oczyszczenia i porusza się do przodu. (Można wykonać również w skoku) [Divinus Manus] Jeśli w trakcie trwania dopalacza mocy zastosujesz umiejętność zniszczenia, na pewien czas zostanie zmniejszona magiczna obrona przeciwnika. Umiejętność zniszczenia - Jako Rycerz Zniszczenia ignorujesz 10% obrony i postaw obronnych przeciwnika (tarcza/K.O.). [Plansza] Gilotyna: 2393% magicznego ataku Szczelina Czasoprzestrzeni: wielokrotnie 358% magicznego ataku [Divinus Manus] Magiczna obrona: -20% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Gilotyna: 911% magicznego ataku	W przypadku Divinus Manus zmniejszono obronę. Divinus Manus przecina znajdującą się przed tobą przestrzeń jako gigantyczny miecz oczyszczenia i porusza się do przodu. (Można wykonać również w skoku) [Divinus Manus] Jeśli w trakcie trwania dopalacza mocy użyjesz umiejętności zniszczenia, obrona / magiczna obrona przeciwnika zostanie na pewien czas zmniejszona. Umiejętność zniszczenia - Jako Rycerz Zniszczenia ignorujesz 10% obrony i postaw obronnych przeciwnika (tarcza/K.O.). [Plansza] Gilotyna: 2393% magicznego ataku Szczelina Czasoprzestrzeni: wielokrotnie 358% magicznego ataku [Divinus Manus] Obrona / magiczna obrona: - 20%
----------	---------------------------	---	---

		Szczelina Czasoprzestrzeni: wielokrotnie 136% magicznego ataku [Divinus Manus] Magiczna obrona: -10% Czas trwania: 10 sek.	Czas trwania: 10 sek. [PvP] Gilotyna: 911% magicznego ataku Szczelina Czasoprzestrzeni: wielokrotnie 136% magicznego ataku [Divinus Manus] Obrona / magiczna obrona: - 10% Czas trwania: 10 sek.
Adrestia	Przetwornik Tropu	[Plansza] [Przetwornik Tropu] Poziom 1 (PŻ potworów: 100%) - Szybkość ataku: +10% Poziom 2 (PŻ potworów: 50%) - Szybkość ataku: +10% - Magiczny atak: +10% Poziom 3 (PŻ potworów: 30%) - Szybkość ataku: +10% - Magiczny atak: +10% Obrażenia zadawane średnim bossom / bossom: +10% [PvP] [Przetwornik Tropu] Poziom 1 (PŻ potworów: 100%) - Szybkość ataku: +10% Poziom 2 (PŻ potworów: 50%)	Zwiększono atak na poziomie 2 i poziomie 3. [Plansza] [Przetwornik Tropu] Poziom 1 (PŻ potworów: 100%) - Szybkość ataku: +10% Poziom 2 (PŻ potworów: 50%) - Szybkość ataku: +10% - Atak / magiczny atak: +10% Poziom 3 (PŻ potworów: 30%) - Szybkość ataku: +10% - Atak / magiczny atak: +10% Obrażenia zadawane średnim bossom / bossom: +10%

		- Szybkość ataku: +10% - Magiczny atak: +10% Poziom 3 (Pż potworów: 30%) - Szybkość ataku: +10% - Magiczny atak: +10% Obrażenia zadawane średnim bossom / bossom: +10%	[PvP] [Przetwornik Tropu] Poziom 1 (Pż potworów: 100%) - Szybkość ataku: +10% Poziom 2 (Pż potworów: 50%) - Szybkość ataku: +10% - Atak / magiczny atak: +10% Poziom 3 (Pż potworów: 30%) - Szybkość ataku: +10% - Atak / magiczny atak: +10% Obrażenia zadawane średnim bossom / bossom: +10%
Adrestia	[Zamiana] Ognista Szarża: Genialne	[Plansza] Divinus Manus: wielokrotnie 1026% magicznego ataku [PvP] Divinus Manus: wielokrotnie 195% magicznego ataku	[Plansza] Divinus Manus: wielokrotnie 1077% magicznego ataku [PvP] Divinus Manus: wielokrotnie 205% magicznego ataku

[Add]

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
--------------	--------------------	---------------	-------------

Psychopata	Szok EMP	[Plansza] Impuls Elektromagnetyczny: 3987% magicznego ataku Szok EMP - Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +22% - Czas trwania: 10 sek. - Utrata many: -20 PM - Wszystkie umiejętności: +5 sek. regeneracji (Maks. czas regeneracji nie jest przekraczany.) - Przeciwnicy w promieniu od 7 do 12 metrów otrzymują 50% efektu.	[Plansza] Impuls Elektromagnetyczny: 3987% magicznego ataku Szok EMP - Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +20% - Czas trwania: 10 sek. - Utrata many: -20 PM - Wszystkie umiejętności: +5 sek. regeneracji (Maks. czas regeneracji nie jest przekraczany.) - Przeciwnicy w promieniu od 7 do 12 metrów otrzymują 50% efektu.
		[PvP] Impuls Elektromagnetyczny: 721% magicznego ataku Szok EMP - Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +6,6% - Czas trwania: 10 sek. - Utrata many: -20 PM - Wszystkie umiejętności: +5 sek. regeneracji (Maks. czas regeneracji nie jest przekraczany.) - Przeciwnicy w promieniu od 7 do 12 metrów otrzymują 50% efektu.	[PvP] Impuls Elektromagnetyczny: 721% magicznego ataku Szok EMP - Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +6% - Czas trwania: 10 sek. - Utrata many: -20 PM - Wszystkie umiejętności: +5 sek. regeneracji (Maks. czas regeneracji nie jest przekraczany.) - Przeciwnicy w promieniu od 7 do 12 metrów otrzymują 50% efektu.
Psychopata	Transformator Mocy	[Plansza] Powyżej 100 PDY - Magiczny atak: +20% - Odporność na obrażenia: +20% - Czas trwania: 20 sek.	[Plansza] Powyżej 100 PDY - Magiczny atak: +25% - Odporność na obrażenia: +20% - Czas trwania: 20 sek.

		Poniżej 100 PDY - Regeneracja PDY: +50% - Czas trwania: 20 sek. [PvP] Powyżej 100 PDY - Magiczny atak: +5% - Odporność na obrażenia: +10% - Czas trwania: 20 sek. Poniżej 100 PDY - Regeneracja PDY: +25% - Czas trwania: 20 sek.	Poniżej 100 PDY - Regeneracja PDY: +50% - Czas trwania: 20 sek. [PvP] Powyżej 100 PDY - Magiczny atak: +6,25% - Odporność na obrażenia: +10% - Czas trwania: 20 sek. Poniżej 100 PDY - Regeneracja PDY: +25% - Czas trwania: 20 sek.
Psychopata	Uwolniona Wola: Psychopata	[Plansza] Aktywacja poza trybem dynama (bez dopalacza mocy) - Wszystkie szybkości: +6% - Ładowanie PDY przy trafieniach/obrażeniach: +20% Tryb dynama (dopalacz mocy) - Szansa na cios kryt.: +20% - Obrażenia kryt.: +6% - Spustoszenie: +20% - Wszystkie odporności na atrybuty: +100 [PvP] Aktywacja poza trybem dynama (bez dopalacza mocy) - Wszystkie szybkości: +6% - Ładowanie PDY przy trafieniach/obrażeniach: +20%	[Plansza] Aktywacja poza trybem dynama (bez dopalacza mocy) - Wszystkie szybkości: +6% - Ładowanie PDY przy trafieniach/obrażeniach: +20% Tryb dynama (dopalacz mocy) - Szansa na cios kryt.: +20% - Obrażenia kryt.: +12% - Spustoszenie: +20% - Wszystkie odporności na atrybuty: +100 [PvP] Aktywacja poza trybem dynama (bez dopalacza mocy) - Wszystkie szybkości: +6% - Ładowanie PDY przy trafieniach/obrażeniach: +20%

		Tryb dynama (dopalacz mocy) - Szansa na cios kryt.: +20% - Obrażenia kryt.: +6% - Spustoszenie: +20% - Wszystkie odporności na atrybuty: +100	Tryb dynama (dopalacz mocy) - Szansa na cios kryt.: +20% - Obrażenia kryt.: +12% - Spustoszenie: +20% - Wszystkie odporności na atrybuty: +100
Pustoszyciel	[Zmiana] Szok EMP	Emitujesz impuls elektromagnetyczny, zadajesz zwiększone obrażenia przeciwnikom w swoim otoczeniu od ciosu kryt. i tworzysz burzę wtórną. Sojusznicy znajdujący się w zasięgu burzy wtórnej otrzymują jednorazowo redukcję regeneracji umiejętności specjalnych (oprócz [Zmiana] Szok EMP). (Można wykonać również w skoku.) Generuje punkty dynama: - Użycie umiejętności powoduje regenerację 40 PDY. - W trybie dynama PDY nie są regenerowane.	Redukcja regeneracji umiejętności specjalnych dotyczy tylko samego gracza. Emitujesz impuls elektromagnetyczny, zadajesz zwiększone obrażenia przeciwnikom w swoim otoczeniu od ciosu kryt. i tworzysz burzę wtórną. Jeśli znajdujesz się w obszarze burzy wtórnej, otrzymujesz jednorazowo redukcję regeneracji umiejętności specjalnych (oprócz [Zmiana] Szok EMP). (Można wykonać również w skoku.) Generuje punkty dynama: - Użycie umiejętności

		Kombo nazo-zbroi: - W trybie dynama na koniec kombo naciśnij raz jeszcze Z lub X, aby przejść do kombo nazo-zbroi. [Plansza] Impuls Elektromagnetyczny: 4784% magicznego ataku Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: -4 sek. Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +22% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Impuls Elektromagnetyczny: 865% magicznego ataku Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: -4 sek. Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +6,6% - Czas trwania: 10 sek.	powoduje regenerację 40 PDY. - W trybie dynama PDY nie są regenerowane. Kombo nazo-zbroi: - W trybie dynama na koniec kombo naciśnij raz jeszcze Z lub X, aby przejść do kombo nazo-zbroi. [Plansza] Impuls Elektromagnetyczny: 4784% magicznego ataku Regeneracja umiejętności specjalnych: -4 sek. Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +20% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Impuls Elektromagnetyczny: 865% magicznego ataku Regeneracja umiejętności specjalnych: -4 sek. Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +6% - Czas trwania: 10 sek.
Pustoszyciel	[Zamiana] Przyspieszacz Cząsteczek: Gwałtowne Trzęsienie	Razem z sobowtorem o tej samej mocy wystrzelujesz skoncentrowaną kulę energii. Kula energii leci do przodu i eksploduje. Dzięki potężnej energii użycie umiejętności nie zużywa KD przez 10 sek.	W przypadku trafień eksplozją energii obrona jest ignorowana. Razem z sobowtorem o tej samej mocy wystrzelujesz skoncentrowaną kulę energii. Kula energii leci do przodu i eksploduje, przy czym ignoruje część obrony przeciwnika.

		(PvP: 5 sek.). Zużycie PDY: - Przy użyciu w trybie dynama zużywa jedynie 20% punktów dynama. Zużywa konwertory dynama: - Maks. -4 KD - Przy dopalaczu mocy: +5% obrażeń na 1 KD (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Eksplozja Energii: wielokrotnie 1.060% magicznego ataku [PvP] Eksplozja Energii: wielokrotnie 161% magicznego ataku	Dzięki potężnej energii użycie umiejętności nie zużywa KD przez 10 sek. (PvP: 5 sek.). Zużycie PDY: - Przy użyciu w trybie dynama zużywa jedynie 20% punktów dynama. Zużywa konwertory dynama: - Maks. -4 KD - Przy dopalaczu mocy: +5% obrażeń na 1 KD (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Eksplozja Energii: wielokrotnie 1.060% magicznego ataku Ignorowanie obrony: 40% [PvP] Eksplozja energii: wielokrotnie 161% magicznego ataku Ignorowanie obrony: 10%
Władca Dronów	Instalacja: Aktywator drony	[Plansza] Rakieta: 2356% ataku Obrona/magiczna obrona: -21,5% Czas trwania naznaczenia: 9,7 sek. [PvP] Rakieta: 501% ataku Obrona/magiczna obrona: -21,5% Czas trwania naznaczenia: 4,9 sek.	[Plansza] Rakieta: 2356% ataku Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania naznaczenia: 9,7 sek. [PvP] Rakieta: 501% ataku Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania naznaczenia: 4,9 sek.

Geniusz	Instalacja - Generator Zera w Skali Kelwina	Przechodzisz w tryb Fabryka Dynamo: [Generator Zera w Skali Kelwina]. Stawiasz drony, które przy aktywacji wyzwalają falę mrozu zamrażającą wszystkich przeciwników w zasięgu. Po instalacji dronów możesz się swobodnie poruszać. Co 1.5 sek. są wytwarzane fale uderzeniowe, które zadają obrażenia. W zależności od liczby trafionych przeciwników twoje PDY są regenerowane, a przeciwnicy trafieni falami uderzeniowymi doznają przez pewien czas więcej obrażeń od ataku. Zużycie PDY: - Przy użyciu w trybie dynamy zużywa jedynie 20% punktów dynamy. Fabryka Dynamo - Aktywacja fabryki dynamo: 30 PDY - Tryb zostaje zmieniony na [Generator Zera w Skali Kelwina] - Przy użyciu w trybie następuje aktywacja umiejętności [Generator Zera w Skali Kelwina]	Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku w przypadku fali uderzeniowej. Przechodzisz w tryb Fabryka Dynamo: [Generator Zera w Skali Kelwina]. Stawiasz drony, które przy aktywacji wyzwalają falę mrozu zamrażającą wszystkich przeciwników w zasięgu. Po instalacji dronów możesz się swobodnie poruszać. Co 1.5 sek. są wytwarzane fale uderzeniowe, które zadają obrażenia. W zależności od liczby trafionych przeciwników twoje PDY są regenerowane, a przeciwnicy trafieni falami uderzeniowymi doznają przez pewien czas więcej obrażeń od ataku / magicznego ataku. Zużycie PDY: - Przy użyciu w trybie dynamy zużywa jedynie 20% punktów dynamy. Fabryka Dynamo - Aktywacja fabryki dynamo: 30 PDY
---------	---	---	---

		- Jeśli następuje zmiana trybu, otrzymujesz 1 KD. - [Generator Zera w Skali Kelwina] kosztuje 200 PM. - Czas trwania: 30 sek. Zużywa konwertory dynamy: -3 KD - Obrażenia doznawane od ataku przy użyciu KD: +50%. (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Fala Mrozu: wielokrotnie 392% ataku - Czas trwania zamrożenia: 5 sek. Fala Uderzeniowa: 610% ataku - Regeneracja PDY na trafienie: 5 (maks. 30 na falę uderzeniową) Czas trwania: 10 sek. Obrażenia doznawane od ataku: +7% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Fala Mrozu: wielokrotnie 119% ataku - Czas trwania zamrożenia: 3 sek. Fala Uderzeniowa: 231% ataku	- Tryb zostaje zmieniony na [Generator Zera w Skali Kelwina] - Przy użyciu w trybie następuje aktywacja umiejętności [Generator Zera w Skali Kelwina] - Jeśli aktywny jest już inny tryb, tryb ten zostanie zmieniony, a ty otrzymasz 1 punkt konwertujący dynamę. - [Generator Zera w Skali Kelwina] kosztuje 200 PM. - Czas trwania: 30 sek. Zużywa konwertory dynamy: -3 KD - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku przy zastosowaniu KD: +30%. (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Fala Mrozu: wielokrotnie 392% ataku - Czas trwania zamrożenia: 5 sek. Fala Uderzeniowa: 610% ataku - Regeneracja PDY na trafienie: 5 (maks. 30 na falę uderzeniową) Czas trwania: 10 sek. Obrażenia doznawane od
--	--	---	--

		- Regeneracja PDY na trafienie: 3 (maks. 18 na falę uderzeniową) Czas trwania: 10 sek. Obrażenia doznawane od ataku: +3,5% - Czas trwania: 15 sek.	ataku / magicznego ataku: +3% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Fala Mrozu: wielokrotnie 119% ataku - Czas trwania zamrożenia: 3 sek. Fala Uderzeniowa: 231% ataku - Regeneracja PDY na trafienie: 3 (maks. 18 na falę uderzeniową) Czas trwania: 10 sek. Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +1,5% - Czas trwania: 15 sek.
--	--	--	---

Geniusz	Pole Siłowe	Kopiujesz pole pryzmatyczne i instalujesz w swoim otoczeniu specjalne pola grawitacji. Atak wzrasta, a odnoszone obrażenia maleją. Zużycie PM oraz czas regeneracji zmniejszają się po zastosowaniu [Konfiguracji dynamy]. Generuje punkty dynamy: - Użycie umiejętności powoduje regenerację 40 PDY. - W trybie dynamy PDY nie są regenerowane. Zużywa konwertory dynamy: - Zużycie 1 punktu konwertującego dynamę wydłuża czas trwania o 100%. (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Głuptasek Dynamo: 3021% ataku Pole Siłowe - Atak: +12% - Doznawane obrażenia: -12% - Umiejętności konfiguracji dynamy: zużycie PM i	W przypadku Pola Siłowego zwiększono magiczny atak. Kopiujesz pole pryzmatyczne i instalujesz w otoczeniu specjalne pola grawitacji. Zwiększa atak / magiczny atak oraz zmniejsza odnoszone obrażenia dla wszystkich sojuszników i ciebie. Twoje własne zużycie PM oraz czas regeneracji zmniejszają się po zastosowaniu [Konfiguracji Dynamy]. Generuje punkty dynamy: - Użycie umiejętności powoduje regenerację 40 PDY. - W trybie dynamy PDY nie są regenerowane. Zużywa konwertory dynamy: - Zużycie 1 punktu konwertującego dynamę wydłuża czas trwania o 100%. (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Głuptasek Dynamo: 3021% ataku Pole Siłowe - Atak / magiczny atak:
---------	-------------	--	---

		regeneracja -50% - Czas trwania Pola Siłowego: 10 sek. - Czas trwania efektu pola siłowego: 20 sek. [PvP] Głuptasek Dynamo: 718% ataku Pole Siłowe - Atak: +6% - Doznawane obrażenia: - 6% - Umiejętności konfiguracji dynama: zużycie PM i regeneracja -50% - Czas trwania Pola Siłowego: 10 sek. - Czas trwania efektu pola siłowego: 20 sek.	+10% - Doznawane obrażenia: - 12% - Umiejętności konfiguracji dynama: zużycie PM i regeneracja -50% - Czas trwania Pola Siłowego: 10 sek. - Czas trwania efektu pola siłowego: 20 sek. [PvP] Głuptasek Dynamo: 718% ataku Pole Siłowe - Atak / magiczny atak: +5% - Doznawane obrażenia: - 6% - Umiejętności konfiguracji dynama: zużycie PM i regeneracja -50% - Czas trwania Pola Siłowego: 10 sek. - Czas trwania efektu pola siłowego: 20 sek.
Geniusz	Update!	[Plansza] Szansa na cios kryt.: +7% Obrażenia kryt.: +6% Czas trwania: 20 sek. [PvP]	[Plansza] Szansa na cios kryt.: +7% Obrażenia kryt.: +15% Czas trwania: 20 sek. [PvP]

		Szansa na cios kryt.: +3,5% Obrażenia kryt.: +3% Czas trwania: 20 sek.	Szansa na cios kryt.: +3,5% Obrażenia kryt.: +7,5% Czas trwania: 20 sek.
Geniusz	Ekstremalny Prześladowca	[Plansza] Fala Uderzeniowa: wielokrotnie 224% ataku Eksplozja Energii: wielokrotnie 356% ataku [PvP] Fala Uderzeniowa: wielokrotnie 99% ataku Eksplozja Energii: wielokrotnie 142% ataku	[Plansza] Fala Uderzeniowa: wielokrotnie 258% ataku Eksplozja Energii: wielokrotnie 392% ataku [PvP] Fala Uderzeniowa: wielokrotnie 115% ataku Eksplozja Energii: wielokrotnie 156% ataku
Geniusz	Tryb ofensywny	[Plansza] Obrażenia: +20% Ładowanie PDY +20% [PvP] Obrażenia: +10% Ładowanie PDY +20%	[Plansza] Obrażenia: +25% Ładowanie PDY +20% [PvP] Obrażenia: +12,5% Ładowanie PDY +20%
Dominator	[Zmiana] Pole Siłowe	Kopiujesz pole pryzmatyczne i instalujesz w swoim otoczeniu specjalne pola grawitacji. W polu magnetycznym rosną różne wartości dla postaci i wszystkich sojuszników. Zużycie PM oraz czas regeneracji zmniejszają się po zastosowaniu [Konfiguracji dynamy]. Oprócz tego	W przypadku Pola Siłowego zwiększono magiczny atak. Kopiujesz pole pryzmatyczne i instalujesz w otoczeniu specjalne pola grawitacji. W polu magnetycznym rosną różne wartości dla wszystkich sojuszników oraz dla ciebie. Twoje zużycie PM oraz czas regeneracji zmniejszają się po

		zmniejsza się zużycie PDY w trybie umiejętności [Instalacja]. Generuje punkty dynamy: - Użycie umiejętności powoduje regenerację 40 PDY. - W trybie dynamy PDY nie są regenerowane. Zużywa konwertory dynamy: - Zużycie 1 punktu konwertującego dynamę wydłuża czas trwania o 100%. (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Głuptasek Dynamo: 3021% ataku Pole Siłowe - Atak: +10% - Ładowanie dopalacza mocy (ładowanie PDY): +30% - Obrażenia kryt.: +10% - Umiejętności konfiguracji dynamy: zużycie PM i regeneracja -50% - Zużycie PDY przy aktywacji trybu fabryki dynamy umiejętności instalacyjnej: -50% - Czas trwania pola	zastosowaniu [Konfiguracji dynamy]. Generuje punkty dynamy: - Użycie umiejętności powoduje regenerację 40 PDY. - W trybie dynamy PDY nie są regenerowane. Zużywa konwertory dynamy: - Zużycie 1 punktu konwertującego dynamę wydłuża czas trwania o 100%. (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Głuptasek Dynamo: 3021% ataku Pole Siłowe - Atak / magiczny atak: +8% - Ładowanie dopalacza mocy (ładowanie PDY): +30% - Obrażenia kryt.: +10% - Umiejętności konfiguracji dynamy: zużycie PM i regeneracja -50% - Zużycie PDY przy aktywacji trybu fabryki dynamy umiejętności instalacyjnej: -50% - Czas trwania Pola Siłowego: 10 sek. [PvP]
--	--	--	--

		siłowego: 10 sek. [PvP] Głuptasek Dynamo: 718% ataku Pole Siłowe - Atak: +10% - Ładowanie dopalacza mocy (ładowanie PDY): +30% - Obrażenia kryt.: +10% - Umiejętności konfiguracji dynama: zużycie PM i regeneracja -50% - Zużycie PDY przy aktywacji trybu fabryki dynamo umiejętności instalacyjnej: -50% - Czas trwania Pola Siłowego: 10 sek.	Głuptasek Dynamo: 718% ataku Pole Siłowe - Atak / magiczny atak: +8% - Ładowanie dopalacza mocy (ładowanie PDY): +30% - Obrażenia kryt.: +10% - Umiejętności konfiguracji dynama: zużycie PM i regeneracja -50% - Zużycie PDY przy aktywacji trybu fabryki dynamo umiejętności instalacyjnej: - 50% - Czas trwania Pola Siłowego: 10 sek.
--	--	---	--

Dominator	[Zamiana] Przyspieszcz Cząstek: Przyspieszcz Cząstek: Instalacja - Zero Zaufania	Tworzysz doskonałą wirtualną przestrzeń i atakujesz znajdujących się w niej przeciwników. Zużycie PDY: - Przy użyciu w trybie dynamy zużywa jedynie 20% punktów dynamy. Fabryka Dynamo - Aktywacja fabryki dynamy: 30 PDY - Jeśli aktywny jest inny tryb, następuje przejście na tryb [Zero Zaufania]. - Przy użyciu w trybie aktywuje się umiejętność [Zero Zaufania]. - Jeśli aktywny jest już inny tryb, tryb ten zostanie zmieniony, a ty otrzymasz 1 punkt konwertujący dynamę. - [Zero Zaufania] kosztuje 280 PM. - Czas trwania: 30 sek. Zużywa konwertory dynamy: - Maks. -1 KD - Zużycie KD powoduje skrócenie regeneracji Upgrade Fabryki Dynamo: Flotylla o 1 sek. (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza]	W przypadku trafień od obiektu obrona jest ignorowana. Tworzysz doskonałą wirtualną przestrzeń i atakujesz znajdujących się w niej przeciwników, ignorując część ich obrony. Zużycie PDY: - Przy użyciu w trybie dynamy zużywa jedynie 20% punktów dynamy. Fabryka Dynamo - Aktywacja fabryki dynamy: 30 PDY - Jeśli aktywny jest inny tryb, następuje przejście na tryb [Zero Zaufania]. - Przy użyciu w trybie aktywuje się umiejętność [Zero Zaufania]. - Jeśli aktywny jest już inny tryb, tryb ten zostanie zmieniony, a ty otrzymasz 1 punkt konwertujący dynamę. - [Zero Zaufania] kosztuje 280 PM. - Czas trwania: 30 sek. Zużywa konwertory dynamy: - Maks. -1 KD - Zużycie KD powoduje skrócenie regeneracji Upgrade Fabryki Dynamo: Flotylla o 1 sek. (Możliwość użycia także bez KD.)
-----------	--	--	---

		Obiekt: wielokrotnie 454% ataku [PvP] Obiekt: wielokrotnie 85% ataku	[Plansza] Obiekt: wielokrotnie 454% ataku Ignorowanie obrony: 40% [PvP] Obiekt: wielokrotnie 85% ataku Ignorowanie obrony: 10%
Inżynier Czasu	Pieczęć Czasu	Po aktywacji skraca się regeneracja podlegających regeneracji umiejętności u ciebie i członków twojej grupy. Oprócz tego PŻ i PM są regenerowane przez ciebie i członków twojej grupy. Podczas gdy buff jest aktywny, otrzymujesz umiejętność [Poskramianie Czasu]. Poskramianie czasu: - Protokołowane są aktualne	Po aktywacji natychmiast skraca się u ciebie regeneracja regenerujących się umiejętności. Oprócz tego regenerowane są twoje PŻ i PM. Podczas gdy buff jest aktywny, ty i członkowie twojej grupy otrzymujecie umiejętność [Poskramianie Czasu]. Umiejętność poskramiania czasu - Protokołowane są aktualne

		PŻ, PM, PDY, Droga Miecza, EP, kula armatnia, energia ducha, Droga Rycerza, KD, punkty kombinacji, ECP, punkty mocy, EmP i mrok i kamień szlachetny. - Jeśli umrzesz, podczas gdy umiejętność jest aktywna, zostaniesz wskrzeszony w momencie, w którym te wartości zostały zapisane. - Jest aktywowana przed wszystkimi innymi umiejętnościami wskrzeszania. - Na planszach rejestrowanych jest do 50%, a w PvP do 30% twoich maks. PŻ. - Jeśli zostaniesz wskrzeszony z [Poskramianiem Czasu], otrzymasz na 45 sek. (w PvP na 120 sek.) debuff [Odwrócenie Czasu]. - Skrócenie regeneracji nie dotyczy hiperumiejętności, umiejętności partnerskich ani umiejętności pieczęci czasu. - Nie można łączyć z [Marzeniem], [Wiecznym Demersio] ani [Aaru]. Zużycie PDY: - W trybie dynama	PŻ, PM, PDY, Droga Miecza, EP, kula armatnia, energia ducha, Droga Rycerza, KD, punkty kombinacji, ECP, punkty mocy, EmP i mrok i kamień szlachetny. - Jeśli umrzesz, podczas gdy umiejętność jest aktywna, zostaniesz wskrzeszony w momencie, w którym te wartości zostały zapisane. - Jest aktywowana przed wszystkimi innymi umiejętnościami wskrzeszania. - Na planszach rejestrowanych jest do 50%, a w PvP do 30% twoich maks. PŻ. - Jeśli zostaniesz wskrzeszony z [Poskramianiem Czasu], otrzymasz na 45 sek. (w PvP na 120 sek.) debuff [Odwrócenie Czasu]. - Skrócenie regeneracji nie dotyczy hiperumiejętności, umiejętności partnerskich ani umiejętności pieczęci czasu. - Nie można łączyć z [Marzeniem], [Wiecznym Demersio] ani [Aaru]. Zużycie PDY: - W trybie dynama (dopalacz mocy) zużywasz PDY zamiast PM.
--	--	--	---

		(dopalacz mocy) zużywasz PDY zamiast PM.	
Diaboliczny Esper	Księżycowa Serenada	Manifestujesz przez Espera moc, za pomocą której niszczysz rozum przeciwników. Serenada: - Podczas umiejętności powtarzasz co sekundę ten debuff. - Przeciwnik otrzymuje obrażenia w zależności od tego, jak często ten debuff trafił powtórnie. Synergia - W trybie dynamy zużywanych jest 200 PDY i regenerowanych 40 PM. Przeciwnicy trafieni przez Espera doznają zwiększonych obrażeń magicznych. Serenada - W trakcie umiejętności powtarzasz ten debuff co sekundę. - Przeciwnik doznaje obrażeń przy trafieniu w zależności od nałożenia jego debuffu. Synergia - W trybie dynamy są zużywane PDY, a ich część jest regenerowana jako PM.	W przypadku Uwolnienia Espera zwiększono obrażenia doznawane od ataku. Za pośrednictwem Espera manifestujesz moc, za pomocą której niszczysz rozum przeciwników. Przeciwnicy trafieni przez Espera doznają zwiększonych obrażeń od ataku / magicznego ataku. Serenada - W trakcie umiejętności powtarzasz ten debuff co sekundę. - Przeciwnik doznaje obrażeń przy trafieniu w zależności od nałożenia jego debuffu. Synergia

		- Aktywacja poza trybem dynama zużywa PM i regeneruje część z nich jako PDY. Zużywa konwertory dynama: - Zużywa 1 KD. - Użycie 1 KD zwiększa częstotliwość użycia Serenady o 33%. (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Uwolnienie Espera: 1373% magicznego ataku - Obrażenia zadawane przeciwnikom przez magię: +12% - Czas trwania: 24 sek. Serenada - 1. powtórzenie: 675% magicznego ataku - 2. powtórzenie: 1002% magicznego ataku - 3. powtórzenie: 1406% magicznego ataku - Czas trwania: 24 sek. [PvP] Uwolnienie Espera: 310% magicznego ataku - Obrażenia zadawane przeciwnikom przez magię: +6% - Czas trwania: 24 sek.	- W trybie dynama są zużywane PDY, a ich część jest regenerowana jako PM. - Aktywacja poza trybem dynama zużywa PM i regeneruje część z nich jako PDY. Zużywa konwertory dynama: - Zużywa 1 KD. - Użycie 1 KD zwiększa częstotliwość użycia Serenady o 33%. (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Uwolnienie Espera: 1373% magicznego ataku - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% - Czas trwania: 24 sek. Serenada - 1. powtórzenie: 675% magicznego ataku - 2. powtórzenie: 1002% magicznego ataku - 3. powtórzenie: 1406% magicznego ataku - Czas trwania: 24 sek. [PvP] Uwolnienie Espera: 310% magicznego ataku - Obrażenia doznawane od
--	--	--	--

		Serenada - 1. powtórzenie: 161% magicznego ataku - 2. powtórzenie: 214% magicznego ataku - 3. powtórzenie: 268% magicznego ataku - Czas trwania: 24 sek.	ataku / magicznego ataku: +6% - Czas trwania: 24 sek. Serenada - 1. powtórzenie: 161% magicznego ataku - 2. powtórzenie: 214% magicznego ataku - 3. powtórzenie: 268% magicznego ataku - Czas trwania: 24 sek.
Diaboliczny Esper	Uwolniona Wola: Diaboliczny Esper	[Plansza] Wzmocnienie umiejętności fizycznych - Szansa na cios kryt.: +15% - Obrażenia kryt.: +6% - Spustoszenie: +15% Ulepszenie synergii - Prawdopodobieństwo punktów konwertujących przy użyciu umiejętności synergii w trakcie trybu dynama (dopalacz mocy): 100% - Prawdopodobieństwo, że [Teleportacja] poza trybem dynama nie zużyje punktów konwertujących: 100% [PvP] Wzmocnienie umiejętności fizycznych - Szansa na cios kryt.: +15% - Obrażenia kryt.: +6% - Spustoszenie: +15%	[Plansza] Wzmocnienie umiejętności fizycznych - Szansa na cios kryt.: +15% - Obrażenia kryt.: +15% - Spustoszenie: +15% Ulepszenie synergii - Prawdopodobieństwo punktów konwertujących przy użyciu umiejętności synergii w trakcie trybu dynama (dopalacz mocy): 100% - Prawdopodobieństwo, że [Teleportacja] poza trybem dynama nie zużyje punktów konwertujących: 100% [PvP] Wzmocnienie umiejętności fizycznych - Szansa na cios kryt.: +15% - Obrażenia kryt.: +15% - Spustoszenie: +15%

		Ulepszenie synergii - Prawdopodobieństwo punktów konwertujących przy użyciu umiejętności synergii w trakcie trybu dynama (dopalacz mocy): 15% - Prawdopodobieństwo, że [Teleportacja] poza trybem dynama nie zużyje punktów konwertujących: 15%	Ulepszenie synergii - Prawdopodobieństwo punktów konwertujących przy użyciu umiejętności synergii w trakcie trybu dynama (dopalacz mocy): 15% - Prawdopodobieństwo, że [Teleportacja] poza trybem dynama nie zużyje punktów konwertujących: 15%
Paradoks	[Zamiana] Mentalny Łamacz	Tworzysz pole szokowe wokół głów wszystkich przeciwników w zasięgu twojego działania. Magiczna obrona trafionych przeciwników zostaje zmniejszona, a przeciwnicy w ich pobliżu również doznają obrażeń. (W PvP zmniejsza się zasięg.) Synergia - W trybie dynama (dopalacz mocy) zużywasz PDY zamiast PM. [Plansza] Pole Szokowe: 567% magicznego ataku Mentalny Łamacz - Magiczna obrona: -20%	W przypadku Mentalnego Łamacza obrona jest zmniejszana. Tworzysz pole szokowe wokół głów wszystkich przeciwników w zasięgu twojego działania. Obrona / magiczna obrona trafionych przeciwników zostaje zmniejszona, a przeciwnicy w ich pobliżu również doznają obrażeń. (W PvP zmniejsza się zasięg.) Synergia - W trybie dynama (dopalacz mocy) zużywasz PDY zamiast PM.

		- Czas trwania: 12 sek. [PvP] Pole Szokowe: 141% magicznego ataku Mentalny Łamacz - Magiczna obrona: -6% - Czas trwania: 6 sek.	[Plansza] Pole Szokowe: 567% magicznego ataku Mentalny Łamacz - Obrona/magiczna obrona - 14% - Czas trwania: 12 sek. [PvP] Pole Szokowe: 141% magicznego ataku Mentalny Łamacz - Obrona / magiczna obrona: -4,2% - Czas trwania: 6 sek.
--	--	---	---

Paradoks	[Zamiana] Księżycowa Serenada	Za pośrednictwem Espera manifestujesz moc w zasięgu, która niszczy ducha twojego przeciwnika. Ta moc pomaga tobie i twoim sojusznikom w pobliżu. Przeciwnicy trafieni przez Espera doświadczają zwiększonych obrażeń magicznych. (Efekt Zaburzenia Czasu nie jest aktywowany.) Serenada - W trakcie umiejętności powtarzasz ten debuff co sekundę. - Przeciwnik doznaje obrażeń przy trafieniu w zależności od nałożenia jego debuffu. Synergia - W trybie dynama są zużywane PDY, a część z nich zostaje zregenerowana jako PM. - Aktywacja poza trybem dynama zużywa PM i regeneruje część z nich jako PDY. [Plansza] Uwolnienie Espera: 1121% magicznego ataku - Obrażenia zadawane	W przypadku Uwolnienia Espera zwiększono obrażenia doświadczane od ataku. Za pośrednictwem Espera manifestujesz moc w zasięgu, która niszczy ducha twojego przeciwnika. Ta moc pomaga tobie i twoim sojusznikom w pobliżu. Przeciwnicy trafieni przez Espera doświadczają zwiększonych obrażeń od ataku / magicznego ataku. (Efekt Zaburzenia Czasu nie jest aktywowany.) Serenada - W trakcie umiejętności powtarzasz ten debuff co sekundę. - Przeciwnik doznaje obrażeń przy trafieniu w zależności od nałożenia jego debuffu. Synergia - W trybie dynama są zużywane PDY, a część z nich zostaje zregenerowana jako PM. - Aktywacja poza trybem dynama zużywa PM i regeneruje część z nich jako PDY. [Plansza]
----------	-------------------------------------	---	---

		przeciwnikom przez magię: +12% - Czas trwania: 24 sek. Serenada - 1. powtórzenie: 675% magicznego ataku - 2. powtórzenie: 1002% magicznego ataku - 3. powtórzenie: 1406% magicznego ataku - Czas trwania: 24 sek. [PvP] Uwolnienie Espera: 253% magicznego ataku - Obrażenia zadawane przeciwnikom przez magię: +6% - Czas trwania: 24 sek. Serenada - 1. powtórzenie: 161% magicznego ataku - 2. powtórzenie: 214% magicznego ataku - 3. powtórzenie: 268% magicznego ataku - Czas trwania: 24 sek.	Uwolnienie Espera: 1121% magicznego ataku - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% - Czas trwania: 24 sek. Serenada - 1. powtórzenie: 675% magicznego ataku - 2. powtórzenie: 1002% magicznego ataku - 3. powtórzenie: 1406% magicznego ataku - Czas trwania: 24 sek. [PvP] Uwolnienie Espera: 253% magicznego ataku - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% - Czas trwania: 24 sek. Serenada - 1. powtórzenie: 161% magicznego ataku - 2. powtórzenie: 214% magicznego ataku - 3. powtórzenie: 268% magicznego ataku - Czas trwania: 24 sek.
--	--	--	--

Paradoks	[Zamiana] Przyspieszacz Cząsteczek: Entropia	Tworzysz pole entropii wokół najbliższego przeciwnika przed sobą. Jeśli w pobliżu nie ma przeciwnika, pole zostaje utworzone wokół ciebie. Pole entropii silnie przyciąga pobliskich przeciwników. Użycie umiejętności powoduje przez 10 sek. (PvP: 5 sek.) regenerację 3 KD na sek. Synergia - W trybie dynama są zużywane PDY, a ich część jest regenerowana jako PM. - Aktywacja poza trybem dynama zużywa PM i regeneruje część z nich jako PDY. Zużywa konwertory dynama: - Maks. -4 KD - Przy dopalaczu mocy: +5% obrażeń na 1 KD (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Entropia: wielokrotnie 601% magicznego ataku [PvP]	W przypadku trafień przez Entropię obrona jest ignorowana. Tworzysz pole entropii wokół najbliższego przeciwnika przed sobą. Jeśli w pobliżu nie ma przeciwnika, pole zostaje utworzone wokół ciebie. Pole odwrócenia silnie przyciąga pobliskich przeciwników i zadaje im obrażenia ignorujące części ich obrony. Użycie umiejętności powoduje przez 10 sek. (PvP: 5 sek.) regenerację 3 KD na sek. Synergia - W trybie dynama są zużywane PDY, a ich część jest regenerowana jako PM. - Aktywacja poza trybem dynama zużywa PM i regeneruje część z nich jako PDY. Zużywa konwertory dynama: - Maks. -4 KD - Przy dopalaczu mocy: +5% obrażeń na 1 KD (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Entropia: wielokrotnie 601% magicznego ataku Ignorowanie obrony: 40% [PvP] Entropia: wielokrotnie 96%
----------	---	--	--

		Entropia: wielokrotnie 96% magicznego ataku	magicznego ataku Ignorowanie obrony: 10%
Tropiciel Impulsu	Stimpack	Wymieszajmy troszeczkę tej substancji... z tą... Doskonale! Pole energii, które może być stosowane dla sojuszników, ale też dla przeciwników. Co prawda ta niewłaściwie przyrządzona mikstura zapewnia trafionym celom zwiększony atak / magiczny atak, ale w zamian obniża ich obronę. Toksyczna Dawka	Atak / magiczny atak nie są już zwiększane, a obrona / magiczna obrona nie są już zmniejszane. Usunięto efekt Toksycznej Dawki. Wymieszajmy troszeczkę tej substancji... z tą... Doskonale! [Plansza] Stimpack: 1254% ataku

		- W przypadku sojuszników z efektami buffu debuff Toksyczna Dawka jest nakładany 1 raz. - Nałożenie można usunąć tylko przez umiejętność Odporność. [Plansza] Stimpack: 1254% ataku [Stimpack] - Atak / magiczny atak: +10% - Obrona: -20% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Stimpack: 446% ataku [Stimpack] - Atak / magiczny atak: +5% - Obrona: -10% - Czas trwania: 10 sek.	[PvP] Stimpack: 446% ataku
--	--	--	--

Tropiciel Impulsu	Badanie	[Plansza] Biopsja: wielokrotnie 436% ataku [Badanie] - Wszystkie odporności przeciwników: -150 - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Biopsja: wielokrotnie 91% ataku [Badanie] - Wszystkie odporności przeciwników: -75 - Czas trwania: 10 sek.	Zmniejszono atak / magiczny atak. [Plansza] Biopsja: wielokrotnie 436% ataku [Badanie] - Atak /magiczny atak: -20% - Wszystkie odporności przeciwników: -150 - Czas trwania: 60 sek. [PvP] Biopsja: wielokrotnie 91% ataku [Badanie] - Atak / magiczny atak: -10% - Wszystkie odporności przeciwników: -75 - Czas trwania: 12 sek.
Destruktor	Uwolniona Wola: Destruktor	[Plansza] Jest aktywowany przy zastosowaniu umiejętności - Stimpack: na 10 sek. atak / magiczny atak +10% - Odporność: przez 10 sek. wszystkie odporności +100 Aktywny na czas trwania buffu - Gojenie Ran: regeneracja PŻ/PM przez napój odpoczynku: +10% – Terapia Bólu: otrzymywane obrażenia: -5% - Odtruwanie: obrażenia od umiejętności aktywnych/specjalnych: +5% [PvP] Jest aktywowany przy zastosowaniu umiejętności - Stimpack zwiększa na 10 sek. atak / magiczny atak +5% - Odporność: przez 10 sek.	[Plansza] Jest aktywowany przy zastosowaniu umiejętności - Odporność: przez 30 sek. atak / magiczny atak +10%, wszystkie odporności +100 Aktywny na czas trwania buffu - Gojenie Ran: regeneracja PŻ/PM przez napój odpoczynku: +10% – Terapia Bólu: otrzymywane obrażenia: -5% - Odtruwanie: obrażenia od umiejętności aktywnych/specjalnych: +5% [PvP] Jest aktywowany przy zastosowaniu umiejętności - Odporność: przez 30 sek. atak / magiczny atak +5%, wszystkie odporności +50

		wszystkie odporności +50 Aktywny na czas trwania buffu - Gojenie Ran: regeneracja PŻ/PM przez napój odpoczynku: +10% – Terapia Bólu: otrzymywane obrażenia: -5% - Odrutowanie: obrażenia od umiejętności aktywnych/specjalnych: +5%	Aktywny na czas trwania buffu - Gojenie Ran: regeneracja PŻ/PM przez napój odpoczynku: +10% – Terapia Bólu: otrzymywane obrażenia: -5% - Odrutowanie: obrażenia od umiejętności aktywnych/specjalnych: +5%
Destruktor	Stomatologia	Ludzki organizm musi zostać zrozumiany i zakonserwowany w swojej istocie. Zwiększa twój atak, twoją szybkość poruszania się, siłę skoku i szybkość ataku.	Zoptymalizowano opis umiejętności. Ludzki organizm musi zostać zrozumiany i zakonserwowany w swojej istocie. Zwiększa twój atak, twoją szybkość poruszania się, siłę skoku i szybkość ataku. W przypadku użycia umiejętności z efektami Toksycznej Dawki na sojuszników są nakładane debuffy. Wraz z każdym nałożeniem rośnie działanie debuffu i dodany zostaje nowy debuff.

			Toksyczna Dawka poziomu 1 (1-20): pozyskiwanie PM przy trafieniu -0,25% (maks. -5%) Toksyczna Dawka poziomu 2 (21-40): prędkość ładowania dopalacza mocy -0,25% (maks. -5%) Toksyczna Dawka poziomu 3 (41-60): cios kryt. -0,25% (maks. -5%) Toksyczna Dawka poziomu 4 (61-80): cios kryt. -0,25% (maks. -5%) Toksyczna Dawka poziomu 5 (81-100): szybkość ataku - 0,25% (maks. -5%) * Efekty Toksycznej Dawki mogą zostać zniesione tylko przez umiejętności odporności.
--	--	--	---

Destruktor	Gojenie Ran	Wysyła do sojuszników nazo-drony z eliksirami PŻ i PM. Leczeni sojusznicy natychmiast regenerują część swoich PŻ/PM, a następnie ciągle przez krótki czas. Zużywa konwertory dynama: - Maks. -3 KD - Przy dopalaczu mocy na jeden zainwestowany KD natychmiastowa regeneracja +5% (PvP: +0,25%) (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Gojenie Ran: (gojenie ran: % ataku gojenie ran: % ataku): 10 052% [Gojenie Ran] - Natychmiastowa regeneracja PŻ/PM: 40% - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +12% - Czas trwania: 7 sek. [PvP] Gojenie Ran: (gojenie ran: % ataku gojenie ran: % ataku): 2151% [Gojenie Ran] - Natychmiastowa	Konwerter dynama nie jest już używany przy dopalaczu mocy. Usunięto natychmiastową regenerację PŻ/PM. W zależności od siły bojowej na sekundę są generowane PŻ. Wysyła do sojuszników nazo-drony z eliksirami PŻ i PM. Leczeni sojusznicy stale regenerują swoje PŻ/PM przez krótki czas. [Plansza] Gojenie Ran: (gojenie ran: % ataku gojenie ran: % ataku): 10 052% [Gojenie Ran] - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +20% Regeneracja PŻ na 0,5 sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,075% - Czas trwania: 5 sek. [PvP] Gojenie Ran: 2151% ataku [Gojenie Ran] - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +1% Regeneracja PŻ na 0,5 sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,00375% - Czas trwania: 5 sek.
------------	-------------	---	--

		regeneracja PŻ/PM: 2% - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +0.6% - Czas trwania: 7 sek.	
Destruktor	[Silny] Gojenie Ran	Wzmocniony - Natychmiastowa regeneracja powoduje regenerację wszystkich surowców specjalnych (EP, kula armatnia, energia ducha, KD, punkty kombinacji, punkty mocy, punkty wrażliwości i kamień szlachetny)	Wzmocniony - Regeneruje następujące zasoby specjalne: EP, kula armatnia, energia ducha, punkt konwertujący dynamy, punkt kombinacji, punkt mocy, punkt wrażliwości, kamień szlachetny.
Destruktor	Odporność	Po zeskanowaniu otoczenia są wysyłane nazo-drony, które na czas swojego lotu podtrzymują odporność. Gracze znajdujący się pod wpływem efektu Stabilizacja zostają uwolnieni od Toksycznej Dawki oraz pozostałych debuffów i zachowują odporność. Zużywa konwertery dynamy:	Konwerter dynamy nie jest już zużywany przy dopalaczu mocy. Szybkość ataku zostaje dodatkowo zwiększona. Po zeskanowaniu otoczenia szybkość ataku sojuszników zostaje zwiększona, a odporność zostaje podtrzymana u zeskanowanych przeciwników. Gracze znajdujący się pod wpływem

		- Maks. -3 KD - Przy dopalaczu mocy na jeden zainwestowany KD rośnie czas trwania drona: +1 sek. (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Odporność: wielokrotnie 693% ataku [Odporność] - Debuffy są znoszone lub ignorowane - Czas trwania: 3 sek. [PvP] Odporność: wielokrotnie 156% ataku [Odporność] - Debuffy są znoszone lub ignorowane - Czas trwania: 3 sek.	efektu Stabilizacja zostają uwolnieni od Toksycznej Dawki oraz pozostałych debuffów i zachowują odporność. Generuje punkty dynama: - Użycie umiejętności powoduje regenerację 40 PDY. - W trybie dynama PDY nie są regenerowane. [Plansza] Odporność: wielokrotnie 693% ataku - Szybkość ataku: +15% - Czas trwania: 60 sek. [Odporność] - Obdarza odpornością na debuffy i rozwiązaniem debuffów Czas trwania: 8 sek. [PvP] Odporność: wielokrotnie 156% ataku - Szybkość ataku: +15% - Czas trwania: 12 sek. [Odporność] - Obdarza odpornością na debuffy i rozwiązaniem debuffów - Czas trwania: 8 sek.
Destruktor	Błędna Diagnostyka	Przykro mi, ale niestety jest już za późno na leczenie.	Atak / magiczny atak nie są już zmniejszane.

		Błędna diagnoza zwodzi przeciwnika na jakiś czas i zmniejsza jego atak / magiczny atak. Zużywa konwertory dynamy: - Maks. -1 KD - Przy dopalaczu mocy na jeden zainwestowany KD rośnie czas trwania debuffu: +1 sek. (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Syndrom: wielokrotnie 651% ataku [Błędna Diagnoza] - Atak / magiczny atak: - 10% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Syndrom: wielokrotnie 162% ataku [Błędna Diagnoza] - Atak / magiczny atak: - 10% - Czas trwania: 5 sek.	Konwerter dynamy nie jest już używany przy dopalaczu mocy. Zmieniono na umiejętność regeneracji PDY. Przykro mi, ale niestety jest już za późno na leczenie. Generuje punkty dynamy: - Użycie umiejętności powoduje regenerację 20 PDY. - W trybie dynamy PDY nie są regenerowane. [Plansza] Syndrom: wielokrotnie 651% ataku [PvP] Syndrom: wielokrotnie 162% ataku
Destruktor	[Silny] Błędna Diagnoza	Wzmocnienie: - Atak / magiczny atak: - 10%	Wzmocnienie: - Regeneracja: -2 sek.

Destruktor	Odtrowanie	Ten rekord danych jest uszkodzony. Dlaczego osobniki testowe zawsze muszą być takie wrażliwe...! To okropnie irytujące. Generuje pole energii, które doprowadza organizm do optymalnego stanu. Zapewnia sojusznikom w obszarze zwiększone obrażenia od umiejętności aktywnych i specjalnych. (Można wykonać również w skoku.) [Plansza] Odtrowanie: wielokrotnie 168% ataku [Odtrowanie] - Obrażenia od umiejętności aktywnych/specjalnych: +10% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Odtrowanie: wielokrotnie 39% ataku [Odtrowanie] - Obrażenia od umiejętności aktywnych/specjalnych: +5% - Czas trwania: 15 sek.	Usunięto zwiększone obrażenia od wszystkich umiejętności. Zwiększa atak i magiczny atak. Zmniejsza obronę i magiczną obronę Efekty buffu nie są już stosowane w obrębie określonego promienia działania, lecz podtrzymywane przez stały czas trwania buffu. Ten rekord danych jest uszkodzony. Dlaczego osobniki testowe zawsze muszą być takie wrażliwe...! To okropnie irytujące. Pole energii, które może być stosowane dla sojuszników, ale też dla przeciwników. Rosnące pole zwiększa na chwilę atak / magiczny atak sojuszników i zmniejsza obronę przeciwników. (Można wykonać również w skoku.) [Plansza] Odtrowanie: wielokrotnie 168% ataku [Odtrowanie] - Atak / magiczny atak: +12% - Obrona / magiczna obrona -15% - Czas trwania: 60 sek. [PvP] Odtrowanie: wielokrotnie 39% ataku
------------	------------	---	--

			[Odtruwanie] - Atak / magiczny atak: +6% - Obrona / magiczna obrona: -7,5% - Czas trwania: 12 sek.
Destruktor	Terapia Bólu	Generuje pole energii i łagodzi ból sojuszników w obszarze działania. (Można wykonać również w skoku.) Zużywa konwertory dynamy: - Maks. -3 KD - Przy dopalaczu mocy na jeden zainwestowany KD doznawane obrażenia: -2% (PvP: -1%) (Możliwość użycia także bez KD.) [Plansza] Terapia Bólu: wielokrotnie 436% ataku [Terapia Bólu]	Regeneracja wszystkich umiejętności zostaje przyspieszona, a obrażenia od wszystkich umiejętności zostają zwiększone. Zoptymalizowano opis umiejętności. Przy dopalaczu mocy umiejętność nie zużywa KD. Zmieniono na umiejętność regeneracji PDY. Generuje pole energii, które przynosi objętym nim sojusznikom ulgę w bólu,

		- Otrzymywane obrażenia: - 14% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Terapia Bólu: wielokrotnie 104% ataku [Terapia Bólu] - Otrzymywane obrażenia: - 7% - Czas trwania: 15 sek.	zwiększa obrażenia zadawane przez wszystkie ich umiejętności i przyspiesza ich regenerację. (Można wykonać również w skoku.) Generuje punkty dynamy: +20 PDY – W trybie dynamy PDY nie są regenerowane. [Plansza] Terapia Bólu: wielokrotnie 436% ataku [Terapia Bólu] - Doznawane obrażenia: - 20% - Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% - Obrażenia od wszystkich umiejętności: +12% - Czas trwania: 60 sek. [PvP] Terapia Bólu: wielokrotnie 104% ataku [Terapia Bólu] Doznawane obrażenia: -10% - Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% - Obrażenia od wszystkich umiejętności: +6% - Czas trwania: 12 sek.
--	--	--	---

Destruktor	Diagnoza Masowa	Pobliscy sojusznicy są leczeni, a ich atak / magiczny atak zostają zwiększone na czas trwania buffu. [Plansza] Orzeczenia: wielokrotnie 2050% ataku [Diagnoza Masowa] - Atak / magiczny atak: +8% - Czas trwania: 120 sek. [PvP] Orzeczenia: wielokrotnie 246% ataku [Diagnoza Masowa] - Atak / magiczny atak: +8% - Czas trwania: 60 sek.	Zwiększenie ataku/magicznego ataku zostanie usunięte. Zwiększono szybkość regeneracji hiperumiejętności / umiejętności mistrza u członków grupy (oprócz ciebie). Pobliscy sojusznicy (oprócz ciebie) są leczeni, a na czas trwania przyspieszana jest regeneracja ich hiperumiejętności / umiejętności mistrza. [Plansza] Orzeczenia: wielokrotnie 2050% ataku [Diagnoza Masowa] - Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: +20% - Czas trwania: 120 sek. [PvP] Orzeczenia: wielokrotnie 246% ataku [Diagnoza Masowa] - Szybkość regeneracji hiperumiejętności i
------------	-----------------	---	---

			umiejętności mistrza: +20% - Czas trwania: 60 sek.
Destruktor	Toksyczna Dawka	Toksyczna Dawka poziom 5 Atak / magiczny atak: -2,5% na nałożenie	Zmieniono efekt Toksycznej Dawki poziomu 5. Toksyczna Dawka poziom 5 Atak / magiczny atak: -0,25% na nałożenie
Overmind	[Zamiana] Odrtruwanie	Ten rekord danych jest uszkodzony. Dlaczego osobniki testowe zawsze muszą być takie wrażliwe...! To okropnie irytujące. Generuje pole energii, które doprowadza organizm do optymalnego stanu. Zapewnia sojusznikom zwiększone obrażenia od umiejętności aktywnych i specjalnych. [Plansza] Odrtruwanie: 3118% ataku [Odrtruwanie] - Obrażenia od umiejętności aktywnych/specjalnych: +10% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Odrtruwanie: 742% ataku [Odrtruwanie]	Usunięto zwiększone obrażenia od wszystkich umiejętności. Zwiększa atak i magiczny atak. Zmniejsza obronę i magiczną obronę Ten rekord danych jest uszkodzony. Dlaczego osobniki testowe zawsze muszą być takie wrażliwe...! To okropnie irytujące. Pole energii, które może być stosowane dla sojuszników, ale też dla przeciwników. Rosnące pole zwiększa na chwilę atak / magiczny atak sojuszników i zmniejsza obronę przeciwników. [Plansza] Odrtruwanie: 3118% ataku [Odrtruwanie] - Atak / magiczny atak: +12% - Obrona / magiczna obrona -15% - Czas trwania: 60 sek. [PvP]

		- Obrażenia od umiejętności aktywnych/specjalnych: +5% - Czas trwania: 15 sek.	Odtruwanie: 742% ataku [Odtruwanie] - Atak / magiczny atak: +6% - Obrona / magiczna obrona: -7,5% - Czas trwania: 12 sek.
Overmind	[Zamiana] Przyspieszacz Cząsteczek: Efekt Nocebo	Przeszukujesz otoczenie w poszukiwaniu przeciwników i wypisujesz bezsensowne recepty. Po użyciu umiejętności na 10 sek. są aktywowane następujące wzmocnione umiejętności: - Narkoza / Odporność / Terapia Bólu: przy dopalaczu mocy KD nie są zużywane i aktywowany jest maks. efekt. - Stimpack/Odtruwanie: efekt buffu +25% [Plansza] Recepta: wielokrotnie 1438% ataku [PvP] Recepta: wielokrotnie 289% ataku	Stimpack/Odtruwanie: efekt buffu +25% zostaje usunięty. Przeszukujesz otoczenie w poszukiwaniu przeciwników i wypisujesz bezsensowne recepty. Po użyciu umiejętności na 10 sek. są aktywowane następujące wzmocnione umiejętności: - Narkoza: przy dopalaczu mocy KD nie są zużywane i aktywowany jest maks. efekt. [Plansza] Recepta: wielokrotnie 1438% ataku [PvP] Recepta: wielokrotnie 289% ataku

Overmind	Trolley Dilemma	[Plansza] Selekcja: wielokrotnie 891% ataku Rezultat: wielokrotnie 1576% ataku [Trolley Dilemma] - Regeneracja umiejętności specjalnej: -50% - Zużycie PM umiejętności specjalnej: -20% - Czas trwania: 120 sek. [PvP] Selekcja: wielokrotnie 106% ataku Rezultat: wielokrotnie 189% ataku [Trolley Dilemma] - Regeneracja umiejętności specjalnej: -10% - Zużycie PM dla umiejętności specjalnej: -5% - Czas trwania: 60 sek.	Usunięto przyspieszoną regenerację umiejętności specjalnych. Zwiększono maks. PŻ i PM. [Plansza] Selekcja: wielokrotnie 891% ataku Rezultat: wielokrotnie 1576% ataku [Trolley Dilemma] - Maks. PŻ: +20% - Maks. PM: +60 - Zużycie PM umiejętności specjalnej: -20% - Czas trwania: 120 sek. [PvP] Selekcja: wielokrotnie 106% ataku Rezultat: wielokrotnie 189% ataku [Trolley Dilemma] - Maks. PŻ: +10% - Maks. PM: +30 - Zużycie PM dla umiejętności specjalnej: -5% - Czas trwania: 60 sek.
----------	-----------------	--	---

Overmind	Neuroanatomia	Połączmy badania z różnych dziedzin w celu osiągnięcia zoptymalizowanych wyników. Przy użyciu punktów generowania PDY punkty PDY są generowane również w trybie konfiguracji (dopalać mocy). Zwiększa cios kryt. i spustoszenie przy określonych umiejętnościach. Dotyczy umiejętności: Wezwanie, Radio Sectio, Kod Żółty, Fizjoterapia, Defibrylator, [Zamiana] Łamacz Przestrzeni: Rejestracja Danych [Plansza] Cios kryt.: +20% Spustoszenie: +20% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Cios kryt.: +20% Spustoszenie: +20% Czas trwania: 10 sek.	Wszystkie obrażenia są dodatkowo zwiększane. Dostosowano czas trwania buffu Neuroanatomia. Połączmy badania z różnych dziedzin w celu osiągnięcia zoptymalizowanych wyników. Przy użyciu punktów generowania PDY punkty PDY są generowane również w trybie konfiguracji (dopalać mocy). W przypadku pewnych umiejętności zwiększa cios kryt., spustoszenie oraz wszystkie obrażenia. Dotyczy umiejętności: Wezwanie, Radio Sectio, Kod Żółty, Fizjoterapia, Defibrylator, [Zamiana] Łamacz Przestrzeni: Rejestracja Danych [Plansza] Cios kryt.: +20% Spustoszenie: +20% Wszystkie obrażenia: +15% Czas trwania: 30 sek. [PvP] Cios kryt.: +20% Spustoszenie: +20% Wszystkie obrażenia: +7,5% Czas trwania: 15 sek.
----------	---------------	--	--

[Lu/Ciel]

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
--------------	--------------------	---------------	-------------

Lu/Ciel	Emblemat Kary	[Plansza] Szansa na cios kryt.: +20% Obrażenia kryt.: +20% Czas trwania: 30 sek. [PvP] Szansa na cios kryt.: +10% Obrażenia kryt.: +10% Czas trwania: 15 sek.	Dostosowano obliczanie obrażeń kryt. [Plansza] Szansa na cios kryt.: +20% Obrażenia kryt.: +20% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Szansa na cios kryt.: +10% Obrażenia kryt.: +10% Czas trwania: 15 sek.
Chiliarch	Moc Oriaxa	Aktywujesz moc swojego ciała demona.	Efekt Potężnego Ciała dotyczy tylko samego gracza. Aktywujesz moc swojego ciała demona.
Anioł Śmierci	Najwyższa Kara	[Plansza] [Horda Demonów] - Kolizja: wielokrotnie 374% ataku - Eksplozja: 256% ataku [Kraina Śmierci] - Energia Śmierci: wielokrotnie 493% ataku - Czas trwania: 5 sek. - Obrażenia doznawane od ataku: +15% - Czas trwania: 3 sek. [PvP] [Horda Demonów] - Kolizja: wielokrotnie 120% ataku - Eksplozja: 81% ataku [Kraina Śmierci] - Energia Śmierci: wielokrotnie	Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku w przypadku Krainy Śmierci. [Plansza] [Horda Demonów] - Kolizja: wielokrotnie 374% ataku - Eksplozja: 256% ataku [Kraina Śmierci] - Energia Śmierci: wielokrotnie 493% ataku - Czas trwania: 5 sek. - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku:

		157% ataku - Czas trwania: 5 sek. - Obrażenia doznawane od ataku: +7,5% - Czas trwania: 3 sek.	+12% - Czas trwania: 3 sek. [PvP] [Horda Demonów] - Kolizja: wielokrotnie 120% ataku - Eksplozja: 81% ataku [Kraina Śmierci] - Energia Śmierci: wielokrotnie 157% ataku - Czas trwania: 5 sek. - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% - Czas trwania debuffu: 3 sek.
Anioł Śmierci	Zbawienie	[Plansza] Trafienie: 8318% ataku - W przypadku 2 trafionych przeciwników są wywoływane większe obrażenia [Fali Śmierci]. - Obrażenia dodatkowego trafienia: 50% przywołania Obrażenia od dodatkowego trafienia za każdy zużyty punkt kombinacji: +5% (maks. +50%) [Fala Śmierci] - Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +12% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Trafienie: 2137% ataku - W przypadku 2 trafionych przeciwników są wywoływane większe obrażenia [Fali Śmierci].	[Plansza] Trafienie: 8318% ataku - W przypadku 2 trafionych przeciwników są wywoływane większe obrażenia [Fali Śmierci]. - Obrażenia dodatkowego trafienia: 50% przywołania Obrażenia od dodatkowego trafienia za każdy zużyty punkt kombinacji: +5% (maks. +50%) [Fala Śmierci] - Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +8% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Trafienie: 2137% ataku - W przypadku 2 trafionych przeciwników są wywoływane większe obrażenia [Fali Śmierci].

		- obrażenia dodatkowego trafienia: 20% przywołania Obrażenia od dodatkowego trafienia za każdy zużyty punkt kombinacji: +2,5% (maks. +25%) [Fala Śmierci] - obrażenia doznanawane od ciosu kryt.: +6% - Czas trwania: 7,5 sek.	- obrażenia dodatkowego trafienia: 20% przywołania Obrażenia od dodatkowego trafienia za każdy zużyty punkt kombinacji: +2,5% (maks. +25%) [Fala Śmierci] - obrażenia doznanawane od ciosu kryt.: +4% - Czas trwania: 7,5 sek.
Anioł Śmierci	Aura Strachu	Pz. 4 [Plansza] Prawdopodobieństwo: 30% Fizyczne obrażenia kryt.: +15% ataku [PvP] Prawdopodobieństwo aktywacji: +10,5% Fizyczne obrażenia kryt.: +7,5%	Pz. 4 [Plansza] Prawdopodobieństwo: 30% Fizyczne obrażenia kryt.: +23% ataku [PvP] Prawdopodobieństwo aktywacji: +10,5% Fizyczne obrażenia kryt.: +9,2%
Anioł Śmierci	Zagrożenie Strachu	Pz. 4 [Plansza] Prawdopodobieństwo utrzymania 'Skradającego się strachu': 20% Regeneracja: -7 sek. Czas oczekiwania na reaktywację: 7 sek. [PvP] Prawdopodobieństwo zachowania 'Skradającego się Strachu': 20% Regeneracja: -3 sek. Czas oczekiwania na reaktywację: 7 sek.	Pz. 4 [Plansza] Prawdopodobieństwo zachowania 'Skradającego się Strachu': 20% Regeneracja: -10 sek. Czas oczekiwania na reaktywację: 3 sek. [PvP] Prawdopodobieństwo zachowania 'Skradającego się Strachu': 20% Regeneracja: -3 sek. Czas oczekiwania na reaktywację: 3 sek.

Katastrofa	Strwożone Myśli	[Plansza] Regeneracja PM nieaktywnej postaci przy trafieniu Demonicznego Sługi: +30 Punkty kombinacji przy trafieniu Demonicznego Sługi: +3 Zwiększone obrażenia w zależności od nałożenia [Strwożonych Myśli]: 40% na nałożenie	[Plansza] Regeneracja PM nieaktywnej postaci przy trafieniu Demonicznego Sługi: +30 Punkty kombinacji przy trafieniu Demonicznego Sługi: +5 Zwiększone obrażenia w zależności od nałożenia [Strwożonych Myśli]: 40% na nałożenie
		[PvP] Regeneracja PM nieaktywnej postaci przy trafieniu Demonicznego Sługi: +3 Punkty kombinacji przy trafieniu Demonicznego Sługi: +1 Zwiększone obrażenia w zależności od nałożenia [Strwożonych Myśli]: 10% na nałożenie	[PvP] Regeneracja PM nieaktywnej postaci przy trafieniu Demonicznego Sługi: +3 Punkty kombinacji przy trafieniu Demonicznego Sługi: +1 Zwiększone obrażenia w zależności od nałożenia [Strwożonych Myśli]: 10% na nałożenie
Królewski Strażnik	Cień	Przywołujesz cień, który zmniejsza wartość K.O., a później trwa jeszcze przez chwilę. (Można wykonać również w skoku.)	Magiczny atak nie jest już zmniejszany. Obrona jest zwiększana.
		Cień - Absorbuje 20% doznawanych przez ciebie obrażeń. - PŻ: 25% twoich PŻ (w PvP 12,5%) - Przeciwnicy, którzy przechodzą przez cień, doświadczają zmniejszenia magicznego ataku i magicznej obrony. [Plansza] Przywoływanie: 483% magicznego ataku - Wartość K.O.: -22 Stały Cień: - Magiczny atak, magiczna obrona: -31% (na 10 sek.) - Czas trwania: 8 sek.	Przywołujesz cień, który zmniejsza wartość K.O., a później trwa jeszcze przez chwilę. (Można wykonać również w skoku.) Cień - Absorbuje 20% doznawanych przez ciebie obrażeń. - PŻ: 25% twoich PŻ (w PvP 12,5%) - Przeciwnicy, którzy przechodzą przez cień,

		[PvP] Przywoływanie: 121% magicznego ataku - Przy trafieniu: wartość K.O. -22 Stały Cień: - Magiczny atak, magiczna obrona: -15,5% (na 5 sek.) - Czas trwania: 8 sek.	doznają zmniejszenia obrony / magicznej obrony. [Plansza] Przywoływanie: 483% magicznego ataku - Wartość K.O.: -22 Stały Cień: - Obrona / magiczna obrona: -20% (czas trwania: 10 sek.) - Czas trwania: 8 sek. [PvP] Przywoływanie: 121% magicznego ataku - Przy trafieniu: wartość K.O. - 22 Stały Cień: - Obrona / magiczna obrona: -10% (czas trwania: 5 sek.) - Czas trwania: 8 sek.
Noblesse	Mroczna Błyskawica	[Plansza] Eteryczna włócznia: 149% magicznego ataku Eksplzja: 421% magicznego ataku - Liczba eterycznych włóczni: 12 - Obrażenia kryt.: +10% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Eteryczna Włócznia: 47% magicznego ataku Eksplzja: 135% magicznego ataku - Liczba eterycznych włóczni: 12 - Obrażenia kryt.: +10% - Czas trwania: 7,5 sek.	[Plansza] Eteryczna włócznia: 149% magicznego ataku Eksplzja: 421% magicznego ataku - Liczba eterycznych włóczni: 12 - Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +12% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Eteryczna Włócznia: 47% magicznego ataku Eksplzja: 135% magicznego ataku - Liczba eterycznych włóczni: 12 - Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +12% - Czas trwania: 7,5 sek.

Noblesse	Poświęcenie Szlachty	[Plansza] Liczba eterycznych włócznie: +6 Obrażenia: +23% Czas trwania: 8 sek. [PvP] Liczba eterycznych włócznie: +6 Obrażenia: +11,5% Czas trwania: 8 sek.	[Plansza] Liczba eterycznych włócznie: +6 Obrażenia: +28% Czas trwania: 8 sek. [PvP] Liczba eterycznych włócznie: +6 Obrażenia: +11,2% Czas trwania: 8 sek.
Noblesse	Deszcz Chaosu	Wyrzucasz w powietrze eteryczne włócznie i sprawiasz, że spadają jak deszcz na ziemię, aby zniszczyć twoich przeciwników. Regeneracja umiejętności jest skracana w zależności od zużycia punktów kombinacji. Umiejętność kombinacji - Możliwa tylko wtedy, gdy wskaźnik punktów kombinacji jest pełny. [Plansza] Tworzenie Eterycznych Włócznie: 2367% magicznego ataku Zrzut Eterycznych Włócznie: wielokrotnie 338% magicznego ataku Regeneracja umiejętności za każdy zużyty punkt kombinacji: -2,5% (maks. -25%) [PvP] Tworzenie Eterycznych Włócznie: 433% magicznego ataku Zrzut Eterycznych Włócznie: wielokrotnie 40% magicznego ataku Regeneracja umiejętności za każdy zużyty punkt kombinacji: -1,25% (maks. -12,5%)	W przypadku Zrzutu Włócznie Ducha obrona jest ignorowana. Wyrzucasz w powietrze eteryczne włócznie i sprawiasz, że spadają jak deszcz na ziemię, aby zniszczyć twoich przeciwników. Lądujące Włócznie Ducha ignorują część obrony przeciwnika i zadają obrażenia. Regeneracja umiejętności jest skracana w zależności od zużycia punktów kombinacji. Umiejętność kombinacji - Możliwa tylko wtedy, gdy wskaźnik punktów kombinacji jest pełny. [Plansza] Tworzenie Eterycznych Włócznie: 2367% magicznego ataku

			Zrzut Eterycznych Włóczni: wielokrotnie 338% magicznego ataku Ignorowanie obrony Włóczni Duchów: 40% Regeneracja umiejętności za każdy zużyty punkt kombinacji: -2,5% (maks. - 25%) [PvP] Tworzenie Eterycznych Włóczni: 433% magicznego ataku Zrzut Eterycznych Włóczni: wielokrotnie 40% magicznego ataku Ignorowanie obrony Włóczni Duchów: 10% Regeneracja umiejętności za każdy zużyty punkt kombinacji: -1,25% (maks. - 12,5%)
Niewinność	[Zmiana] Cienie	Pozostawiasz swój cień za sobą i krocysz do przodu. Cień - Przeciwnicy, którzy przechodzą przez cień, doświadczają zmniejszenia magicznego ataku i magicznej obrony. [Plansza] Przywoływanie: 651% magicznego ataku Stały Cień: - Magiczny atak, magiczna obrona: -31% (na 10 sek.)	Magiczny atak nie jest już zmniejszany. Obrona jest zwiększana. Pozostawiasz swój cień za sobą i krocysz do przodu. Cień - Przeciwnicy, którzy przechodzą przez cień, doznają zmniejszenia obrony /

		- Czas trwania: 3 sek. [PvP] Przywoływanie: 231% magicznego ataku Stały Cień: - Magiczny atak, magiczna obrona: -15,5% (na 5 sek.) - Czas trwania: 3 sek.	magicznej obrony. [Plansza] Przywoływanie: 651% magicznego ataku Stały Cień: - Obrona / magiczna obrona: -20% (czas trwania: 10 sek.) - Czas trwania: 3 sek. [PvP] Przywoływanie: 231% magicznego ataku Stały Cień: - Obrona / magiczna obrona: -10% (czas trwania: 5 sek.) - Czas trwania: 3 sek.
Niewinność	Niewinny Duet	Gdy pierwsze trafienie umiejętności zamiany będzie udane, nastąpi skrócenie regeneracji wszystkich umiejętności. Przy umiejętności kombinacji na określony czas wzrasta magiczny atak oraz szybkość poruszania się i ataku twojej postaci i twoich sojuszników. [Plansza] Czas regeneracji: -15% (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich) Własna szybkość poruszania się / ataku: +15%	Buffy umiejętności kombinacji są stosowane tylko wobec gracza. Gdy pierwsze trafienie umiejętności zamiany będzie udane, nastąpi skrócenie regeneracji wszystkich umiejętności. W przypadku umiejętności kombinacji na jakiś czas rosną twój magiczny atak oraz twoja szybkość poruszania się i ataku. [Plansza] Czas regeneracji: -15% (oprócz hiperumiejętności i

		Szybkość poruszania się/ataku twoich sojuszników: +10% Magiczny atak: +12% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Czas regeneracji: -15% (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich) Własna szybkość poruszania się / ataku: +15% Szybkość poruszania się/ataku twoich sojuszników: +10% Magiczny atak: +6% Czas trwania: 15 sek.	umiejętności partnerskich) Szybkość poruszania się / szybkość ataku: +15% Magiczny atak: +12% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Czas regeneracji: -15% (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich) Szybkość poruszania się / szybkość ataku: +15% Magiczny atak: +6% Czas trwania: 15 sek.
Niewinność	[Zamiana] Mroczna Błyskawica	[Plansza] Eterychna Włócznia: 4302% magicznego ataku Fala Uderzeniowa: 1434% magicznego ataku - Obrażenia kryt.: +10% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Eterychna Włócznia: 1553% magicznego ataku Fala Uderzeniowa: 517% magicznego ataku - Obrażenia kryt.: +10% - Czas trwania: 7,5 sek.	[Plansza] Eterychna Włócznia: 4302% magicznego ataku Fala Uderzeniowa: 1434% magicznego ataku - Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +12% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Eterychna Włócznia: 1553% magicznego ataku Fala Uderzeniowa: 517% magicznego ataku - Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +12% - Czas trwania: 7,5 sek.
Diabla	Zew Krwi	Uwalnia twoją moc i wyzwala demoniczną energię. Twoje ciało zostaje wzmocnione na 20 sek. i	Uwalnia twoją moc i wyzwala demoniczną energię. Twoje ciało zostaje wzmocnione na 60 sek. i

		ogarnia cię furia destrukcji (w PvP 8 sek.).	ogarnia cię furia destrukcji (w PvP 8 sek.).
Diabla	Cierniste Piekło	[Plansza] Mroczne Ciernie: 3727% ataku Obrona / magiczna obrona: -33% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Mroczne Ciernie: 1419% ataku Obrona / magiczna obrona: -16,5% Czas trwania: 15 sek.	[Plansza] Mroczne Ciernie: 3727% ataku Obrona / magiczna obrona: -20% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Mroczne Ciernie: 1419% ataku Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania: 15 sek.
Diabla	Śmiertelny Strach	Szalejąca demoniczna energia jest rozszerzana i doprowadzana do eksplozji. Przeciwnicy trafieni eksplozją popadają w stan ogłuszenia i w trakcie trwania efektu doznają dodatkowych obrażeń. Eksplzja demonicznej energii - W trakcie trwania umiejętności dodatkowe obrażenia 20%. Trwanie: 10 sek.	Usunięto bonus do obrażeń. Szalejąca demoniczna energia jest rozszerzana i doprowadzana do eksplozji. Trafieni przeciwnicy doznają ogłuszenia.

Diabla	Ołtarz Zła	Drzemiąca w tobie moc zostaje wyzwolona, a więz z Cielem zostaje zmaksymalizowana, dzięki czemu ciało odzyskuje siły jak za starych dobrych czasów. W trakcie wściekłości masz ochronę przed K.O., a kombosy i umiejętności zmieniają się, w związku z czym nie można używać zwykłych kombosów i umiejętności ani manabreaku. Zasięg obrażeń od wszystkich umiejętności w stanie wściekłości jest zwiększany w zależności od zużycia punktów kombinacji. Wściekłość: - Ochrona przed K.O. dla twoich sojuszników - Dodano kombosy ZZZZ i XXX (przytrzymaj) - Dotyk śmierci: z przeciwnika są wysysane PM. - Śmiertelny Strach: rozległe obrażenia dodatkowe oraz przyznanie debuffu 'Ogłuszenie' - Cierniste Piekło: rozległy atak - Mroczna Plazma: szeroko zakrojony atak do przodu - Brama Piekieł: rozległy atak do przodu - Jeśli w czasie trwania nastąpi przerwanie, za każde 6 sek. otrzymasz z powrotem 1 punkt kombinacji. Czas trwania: 30 sek. (PvP 9 sek.) Umiejętność kombinacji - Zużywa wszystkie punkty kombinacji.	Usunięto bonus do obrażeń w przypadku Śmiertelnego Strachu. W przypadku Mrocznej Plazmy zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. Drzemiąca w tobie moc zostaje wyzwolona, a więz z Cielem zostaje zmaksymalizowana, dzięki czemu ciało odzyskuje siły jak za starych dobrych czasów. W trakcie wściekłości masz ochronę przed K.O., a kombosy i umiejętności zmieniają się, w związku z czym nie można używać zwykłych kombosów i umiejętności ani manabreaku. Zasięg obrażeń od wszystkich umiejętności w stanie wściekłości jest zwiększany w zależności od zużycia punktów kombinacji. Wściekłość: - Ochrona przed K.O. dla twoich sojuszników - Dodano kombosy ZZZZ i XXX (przytrzymaj) - Dotyk śmierci: z
--------	------------	---	---

			przeciwnika są wysysane PM. - Śmiertelny Strach: obszerne przyznanie debuffu 'Ogłuszenie' - Cierniste Piekło: rozległy atak - Mroczna Plazma: szeroko zakrojony atak do przodu, a u trafionych celów zwiększone doznawane obrażenia od ataku / magicznego ataku. - Brama Piekieł: rozległy atak do przodu - Jeśli w czasie trwania nastąpi przerwanie, za każde 6 sek. otrzymasz z powrotem 1 punkt kombinacji. - Czas trwania: 50 sek. (w PvP 10 sek.) Umiejętność kombinacji - Zużywa wszystkie punkty kombinacji.
Diabla	Mroczna Plazma	Gromadzysz w ręce całą demoniczną energię w swoim ciele i strzelasz nią do przodu. Przeciwnicy trafieni mroczną plazmą doznają przez pewien czas więcej obrażeń. [Plansza] Mroczna Plazma: wielokrotnie 580% ataku Obrażenia doznawane przez cel: +12%	Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. Gromadzysz w ręce całą demoniczną energię w swoim ciele i strzelasz nią do przodu. Przeciwnicy trafieni Mroczną Plazmą doznają przez pewien czas zwiększonych obrażeń od ataku / magicznego ataku.

		Czas trwania: 15 sek. [PvP] Mroczna Plazma: wielokrotnie 145% ataku Obrażenia doznawane przez cel: +12% Czas trwania: 15 sek.	[Plansza] Mroczna Plazma: wielokrotnie 580% ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Mroczna Plazma: wielokrotnie 145% ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania: 15 sek.
Diabla	[Zmiana] Mroczna Plazma	Wystrzeliwujesz ze swojej ręki demoniczną aurę całego swojego ciała. Przeciwnicy trafieni promieniem ciemności doznają przez pewien czas więcej obrażeń. [Plansza] Promień Ciemności: wielokrotnie 440% ataku Obrażenia doznawane przez cel: +12% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Promień Ciemności: wielokrotnie 110% ataku Obrażenia doznawane przez cel: +12% Czas trwania: 15 sek.	Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. Wystrzeliwujesz ze swojej ręki demoniczną aurę całego swojego ciała. Przeciwnicy trafieni Promieniem Ciemności doznają przez pewien czas więcej obrażeń od ataku / magicznego ataku. [Plansza] Promień Ciemności: wielokrotnie 440% ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania: 15 sek.

			[PvP] Promień Ciemności: wielokrotnie 110% ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania: 15 sek.
Demonio	Transcendencja	- Czas trwania: 30 sek. (PvP 9 sek.)	- Czas trwania: 50 sek. (w PvP 10 sek.)
Demonio	Brutalne Polowanie	Z wirującym ostrzem szturmujesz do przodu. Obrona trafionych przeciwników spada na określony czas. Brutalna Blizna - Obrona: -20% Czas trwania: 7 sek. [Plansza] Rotacja: wielokrotnie 703% ataku Ostatni Cios: 1893% ataku [PvP] Rotacja: wielokrotnie 254% ataku Ostatni Cios: 685% ataku	W przypadku trafień teraz jest zmniejszana obrona / magiczna obrona. (Nie można łączyć z Ciernistym Piekłem.) Z wirującym ostrzem szturmujesz do przodu. Obrona trafionych przeciwników spada na określony czas. [Plansza] Rotacja: wielokrotnie 703% ataku Ostatni Cios: 1893% ataku Obrona / magiczna obrona: -20% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Rotacja: wielokrotnie 254% ataku Ostatni Cios: 685% ataku Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania: 15 sek.

Demonio	Wściekłość - Tęsknota	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia: +20% Odporność na obrażenia: +12% Szybkość poruszania się / siła skoku: +20% [PvP] Atak: +10% Odporność na obrażenia: +6% Szybkość poruszania się / siła skoku: +20%	Pz. 4 [Plansza] Atak: +28% Odporność na obrażenia: +12% Szybkość poruszania się / siła skoku: +20% [PvP] Atak / magiczny atak: +14% Odporność na obrażenia: +6% Szybkość poruszania się / siła skoku: +20%
Demonio	Wściekłość - Zniszczenie	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia kryt.: +12% Regeneracja umiejętności specjalnych: -20% Czas trwania: 30 sek. [PvP] Obrażenia kryt.: +6% Regeneracja umiejętności specjalnych: -10% Czas trwania: 30 sek.	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia kryt.: +12% Regeneracja umiejętności specjalnych: -20% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Obrażenia kryt.: +6% Regeneracja umiejętności specjalnych: -10% Czas trwania: 30 sek.
Diangelion	[Zamiana] Zew Krwi	Uwalnia twoją moc i wyzwala demoniczną energię. Twoje ciało zostaje wzmocnione na 20 sek. i ogarnia cię furia destrukcji (w PvP 8 sek.). Jeśli posiadasz mniej niż 25% PŻ, nie możesz użyć tej umiejętności.	Uwalnia twoją moc i wyzwala demoniczną energię. Twoje ciało zostaje wzmocnione na 60 sek. i ogarnia cię furia destrukcji (w PvP 8 sek.). Jeśli posiadasz mniej niż 25% PŻ, nie możesz użyć tej umiejętności.

Diangelion	[Zamiana] Plaga Duszy: Euforia	[Plansza] Demoniczna Aura: wielokrotnie 398% ataku Ignorowanie obrony za każdy zużyty punkt kombinacji: +3% (maks. +30%) Żądza Krwi - Obrażenia od umiejętności specjalnych: +30% - Szybkość regeneracji umiejętności: +50% - Zużycie PŻ na sek.: 2,5% maks. PŻ - Odporność na efekty powodujące unieruchomienie. - Czas trwania: 25 sek. [PvP] Demoniczna Aura: wielokrotnie 68% ataku Ignorowanie obrony za każdy zużyty punkt kombinacji: +1,5% (maks. +15%) Żądza krwi - Obrażenia od umiejętności specjalnych: +20% - Szybkość regeneracji umiejętności: +50% - Zużycie PŻ na sek.: 2,5% maks. PŻ - Odporność na efekty powodujące	[Plansza] Demoniczna Aura: wielokrotnie 398% ataku Ignorowanie obrony za każdy zużyty punkt kombinacji: +3% (maks. +30%) Żądza Krwi - Obrażenia od umiejętności specjalnych: +30% - Szybkość regeneracji umiejętności: +50% - Zużycie PŻ na sek.: 2,5% maks. PŻ - Odporność na efekty powodujące unieruchomienie. - Czas trwania: 90 sek. [PvP] Demoniczna Aura: wielokrotnie 68% ataku Ignorowanie obrony za każdy zużyty punkt kombinacji: +1,5% (maks. +15%) Żądza krwi - Obrażenia od umiejętności specjalnych: +20% - Szybkość regeneracji umiejętności: +50% - Zużycie PŻ na sek.: 2,5% maks. PŻ - Odporność na efekty powodujące unieruchomienie. - Czas trwania: 12 sek.
------------	--------------------------------------	---	--

		unieruchomienie. - Czas trwania: 10 sek.	
Diangelion	[Zmiana] Ołtarz Zła	Drzemiąca w tobie moc zostaje wyzwolona, a więź z Cielem zostaje zmaksymalizowana, dzięki czemu ciało odzyskuje siły jak za starych dobrych czasów. W trakcie wściekłości masz ochronę przed K.O., a kombosy i umiejętności zmieniają się, w związku z czym nie można używać zwykłych kombosów i umiejętności ani manabreaku. Promień energii ignoruje częściowo obronę przeciwnika w zależności od zużycia punktów kombinacji. Wściekłość: - Ochrona przed K.O. dla twoich sojuszników - Dodano kombosy ZZZZ i XXX (przytrzymaj) - Dotyk Śmierci: wielokrotny atak na znajdującego się przed tobą	W przypadku Mrocznej Plazmy zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. - Po aktywacji lub anulacji Wściekłości doznawane obrażenia kryt. nie są już zwiększane. Drzemiąca w tobie moc zostaje wyzwolona, a więź z Cielem zostaje zmaksymalizowana, dzięki czemu ciało odzyskuje siły jak za starych dobrych czasów. W trakcie wściekłości masz ochronę przed K.O., a kombosy i umiejętności zmieniają się, w związku z czym nie można używać zwykłych kombosów i umiejętności ani manabreaku. Promień energii ignoruje częściowo obronę przeciwnika w zależności od zużycia punktów kombinacji.

		przeciwnika. - Śmiertelny Strach: obszarowy atak na małą skalę - Cierniste Piekło: niewielki obszarowy atak do przodu i zmniejszenie obrony trafionego przeciwnika - Mroczna Plazma: szeroko zakrojony i wielokrotny atak do przodu oraz zwiększenie obrażeń doznawanych przez przeciwników - Brama Piekieł: niewielki obszarowy atak do przodu - Po aktywacji lub anulacji Wściekłości jest zapewniany debuff, który powoduje zwiększenie doznawanych obrażeń od ciosów kryt. - Jeśli w czasie trwania nastąpi przerwanie, za każde 6 sek. otrzymasz z powrotem 1 punkt kombinacji. Czas trwania: 30 sek. (PvP 9 sek.) Umiejętność kombinacji - Możliwa tylko wtedy, gdy wskaźnik punktów kombinacji jest pełny. [Plansza] Wyładowanie Demonicznej Energii: wielokrotnie 406%	Wściekłość: - Ochrona przed K.O. dla twoich sojuszników - Dodano kombosy ZZZZ i XXX (przytrzymaj) - Dotyk Śmierci: wielokrotny atak na znajdującego się przed tobą przeciwnika. - Śmiertelny Strach: obszarowy atak na małą skalę - Cierniste Piekło: niewielki obszarowy atak do przodu i zmniejszenie obrony trafionego przeciwnika - Mroczna Plazma: szeroko zakrojony i wielokrotny atak do przodu oraz zwiększenie obrażeń zadawanych przeciwnikom od ataku / magicznego ataku - Brama Piekieł: niewielki obszarowy atak do przodu - Jeśli w czasie trwania nastąpi przerwanie, za każde 6 sek. otrzymasz z powrotem 1 punkt kombinacji. - Czas trwania: 50 sek. (w PvP 10 sek.) Umiejętność kombinacji - Możliwa tylko wtedy, gdy wskaźnik punktów kombinacji jest pełny. [Plansza]
--	--	--	--

		ataku Ignorowanie obrony za każdy zużyty punkt kombinacji: +2% (maks. +20%) Doznawane obrażenia kryt.: +12% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Wyładowanie Demonicznej Energii: wielokrotnie 123% ataku Ignorowanie obrony za każdy zużyty punkt kombinacji: +1% (maks. +10%) Doznawane obrażenia kryt.: +12% Czas trwania: 15 sek.	Wyładowanie Demonicznej Energii: wielokrotnie 406% ataku Ignorowanie obrony za każdy zużyty punkt kombinacji: +2% (maks. +20%) [PvP] Wyładowanie Demonicznej Energii: wielokrotnie 123% ataku Ignorowanie obrony za każdy zużyty punkt kombinacji: +1% (maks. +10%)
Diangelion	[Zmiana] Cierniste Piekło	[Plansza] Mroczne Ciernie: 1557% ataku x5 Obrona / magiczna obrona: -33% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Mroczne Ciernie: 593% ataku x5 Obrona / magiczna obrona: -16,5% Czas trwania: 15 sek.	[Plansza] Mroczne Ciernie: 1557% ataku x5 Obrona / magiczna obrona: -20% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Mroczne Ciernie: 593% ataku x5 Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania: 15 sek.
Diangelion	Codex Gigas	[Plansza] Atak: +15% [Przeżarta Wściekłość] Obrażenia od wszystkich umiejętności w stanie wściekłości: +23% Regeneracja wszystkich umiejętności w stanie wściekłości:	[Plansza] Atak: +15% [Przeżarta Wściekłość] Obrażenia od wszystkich umiejętności w stanie wściekłości: +23% Regeneracja wszystkich umiejętności w stanie wściekłości: -70%

		-50% Doznawane obrażenia w stanie wściekłości: -30% (na planszach) Czas trwania wściekłości: +10 sek. W stanie wściekłości można wykonywać wszystkie umiejętności w skoku. [PvP] Atak +6% [Przeżarta Wściekłość] Obrażenia od wszystkich umiejętności w stanie wściekłości: +23% Regeneracja wszystkich umiejętności w stanie wściekłości: -50% Czas trwania wściekłości: +3 sek. W stanie wściekłości można wykonać wszystkie umiejętności w skoku.	Doznawane obrażenia w stanie wściekłości: -30% (na planszach) Czas trwania wściekłości: +10 sek. W stanie wściekłości można wykonywać wszystkie umiejętności w skoku. [PvP] Atak +6% [Przeżarta Wściekłość] Obrażenia od wszystkich umiejętności w stanie wściekłości: +23% Regeneracja wszystkich umiejętności w stanie wściekłości: -35% Czas trwania wściekłości: +2 sek. W stanie wściekłości można wykonać wszystkie umiejętności w skoku.
--	--	---	---

Isolatess	Bezduszne Id	Moc Iz znajduje przeciwników w pobliżu Lu, a następnie ich atakuje. Zadaje przeciwnikom obrażenia i zmniejsza wszystkie ich odporności. Równocześnie zwiększa obrażenia od umiejętności siły i transcendencji sojuszników. [Plansza] Trafienie: 2851% magicznego ataku Obrażenia od umiejętności siły i transcendencji: +20% Wszystkie odporności: -150 Czas trwania: 15 sek. [PvP] Trafienie: 915% magicznego ataku Obrażenia od umiejętności siły i transcendencji: +10% Wszystkie odporności: -75 Czas trwania: 15 sek.	Zmieniono właściwość: Bezpieczniejszy 1 -> Łżejszy Zwiększono szybkość ataku i szybkość poruszania się. Zmieniono zwiększone obrażenia od umiejętności siły i transcendencji na zwiększone obrażenia od wszystkich umiejętności. Moc Iz znajduje przeciwników w pobliżu Lu, a następnie ich atakuje. Zadaje przeciwnikom obrażenia i zmniejsza wszystkie ich odporności. Jednocześnie zwiększa obrażenia od wszystkich umiejętności, szybkość ataku i szybkość poruszania się u sojuszników. [Plansza] Trafienie: 2851% magicznego ataku Obrażenia od wszystkich umiejętności: +12% Szybkość ataku: +15% Szybkość poruszania się: +15% Wszystkie odporności: -150 Czas trwania: 60 sek. [PvP] Trafienie: 915% magicznego ataku Obrażenia od wszystkich umiejętności: +6% Szybkość ataku: +15% Szybkość poruszania się:
-----------	--------------	---	--

			+15% Wszystkie odporności: -75 Czas trwania: 12 sek.
--	--	--	---

Isolatess	Chmura Otchłani	Sfera Otchłani eksploduje pod wpływem mocy Id i rozdziela otchłań w przestrzeni. Tak długo jak otchłań się utrzymuje, zmniejsza obrażenia doznawane przez sojuszników. Zwiększa odporność na obrażenia w zależności od zużycia punktów kombinacji. [Plansza] Sfera Otchłani: wielokrotnie 793% magicznego ataku Trafienie: 1743% magicznego ataku Eksplodza: 1376% magicznego ataku Odporność na obrażenia: +: 15% Odporność na obrażenia za każdy punkt kombinacji: +1% (maks. +10%) Czas trwania: 8 sek. [PvP] Sfera Otchłani: wielokrotnie 226% magicznego ataku Trafienie: 500% magicznego ataku Eksplodza: 393% magicznego ataku Odporność na obrażenia: +: 7,5% Odporność na obrażenia za punkt kombinacji: +0,5%	Zoptymalizowano opis umiejętności. Zmniejszono zużycie PM przez wszystkie umiejętności. Doznawane obrażenia są maksymalnie zmniejszane niezależnie od zużycia punktów kombinacji. Zmniejszenie doznawanych obrażeń nie jest już stosowane w obrębie określonego obszaru, lecz jest podtrzymywane przez stały czas trwania buffu. Sfera Otchłani eksploduje pod wpływem mocy Id i rozdziela otchłań w przestrzeni. Dopóki się utrzymuje, zmniejsza obrażenia doznawane przez sojuszników oraz ich zużycie PM dla wszystkich umiejętności. Zużycie PM spada dodatkowo w zależności od zużycia punktów kombinacji. [Plansza] Sfera Otchłani: wielokrotnie 793% magicznego ataku Trafienie: 1743% magicznego ataku Eksplodza: 1376% magicznego ataku Doznawane obrażenia: -20% Zużycie PM przez wszystkie umiejętności: -1% Zużycie PM przez wszystkie umiejętności na każdy pkt kombinacji: -0,5% (maks. -5%) Czas trwania: 60 sek.
-----------	-----------------	---	---

		(maks. +5%) Czas trwania: 8 sek.	[PvP] Sfera Otchłani: wielokrotnie 226% magicznego ataku Trafienie: 500% magicznego ataku Eksplozja: 393% magicznego ataku Doznawane obrażenia: -10% Zużycie PM przez wszystkie umiejętności: -1% Zużycie PM przez wszystkie umiejętności na każdy pkt kombinacji: -0,3% (maks. -3%) Czas trwania: 12 sek.
--	--	-------------------------------------	---

Tristesso	Amorficzny Krąg Uroku	Następuje uwolnienie mocy Id, która atakuje wszystko w otoczeniu Lu. Regeneracja umiejętności sojuszników w obrębie zasięgu zostaje zmniejszona, a przeciwnicy doznają większych obrażeń. (Można wykonać również w skoku.) [Plansza] Trafienie: wielokrotnie 506% magicznego ataku Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +25% Doznawane obrażenia: +12% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Trafienie: wielokrotnie 192% magicznego ataku Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +25% Doznawane obrażenia: +12% Czas trwania: 7,5 sek.	Zmieniono właściwość: Bezpieczniejszy 1 -> Łżejszy Doznawane obrażenia nie są już zwiększane. Zwiększono atak / magiczny atak. Następuje uwolnienie mocy Id, która atakuje wszystko w otoczeniu Lu. Regeneracja umiejętności sojuszników w zasięgu zostaje zmniejszona, a ich atak / magiczny atak zostaje zwiększony. (Można wykonać również w skoku.) [Plansza] Trafienie: wielokrotnie 506% magicznego ataku Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% Atak / magiczny atak: +12% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Trafienie: wielokrotnie 192% magicznego ataku Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% Atak / magiczny atak: +6% Czas trwania: 12 sek.
-----------	--------------------------	--	---

Tristesso	Piekielna Ręka	[Plansza] Szybki Atak: 667% magicznego ataku Trafienie: wielokrotnie 1332% magicznego ataku Eksplozja: 1126% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -20% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Szybki Atak: 240% magicznego ataku Trafienie: wielokrotnie 480% magicznego ataku Eksplozja: 361% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -20% Czas trwania: 5 sek.	Zmieniono właściwość: Bezpieczniejszy 1 -> Łżejszy [Plansza] Szybki Atak: 667% magicznego ataku Trafienie: wielokrotnie 1332% magicznego ataku Eksplozja: 1126% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -15% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Szybki Atak: 240% magicznego ataku Trafienie: wielokrotnie 480% magicznego ataku Eksplozja: 361% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -7,5% Czas trwania: 12 sek.
-----------	----------------	--	---

Tristesso	Autorytet Otchłani	Moc Id generuje budzącą strach i niezgłębioną przestrzeń. Podczas jej generowania przestrzeń zmniejsza doznawane obrażenia o 70%. W tej przestrzeni są znoszone wszystkie debuffy sojuszników. Przez czas trwania efektu regenerowane są także PŻ i PM sojuszników, którzy tylko krótko przebywali w obszarze. Regeneracja PŻ/PM zostaje zwiększona w zależności od liczby punktów kombinacji. [Plansza] Trafienie: 6727% magicznego ataku Regeneracja PŻ/sek.: +5% Regeneracja PM/sek.: +10% Regeneracja PŻ i PM za każdy zużyty punkt kombinacji: +1% (maks. +10%) Czas trwania: 5 sek. [PvP] Trafienie: 1708% magicznego ataku Regeneracja PŻ co sek.: +0,5% Regeneracja PM/sek.: +1%	PŻ i PM są maksymalnie regenerowane niezależnie od zużycia punktów kombinacji. Zwiększono maksymalną wartość PŻ. Odporność na debuffy i usunięcie debuffów nie działają już w obrębie określonego obszaru, lecz przez zdefiniowany na stałe czas trwania buffu. W zależności od siły bojowej na sekundę są generowane PŻ. Moc Id generuje budzącą strach i niezgłębioną przestrzeń. Podczas jej generowania przestrzeń zmniejsza doznawane obrażenia o 70%. Dopóki ta przestrzeń się rozszerza, wszystkie debuffy zostają zdjęte z sojuszników, ich PŻ i PM są regenerowane, a ich maks. PŻ są zwiększone. Maks. PŻ rosną w zależności od zużycia punktów kombinacji. [Plansza] Trafienie: 6727% magicznego ataku - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +20% Regeneracja PŻ na 0,5 sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,075% Maks. PŻ: +5% Maks. PŻ za każdy zużyty punkt kombinacji: +0,5% (maks. +5%) Czas trwania: 5 sek.
-----------	-----------------------	--	--

		Regeneracja PŻ i PM za każdy zużyty punkt kombinacji: +0,1% (maks. +1%) Czas trwania: 5 sek.	Obdarza odpornością na debuffy i rozwiązaniem debuffów: 8 sek. [PvP] Trafienie: 1708% magicznego ataku - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +1% Regeneracja PŻ na 0,5 sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,00375% Maks. PŻ: +5% Maks. PŻ za każdy zużyty punkt kombinacji: +0,5% (maks. +5%) Czas trwania: 5 sek. Obdarza odpornością na debuffy i rozwiązaniem debuffów: 8 sek.
Tristesso	Duch Ataku	Pz. 4 Na stałe zwiększa parametry spustoszenia i obrażeń krytycznych. [Plansza] Spustoszenie: +15% Cios kryt.: +15% [PvP] Spustoszenie: +15% Cios kryt.: +15%	Wszystkie obrażenia są dodatkowo zwiększane. Pz. 4 Spustoszenie / cios kryt. / obrażenia kryt. rosną na stałe. [Plansza] Spustoszenie: +15% Cios kryt.: +15% Wszystkie obrażenia: +10% [PvP] Spustoszenie: +15% Cios kryt.: +15% Wszystkie obrażenia: +10%

Demersio	Emblemat	[Plansza] Trafienie z Bliska: 377% magicznego ataku Trafienie z Daleka: 401% magicznego ataku Maks. liczba przywołań: 5 Punkt kombinacji przy trafieniu: +1 Czas trwania: 5 sek. [PvP] Trafienie z Bliska: 151% magicznego ataku Trafienie z Daleka: 160% magicznego ataku Maks. liczba przywołań: 5 Punkt kombinacji przy trafieniu: +1 Czas trwania: 5 sek.	[Plansza] Trafienie z Bliska: 377% magicznego ataku Trafienie z Daleka: 401% magicznego ataku Maks. liczba przywołań: 5 Punkt kombinacji przy trafieniu: +2 Czas trwania: 5 sek. [PvP] Trafienie z Bliska: 151% magicznego ataku Trafienie z Daleka: 160% magicznego ataku Maks. liczba przywołań: 5 Punkt kombinacji przy trafieniu: +2 Czas trwania: 5 sek.
Demersio	[Zamiana] Chmura Otchłani	Otwierasz olbrzymią Otchłań, a twoi sojusznicy otrzymują na pewien czas odporność na obrażenia. Odporność rośnie w zależności od zużycia punktów kombinacji. [Plansza] Otchłań: wielokrotnie 737% magicznego ataku Odporność na obrażenia: +: 15% Odporność na obrażenia za każdy punkt kombinacji: +1% (maks. +10%) Czas trwania: 10 sek. [PvP] Otchłań: wielokrotnie 252% magicznego ataku	Zoptymalizowano opis umiejętności. Zmniejszono zużycie PM przez wszystkie umiejętności. Odporność na obrażenia jest maksymalnie zwiększana niezależnie od zużycia punktów kombinacji. Zmniejszenie doznawanych obrażeń nie jest już stosowane w obrębie określonego obszaru, lecz jest podtrzymywane przez stały czas trwania buffu. Otwiera się olbrzymia Otchłań i obniża u sojuszników przez pewien czas doznawane obrażenia oraz zużycie PM. Zużycie PM spada dodatkowo w zależności od zużycia punktów kombinacji.

		Odporność na obrażenia za punkt kombinacji: +0,5% (maks. +5%) Czas trwania: 10 sek.	[Plansza] Otchłań: wielokrotnie 737% magicznego ataku Doznawane obrażenia: -20% Zużycie PM przez wszystkie umiejętności: -1% Zużycie PM przez wszystkie umiejętności na każdy pkt kombinacji: -0,5% (maks. -5%) Czas trwania: 60 sek. [PvP] Otchłań: wielokrotnie 252% magicznego ataku Doznawane obrażenia: -10% Zużycie PM przez wszystkie umiejętności: -1% Zużycie PM przez wszystkie umiejętności na każdy pkt kombinacji: -0,3% (maks. -3%) Czas trwania: 12 sek.
Demersio	[Zmiana] Piekielna Ręka	[Plansza] Inferno: wielokrotnie 91% magicznego ataku Eksplozja: 5063% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -20% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Inferno: wielokrotnie 32% magicznego ataku Eksplozja: 1827% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona:	[Plansza] Inferno: wielokrotnie 91% magicznego ataku Eksplozja: 5063% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -15% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Inferno: wielokrotnie 32% magicznego ataku Eksplozja: 1827% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -

		-20% Czas trwania: 5 sek.	7,5% Czas trwania: 12 sek.
--	--	------------------------------	-------------------------------

[Rose]

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
Ciężki Kaliber	Bomba Protonowa		Zmieniono właściwość: Łżejszy -> Śmiercionośny
Awangarda	Uwolniona Wola: Awangarda	[Plansza] Atak: +15% - Nałożenie buffu [Mistrzostwo Ciężkich Broni] z Overstrike: +3 Czas trwania Overstrike: +10 sek. [Stan Overstrike] - Zużycie PM umiejętności specjalnych: -10% - Szybkość ataku: +15% - Atak twoich sojuszników: +20% - Czas trwania: 20 sek. [PvP] Atak +6% - Nałożenie buffu [Mistrzostwo Ciężkich Broni] z Overstrike: +3 Czas trwania Overstrike: +10 sek. [Stan Overstrike] - Zużycie PM umiejętności specjalnych: -10% - Szybkość ataku: +15% - Atak twoich sojuszników: +10% - Czas trwania: 20 sek.	Magiczny atak zostaje zwiększony. [Plansza] Atak: +15% - Nałożenie buffu [Mistrzostwo Ciężkich Broni] z Overstrike: +3 Czas trwania Overstrike: +10 sek. [Stan Overstrike] - Zużycie PM umiejętności specjalnych: -10% - Szybkość ataku: +15% - Atak / magiczny atak twoich sojuszników: +10% - Czas trwania: 20 sek. [PvP]

			Atak +6% - Nałożenie buffu [Mistrzostwo Ciężkich Broni] z Overstrike: +3 Czas trwania Overstrike: +10 sek. [Stan Overstrike] - Zużycie PM umiejętności specjalnych: -10% - Szybkość ataku: +15% - Atak / magiczny atak twoich sojuszników: +5% - Czas trwania: 20 sek.
Awangarda	X-1 Ekstruder	[Plansza] Implozja: wielokrotnie 587% ataku [PvP] Implozja: wielokrotnie 187% ataku	[Plansza] Implozja: wielokrotnie 646% ataku [PvP] Implozja: wielokrotnie 206% ataku
Awangarda	Orli Radar	Pz. 4 [Plansza] Wykorzystanie słabego punktu: - Odporności na atrybuty: -100 +10% obrażeń kryt., jeśli co najmniej 1 przeciwnik posiada słaby punkt. - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Wykorzystanie słabego punktu: - Odporności na atrybuty: -100 +5% obrażeń kryt., jeśli co najmniej 1 przeciwnik posiada słaby punkt. - Czas trwania: 10 sek.	Obrona / magiczna obrona są zmniejszane. Pz. 4 [Plansza] Wykorzystanie słabego punktu: - Odporności na atrybuty: -100 - Obrona / magiczna obrona: -10% +10% obrażeń kryt., jeśli co

			najmniej 1 przeciwnik posiada słaby punkt. - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Wykorzystanie słabego punktu: - Odporności na atrybuty: - 100 Obrona / magiczna obrona: - 5% +5% obrażeń kryt., jeśli co najmniej 1 przeciwnik posiada słaby punkt. - Czas trwania: 10 sek.
Awangarda	Wycelowane Uderzenie	[Plansza] Szybki Strzał: 4.855% ataku [PvP] Szybki Strzał: 1752% ataku	Zmieniono właściwość: Większy -> Bardziej śmiertelny [Plansza] Szybki Strzał: 5.341% ataku [PvP] Szybki Strzał: 1928% ataku
Łamacz Burzy	[Zamiana] Miotacz Ognia M-3: Płomienie Uderzenia	Za pomocą wzmocnionego miotacza ognia M-3 spalasz wszystkich przeciwników przed sobą. Przeciwnicy trafieni ogniem doznają efektu [Spalenie] przez 5 sek. (Można wykonać tylko w skoku.) Overstrike - Overstrike zwiększa obrażenia zadawane przez umiejętność. [Plansza] Ogień: wielokrotnie 1148% ataku	W przypadku trafień przez ogień obrona jest ignorowana. Teraz można wykonać również w skoku. Za pomocą wzmocnionego miotacza ognia M-3 spalasz wszystkich przeciwników przed sobą. Przeciwnicy trafieni ogniem doznają obrażeń ignorujących część ich obrony i doznają efektu [Spalenie] przez 5 sek. (Można wykonać również w skoku.)

		[PvP] Ogień: wielokrotnie 218% ataku	Overstrike - Overstrike zwiększa obrażenia zadawane przez umiejętność. [Plansza] Ogień: wielokrotnie 1198% ataku Ignorowanie obrony: 50% [PvP] Ogień: wielokrotnie 227% ataku Ignorowanie obrony: 10%
Łamacz Burzy	[Zmiana] Granat Płomieni	Wystrzeliwujesz granat wzdłuż drogi i używasz laserowej broni do wywołania obrażeń na jeszcze większym obszarze. Rozrzucone granaty eksplodują, gdy tylko zetkną się z promieniem lasera. Ignoruje obronę o 20%. (PvP: 10%) Overstrike - Overstrike zwiększa obrażenia zadawane przez umiejętność.	Szybkość aktywacji umiejętności zostaje zwiększona o 20%. Dostosowano moment anulowania umiejętności. Wystrzeliwujesz granat wzdłuż drogi i używasz laserowej broni do wywołania obrażeń na jeszcze większym obszarze. Rozrzucone granaty eksplodują, gdy tylko zetkną się z promieniem lasera. Ignoruje obronę o 40%. (PvP: 10%) Overstrike - Overstrike zwiększa obrażenia zadawane przez umiejętność.

Łamacz Burzy	[Zamiana] FM-92 Mk2 Lancer SW	Wystrzeliwujesz w powietrze lancę, która rozdziela się na kilka bomb, doprowadza ziemię w szerokim zasięgu do wybuchu i przemienia ją w strefę zimna. U przeciwników, którzy znajdują się w tej strefie zimna, maleje szybkość poruszania się i siła skoku, a oni sami doznają ciągłych obrażeń. [Plansza] Strefa Zimna: 665% ataku x5 Czas trwania: 5 sek. Szybkość poruszania się: -50% Siła skoku: -50% Obrona: -20% [PvP] Strefa Zimna: 202% ataku x5 Czas trwania: 5 sek. Szybkość poruszania się: -50% Siła skoku: -50% Obrona: -20%	Obrona nie jest już zmniejszana. Wystrzeliwujesz w powietrze lancę, która rozdziela się na kilka bomb, doprowadza ziemię w szerokim zasięgu do wybuchu i przemienia ją w strefę zimna. U przeciwników, którzy znajdują się w tej strefie zimna, maleje szybkość poruszania się i siła skoku, a oni sami doznają ciągłych obrażeń. Overstrike - Overstrike zwiększa obrażenia zadawane przez umiejętność. [Plansza] Strefa Zimna: 665% ataku x5 Czas trwania: 5 sek. Szybkość poruszania się: -50% Siła skoku: -50% [PvP] Strefa Zimna: 202% ataku x5 Czas trwania: 5 sek. Szybkość poruszania się: -50% Siła skoku: -50%
-------------------------	--------------------------------------	--	---

Łamacz Burzy	Specjalizacja w dziedzinie broni ciężkich	[Plansza] [Efekt umiejętności laserowej] - Regeneracja PM niemożliwa - Obrażenia doznawane od ataku: +8% - Czas trwania: 20 sek. [Efekt umiejętności granatów] - Powoduje dodatkowe obrażenia od wybuchu. - Obrażenia: 3900% ataku - Czas oczekiwania na reaktywację: 3 sek. [PvP] [Efekt umiejętności laserowej] - Regeneracja PM niemożliwa - Obrażenia doznawane od ataku: +4% - Czas trwania: 10 sek. [Efekt umiejętności granatów] - Powoduje dodatkowe obrażenia od wybuchu. - Obrażenia: 195% ataku - Czas oczekiwania na reaktywację: 3 sek.	Zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku. [Plansza] [Efekt umiejętności laserowej] - Regeneracja PM niemożliwa - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +8% - Czas trwania: 20 sek. [Efekt umiejętności granatów] - Powoduje dodatkowe obrażenia od wybuchu. - Obrażenia: 3900% ataku - Czas oczekiwania na reaktywację: 3 sek. [PvP] [Efekt umiejętności laserowej] - Regeneracja PM niemożliwa - Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +4% - Czas trwania: 10 sek. [Efekt umiejętności granatów] - Powoduje dodatkowe obrażenia od wybuchu. - Obrażenia: 195% ataku - Czas oczekiwania na reaktywację: 3 sek.
--------------	---	--	---

Łamacz Burzy	Koncentracja	W trybie Overstrike jeszcze bardziej skupiasz się na obsłudze broni ciężkiej. To zwiększa cios kryt. i spustoszenie podczas użycia umiejętności z ciężkim uzbrojeniem. - Dotyczy umiejętności: Barbecue, Minigun M-137, Miotacz Ognia M-3, Uderzenie Pożogi, Granatnik FM-31, Laserowa Broń, Bomba Protonowa, Operacja: Zagłada, FM-92 Mk2 Lancer SW, Dopalacz Pampero, X-1 Ekstruder, Szok Plazmowy, Wycelowane Uderzenie, Ognisty Granat [Plansza] Szansa na cios kryt.: +7% (można nakładać maks. 3 razy) Szansa na spustoszenie: +7% (można nakładać maks. 3 razy) Czas trwania: 20 sek. [PvP] Szansa na cios kryt.: +7% (można nakładać maks. 3 razy) Szansa na spustoszenie: +7% (można nakładać maks. 3 razy) Czas trwania: 20 sek.	Zwiększony atak. W trybie Overstrike jeszcze bardziej skupiasz się na obsłudze broni ciężkiej. To zwiększa atak, cios kryt. i spustoszenie podczas użycia umiejętności z ciężkim uzbrojeniem. - Dotyczy umiejętności: Barbecue, Minigun M-137, Miotacz Ognia M-3, Uderzenie Pożogi, Granatnik FM-31, Laserowa Broń, Bomba Protonowa, Operacja: Zagłada, FM-92 Mk2 Lancer SW, Dopalacz Pampero, X-1 Ekstruder, Szok Plazmowy, Wycelowane Uderzenie, Ognisty Granat [Plansza] Atak: +5% (można nakładać maks. 3 razy) Szansa na cios kryt.: +7% (można nakładać maks. 3 razy) Szansa na spustoszenie: +7% (można nakładać maks. 3 razy) Czas trwania: 20 sek. [PvP] Atak: +2,5% (można nakładać maks. 3 razy) Szansa na cios kryt.: +7% (można nakładać maks. 3 razy) Szansa na spustoszenie: +7% (można nakładać maks. 3 razy) Czas trwania: 20 sek.
--------------	--------------	--	---

Sangwina	Mistrz Rewolwerów	Pz. 4 [Plansza] Szybkość strzelania: +15% Prawdopodobieństwo przebicia: 60% Obrażenia: +13% Atak: +15% Maks. PM: +100 [PvP] Szybkość strzelania: +15% Prawdopodobieństwo przebicia: 60% Obrażenia: +6,5% Atak +6% Maks. PM: +100	Pz. 4 [Plansza] Szybkość strzelania: +15% Prawdopodobieństwo przebicia: 60% Obrażenia: +22% Atak: +15% Maks. PM: +100 [PvP] Szybkość strzelania: +15% Prawdopodobieństwo przebicia: 60% Obrażenia: +11% Atak +6% Maks. PM: +100
Krwawa Róża	Szaleństwo	[Plansza] [Szaleństwo] - Obrażenia od umiejętności specjalnej: +25% - Doznawane obrażenia: -30% - Po pomyślnym trafieniu umiejętnością aktywną: szybkość regeneracji umiejętności specjalnych -30% - Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +10% - Czas oczekiwania na reaktywację Szaleństwa: 3 sek. [PvP] [Szaleństwo] - Obrażenia od umiejętności specjalnej: +12,5% - Doznawane obrażenia: -12% - Po pomyślnym trafieniu umiejętnością aktywną: szybkość regeneracji umiejętności specjalnych -30% - Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +10%	Obrażenia doznawane od ciosów kryt. nie są już zwiększane. [Plansza] [Szaleństwo] - Obrażenia od umiejętności specjalnych: +28% - Doznawane obrażenia: -30% - Po pomyślnym trafieniu umiejętnością aktywną: szybkość regeneracji umiejętności specjalnych -30% - Czas oczekiwania na reaktywację Szaleństwa: 3 sek. [PvP]

		- Czas oczekiwania na reaktywację Szaleństwa: 30 sek.	[Szaleństwo] - Obrażenia od umiejętności specjalnych: +14% - Doznawane obrażenia: -12% - Po pomyślnym trafieniu umiejętnością aktywną: szybkość regeneracji umiejętności specjalnych -30% - Czas oczekiwania na reaktywację [Szaleństwa]: 30 sek.
Krwawa Róża	Zabójcza kotwica	Wyrzucasz ostrze łańcuchowe, które wiąże wielu przeciwników i zmniejsza ich obronę. Skrępowana karma - Cała obrona trafionych przeciwników obniża się na 1,5 sek. - Z każdym trafionym przeciwnikiem zmniejszenie obrony wzrasta o 3% (maks. 15%). Rewolwer łańcuchowy / Ostrze łańcuchowe - Każde trafienie otrzymuje prawdopodobieństwo krwawienia z [Mistrza Rewolwerów]. Overstrike - Overstrike zwiększa	Obrona / magiczna obrona nie są już zmniejszane. Wyrzucasz ostrze łańcuchowe, które unieruchamia wielu przeciwników. Rewolwer łańcuchowy / Ostrze łańcuchowe - Każde trafienie otrzymuje prawdopodobieństwo krwawienia z [Mistrza Rewolwerów]. Overstrike - Overstrike zwiększa obrażenia zadawane przez umiejętność. [Plansza] Rotacja: wielokrotnie 256% ataku Rzut: 367% ataku

		obrażenia zadawane przez umiejętność. [Plansza] Rotacja: wielokrotnie 256% ataku Rzut: 367% ataku Magiczna obrona: -30% [PvP] Rotacja: wielokrotnie 60% ataku Rzut: 86% ataku Obrona: -15%	[PvP] Rotacja: wielokrotnie 60% ataku Rzut: 86% ataku
Krwawa Róża	[Silny] Zabójcza Kotwica	Wzmocnienie: - Czas trwania debuffów u trafionych przeciwników +0,5 sek.	Wzmocnienie: - Obrażenia +20%
Krwawa Róża	Brzeczot Piły	Pz. 4 Ulepsza rewolwer łańcuchowy / ostrze łańcuchowe i zadaje [krwawiącym] przeciwnikom więcej obrażeń. Użycie [Ostrza Łańcuchowego] powoduje skrócenie czasu regeneracji wszystkich właśnie podlegających regeneracji umiejętności (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich). Gdy zaatakujesz [krwawiącego] przeciwnika umiejętnością łańcuchową, doświadczy on debuffu [Rozdarcie Rany]. Rozdarcie Rany - Obniża na 5 sek. całą obronę oraz regenerację PM przy trafieniach i	Pz. 4 Ulepsza rewolwer łańcuchowy / ostrze łańcuchowe i zadaje [krwawiącym] przeciwnikom więcej obrażeń. Użycie [Ostrza Łańcuchowego] powoduje skrócenie czasu regeneracji wszystkich właśnie podlegających regeneracji umiejętności (oprócz hiperumiejętności i umiejętności partnerskich). Gdy zaatakujesz [krwawiącego] przeciwnika umiejętnością łańcuchową, doświadczy on debuffu [Rozdarcie Rany]. Rozdarcie Rany - Obniża na 10 sek. obronę / magiczną obronę oraz regenerację

		doznanych trafieniach. [Plansza] Regeneracja: -15% [Rozdarcie rany] - Obrona / magiczna obrona: -25% - Pozyskiwanie PM przy trafieniu / doznanym obrażeniu: -25% [PvP] Czas regeneracji: -7,5% [Rozdarcie rany] - Wszystkie rodzaje obrony: -10% - Pozyskiwanie PM przy trafieniu / doznanym obrażeniu: -25%	PM przy trafieniach oraz doznanych trafieniach. [Plansza] Regeneracja: -15% [Rozdarcie rany] - Obrona / magiczna obrona: -20% - Pozyskiwanie PM przy trafieniu / doznanym obrażeniu: -25% [PvP] Czas regeneracji: -7,5% [Rozdarcie rany] - Obrona / magiczna obrona: -10% - Pozyskiwanie PM przy trafieniu / doznanym obrażeniu: -25%
Czarna Wdowa	Naprowadzanie	[Szybkie Wykrywanie] - Szybkość poruszania się: +35% - Warunek: brak przeciwników w promieniu 6 metrów. [Plansza] [Kontrola Celu] - Obrażenia krytyczne zadawane celowi: +10% - Dotyczy: wszyscy przeciwnicy w promieniu 12 metrów [PvP] [Kontrola Celu] - Obrażenia krytyczne zadawane celowi: +5% - Dotyczy: wszyscy przeciwnicy w promieniu 12 metrów	[Szybkie Wykrywanie] - Szybkość poruszania się: +35% - Warunek: brak przeciwników w promieniu 6 metrów. [Plansza] [Kontrola Celu] - Obrażenia krytyczne zadawane celowi: +12% - Dotyczy: wszyscy przeciwnicy w promieniu 12 metrów [PvP] [Kontrola Celu] - Obrażenia krytyczne zadawane celowi: +6% - Dotyczy: wszyscy przeciwnicy w promieniu 12 metrów

Freya	Klucz Dowodowy	Pz. 4 [Plansza] Magiczny atak: +15% [Wzmocnienie ważnych części] Obrażenia: +20% Koszt PM: -20% [PvP] Magiczny atak: +6% [Wzmocnienie ważnych części] Obrażenia: +8% Koszt PM: -10%	Pz. 4 [Plansza] Magiczny atak: +15% [Wzmocnienie ważnych części] Obrażenia: +25% Koszt PM: -20% [PvP] Magiczny atak: +6% [Wzmocnienie ważnych części] Obrażenia: +10% Koszt PM: -10%
Freya	Einherjer	Wyrastają ci skrzydła, które z jednej strony zapewniają stabilność Nitro-silnika, a z drugiej umożliwiają wykonywanie ruchów oraz ataków w powietrzu. (Można wykonać również w skoku.) Regeneracja umiejętności specjalnych twoich sojuszników ulega redukcji. Naciśnięcie klawisza X powoduje wyrzelenie dodatkowych granatów w stronę przeciwników. Po zużyciu wszystkich naładowanych w powietrzu granatów następuje skrócenie regeneracji umiejętności. Overstrike - Overstrike zwiększa obrażenia zadawane przez umiejętność. [Plansza] Fala Uderzeniowa: 5215% magicznego ataku Dodatkowy granat: 1200% magicznego ataku x2 Regeneracja umiejętności specjalnych twoich sojuszników: -4	Obniżenie regeneracji dotyczy tylko samego gracza. Wyrastają ci skrzydła, które z jednej strony zapewniają stabilność Nitro-silnika, a z drugiej umożliwiają wykonywanie ruchów oraz ataków w powietrzu. (Można wykonać również w skoku.) Skrócono regenerację umiejętności specjalnych. Naciśnięcie klawisza X powoduje wyrzelenie dodatkowych granatów w stronę przeciwników. Po zużyciu wszystkich naładowanych w powietrzu granatów następuje skrócenie regeneracji umiejętności.

		sek. Regeneracja granatu: -2 sek. Czas trwania: 19 sek. [PvP] Fala Uderzeniowa: 1043% magicznego ataku Dodatkowy granat: 60% magicznego ataku ×2 Regeneracja umiejętności specjalnych twoich sojuszników: -4 sek. Regeneracja granatu: -2 sek. Czas trwania: 19 sek.	Overstrike - Overstrike zwiększa obrażenia zadawane przez umiejętność. [Plansza] Fala Uderzeniowa: 5215% magicznego ataku Dodatkowy granat: 1200% magicznego ataku ×2 Regeneracja umiejętności specjalnych: -6 sek. Regeneracja granatu: -2 sek. Czas trwania: 19 sek. [PvP] Fala Uderzeniowa: 1043% magicznego ataku Dodatkowy granat: 60% magicznego ataku ×2 Regeneracja umiejętności specjalnych: -6 sek. Regeneracja granatu: -2 sek. Czas trwania: 19 sek.
Minerwa	Wzmocnienie Granatu	[Plansza] Jeśli w ciągu 10 sek. (od pierwszego trafienia) 2 rodzaje granatów trafią, przeciwnik otrzymuje debuff [Fuzja]. - Obrona: -30% - Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +15% Czas trwania: 15 sek. - Dotyczy umiejętności: Granat Błyskawic G-35L, Lodowy Granat G- 18C, Rozżarzony Granat G-96 Rzut Granatem	W przypadku Fuzji obrażenia doznawane od ataku są zwiększane. [Plansza] Jeśli w ciągu 10 sek. (od pierwszego trafienia) 2 rodzaje granatów trafią, przeciwnik otrzymuje debuff [Fuzja].

		- Regeneracja umiejętności specjalnych po zużyciu wszystkich granatów: -30% [PvP] Jeśli w ciągu 10 sek. (od pierwszego trafienia) 2 rodzaje granatów trafią, przeciwnik otrzymuje debuff [Fuzja]. - Obrona: -15% - Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +7,5% Czas trwania: 5 sek. - Dotyczy umiejętności: Granat Błyskawic G-35L, Lodowy Granat G-18C, Rozżarzony Granat G-96 Rzut Granatem - Regeneracja umiejętności specjalnych przy zużyciu wszystkich granatów: -9%	- Obrona / magiczna obrona: -20% - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania: 15 sek. - Dotyczy umiejętności: Granat Błyskawic G-35L, Lodowy Granat G-18C, Rozżarzony Granat G-96 Rzut Granatem - Regeneracja umiejętności specjalnych po zużyciu wszystkich granatów: -30% [PvP] Jeśli w ciągu 10 sek. (od pierwszego trafienia) 2 rodzaje granatów trafią, przeciwnik otrzymuje debuff [Fuzja]. - Obrona / magiczna obrona: -10% - Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% Czas trwania: 5 sek. - Dotyczy umiejętności: Granat Błyskawic G-35L, Lodowy Granat G-18C, Rozżarzony Granat G-96 Rzut Granatem - Regeneracja umiejętności
--	--	--	--

			specjalnych przy zużyciu wszystkich granatów: -9%
Stalowe Serce	Przekroczono Limit	Aktywowany Rdzeń G wzmacnia przez określony czas wszystkie umiejętności i ulepsza twoje umiejętności G. Obrażenia od umiejętności zostają zwiększone, a umiejętności G otrzymują dodatkowy efekt. (poza hiperumiejętnościami) Granica G jest anulowana. - Olbrzymi Mecha G-0: 10 dodatkowych rakiet samonaprowadzających - Korona G-1: szybkość strzelania +50% - Huk Pioruna G-2: czas ładowania -50% - Raptor G-3: wartość K.O. zmniejszona - Frisbee G-4: zasięg ataku: +30% Zużywa ECP - Zamiast PM są zużywane ECP. [Plansza] Czas trwania: 30 sek. Siła ataku umiejętności (oprócz hiperumiejętności): +12%	Aktywowany Rdzeń G wzmacnia przez określony czas wszystkie umiejętności i ulepsza twoje umiejętności G. Obrażenia od umiejętności zostają zwiększone, a umiejętności G otrzymują dodatkowy efekt. (poza hiperumiejętnościami) Granica G jest anulowana. - Olbrzymi Mecha G-0: 10 dodatkowych rakiet samonaprowadzających - Korona G-1: szybkość strzelania +50% - Huk Pioruna G-2: czas ładowania -50% - Raptor G-3: wartość K.O. zmniejszona - Frisbee G-4: zasięg ataku: +30% Zużywa ECP - Zamiast PM są zużywane ECP. [Plansza] Czas trwania: 30 sek. Siła ataku umiejętności (oprócz hiperumiejętności): +22%

		[PvP] Czas trwania: 15 sek. Siła ataku umiejętności (oprócz hiperumiejętności): +8%	[PvP] Czas trwania: 15 sek. Siła ataku umiejętności (oprócz hiperumiejętności): +11%
Optimus	Magnetyczny Obrońca	Przywołujesz na 20 sek. pomocnika, który chroni ciebie i twoich sojuszników. Magiczny atak i odporność na obrażenia twoje oraz twoich sojuszników są w tym czasie zwiększane, a szybkość regeneracji umiejętności specjalnych jest zwiększana. Zużywa ECP - Zamiast PM są zużywane ECP. [Plansza] Magiczny atak: +5% Odporność na obrażenia: +5% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: -30% [PvP] Magiczny atak: +2,5% Odporność na obrażenia: +2,5% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: -30%	Przyspieszenie regeneracji dotyczy tylko samego gracza. Zwiększony atak. Przywołujesz na 20 sek. pomocnika, który chroni ciebie i twoich sojuszników. Atak / magiczny atak i odporność na obrażenia twoich sojuszników zostają zwiększone przez 20 sek., a szybkość regeneracji twoich własnych umiejętności specjalnych zostaje zwiększona. Zużywa ECP

			- Zamiast PM są zużywane ECP. [Plansza] Atak / magiczny atak: +3% Odporność na obrażenia: +5% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +60% [PvP] Atak / magiczny atak: +1,5% Odporność na obrażenia: +2,5% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +30%
--	--	--	--

Prime Operator	Kontrola Mecha	[Plansza] Wzmocnienie Overstrike - Czas trwania Overstrike: +10 sek. - Czas trwania buffu Overstrike przy użyciu zmechanizowanych umiejętności specjalnych w stanie Overstrike: +1 sek. Dotyczy umiejętności: - Landrunner RX-78, Powietrzny Mecha: Cyklon, Odliczanie Ez-8, Żmija Ex-S, Fabryka Włóczni, Olbrzymi Mecha G-0, Opancerzona Burza, [Zamiana] Barbecue: Grillowany w Całości, [Zamiana] Miotacz Ognia M-3: Pierścień Ognia Wzmocnienie Pistoletów Automatycznych - Siła ataku kombosów z automatycznych pistoletów: +100% - Aktywacja debuffu Stygmat w przypadku odniesienia obrażeń od kombosa z automatycznego pistoletu: 100% Zwiększone obrażenia przy trafieniach z koncentracją - Czas trwania stygmatu: +2 sek.	[Plansza] Wzmocnienie Overstrike - Czas trwania Overstrike: +10 sek. - Czas trwania buffu Overstrike przy użyciu zmechanizowanych umiejętności specjalnych w stanie Overstrike: +1 sek. Dotyczy umiejętności: - Landrunner RX-78, Powietrzny Mecha: Cyklon, Odliczanie Ez-8, Żmija Ex-S, Fabryka Włóczni, Olbrzymi Mecha G-0, Opancerzona Burza, [Zamiana] Barbecue: Grillowany w Całości, [Zamiana] Miotacz Ognia M-3: Pierścień Ognia Wzmocnienie Pistoletów Automatycznych - Siła ataku kombosów z automatycznych pistoletów: +100% - Aktywacja debuffu Stygmat w przypadku odniesienia obrażeń od kombosa z automatycznego pistoletu: 100% Zwiększone obrażenia przy trafieniach z koncentracją - Czas trwania stygmatu: +2 sek.

		- Obrona w przypadku debuffu Stygmat: -30% [PvP] Ulepszony Overstrike - Czas trwania Overstrike: +10 sek. - Czas trwania buffu Overstrike przy użyciu zmechanizowanych umiejętności specjalnych w stanie Overstrike: +1 sek. Dotyczy umiejętności: - Landrunner RX-78, Powietrzny Mecha: Cyklon, Odliczanie Ez-8, Żmija Ex-S, Fabryka Włóczni, Olbrzymi Mecha G-0, Opancerzona Burza, [Zamiana] Barbecue: Grillowany w Całości, [Zamiana] Miotacz Ognia M-3: Pierścień Ognia Wzmocnienie Pistoletów Automatycznych - Siła ataku kombosów z automatycznych pistoletów: +10% - Aktywacja debuffu Stygmat w przypadku odniesienia obrażeń od kombosa z automatycznego pistoletu: 10% Zwiększone obrażenia przy	- Obrona / magiczna obrona w przypadku debuffu Stygmat: -20% [PvP] Ulepszony Overstrike - Czas trwania Overstrike: +10 sek. - Czas trwania buffu Overstrike przy użyciu zmechanizowanych umiejętności specjalnych w stanie Overstrike: +1 sek. Dotyczy umiejętności: - Landrunner RX-78, Powietrzny Mecha: Cyklon, Odliczanie Ez-8, Żmija Ex-S, Fabryka Włóczni, Olbrzymi Mecha G-0, Opancerzona Burza, [Zamiana] Barbecue: Grillowany w Całości, [Zamiana] Miotacz Ognia M-3: Pierścień Ognia Wzmocnienie Pistoletów Automatycznych - Siła ataku kombosów z automatycznych pistoletów: +10% - Aktywacja debuffu Stygmat w przypadku odniesienia obrażeń z kombosa z automatycznego pistoletu: 10% Zwiększone obrażenia przy
--	--	--	---

		trafieniach z koncentracją - Czas trwania stygmatu: +2 sek. - Obrona w przypadku debuffu Stygmat: -20%	trafieniach z koncentracją - Czas trwania stygmatu: +2 sek. - Obrona / magiczna obrona w przypadku debuffu Stygmat: -10%
--	--	---	---

Prime Operator	[Zamiana] Korona G-1	Rdzeń G zostaje aktywowany i może zostać transformowany. Jeśli umiejętność w aktywowanym stanie zostanie użyta raz jeszcze, nastąpi użycie Korony G-1. Transformacja - Aktywacja zużywa 15 ECP - Ponowne użycie podczas transformacji kosztuje 80 PM i używasz [Korony G-1]: - po użyciu umiejętności otrzymujesz buff 'Rozszerzenie G' Korona G-1 - za tobą są stale odpalane granaty energetyczne - Trafieni przeciwnicy doznają przez pewien czas zwiększonych obrażeń od magicznego ataku. Overstrike - Overstrike zwiększa obrażenia zadawane przez umiejętność. [Plansza] Pocisk Energetyczny: 2478% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +12% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Pocisk Energetyczny: 795% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +6% Czas trwania: 10 sek.	Dodatkowo zwiększono obrażenia doznawane od ataku. Rdzeń G zostaje aktywowany i może zostać transformowany. Jeśli umiejętność w aktywowanym stanie zostanie użyta raz jeszcze, nastąpi użycie Korony G-1. Transformacja - Aktywacja zużywa 15 ECP - Ponowne użycie podczas transformacji kosztuje 80 PM i używasz [Korony G-1]: - po użyciu umiejętności otrzymujesz buff 'Rozszerzenie G' Korona G-1 - za tobą są stale odpalane granaty energetyczne - Trafieni przeciwnicy doznają przez pewien czas zwiększonych obrażeń od ataku / magicznego ataku. Overstrike - Overstrike zwiększa obrażenia zadawane przez umiejętność. [Plansza]
-------------------	-------------------------	--	---

			Pocisk Energetyczny: 2478% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +8% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Pocisk Energetyczny: 795% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +4% Czas trwania: 10 sek.
--	--	--	---

[Ain]

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
Ain	Forare Sursum Glacies	Za pomocą wystrzelonej energii Eldrytu zatrzymujesz ruchy znajdujących się przed tobą przeciwników i zamrażasz ich. Umiejętność Terenu - Reaguje na [Przysięgę]. Teren Rotacyjny: Zamrażanie - Zamraża trafiony cel na 3 sek. [Plansza] Kontrola Cząstek Eldrytu: 623% magicznego ataku Szybki Mróz: wielokrotnie 121% magicznego ataku	Zmieniono efekt 'Petryfikacja' na efekt 'Zamrożenie'. Za pomocą wystrzelonej energii Eldrytu zatrzymujesz ruchy znajdujących się przed tobą przeciwników i zamrażasz ich. Umiejętność Terenu - Reaguje na [Przysięgę]. Teren Rotacyjny: Zamrażanie

		Eksplzja Zimna: 1039% magicznego ataku [PvP] Kontrola Cząstek Eldrytu: 190% magicznego ataku Szybki Mróz: wielokrotnie 37% magicznego ataku Eksplzja Łańcuchowa Zimna: 315% magicznego ataku	- Zamraża trafiony cel na 3 sek. [Plansza] Kontrola Cząstek Eldrytu: 623% magicznego ataku Szybki Mróz: wielokrotnie 121% magicznego ataku Eksplzja Zimna: 1039% magicznego ataku [PvP] Kontrola Cząstek Eldrytu: 190% magicznego ataku Szybki Mróz: wielokrotnie 37% magicznego ataku Eksplzja Łańcuchowa Zimna: 315% magicznego ataku
Ain	[Silny] Forare Sursum Glacies	Wzmocnienie: - [Zamrożenie] Czas trwania +2 sek.	Wzmocnienie: - [Zamrożenie] Czas trwania +2 sek.
Prodigium	Autosuggestio	[Plansza] Magiczna Burza: wielokrotnie 414% ataku Autosuggestia - Zapewnia samemu sobie i członkom grupy [Autosuggestię]. - Atak: +22% - Maks. PM: +60 - Szybkość poruszania się: +30% - Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +30% (u członków grupy +20%) - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Magiczna Burza: wielokrotnie 93% ataku Autosuggestia - Zapewnia samemu sobie i członkom grupy [Autosuggestię].	Zwiększono magiczny atak w przypadku Autosuggestii. Przyspieszenie regeneracji w przypadku Autosuggestii dotyczy tylko samego gracza. [Plansza] Magiczna Burza: wielokrotnie 414% ataku Autosuggestia - Zapewnia samemu sobie i członkom grupy [Autosuggestię]. - Atak / magiczny atak: +20% - Maks. PM: +60 - Szybkość poruszania się:

		- Atak: +8,8% - Maks. PM: +60 - Szybkość poruszania się: +30% - Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +30% (u członków grupy +20%) - Czas trwania: 7,5 sek.	+30% - Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych +30% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Magiczna Burza: wielokrotnie 93% ataku Autosugestia - Zapewnia samemu sobie i członkom grupy [Autosugestię]. - Atak / magiczny atak: +8% - Maks. PM: +60 - Szybkość poruszania się: +30% - Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych +30% - Czas trwania: 7,5 sek.
Prodigium	Moc Stworzenia	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia kryt.: +15% [Wzmocnienie Trybu Kreacji] Obrażenia od umiejętności specjalnych: +20% Obrażenia od dodatkowych trafień: +50% Pozyskiwanie PM: +35% Szansa na aktywację: 15% [Przy użyciu umiejętności projekcji w trakcie 'Mocy Bogów'] Regeneracja umiejętności specjalnych: -3 sek. [PvP] Obrażenia kryt.: +7,5%	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia krytyczne: +20% [Wzmocnienie Trybu Kreacji] Obrażenia od umiejętności specjalnych: +20% Obrażenia od dodatkowych trafień: +50% Pozyskiwanie PM: +35% Szansa na aktywację: 15% [Przy użyciu umiejętności projekcji w trakcie 'Mocy Bogów'] Regeneracja umiejętności specjalnych: -3 sek. [PvP] Obrażenia kryt.: +10%

		[Wzmocnienie Trybu Kreacji] Obrażenia od umiejętności specjalnych: +10% Obrażenia od dodatkowych trafień: +25% Pozyskiwanie PM: +35% Szansa na aktywację: 15% [Przy użyciu umiejętności projekcji w trakcie 'Mocy Bogów'] Regeneracja umiejętności specjalnych: -1,5 sek.	[Wzmocnienie Trybu Kreacji] Obrażenia od umiejętności specjalnych: +10% Obrażenia od dodatkowych trafień: +25% Pozyskiwanie PM: +35% Szansa na aktywację: 15% [Przy użyciu umiejętności projekcji w trakcie 'Mocy Bogów'] Regeneracja umiejętności specjalnych: -1,5 sek.
Aptare	Ventus	Tworzysz Kulę Eldrytu i wyrzucasz ją do przodu. Kula Eldrytu leci do przodu i na pewien czas wytwarza pole. Ventus - Zmniejsza szybkość poruszania się celów w zasięgu [Otwartego Terenu] o 25%. - Przyciśnij ponownie [klawisz umiejętności], aby ogłuszyć na 5 sek. cele, które weszły w kontakt z efektem [Zniszczenie Terenu]. Błyszczący Elkaim - Cele trafione przez [Otwarty Teren] otrzymują debuff [Elkaim]. [Plansza] Otwarty Teren: wielokrotnie 137% magicznego ataku Zniszczenie Terenu: 1.146% magicznego ataku	Szybkość poruszania się nie jest już zmniejszana. Dodano efekt Petryfikacja. Tworzysz Kulę Eldrytu i wyrzucasz ją do przodu. Kula Eldrytu leci do przodu i na pewien czas wytwarza pole. Ventus - Przeciwnicy w zasięgu [Otwartego Terenu] zostają zamrożeni. - Przyciśnij ponownie [klawisz umiejętności], aby ogłuszyć na 5 sek. cele, które weszły w kontakt z efektem [Zniszczenie Terenu].

		[PvP] Otwarty Teren: wielokrotnie 33% magicznego ataku Zniszczenie Terenu: 278% magicznego ataku	Błyszczący Elkaim - Cele trafione przez [Otwarty Teren] otrzymują debuff [Elkaim]. [Plansza] Otwarty Teren: wielokrotnie 137% magicznego ataku - Spetryfikowany - Czas trwania: 5 sek. Zniszczenie Terenu: 1.146% magicznego ataku [PvP] Otwarty Teren: wielokrotnie 33% magicznego ataku - Spetryfikowany - Czas trwania: 5 sek. Zniszczenie Terenu: 278% magicznego ataku
Aptare	[Silny] Ventus	Wzmocnienie: Wszystkie odporności przeciwników trafionych umiejętnością [Otwarty Teren] są na 10 sek. zmniejszane o 150.	Wzmocnienie: - Regeneracja -3 sek.

Aptare	Folium Flos	Teren Rotacyjny: Przemiana - Może być używana również bez [Szlachetnej Przysięgi]. Szlachetna Przysięga (Animus): Żar Dzielności - Obrażenia kryt. od członków grupy w zasięgu: +10% (w PvP: +5%) - Czas trwania: 30 sek. [Szlachetna Przysięga: Purus]: Prawo Natury - W przypadku wszystkich członków grupy w obrębie pola wszystkie buffy są usuwane, a oni stają się odporni na debuffy. - Zarówno PŻ, jak i PM członków grupy w zasięgu na planszy są stale regenerowane o 9%. - Wszyscy członkowie grupy w zasięgu w PvP stale 0,9% regeneracji PŻ/PM - Czas trwania: 10 sek. Szlachetna Przysięga (Voluntas): Przenikająca Wola - Zmniejsza obronę / magiczną obronę przeciwników w zasięgu o 20% (w PvP: 15%). - Czas trwania: 20 sek.	Zmieniono zwiększone obrażenia kryt. od Szlachetnej Przysięgi: Animus na ignorowanie obrony przeciwnika. Zmieniono obniżoną obronę / magiczną obronę Szlachetnej Przysięgi: Voluntas na przyciąganie przeciwnika. Odporność na debuffy i usunięcie debuffów nie działają już w obrębie określonego obszaru, lecz przez zdefiniowany na stałe czas trwania buffu. W zależności od siły bojowej na sekundę są generowane PŻ. Teren Rotacyjny: Przemiana - Może być używana również bez [Szlachetnej Przysięgi]. Szlachetna Przysięga: Animus: Cicha Wściekłość - [Cicha Wściekłość] atakuje przeciwnika i ignoruje 50% (w PvP 25%) jego obrony. [Szlachetna Przysięga: Purus]: Prawo Natury - Odporność na debuffy i rozwiązanie debuffów na 8 sek. u wszystkich członków grupy - Plansza: regeneracja PŻ/PM na sek. 20% - Plansza: regeneracja PŻ na 0,5 sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,075% - PvP: regeneracja PŻ/PM na sek.: 1% - PvP: regeneracja PŻ na 0,5
--------	-------------	---	--

			sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,00375% - Czas trwania: 5 sek. Szlachetna Przysięga (Voluntas): Przenikająca Wola - Przyciąga pobliskich przeciwników
Vigere	Credere Modi	Credere Modi - [Fala Atmosfery] daje członkom grupy w zasięgu [Błogosławieństwo Eldrytu]. - Każdy członek grupy z [Błogosławieństwem Eldrytu] regeneruje 5 PM (maks. 15 PM). - [Błogosławieństwo Eldrytu] zwiększa na 20 sek. atak / magiczny atak twoich sojuszników o 7% (w PvP: 3,5%) i zmniejsza odnoszone przez nich obrażenia o 20% (w PvP: 10%).	Zmieniono właściwość: Bezpieczniejszy (1) --> Szybszy Bezpieczniejszy (2) -> Wzmocniony Zwiększono zasięg Fali Atmosferycznej. Zmieniono zwiększony atak / magiczny atak Błogosławieństwa Eldrytu na Tarczę Ochronną. Zwiększona odporność na obrażenia nie jest już stosowana w obrębie określonego obszaru, lecz jest podtrzymywana przez stały czas trwania buffu. Credere Modi - [Fala Atmosfery] daje członkom grupy w zasięgu [Błogosławieństwo Eldrytu]. - Za każdego członka grupy pod wpływem

			[Błogosławieństwa Eldrytu] regenerujesz 5 PM (maks. 15 PM). - Błogosławieństwo Eldrytu - Doznawane obrażenia: - 20% (w PvP 10%) - Generuje tarczę ochronną z 10% twoich maks. PŻ - Czas trwania: 60 sek. (w PvP 12 sek.)
Vigere	Liquefacere	Przekierowujesz przepływ Eldrytu i tworzysz teren łączący do pobliskich przeciwników. [Plansza] Fala Uderzeniowa: 288% magicznego ataku Krąg Bólu: 83% magicznego ataku Krąg Bólu / Eksplozja: 153% magicznego ataku Wiążące Części: 14% magicznego ataku Wiążące Części / Eksplozja: 650% magicznego ataku [PvP] Fala uderzeniowa: 114% magicznego ataku Krąg Bólu: 33% magicznego ataku Krąg Bólu / Eksplozja: 61% magicznego ataku Wiążące Części: 6% magicznego ataku Wiążące Części / Eksplozja: 260% magicznego ataku	Zwiększono zasięg fali uderzeniowej. Zmniejszono wszystkie odporności. Przekierowujesz przepływ Eldrytu i tworzysz teren łączący do pobliskich przeciwników. Zmniejsza wszystkie odporności trafionych przeciwników. [Plansza] Fala Uderzeniowa: 288% magicznego ataku - Wszystkie odporności przeciwników: -150 - Czas trwania: 60 sek. Krąg Bólu: 83% magicznego ataku Krąg Bólu / Eksplozja: 153% magicznego ataku

			Wiążące Części: 14% magicznego ataku Wiążące Części / Eksplozja: 650% magicznego ataku [PvP] Fala uderzeniowa: 114% magicznego ataku - Wszystkie odporności przeciwników: -75 - Czas trwania: 12 sek. Krąg Bólu: 33% magicznego ataku Krąg Bólu / Eksplozja: 61% magicznego ataku Wiążące Części: 6% magicznego ataku Wiążące Części / Eksplozja: 260% magicznego ataku
Vigere	Canticum Nobilis	Domena EL - Teren rotacyjny tworzy [Domenę EL]. - Może być używana również bez [Szlachetnej Przysięgi]. Szlachetna Przysięga: Animus: Cicha Wściekłość - [Cicha Wściekłość] atakuje przeciwnika i ignoruje 50% (w PvP 25%) jego obrony. Szlachetna Przysięga: Purus: Wyrok Sprawiedliwości - Spadają Kule Eldrytu i atakują poszczególnych przeciwników. [Szlachetna Przysięga: Voluntas]: Niekontrolowane Drgawki - Wystrzelujesz do przodu [Niekontrolowane Drgawki] i atakujesz przeciwników.	Doznawane obrażenia przy Szlachetnej Przysiędze: Voluntas nie są już zwiększane. Domena EL - Teren rotacyjny tworzy [Domenę EL]. - Może być używana również bez [Szlachetnej Przysięgi]. Szlachetna Przysięga: Animus: Cicha Wściekłość - [Cicha Wściekłość] atakuje przeciwnika i ignoruje 50% (w PvP 25%) jego obrony. Szlachetna Przysięga: Purus:

		- Przy trafieniach przeciwnicy doznają przez 10 sek. 10% więcej obrażeń.	Wyrok Sprawiedliwości - Spadają Kule Eldrytu i atakują poszczególnych przeciwników. [Szlachetna Przysięga: Voluntas]: Niekontrolowane Drgawki - Wystrzelujesz do przodu [Niekontrolowane Drgawki] i atakujesz przeciwników.
Vigere	Requiem	[Szlachetna Przysięga: Animus]: Porażający Mrok - [Porażający Mrok] absorbuje otoczenie i eksploduje. [Szlachetna Przysięga: Purus]: Światło Początku Czasu - Łączy dwukrotnie [Światło Reputacji] w [Światło Początku Czasu]. - Przy trafieniu [Światło Początku Czasu] wywołuje na 5 sek. [ogłuszenie]. [Szlachetna Przysięga: Voluntas]: Lodowy Wiatr - [Szron] zmienia [Lodowaty Wiatr] i kieruje go na pobliskich wrogów. - Przy trafieniu [Lodowaty Wiatr] daje debuff [Spowolnienie]. Błyszczący Elkaim - Trafieni przeciwnicy otrzymują debuff [Elkaim].	Dostosowano moment anulowania ruchu. [Szlachetna Przysięga: Animus]: Porażający Mrok - [Porażający Mrok] absorbuje otoczenie i eksploduje. [Szlachetna Przysięga: Purus]: Światło Początku Czasu - Łączy dwukrotnie [Światło Reputacji] w [Światło Początku Czasu]. - Przy trafieniu [Światło Początku Czasu] wywołuje na 5 sek. [ogłuszenie]. [Szlachetna Przysięga: Voluntas]: Lodowy Wiatr - [Szron] zmienia [Lodowaty Wiatr] i kieruje go na pobliskich wrogów. - Przy trafieniu [Lodowaty Wiatr] daje debuff [Spowolnienie]. Błyszczący Elkaim - Trafieni przeciwnicy otrzymują debuff [Elkaim].

Vigere	Spokojna Zażyłość	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia kryt.: +10% Czas trwania dopalacza mocy: 3 sek. [PvP] Obrażenia kryt.: +4% Czas trwania dopalacza mocy: 3 sek.	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia kryt.: +25% Czas trwania dopalacza mocy: 3 sek. [PvP] Obrażenia kryt.: +10% Czas trwania dopalacza mocy: 3 sek.
Florere	[Zamiana] Czerń Requiem	[Szlachetna Przysięga: Animus]: Ciemność - [Ciemność] powoduje eksplozję i sprowadza [Zmierzch] z powrotem. [Szlachetna Przysięga: Purus]: Światło Harmonii - [Światło Harmonii] promieniuje w lewo i w prawo. [Szlachetna Przysięga: Voluntas]: Lodowate Zimno - [Lodowate Zimno] atakuje i równocześnie następuje [Petryfikacja] trwająca 5 sek. Błyszczący Elkaim - Trafieni przeciwnicy otrzymują debuff [Elkaim].	Usunięto efekt Zamrożenie ze Szlachetnej Przysięgi: Voluntas. Szybkość ataku zostanie zmniejszona. [Szlachetna Przysięga: Animus]: Ciemność - [Ciemność] powoduje eksplozję i sprowadza [Zmierzch] z powrotem. [Szlachetna Przysięga: Purus]: Światło Harmonii - [Światło Harmonii] promieniuje w lewo i w prawo. [Szlachetna Przysięga: Voluntas]: Lodowate Zimno - Trafieni przeciwnicy doznają przez 10 sek. (w PvP 5 sek.) zmniejszonej szybkości ataku - 20% (w PvP 10%) Błyszczący Elkaim - Trafieni przeciwnicy otrzymują debuff [Elkaim].

Florere	[Zmiana] Turbo	Turbo - Przyspiesza regenerację umiejętności aktywnych/specjalnych sojuszników w obrębie Malstromu. - Przeciwnicy w obrębie Malstromu otrzymują debuff Krwawienie. [Plansza] Wir Wymiarów: wielokrotnie 906% magicznego ataku [Turbo] - Szybkość regeneracji: +20% - Czas trwania: 7 sek. [PvP] Wir Wymiarów: wielokrotnie 203% magicznego ataku [Turbo] - Szybkość regeneracji: +20% - Czas trwania: 7 sek.	Dostosowano miejsce powstania Wiru Wymiarów. Zoptymalizowano opis umiejętności. Obrona / magiczna obrona są zmniejszane. Zwiększono obrażenia od wszystkich umiejętności. Turbo - Sojusznicy w obrębie Malstromu otrzymują przyspieszoną regenerację umiejętności oraz zwiększone obrażenia od umiejętności. - Przeciwnicy w obrębie Malstromu otrzymują zmniejszoną obronę / magiczną obronę oraz debuff Krwawienie. [Plansza] Wir Wymiarów: wielokrotnie 906% magicznego ataku [Turbo] - Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% - Obrażenia od wszystkich umiejętności: +12% - Obrona / magiczna obrona -15% - Czas trwania: 60 sek. [PvP] Wir Wymiarów: wielokrotnie 203% magicznego ataku [Turbo] - Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% - Obrażenia od wszystkich umiejętności: +6% - Obrona / magiczna obrona: -7,5%
---------	-------------------	--	---

			- Czas trwania: 12 sek.
--	--	--	-------------------------

Florere	Pozytywny Wpływ	Część zużytego efektu Szlachetnej Przysięgi jest stosowana wobec ciebie i twoich sojuszników. Aktywacja [Mocy: Magii Rotacji] powoduje również zwiększenie wartości twoich sojuszników. Ujawnienie Szlachetnej Przysięgi - Szlachetna Przysięga (Animus): siła ataku rośnie - Szlachetna Przysięga (Purus): pozyskiwanie PM przy trafieniu/obrażeniach rośnie - Szlachetna Przysięga (Voluntas): wszystkie szybkości rosną Siła Rotacji - Aktywacja [Mocy: Magii Rotacji] powoduje wzrost wartości twoich sojuszników. [Plansza] [Ujawnienie Szlachetnej Przysięgi] - Siła ataku przy zużyciu [Szlachetna Przysięga: Animus]: +10% - Pozyskiwanie PM przy	U celów trafionych Mocą Rotacji szybkości nie są już zmniejszane, a odporność na obrażenia nie jest już obniżana. Zoptymalizowano opis umiejętności. Część efektu [Ujawnienia Szlachetnej Przysięgi] jest stosowana wobec wszystkich sojuszników. Po aktywacji [Mocy: Siła Rotacji] [Siła Rotacji] jest stosowana wobec wszystkich sojuszników poza tobą. [Plansza] [Ujawnienie Szlachetnej Przysięgi] - dotyczy wszystkich sojuszników - Atak / magiczny atak przy zużyciu [Szlachetna Przysięga: Animus]: +12% - Pozyskiwanie PM przy zużyciu [Szlachetna Przysięga: Purus]: +40% - Wszystkie szybkości przy zużyciu [Szlachetna Przysięga: Voluntas]: +15% - Czas trwania: 60 sek. [Siła Rotacji] - Wszystkie wartości członków grupy (oprócz ciebie): +5% - Wartości: szybkość poruszania się, siła skoku, bonus do obrażeń, prędkość
---------	-----------------	--	---

		zużyciu [Szlachetna Przysięga: Purus]: +100% - Wszystkie szybkości przy zużyciu [Szlachetna Przysięga: Voluntas]: +10% - Czas trwania: 10 sek. [Siła Rotacji] - Wszystkie wartości członków grupy: +5% - Wartości: zwiększa bonus do obrażeń, wszystkie szybkości, odporność na obrażenia, prędkość ładowania dopalacza mocy, czas trwania dopalacza mocy, regenerację PŻ i PM przy trafieniu lub przy doznaniu obrażeń [PvP] [Ujawnienie Szlachetnej Przysięgi] - Siła ataku przy zużyciu [Szlachetna Przysięga: Animus]: +10% - Pozyskiwanie PM przy zużyciu [Szlachetna Przysięga: Purus]: +20% - Wszystkie szybkości przy zużyciu [Szlachetna Przysięga: Voluntas]: +10% - Czas trwania: 5 sek. [Siła Rotacji] - Wszystkie wartości	ładowania dopalacza mocy, czas trwania dopalacza mocy, regeneracja PŻ i PM przy trafieniu lub przy doznaniu obrażeń [PvP] [Ujawnienie Szlachetnej Przysięgi] - dotyczy wszystkich sojuszników - Atak / magiczny atak przy zużyciu [Szlachetna Przysięga: Animus]: +6% - Pozyskiwanie PM przy zużyciu [Szlachetna Przysięga: Purus]: +20% - Wszystkie szybkości przy zużyciu [Szlachetna Przysięga: Voluntas]: +15% - Czas trwania: 12 sek. [Siła Rotacji] - Wszystkie wartości członków grupy (oprócz ciebie): +5% - Wartości: szybkość poruszania się, siła skoku, bonus do obrażeń, prędkość ładowania dopalacza mocy, czas trwania dopalacza mocy, regeneracja PŻ i PM przy trafieniu lub przy doznaniu obrażeń
--	--	---	---

		członków grupy: +5% - Wartości: bonus do obrażeń, wszystkie prędkości, odporność na obrażenia, prędkość ładowania dopalacza mocy, czas trwania dopalacza mocy, regeneracja PŻ i PM przy trafieniu lub przy doznaniu obrażeń	
Florere	Adsertor (poziom 3)	Powstają i rozkwitają energetyczne przysięgi, podążają za liniami energii EL i zadają obrażenia przeciwnikom. [Plansza] Kwitnące Przysięgi: wielokrotnie 2076% magicznego ataku [PvP] Kwitnące Przysięgi: wielokrotnie 292% magicznego ataku	Określone zasoby specjalne są regenerowane. Powstają i rozkwitają energetyczne przysięgi, podążają za liniami energii EL i zadają obrażenia przeciwnikom. Pobliscy sojusznicy regenerują przez jakiś czas następujące zasoby specjalne: EP, kula armatnia, energia ducha, punkt konwertujący dynama, punkt kombinacji, punkt mocy, punkt wrażliwości, kamień szlachetny. [Plansza]

			Kwitnące Przysięgi: wielokrotnie 2076% magicznego ataku Regeneracja zasobów specjalnych na sek.: +20% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Kwitnące Przysięgi: wielokrotnie 292% magicznego ataku Regeneracja zasobów specjalnych na sek.: +20% Czas trwania: 3 sek.
Florere	Adsertor (poziom 4)	Powstają i rozkwitają energetyczne przysięgi, podążają za liniami energii EL i zadają obrażenia przeciwnikom. Gdy energia EL przestaje płynąć, wybuchają, wywołując deszcze energii EL. [Plansza] Kwitnące Przysięgi: wielokrotnie 4238% magicznego ataku Energetyczny Deszcz: 2228% magicznego ataku [PvP] Kwitnące Przysięgi: wielokrotnie 529% magicznego ataku Energetyczny Deszcz: 278% magicznego ataku	Określone zasoby specjalne są regenerowane. Powstają i rozkwitają energetyczne przysięgi, podążają za liniami energii EL i zadają obrażenia przeciwnikom. Gdy energia EL przestaje płynąć, wybuchają, wywołując deszcze energii EL. Pobliscy sojusznicy regenerują przez jakiś czas następujące zasoby specjalne: EP, kula armatnia, energia ducha, punkt konwertujący dynamy, punkt kombinacji, punkt mocy, punkt wrażliwości, kamień szlachetny. [Plansza] Kwitnące Przysięgi: wielokrotnie 4238% magicznego ataku Energetyczny Deszcz: 2228% magicznego ataku Regeneracja zasobów specjalnych na sek.: +20% Czas trwania: 15 sek.

			[PvP] Kwitnące Przysięgi: wielokrotnie 529% magicznego ataku Energetyczny Deszcz: 278% magicznego ataku Regeneracja zasobów specjalnych na sek.: +20% Czas trwania: 3 sek.
Florere	[Zamiana] Inviolatus Conculcare: Solemnis	Tworzy pole rotacji. Energia Eldrytu eksploduje i atakuje przeciwników w obrębie obszaru. Czas trwania efektu [Ujawnienie Szlachetnej Przysięgi] twoich sojuszników zostaje zwiększony.	Tworzy pole rotacji. Energia Eldrytu eksploduje i atakuje przeciwników w obrębie obszaru. Czas trwania efektu [Adsertor] twoich sojuszników zostaje zwiększony.
Viator	[Silny] Ingenium Regnum	Wzmocnienie: - Obrona / magiczna obrona: dodatkowo -15% (PvP -6%)	Zmieniono efekty [Silny] na przedłużony czas trwania debuffu. Wzmocnienie - Czas trwania buffu +10 sek.
Regnator	Krąg Uroku Chaosu	[Plansza] Wszystkie odporności: -100 Obrażenia kryt. używającego: +20% Obrażenia kryt. twoich sojuszników: +20% Czas trwania: 10 sek. [PvP]	[Plansza] Wszystkie odporności: -100 Obrażenia kryt. używającego: +28% Obrażenia kryt. twoich sojuszników: +16% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Wszystkie odporności: -100

		Wszystkie odporności: -100 Obrażenia kryt. używającego: +20% Obrażenia kryt. twoich sojuszników: +10% Czas trwania: 10 sek.	Obrażenia kryt. używającego: +14% Obrażenia kryt. twoich sojuszników: +8% Czas trwania: 10 sek.
Adoleo	Benedictio	[Plansza] Uwolnienie Mocy: 1479% ataku [Benedictio] - Atak sojuszników: +10% - Atak / magiczny atak przeciwników: -10% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Uwolnienie Mocy: 353% ataku [Benedictio] - Atak sojuszników: +5% - Atak / magiczny atak przeciwników: -5% - Czas trwania: 10 sek.	Zwiększono magiczny atak sojuszników. [Plansza] Uwolnienie Mocy: 1479% ataku [Benedictio] - Atak / magiczny atak sojuszników: +6% - Atak / magiczny atak przeciwników: -10% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Uwolnienie Mocy: 353% ataku [Benedictio] - Atak / magiczny atak sojuszników: +3% - Atak / magiczny atak przeciwników: -5% - Czas trwania: 10 sek.

Captura	Vexare	Znajdę i zniszczę wszystkich, którzy sprzeciwili się woli bogini. Teleportujesz się przed najbliższego przeciwnika i wymierzasz mu karę. Przeciwnicy trafieni przez Karę doznają przez pewien czas większych obrażeń od ataku. Imperfectus - Obrażenia: +[10 x poziom Imperfectus]% [Plansza] Kara: wielokrotnie 784% ataku [Vexare] - Obrażenia doznawane od ataku: +10% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Kara: wielokrotnie 298% ataku [Vexare] - Obrażenia doznawane od ataku: +5% - Czas trwania: 15 sek.	Usunięto debuffy z Vexare. Znajdę i zniszczę wszystkich, którzy sprzeciwili się woli bogini. Teleportujesz się przed najbliższego przeciwnika i wymierzasz mu karę. Imperfectus - Obrażenia: +[10 x poziom Imperfectus]% [Plansza] Kara: wielokrotnie 784% ataku [PvP] Kara: wielokrotnie 298% ataku
Captura	Aratio		Zwiększono szybkość aktywacji umiejętności o ok. 35%.

Captura	Uraza	[Plansza] Szybkość ataku: +[3x poziom Imperfectus]% Regeneracja umiejętności specjalnych: -[8x poziom Imperfectus]% [PvP] Szybkość ataku: +[3x poziom Imperfectus]% Regeneracja umiejętności specjalnych: -[3,2x poziom Imperfectus]%	[Plansza] Szybkość ataku: +[5x poziom Imperfectus]% Regeneracja umiejętności specjalnych: -[12x poziom Imperfectus]% [PvP] Szybkość ataku: +[5x poziom Imperfectus]% Regeneracja umiejętności specjalnych: -[4,8x poziom Imperfectus]%
Captura	Antecedere	To nie wystarczy, aby dotrzeć do bogini. Rozkręcasz się i coraz szybciej tworzysz Energię Eldrytu. Przepływ energii przyspiesza regenerację umiejętności specjalnych, hiperumiejętności i umiejętności mistrza sojuszników w obrębie pola. Omnis - Twoja szybkość ataku w obrębie obszaru przyspieszenia jest zwiększana o [5x poziom Omnis]%. [Plansza] Przyspieszenie: 2761% ataku [Antecedere] - Szybkość regeneracji: +20% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Przyspieszenie: 657% ataku	Usunięto przyspieszenie regeneracji hiperumiejętności / umiejętności mistrza. Przyspieszenie regeneracji umiejętności specjalnych dotyczy tylko samego gracza. To nie wystarczy, aby dotrzeć do bogini. Rozkręcasz się i coraz szybciej tworzysz Energię Eldrytu. Przepływ energii przyspiesza regenerację twoich umiejętności specjalnych. Omnis - Twoja szybkość ataku w obrębie obszaru przyspieszenia jest zwiększana o [5x poziom

		[Antecedere] - Szybkość regeneracji: +20% - Czas trwania: 5 sek.	Omnis]%. [Plansza] Przyspieszenie: 2761% ataku [Antecedere] - Szybkość regeneracji: +60% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Przyspieszenie: 657% ataku [Antecedere] - Szybkość regeneracji: +60% - Czas trwania: 5 sek.
Sacratus	[Zamiana] Vexare	Znajdę i zniszczę wszystkich, którzy sprzeciwili się woli bogini. Tworzysz obraz ostrych pocisków, po czym je odpalasz. Przeciwnicy trafieni przez Karę doznają przez pewien czas większych obrażeń od ataku. Imperfectus - Obrażenia: +[10 x poziom Imperfectus]% [Plansza] Kara: wielokrotnie 1723% ataku [Vexare] - Obrażenia doznawane od	Usunięto debuffy z Vexare. Zwiększono szybkość aktywacji umiejętności o ok. 50%. Znajdę i zniszczę wszystkich, którzy sprzeciwili się woli bogini. Tworzysz obraz ostrych pocisków, po czym je odpalasz. Imperfectus - Obrażenia: +[10 x poziom Imperfectus]% [Plansza] Kara: wielokrotnie 1723% ataku [PvP] Kara: wielokrotnie 623% ataku

		ataku: +10% - Czas trwania: 15 sek. [PvP] Kara: wielokrotnie 623% ataku [Vexare] - Obrażenia doznawane od ataku: +5% - Czas trwania: 15 sek.	
Sacratus	[Zamiana] Antecedere	To nie wystarczy, aby dotrzeć do bogini. Szybko zbierasz energię i nacierasz z dużą prędkością do przodu. Skondensowana Energia Eldrytu przyspiesza regenerację umiejętności specjalnych twoich sojuszników. Omnis - Na czas trwania buffu twoja szybkość ataku zostaje zwiększona o [5x poziom Omnis]%, [Plansza] Przyspieszenie: 3838% ataku [Antecedere] - Szybkość regeneracji: +30% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Przyspieszenie: 913% ataku	Przyspieszenie regeneracji umiejętności specjalnych dotyczy tylko samego gracza. To nie wystarczy, aby dotrzeć do bogini. Szybko zbierasz energię i nacierasz z dużą prędkością do przodu. Skondensowana Energia Eldrytu przyspiesza regenerację twoich umiejętności specjalnych. Omnis - Na czas trwania buffu twoja szybkość ataku zostaje zwiększona o [5x poziom Omnis]%,

		[Antecedere] - Szybkość regeneracji: +30% - Czas trwania: 5 sek.	[Plansza] Przyspieszenie: 3838% ataku [Antecedere] - Szybkość regeneracji: +60% - Czas trwania: 10 sek. [PvP] Przyspieszenie: 913% ataku [Antecedere] - Szybkość regeneracji: +60% - Czas trwania: 5 sek.
Sacratus	[Zamiana] Inviolatus Conculcare: Interitus	Od boskiego posłańca bije skumulowana chciwość i nienawiść. (Można wykonać również w skoku.) Imperfectus - Obrażenia: +[10 x poziom Imperfectus]% [Plansza] Destrukcja: wielokrotnie 1202% ataku [PvP] Destrukcja: wielokrotnie 183% ataku	Zwiększono szybkość aktywacji umiejętności o ok. 50%. W przypadku Destrukcji obrona jest ignorowana. Od boskiego posłańca bije skumulowana chciwość i nienawiść. Zadajesz obrażenia, które ignorują część obrony. (Można wykonać również w skoku.) Imperfectus - Obrażenia: +[10 x poziom Imperfectus]% [Plansza] Destrukcja: wielokrotnie 1202% ataku Ignorowanie obrony przeciwnika: 50%

			[PvP] destrukcja: wielokrotnie % ataku destrukcja: wielokrotnie % ataku (destrukcja: wielokrotnie % ataku destrukcja: wielokrotnie % ataku): 183% wielokrotnie Ignorowanie obrony przeciwnika: 10%
Sacratus	Nienawiść	[Plansza] Prawdopodobieństwo obrażeń kryt.: +[6x poziom Imperfectus]% Ignorowanie obrony: +[3x poziom Imperfectus]% [PvP] Prawdopodobieństwo obrażeń kryt.: +[2,4x poziom Imperfectus]% Ignorowanie obrony: +[1,2x poziom Imperfectus]%	[Plansza] Szansa na obrażenia kryt.: +[9x poziom Imperfectus]% Ignorowanie obrony: +[3x poziom Imperfectus]% [PvP] Szansa na obrażenia kryt.: +[3,6x poziom Imperfectus]% Ignorowanie obrony: +[1,2x poziom Imperfectus]%
Sacratus	Zniszczenie	[Plansza] Atak: +20% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Atak +8% Czas trwania: 20 sek.	[Plansza] Atak: +25% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Atak: +10% Czas trwania: 20 sek.

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
Iskierka	Piącha Bum	[Plansza] Ogromna Kula Energii: wielokrotnie 534% ataku Huk bum: wielokrotnie 535% ataku [PvP] Ogromna Kula Energii: wielokrotnie 158% ataku Huk bum: wielokrotnie 157% ataku	[Plansza] Ogromna Kula Energii: wielokrotnie 507% ataku Huk bum: wielokrotnie 508% ataku [PvP] Ogromna Kula Energii: wielokrotnie 150% ataku Huk bum: wielokrotnie 149% ataku
Iskierka	Labysfera	[Plansza] Kula Energii: wielokrotnie 1401% ataku [PvP] Kula Energii: wielokrotnie 354% ataku	[Plansza] Kula Energii: wielokrotnie 1331% ataku [PvP] Kula Energii: wielokrotnie 336% ataku

Piąstka	Magiczny Mieszek Nishy	[Plansza] Rupiecie: wielokrotnie 992% ataku [Auć!] Obrona: -20% Obrażenia doznawane od ataku: +15% Czas trwania debuffu: 15 sek. [PvP] Rupiecie: wielokrotnie 206% ataku [Auć!] Obrona: -20% Obrażenia doznawane od ataku: +7,5% Czas trwania debuffu: 7,5 sek.	Zmniejszono magiczną obronę i zwiększono obrażenia doznawane od magicznego ataku w przypadku [Ała!]. [Plansza] Rupiecie: wielokrotnie 992% ataku [Auć!] Obrona / magiczna obrona: -20% Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania debuffu: 15 sek. [PvP] Rupiecie: wielokrotnie 206% ataku [Auć!] Obrona / magiczna obrona: -20% Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +6% Czas trwania debuffu: 7,5 sek.
Mistrzynie Eonów	Nowa Laby		Usunięto ruch kończący wykonania umiejętności.
Mistrzynie Eonów	[Zamiana] Pięcha Bum	[Plansza] Huk bum: wielokrotnie 630% ataku [PvP] Huk bum: wielokrotnie 133% ataku	[Plansza] Huk bum: wielokrotnie 594% ataku [PvP] Huk bum: wielokrotnie 125% ataku

Migotka	Droga Mleczna	[Pomogę ci, Laby!] Atak i obrona trafionych przeciwników zostają na pewien czas zmniejszone. [Plansza] Światło Gwiazd: wielokrotnie 1078% magicznego ataku [PvP] Światło Gwiazd: wielokrotnie 295% magicznego ataku [Pomogę ci, Laby!] [Plansza] Światło Gwiazd: wielokrotnie 1058% magicznego ataku Atak / magiczny atak: -15% Obrona / magiczna obrona: -30% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Światło Gwiazd: wielokrotnie 286% magicznego ataku Atak / magiczny atak: -15% Obrona / magiczna obrona: -15% Czas trwania: 10 sek.	Obrona / magiczna obrona nie są już zmniejszane. [Pomogę ci, Laby!] Atak / magiczny atak trafionych przeciwników zostają na pewien czas zmniejszone. [Plansza] Światło Gwiazd: wielokrotnie 1078% magicznego ataku [PvP] Światło Gwiazd: wielokrotnie 295% magicznego ataku [Pomogę ci, Laby!] [Plansza] Światło Gwiazd: wielokrotnie 1058% magicznego ataku Atak / magiczny atak: -15% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Światło Gwiazd: wielokrotnie 286% magicznego ataku Atak / magiczny atak: -15% Czas trwania: 12 sek.
Migotka	Kopyrtka	Nisha rzuca bańkę prysk prysk, która wyrzuca z niej kopyrtkę. [Pomogę ci, Laby!] Bańka zmniejsza wszystkie odporności trafionego przeciwnika. [Plansza] Bańka Prysk Prysk:	Obrona / magiczna obrona są zmniejszane. Nisha rzuca bańkę prysk prysk, która wyrzuca z niej kopyrtkę. [Pomogę Ci, Laby!] Bańka zmniejsza wszystkie odporności i obronę / magiczną obronę trafionego przeciwnika. [Plansza]

		wielokrotnie 996% magicznego ataku [PvP] Bańka Prysk Prysk: wielokrotnie 340% magicznego ataku [Pomogę ci, Laby!] [Plansza] Bańka Prysk Prysk: wielokrotnie 992% magicznego ataku Wszystkie odporności: -150 Czas trwania: 10 sek. [PvP] Bańka Prysk Prysk: wielokrotnie 339% magicznego ataku Wszystkie odporności: -150 Czas trwania: 10 sek.	Bańka Prysk Prysk: wielokrotnie 996% magicznego ataku [PvP] Bańka Prysk Prysk: wielokrotnie 340% magicznego ataku [Pomogę Ci, Laby!] [Plansza] Bańka Prysk Prysk: wielokrotnie 992% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -15% Wszystkie odporności: -150 Czas trwania: 60 sek. [PvP] Bańka Prysk Prysk: wielokrotnie 339% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -7,5% Wszystkie odporności: -75 Czas trwania: 12 sek.
Migotka	Wspólnie	Pz. 4 [Plansza] Maks. PM: +100 Po użyciu umiejętności z [Pomogę ci, Laby!] zużycie PM następnej umiejętności specjalnej zostaje zredukowane: -20% Po użyciu umiejętności z [Pomogę ci, Laby!] otrzymujesz punkty [Witaj, Nisha]. Po otrzymaniu 3 punktów	Zwiększenie ataku/magicznego ataku zostanie usunięte. Pz. 4 [Plansza] Maks. PM: +100 Po użyciu umiejętności z [Pomogę ci, Laby!] zużycie PM następnej umiejętności specjalnej zostaje zredukowane: -20% Po użyciu umiejętności z [Pomogę ci, Laby!] otrzymujesz punkty [Witaj, Nisha].

		[Witaj, Nisha] można aktywować [Witaj, Laby] za pomocą klawisza specjalnego. [Witaj, Laby] Aktywacja powoduje reset regeneracji umiejętności specjalnych (oprócz hiperumiejętności, umiejętności partnerskich i aktywnych umiejętności mocy). Atak / magiczny atak: +20% Pozyskiwanie PM: +50% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Maks. PM: +100 Po użyciu umiejętności z [Pomogę ci, Laby!] zużycie PM następnej umiejętności specjalnej zostaje zredukowane: -10% Po użyciu umiejętności z [Pomogę ci, Laby!] otrzymujesz punkty [Witaj, Nisha]. Po otrzymaniu 3 punktów [Witaj, Nisha] można aktywować [Witaj, Laby] za pomocą klawisza specjalnego. [Witaj, Laby] Aktywacja powoduje reset regeneracji umiejętności specjalnych (oprócz hiperumiejętności, umiejętności partnerskich i aktywnych umiejętności mocy). Atak / magiczny atak: +20% Pozyskiwanie PM: +50% Czas trwania: 6 sek.	Po otrzymaniu 3 punktów [Witaj, Nisha] można aktywować [Witaj, Laby] za pomocą klawisza specjalnego. [Witaj, Laby] Aktywacja powoduje reset regeneracji umiejętności specjalnych (oprócz hiperumiejętności, umiejętności partnerskich i aktywnych umiejętności mocy). Pozyskiwanie PM: +50% Czas trwania: 40 sek. [PvP] Maks. PM: +100 Po użyciu umiejętności z [Pomogę ci, Laby!] zużycie PM następnej umiejętności specjalnej zostaje zredukowane: -10% Po użyciu umiejętności z [Pomogę ci, Laby!] otrzymujesz punkty [Witaj, Nisha]. Po otrzymaniu 3 punktów [Witaj, Nisha] można aktywować [Witaj, Laby] za pomocą klawisza specjalnego. [Witaj, Laby] Aktywacja powoduje reset regeneracji umiejętności specjalnych (oprócz hiperumiejętności, umiejętności partnerskich i aktywnych umiejętności mocy). Pozyskiwanie PM: +50% Czas trwania: 12 sek.
--	--	--	---

Aureolka	Uwolniona Wola: Aureolka	Przy użyciu umiejętności z [Pomogę Ci, Laby!] zostają zwiększone równie Cios kryt. i Spustoszenie. [Plansza] Wsparcie Jest w Drodze, Pomożemy Ci! Dopóki jest aktywna, szybkość poruszania się i siła skoku są zwiększone: +20% Po użyciu umiejętności z [Pomogę ci, Laby!] spustoszenie i cios kryt. zostają zwiększone: +20% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Wsparcie Jest w Drodze, Pomożemy Ci! Dopóki jest aktywna, szybkość poruszania się i siła skoku są zwiększone: +20% Po użyciu umiejętności z [Pomogę ci, Laby!] spustoszenie i cios kryt. zostają zwiększone: +20% Czas trwania: 20 sek.	Użycie umiejętności z [Pomogę Ci, Laby!] powoduje zwiększenie wszystkich obrażeń. Po użyciu umiejętności z [Pomogę Ci, Laby!] zostają również na jakiś czas zwiększone cios kryt., spustoszenie oraz wszystkie obrażenia. [Plansza] Wsparcie Jest w Drodze, Pomożemy Ci! Dopóki jest aktywna, szybkość poruszania się i siła skoku są zwiększone: +20% Po użyciu umiejętności z [Pomogę ci, Laby!] spustoszenie i cios kryt. zostają zwiększone: +20% Przy użyciu umiejętności z [Pomogę ci, Laby!] wszystkie obrażenia zostają zwiększone: +20% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Wsparcie Jest w Drodze, Pomożemy Ci! Dopóki jest aktywna, szybkość poruszania się i siła skoku są zwiększone: +20% Po użyciu umiejętności z [Pomogę ci, Laby!] spustoszenie i cios kryt. zostają zwiększone: +20% Przy użyciu umiejętności z [Pomogę ci, Laby!] wszystkie
----------	--------------------------------	---	---

			obrażenia zostają zwiększone: +10% Czas trwania: 20 sek.
Aureolka	Przyjaźń	[Plansza] Czas trwania [Witaj, Laby]: +5 sek. Regeneracja [Witaj, Laby]: -20 sek. Przy użyciu [Witaj, Laby] jest generowany 1 punkt [Witaj, Nisha]. [PvP] Czas trwania [Witaj, Laby]: +2 sek. Regeneracja [Witaj, Laby]: -20 sek. Przy użyciu [Witaj, Laby] jest generowany 1 punkt [Witaj, Nisha].	Usunięto redukcję regeneracji umiejętności [Witaj, Laby]. [Plansza] Czas trwania [Witaj, Laby]: +5 sek. Przy użyciu [Witaj, Laby] jest generowany 1 punkt [Witaj, Nisha]. [PvP] Czas trwania [Witaj, Laby]: +2 sek. Przy użyciu [Witaj, Laby] jest generowany 1 punkt [Witaj, Nisha].

Aureolka	Wiatr wieje!	[Pomogę Ci, Laby!] Wszystkie prędkości towarzyszy w obszarze wiatru są na pewien czas zwiększane. [Plansza] Świeży Wiatr: wielokrotnie 584% magicznego ataku [PvP] Świeży Wiatr: wielokrotnie 177% magicznego ataku [Pomogę ci, Laby!] [Plansza] Świeży Wiatr: wielokrotnie 543% magicznego ataku Szybkość poruszania się i siła skoku: +20% Szybkość ataku: +10% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Świeży Wiatr: wielokrotnie 147% magicznego ataku Szybkość poruszania się i siła skoku: +20% Szybkość ataku: +10% Czas trwania: 20 sek.	Zwiększono atak / magiczny atak. Zwiększono obrażenia od wszystkich umiejętności. [Pomogę Ci, Laby!] Wszystkie szybkości, atak / magiczny atak oraz obrażenia od wszystkich umiejętności sojuszników w obszarze wiatru zostają na jakiś czas zwiększone. [Plansza] Świeży Wiatr: wielokrotnie 584% magicznego ataku [PvP] Świeży Wiatr: wielokrotnie 177% magicznego ataku [Pomogę Ci, Laby!] [Plansza] Świeży Wiatr: wielokrotnie 543% magicznego ataku Szybkość poruszania się i siła skoku: +20% Szybkość ataku: +15% Atak / magiczny atak: +12% Obrażenia od wszystkich umiejętności: +12% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Świeży Wiatr: wielokrotnie 147% magicznego ataku Szybkość poruszania się i siła
----------	--------------	---	---

			skoku: +20% Szybkość ataku: +15% Atak / magiczny atak: +6% Obrażenia od wszystkich umiejętności: +6% Czas trwania: 12 sek.
Aureolka	Poświęta Nishy	[Pomogę Ci, Laby!] Iluzja silniej odpycha przeciwników, którzy się do niej zbliżą. Twój sojusznicy w obszarze działania doświadczą mniej obrażeń, a ich debuffy zostaną usunięte. [Plansza] Wyrzut: wielokrotnie 2595% magicznego ataku Iluzja: wielokrotnie 265% magicznego ataku [PvP] Wyrzut: wielokrotnie 838% magicznego ataku Iluzja: wielokrotnie 86% magicznego ataku [Pomogę ci, Laby!] [Plansza] Wyrzut: wielokrotnie 2451% magicznego ataku Iluzja: wielokrotnie 251% magicznego ataku Obrażenia doświadczane przez członków grupy na obszarze iluzji: -20% Trwanie: 10 sek. [PvP]	Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności zostaje przyspieszona. Zoptymalizowano tooltip. Zmniejszenie doświadczanych obrażeń oraz odporność na debuffy i usunięcie debuffów nie działają już w obrębie określonego obszaru, lecz przez zdefiniowany na stałe czas trwania buffu. [Pomogę Ci, Laby!] Przeciwnicy w zakresie działania są mocniej wypychani. Podczas gdy światło się rozprzestrzenia, sojusznicy otrzymują zmniejszone obrażenia, odporność/usunięcie debuffów oraz przyspieszoną szybkość regeneracji wszystkich umiejętności. [Plansza] Wyrzut: wielokrotnie 2595% magicznego ataku Iluzja: wielokrotnie 265% magicznego ataku

		Wyrzut: wielokrotnie 703% magicznego ataku Iluzja: wielokrotnie 72% magicznego ataku Obrażenia doznawane przez członków grupy na obszarze iluzji: -10% Trwanie: 10 sek.	[PvP] Wyrzut: wielokrotnie 838% magicznego ataku Iluzja: wielokrotnie 86% magicznego ataku [Pomogę Ci, Laby!] [Plansza] Wyrzut: wielokrotnie 2451% magicznego ataku Iluzja: wielokrotnie 251% magicznego ataku Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% Doznawane obrażenia: -20% Czas trwania: 60 sek. Czas trwania odporności / rozwiązania debuffów: 8 sek. [PvP] Wyrzut: wielokrotnie 703% magicznego ataku Iluzja: wielokrotnie 72% magicznego ataku Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% Doznawane obrażenia: -10% Czas trwania: 12 sek. Czas trwania odporności / rozwiązania debuffów: 8 sek.
--	--	---	--

Aureolka	Labydeszcz	[Plansza] Labydeszcz: wielokrotnie 762% magicznego ataku [PvP] Labydeszcz: wielokrotnie 231% magicznego ataku [Pomogę ci, Laby!] [Plansza] Labydeszcz: wielokrotnie 708% magicznego ataku Wszyscy członkowie grupy w zasięgu stale 21% regeneracji PŻ/PM Czas trwania: 5 sek. [PvP] Labydeszcz: wielokrotnie 191% magicznego ataku Wszyscy członkowie grupy w zasięgu stale 1% regeneracji PŻ/PM Czas trwania: 5 sek.	Zoptymalizowano opis umiejętności. W zależności od siły bojowej na sekundę są generowane PŻ. [Plansza] Labydeszcz: wielokrotnie 762% magicznego ataku [PvP] Labydeszcz: wielokrotnie 231% magicznego ataku [Pomogę Ci, Laby!] [Plansza] Labydeszcz: wielokrotnie 708% magicznego ataku - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +20% Regeneracja PŻ na 0,5 sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,075% Czas trwania: 5 sek. [PvP] Labydeszcz: wielokrotnie 191% magicznego ataku - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +1% Regeneracja PŻ na 0,5 sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,00375% Czas trwania: 5 sek.
----------	------------	---	--

Promienista Dusza	Na Zawsze	[Plansza] Regeneracja umiejętności specjalnych na punkt [Witaj, Nisha]: -10% Obrażenia zadawane bossom / średnim bossom podczas [Witaj, Laby]: +18% [PvP] Regeneracja umiejętności specjalnych na punkt [Witaj, Nisha]: -5% Obrażenia zadawane bossom / średnim bossom podczas [Witaj, Laby]: +18%	Zwiększone obrażenia zadawane bossom / średnim bossom podczas [Witaj, Laby] dotyczą tylko samego gracza. [Plansza] Regeneracja umiejętności specjalnych na punkt [Witaj, Nisha]: -10% Obrażenia zadawane bossom / średnim bossom podczas [Witaj, Laby]: +18% [PvP] Regeneracja umiejętności specjalnych na punkt [Witaj, Nisha]: -5% Obrażenia zadawane bossom / średnim bossom podczas [Witaj, Laby]: +18%
Promienista Dusza	[Zamiana] Wiatr Wieje	[Pomogę Ci, Laby!] Wszystkie prędkości towarzyszy w obszarze wiatru są na pewien czas zwiększane. [Plansza] Świeży Wiatr: wielokrotnie 724% magicznego ataku Silny Wiatr: wielokrotnie 606% magicznego ataku [PvP] Świeży Wiatr: wielokrotnie 197% magicznego ataku Silny Wiatr (Magia): wielokrotnie 166% magicznego ataku [Pomogę ci, Laby!] [Plansza]	Zwiększono atak / magiczny atak. Zwiększono obrażenia od wszystkich umiejętności. [Pomogę Ci, Laby!] Wszystkie szybkości, atak / magiczny atak oraz obrażenia od sojuszników w obszarze wiatru zostają na jakiś czas zwiększone. [Plansza] Świeży Wiatr: wielokrotnie 724% magicznego ataku Silny Wiatr: wielokrotnie 606% magicznego ataku

		Świeży Wiatr: wielokrotnie 684% magicznego ataku Silny Wiatr: wielokrotnie 573% magicznego ataku Szybkość poruszania się i siła skoku: +20% Szybkość ataku: +10% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Świeży Wiatr: wielokrotnie 181% magicznego ataku Silny Wiatr: wielokrotnie 151% magicznego ataku Szybkość poruszania się i siła skoku: +20% Szybkość ataku: +10% Czas trwania: 20 sek.	[PvP] Świeży Wiatr: wielokrotnie 197% magicznego ataku Silny Wiatr: wielokrotnie 166% magicznego ataku [Pomogę Ci, Laby!] [Plansza] Świeży Wiatr: wielokrotnie 684% magicznego ataku Silny Wiatr: wielokrotnie 573% magicznego ataku Szybkość poruszania się i siła skoku: +20% Szybkość ataku: +15% Atak / magiczny atak: +12% Obrażenia od wszystkich umiejętności: +12% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Świeży Wiatr: wielokrotnie 181% magicznego ataku Silny Wiatr: wielokrotnie 151% magicznego ataku Szybkość poruszania się i siła skoku: +20% Szybkość ataku: +15% Atak / magiczny atak: +6% Obrażenia od wszystkich umiejętności: +6% Czas trwania: 12 sek.
--	--	--	---

Promienista Dusza	[Zamiana] Droga Mleczna	[Pomogę ci, Laby!] Atak i obrona trafionych przeciwników zostają na pewien czas zmniejszone. [Plansza] Światło Gwiazd: wielokrotnie 878% magicznego ataku Jasna Gwiazda: 475% magicznego ataku Znikająca Gwiazda: 272% magicznego ataku [PvP] Światło Gwiazd: wielokrotnie 316% magicznego ataku Jasna Gwiazda: 171% magicznego ataku Znikająca Gwiazda: 98% magicznego ataku [Pomogę ci, Laby!] [Plansza] Światło Gwiazd: wielokrotnie 860% magicznego ataku Jasna Gwiazda: 470% magicznego ataku Znikająca Gwiazda: 267% magicznego ataku Atak / magiczny atak: -15% Obrona / magiczna obrona: -30% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Światło Gwiazd: wielokrotnie 311% magicznego ataku Jasna Gwiazda: 170% magicznego ataku Znikająca Gwiazda: 96% magicznego ataku Atak / magiczny atak: -15% Obrona / magiczna obrona: -	Obrona / magiczna obrona nie są już zmniejszane. [Pomogę Ci, Laby!] Atak / magiczny atak trafionych przeciwników zostają na pewien czas zmniejszone. [Plansza] Światło Gwiazd: wielokrotnie 878% magicznego ataku Jasna Gwiazda: 475% magicznego ataku Znikająca Gwiazda: 272% magicznego ataku [PvP] Światło Gwiazd: wielokrotnie 316% magicznego ataku Jasna Gwiazda: 171% magicznego ataku Znikająca Gwiazda: 98% magicznego ataku [Pomogę ci, Laby!] [Plansza] Światło Gwiazd: wielokrotnie 860% magicznego ataku Jasna Gwiazda: 470% magicznego ataku Znikająca Gwiazda: 267% magicznego ataku Atak / magiczny atak: -15% Czas trwania: 60 sek.
------------------------------	--	---	---

		15% Czas trwania: 10 sek.	[PvP] Światło Gwiazd: wielokrotnie 311% magicznego ataku Jasna Gwiazda: 170% magicznego ataku Znikająca Gwiazda: 96% magicznego ataku Atak / magiczny atak: -15% Czas trwania: 12 sek.
Nishka	Cierniste Pnącza, Przybywajcie!	[Plansza] Cierniste Pnącza: wielokrotnie 396% ataku [PvP] Cierniste Pnącza: wielokrotnie 135% ataku	[Plansza] Cierniste Pnącza: wielokrotnie 416% ataku [PvP] Cierniste Pnącza: wielokrotnie 142% ataku
Marzycielka	Lustrzana Tarcza	[Plansza] Tarcza: 2291% ataku Doznawane obrażenia: -20% Atak: +20% [PvP] Tarcza: 545% ataku Doznawane obrażenia: -8% Atak: +4%	[Plansza] Tarcza: 2291% ataku Doznawane obrażenia: -20% Atak: +25% [PvP] Tarcza: 545% ataku Doznawane obrażenia: -8% Atak: +5%
Marzycielka	Bibby!	Laby przypomina sobie potwora w Mrocznym Gaju, który zwał się Bibby. - Nisho, pamiętasz? Wyglądał tak słodko i Laby chciała go pogłaskać, ale on prawie ją ugryzł! - [Duchy Gaju] - W razie użycia [Przyjaciół	Nadgryzienie powoduje zmniejszenie magicznej obrony. Laby przypomina sobie potwora w Mrocznym Gaju, który zwał się Bibby. - Nisho, pamiętasz? Wyglądał tak

	Laby?] twój Duch Gaju rośnie i reaguje na swój własny sposób. - Gdy się pojawia, wszyscy przeciwnicy w pobliżu są nadgryzani i otrzymują debuff, który zmniejsza ich obronę. - Gdy reaguje, twój Duch Gaju teleportuje się do przeciwnika w pobliżu i go gryzie. Przeciwnik otrzymuje debuff krwawienie. - Za każdy poziom wzrostu zwiększana jest liczba nałożeń debuffu. [Do Widzenia!] - Po ponownym użyciu twój Duch Gaju teleportuje się do przeciwnika i wybucha. (W PvP dystans teleportacji jest mniejszy.) - Za każdy poziom wzrostu obrażenia od eksplozji zostają zwiększone o 10%. [Plansza] Nadgryzienie: 1055% ataku - Obrona: -30% - Czas trwania: 25 sek. Ukąszenie: 729% ataku Do Widzenia!: 465% ataku x5 [PvP] Nadgryzienie: 374% ataku - Obrona: -10% - Czas trwania: 10 sek. Ukąszenie: 245% ataku Do Widzenia!: 157% ataku x5	słodko i Laby chciała go pogłaskać, ale on prawie ją ugryzł! - [Duchy Gaju] - W razie użycia [Przyjaciół Laby?] twój Duch Gaju rośnie i reaguje na swój własny sposób. - Gdy się pojawia, przeciwnicy w pobliżu są nadgryzani i otrzymują debuff, który zmniejsza ich obronę / magiczną obronę. - Gdy reaguje, twój Duch Gaju teleportuje się do przeciwnika w pobliżu i go gryzie. Przeciwnik otrzymuje debuff krwawienie. - Za każdy poziom wzrostu zwiększana jest liczba nałożeń debuffu. [Do Widzenia!] - Po ponownym użyciu twój Duch Gaju teleportuje się do przeciwnika i wybucha. (W PvP dystans teleportacji jest mniejszy.) - Za każdy poziom wzrostu obrażenia od eksplozji zostają zwiększone o 10%. [Plansza] Nadgryzienie: 1055% ataku - Obrona / magiczna obrona: -10% - Czas trwania: 25 sek. Ukąszenie: 729% ataku Do Widzenia!: 465% ataku x5
--	--	---

			[PvP] Nadgryzienie: 374% ataku - Obrona / magiczna obrona: - 3,3% - Czas trwania: 10 sek. Ukąszenie: 245% ataku Do Widzenia!: 157% ataku x5
Marzycielka	Fantazja	[Plansza] Ciernisty Krzew: wielokrotnie 1555% ataku [PvP] Ciernisty Krzew: wielokrotnie 561% ataku	[Plansza] Ciernisty Krzew: wielokrotnie 1633% ataku [PvP] Ciernisty Krzew: wielokrotnie 589% ataku
Marzycielka	Ogród Laby	[Plansza] Cierniste Liany: wielokrotnie 826% ataku Kwiaty: wielokrotnie 352% ataku [PvP] Cierniste Liany: wielokrotnie 149% ataku Kwiaty: wielokrotnie 63% ataku	[Plansza] Cierniste Liany: wielokrotnie 857% ataku Kwiaty: wielokrotnie 366% ataku [PvP] Cierniste Liany: wielokrotnie 155% ataku Kwiaty: wielokrotnie 66% ataku

Labirynt Nishy	Siła Nishy	Siła Nishy wywiera wpływ na twoje Duchy Gaju. Przywołanie Duchów Gaju obdarza twoich sojuszników buffem i poprawia reakcje twoich Duchów Gaju w przypadku umiejętności [Przyjaciół Laby?]. Pokko: - Podczas przywołania zostaje aktywowana [Moc Pokko]. W ten sposób twoi sojusznicy doznają przez pewien czas 10% mniej obrażeń od bossów. - Dwa wyszukujące cel pociski zadają przeciwnikom wielokrotne obrażenia. Ookiee: - Podczas przywołania zostaje aktywowana [Moc Ookieego]. W ten sposób atak twoich sojuszników wzrasta na pewien czas o 20% (PvP: 8%). - Zwiększone przyspieszenie regeneracji Jimyu: - Podczas przywołania zostaje aktywowana [Moc Jimyu]. Powoduje to na pewien czas zwiększenie szybkości regeneracji umiejętności specjalnych twoich sojuszników w twoim otoczeniu o 30%. - Wyższe obrażenia od ataku z obrotu Bibby: - Podczas przywołania zostaje aktywowana [Moc Bibby]. W ten sposób twoi sojusznicy regenerują 12% PŻ na sek. (PvP: 1,2%).	Zwiększono magiczny atak w przypadku [Mocy Ookiee]. [Moc Jimyu] dotyczy tylko samego gracza. Siła Nishy wywiera wpływ na twoje Duchy Gaju. Przywołanie Duchów Gaju obdarza ciebie i twoich sojuszników buffem oraz poprawia reakcje twoich Duchów Gaju w przypadku umiejętności [Przyjaciół Laby?]. Pokko: - Podczas przywołania zostaje aktywowana [Moc Pokko]. W ten sposób twoi sojusznicy doznają przez pewien czas 10% mniej obrażeń od bossów. - Dwa wyszukujące cel pociski zadają przeciwnikom wielokrotne obrażenia. Ookiee: - Podczas przywołania zostaje aktywowana [Moc Ookieego]. Powoduje to na pewien czas zwiększenie ataku / magicznego ataku twoich sojuszników o 20% (w PvP 8%). - Zwiększone przyspieszenie regeneracji Jimyu: - Podczas przywołania zostaje
-----------------------	-------------------	--	--

		- Wyższe obrażenia od krwawienia	aktywowana [Moc Jimyu]. Powoduje to zwiększenie szybkości regeneracji twoich umiejętności specjalnych o 30%. - Wyższe obrażenia od ataku z obrotu Bibby: - Podczas przywołania zostaje aktywowana [Moc Bibby]. W ten sposób twoi sojusznicy regenerują 12% PŻ na sek. (PvP: 1,2%). - Wyższe obrażenia od krwawienia
Labirynt Nishy	Illusia	[Plansza] Obrażenia od umiejętności specjalnych: +10% Czas trwania: 20 sek. (regeneracja: 20 sek.) [PvP] Obrażenia od umiejętności specjalnych: +3% Czas trwania: 10 sek. (regeneracja: 20 sek.)	[Plansza] Obrażenia od umiejętności specjalnych: +20% Czas trwania: 30 sek. (regeneracja: 20 sek.) [PvP] Obrażenia od umiejętności specjalnych: +6% Czas trwania: 15 sek. (regeneracja: 20 sek.)
Labirynt Nishy	[Zamiana] Plusk Plusk: Koszmar	[Plansza] Koszmar: wielokrotnie 428% ataku [PvP] Koszmar: wielokrotnie 81% ataku	[Plansza] Koszmar: wielokrotnie 446% ataku [PvP] Koszmar: wielokrotnie 84% ataku

Labirynt Nishy	[Zamiana] Fantazja	[Plansza] Ciernisty Krzew: wielokrotnie 787% ataku [PvP] Ciernisty Krzew: wielokrotnie 177% ataku	[Plansza] Koszmar: wielokrotnie 826% ataku [PvP] Koszmar: wielokrotnie 186% ataku
Cwaniaczka	Głośny Gwizdek	[Plansza] Tirili: 2502% magicznego ataku [Dobrze Ci Tak!] Możesz poruszać się przez przeciwników. Doznawane obrażenia: -80% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +100% Czas trwania: 3 sek. Efekt zostaje usunięty po 5 doznanych trafieniach. [Auć!] Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +20% Czas trwania: 12 sek. [PvP] Tirili: 810% magicznego ataku [Dobrze ci tak!] Możesz poruszać się przez przeciwników. Doznawane obrażenia: -16% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +100% Czas trwania: 2,1 sek. Efekt zostaje usunięty po 5 doznanych trafieniach. [Auć!] Obrażenia doznawane od	Zwiększono obrażenia od ataku w przypadku [Ała!]. [Plansza] Tirili: 2502% magicznego ataku [Dobrze Ci Tak!] Możesz poruszać się przez przeciwników. Doznawane obrażenia: -80% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +100% Czas trwania: 3 sek. Efekt zostaje usunięty po 5 doznanych trafieniach. [Auć!] Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +20% Czas trwania: 12 sek. [PvP] Tirili: 810% magicznego ataku [Dobrze ci tak!] Możesz poruszać się przez przeciwników.

		magicznego ataku: +10% Czas trwania: 12 sek.	Doznawane obrażenia: -16% Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +100% Czas trwania: 2,1 sek. Efekt zostaje usunięty po 5 doznanych trafieniach. [Auć!] Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +10% Czas trwania: 12 sek.
--	--	--	--

[Noah]

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
Cichy Cień	Powstrzymanie Wspomnienia	Pz. 4 [Plansza] Atak: +15% Obrażenia od umiejętności aktywowanych z [Głębokim Mrokiem]: +15% [PvP] Atak +6% Obrażenia od umiejętności aktywowanych z [Głębokim Mrokiem]: +7,5%	Pz. 4 [Plansza] Atak: +15% Obrażenia od umiejętności aktywowanych z [Głębokim Mrokiem]: +20% [PvP] Atak +6% Obrażenia od umiejętności aktywowanych z [Głębokim Mrokiem]: +10%

Cichy Cień	Miraż	Wykonujesz szybkie i ciche ruchy, które są jak miraż nieuchwytnie. Obrona trafionych celów jest przez jakiś czas zmniejszona. Jeśli ponownie naciśniesz klawisz umiejętności, skaczesz do przodu i trzymasz przeciwnika w szachu. [Plansza] Miraż: wielokrotnie 485% ataku Obrona przy trafieniu od iluzji: -10% Czas trwania: 10 sek. Odwrócenie Uwagi: wielokrotnie 77% ataku [PvP] Miraż: wielokrotnie 184% ataku Obrona przy trafieniu od iluzji: -10% Czas trwania: 10 sek. Odwrócenie Uwagi: wielokrotnie 29% ataku	Magiczna obrona zostaje zmniejszona. Wykonujesz szybkie, bezgłośnie ruchy, które są tak nieuchwytnie jak miraż. Obrona / magiczna obrona trafionych celów jest przez pewien czas zmniejszona. Jeśli ponownie naciśniesz klawisz umiejętności, skaczesz do przodu i trzymasz przeciwnika w szachu. [Plansza] Miraż: wielokrotnie 485% ataku Obrona / magiczna obrona przy trafieniu iluzji: -7% Czas trwania: 10 sek. Odwrócenie Uwagi: wielokrotnie 77% ataku [PvP] Miraż: wielokrotnie 184% ataku Obrona / magiczna obrona przy trafieniu iluzji: -7% Czas trwania: 10 sek. Odwrócenie Uwagi: wielokrotnie 29% ataku
Cichy Cień	Biała Noc	[Plansza] [Biała Noc] Obrażenia zadawane średnim bossom i bossom przy aktywacji: +10% [Władca Cienia] Atak: +15% Szybkość ataku: +10%	[Plansza] [Biała Noc] Obrażenia zadawane średnim bossom i bossom przy aktywacji: +8% [Władca Cienia] Atak: +15% Szybkość ataku: +10%

		Zasięg umiejętności z [Głęboki Mrok]: +10% Ignorowanie obrony przez Cieniste Trafienie z [Głębokim Mrokiem]: 50% Czas trwania: 30 sek. [PvP] [Biała Noc] Obrażenia zadawane średnim bossom i bossom przy aktywacji: +10% [Władca Cienia] Atak: +12,5% Szybkość ataku: +10% Zasięg umiejętności z [Głęboki Mrok]: +10% Ignorowanie obrony przez Cieniste Trafienie z [Głębokim Mrokiem]: 25% Czas trwania: 30 sek.	Zasięg umiejętności z [Głęboki Mrok]: +10% Ignorowanie obrony przez Cieniste Trafienie z [Głębokim Mrokiem]: 50% Czas trwania: 30 sek. [PvP] [Biała Noc] Obrażenia zadawane średnim bossom i bossom przy aktywacji: +8% [Władca Cienia] Atak: +12,5% Szybkość ataku: +10% Zasięg umiejętności z [Głęboki Mrok]: +10% Ignorowanie obrony przez Cieniste Trafienie z [Głębokim Mrokiem]: 25% Czas trwania: 30 sek.
Liberator	Zmierzch Księżyca	Punkt obsydianowy podczas dopalacza mocy: +2 [Plansza] Szansa, że trafienia kombosami pozostawią znak: 50% Cienista Rana: 1519% ataku Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +6% (można nakładać maks. 3 razy) Czas trwania: 15 sek. [PvP] Szansa na to, że trafienia kombosami pozostawią znak: 50% Cienista Rana: 151% ataku Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +3% (można nakładać maks. 3 razy) Czas trwania: 15 sek.	Punkt obsydianowy podczas dopalacza mocy: +2 [Plansza] Szansa, że trafienia kombosami pozostawią znak: 50% Cienista Rana: 1519% ataku Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +4% (można nakładać maks. 3 razy) Czas trwania: 15 sek. [PvP] Szansa na to, że trafienia kombosami pozostawią znak: 50% Cienista Rana: 151% ataku Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +2% (można nakładać maks. 3 razy) Czas trwania: 15 sek.

Liberator	Nowy Początek	[Plansza] Likwidacja debuffu podczas dopalacza mocy nowiu księżycy: +1 Szansa na likwidację wszystkich debuffów podczas dopalacza mocy nowiu księżycy: 5% Regeneracja umiejętności specjalnych podczas dopalacza mocy nowiu księżycy: -20% Jeśli ta umiejętność zostanie użyta w połączeniu z [Głębokim Mrokiem], szybkość regeneracji umiejętności specjalnych zostaje zwiększona o 30%. Regeneracja: -5 sek. Obrażenia od wszystkich obrażeń, jeśli są używane umiejętności z [Głębokim Mrokiem]: +8% (można nakładać maks. 2x) Wszystkie obrażenia zwiększone na 10 sek.	[Plansza] Likwidacja debuffu podczas dopalacza mocy nowiu księżycy: +1 Szansa na likwidację wszystkich debuffów podczas dopalacza mocy nowiu księżycy: 5% Regeneracja umiejętności specjalnych podczas dopalacza mocy nowiu księżycy: -25% Jeśli ta umiejętność zostanie użyta w połączeniu z [Głębokim Mrokiem], szybkość regeneracji umiejętności specjalnych zostaje zwiększona o 30%. Regeneracja: -5 sek. Obrażenia od wszystkich obrażeń, jeśli są używane umiejętności z [Głębokim Mrokiem]: +8% (można nakładać maks. 2x) Wszystkie obrażenia zwiększone na 10 sek.
		[PvP] Likwidacja debuffu podczas dopalacza mocy nowiu księżycy: +1 Szansa na likwidację wszystkich debuffów podczas dopalacza mocy nowiu księżycy: 5% Regeneracja umiejętności specjalnych podczas dopalacza mocy nowiu księżycy: -20% Jeśli ta umiejętność zostanie użyta w połączeniu z [Głębokim Mrokiem], szybkość regeneracji umiejętności specjalnych zostaje zwiększona o 30%. Regeneracja: -5 sek. Obrażenia od wszystkich obrażeń, jeśli są używane umiejętności z [Głębokim Mrokiem]: +4% (można nakładać maks. 2x) Wszystkie obrażenia zwiększone na 10 sek.	[PvP] Likwidacja debuffu podczas dopalacza mocy nowiu księżycy: +1 Szansa na likwidację wszystkich debuffów podczas dopalacza mocy nowiu księżycy: 5% Regeneracja umiejętności specjalnych podczas dopalacza mocy nowiu księżycy: -20% Jeśli ta umiejętność zostanie użyta w połączeniu z [Głębokim Mrokiem], szybkość regeneracji umiejętności specjalnych zostaje zwiększona o 30%. Regeneracja: -5 sek. Obrażenia od wszystkich obrażeń, jeśli są używane umiejętności z [Głębokim Mrokiem]: +4% (można nakładać maks. 2x) Wszystkie obrażenia zwiększone na 10 sek.

		Mrokiem]: +4% (można nakładać maks. 2x) Wszystkie obrażenia zwiększone na 10 sek.	
Nowonarodzony	Wrózenie z Gwiazd	Pz. 4 Faza księżyca zatrzymuje się na półksiężycu. Uczysz się astrologii, za pomocą której przenosi się znaki zodiaku na karty. Teraz możesz używać system obiegu i kartę wodnika. [Obieg] Naciśnięcie specjalnego klawisza i klawisza strzałki aktywuje umiejętność karty. Aktywacja karty wodnika generuje symbole wodnika, gdy trafisz przeciwników umiejętnościami horoskopu. Każde otrzymanie symbolu wodnika wzmacnia twój magiczny atak. Zamienia obrażenia od wszystkich umiejętności ataku na magiczny atak.	Zwiększony magiczny atak po otrzymaniu symboli wodnika. Pz. 4 Faza księżyca zatrzymuje się na półksiężycu. Uczysz się astrologii, za pomocą której przenosi się znaki zodiaku na karty. Teraz możesz używać system obiegu i kartę wodnika. [Obieg] Naciśnięcie specjalnego klawisza i klawisza strzałki aktywuje umiejętność karty. Aktywacja karty wodnika generuje symbole wodnika,

		[Plansza] Magiczny atak przy otrzymaniu symboli wodnika: +1% (maks. +10%) Czas trwania: 15 sek. Potem usuwane są 3 nałożenia.	gdy trafisz przeciwników umiejętnościami horoskopu. Za każdym razem, gdy otrzymujesz symbol wodnika, twój atak / magiczny atak zostają wzmocone.
		[PvP] Magiczny atak przy otrzymaniu symboli wodnika: +0,5% (maks. +5%) Czas trwania: 15 sek. Potem usuwane są 3 nałożenia.	Zamienia obrażenia od wszystkich umiejętności ataku na magiczny atak.
			[Plansza] Magiczny atak na symbol wodnika: +1% (maks. +7%) Czas trwania: 15 sek. Potem usuwane są 3 nałożenia.
			[PvP] Atak / magiczny atak na symbol wodnika: +0,5% (maks. +3,5%) Czas trwania: 15 sek. Po upływie czasu trwania jest usuwane 3 nałożenie.

Nowonarodzony	Kosmogram	Obserwujesz cykl znaków zodiaku i przejmujesz kontrolę nad losem twojego przeciwnika. Twoi sojusznicy otrzymują na 40 sek. losowo efekt [Przeznaczenie] lub [Karma]. Dodatkowo może zostać aktywowany tajemniczy efekt. [Plansza] [Przeznaczenie] Otrzymujesz dopalacz mocy przez 15 sek. Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych twoich i twoich sojuszników zwiększa się o 10%. [Karma] Twoje ciało jest o 15% mniejsze. Zwiększona regeneracja PM o +5% na sek. dla ciebie i twoich sojuszników Tych dwóch efektów nie można nakładać. [PvP] [Przeznaczenie] Otrzymujesz dopalacz mocy przez 15 sek. Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych twoich i twoich sojuszników zwiększa się o 10%. [Karma] Twoje ciało jest o 15% mniejsze. Zwiększona regeneracja PM w wysokości +0,25% na sek. dla ciebie i twoich sojuszników	Efekty wszystkich umiejętności dotyczą tylko samego gracza. Obserwujesz cykl znaków zodiaku i przejmujesz kontrolę nad losem twojego przeciwnika. Otrzymujesz przez 40 sek. losowo efekt [Los] lub [Karma]. Dodatkowo może zostać aktywowany tajemniczy efekt. [Plansza] [Przeznaczenie] Wymuszony dopalacz mocy na 15 sek. Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +10% [Karma] Zmniejsza twój wzrost o 15% Regeneracja PŻ/PM na sek.: 5% Tych dwóch efektów nie można nakładać. [PvP] [Przeznaczenie] Wymuszony dopalacz mocy na 15 sek. Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +10% [Karma]
---------------	-----------	---	---

		Tych dwóch efektów nie można nakładać.	Zmniejsza twój wzrost o 15% Regeneracja PŻ/PM na sek.: 0,25% Tych dwóch efektów nie można nakładać.
Wróżbita	Uniwersum	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia od umiejętności horoskopu: +12% Maks. nałożenia symboli wodnika: 10 -> 20 [PvP] Obrażenia od umiejętności horoskopu: +4,8% Maks. nałożenia symboli wodnika: 10 -> 20	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia od umiejętności horoskopu: +24% Maks. nałożenia symboli wodnika: 7 -> 10 [PvP] Obrażenia od umiejętności horoskopu: +9.6% Maks. nałożenia symboli wodnika: 7 -> 10

Wróżbita	Horoskop	[Plansza] Słup Przeznaczenia: 6146% magicznego ataku	Zamiast zerowego zużycia zasoby specjalne są teraz regenerowane przez cały czas trwania efektu.
		[Zbiór Światła] Wszystkie obrażenia twoich sojuszników: +12% Czas trwania: 10 sek.	[Plansza] Słup Przeznaczenia: 7.682% magicznego ataku
		[Księżycowa Przerwa] Kolumna Przeznaczenia zadaje przeciwnikowi wielokrotnie obrażenia oraz ignoruje 100% defensywy i obrony. Czas trwania: 1 sek.	[Zbiór Światła] Wszystkie obrażenia twoich sojuszników: +8% Czas trwania: 10 sek.
		[Wyrok] Twoi sprzymierzeńcy nie zużywają surowców specjalnych. EP / kula armatnia / energia ducha / punkt konwertujący / punkt kombinacji / punkt mocy / punkt wrażliwości / kamień szlachetny Czas trwania: 8 sek.	[Księżycowa Przerwa] Kolumna Przeznaczenia zadaje przeciwnikowi wielokrotnie obrażenia oraz ignoruje 100% defensywy i obrony. Czas trwania: 1 sek.
		[PvP] Słup Przeznaczenia: 1665% magicznego ataku	[Wyrok] Twoi sojusznicy regenerują przez pewien czas zasoby specjalne. EP / kula armatnia / energia ducha / punkt konwertujący / punkt kombinacji / punkt mocy / punkt wrażliwości / kamień szlachetny Regeneracja zasobów specjalnych na sek.: +20% Czas trwania: 8 sek.
		[Zbiór Światła] Wszystkie obrażenia twoich sojuszników: +6% Czas trwania: 10 sek.	[PvP] Słup Przeznaczenia: 2.081% magicznego ataku
		[Księżycowa Przerwa] Kolumna Przeznaczenia zadaje przeciwnikowi wielokrotnie obrażenia oraz ignoruje 10% defensywy i obrony. Czas trwania: 1 sek.	[Zbiór Światła] Wszystkie obrażenia twoich
		[Wyrok]	

		Twoi sprzymierzeńcy nie zużywają surowców specjalnych. EP / kula armatnia / energia ducha / punkt konwertujący / punkt kombinacji / punkt mocy / punkt wrażliwości / kamień szlachetny Czas trwania: 2 sek.	sojuszników: +4% Czas trwania: 10 sek. [Księżycowa Przerwa] Kolumna Przeznaczenia zadaje przeciwnikowi wielokrotnie obrażenia oraz ignoruje 10% defensywy i obrony. Czas trwania: 1 sek. [Wyrok] Twoi sojusznicy regenerują przez pewien czas zasoby specjalne. EP / kula armatnia / energia ducha / punkt konwertujący / punkt kombinacji / punkt mocy / punkt wrażliwości / kamień szlachetny Regeneracja zasobów specjalnych na sek.: +20% Czas trwania: 2 sek.
Wróżbita	Gwiezdna Mgła	[Plansza] Fioletowa Gwiezdna Mgła: magiczna obrona -15% Fioletowa Gwiezdna Mgła: 1887% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 10 sek. Żółta Gwiezdna Mgła: sojusznicy w obrębie pola otrzymują +8% regeneracji PŻ na sek. Żółta Gwiezdna Mgła: wielokrotnie 516% magicznego ataku Niebieska Gwiezdna Mgła: obrażenia doznawane od ciosu kryt. -10%	Fioletowa Gwiezdna Mgła zmniejsza obronę. [Plansza] Fioletowa Gwiezdna Mgła: obrona / magiczna obrona - 15% Fioletowa Gwiezdna Mgła: 1887% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 10 sek. Żółta Gwiezdna Mgła: sojusznicy w obrębie pola

		Niebieska Gwiezdna Mgła: 1636% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 10 sek. [PvP] Fioletowa Gwiezdna Mgła: magiczna obrona -15% Fioletowa Gwiezdna Mgła: 718% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 5 sek. Żółta Gwiezdna Mgła: sojusznicy w obrębie pola otrzymują +0,8% regeneracji PŻ na sek. Żółta Gwiezdna Mgła: wielokrotnie 196% magicznego ataku Niebieska Gwiezdna Mgła: obrażenia doznawane od ciosu kryt. -10% Niebieska Gwiezdna Mgła: 623% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 5 sek.	otrzymują +9,6% regeneracji PŻ na sek. Żółta Gwiezdna Mgła: wielokrotnie 516% magicznego ataku Niebieska Gwiezdna Mgła: obrażenia doznawane od ciosu kryt. +4% Niebieska Gwiezdna Mgła: 1636% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 10 sek. [PvP] Fioletowa Gwiezdna Mgła: obrona / magiczna obrona - 7,5% Fioletowa Gwiezdna Mgła: 718% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 5 sek. Żółta Gwiezdna Mgła: sojusznicy w obrębie pola otrzymują +0,96% regeneracji PŻ na sek. Żółta Gwiezdna Mgła: wielokrotnie 196% magicznego ataku Niebieska Gwiezdna Mgła: obrażenia doznawane od ciosu kryt. +2% Niebieska Gwiezdna Mgła: 623% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 5 sek.
--	--	--	---

Wróżbita	[Silny] Gwiezdna Mgła	Wzmocnienie: - Efekty gwiezdnych mgieł: +20%	Wzmocnienie: - Regeneracja -3 sek.
Wróżbita	Kontemplacja Uniwersum	[Plansza] [Karta Wodnika]: cios kryt. / spustoszenie +20% [Karta Skorpiona]: obrażenia zadawane bossom +12% [Karta Lwa]: doznawane obrażenia -12% [PvP] [Karta Wodnika]: cios kryt. / spustoszenie +20% [Karta Skorpiona]: obrażenia zadawane bossom +12% [Karta Lwa]: doznawane obrażenia -12%	[Plansza] [Karta Wodnika]: cios kryt. / spustoszenie +20% [Karta Skorpiona]: obrażenia zadawane bossom +20% [Karta Lwa]: doznawane obrażenia - 12% [PvP] [Karta Wodnika]: cios kryt. / spustoszenie +20% [Karta Skorpiona]: obrażenia zadawane bossom +20% [Karta Lwa]: doznawane obrażenia - 12%
Celestyn	Niebiański Nawigator	Wieczna prawda znajduje się tuż przed tobą, a ty chcesz ją poznać. Możesz teraz używać [Karty Bliźniąt]. Aktywacja karty bliźniąt generuje symbole bliźniąt, gdy trafisz przeciwników [umiejętnościami horoskopu]. Symbol bliźniąt redukuje na krótką chwilę odnoszone obrażenia o 80% i skraca regenerację umiejętności specjalnych. (Obrażenia, które odnoszą się do maks. twoich PŻ, nie ulegają redukcji.) [Plansza] Regeneracja umiejętności specjalnych: -0,5 sek. [PvP] Regeneracja umiejętności specjalnych: -0,5 sek.	Redukcja regeneracji umiejętności specjalnych dotyczy tylko gracza. Wieczna prawda znajduje się tuż przed tobą, a ty chcesz ją poznać. Możesz teraz używać karty bliźniąt. Aktywacja karty bliźniąt generuje symbole bliźniąt, gdy trafisz przeciwników [umiejętnościami horoskopu]. Symbol bliźniąt redukuje na krótką chwilę odnoszone obrażenia o 80% i skraca regenerację umiejętności specjalnych. (Obrażenia, które odnoszą się

			do maks. twoich PŻ, nie ulegają redukcji.) [Plansza] Regeneracja umiejętności specjalnych: -1 sek. [PvP] Regeneracja umiejętności specjalnych: -0,5 sek.
Celestyn	[Zmiana] Gwiezdna Mgła	[Plansza] Fioletowa Gwiezdna Mgła: magiczna obrona -18% Fioletowa Gwiezdna Mgła: 1905% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 10 sek. Żółta Gwiezdna Mgła: sojusznicy w obrębie pola otrzymują +9,6% regeneracji PŻ na sek. Żółta Gwiezdna Mgła: wielokrotnie 521% magicznego ataku Niebieska Gwiezdna Mgła: obrażenia odniesione od ciosu kryt. +12% Niebieska Gwiezdna Mgła: 1651% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 10 sek. [PvP] Fioletowa Gwiezdna Mgła: magiczna obrona -18% Fioletowa Gwiezdna Mgła: 725% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 5 sek. Żółta Gwiezdna Mgła: sojusznicy	Zmieniono regenerację. 15 sek. -> 12 sek. Fioletowa Gwiezdna Mgła zmniejsza obronę. [Plansza] Fioletowa Gwiezdna Mgła: obrona / magiczna obrona - 15% Fioletowa Gwiezdna Mgła: 1905% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 10 sek. Żółta Gwiezdna Mgła: sojusznicy w obrębie pola otrzymują +9,6% regeneracji PŻ na sek. Żółta Gwiezdna Mgła: wielokrotnie 521% magicznego ataku

		w obrębie pola otrzymują +0,96% regeneracji PŻ na sek. Żółta Gwiezdna Mgła: wielokrotnie 197% magicznego ataku Niebieska Gwiezdna Mgła: obrażenia odniesione od ciosu kryt. +12% Niebieska Gwiezdna Mgła: 629% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 5 sek.	Niebieska Gwiezdna Mgła: obrażenia doznawane od ciosu kryt. +4% Niebieska Gwiezdna Mgła: 1651% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 10 sek. [PvP] Fioletowa Gwiezdna Mgła: obrona / magiczna obrona - 7,5% Fioletowa Gwiezdna Mgła: 725% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 5 sek. Żółta Gwiezdna Mgła: sojusznicy w obrębie pola otrzymują +0,96% regeneracji PŻ na sek. Żółta Gwiezdna Mgła: wielokrotnie 197% magicznego ataku Niebieska Gwiezdna Mgła: obrażenia doznawane od ciosu kryt. +2% Niebieska Gwiezdna Mgła: 629% magicznego ataku Czas trwania debuffu: 5 sek.
Celestyn	[Zamiana] Czarny Księżyc: Kwazar	[Horoskop] Zostaje przywołany kwazar, najjaśniejsza gwiazda. Za każdym razem, gdy kwazar napotka przeciwnika, staje się większy, a zadawane przez niego obrażenia zostają zwiększone.	W przypadku trafień obrona jest ignorowana. [Horoskop] Zostaje przywołany kwazar, najjaśniejsza gwiazda.

		[Plansza] Kwazar: wielokrotnie 583% magicznego ataku Obrażenia: +2% (maks. +20%) Zasięg: +6% (maks. 60%) [PvP] Kwazar: wielokrotnie 104% magicznego ataku Obrażenia: +1% (maks. +10%) Zasięg: +3% (maks. 30%)	Za każdym razem, gdy kwazar napotka przeciwnika, staje się większy, a zadawane przez niego obrażenia zostają zwiększone, podczas gdy ignoruje części obrony przeciwnika. [Plansza] Kwazar: wielokrotnie 583% magicznego ataku Ignorowanie obrony: 40% Obrażenia: +3% (maks. +30%) Zasięg: +6% (maks. 60%) [PvP] Kwazar: wielokrotnie 104% magicznego ataku Ignorowanie obrony: 10% Obrażenia: +1,5% (maks. +15%) Zasięg: +3% (maks. 30%)
Celestyn	[Zamiana] Czerwony Olbrzym	[Plansza] Fragmenty: wielokrotnie 401% magicznego ataku [PvP] Fragmenty: wielokrotnie 144% magicznego ataku	[Plansza] Fragmenty: wielokrotnie 446% magicznego ataku [PvP] Fragmenty: wielokrotnie 161% magicznego ataku

Żałobny Księżyc	Wyrok	Święte światło księżyca pada w pobliżu Reliktu Pokuty. Przeciwnicy trafieni światłem księżyca zostają przekłęci przez Spowiedź. Obrażenia od niektórych umiejętności sojuszników, którzy zetkną się ze światłem, zostają zwiększone. [Spowiedź] Relikt pokuty sędzi przeciwników. [Błogosławieństwo Księżyca] Podczas dopalacza mocy efekt umiejętności zostaje wzmocniony w zależności od formy księżyca. [Plansza] Wyrok: 1669% ataku Światło Spowiedzi: wielokrotnie 758% ataku Obrażenia od umiejętności transcendencji: +10% Czas trwania: 15 sek. [Błogosławieństwo Księżyca - Pełnia Księżyca] Obrażenia od umiejętności siły i transcendencji: +10% [Błogosławieństwo Księżyca - Półksiężyc]	Zmieniono zwiększone obrażenia od umiejętności siły i transcendencji na zwiększone obrażenia od wszystkich umiejętności. Usunięto Błogosławieństwo Księżyca. Święte światło księżyca pada w pobliżu Reliktu Pokuty. Przeciwnicy trafieni światłem księżyca zostają przekłęci przez Spowiedź. Obrażenia od niektórych umiejętności sojuszników, którzy zetkną się ze światłem, zostają zwiększone. [Spowiedź] Relikt pokuty sędzi przeciwników. [Plansza] Wyrok: 1669% ataku Światło Spowiedzi: wielokrotnie 758% ataku Obrażenia od wszystkich umiejętności: +12% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Wyrok: 564% ataku Światło Spowiedzi: wielokrotnie 256% ataku Obrażenia od wszystkich umiejętności: +6% Czas trwania: 12 sek.
------------------------	--------------	--	---

		Czas trwania: 20 sek. [PvP] Wyrok: 564% ataku Światło Spowiedzi: wielokrotnie 256% ataku Obrażenia od umiejętności transcendencji: +7,5% Czas trwania: 15 sek. [Błogosławieństwo Księżycy - Pełnia Księżycy] Obrażenia od umiejętności siły i transcendencji: +7.5% [Błogosławieństwo Księżycy - Półksiężyc] Czas trwania: 20 sek.	
--	--	--	--

Żałobny Księżyc	Księżycowa Łuska	Przywołujesz kamień księżycowy za pomocą reliktu pokuty. Ogromny kamień księżycowy spada na ziemię. Spadający kamień księżycowy zmniejsza wszystkie obrony / magiczne obrony trafionych przeciwników. Fragmenty na ziemi zadają przeciwnikom dodatkowe obrażenia. [Spowiedź] Relikt pokuty sędzi przeciwników. [Błogosławieństwo Księżyca] Podczas dopalacza mocy efekt umiejętności zostaje wzmocniony w zależności od formy księżyca. [Plansza] Uderzenie: 1267% ataku x3 Odłamek: wielokrotnie 500% ataku Obrona / magiczna obrona: -15% Czas trwania: 15 sek. [Błogosławieństwo Księżyca - Nów Księżyca] Obrona / magiczna obrona: -20% [Błogosławieństwo Księżyca - Półksiężyc] Czas trwania: 20 sek.	Usunięto Błogosławieństwo Księżyca. Zmniejszono wszystkie odporności. Przywołujesz kamień księżycowy za pomocą reliktu pokuty. Ogromny kamień księżycowy spada na ziemię. Spadający kamień księżycowy zmniejsza wszystkie obrony / magiczne obrony trafionych przeciwników. Fragmenty na ziemi zadają przeciwnikom dodatkowe obrażenia. [Spowiedź] Relikt pokuty sędzi przeciwników. [Plansza] Uderzenie: 1267% ataku x3 Odłamek: wielokrotnie 500% ataku Obrona / magiczna obrona: -15% Wszystkie odporności: -150 Czas trwania: 60 sek. [PvP] Uderzenie: 482% ataku x3 Odłamek: wielokrotnie 190% ataku Obrona / magiczna obrona: -
-----------------	------------------	---	--

		[PvP] Uderzenie: 482% ataku x3 Odłamek: wielokrotnie 190% ataku Obrona / magiczna obrona: -15% Czas trwania: 15 sek. [Błogosławieństwo Księżycy - Nów Księżycy] Obrona / magiczna obrona: -20% [Błogosławieństwo Księżycy - Półksiężyc] Czas trwania: 20 sek.	7,5% Wszystkie odporności: -75 Czas trwania: 12 sek.
Księżycowy Pielgrzym	Spokojne Morze	Pz. 4 [Plansza] Podczas dopalacza mocy przy pełni księżycy: koszty PM umiejętności specjalnych: -10% Podczas dopalacza mocy przy pełni księżycy: regeneracja umiejętności #C00FFF6[Błogosławieństwa Księżycy]#CX: -20% [PvP] Podczas dopalacza mocy przy pełni księżycy: koszty PM umiejętności specjalnych: -4% Podczas dopalacza mocy przy pełni księżycy: regeneracja umiejętności	Zmieniono cel skrócenia regeneracji umiejętności. Pz. 4 [Plansza] Podczas dopalacza mocy przy pełni księżycy: koszty PM umiejętności specjalnych: -10% Podczas dopalacza mocy przy pełni księżycy: regeneracja wszystkich umiejętności -20% [PvP] Podczas dopalacza mocy przy pełni księżycy: koszty PM umiejętności specjalnych: -4% Podczas dopalacza mocy przy pełni

		#C00FFF6[Błogosławieństwa Księżyca]#CX: -8%	księżycy: regeneracja wszystkich umiejętności -8%
Księżycowy Pielgrzym	Przyływ	Wznosi się delikatna fala. Moc księżycy rośnie w zależności od liczby przeciwników poniesionych przez falę, a początkowo delikatna fala zamienia się w potężne tsunami. Obniża wszystkie odporności trafionych przeciwników. (Można wykonać również w skoku.) [Spowiedź] Relikt pokuty sędzi przeciwników. [Błogosławieństwo Księżyca] Podczas dopalacza mocy efekt umiejętności zostaje wzmocniony w zależności od formy księżycy. [Plansza] Delikatna Fala: wielokrotnie 240% ataku Ogromna Fala:	Usunięto Błogosławieństwo Księżyca. Usunięto obniżenie wszystkich odporności. Wznosi się delikatna fala. Moc księżycy rośnie w zależności od liczby przeciwników poniesionych przez falę, a początkowo delikatna fala zamienia się w potężne tsunami. (Można wykonać również w skoku.) [Spowiedź] Relikt pokuty sędzi przeciwników. [Plansza] Delikatna Fala: wielokrotnie 240% ataku Ogromna Fala: wielokrotnie 418% ataku Obrażenia i rozmiar 'Ogromnej Fali' zależą od

		wielokrotnie 418% ataku Obrażenia i rozmiar 'Ogromnej Fali' zależą od liczby przeciwników, których trafiła 'Delikatna Fala': +10% (maks. 50%) Wszystkie odporności: -75 Czas trwania: 15 sek. [Błogosławieństwo Księżycy - Nów Księżycy] Wszystkie odporności: - 150 [Błogosławieństwo Księżycy - Półksiężyc] Czas trwania: 20 sek. [PvP] Delikatna Fala: wielokrotnie 87% ataku Ogromna Fala: wielokrotnie 150% ataku Obrażenia i rozmiar 'Ogromnej Fali' zależą od liczby przeciwników, których trafiła 'Delikatna Fala': +10% (maks. 50%) Wszystkie odporności: -75 Czas trwania: 15 sek. [Błogosławieństwo Księżycy - Nów Księżycy] Wszystkie odporności: - 150 [Błogosławieństwo Księżycy - Półksiężyc] Czas trwania: 20 sek.	liczby przeciwników, których trafiła 'Delikatna Fala': +10% (maks. 50%) [PvP] Delikatna Fala: wielokrotnie 87% ataku Ogromna Fala: wielokrotnie 150% ataku Obrażenia i rozmiar 'Ogromnej Fali' zależą od liczby przeciwników, których trafiła 'Delikatna Fala': +10% (maks. 50%)
--	--	--	---

Księżycowy Pielgrzym	Zew Księżyca	Księżycowy Wieloryb podąża za zewem księżyca i zostaje przywołany, by chronić twoich sojuszników. Księżycowy Wieloryb zmniejsza obrażenia doznawane przez sojuszników w jego zasięgu i zwiększa szybkość ataku sojuszników w zasięgu. [Plansza] Ochronny Księżyc: wielokrotnie 608% ataku Doznawane obrażenia: -10% Czas trwania pola ze zmniejszonymi doznawanymi obrażeniami: 10 sek. Szybkość ataku: +15% Czas trwania: 15 sek. [Błogosławieństwo Księżyca - Pełnia Księżyca] Doznawane obrażenia: -20% [PvP] Ochronny Księżyc: wielokrotnie 184% ataku Doznawane obrażenia: -5% doznawane obrażenia czas trwania pola: 10 sek. Szybkość ataku: +7,5% Czas trwania: 10 sek. [Błogosławieństwo Księżyca - Pełnia Księżyca] Doznawane obrażenia: -10%	Zmniejszenie doznawanych obrażeń nie dotyczy już określonego obszaru, lecz dotyczy stałego czasu trwania buffu. Dodano odporność na debuffy i rozwiązanie debuffów. Księżycowy Wieloryb podąża za zewem księżyca i zostaje przywołany, by chronić twoich sojuszników. Księżycowy Wieloryb zmniejsza wraz z rosnącym Ochronnym Księżycem obrażenia doznawane przez sojuszników, zwiększa ich szybkość ataku i usuwa ich debuffy albo sprawia, że stają się na nie odporni. [Plansza] Ochronny Księżyc: wielokrotnie 608% ataku - Doznawane obrażenia: -20% - Szybkość ataku: +15% - Czas trwania: 60 sek. Czas trwania odporności / rozwiązania debuffów: 8 sek. [Błogosławieństwo Księżyca - Pełnia Księżyca] Zasięg Ochrony Księżyca: +20% [PvP] Ochronny Księżyc: wielokrotnie 184% ataku Doznawane obrażenia: -10%
-----------------------------	---------------------	--	---

			- Szybkość ataku: +15% - Czas trwania: 12 sek. Czas trwania odporności / rozwiązania debuffów: 8 sek. [Błogosławieństwo Księżyca - Pełnia Księżyca] Zasięg Ochrony Księżyca: +20%
--	--	--	--

Księżycowy Pielgrzym	Biały Karzeł	Przed wygaśnięciem gwiazdy jej energia skupia się, aby eksplodować do przodu ostatnim promieniem. Po użyciu umiejętności przez pewien czas regeneracja umiejętności specjalnych wykonującego zostaje przyspieszona. Debuffy sojuszników trafionych promieniem zostają usunięte. (Można wykonać również w skoku.) [Spowiedź] Relikt pokuty sędzi przeciwników. [Błogosławieństwo Księżyca] Podczas dopalacza mocy efekt umiejętności zostaje wzmocniony w zależności od formy księżyca. [Plansza] Eksplodujące światło: wielokrotnie 219% ataku Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +20% Czas trwania: 3 sek. [Błogosławieństwo Księżyca - Pełnia Księżyca]	Debuffy sojuszników nie są już usuwane. Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności sojuszników zostaje przyspieszona. Krótko przed wygaśnięciem gwiazdy jej energia skupia się, aby eksplodować do przodu ostatnim promieniem. Po użyciu umiejętności regeneracja wszystkich umiejętności twoich sojuszników zostaje przyspieszona. (Można wykonać również w skoku.) [Spowiedź] Relikt pokuty sędzi przeciwników. [Błogosławieństwo Księżyca] Podczas dopalacza mocy efekt umiejętności zostaje wzmocniony w zależności od formy księżyca. [Plansza] Eksplodujące światło: wielokrotnie 219% ataku Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% Czas trwania: 60 sek. [Błogosławieństwo Księżyca - Pełnia Księżyca] Szybkość regeneracji wszystkich twoich własnych
---------------------------------	---------------------	---	---

		Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +30% [Błogosławieństwo Księżycy - Półksiężyc] Czas trwania: 5 sek. [PvP] Eksplodujące Światło: wielokrotnie 74% ataku Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: 10% Czas trwania: 3 sek. [Błogosławieństwo Księżycy - Pełnia Księżycy] Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +20% [Błogosławieństwo Księżycy - Półksiężyc] Czas trwania: 5 sek.	umiejętności: +30% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Eksplodujące Światło: wielokrotnie 74% ataku Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% Czas trwania: 12 sek. [Błogosławieństwo Księżycy - Pełnia Księżycy] Szybkość regeneracji wszystkich twoich własnych umiejętności: +30% Czas trwania: 12 sek.
--	--	---	--

Księżycowy Pielgrzym	Zniszczenie	Za pomocą reliktu pokuty przywołujesz fragmenty księżyca. Przeciwnicy trafieni fragmentami i blaskiem księżyca doznają przez pewien czas większych obrażeń. Potem fragmenty spadają na ziemię i niszczą przeciwnika. [Błogosławieństwo Księżyca] Podczas dopalacza mocy efekt umiejętności zostaje wzmocniony w zależności od formy księżyca. [Plansza] Fragment Księżyca: wielokrotnie 488% ataku Blask Księżyca: 1107% ataku Spadające Fragmenty: 835% ataku Doznawane obrażenia: +10% Czas trwania: 10 sek. [Błogosławieństwo Księżyca - Nów Księżyca] Doznawane obrażenia: +14% [Błogosławieństwo Księżyca - Półksiężyc] Czas trwania: 20 sek.	Usunięto Błogosławieństwo Księżyca. Doznawane obrażenia nie są już zwiększane. Dostosowano moment anulowania umiejętności. Przywołujesz fragmenty księżyca za pomocą reliktu pokuty. Potem fragmenty spadają na ziemię i niszczą przeciwnika. [Plansza] Fragment Księżyca: wielokrotnie 488% ataku Blask Księżyca: 1107% ataku Spadające Fragmenty: 835% ataku [PvP] Fragment Księżyca: wielokrotnie 140% ataku Blask Księżyca: 317% ataku Spadające Fragmenty: 239% ataku
---------------------------------	--------------------	---	--

		[PvP] Fragment Księżyca: wielokrotnie 140% ataku Blask Księżyca: 317% ataku Spadające Fragmenty: 239% ataku Obrażenia doznawane przez trafionych przeciwników: +5% Czas trwania: 10 sek. [Błogosławieństwo Księżyca - Nów Księżyca] Doznawane obrażenia: +7% [Błogosławieństwo Księżyca - Półksiężyc] Czas trwania: 20 sek.	
--	--	---	--

Księżycowy Pielgrzym	Księżycowa Nova	Moc księżycy zapewnia ci ochronę. Część PŻ i PM sojuszników znajdujących się w zasięgu księżycy zostaje natychmiast przywrócona. Sojusznicy otrzymują na pewien czas buff [Księżycowa Nova], który dodatkowo regeneruje PŻ i PM. (można nakładać maks. 2 razy) [Cisza] Relikt spokoju zapewnia ci ochronę. [Błogosławieństwo Księżycy] Podczas dopalacza mocy efekt umiejętności zostaje wzmocniony w zależności od formy księżycy. [Plansza] Księżyc Genezy: wielokrotnie 1404% ataku Natychmiast przywraca PŻ/PM sojuszników: 20% [Księżycowa Nova] Regeneracja PŻ/PM na sek.: 11% Absorpcja PŻ przy trafieniu kombinezem lub umiejętnością aktywną: 1% Czas trwania: 4 sek.	Dostosowano regenerację PŻ/PM. Usunięto absorpcję PŻ przy trafieniu kombinezem lub umiejętnością aktywną. Usunięto Błogosławieństwo Księżycy. W zależności od siły bojowej na sekundę są generowane PŻ. Moc księżycy zapewnia ci ochronę. Regeneruje PŻ i PM sojuszników w zasięgu księżycy. [Cisza] Relikt spokoju zapewnia ci ochronę. [Plansza] Księżyc Genezy: wielokrotnie 1404% ataku [Księżycowa Nova] - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +20% Regeneracja PŻ na 0,5 sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,075% Czas trwania: 5 sek. [PvP] Księżyc Genezy: wielokrotnie 450% ataku [Księżycowa Nova] - Regeneracja PŻ/PM na
----------------------	-----------------	---	--

		[Błogosławieństwo Księżycy - Pełnia Księżycy] Natychmiast przywraca PŻ/PM sojuszników: 30% [Błogosławieństwo Księżycy - Półksiężyc] Czas trwania [Księżycowej Novy]: 6 sek. [PvP] Księżyc Genezy: wielokrotnie 450% ataku Natychmiast przywraca PŻ/PM sojuszników: 2% [Księżycowa Nova] Regeneracja PŻ/PM na sek.: 1,1% Absorpcja PŻ przy trafieniu kombosem lub umiejętnością aktywną: 0,5% Czas trwania: 4 sek. [Błogosławieństwo Księżycy - Pełnia Księżycy] Natychmiast przywraca PŻ/PM sojuszników: 3% [Błogosławieństwo Księżycy - Półksiężyc] Czas trwania [Księżycowej Novy]: 6 sek.	sekundę: +1% Regeneracja PŻ na 0,5 sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,00375% Czas trwania: 5 sek.
--	--	---	--

Nyx Pieta	[Zamiana] Przypływ	Wznosi się delikatna fala. Moc księżycy rośnie w zależności od liczby przeciwników poniesionych przez falę, a początkowo delikatna fala zamienia się w potężne tsunami. Obniża wszystkie odporności trafionych przeciwników. (Można wykonać również w skoku.) [Spowiedź] Relikt pokuty sędzi przeciwników. [Błogosławieństwo Księżycy] Podczas dopalacza mocy efekt umiejętności zostaje wzmocniony w zależności od formy księżycy. [Plansza] Delikatna Fala: wielokrotnie 240% ataku Ogromna Fala: wielokrotnie 587% ataku Obrażenia i rozmiar 'Ogromnej Fali' zależą od liczby przeciwników, których trafiła 'Delikatna Fala': +10% (maks. 50%) Wszystkie odporności: -75 Czas trwania: 15 sek.	Usunięto Błogosławieństwo Księżycy. Usunięto obniżenie wszystkich odporności. Wznosi się delikatna fala. Moc księżycy rośnie w zależności od liczby przeciwników poniesionych przez falę, a początkowo delikatna fala zamienia się w potężne tsunami. (Można wykonać również w skoku.) [Spowiedź] Relikt pokuty sędzi przeciwników. [Plansza] Delikatna Fala: wielokrotnie 240% ataku Ogromna Fala: wielokrotnie 587% ataku Obrażenia i rozmiar 'Ogromnej Fali' zależą od liczby przeciwników, których trafiła 'Delikatna Fala': +10% (maks. 50%) [PvP] Delikatna Fala: wielokrotnie 87% ataku
-----------	-----------------------	--	--

		[Błogosławieństwo Księżycy - Nów Księżycy] Wszystkie odporności: - 150 [Błogosławieństwo Księżycy - Półksiężyc] Czas trwania: 20 sek. [PvP] Delikatna Fala: wielokrotnie 87% ataku Ogromna Fala: wielokrotnie 211% ataku Obrażenia i rozmiar 'Ogromnej Fali' zależą od liczby przeciwników, których trafiła 'Delikatna Fala': +10% (maks. 50%) Wszystkie odporności: -75 Czas trwania: 15 sek. [Błogosławieństwo Księżycy - Nów Księżycy] Wszystkie odporności: - 150 [Błogosławieństwo Księżycy - Półksiężyc] Czas trwania: 20 sek.	Ogromna Fala: wielokrotnie 211% ataku Obrażenia i rozmiar 'Ogromnej Fali' zależą od liczby przeciwników, których trafiła 'Delikatna Fala': +10% (maks. 50%)
--	--	--	---

Nyx Pieta	[Zamiana] Biały Karzeł	Gwiazda koncentruje energię, by promieniem wylecieć do przodu. Po użyciu umiejętności przez pewien czas regeneracja umiejętności specjalnych wykonującego zostaje przyspieszona. Debuffy sojuszników trafionych promieniem zostają usunięte. [Spowiedź] Relikt pokuty sędzi przeciwników. [Błogosławieństwo Księżyca] Podczas dopalacza mocy efekt umiejętności zostaje wzmocniony w zależności od formy księżyca. [Plansza] Eksplodujące Światło: wielokrotnie 1154% ataku Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +20% Czas trwania: 3 sek. [Błogosławieństwo Księżyca - Pełnia Księżyca] Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +30% [Błogosławieństwo Księżyca -	Debuffy sojuszników nie są już usuwane. Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności sojuszników zostaje przyspieszona. Gwiazda koncentruje energię, by promieniem wylecieć do przodu. Po użyciu umiejętności regeneracja wszystkich umiejętności twoich sojuszników zostaje przyspieszona. [Spowiedź] Relikt pokuty sędzi przeciwników. [Błogosławieństwo Księżyca] Podczas dopalacza mocy efekt umiejętności zostaje wzmocniony w zależności od formy księżyca. [Plansza] Eksplodujące Światło: wielokrotnie 1154% ataku Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% Czas trwania: 60 sek. [Błogosławieństwo Księżyca - Pełnia Księżyca] Szybkość regeneracji wszystkich twoich własnych umiejętności: +30% Czas trwania: 60 sek.
-----------	---------------------------	--	---

		Półksiężyc] Czas trwania: 5 sek. [PvP] Eksplodujące Światło: wielokrotnie 394% ataku Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +10% Czas trwania: 3 sek. [Błogosławieństwo Księżyca - Pełnia Księżyca] Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +20% [Błogosławieństwo Księżyca - Półksiężyc] Czas trwania: 5 sek.	[PvP] Eksplodujące Światło: wielokrotnie 394% ataku Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% Czas trwania: 12 sek. [Błogosławieństwo Księżyca - Pełnia Księżyca] Szybkość regeneracji wszystkich twoich własnych umiejętności: +30% Czas trwania: 12 sek.
Nyx Pieta	Świetlisty Księżyc	[Plansza] [Szept księżyc] Doznawane obrażenia: -10% Szybkość poruszania się: +10% Siła skoku: +10% Szybkość ataku: +5% Obrażenia kryt.: +10% Czas trwania: 10 sek. Prawdopodobieństwo aktywacji: +50% [PvP] [Szept księżyc] Doznawane obrażenia: -10% Szybkość poruszania się: +10% Siła skoku: +10% Szybkość ataku: +5%	[Plansza] [Szept księżyc] Doznawane obrażenia: -10% Szybkość poruszania się: +10% Siła skoku: +10% Szybkość ataku: +5% Obrażenia kryt.: +25% Czas trwania: 60 sek. Prawdopodobieństwo aktywacji: +50% [PvP] [Szept księżyc] Doznawane obrażenia: -10% Szybkość poruszania się: +10% Siła skoku: +10% Szybkość ataku: +5%

		Obrażenia kryt.: +10% Czas trwania: 10 sek. Prawdopodobieństwo: 25%	Obrażenia kryt.: +10% Czas trwania: 30 sek. Prawdopodobieństwo: 25%
Nyx Pieta	Burzliwe Morze	[Plansza] [Spowiedź] Atak / magiczny atak: +12% Czas trwania: 10 sek. [Cisza] Obrona / magiczna obrona: +20% Czas trwania: 15 sek. [PvP] [Spowiedź] Atak / magiczny atak: +6% Czas trwania: 10 sek. [Cisza] Obrona / magiczna obrona: +8% Czas trwania: 15 sek.	[Plansza] [Spowiedź] Atak / magiczny atak: +12% Czas trwania: 60 sek. [Cisza] Obrona / magiczna obrona: +20% Czas trwania: 60 sek. [PvP] [Spowiedź] Atak / magiczny atak: +6% Czas trwania: 12 sek. [Cisza] Obrona / magiczna obrona: +10% Czas trwania: 12 sek.

Nyx Pieta	[Zamiana - Destrukcja]	Za pomocą reliktu pokuty przywołujesz mroźną powierzchnię. Przeciwnicy znajdujący się w zasięgu doznają większych obrażeń. Fragmenty księżyca spadają na powierzchnię, niszcząc wszystko w zasięgu. [Plansza] Mroźna Powierzchnia: wielokrotnie 209% ataku Spadające Fragmenty: 1002% ataku Zniszczenie Obszaru: 2097% ataku Doznawane obrażenia: +10% Czas trwania: 10 sek. [Błogosławieństwo Księżyca - Nów Księżyca] Doznawane obrażenia: +14% [Błogosławieństwo Księżyca - Półksiężyc] Czas trwania: 20 sek. [PvP] Mroźna Powierzchnia: wielokrotnie 59% ataku Spadające Fragmenty: 287% ataku Zniszczenie Obszaru: 601% ataku Obrażenia doznawane przez trafionych	Usunięto Błogosławieństwo Księżyca. Doznawane obrażenia nie są już zwiększane. Dostosowano moment anulowania umiejętności. Przywołujesz mroźną powierzchnię za pomocą reliktu pokuty. Fragmenty księżyca spadają na powierzchnię, niszcząc wszystko w zasięgu. [Plansza] Mroźna Powierzchnia: wielokrotnie 209% ataku Spadające Fragmenty: 1002% ataku Zniszczenie Obszaru: 2097% ataku [PvP] Mroźna Powierzchnia: wielokrotnie 59% ataku Spadające Fragmenty: 287% ataku Zniszczenie Obszaru: 601% ataku
-----------	---------------------------	--	---

		przeciwników: +5% Czas trwania: 10 sek. [Błogosławieństwo Księżyc - Nów Księżyc] Doznawane obrażenia: +7% [Błogosławieństwo Księżyc - Półksiężyc] Czas trwania: 20 sek.	
Nyx Pieta	Marzenie (poziom 1)	[Plansza] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 476% ataku [Życzenie] czas trwania: 30 sek. Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: x2 Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek. [PvP] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 66% ataku [Życzenie] czas trwania: 15 sek. Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: x2 Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek.	[Plansza] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 476% ataku [Życzenie] czas trwania: 30 sek. Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: +50% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek. [PvP] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 66% ataku [Życzenie] czas trwania: 15 sek. Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: +50% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek.

Nyx Pieta	Marzenie (poziom 2)	[Plansza] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 600% ataku Energia Księżycy: wielokrotnie 1357% ataku [Życzenie] czas trwania: 30 sek. Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: x2 Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek.	[Plansza] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 600% ataku Energia Księżycy: wielokrotnie 1357% ataku [Życzenie] czas trwania: 30 sek. Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: +50% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek.
		[PvP] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 66% ataku Energia Księżycy: wielokrotnie 169% ataku [Życzenie] czas trwania: 15 sek. Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: x2 Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek.	[PvP] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 66% ataku Energia Księżycy: wielokrotnie 169% ataku [Życzenie] czas trwania: 15 sek. Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: +50% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek.
Nyx Pieta	Marzenie (poziom 3)	[Plansza] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 653% ataku Energia Księżycy: wielokrotnie 1086% ataku Kwiat Życzeń: wielokrotnie 899% ataku [Życzenie] czas trwania: 30 sek. Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: x2 Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek.	[Plansza] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 653% ataku Energia Księżycy: wielokrotnie 1086% ataku Kwiat Życzeń: wielokrotnie 899% ataku [Życzenie] czas trwania: 30 sek. Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: +50% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek.
		[PvP] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 62% ataku Energia Księżycy: wielokrotnie 118% ataku Kwiat Życzeń: wielokrotnie 97%	[PvP] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 62% ataku Energia Księżycy: wielokrotnie 118% ataku Kwiat Życzeń: wielokrotnie 97%

		ataku [Życzenie] czas trwania: 15 sek. Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: x2 Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek.	ataku [Życzenie] czas trwania: 15 sek. Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: +50% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek.
Nyx Pieta	Marzenie (poziom 4)	[Plansza] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 815% ataku Energia Księżycy: wielokrotnie 1356% ataku Kwiat Życzeń: wielokrotnie 4679% ataku Płynący Blask Księżycy: wielokrotnie 1478% ataku Kwitnące Życzenie: wielokrotnie 372% ataku [Życzenie] czas trwania: 30 sek. Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: x2 Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek. [PvP] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 62% ataku Energia Księżycy: wielokrotnie 117% ataku Kwiat Życzeń: wielokrotnie 407% ataku Płynący Blask Księżycy: wielokrotnie 128% ataku Kwitnące Życzenie: wielokrotnie 31% ataku [Życzenie] czas trwania: 15 sek.	[Plansza] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 815% ataku Energia Księżycy: wielokrotnie 1356% ataku Kwiat Życzeń: wielokrotnie 4679% ataku Płynący Blask Księżycy: wielokrotnie 1478% ataku Kwitnące Życzenie: wielokrotnie 372% ataku [Życzenie] czas trwania: 30 sek. Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: +50% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek. [PvP] Księżyc Życzeń: wielokrotnie 62% ataku Energia Księżycy: wielokrotnie 117% ataku Kwiat Życzeń: wielokrotnie 407% ataku Płynący Blask Księżycy: wielokrotnie 128% ataku Kwitnące Życzenie: wielokrotnie 31% ataku [Życzenie] czas trwania: 15 sek.

		Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: x2 Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek.	Szybkość regeneracji hiperumiejętności i umiejętności mistrza: +50% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek.
Światło Snu	żelazna Mgła	Mgła tak gęsta, że wszystko rozmywa się przed oczami, zaczyna otulać rzeczy. Gdzie ja jestem? Jest tu ktoś? Tylko smutny ptak krzyczy w odpowiedzi. Nieprzenikniona ściana mgły pojawia się przed tobą i atakuje przeciwników. Gdy przeciwnik dozna obrażeń, nadleci nieznany ptak, który zaatakuje pobliskich przeciwników. (Można wykonać również w skoku.) (Można wykonać również w skoku.) [Godzina Krwawego Księżyca] Po użyciu umiejętności w dopalaczu mocy krwawego księżyca rosną obrażenia i zasięg mgły. Magiczny atak twoich sojuszników znajdujących się we mgle zostaje na pewien czas zwiększony.	Godzina Krwawego Księżyca zwiększa atak sojuszników. Mgła tak gęsta, że wszystko rozmywa się przed oczami, zaczyna otulać rzeczy. Gdzie ja jestem? Jest tu ktoś? Tylko smutny ptak krzyczy w odpowiedzi. Nieprzenikniona ściana mgły pojawia się przed tobą i atakuje przeciwników. Gdy przeciwnik dozna obrażeń, nadleci nieznany ptak, który zaatakuje pobliskich przeciwników. (Można wykonać również w skoku.) (Można wykonać również w skoku.) [Godzina Krwawego Księżyca] Po użyciu umiejętności w dopalaczu mocy krwawego księżyca rosną obrażenia i zasięg mgły. Atak / magiczny atak twoich sojuszników znajdujących się w mgle zostaje na pewien czas zwiększony. [Plansza] Mgła: wielokrotnie 1263% magicznego ataku Samotny Ptak: wielokrotnie 536% magicznego ataku [Godzina Krwawego Księżyca] Obrażenia: +20% Zasięg mgły: +20% Atak / magiczny atak: +20% Czas trwania zwiększonego ataku /

		[Plansza] Mgła: wielokrotnie 1263% magicznego ataku Samotny Ptak: wielokrotnie 536% magicznego ataku [Godzina Krwawego Księżyca] Obrażenia: +20% Zasięg mgły: +20% Magiczny atak: +25% Czas trwania zwiększonego magicznego ataku: 15 sek. [PvP] Mgła: wielokrotnie 505% magicznego ataku Samotny Ptak: wielokrotnie 213% magicznego ataku [Godzina Krwawego Księżyca] Obrażenia: +10% Zasięg mgły: +20% Magiczny atak: +12,5% Czas trwania zwiększonego magicznego ataku: 15 sek.	magicznego ataku: 15 sek. [PvP] Mgła: wielokrotnie 505% magicznego ataku Samotny Ptak: wielokrotnie 213% magicznego ataku [Godzina Krwawego Księżyca] Obrażenia: +10% Zasięg mgły: +20% Atak / magiczny atak: +10% Czas trwania zwiększonego ataku / magicznego ataku: 15 sek.
--	--	--	--

Światło Snu	Uwolniona Wola: Światło Snu	[Plansza] Koszt PM dla umiejętności specjalnych: -20% Czas trwania zredukowanego kosztu PM: 20 sek. Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: 30% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek. [PvP] Koszt PM dla umiejętności specjalnych: -10% Czas trwania zredukowanego kosztu PM: 20 sek. Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: 15% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek.	[Plansza] Koszt PM dla umiejętności specjalnych: -20% Czas trwania zredukowanego kosztu PM: 20 sek. Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +50% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek. [PvP] Koszt PM dla umiejętności specjalnych: -10% Czas trwania zredukowanego kosztu PM: 20 sek. Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych: +25% Czas trwania przyspieszenia regeneracji: 5 sek.
Światło Snu	Markotne Serce	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia od umiejętności: +20% Regeneracja umiejętności: -20% [PvP] Obrażenia od umiejętności: +10% Regeneracja umiejętności: -10%	Pz. 4 [Plansza] Obrażenia od umiejętności: +25% Regeneracja umiejętności: -25% [PvP] Obrażenia od umiejętności: +12.5% Regeneracja umiejętności: -12.5%
Morfeusz	[Zamiana] Żelazna Mgła	Ślady koszmaru pojawiają się wszędzie i eksplodują. Gęsta mgła rozprzestrzenia się i wszystko zakrywa. (Można wykonać również w skoku.) [Godzina Krwawego Księżyca] Przy użyciu umiejętności w	Godzina Krwawego Księżyca zwiększa atak pobliskich sojuszników. Ślady koszmaru pojawiają się wszędzie i eksplodują. Gęsta mgła rozprzestrzenia się i wszystko zakrywa. (Można wykonać również w skoku.) [Godzina Krwawego Księżyca] Przy użyciu umiejętności w

		dopalaczu mocy krwawego księżycza obrażenia rosną, a obrona przeciwników jest częściowo ignorowana. Magiczny atak twoich sojuszników znajdujących się w pobliżu zostaje na pewien czas zwiększony. [Plansza] Żelazna Mgła: wielokrotnie 853% magicznego ataku [Godzina Krwawego Księżyca] Obrażenia: +20% Ignorowanie obrony: 20% Magiczny atak: +25% Czas trwania zwiększonego magicznego ataku: 15 sek. [PvP] Żelazna Mgła: wielokrotnie 324% magicznego ataku [Godzina Krwawego Księżyca] Obrażenia: +10% Ignorowanie obrony: 10% Magiczny atak: +12,5% Czas trwania zwiększonego magicznego ataku: 15 sek.	dopalaczu mocy krwawego księżycza obrażenia rosną, a obrona przeciwników jest częściowo ignorowana. Atak / magiczny atak twoich sojuszników znajdujących się w pobliżu zostaje na pewien czas zwiększony. [Plansza] Żelazna Mgła: wielokrotnie 853% magicznego ataku [Godzina Krwawego Księżyca] Obrażenia: +20% Ignorowanie obrony: 20% Atak / magiczny atak: +20% Czas trwania zwiększonego ataku / magicznego ataku: 15 sek. [PvP] Żelazna Mgła: wielokrotnie 324% magicznego ataku [Godzina Krwawego Księżyca] Obrażenia: +10% Ignorowanie obrony: 10% Atak / magiczny atak: +10% Czas trwania zwiększonego ataku / magicznego ataku: 15 sek.
Morfeusz	[Zamiana] Czarny Księżyc: Szalony Sen	Wraca do ciebie wspomnienie budzącego grozę księżycza. Złowieszczy księżyc traci na znaczeniu i stopniowo znika.	Użycie umiejętności przy Godzinie Krwawego Księżyca ignoruje obronę.

		(Można wykonać również w skoku.) [Godzina Krwawego Księżyca] Po użyciu umiejętności w dopalaczu mocy krwawego księżyca rosną obrażenia i zasięg rozproszonego księżyca. [Plansza] Złowieszczy Księżyc: wielokrotnie 1645% magicznego ataku Rozproszony Księżyc: wielokrotnie 500% magicznego ataku [Godzina Krwawego Księżyca] Obrażenia: +20% Zasięg Rozproszonego Księżyca: +20% [PvP] Złowieszczy Księżyc: wielokrotnie 296% magicznego ataku Rozproszony Księżyc: wielokrotnie 90% magicznego ataku [Godzina Krwawego Księżyca] Obrażenia: +10% Zasięg Rozproszonego Księżyca: +20%	Wraca do ciebie wspomnienie budzącego grozę księżyca. Złowieszczy księżyc traci na znaczeniu i stopniowo znika. (Można wykonać również w skoku.) [Godzina Krwawego Księżyca] Po użyciu umiejętności w dopalaczu mocy krwawego księżyca rosną obrażenia i zasięg rozproszonego księżyca, a części obrony przeciwnika są ignorowane. [Plansza] Złowieszczy Księżyc: wielokrotnie 1645% magicznego ataku Rozproszony Księżyc: wielokrotnie 500% magicznego ataku [Godzina Krwawego Księżyca] Obrażenia: +20% Zasięg Rozproszonego Księżyca: +20% Ignorowanie obrony: 40% [PvP] Złowieszczy Księżyc: wielokrotnie 296% magicznego ataku Rozproszony Księżyc: wielokrotnie 90% magicznego ataku [Godzina Krwawego Księżyca] Obrażenia: +10% Zasięg Rozproszonego Księżyca: +20% Ignorowanie obrony: 10%
--	--	---	--

[Lithia]

Postać/klasa	Nazwa umiejętności	Przed korektą	Po korekcie
Mineralista	Potężna Moc	Za pomocą mocy rudy atakujesz przeciwnika w swoim pobliżu i równocześnie obdarzasz swoich sojuszników buffem, który zwiększa szybkość regeneracji umiejętności specjalnych (oprócz Potężnej Mocy) oraz ich atak. [Umiejętność kamienia szlachetnego] - Użycie 2 kamieni szlachetnych powoduje wzmocnienie efektu buffu o 22%. [Plansza] Ruda: 2217% ataku Regeneracja umiejętności specjalnych: -3 sek. Atak: +12% - Czas trwania: 20 sek. [PvP] Ruda: 787% ataku Regeneracja umiejętności specjalnych: -3 sek. Atak: +12% - Czas trwania: 10 sek.	Magiczny atak zostaje zwiększony. Usunięto redukcję regeneracji umiejętności specjalnych. Za pomocą mocy rudy atakujesz przeciwników w swoim pobliżu i równocześnie obdarzasz pobliskich sojuszników buffem, który zwiększa ich atak / magiczny atak. [Umiejętność kamienia szlachetnego] - Użycie 2 kamieni szlachetnych powoduje wzmocnienie efektu buffu o 20%. [Plansza] Ruda: 2217% ataku Atak / magiczny atak: +10% - Czas trwania: 20 sek. [PvP] Ruda: 787% ataku

			Atak / magiczny atak: +10% - Czas trwania: 10 sek.
Kryształina	Potężna Ochrona	Za pomocą mocy rudy atakujesz przeciwnika w swoim pobliżu i obdarzasz swojego sojusznika buffem, który obniża doznawane obrażenia. [Umiejętność kamienia szlachetnego] - Użycie 3 kamieni szlachetnych powoduje, że buff nie zużywa już żadnych surowców specjalnych. EP, kula armatnia, energia ducha, punkt konwertujący dynama, punkt kombinacji, punkt mocy, punkt wrażliwości, kamień szlachetny.	Zmieniono zużycie kamieni szlachetnych na regenerację zasobów specjalnych. Za pomocą mocy rudy atakujesz przeciwników w pobliżu i obdarzasz swojego sojusznika buffem dla większej odporności na obrażenia. [Umiejętność kamienia szlachetnego] - Po użyciu 3 kamieni szlachetnych buff regeneruje 20% zasobów specjalnych na sekundę. EP / kula armatnia / energia ducha / punkt konwertujący / punkt kombinacji / punkt mocy / punkt wrażliwości / kamień szlachetny

Łapacz Jadeitu	Złota Przysięga	Naciśnij klawisz szybkiego dostępu, aby wyszukać członka grupy i zawrzeć z nim umowę. Jeśli naciśniesz klawisz szybkiego dostępu 1 lub nie wybierzesz członka grupy, wybrany zostanie losowy sojusznik. Możesz zawrzeć tylko jedną umowę z jedną osobą. Podczas wykonywania umiejętności posiadasz ochronę przed K.O. Obrona / magiczna obrona partnera przysięgi zostaje zwiększona. [Plansza] Złota Przysięga: 799% ataku Obrona / magiczna obrona partnera przysięgi: +20% [PvP] Złota Przysięga: 303% ataku Obrona / magiczna obrona partnera przysięgi: +10%	Usunięto zwiększoną obronę / magiczną obronę partnera przysięgi. Naciśnij klawisz szybkiego dostępu, aby wyszukać członka grupy i zawrzeć z nim umowę. Jeśli naciśniesz klawisz szybkiego dostępu 1 lub nie wybierzesz członka grupy, wybrany zostanie losowy sojusznik. Możesz zawrzeć tylko jedną umowę z jedną osobą. Podczas wykonywania umiejętności posiadasz ochronę przed K.O. [Plansza] Złota Przysięga: 799% ataku [PvP] Złota Przysięga: 303% ataku
---------------------------	------------------------	--	---

Łapacz Jadeitu	Inspiracja	Złota magia gromadzi się wokół ciebie. Przyspiesza regenerację umiejętności aktywnych i specjalnych sojuszników w zasięgu. (Można wykonać również w skoku.) [Wola Mistrzyni] - Zwiększenie szybkości regeneracji wykonującego i partnera przysięgi. [Plansza] Czas na Przytulanie: wielokrotnie 523% ataku Szybkość regeneracji: +10% Czas trwania: 5 sek. [Wola Mistrzyni] Szybkość regeneracji: +30% Czas trwania: 5 sek. [PvP] Czas na Przytulanie: wielokrotnie 209% ataku Szybkość regeneracji: +5% Czas trwania: 5 sek. [Wola Mistrzyni] Szybkość regeneracji: +15% Czas trwania: 5 sek.	Usunięto efekt Woli Mistrzyni. Usunięto zwiększoną szybkość regeneracji wszystkich umiejętności. Złota magia gromadzi się wokół ciebie. (Można wykonać również w skoku.) [Plansza] Czas na Przytulanie: wielokrotnie 523% ataku [PvP] Czas na Przytulanie: wielokrotnie 209% ataku
----------------	------------	---	---

Łapacz Jadeitu	Strumień Kwiatów	Spada deszcz kwiatów. Magiczne płatki kwiatu rozprzestrzeniają się coraz dalej, zdejmując debuffy z sojuszników w zasięgu i zapewniając odporność na debuffy. [Wola Mistrzyni] - Odporność użytkownika i partnera przysięgi na debuffy jest utrzymywana przez określony czas. [Plansza] Opad Kwiatów: wielokrotnie 204% ataku [Wola Mistrzyni] Czas trwania odporności na debuffy: 8 sek. [PvP] Opad Kwiatów: wielokrotnie 74% ataku [Wola Mistrzyni] Czas trwania odporności na debuffy: 8 sek.	Usunięto odporność na debuffy. Usunięto Wolę Mistrzyni. Spada deszcz kwiatów. Spada deszcz kwiatów. Magiczne płatki kwiatów rozprzestrzeniają się coraz dalej. [Plansza] Opad Kwiatów: wielokrotnie 204% ataku [PvP] Opad Kwiatów: wielokrotnie 74% ataku
----------------	------------------	---	--

Oko Skarbu	Godziwe Wynagrodzenie	Pz. 4 [Plansza] [Wynagrodzenie] Koszt PM dla umiejętności specjalnych na wynagrodzenie: -0,2% [Wynagrodzenie i Przerwa] Maks. PM: +12 Czas trwania: 30 sek. [Godziwe Wynagrodzenie] Inspiracja: szybkość regeneracji +20% Harmattan: atak / magiczny atak +10% Szczodry: doznawane obrażenia -18% Czas trwania: 30 sek. [PvP] [Wynagrodzenie] Koszt PM dla umiejętności specjalnych na wynagrodzenie: -0,1% [Wynagrodzenie i Przerwa] Maks. PM: +1,2 Czas trwania: 30 sek. [Godziwe Wynagrodzenie] Inspiracja: szybkość regeneracji +10% Harmattan: atak / magiczny atak +5% Szczodry: doznawane obrażenia -9% Czas trwania: 30 sek.	Zmieniono Wzmocnienie Woli Mistrzyni przez Godziwe Wynagrodzenie na zwiększoną obronę / magiczną obronę. Pz. 4 [Plansza] [Wynagrodzenie] Koszt PM dla umiejętności specjalnych na wynagrodzenie: -0,2% [Wynagrodzenie i Przerwa] Maks. PM: +12 Czas trwania: 30 sek. [Godziwe Wynagrodzenie] Obrona / magiczna obrona: +20% Czas trwania: 30 sek. [PvP] [Wynagrodzenie] Koszt PM dla umiejętności specjalnych na wynagrodzenie: -0,1% [Wynagrodzenie i Przerwa] Maks. PM: +1,2 Czas trwania: 30 sek. [Godziwe Wynagrodzenie]

			Obrona / magiczna obrona: +10% Czas trwania: 30 sek.
--	--	--	---

Oko Skarbu	Cud	Złote słońce wschodzi na pustyni, a jego promienne światło wypełnia ją energią życiową. PŻ i PM sojuszników są przez pewien czas stale regenerowane. [Wola Mistrzyni] - Przy aktywacji umiejętności wykonującego i partnera przysięgi natychmiastowa regeneracja PŻ i PM. [Plansza] Cud: wielokrotnie 1137% ataku Wszyscy członkowie grupy w zasięgu stale 15% regeneracji PŻ/PM Czas trwania: 6 sek. [Wola Mistrzyni] Natychmiastowa regeneracja PŻ/PM: 30% [PvP] Cud: wielokrotnie 366% ataku Wszyscy członkowie grupy w zasięgu stale 0,75% regeneracji PŻ/PM Czas trwania: 6 sek. [Wola Mistrzyni] Natychmiastowa regeneracja PŻ/PM: 3%	Zoptymalizowano opis umiejętności. W zależności od siły bojowej na sekundę są generowane PŻ. Dodano odporność na debuffy i rozwiązywanie debuffów. Usunięto Wolę Mistrzyni. Złote słońce wschodzi na pustyni, a jego promienne światło wypełnia ją energią życiową. PŻ i PM sojuszników są przez pewien czas stale regenerowane. Na czas trwania z sojuszników są usuwane debuffy, a oni sami stają się odporni. [Plansza] Cud: wielokrotnie 1137% ataku - Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +20% Regeneracja PŻ na 0,5 sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,075% Czas trwania: 5 sek. Odporność na debuff i rozwiązywanie debuffów Czas trwania: 8 sek. [PvP] Cud: wielokrotnie 366% ataku
------------	-----	---	---

			- Regeneracja PŻ/PM na sekundę: +1% Regeneracja PŻ na 0,5 sek. na każde 100 000 siły bojowej: +0,00375% Czas trwania: 5 sek. Odporność na debuff i rozwiązanie debuffów Czas trwania: 8 sek.
--	--	--	--

Oko Skarbu	Harmattan	Diabeł piaskowy ze złotą magią porusza się do przodu. Jeśli przeciwnik zostanie trafiony przez diabła piaskowego, diabeł piaskowy wzbija go w powietrze. Atak / magiczny atak sojuszników trafionych przez diabła piaskowego zostaje zwiększony. [Wola Mistrzyni] - Atak / magiczny atak wykonującego i partnera przysięgi zostaje zwiększony. [Plansza] Diabeł Piaskowy: wielokrotnie 1520% ataku Diabeł Pyłowy: wielokrotnie 487% ataku Atak / magiczny atak: +8% Czas trwania: 15 sek. [Wola Mistrzyni] Atak / magiczny atak: +12% [PvP] Diabeł Piaskowy: wielokrotnie 579% ataku Diabeł Pyłowy: wielokrotnie 186% ataku Atak / magiczny atak: +4% Czas trwania: 15 sek. [Wola Mistrzyni] Atak / magiczny atak: +6%	Zmieniono zwiększony atak / magiczny atak użytkownika i partnera przysięgi przez Wolę Mistrzyni na ochronę przed K.O. Zmniejszono doznawane obrażenia. Diabeł piaskowy ze złotą magią porusza się do przodu. Trafienie przeciwnika przez diabła piaskowego powoduje, że zostaje on uniesiony w powietrze. U trafionych sojuszników rosną atak / magiczny atak oraz spadają doznawane obrażenia. [Wola Mistrzyni] - Ochrona przed K.O. dla użytkownika i partnera przysięgi przez określony czas. [Plansza] Diabeł Piaskowy: wielokrotnie 1520% ataku Diabeł Pyłowy: wielokrotnie 487% ataku Atak / magiczny atak: +12%
------------	-----------	---	---

			Doznawane obrażenia: - 20% Czas trwania: 60 sek. [Wola Mistrzyni] Otrzymujesz ochronę przed K.O. Czas trwania: 10 sek. [PvP] Diabeł Piaskowy: wielokrotnie 579% ataku Diabeł Pyłowy: wielokrotnie 186% ataku Atak / magiczny atak: +6% Doznawane obrażenia: - 10% Czas trwania: 12 sek. [Wola Mistrzyni] Otrzymujesz ochronę przed K.O. Czas trwania: 5 sek.
Oko Skarbu	Szczodry	Przywołujesz złotą świątynię. Obrażenia doznawane przez sojuszników w świątyni są zmniejszone. [Wola Mistrzyni] - Obrażenia doznawane przez wykonującego i partnera przysięgi są zmniejszone. [Plansza] Świątynia Światła: wielokrotnie 477% ataku	Usunięto efekt Woli Mistrzyni. Odporność na obrażenia nie jest już zmniejszana. Przywołujesz złotą świątynię, która atakuje pobliskich przeciwników. [Plansza] Świątynia Światła:

		Doznawane obrażenia: -15% Czas trwania: 10 sek. [Wola Mistrzyni] Doznawane obrażenia: -20% [PvP] Świątynia Światła: wielokrotnie 162% ataku Doznawane obrażenia: -7,5% Czas trwania: 10 sek. [Wola Mistrzyni] Doznawane obrażenia: -10%	wielokrotnie 477% ataku [PvP] Świątynia Światła: wielokrotnie 162% ataku
Oko Skarbu	Dobry Wybór	Pz. 4 Obrażenia od umiejętności specjalnej Lithii i członków grupy są na pewien czas zwiększane, jeśli przy dopalaczu mocy zostanie użyty kamień szlachetny. W przypadku aktywnej Złotej Przysięgi dzięki Lithii obrażenia od umiejętności specjalnych partnera przysięgi są zwiększane jeszcze bardziej. (Efektów nie można nakładać.) [Plansza] Obrażenia od umiejętności specjalnej stosującego: +20% Obrażenia od umiejętności specjalnych partnera przysięgi: +15% Obrażenia od umiejętności	Zoptymalizowano opis umiejętności. Zwiększono szybkość ataku, przyspieszono regenerację wszystkich umiejętności. Pz. 4 Gdy przy dopalaczu mocy są zużywane kamienie szlachetne, powoduje to przyspieszenie regeneracji wszystkich umiejętności u sojuszników oraz zwiększenie obrażeń od wszystkich umiejętności, a także ich szybkości ataku. [Plansza] Obrażenia od wszystkich umiejętności: +12% Szybkość ataku: +15% Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20%

		specjalnej członków grupy: +12% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Obrażenia od umiejętności specjalnej stosującego: +10% Obrażenia od umiejętności specjalnej partnera przysięgi: +7,5% Obrażenia od umiejętności specjalnej członków grupy: +6% Czas trwania: 20 sek.	Czas trwania: 60 sek. [PvP] Obrażenia od wszystkich umiejętności: +6% Szybkość ataku: +15% Szybkość regeneracji wszystkich umiejętności: +20% Czas trwania: 12 sek.
Oko Skarbu	Horyzont	Kto śmie spoglądać na moją własność? Przywołujesz czujne oko, które chroni Lithię. Czujne oko spogląda aż na kraniec świata i obserwuje ją. Nieufne spojrzenie zmniejsza obronę / magiczną obronę przeciwników i atakuje wszystkich, którzy ukraść własność Lithii. [Wola Mistrzyni] - Zwiększone obrażenia zadawane przez wykonującego oraz partnera przysięgi na pewien czas. [Plansza] Nieufność: wielokrotnie 272% ataku Obrona / magiczna obrona: - 20%	Zmieniono zwiększenie wszystkich obrażeń przez [Wolę Prędkości ładowania Dopalcza Mocy] na zwiększoną prędkość ładowania dopalcza mocy. Zmniejszono wszystkie odporności. Kto śmie spoglądać na moją własność? Przywołujesz czujne oko, które chroni Lithię. Czujne oko spogląda aż na kraniec świata i obserwuje ją. 'Nieufność' zmniejsza obronę / magiczną obronę oraz wszystkie odporności przeciwników i atakuje wszystkich, którzy chcieliby ukraść własność Lithii. [Wola Mistrzyni] - Zwiększona na pewien czas prędkość ładowania dopalcza mocy dla ciebie

		Czas trwania: 15 sek. [Wola Mistrzyni] Wszystkie obrażenia: +5% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Nieufność: wielokrotnie 92% ataku Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania: 15 sek. [Wola Mistrzyni] Wszystkie obrażenia: +2,5% Czas trwania: 15 sek.	i twojego partnera przysięgi. [Plansza] Nieufność: wielokrotnie 272% ataku Obrona / magiczna obrona: -15% Wszystkie odporności: -150 Czas trwania: 60 sek. [Wola Mistrzyni] Prędkość ładowania dopalacza mocy: +10% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Nieufność: wielokrotnie 92% ataku Obrona / magiczna obrona: -7,5% Wszystkie odporności: -75 Czas trwania: 12 sek. [Wola Mistrzyni] Prędkość ładowania dopalacza mocy: +10% Czas trwania: 12 sek.
--	--	---	---

Oko Skarbu	Plotka	Plotki rozchodzą się szybko, niezależnie od tego, czy są prawdziwe, czy nie. Atakujesz przeciwnika przed sobą i wszystkie jego odporności zostają zmniejszone. Przy pomyślnym trafieniu są zadawane dodatkowe obrażenia. (Można wykonać również w skoku.) [Plansza] Plotka: 596% ataku Wielka Plotka: wielokrotnie 96% ataku Wszystkie odporności: -150 Czas trwania: 10 sek. [PvP] Plotka: 237% ataku Wielka Plotka: wielokrotnie 38% ataku Wszystkie odporności: -75 Czas trwania: 10 sek.	Usunięto obniżenie wszystkich odporności. Plotki rozchodzą się szybko, niezależnie od tego, czy są prawdziwe, czy nie. Przy pomyślnym trafieniu są zadawane dodatkowe obrażenia. (Można wykonać również w skoku.) [Plansza] Plotka: 596% ataku Wielka Plotka: wielokrotnie 96% ataku [PvP] Plotka: 237% ataku Wielka Plotka: wielokrotnie 38% ataku
------------	--------	---	---

Oko Skarbu	Kudos	Reputacja Lithii poprawia się z dnia na dzień i otacza ją złota sława. Sprawiasz, że magia płynie w twoim otoczeniu, po czym tworzysz magiczne pole. Sojusznicy w obrębie pola są na pewien czas otaczani tarczą ochronną. [Wola Mistrzyni] - Tarcza ochronna użytkownika i partnera przysięgi zostaje wzmocniona. [Plansza] Złota Sława: wielokrotnie 454% ataku Tarcza ochronna z 10% maks. PŻ Czas trwania: 10 sek. [Wola Mistrzyni] Tarcza ochronna z 15% maks. PŻ [PvP] Złota Sława: wielokrotnie 182% ataku Tarcza ochronna z 5% maks. PŻ Czas trwania: 10 sek. [Wola Mistrzyni] Tarcza ochronna z 7,5% maks. PŻ	Usunięto Tarczę Ochronną. Usunięto Wolę Mistrzyni. Reputacja Lithii poprawia się z dnia na dzień i otacza ją złota sława. Sprawiasz, że magia płynie w twoim otoczeniu, po czym tworzysz magiczne pole. [Plansza] Złota Sława: wielokrotnie 454% ataku [PvP] Złota Sława: wielokrotnie 182% ataku
------------	-------	---	---

Oko Skarbu	Dowód	[Plansza] Regeneracja umiejętności specjalnych: -10% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Regeneracja umiejętności specjalnych: -5% Czas trwania: 20 sek.	[Plansza] Regeneracja umiejętności specjalnych: -20% Czas trwania: 30 sek. [PvP] Regeneracja umiejętności specjalnych: -10% Czas trwania: 30 sek.
Oko Skarbu	Kwiaty Deluxe	[Wola Mistrzyni] - Ochrona przed K.O. dla użytkownika i partnera przysięgi przez określony czas. [Plansza] Przestrzeń: wielokrotnie 323% ataku Spadające Kwiaty: wielokrotnie 467% ataku Przywraca surowce specjalne (EP / kula armatnia / energia ducha / punkt konwertujący dynamy / punkt kombinacji / punkt mocy / punkt wrażliwości / mrok / kamień szlachetny) [Wola Mistrzyni] Czas trwania ochrony przed K.O.: 10 sek. [PvP] Przestrzeń: wielokrotnie 108% ataku Spadające Kwiaty: wielokrotnie 177% ataku Przywraca surowce specjalne	Zmieniono ochronę przed K.O. przez Wolę Mistrzyni na zwiększoną siłę skoku / szybkość poruszania się. [Wola Mistrzyni] - Zwiększa szybkość poruszania się i siłę skoku u ciebie oraz u twojego partnera przysięgi. [Plansza] Przestrzeń: wielokrotnie 323% ataku Spadające Kwiaty: wielokrotnie 467% ataku Przywraca surowce specjalne (EP / kula armatnia / energia ducha / punkt konwertujący dynamy / punkt kombinacji / punkt mocy / punkt wrażliwości / mrok / kamień szlachetny) [Wola Mistrzyni] Szybkość poruszania się / siła skoku: +15%

		(EP / kula armatnia / energia ducha / punkt konwertujący dynama / punkt kombinacji / punkt mocy / punkt wrażliwości / mrok / kamień szlachetny) [Wola Mistrzyni] Czas trwania ochrony przed K.O.: 5 sek.	Czas trwania: 60 sek. [PvP] Przestrzeń: wielokrotnie 108% ataku Spadające Kwiaty: wielokrotnie 177% ataku Przywraca surowce specjalne (EP / kula armatnia / energia ducha / punkt konwertujący dynama / punkt kombinacji / punkt mocy / punkt wrażliwości / mrok / kamień szlachetny) [Wola Mistrzyni] Szybkość poruszania się / siła skoku: +15% Czas trwania: 12 sek.
Avaricia	Sława	Przy 3. dopalaczu mocy członkowie grupy otrzymują natychmiast [Godziwe Wynagrodzenie] lub [Wynagrodzenie i Przerwę]. Wzmocniono efekt przysięgi i dodatkowo zwiększono na pewien czas obrażenia zadawane bossom i średnim bossom przez wykonującego oraz partnera przysięgi. [Plansza] Obrażenia zadawane bossom i średnim bossom: +15% Czas trwania: 30 sek. (Zostanie natychmiast zakończony przy usunięciu przysięgi.) [PvP] Obrażenia zadawane bossom i średnim bossom: +15%	Efekt Przysięgi dotyczy tylko samego gracza. Nawet jeśli umowa zostanie rozwiązana, buff zostaje zachowany. Zwiększony atak. - Przy 3. dopalaczu mocy członkowie grupy otrzymują natychmiast [Godziwe Wynagrodzenie] lub [Wynagrodzenie i Przerwa]. - Ty otrzymujesz zwiększony atak oraz zwiększone obrażenia zadawane bossom i średnim bossom.

		Czas trwania: 30 sek. (Zostanie natychmiast zakończony przy usunięciu przysięgi.)	[Plansza] Atak: +15% Obrażenia zadawane bossom i średnim bossom: +15% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Atak: +7,5% Obrażenia zadawane bossom i średnim bossom: +15% Czas trwania: 60 sek.
Avaricia	[Zamiana] Horyzont	Zmieniono zwiększenie wszystkich obrażeń przez [Wolę Prędkości ładowania Dopalcacza Mocy] na zwiększoną prędkość ładowania dopalcacza mocy. Dostosowano zmniejszone wartości obrony / magicznej obrony oraz czasu trwania. Przywołujesz czujne oko, które chroni Lithię. Czujne oko obserwuje wszystko na świecie. Nieufne spojrzenie zmniejsza obronę / magiczną obronę przeciwników i atakuje wszystkich, którzy ukraść własność Lithii. [Wola Mistrzyni] - Zwiększone obrażenia zadawane przez wykonującego oraz partnera przysięgi na pewien czas. [Plansza] Nieufność: wielokrotnie 362% ataku Obrona / magiczna obrona: - 20% Czas trwania: 15 sek.	Zmieniono zwiększenie wszystkich obrażeń przez [Wolę Prędkości ładowania Dopalcacza Mocy] na zwiększoną prędkość ładowania dopalcacza mocy. Dostosowano zmniejszone wartości obrony / magicznej obrony oraz czasu trwania. Przywołujesz czujne oko, które chroni Lithię. Czujne oko spogląda aż na kraniec świata i obserwuje ją. 'Nieufność' zmniejsza obronę / magiczną obronę oraz wszystkie odporności przeciwników i atakuje wszystkich, którzy chcieliby ukraść własność Lithii. [Wola Mistrzyni] - Zwiększona na pewien czas prędkość ładowania dopalcacza mocy dla ciebie i twojego partnera przysięgi. [Plansza] Nieufność: wielokrotnie 362% ataku

		[Wola Mistrzyni] Wszystkie obrażenia: +5% Czas trwania: 15 sek. [PvP] Nieufność: wielokrotnie 131% ataku Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania: 15 sek. [Wola Mistrzyni] Wszystkie obrażenia: +2,5% Czas trwania: 15 sek.	Obrona / magiczna obrona: -15% Wszystkie odporności: -150 Czas trwania: 60 sek. [Wola Mistrzyni] Prędkość ładowania dopalacza mocy: +10% Czas trwania: 60 sek. [PvP] Nieufność: wielokrotnie 131% ataku Obrona / magiczna obrona: -7,5% Wszystkie odporności: -75 Czas trwania: 12 sek. [Wola Mistrzyni] Prędkość ładowania dopalacza mocy: +10% Czas trwania: 12 sek.
Avaricia	[Zamiana] Strumień Kwiatów	Magiczne płatki kwiatu wywołują burzę. Usuwają debuffy z sojuszników w zasięgu burzy i nadają im odporność na debuffy. (Można wykonać również w skoku.) [Wola Mistrzyni] - Odporność użytkownika i partnera przysięgi na debuffy jest utrzymywana przez określony czas.	Usunięto odporność na debuffy. Usunięto Wolę Mistrzyni. Magiczne płatki kwiatu wywołują burzę. (Można wykonać również w skoku.) [Plansza] Kwiecista Burza: wielokrotnie

		[Plansza] Kwiecista Burza: wielokrotnie 455% ataku [Wola Mistrzyni] Czas trwania odporności na debuffy: 8 sek. [PvP] Kwiecista Burza: wielokrotnie 172% ataku [Wola Mistrzyni] Czas trwania odporności na debuffy: 8 sek.	455% ataku [PvP] Kwiecista Burza: wielokrotnie 172% ataku
Avaricia	[Zamiana] Kudos	Złota sława Lithii rozprzestrzenia się na całym świecie. Twoja magia wywołuje eksplozję w twoim otoczeniu. Sojusznicy w obrębie magicznego pola Lithii są na pewien czas otaczani tarczą ochronną. [Wola Mistrzyni] - Tarcza ochronna użytkownika i partnera przysięgi zostaje wzmocniona. [Plansza] Złota Sława 2229% ataku Tarcza ochronna z 10% maks. pż Czas trwania: 10 sek.	Usunięto Tarczę Ochronną. Usunięto Wolę Mistrzyni. Złota sława Lithii rozprzestrzenia się na całym świecie. Twoja magia wywołuje eksplozję w twoim otoczeniu. [Plansza] Złota Sława 2229% ataku [PvP] Złota Sława 891% ataku

		[Wola Mistrzyni] Tarcza ochronna z 15% maks. PŻ [PvP] Złota Sława 891% ataku Tarcza ochronna z 5% maks. PŻ Czas trwania: 10 sek. [Wola Mistrzyni] Tarcza ochronna z 7,5% maks. PŻ	
Avaricia	[Zamiana] Kwiaty Deluxe	[Wola Mistrzyni] - Ochrona przed K.O. dla użytkownika i partnera przysięgi przez określony czas. [Plansza] Przestrzeń: wielokrotnie 149% ataku Święty Kwiat: wielokrotnie 1220% ataku Przywraca surowce specjalne (EP / kula armatnia / energia ducha / punkt konwertujący dynamą / punkt kombinacji / punkt mocy / punkt wrażliwości / mrok / kamień szlachetny) [Wola Mistrzyni] Czas trwania ochrony przed K.O.: 10 sek. [PvP] Przestrzeń: wielokrotnie 50% ataku Święty Kwiat: wielokrotnie 464% ataku Przywraca surowce specjalne (EP / kula armatnia / energia ducha / punkt konwertujący dynamą / punkt	Zastąpiono ochronę przed K.O. przez Wolę Mistrzyni przez zwiększoną szybkość poruszania się / siłę skoku. [Wola Mistrzyni] - Zwiększa szybkość poruszania się i siłę skoku u ciebie oraz u twojego partnera przysięgi. [Plansza] Przestrzeń: wielokrotnie 149% ataku Święty Kwiat: wielokrotnie 1220% ataku Przywraca surowce specjalne (EP / kula armatnia / energia ducha / punkt konwertujący dynamą / punkt kombinacji / punkt mocy / punkt wrażliwości / mrok / kamień szlachetny) [Wola Mistrzyni] Szybkość poruszania się / siła skoku: +15%

		kombinacji / punkt mocy / punkt wrażliwości / mrok / kamień szlachetny) [Wola Mistrzyni] Czas trwania ochrony przed K.O.: 5 sek.	Czas trwania: 60 sek. [PvP] Przestrzeń: wielokrotnie 50% ataku Święty Kwiat: wielokrotnie 464% ataku Przywraca surowce specjalne (EP / kula armatnia / energia ducha / punkt konwertujący dynama / punkt kombinacji / punkt mocy / punkt wrażliwości / mrok / kamień szlachetny) [Wola Mistrzyni] Szybkość poruszania się / siła skoku: +15% Czas trwania: 12 sek.
Rima Clavis	Moc Krakena	[Otwarcie Szczeliny] Za pomocą magicznej broni przekierowujesz moc ośmiornicy na cele w swoim otoczeniu. 'Ech, nie podoba mi się to'. [Plansza] Moc Krakena: wielokrotnie 620% magicznego ataku Magiczny atak sojuszników: +10% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Moc Krakena: wielokrotnie 248% magicznego ataku Magiczny atak sojuszników: +10% Czas trwania: 10 sek. [Głęboka Szczelina] [Plansza] Moc Krakena: wielokrotnie 484% magicznego ataku Magiczny atak sojuszników: +15% Czas trwania: 20 sek.	Zwiększony magiczny atak dotyczy tylko samego gracza. [Otwarcie Szczeliny] Za pomocą magicznej broni przekierowujesz moc ośmiornicy na siebie. 'Ech, nie podoba mi się to'. [Plansza] Moc Krakena: wielokrotnie 620% magicznego ataku Magiczny atak: +15% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Moc Krakena: wielokrotnie 248% magicznego ataku

		[PvP] Moc Krakena: wielokrotnie 193% magicznego ataku Magiczny atak sojuszników: +15% Czas trwania: 10 sek.	Magiczny atak: +15% Czas trwania: 10 sek. [Głęboka Szczelina] [Plansza] Moc Krakena: wielokrotnie 484% magicznego ataku Magiczny atak: +20% Czas trwania: 20 sek. [PvP] Moc Krakena: wielokrotnie 193% magicznego ataku Magiczny atak: +20% Czas trwania: 10 sek.
Rima Clavis	Rodzaj, Ośmiornica	[Plansza] Ośmiornica Olbrzymia: wielokrotnie 491% magicznego ataku Ośmiornica: 115% magicznego ataku Magiczna obrona: -20% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Ośmiornica Olbrzymia: wielokrotnie 187% magicznego ataku Ośmiornica: 44% magicznego ataku Magiczna obrona: -10% Czas trwania: 10 sek. [Głęboka Szczelina] [Plansza] Ośmiornica Olbrzymia: wielokrotnie 245% magicznego ataku Ośmiornica: 55% magicznego ataku Magiczna obrona: -30% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Ośmiornica Olbrzymia: wielokrotnie 93% magicznego ataku	- Dodano redukcję obrony. [Plansza] Ośmiornica Olbrzymia: wielokrotnie 491% magicznego ataku Ośmiornica: 115% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Ośmiornica Olbrzymia: wielokrotnie 187% magicznego ataku Ośmiornica: 44% magicznego ataku Obrona / magiczna

		Ośmiornica: 18% magicznego ataku Magiczna obrona: -15% Czas trwania: 10 sek.	obrona: -5% Czas trwania: 10 sek. [Głęboka Szczelina] [Plansza] Ośmiornica Olbrzymia: wielokrotnie 245% magicznego ataku Ośmiornica: 55% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -20% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Ośmiornica Olbrzymia: wielokrotnie 93% magicznego ataku Ośmiornica: 18% magicznego ataku Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania: 10 sek.
--	--	---	---

Rima Clavis	Rodzaj, Płaszczka	[Plansza] Płaszczka: wielokrotnie 628% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +10% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Płaszczka: wielokrotnie 250% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +10% Czas trwania: 10 sek. [Głęboka Szczelina] [Plansza] Płaszczka: wielokrotnie 474% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +13% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Płaszczka: wielokrotnie 167% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +13% Czas trwania: 10 sek.	Dodatkowo zwiększono obrażenia doznawane od ataku. [Plansza] Płaszczka: wielokrotnie 628% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +10% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Płaszczka: wielokrotnie 250% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +10% Czas trwania: 10 sek. [Głęboka Szczelina] [Plansza] Płaszczka: wielokrotnie 474% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Płaszczka: wielokrotnie 167% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku:
-------------	----------------------	---	--

			+12% Czas trwania: 10 sek.
Rima Clavis	Uwolniona Wola: Rima Clavis	[Plansza] Magiczny atak: +15% Obrażenia kryt.: +20% [PvP] Magiczny atak: +6% Obrażenia kryt.: +20%	[Plansza] Magiczny atak: +15% Obrażenia kryt.: +26% [PvP] Magiczny atak: +6% Obrażenia kryt.: +26%
Rima Clavis	Fenomenalny Pływak	[Plansza] Płaszczka: wielokrotnie 1844% magicznego ataku [PvP] Płaszczka: wielokrotnie 590% magicznego ataku [Głęboka Szczelina] [Plansza] Płaszczka: wielokrotnie 1216% magicznego ataku Wędrujące Płaszczki: wielokrotnie 541% magicznego ataku	[Plansza] Płaszczka: wielokrotnie 2639% magicznego ataku [PvP] Płaszczka: wielokrotnie 633% magicznego ataku [Głęboka Szczelina] [Plansza] Płaszczka: wielokrotnie 1820% magicznego ataku Wędrujące Płaszczki: wielokrotnie 649% magicznego ataku

		[PvP] Płaszczka: wielokrotnie 389% magicznego ataku Wędrujące Płaszczki: wielokrotnie 173% magicznego ataku	[PvP] Płaszczka: wielokrotnie 436% magicznego ataku Wędrujące Płaszczki: wielokrotnie 155% magicznego ataku
Achlys	[Zamiana] Rodzaj, Płaszczka	[Plansza] Płaszczka: wielokrotnie 508% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +10% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Płaszczka: wielokrotnie 203% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +10% Czas trwania: 10 sek. [Głęboka Szczelina] [Plansza] Płaszczka: wielokrotnie 256% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +13% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Płaszczka: wielokrotnie 101% magicznego ataku Obrażenia doznawane od magicznego ataku: +13% Czas trwania: 10 sek.	Dodatkowo zwiększono obrażenia doznawane od ataku. [Plansza] Płaszczka: wielokrotnie 508% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +10% Czas trwania: 10 sek. [PvP] Płaszczka: wielokrotnie 203% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +10% Czas trwania: 10 sek. [Głęboka Szczelina] [Plansza] Płaszczka: wielokrotnie 256% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania: 10 sek.

			[PvP] Płaszczka: wielokrotnie 101% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ataku / magicznego ataku: +12% Czas trwania: 10 sek.
Achlys	[Zamiana] Rodzaj, Raki	[Plansza] Chaos: wielokrotnie 1767% magicznego ataku [PvP] Chaos: wielokrotnie 604% magicznego ataku [Głęboka Szczelina] [Plansza] Chaos: wielokrotnie 1855% magicznego ataku Ignorowanie obrony: 50% [PvP] Chaos: wielokrotnie 634% magicznego ataku Ignorowanie obrony: 15%	[Plansza] Chaos: wielokrotnie 1855% magicznego ataku [PvP] Chaos: wielokrotnie 634% magicznego ataku [Głęboka Szczelina] [Plansza] Chaos: wielokrotnie 2032% magicznego ataku Ignorowanie obrony: 50% [PvP] Chaos: wielokrotnie 694% magicznego ataku Ignorowanie obrony: 15%

Achlys	Szalony Badacz	Odważasz się łamać zakazy, aby uzyskać kontrolę nad nieprzewidywalną energią szczeliny. 'Konsekwencje są mi obojętne, jeśli tylko uda mi się osiągnąć cel Zoë'. W zależności od liczby użytych umiejętności specjalnych regeneracja umiejętności specjalnej wszystkich sojuszników zostaje zmniejszona. Regeneracja umiejętności specjalnych twoich pobliskich sojuszników zostaje natychmiast zmniejszona, jeśli 3 razy użyjesz umiejętności Otwarcia Szczeliny. Regeneracja umiejętności specjalnych twoich pobliskich sojuszników zostaje natychmiast zmniejszona, jeśli 3 razy użyjesz umiejętności [Głębokiej Szczeliny]. [Plansza] Przy 3-krotnym użyciu umiejętności otwarcia szczeliny: - Regeneracja umiejętności specjalnych pobliskich sojuszników: - 1,5 sek. Przy 3-krotnym użyciu umiejętności [Głębokiej Szczeliny]: - Regeneracja umiejętności specjalnych sojuszników w twoim	Przyspieszenie regeneracji umiejętności specjalnych dotyczy tylko samego gracza. Odważasz się łamać zakazy, aby uzyskać kontrolę nad nieprzewidywalną energią szczeliny. 'Konsekwencje są mi obojętne, jeśli tylko uda mi się osiągnąć cel Zoë'. W zależności od liczby określonych zastosowanych umiejętności skracana jest regeneracja twoich umiejętności specjalnych. Regeneracja twoich umiejętności specjalnych zostaje natychmiast zmniejszona, jeśli 3 razy zastosujesz umiejętności Otwarcia Szczeliny. Regeneracja twoich umiejętności specjalnych zostaje natychmiast zmniejszona, jeśli 3 razy zastosujesz umiejętności Głębokiej Szczeliny. [Plansza] Przy 3-krotnym użyciu umiejętności otwarcia szczeliny: - Regeneracja umiejętności specjalnych: -2 sek.
--------	----------------	---	--

		otoczeniu: -2 sek. [PvP] Przy 3-krotnym użyciu umiejętności otwarcia szczeliny: - Regeneracja umiejętności specjalnych pobliskich sojuszników: - 1,5 sek. Przy 3-krotnym użyciu umiejętności [Głębokiej Szczeliny]: Regeneracja umiejętności specjalnych pobliskich sojuszników: -2 sek.	Przy 3-krotnym użyciu umiejętności [Głębokiej Szczeliny]: - Regeneracja umiejętności specjalnych: -2,5 sek. [PvP] Przy 3-krotnym użyciu umiejętności otwarcia szczeliny: - Regeneracja umiejętności specjalnych: -2 sek. Przy 3-krotnym użyciu umiejętności [Głębokiej Szczeliny]: - Regeneracja umiejętności specjalnych: -2,5 sek.
Cynical Girl	King le Pix	[Plansza] King le Pix: wielokrotnie 570% magicznego ataku Eksplodza: wielokrotnie 840% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +liczba na [kostce] x 0,8% Czas trwania: 20 sek. [PvP] King le Pix: wielokrotnie 217% magicznego ataku Eksplodza: wielokrotnie 319% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +liczba na [kostce] x 0,4% Czas trwania: 20 sek.	[Plansza] King le Pix: wielokrotnie 570% magicznego ataku Eksplodza: wielokrotnie 840% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +liczba na [kostce] x 0,5% Czas trwania: 20 sek. [PvP] King le Pix: wielokrotnie 217% magicznego ataku Eksplodza: wielokrotnie 319% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +liczba na [kostce] x 0,25% Czas trwania: 20 sek.

Cynical Girl	Uwolniona Wola: Cynical Girl	Teraz Lithia używa magii demonów, nie zważając na innych. I tak mnie nie zaakceptują, dlatego położę temu kres. Jeśli poziom [Arkadii] ulegnie zmianie, kamienie szlachetne zostaną zregenerowane. Im bardziej zaawansowana jest [Arkadia], tym większe są obrażenia kryt. [Plansza] Obrażenia kryt.: +5% na poziom [PvP] Obrażenia kryt.: +5% na poziom	W zależności od poziomu dodano przyspieszoną regenerację umiejętności specjalnych. Teraz Lithia używa magii demonów, nie zważając na innych. I tak mnie nie zaakceptują, dlatego położę temu kres. Jeśli poziom #C1D7966[Arkadii]#CX ulegnie zmianie, kamienie szlachetne zostaną zregenerowane. Im bardziej zaawansowana jest [Arkadia], tym większe są obrażenia kryt., a regeneracja umiejętności specjalnych zostaje przyspieszona. [Plansza] Obrażenia krytyczne na poziom: +6% (maks. 24%) Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych na poziom: +15% (maks. 60%) [PvP] Obrażenia krytyczne na poziom: +6% (maks. 24%) Szybkość regeneracji umiejętności specjalnych na poziom: +15% (maks. 60%)
--------------	---------------------------------	--	--

Cynical Girl	Fascynujący Rozwój Sytuacji	(Pz. 4) No, podoba wam się? Na ciebie czeka jeszcze wiele więcej! Maks. liczba kamieni szlachetnych zostaje zwiększona. Po otwarciu #C1D7966[Arkadii]#CX Lithii następuje fascynujący rozwój sytuacji. Przy dopalaczu mocy podczas fascynującego rozwoju sytuacji obrażenia od umiejętności specjalnych zostają zwiększone, a magiczna obrona przeciwników w obszarze działania Lithii zostaje zmniejszona. Nie ma ucieczki! [Arkadia] - Otwarcie: 0-10 - Fascynujący Rozwój Sytuacji: 11 do 70 [Plansza] Maks. liczba kamieni szlachetnych: 10 sztuk [Arkadia: Fascynujący Rozwój Sytuacji] Obrażenia od umiejętności	- Dodano redukcję obrony. Pz. 4 No, podoba wam się? Na ciebie czeka jeszcze wiele więcej! Maks. liczba kamieni szlachetnych zostaje zwiększona. Po otwarciu #C1D7966[Arkadii]#CX Lithii następuje fascynujący rozwój sytuacji. Przy dopalaczu mocy podczas fascynującego rozwoju sytuacji obrażenia od umiejętności specjalnych zostają zwiększone, a obrona / magiczna obrona przeciwników w obszarze działania Lithii zostaje zmniejszona. Nie ma ucieczki! [Arkadia] - Otwarcie: 0-10 - Fascynujący Rozwój Sytuacji: 11 do 70
--------------	--------------------------------	---	--

		specjalnej przy dopalaczu mocy: +20% Magiczna obrona: -20% Czas trwania obniżonej magicznej obrony: 10 sek. (regeneracja: 2 sek.) [PvP] Maks. liczba kamieni szlachetnych: 10 sztuk [Arkadia: Fascynujący Rozwój Sytuacji] Obrażenia od umiejętności specjalnej przy dopalaczu mocy: +10% Magiczna obrona: -10% Czas trwania obniżonej magicznej obrony: 10 sek. (regeneracja: 2 sek.)	[Plansza] Maks. liczba kamieni szlachetnych: 10 sztuk [Arkadia: Fascynujący Rozwój Sytuacji] Obrażenia od umiejętności specjalnej przy dopalaczu mocy: +20% Obrona / magiczna obrona: -20% Czas trwania obniżonej obrony / magicznej obrony: 10 sek. (regeneracja: 5 sek.): 10 sek. (regeneracja: 2 sek.) [PvP] Maks. liczba kamieni szlachetnych: 10 sztuk [Arkadia: Fascynujący Rozwój Sytuacji] Obrażenia od umiejętności specjalnej przy dopalaczu mocy: +10% Obrona / magiczna obrona: -10% Czas trwania obniżonej obrony / magicznej obrony: 10 sek. (regeneracja: 5 sek.): 10 sek. (regeneracja: 2 sek.)
--	--	---	---

Delinquenta	[Zamiana] King le Pix	[Plansza] King le Pix: wielokrotnie 875% magicznego ataku Wściekłość: wielokrotnie 215% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +liczba na [kostce] x 0,8% Czas trwania: 20 sek.	[Plansza] King le Pix: wielokrotnie 875% magicznego ataku Wściekłość: wielokrotnie 215% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +liczba na [kostce] x 0,5% Czas trwania: 20 sek.
		[PvP] King le Pix: wielokrotnie 334% magicznego ataku Wściekłość: wielokrotnie 81% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +liczba na [kostce] x 0,4% Czas trwania: 20 sek.	[PvP] King le Pix: wielokrotnie 334% magicznego ataku Wściekłość: wielokrotnie 81% magicznego ataku Obrażenia doznawane od ciosu kryt.: +liczba na [kostce] x 0,25% Czas trwania: 20 sek.