

[Tutti]

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
Tutti	Capacità di adattamento		Il valore massimo di [Capacità di adattamento] viene modificato dal 55% al 60%.
Tutti	Polarizzazione: bel colpo/danno subito aumentato		Il valore massimo di [Polarizzazione: bel colpo/danno subito aumentato] viene modificato dal 55% al 60%.
Tutti	Sinergia di gruppo		I buff e i debuff di sinergia di gruppo di Dius Aer, Surya, Overmind, Hiatus, Florere, Anima raggiante, Pietas Noctis e Avarizia non possono più essere cumulati. Riduce il danno subito. Incrementa la velocità di attacco Aumenta l'attacco/attacco magico Incrementa la velocità del tempo di attesa di tutte le skill. Incrementa il danno di tutte le skill. Difesa/difesa magica ridotte Immunità ai debuff e la loro eliminazione Rigenerazione HP/MP al sec.
Titolo	Dogma	Capacità di adattamento +5% (max. +60%) Ignora la difesa dell'avversario +5% Ignora la difesa magica dell'avversario +5% Quando si usano le skill tenacia: il tempo di attesa per le skill tenacia si riduce (-20%). (Tempo di attesa per la riattivazione: 30 sec.). Quando si usano le skill	La capacità di adattamento originali viene applicata anche senza il requisito del buff. Capacità di adattamento +5% (max. +60%) Ignora la difesa dell'avversario +5% Ignora la difesa magica dell'avversario +5% Quando si usano le skill tenacia: il tempo di attesa per le skill tenacia si riduce (-20%). (Tempo di attesa per la riattivazione: 30 sec.). Quando si usano le skill forza: il

		forza: il tempo di attesa per le skill forza si riduce (-20%). (Tempo di attesa per la riattivazione: 30 sec.). Quando si usano le skill trascendenza: il tempo di attesa per le skill trascendenza si riduce (-20%). (Tempo di attesa per la riattivazione: 30 sec.). Consuma 1 Essenza di Eldrit ogni 30 sec. e conferisce 'Occhio della profezia' (il buff si disattiva quando termina l'Essenza di Eldrit nell'Inventario. Buff - Occhio della profezia - Danno skill attiva speciale: +25% Il buff Sospetto viene assegnato ai tuoi compagni nelle vicinanze. (La rimozione del titolo rimuove il buff.) Buff - Sospetto - Consumo di MP: -5% Se i buff [Occhio della profezia] e [Sospetto] sono attivi contemporaneamente, viene concesso il buff [Profezia falsificata] (la rimozione del titolo rimuove il buff).	tempo di attesa per le skill forza si riduce (-20%). (Tempo di attesa per la riattivazione: 30 sec.). Quando si usano le skill trascendenza: il tempo di attesa per le skill trascendenza si riduce (-20%). (Tempo di attesa per la riattivazione: 30 sec.). Consuma 1 Essenza di Eldrit ogni 30 sec. e conferisce 'Occhio della profezia' (il buff si disattiva quando termina l'Essenza di Eldrit nell'Inventario. Buff - Occhio della profezia - Danno skill attiva speciale: +25% Il buff Sospetto viene assegnato ai tuoi compagni nelle vicinanze. (La rimozione del titolo rimuove il buff.) Buff - Sospetto - Consumo di MP: -5% Capacità di adattamento originale +5% (Non è influenzato dalla restrizione del valore di Capacità di adattamento.)
--	--	---	--

		Buff - Profezia falsificata Capacità di adattamento originale +5% (Non è influenzato dalla restrizione del valore di Capacità di adattamento.)	
Buff Giocatore singolo	Combattente solitario [Forza del sostenitore]	Tutte le skill +40% di danno	Tutte le skill +60% di danno
Buff Giocatore singolo	Combattente solitario [Coraggio del capo]	Rigenerazione MP al secondo: +30	Rigenerazione MP al secondo: +50

[Elsword]

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
Cavaliere della spada	Strappa l'armatura	[Dungeon] Pugno: 980% dell'attacco Probabilità di rottura dell'armatura: difesa dell'avversario -30% Durata: 7 sec. [PvP] Colpo potenziato 245% dell'attacco Probabilità di rottura dell'armatura: difesa dell'avversario -20% Durata: 7 sec.	La difesa magica si riduce. [Dungeon] Colpo forte: 980% dell'attacco Probabilità di rottura dell'armatura: attacco/attacco magico, difesa/difesa magica: -12% Durata: 7 sec. [PvP] Colpo forte: 245% dell'attacco Probabilità di rottura dell'armatura: attacco/attacco

			magico, difesa/difesa magica: -6% Durata: 7 sec.
Cavaliere della spada	Cavaliere	Liv. 4 [Dungeon] Attacco: +15% Danno di tutte le skill: +10% Acquisizione di MP per ogni bel colpo: +10% [PvP] Attacco: +6% Danno di tutte le skill: +5% Acquisizione di MP per ogni bel colpo: +5%	Liv. 4 [Dungeon] Attacco: +15% Tutte le skill +15% di danno Acquisizione di MP per ogni bel colpo: +10% [PvP] Attacco: +6% Danno di tutte le skill +7.5% Acquisizione di MP per ogni bel colpo: +5%
Cavaliere esperto	Gran croce	Scarichi l'energia della spada al suolo, causando esplosioni tutto intorno a te. Se tieni premuto il tasto skill puoi ricevere una ricarica, che aumenta il raggio d'azione e il danno delle esplosioni. Gran croce - È possibile ricaricare con un consumo di 25 MP ogni 0,2 sec. (consumo max.: 50 MP) - Per ogni ricarica il raggio d'azione aumenta del 50% e il danno del 25%. - L'avversario colpito subisce un debuff di Sopraffazione. Sopraffazione - Danno subito mediante attacco: +12% (PvP: +6%) - Durata: 10 sec.	Il danno subito a causa di un attacco magico aumenta in caso di [Sopraffazione]. Scarichi l'energia della spada al suolo, causando esplosioni tutto intorno a te. Se tieni premuto il tasto skill puoi ricevere una ricarica, che aumenta il raggio d'azione e il danno delle esplosioni. Gran croce - È possibile ricaricare con un consumo di 25 MP ogni 0,2 sec. (consumo max.: 50

		Skill della distruzione - In veste di Spadaccino della distruzione il tuo attacco verrà incrementato.	MP) - Per ogni ricarica il raggio d'azione aumenta del 50% e il danno del 25%. - L'avversario colpito subisce un debuff di Sopraffazione. Sopraffazione Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% (PvP +6%) - Durata: 10 sec. Skill della distruzione - In veste di Spadaccino della distruzione il tuo attacco verrà incrementato.
Cavaliere esperto	Ora va bene	- Ogni volta che utilizzi una skill con effetto Strada della spada, l'attacco aumenta. [Dungeon] Attacco: +2% (cumulabile max. 10 volte) Durata 20 sec. (allo scadere vengono rimosse 5 accumulazioni) [PvP] Attacco: +0,2% (cumulabile max. 10 volte) Durata 20 sec. (allo scadere vengono rimosse 5 accumulazioni)	Si riduce la velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali. Ogni volta che utilizzi una skill con l'effetto [Strada della spada], aumentano il tuo attacco e la velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali. [Dungeon] Attacco: +2% (cumulabile max. 10 volte) Durata 20 sec. (allo scadere vengono rimosse 5 accumulazioni) Tempo di attesa delle skill attive speciali: +50% Durata: 5 sec. [PvP] Attacco: +0,2% (cumulabile max. 10 volte)

			Durata 20 sec. (allo scadere vengono rimosse 5 accumulazioni) Tempo di attesa delle skill attive speciali: +25% Durata: 5 sec.
Cavaliere reale	[Cambio] Strappa l'armatura	[Dungeon] Colpo forte: 1.175% dell'attacco Probabilità di rottura dell'armatura: difesa dell'avversario -50% Durata: 7 sec. Forza di attacco dell'avversario colpito: +12% Durata: 14 sec. [PvP] Colpo forte: 293% dell'attacco Probabilità di rottura dell'armatura: difesa dell'avversario -33% Durata: 7 sec. Forza di attacco dell'avversario colpito: +12% Durata: 14 sec.	La difesa magica si riduce. [Dungeon] Colpo forte: 1.175% dell'attacco Probabilità di rottura dell'armatura: attacco/attacco magico, difesa/difesa magica: -20% Durata: 7 sec. Forza di attacco dell'avversario colpito: +12% Durata: 14 sec. [PvP] Colpo forte: 293% dell'attacco Probabilità di rottura dell'armatura: attacco/attacco magico, difesa/difesa magica: -10% Durata: 7 sec.

			Forza di attacco dell'avversario colpito: +12% Durata: 14 sec.
Cavaliere magico	Manette magiche	Liv. 4 [Dungeon] Probabilità di attivazione: +50% Attacco magico: +10% Difesa magica: -20% Durata: 10 sec. [PvP] Probabilità di attivazione: +50% Attacco magico: +5% Difesa magica: -20% Durata: 10 sec.	- Viene aggiunta la riduzione della difesa. Liv. 4 [Dungeon] Probabilità di attivazione: +50% Attacco magico: +10% Difesa/difesa magica -20% Durata: 10 sec. [PvP] Probabilità di attivazione: +50% Attacco magico: +5% Difesa/difesa magica: -10% Durata: 10 sec.
Cavaliere delle rune	Specialista delle rune	Liv. 4 [Dungeon] Danno delle skill: +10% Grandezza delle rune +53% Durata delle rune (raggio d'azione): +27% [PvP] Danno delle skill: +10% Grandezza delle rune +53% Durata delle rune (raggio d'azione): +27%	Liv. 4 [Dungeon] Danno delle skill: +18% Grandezza delle rune +53% Durata delle rune (raggio d'azione): +27% [PvP] Danno delle skill: +9% Grandezza delle rune +53% Durata delle rune (raggio d'azione): +27%
Cavaliere delle rune	Area Runica	Scagli la spada lama runica creando un'Area Runica. Gli avversari all'interno dell'Area Runica vengono marcati con un	L'aumento dell'attacco magico viene rimosso.

		sigillo runico, e subiscono maggiori danni magici dai tuoi avversari. Viene incrementato l'attacco magico degli alleati presenti nell'Area Runica. Skill della vitalità - In veste di Spadaccino della vitalità, il tuo consumo di MP scende e l'acquisizione di MP aumenta. [Dungeon] Creazione del campo: 4.257% dell'attacco magico Attacco magico: +15% Danni magici: +10% Durata: 10 sec. Durata del buff: 10 sec. [PvP] Creazione del campo: 1.711% dell'attacco magico Attacco magico: +6% Danni magici: +2% Durata: 10 sec. Durata del buff: 10 sec.	Se un bersaglio è dotato di [Sigillo runico], il danno subito in seguito a un attacco aumenta. Scagli la spada lama runica creando un'Area Runica. I nemici all'interno del Campo runico vengono contrassegnati con un sigillo runico che li rende più vulnerabili ai danni da attacco/attacco magico. Skill della vitalità - In veste di Spadaccino della vitalità, il tuo consumo di MP scende e l'acquisizione di MP aumenta. [Dungeon] Creazione del campo: 4.257% dell'attacco magico Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata: 10 sec. Durata del buff: 10 sec. [PvP] Creazione del campo: 1.711% dell'attacco magico Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6%
--	--	---	--

			Durata: 10 sec. Durata del buff: 10 sec.
Cavaliere di Cornwell	Caduta di spade	[Dungeon] Ogni spada: 661% dell'attacco (più volte) [PvP] Ogni spada: 226% dell'attacco (più volte)	[Dungeon] Ogni spada: 595% dell'attacco (più volte) [PvP] Ogni spada: 203% dell'attacco (più volte)
Immortale	[Cambio] Cornwell - Inseguitore	Evochi tantissime Cornwell che perforano gli avversari e creano incredibili attacchi combo. Nel campo della Cornwell, la velocità di tempo di attesa delle tue skill attive speciali e di quelle dei tuoi alleati è aumentata e la tua velocità di corsa è aumentata. Skill della vitalità - In veste di Spadaccino della vitalità, il tuo consumo di MP scende e l'acquisizione di MP aumenta. [Dungeon] Attacco di spada: 56% (più volte) Potere infinito - Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +30% - Velocità di corsa: +30% - Durata: 10 sec. [PvP] Spade: 12% dell'attacco per più volte Potere infinito - Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +15%	L'accelerazione del tempo di attesa si applica solo al giocatore stesso. Evochi tantissime Cornwell che perforano gli avversari e creano incredibili attacchi combo. Nel campo della Cornwell, la velocità di tempo di attesa delle tue skill attive speciali e la velocità di corsa dei tuoi alleati è aumentata. Skill della vitalità - In veste di Spadaccino della vitalità, il tuo consumo di MP scende e l'acquisizione di MP aumenta. [Dungeon] Attacco di spada: 56% (più volte)

		- Velocità di corsa: +30% - Durata: 5 sec.	Potere infinito Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +30% - Velocità di corsa: +30% - Durata: 10 sec. [PvP] Spade: 12% dell'attacco per più volte Potere infinito Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +15% - Velocità di corsa: +30% - Durata: 5 sec.
Immortale	Maestro del combattimento	[Dungeon] Danno delle skill con Cornwell: +27% In caso di bel colpo subito tramite la skill con Cornwell, si attiva il debuff Ferita profonda. - Velocità di corsa: -50% - Danno subito mediante attacco: +22% - Durata: 10 sec. [PvP] Danno delle skill con Cornwell: +13,5% In caso di bel colpo subito tramite la skill con Cornwell, si attiva il debuff Ferita profonda. - Velocità di corsa: -50% - Danno subito mediante attacco: +11% - Durata: 10 sec.	Il danno subito a causa di un attacco magico aumenta in presenza di [Ferita profonda]. [Dungeon] Danno delle skill con Cornwell: +27% In caso di bel colpo subito tramite la skill con Cornwell, si attiva il debuff Ferita profonda. - Velocità di corsa: -50% - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +20%

			- Durata: 10 sec. [PvP] Danno delle skill con Cornwell: +13,5% In caso di bel colpo subito tramite la skill con Cornwell, si attiva il debuff Ferita profonda. - Velocità di corsa: -50% - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +10% - Durata: 10 sec.
Templare	Ambizione	Liv. 4 Senti che la tua forza è aumentata, ma non basta. Devi incrementare i tuoi livelli di forza! Le skill [Risonanza: Vitalità] incrementano tutti i valori di difesa e le skill [Risonanza: Distruzione] incrementano i danni delle skill attive speciali. Si può usare '[Risonanza] Rotazione di EL' oppure '[Risonanza] Rabbia di EL'. [Risonanza: Rotazione di EL] - Si attiva quando una skill forza con l'effetto vitalità si usa con l'Accrescipotere. - L'energia di EL verrà sparata in avanti. Riduce il tempo di attesa delle skill attive speciali. [Risonanza: Rabbia di EL] - Si attiva quando una skill forza	Con [Risonanza: Rabbia EL] la difesa viene ridotta. Liv. 4 Senti che la tua forza è aumentata, ma non basta. Devi incrementare i tuoi livelli di forza! Le skill [Risonanza: Vitalità] incrementano tutti i valori di difesa e le skill [Risonanza: Distruzione] incrementano i danni delle skill attive speciali. Si può usare '[Risonanza] Rotazione di EL' oppure '[Risonanza] Rabbia di EL'. [Risonanza: Rotazione di EL] - Si attiva quando una skill forza con l'effetto vitalità si

		con l'effetto distruzione si usa con l'Accrescipotere. - I Frammenti di EL precipitano e causano dei danni. Si riduce difesa/difesa magica degli avversari colpiti. [Dungeon] Difesa/difesa magica: +5% (cumulabile max. 4 volte) Durata: 20 sec. Danni da skill attive speciali: +5% (cumulabile max. 4 volte) Durata: 20 sec. [Rotazione di EL] Energia di EL: 101% dell'attacco magico (più volte) Tempo di attesa delle skill attive speciali: +50% Durata: 5 sec. [Rabbia di EL] Frammenti di EL: 268% dell'attacco magico (più volte) Difesa magica: -15% Durata: 10 sec. [PvP] Difesa/difesa magica: +2,5% (cumulabile max. 4 volte) Durata: 20 sec. Danni da skill attive speciali: +2,5% (cumulabile max. 4 volte) Durata: 20 sec. [Rotazione di EL] Energia di EL: 39% dell'attacco magico (più volte) Tempo di attesa delle skill attive speciali: +50% Durata: 5 sec. [Rabbia di EL] Frammenti di EL: 107% dell'attacco magico (più volte)	usa con l'Accrescipotere. - L'energia di EL verrà sparata in avanti. Riduce il tempo di attesa delle skill attive speciali. [Risonanza: Rabbia di EL] - Si attiva quando una skill forza con l'effetto distruzione si usa con l'Accrescipotere. - I Frammenti di EL precipitano e causano dei danni. Si riduce difesa/difesa magica degli avversari colpiti. [Dungeon] Difesa/difesa magica: +5% (cumulabile max. 4 volte) Durata: 20 sec. Danni da skill attive speciali: +5% (cumulabile max. 4 volte) Durata: 20 sec. [Rotazione di EL] Energia di EL: 101% dell'attacco magico (più volte) Tempo di attesa delle skill attive speciali: +50% Durata: 5 sec. [Rabbia di EL] Frammenti di EL: 268% dell'attacco magico (più volte) Difesa/difesa magica: -15% Durata: 10 sec. [PvP] Difesa/difesa magica: +2,5%
--	--	--	--

		Difesa magica: -7,5% Durata: 10 sec.	(cumulabile max. 4 volte) Durata: 20 sec. Danni da skill attive speciali: +2,5% (cumulabile max. 4 volte) Durata: 20 sec. [Rotazione di EL] Energia di EL: 39% dell'attacco magico (più volte) Tempo di attesa delle skill attive speciali: +50% Durata: 5 sec. [Rabbia di EL] Frammenti di EL: 107% dell'attacco magico (più volte) Difesa/difesa magica: -7,5% Durata: 10 sec.
Templare	[Forte] Frattura divina	L'energia di EL avvolge una Lancia della purificazione, che viene scagliata in avanti. Gli avversari colpiti dalla Lancia della purificazione subiscono per un certo periodo danni maggiori da attacco magico. (Utilizzabile anche in salto.) Skill della vitalità - In veste di Spadaccino della vitalità, il tuo consumo di MP scende e l'acquisizione di MP aumenta. [Dungeon] Lancia della purificazione: 974% dell'attacco magico (più volte) Energia di EL: 1.248% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco magico: +16%	Il danno subito mediante attacco viene incrementato ulteriormente. L'energia di EL avvolge la tua Lancia della purificazione e tu la scagli in avanti. I nemici colpiti dalla Lancia della purificazione subiscono danni maggiori da attacco/attacco magico per un periodo di tempo. (Utilizzabile anche in salto.) Skill della vitalità - In veste di Spadaccino della vitalità, il tuo consumo di MP

		Durata: 10 sec. [PvP] Lancia della purificazione: 371% dell'attacco magico (più volte) Energia di EL: 475% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco magico: +8% Durata: 10 sec.	scende e l'acquisizione di MP aumenta. [Dungeon] Lancia della purificazione: 974% dell'attacco magico (più volte) Energia di EL: 1.248% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata: 10 sec. [PvP] Lancia della purificazione: 371% dell'attacco magico (più volte) Energia di EL: 475% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6% Durata: 10 sec.
Arcicavaliere	Destino	[Dungeon] [Risonanza: Persecuzione di EL] – Durata rallentamento avversario: 8 sec. [Risonanza: Avvertimento di EL] – Durata [Sanguinamento]: 8 sec. [Risonanza: Rotazione di EL] – Tempo d'attesa delle skill attive speciali): -70% [Risonanza: Rabbia di EL] – Difesa magica degli avversari colpiti: -20% [Risonanza: Onore di EL] – Il danno subito si riduce anche per i	[Dungeon] [Risonanza: Persecuzione di EL] – Durata rallentamento avversario: 8 sec. [Risonanza: Avvertimento di EL] – Durata [Sanguinamento]: 8 sec. [Risonanza: Rotazione di EL] – Tempo d'attesa delle skill attive speciali): -70% [Risonanza: Rabbia di EL] - Difesa/difesa magica: -20% [Risonanza: Onore di EL] – Il danno subito si riduce anche per i

		compagni di gruppo [Risonanza: Giudizio di EL] – Tutti i danni: +10% Durata [Destino]: 20 sec. (In quel lasso di tempo non ottieni accumulazioni di [Chiamata del destino].) [PvP] [Risonanza: Persecuzione di EL] – Durata rallentamento avversario: 8 sec. [Risonanza: Avvertimento di EL] – Durata [Sanguinamento]: 8 sec. [Risonanza: Rotazione di EL] – Tempo d'attesa delle skill attive speciali): -70% [Risonanza: Rabbia di EL] – Difesa magica degli avversari colpiti: -10% [Risonanza: Onore di EL] – Il danno subito si riduce anche per i compagni di gruppo [Risonanza: Giudizio di EL] – Tutti i danni: +5% Durata [Destino]: 20 sec. (In quel lasso di tempo non ottieni accumulazioni di [Chiamata del destino].)	compagni di gruppo [Risonanza: Giudizio di EL] – Tutti i danni: +15% Durata [Destino]: 20 sec. (In quel lasso di tempo non ottieni accumulazioni di [Chiamata del destino].) [PvP] [Risonanza: Persecuzione di EL] – Durata rallentamento avversario: 8 sec. [Risonanza: Avvertimento di EL] – Durata [Sanguinamento]: 8 sec. [Risonanza: Rotazione di EL] – Tempo d'attesa delle skill attive speciali): -70% [Risonanza: Rabbia di EL] - Difesa/difesa magica: -10% [Risonanza: Onore di EL] – Il danno subito si riduce anche per i compagni di gruppo [Risonanza: Giudizio di EL] – Tutti i danni: +7,5% Durata [Destino]: 20 sec. (In quel lasso di tempo non ottieni accumulazioni di [Chiamata del destino].)
Arcicavaliere	[Cambio] Frattura divina	Spingi in avanti con forza la Lancia della purificazione, rafforzata dall'Energia dell'EL, e attiri verso di te i nemici colpiti. I nemici colpiti dalla Lancia della purificazione subiscono danni maggiori dagli attacchi magici per un periodo di tempo. Skill della vitalità - In veste di Spadaccino della vitalità, il tuo consumo di MP scende e l'acquisizione di MP aumenta.	Il danno subito mediante attacco viene incrementato ulteriormente. Spingi in avanti con forza la Lancia della purificazione, rafforzata dall'Energia dell'EL, e attiri verso di te i nemici colpiti. I nemici colpiti dalla Lancia della purificazione subiscono danni maggiori da

		[Dungeon] Lancia della purificazione: 416% dell'attacco magico (più volte) Energia di EL: 1.181% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco magico: +16% Durata: 10 sec. [PvP] Lancia della purificazione: 151% dell'attacco magico (più volte) Energia di EL: 426% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco magico: +8% Durata: 10 sec.	attacco/attacco magico per un periodo di tempo. Skill della vitalità - In veste di Spadaccino della vitalità, il tuo consumo di MP scende e l'acquisizione di MP aumenta. [Dungeon] Lancia della purificazione: 416% dell'attacco magico (più volte) Energia di EL: 1.181% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata: 10 sec. [PvP] Lancia della purificazione: 151% dell'attacco magico (più volte) Energia di EL: 426% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6% Durata: 10 sec.
--	--	--	---

[Aisha]

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
--------------	------------------	----------------------	------------------

Maghetta esperta	Emblema della saggezza	Conferisce un emblema speciale che aumenta il tuo attacco e quello di tutti i compagni di gruppo nel raggio d'azione per tutta la durata. [Dungeon] Attacco magico: +25% Durata: 30 sec. [PvP] Attacco magico: +10% Durata: 15 sec.	Verrà incrementato l'attacco. Conferisce un emblema speciale che aumenta il tuo attacco e quello di tutti i compagni di gruppo nel raggio d'azione per tutta la durata. [Dungeon] - Attacco/attacco magico: +20% Durata: 30 sec. [PvP] - Attacco/attacco magico: +8% Durata: 15 sec.
Esperta di elementi	Sintonia degli elementi	Liv. 4 [Dungeon] Resistenze: +50 (durata: 20 sec.) Attacco magico: +4% (durata: 20 sec.) Acquisizione di MP: +10% [PvP] Resistenze: +50 (durata: 20 sec.) Attacco magico: +2% (durata: 20 sec.) Acquisizione di MP: +5%	Liv. 4 [Dungeon] Resistenze: +50 (durata: 20 sec.) Attacco magico: +5% (durata: 20 sec.) Acquisizione di MP: +10% [PvP] Resistenze: +50 (durata: 20 sec.) Attacco magico: +2,5% (durata: 20 sec.) Acquisizione di MP: +5%
Maghetta dell'occulto	Emblema dell'accelerazione	[Dungeon] Attacco: +15% Attacco magico: +15% [Accelerazione dello spazio] - Velocità di attacco: +10% - Forza del salto +10%	[Dungeon] Attacco/attacco magico: +12% [Accelerazione dello spazio] - Velocità di attacco: +10% - Forza del salto +10% - Velocità di corsa: +10%

		- Velocità di corsa: +10% Durata: 30 sec. [PvP] Attacco +7,5% Attacco magico: +7,5% [Accelerazione dello spazio] - Velocità di attacco: +10% - Forza del salto +10% - Velocità di corsa: +10% Durata: 15 sec.	Durata: 30 sec. [PvP] Attacco/attacco magico: +6% [Accelerazione dello spazio] - Velocità di attacco: +10% - Forza del salto +10% - Velocità di corsa: +10% Durata: 15 sec.
Principessa delle anime	Ombra del Dio dei demoni	Evoca un coboldo che attacca il primo nemico colpisce chiunque tocchi, riducendone la difesa magica del 20% al sec. per 5 sec. (Il folletto si può comandare premendo più volte i tasti freccia destro e sinistro.)	- Viene aggiunta la riduzione della difesa. Evoca un coboldo che attacca il primo nemico colpisce chiunque tocchi, riducendone la difesa magica del 15% al sec. per 5 sec. (Gli dei demoniaci si possono comandare premendo più volte i tasti freccia destro e sinistro.)
Maga di Oz	[Cambio] Ombra del Dio dei demoni	Evochi 3 dei demoniaci. Questi volano con una disposizione a ventaglio e si attaccano al primo avversario che toccano, riducendone la difesa magica per 5 sec. del 30% al secondo. (Il folletto si può comandare premendo più volte i tasti freccia destro e sinistro.)	- Viene aggiunta la riduzione della difesa. Evochi 3 dei demoniaci. Questi volano con una disposizione a ventaglio e si attaccano al primo avversario che toccano, riducendone la difesa magica per 5 sec. del 20%

			al secondo. (Gli dei demoniaci si possono comandare premendo più volte i tasti freccia destro e sinistro.)
Maga di Oz	Sogno di Oz	Quando usi una skill che contiene il potere del dio dei demoni, il tempo di attesa di tutte le skill attive speciali si riduce. Le abilità di debuff delle skill dell'oscurità vengono potenziate. Skill che contengono il potere del dio dei demoni: Ombra del Dio dei demoni, Respiro fantasma, Caduta infernale, Ombra del Dio dei demoni - Milioni, Campo dell'abisso, [Cambio] Colpo di fulmine: Osmosi, [Cambio] Vortice: Barcana [Dungeon] Tempo di attesa: -15% (tranne iper skill e skill partner) Invecchiamento: velocità di attacco/velocità di corsa: -40%; tutti gli attacchi: -20%; bonus danni: -100% Ombra del Dio dei demoni: difesa magica -30% Respiro fantasma: consumo di MP al sec. -5 (durata 7 sec.), tutte le resistenze -150 [PvP] Tempo di attesa: -15% (tranne iper skill e skill partner) Invecchiamento: velocità di attacco/velocità di corsa: -40%; tutti gli attacchi: -20%; bonus danni: -100% Ombra del Dio dei demoni: difesa	Ai debuff potenziati causati dall'Ombra del Dio dei demoni si aggiunge una riduzione della difesa. Quando usi una skill che contiene il potere del dio dei demoni, il tempo di attesa di tutte le skill attive speciali si riduce. Le abilità di debuff delle skill dell'oscurità vengono potenziate. Skill che contengono il potere del dio dei demoni: Ombra del Dio dei demoni, Respiro fantasma, Caduta infernale, Ombra del Dio dei demoni - Milioni, Campo dell'abisso, [Cambio] Colpo di fulmine: Osmosi, [Cambio] Vortice: Barcana [Dungeon] Tempo di attesa: -15% (tranne iper skill e skill partner) Invecchiamento: velocità di

		magica -30% Respiro fantasma: consumo di MP al sec. -5 (durata 7 sec.), tutte le resistenze -150	attacco/velocità di corsa: -40%; tutti gli attacchi: -20%; bonus danni: -100% Ombra del Dio dei demoni: difesa/difesa magica -20% Respiro fantasma: consumo di MP al sec. -5 (durata 7 sec.), tutte le resistenze -150 [PvP] Tempo di attesa: -15% (tranne iper skill e skill partner) Invecchiamento: velocità di attacco/velocità di corsa: -40%; tutti gli attacchi: -20%; bonus danni: -100% Ombra del Dio dei demoni: difesa/difesa magica -20% Respiro fantasma: consumo di MP al sec. -5 (durata 7 sec.), tutte le resistenze -150
Maghetta combattente	Emblema della forza	Conferisce un emblema speciale che aumenta il tuo attacco e quello di tutti i compagni di gruppo nel raggio d'azione per tutta la durata. [Dungeon] Attacco: +20% Durata: 30 sec. [PvP] Attacco: +10% Durata: 15 sec.	L'attacco è aumentato. Conferisce un emblema speciale che aumenta il tuo attacco e quello di tutti i compagni di gruppo nel raggio d'azione per tutta la durata. [Dungeon] Attacco/attacco magico: +12% Durata: 30 sec. [PvP]

			Attacco/attacco magico: +6% Durata: 15 sec.
Strega dimensionale	Volontà liberata: Strega dimensionale	[Dungeon] Colpo critico: +15% Devastazione: +15% [Esaurimento di energia] Difesa: -12% Durata: 10 sec. Cumulabile fino a max. 3 volte Tempo di attesa: 1 sec. [PvP] Colpo critico: +15% Devastazione: +15% [Esaurimento di energia] Difesa: -6% Durata: 10 sec. Cumulabile fino a max. 3 volte Tempo di attesa: 1 sec.	Quando l'energia si esaurisce, la difesa magica diminuisce. [Dungeon] Colpo critico: +15% Devastazione: +15% [Esaurimento di energia] Difesa/difesa magica: -7% Durata: 10 sec. Cumulabile fino a max. 3 volte Tempo di attesa: 1 sec. [PvP] Colpo critico: +15% Devastazione: +15% [Esaurimento di energia] Difesa/difesa magica: -3,5% Durata: 10 sec. Cumulabile fino a max. 3 volte Tempo di attesa: 1 sec.
Strega dimensionale	Distorsione dello spazio	Crei un nucleo di energia che distorce lo spazio. Gli avversari che si trovano nel raggio d'azione vengono attirati dal nucleo di energia, subiscono danni e il loro valore K.O. si	L'accelerazione del tempo di attesa delle skill attive speciali si applica solo al giocatore stesso. Crei un nucleo di energia che distorce lo spazio. Gli avversari che si trovano nel raggio d'azione vengono attirati

		reimposta. Il tempo di attesa rimanente delle skill attive speciali degli alleati che si trovano nel raggio d'azione si riduce di 0,7 sec. per ogni secondo trascorso nel raggio d'azione.	dal nucleo di energia, subiscono danni e il loro valore K.O. si reimposta. Per ogni secondo trascorso nel raggio d'azione, il tempo di attesa residuo delle tue skill attive speciali viene ridotto di 1 sec.
Strega dimensionale	Corpo carico d'energia	Incrementi la circolazione d'energia nel tuo corpo per un certo periodo di tempo: in questo modo le tue abilità fisiche saranno rafforzate. Incrementa l'attacco e l'acquisizione di MP, ma anche il danno subito. [Dungeon] Attacco: +15% Acquisizione di MP: +20% Danno subito: +10% Durata: 7 sec. [PvP] Attacco: +15% Acquisizione di MP: +20% Danno subito: +10% Durata: 7 sec.	Il danno maggiorato subito viene sostituito dall'accelerazione del tempo di attesa delle skill attive speciali. Incrementi la circolazione d'energia nel tuo corpo per un po': in questo modo le tue abilità fisiche saranno rafforzate. Aumenta l'attacco e l'acquisizione di MP e accelera la velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali. [Dungeon] Attacco: +15% Acquisizione di MP: +20% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +30% Durata: 10 sec. [PvP] Attacco: +15% Acquisizione di MP: +20% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +30% Durata: 10 sec.

Metamorph	Incantesimo make-up	[Dungeon] Potenziamento del potere di trasformazione de Make-up magico Danno subito: -20% Danno skill attiva speciale: +15% MP massimi in caso di trasformazione: +50 Consumo di MP all'utilizzo del Make-up magico con Accrescipotere: -50% Tempo di attesa di tutte le skill in modalità Accrescipotere: -30% (tranne iper skill e skill partner).	[Dungeon] Potenziamento del potere di trasformazione de Make-up magico Danno subito: -20% Danno skill attiva speciale: +30% MP massimi in caso di trasformazione: +50 Consumo di MP all'utilizzo del Make-up magico con Accrescipotere: -50% Tempo di attesa di tutte le skill in modalità Accrescipotere: -30% (tranne iper skill e skill partner).
		[PvP] Potenziamento del potere di trasformazione de Make-up magico Danno subito: -10% Danno skill attiva speciale: +15% MP massimi in caso di trasformazione: +50 Consumo di MP all'utilizzo del Make-up magico con Accrescipotere: -50% Tempo di attesa di tutte le skill in modalità Accrescipotere: -30% (tranne iper skill e skill partner).	[PvP] Potenziamento del potere di trasformazione de Make-up magico Danno subito: -10% Danno skill attiva speciale: +15% MP massimi in caso di trasformazione: +50 Consumo di MP all'utilizzo del Make-up magico con Accrescipotere: -50% Tempo di attesa di tutte le skill in modalità Accrescipotere: -30% (tranne iper skill e skill partner).
Metamorph	Un po' di distruzione?	[Dungeon] Danno critico: +10% Forza di attacco: +10% [PvP] Danno critico: +10% Forza di attacco: +10%	[Dungeon] Danno critico: +17% Attacco: +20% [PvP] Danno critico: +8,5% Forza di attacco: +10%

Maga geniale	Pozione Morph	[Dungeon] Bianco: Incrementa il danno critico del 10% per 30 sec. Blu: conferisce +30 di rigenerazione MP al secondo per 30 sec. Giallo: conferisce protezione K.O. per 20 sec. Viola: confusione per 2 sec.	[Dungeon] Bianco: Incrementa il danno critico del 5% per 30 sec. Blu: conferisce +30 di rigenerazione MP al secondo per 30 sec. Giallo: conferisce protezione K.O. per 20 sec. Viola: confusione per 2 sec.
		[PvP] Bianco: Incrementa il danno critico del 5% per 5 sec. Blu: conferisce +3 di rigenerazione MP al secondo per 5 sec. Giallo: conferisce protezione K.O. per 5 sec. Viola: confusione per 2 sec.	[PvP] Bianco: Incrementa il danno critico del 2,5% per 5 sec. Blu: conferisce +3 di rigenerazione MP al secondo per 5 sec. Giallo: conferisce protezione K.O. per 5 sec. Viola: confusione per 2 sec.
Alchimista mistica	Raffinatezza	[Dungeon] Cristallizzazione: 1.407% dell'attacco - Difesa/difesa magica -20% - Durata: 25 sec. [PvP] Cristallizzazione: 562% dell'attacco - Difesa/difesa magica: -10% - Durata: 15 sec.	[Dungeon] Cristallizzazione: 1.407% dell'attacco - Difesa/difesa magica: -10% - Durata: 25 sec. [PvP] Cristallizzazione: 562% dell'attacco - Difesa/difesa magica: -5% - Durata: 15 sec.
Alchimista mistica	Accumulo	Liv. 4 [Dungeon] Danno inflitto agli avversari avvelenati: +10% [PvP] Danno inflitto agli avversari avvelenati: +5%	Liv. 4 [Dungeon] Danno inflitto agli avversari avvelenati: +5% [PvP] Danno inflitto agli avversari avvelenati: +2,5%

Alchimista mistica	Pietra filosofale	[Dungeon] Attacco/attacco magico: +10% - Durata: 15 sec. Tempo di attesa slot rapido: 15 sec. - Durata: 8 sec. [PvP] Attacco/attacco magico: +10% - Durata: 15 sec.	[Dungeon] Attacco e attacco magico: +5% - Durata: 15 sec. Tempo di attesa slot rapido: 15 sec. - Durata: 8 sec. [PvP] Attacco e attacco magico: +5% - Durata: 15 sec.
Alchimista mistica	Abito di scintille	[Skill di Aeris] Un luccichio magico ti circonda. Questa assorbe una parte del danno subito e avvelena gli avversari per 5 sec. [Dungeon] Scintille: 324% dell'attacco (più volte) Danno subito: -20% Durata: 7 sec. [PvP] Scintille: 115% dell'attacco (più volte) Danno subito: -10% Durata: 7 sec.	Si riduce la velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali. [Skill di Aeris] Un luccichio magico ti circonda. Assorbe una parte del danno subito, accelera il tempo di attesa delle skill attive speciali e avvelena i nemici vicini per 5 sec. [Dungeon] Scintille: 324% dell'attacco (più volte) Danno subito: -20% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +60% Durata: 12 sec. [PvP] Scintille: 115% dell'attacco (più volte) Danno subito: -10% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +60% Durata: 12 sec.

Alchimista mistica	[Forte] Abito di scintille	[Skill di Aeris] Un luccichio magico ti circonda. Questa assorbe una parte del danno subito e avvelena gli avversari per 5 sec. Potenziamento: - Attacco/attacco magico: +2%	L'aumento dell'attacco magico viene rimosso. Si riduce la velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali.
		[Dungeon] Scintille: 324% dell'attacco (più volte) Danno subito: -20% Attacco: +7% Durata: 7 sec. [PvP] Scintille: 115% dell'attacco (più volte) Danno subito: -10% Attacco: +7% Durata: 7 sec.	[Skill di Aeris] Un luccichio magico ti circonda. Assorbe una parte del danno subito, accelera il tempo di attesa delle skill attive speciali e avvelena i nemici vicini per 5 sec. Potenziamento - Attacco: +15% [Dungeon] Scintille: 324% dell'attacco (più volte) Danno subito: -20% Attacco: +15% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +60% Durata: 12 sec. [PvP] Scintille: 115% dell'attacco (più volte) Danno subito: -10% Attacco +7,5% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +60% Durata: 12 sec.

[Rena]

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
--------------	------------------	----------------------	------------------

Arciera guerriera	Back Kick	Con un calcio in pancia riduci la potenza degli attacchi dell'avversario. Quando colpisci l'avversario la difesa si riduce per 10 sec. (Durante l'attacco non puoi andare K.O.). [Dungeon] Calcio: 927% dell'attacco Difesa/difesa magica: -20% Durata: 10 sec. [PvP] Calcio: 301% dell'attacco Difesa/difesa magica: -10% Durata: 10 sec.	Con un calcio in pancia riduci la potenza degli attacchi dell'avversario. Quando colpisci l'avversario la difesa si riduce per 10 sec. (Durante l'attacco non puoi andare K.O.). [Dungeon] Calcio: 927% dell'attacco Difesa/difesa magica: -15% Durata: 10 sec. [PvP] Calcio: 301% dell'attacco Difesa/difesa magica: -7.5% Durata: 10 sec.
Corritrice del vento	Airelinna	Evochi una fata che ricarica la tua energia. Per un determinato lasso di tempo, tu e i tuoi compagni presenti nelle vicinanze rigenerate HP e forza di attacco. Inoltre, tutte le vostre velocità aumentano. [Dungeon] Rigenerazione MP: +5%/sec. Attacco: +20% Tutte le velocità: +15% Durata: 30 sec. [PvP] Rigenerazione MP: +0,5%/sec. Attacco: +10% Tutte le velocità: +10% Durata: 15 sec.	L'attacco magico aumenta. Evochi una fata che ricarica la tua energia. Per un determinato lasso di tempo, tu e i tuoi compagni presenti nelle vicinanze rigenerate HP e forza di attacco. Inoltre, tutte le vostre velocità aumentano. [Dungeon] Rigenerazione MP: +5%/sec. Attacco/attacco magico: +12% Tutte le velocità: +15% Durata: 30 sec. [PvP] Rigenerazione MP: +0,5%/sec.

			Attacco/attacco magico: +6% Tutte le velocità: +10% Durata: 15 sec.
Anemos	Assimilazione con la natura	[Dungeon] Probabilità di colpo critico: +20% Devastazione: +20% Danno: +15% Durata - 1 Accrescipotere: 30 sec. - 2 Accrescipotere: 60 sec. - 3 Accrescipotere: 90 sec. [PvP] Probabilità di colpo critico: +20% Devastazione: +20% Danno +4,8% Durata - 1 Accrescipotere: 15 sec. - 2 Accrescipotere: 30 sec. - 3 Accrescipotere: 45 sec.	[Dungeon] Probabilità di colpo critico: +20% Devastazione: +20% Danno: +20% Durata - 1 Accrescipotere: 30 sec. - 2 Accrescipotere: 60 sec. - 3 Accrescipotere: 90 sec. [PvP] Probabilità di colpo critico: +20% Devastazione: +20% Tutti i danni: +6,4% Durata - 1 Accrescipotere: 15 sec. - 2 Accrescipotere: 30 sec. - 3 Accrescipotere: 45 sec.
Arciera cacciatrice	Occhio d'aquila	Liv. 4 [Dungeon] Attacco magico: +15% Raggio d'azione freccia: +55% Danno delle skill: +8% [PvP] Attacco magico: +6% Raggio d'azione freccia: +55% Danno delle skill: +8%	Liv. 4 [Dungeon] Attacco magico: +15% Raggio d'azione freccia: +55% Danno delle skill: +13% [PvP] Attacco magico: +6% Raggio d'azione freccia: +55% Danno delle skill: +13%
Gran tiratrice	Stigma magico	Scocchi una freccia magica che deposita uno stigma su tutti gli avversari. I nemici colpiti subiscono danni maggiori da attacchi magici e dai colpi critici per 10 sec.	Il danno subito mediante attacco viene incrementato ulteriormente. Scocchi una freccia magica che deposita uno stigma su tutti gli avversari.

		[Dungeon] Freccia: 1.097% dell'attacco magico Danno subito mediante attacco magico: +5% Danno subito tramite colpo critico: +15% [PvP] Freccia: 274% dell'attacco magico Danno subito mediante attacco magico: +5% Danno subito tramite colpo critico: +15%	Il danno inflitto agli avversari tramite attacco/attacco magico e colpo critico viene aumentato per 10 sec. [Dungeon] Freccia: 1.097% dell'attacco magico Danno subito mediante attacco/attacco magico: +5% Danno subito tramite colpo critico: +10% [PvP] Freccia: 274% dell'attacco magico Danno subito mediante attacco/attacco magico: +5% Danno subito tramite colpo critico: +10%
Alba	Traccia dello stigma	[Dungeon] [Stigma sviluppato] Danno subito mediante attacco magico: +10% Danno da colpo critico: +15% Durata: 10 sec. Durata aggiuntiva: 10 sec. (Non combinabile con Freccia) (Tempo di attesa: 3 sec.) [PvP] [Stigma sviluppato] Danno subito mediante attacco magico: +10% Danno da colpo critico: +15% Durata: 10 sec.	Il danno subito mediante attacco viene incrementato ulteriormente. [Dungeon] [Stigma sviluppato] Danno subito mediante attacco/attacco magico: +10% Danno subito tramite colpo critico: +10% Durata: 10 sec. Durata aggiuntiva: 10 sec.

		Durata aggiuntiva: 10 sec. (Non combinabile con Freccia) (Tempo di attesa: 3 sec.)	(Non combinabile con Freccia) (Tempo di attesa: 3 sec.) [PvP] [Stigma sviluppato] Danno subito mediante attacco/attacco magico: +10% Danno subito tramite colpo critico: +10% Durata: 10 sec. Durata aggiuntiva: 10 sec. (Non combinabile con Freccia) (Tempo di attesa: 3 sec.)
Arciera di Erendil	Sfera del vento	Piazzati un seme a terra. Il seme esplode e libera la Nebula mimetica. La nebula mimetica persiste per 3 sec. Gli alleati che si trovano nella Nebula mimetica subiscono il 20% in meno di danni per 6 sec. La difesa degli avversari presenti nella Nebula mimetica si riduce del 30% per 20 sec. (PvP: per 3 sec., danni subiti dagli alleati -10%, difesa dei nemici -15%)	La difesa magica si riduce. Piazzati un seme a terra. Il seme esplode e libera la Nebula mimetica. La nebula mimetica persiste per 3 sec. Gli alleati che si trovano nell'area della Nebula mimetica subiscono il 20% in meno per 6 sec. (6% per 3 sec. nel PvP). La difesa/difesa magica degli avversari presenti nella Nebula mimetica si riducono del 20% per 20 sec. (10% per 3 sec. nel PvP).

Sentinella notturna	Freccia trappola - Funghetto velenoso	Scocchi una freccia che vaporizza della nebbia venefica. La nebbia venefica resta attiva per 10 sec., infligge dei danni continuativi agli avversari e riduce la sua velocità di corsa e di attacco e aumenta i danni subiti mediante attacchi. Consuma EN: - max. 2 Campi in caso di colpo perfetto [Dungeon] Frecce: 128% dell'attacco Esplosione velenosa: 2.727% dell'attacco Nebbia venefica: 109% dell'attacco per più volte Velocità di corsa: -20% Velocità di attacco: -20% Danno subito mediante attacco: +15% [PvP] Frecce: 43% dell'attacco Esplosione velenosa: 924% dell'attacco Nebbia venefica: 36% dell'attacco per più volte Velocità di corsa: -20% Velocità di attacco: -20%	I danni subiti dagli attacchi magici aumentano. Scocchi una freccia che vaporizza della nebbia venefica. La nebbia venefica resta attiva per 10 sec., infligge dei danni continuativi agli avversari e La velocità di corsa e la velocità di attacco degli avversari che si trovano nel raggio d'azione si riducono. Il danno subito mediante attacco/attacco magico aumenta. Consuma EN: - max. 2 Campi in caso di colpo perfetto [Dungeon] Frecce: 128% dell'attacco Esplosione velenosa: 2.727% dell'attacco Nebbia venefica: 109% dell'attacco per più volte Velocità di corsa: -20% Velocità di attacco: -20% Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% [PvP] Frecce: 43% dell'attacco
---------------------	---------------------------------------	---	---

		Danno subito mediante attacco: +7,5%	Esplosione velenosa: 924% dell'attacco Nebbia venefica: 36% dell'attacco per più volte Velocità di corsa: -20% Velocità di attacco: -20% Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6%
Sentinella notturna	Freccia sottile		Le skill passive vengono rinnovate.
Crepuscolo	[Cambio] Freccia trappola - Funghetto velenoso	Scocchi una freccia verso il basso che vaporizza della nebbia venefica. La nebbia venefica resta attiva per 10 sec., infligge dei danni continuativi agli avversari e brucia il loro mana. La velocità di corsa e la velocità di attacco degli avversari che si trovano nel raggio d'azione si riducono. Il danno subito mediante attacco aumenta. (Utilizzabile anche in salto.) Consuma EN: - max. 2 Campi in caso di colpo perfetto [Dungeon] Frecce: 129% dell'attacco Esplosione velenosa: 2.901% dell'attacco Nebbia venefica: 93% dell'attacco per più volte	I danni subiti dagli attacchi magici aumentano. Scocchi una freccia verso il basso che vaporizza della nebbia venefica. La nebbia venefica resta attiva per 10 sec., infligge dei danni continuativi agli avversari e brucia il loro mana. La velocità di corsa e la velocità di attacco degli avversari che si trovano nel raggio d'azione si riducono. Il danno subito mediante attacco/attacco magico aumenta. (Utilizzabile anche in salto.) Consuma EN: - max. 2 Campi in caso di colpo perfetto [Dungeon] Frecce: 129% dell'attacco Esplosione velenosa: 2.901% dell'attacco Nebbia venefica: 93% dell'attacco per più volte Velocità di corsa: -20% Velocità di attacco: -20% Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12%

		Velocità di corsa: -20% Velocità di attacco: -20% Danno subito mediante attacco: +15% [PvP] Frecce: 38% dell'attacco Esplosione velenosa: 858% dell'attacco Nebbia venefica: 27% dell'attacco per più volte Velocità di corsa: -20% Velocità di attacco: -20% Danno subito mediante attacco: +7,5%	[PvP] Frecce: 38% dell'attacco Esplosione velenosa: 858% dell'attacco Nebbia venefica: 27% dell'attacco per più volte Velocità di corsa: -20% Velocità di attacco: -20% Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6%
Poetris	Linguistica	Liv. 4 Mentre scrivi il linguaggio degli spiriti, percepisci un potere sconosciuto ma stranamente familiare. Sono i frammenti di potere a contenere il significato delle parole. Man mano che capisci le parole e sei in grado di formare frasi, il loro significato si svela. Ora c'è un mondo meraviglioso dinnanzi a te. Gli MP max. e l'attacco magico aumentano. Modifica il danno di tutte le skill con attacco in attacco magico. Combinando determinate skill una di seguito all'altra, si attiva l'effetto [Linguistica] corrispondente. [Linguistica: Coraggio tenace] Quando utilizzi una skill forza dopo una skill tenacia, il tempo di	[Linguistica: Coraggio tenace] si applica solo al giocatore stesso. Liv. 4 Mentre scrivi il linguaggio degli spiriti, percepisci un potere sconosciuto ma stranamente familiare. Sono i frammenti di potere a contenere il significato delle parole. Man mano che capisci le parole e sei in grado di formare frasi, il loro significato si svela. Ora c'è un mondo meraviglioso dinnanzi a te. Gli MP max. e l'attacco magico

		attesa delle skill dei tuoi compagni si riduce. [Dungeon] MP massimi: +100 Attacco magico: +15% [Linguistica: Coraggio tenace] Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% Durata: 8 sec. [PvP] MP massimi: +100 Attacco magico: +6% [Linguistica: Coraggio tenace] Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% Durata: 5 sec.	aumentano. Modifica il danno di tutte le skill con attacco in attacco magico. Combinando determinate skill una di seguito all'altra, si attiva l'effetto [Linguistica] corrispondente. [Linguistica: Coraggio tenace] Se utilizzi una skill forza dopo una skill tenacia, il tempo di attesa delle tue skill viene ridotto. [Dungeon] MP massimi: +100 Attacco magico: +15% [Linguistica: Coraggio tenace] Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +30% Durata: 8 sec. [PvP] MP massimi: +100 Attacco magico: +6% [Linguistica: Coraggio tenace] Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% Durata: 5 sec.
--	--	---	--

Artifex mythi	Inno al coraggio	Liv. 4 Tanto tempo fa, tutti vivevamo in armonia con gli spiriti... La nobile Elfa continuò a parlare col suo tono moderato. Questa è la storia di una persona coraggiosa che viveva a quei tempi. Durante il racconto di quell'antica storia, la voce dell'Elfa ha toccato il cuore di chi l'ascoltava e gli ha infuso coraggio. Quando si attiva l'effetto [Linguistica], il danno delle skill attive speciali aumenta per un determinato lasso di tempo. Puoi usare #CCCCFF66[Linguistica: Volontà forte]#CX. [Linguistica: Volontà forte] Quando utilizzi una skill trascendenza dopo una skill forza, l'attacco magico dei tuoi compagni aumenta per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Danno skill attiva speciale: +15% Durata: 20 sec. [Linguistica: Volontà forte] Attacco magico: +10% Durata: 30 sec. [PvP] Danno skill attiva speciale: +7,5% Durata: 20 sec. [Linguistica: Volontà forte]	Con [Linguistica: Volontà forte] l'attacco aumenta. Liv. 4 Tanto tempo fa, tutti vivevamo in armonia con gli spiriti... La nobile Elfa continuò a parlare col suo tono moderato. Questa è la storia di una persona coraggiosa che viveva a quei tempi. Durante il racconto di quell'antica storia, la voce dell'Elfa ha toccato il cuore di chi l'ascoltava e gli ha infuso coraggio. Quando si attiva l'effetto [Linguistica], il danno delle skill attive speciali aumenta per un determinato lasso di tempo. Puoi usare #CCCCFF66[Linguistica: Volontà forte]#CX. [Linguistica: Volontà forte] Quando utilizzi una skill trascendenza dopo una skill forza, l'attacco/attacco magico dei tuoi compagni aumenta per un determinato lasso di tempo.
--------------------------	-----------------------------	---	--

		Attacco magico: +5% Durata: 30 sec.	[Dungeon] Danno skill attiva speciale: +25% Durata: 20 sec. [Linguistica: Volontà forte] Attacco/attacco magico: +5% Durata: 30 sec. [PvP] Danno skill attiva speciale: +12,5% Durata: 20 sec. [Linguistica: Volontà forte] Attacco/attacco magico: +2,5% Durata: 30 sec.
Artifex mythi	Benedizione mutevole	Mia cara Rena! Benedico te e i tuoi amici! Che ne dici di... questo? Incrementa la devastazione. Quando utilizzi il tasto speciale, i tuoi compagni ricevono la benedizione degli spiriti. (Quando si usa nuovamente il tasto speciale, la benedizione precedente scompare.) [Benedizione mutevole] Attiva uno dei seguenti effetti in modo casuale: Se i tuoi alleati usano Skill Maestro, l'attacco e l'attacco magico aumentano dell'1% (PvP: 0,5%) (cumulabile massimo 10 volte). - Utilizzando le skill attive speciali	Mia cara Rena! Benedico te e i tuoi amici! Che ne dici di... questo? Incrementa la devastazione. Quando utilizzi il tasto speciale, i tuoi compagni ricevono la benedizione degli spiriti. (Quando si usa nuovamente il tasto speciale, la benedizione precedente scompare.) [Benedizione mutevole] Attiva uno dei seguenti effetti in modo casuale: Se i tuoi alleati usano Skill Maestro, l'attacco e l'attacco magico aumentano dell'1% (PvP: 0,5%) (cumulabile massimo 5 volte). - Utilizzando le skill attive speciali il 10% degli MP max. viene rigenerato (PvP: 1%)

		il 10% degli MP max. viene rigenerato (PvP: 1%) - Quando si usa una skill attiva la velocità di attacco aumenta dell'1% (nel PvP: +0,5%) (cumulabile max. 10 volte). - Se i tuoi alleati usano le iper-skill, il danno contro i boss aumenta del 2,5% (si accumula massimo 4 volte). - Con l'Accrescipotere l'attacco e la difesa magici aumentano dell'1% (nel PvP: 0,5%) (cumulabile max. 10 volte). - Durante l'Accrescipotere, gli MP max. diventano 40 (nel PvP: 20)	- Quando si usa una skill attiva la velocità di attacco aumenta dell'1% (nel PvP: +0,5%) (cumulabile max. 10 volte). - Se i tuoi alleati usano le iper-skill, il danno contro i boss aumenta del 2,5% (si accumula massimo 4 volte). - Con l'Accrescipotere l'attacco e la difesa magici aumentano dell'1% (nel PvP: 0,5%) (cumulabile max. 10 volte). - Durante l'Accrescipotere, gli MP max. diventano 40 (nel PvP: 20)
Profetessa	Occhio spirituale	Più comunichi con lo spirito acquisendo nuova conoscenza, più chiari diventano il flusso e le regole che governano il mondo. Man mano che il legame si indeboliva e gli spiriti si ritiravano, la sofferenza e il pericolo aumentavano. Quando si raggiunge questa consapevolezza, la visuale si schiarisce e la strada si rivela. Se tutti riusciremo a intraprendere il cammino insieme, ci prenderemo per mano e saremo più forti. Durante l'Accrescipotere, il consumo MP delle skill attive speciali diminuisce; se, durante l'Accrescipotere, viene attivato l'effetto [Linguistica], il danno critico aumenta per un determinato lasso di tempo. Quando si attiva 'Benedizione mutevole', si attivano anche 2	Se Linguistica è attivata durante l'Accrescipotere, il tempo di attesa delle skill attive speciali viene ridotto. Più comunichi con lo spirito acquisendo nuova conoscenza, più chiari diventano il flusso e le regole che governano il mondo. Man mano che il legame si indeboliva e gli spiriti si ritiravano, la sofferenza e il pericolo aumentavano. Quando si raggiunge questa consapevolezza, la visuale si schiarisce e la strada si rivela. Se tutti riusciremo a intraprendere il cammino insieme, ci prenderemo per mano e saremo più forti. Durante l'Accrescipotere, il consumo MP delle skill attive speciali diminuisce; se, durante l'Accrescipotere, viene attivato l'effetto [Linguistica], il danno critico aumenta

		effetti. (Non è possibile annullare la skill 'Benedizione mutevole' se condizionata da 'Occhio spirituale') [Dungeon] Consumo MP della skill attiva speciale: -20% Danno critico +15% Durata danno critico incrementato: 20 sec. [PvP] Consumo MP della skill attiva speciale: -10% Danno critico: +7,5% Durata danno critico incrementato: 20 sec.	per un determinato lasso di tempo. Quando si attiva 'Benedizione mutevole', si attivano anche 2 effetti. (Non è possibile annullare la skill 'Benedizione mutevole' se condizionata da 'Occhio spirituale') [Dungeon] Consumo MP della skill attiva speciale: -20% Danno critico: +18% Durata danno critico incrementato: 20 sec. Tempo di attesa delle skill attive speciali: -2 sec. [PvP] Consumo MP della skill attiva speciale: -10% Danno critico: +9% Durata danno critico incrementato: 20 sec. Tempo di attesa delle skill attive speciali: -2 sec.
Profetessa	Canto	Lo sguardo riconosce la vera forma. La freccia attraversa il mondo. La canzone della luce risuona in un flusso di potere. Quando utilizzi delle skill dello stesso rango una di seguito all'altra, puoi attivare [Linguistica: Canto]. [Linguistica: Canto tenace] Quando utilizzi due skill tenacia di seguito, la difesa magica dei nemici entro un certo raggio si riduce e i danni della tua skill tenacia aumentano. [Linguistica: Canto forte]	Con [Linguistica: Canto tenace] la difesa viene ridotta. Lo sguardo riconosce la vera forma. La freccia attraversa il mondo. La canzone della luce risuona in un flusso di potere. Quando utilizzi delle skill dello stesso rango una di seguito all'altra, puoi attivare [Linguistica: Canto]. [Linguistica: Canto tenace]

		Quando utilizzi due skill forza di seguito, il danno inflitto dai boss ai tuoi compagni si riduce e il danno delle tue skill forza aumenta. [Linguistica: Canto trascendente] Quando utilizzi due skill trascendenza di seguito, uno dei compagni riceve uno scudo protettivo e il valore di tutti i danno aumenta. Il danno delle skill trascendenza aumenta. [Dungeon] [Linguistica: Canto tenace] Difesa magica: -20% Durata: 30 sec. Il tuo danno delle skill tenacia: +20% Durata: 30 sec. [Linguistica: Canto forte] Danni inflitti da boss: -15% Il tuo danno delle skill forza: +20% Durata: 30 sec. [Linguistica: Canto trascendente] Scudo protettivo con il 10% degli HP max. Tutti i danni: +10% Il tuo danno delle skill trascendenza: +20% Durata: 30 sec. [PvP] [Linguistica: Canto tenace] Difesa magica: -10% Durata: 15 sec. Il tuo danno delle skill tenacia: +10% Durata: 30 sec. [Linguistica: Canto forte] Danni inflitti da boss: -15% Il tuo danno delle skill forza: +10%	Quando utilizzi due skill tenacia di seguito, la difesa/difesa magica dei nemici entro un certo raggio si riduce e i danni delle tua skill tenacia aumentano. [Linguistica: Canto forte] Quando utilizzi due skill forza di seguito, il danno inflitto dai boss ai tuoi compagni si riduce e il danno delle tue skill forza aumenta. [Linguistica: Canto trascendente] Quando utilizzi due skill trascendenza di seguito, uno dei compagni riceve uno scudo protettivo e il valore di tutti i danno aumenta. Il danno delle skill trascendenza aumenta. [Dungeon] [Linguistica: Canto tenace] Difesa/difesa magica: -10% Durata: 30 sec. Il tuo danno delle skill tenacia: +25% Durata: 30 sec. [Linguistica: Canto forte] Danni inflitti da boss: -15% Il tuo danno delle skill forza: +25% Durata: 30 sec.
--	--	--	--

		Durata: 30 sec. [Linguistica: Canto trascendente] Scudo protettivo con il 5% degli HP max. Tutti i danni: +5% Il tuo danno delle skill trascendenza: +10% Durata: 30 sec.	[Linguistica: Canto trascendente] Scudo protettivo con il 10% degli HP max. Tutti i danni: +10% Il tuo danno delle skill trascendenza: +25% Durata: 30 sec. [PvP] [Linguistica: Canto tenace] Difesa/difesa magica: -5% Durata: 15 sec. Il tuo danno delle skill tenacia: +12,5% Durata: 30 sec. [Linguistica: Canto forte] Danni inflitti da boss: -15% Il tuo danno delle skill forza: +12,5% Durata: 30 sec. [Linguistica: Canto trascendente] Scudo protettivo con il 5% degli HP max. Tutti i danni: +5% Il tuo danno delle skill trascendenza: +12,5% Durata: 30 sec.
--	--	---	---

[Raven]

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
Esperto di spade	Concentrazione	Liv. 4 [Dungeon]	Liv. 4 [Dungeon]

		Velocità di attacco: +13% Attacco durante l'Accrescipotere: +10% Durata Accrescipotere: +10% [PvP] Velocità di attacco: +4% Attacco durante l'Accrescipotere: +2% Durata Accrescipotere: +10%	Velocità di attacco: +13% Attacco durante l'Accrescipotere: +18% Durata Accrescipotere: +10% [PvP] Velocità di attacco: +4% Attacco durante l'Accrescipotere: +7,2% Durata Accrescipotere: +10%
Esperto di spade	Armatura scheggiata	[Dungeon] Pugno: 815% dell'attacco Probabilità di rottura dell'armatura: difesa dell'avversario -25% Durata: 7 sec. [PvP] Pugno: 203% dell'attacco Probabilità di rottura dell'armatura: difesa dell'avversario -12,5% Durata: 7 sec.	La difesa magica si riduce. [Dungeon] Pugno: 815% dell'attacco Probabilità di rottura dell'armatura: attacco/attacco magico, difesa/difesa magica: -15% Durata: 20 sec. [PvP] Pugno: 203% dell'attacco Probabilità di rottura dell'armatura: attacco/attacco magico, difesa/difesa magica: -7,5% Durata: 10 sec.

Maestro di spade	Strategia infallibile	Liv. 4 Ogni quinto bel colpo mediante combo riceve un buff che aumenta l'acquisizione mana. Tempo di attesa: 1 sec. (Cumulabile max. 4 volte) Quando attacchi il nemico con skill trascendenza con l'Accrescipotere attivo, il danno subito dal nemico aumenta per un certo tempo. [Dungeon] Rigenerazione MP: +5% Danno subito mediante attacco: +15% Durata: 10 sec. [PvP] Rigenerazione MP: +5% Danno subito mediante attacco: +7,5% Durata: 10 sec.	I danni subiti dagli attacchi magici aumentano. Liv. 4 Ogni quinto bel colpo mediante combo riceve un buff che aumenta l'acquisizione mana. Tempo di attesa: 1 sec. (Cumulabile max. 4 volte) Se attacchi l'avversario in modalità Accrescipotere utilizzando skill trascendenza, il danno/danno magico subito dall'avversario aumenterà per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Rigenerazione MP: +5% - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata: 10 sec. [PvP] Rigenerazione MP: +5% - Danno subito mediante
------------------	-----------------------	--	--

			attacco/attacco magico: +6% Durata: 10 sec.
Maestro di spade	Attacco	Il terzo [Attacco di spada] consuma meno MP e ignora parte della difesa. Skill [Attacco di spada]: Onda shock – Forbici, Inflictus, Fendente sibilante, Trionfo cruento, Giga Drive – Limitatore, Onda shock – Lama, Danza fluttuante, Omicidio alla prima mossa, Attacco violento, [Cambio] Attacco poderoso: Distruttore, [Cambio] Esplosione alla settima: Miccia [Dungeon] - Consumo di MP -30% Ignora la difesa avversaria: 30% [PvP] - Consumo di MP: -10% Ignora la difesa avversaria: 10%	Quando [Attacco di spada] è attivo, la velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali viene ridotta. Il terzo [Attacco di spada] consuma meno MP e ignora parte della difesa. Una volta attivata, il tempo di attesa delle skill attive speciali viene ridotto per un certo periodo. Skill [Attacco di spada]: Onda shock – Forbici, Inflictus, Fendente sibilante, Trionfo cruento, Giga Drive – Limitatore, Onda shock – Lama, Danza fluttuante, Omicidio alla prima mossa, Attacco violento, [Cambio] Attacco poderoso: Distruttore, [Cambio] Esplosione alla settima: Miccia [Dungeon]

			- Consumo di MP -30% Ignora la difesa avversaria: 30% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +30% Durata: 5 sec. [PvP] - Consumo di MP: -10% Ignora la difesa avversaria: 10% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +15% Durata: 5 sec.
Esperto di lame	Mano Nasod infiammata	Liv. 4 [Dungeon] Forza di attacco delle combo della Mano Nasod: +15% [PvP] Forza di attacco delle combo della Mano nasod: +3%	Liv. 4 [Dungeon] Forza di attacco delle combo della Mano Nasod: +20% [PvP] Forza di attacco delle combo della Mano Nasod: +4%
Cuore furioso	Forza tempestosa	[Dungeon] Danno in caso di utilizzo ripetuto di skill: +12% Tempo di attesa -30% Tempo di attesa per la riattivazione: 4 sec. [PvP] Danno in caso di utilizzo ripetuto di skill: +6% Tempo di attesa: -15% Tempo di attesa per la riattivazione: 4 sec.	[Dungeon] Danno in caso di utilizzo ripetuto di skill: +15% Tempo di attesa -30% Tempo di attesa per la riattivazione: 4 sec. [PvP] Danno in caso di utilizzo ripetuto di skill: +7.5% Tempo di attesa: -15% Tempo di attesa per la riattivazione: 4 sec.
Cuore furioso	[Cambio] Attacco nucleare	Evochi una Lancia Nasod gigante che esplode e lascia un persistente fumo denso. La difesa magica e la resistenza degli avversari colpiti dal fumo si riducono per un determinato lasso di tempo. Il danno subito	- Viene aggiunta la riduzione della difesa. Evochi una Lancia Nasod gigante che esplode e

		mediante colpo critico viene incrementato. [Dungeon] Schiacciamento: 922% dell'attacco magico Esplosione: 267% dell'attacco magico (più volte) Difesa magica: -25% Tutte le resistenze: -150 Danno subito tramite colpo critico all'interno dell'area: +18% Durata: 10 sec. [PvP] Schiacciamento: 297% dell'attacco magico Esplosione: 76% dell'attacco magico (più volte) Difesa magica: -12,5% Tutte le resistenze: -150 Danno subito tramite colpo critico all'interno dell'area: +9% Durata: 10 sec.	lascia un persistente fumo denso. La difesa/difesa magica e la resistenza degli avversari avvolti dal fumo diminuiscono per un po' e il danno che subiscono dai colpi critici aumenta. [Dungeon] Schiacciamento: 922% dell'attacco magico Esplosione: 267% dell'attacco magico (più volte) Difesa/difesa magica - 20% Tutte le resistenze: -150 Danno subito tramite colpo critico all'interno dell'area: +12% Durata: 10 sec. [PvP] Schiacciamento: 297% dell'attacco magico Esplosione: 76% dell'attacco magico (più volte) Difesa/difesa magica: - 10% Tutte le resistenze: -150 Danno subito tramite colpo critico all'interno dell'area: +6% Durata: 10 sec.
--	--	---	--

Comandante delle fiamme	Strategia di sopravvivenza del mercenario	Liv. 4 [Dungeon] Quando si hanno meno del 75% di HP, 'Arte della sopravvivenza del soldato' funziona per tutti gli alleati. - Attacco/attacco magico: +12% - Difesa/difesa magica: +12% Durata: 15 sec. (tempo di attesa: 7 sec.) [PvP] Quando si hanno meno del 20% di HP, 'Arte della sopravvivenza del soldato' funziona per tutti gli alleati. - Attacco/attacco magico: +4,8% - Difesa/difesa magica: +4,8% Durata: 15 sec. (tempo di attesa: 7 sec.)	Liv. 4 [Dungeon] Quando si hanno meno del 75% di HP, 'Arte della sopravvivenza del soldato' funziona per tutti gli alleati. - Attacco/attacco magico: +10% - Difesa/difesa magica: +12% Durata: 15 sec. (tempo di attesa: 7 sec.) [PvP] Quando si hanno meno del 20% di HP, 'Arte della sopravvivenza del soldato' funziona per tutti gli alleati. - Attacco/attacco magico: +5% - Difesa/difesa magica: +4,8% Durata: 15 sec. (tempo di attesa: 7 sec.)
Comandante delle fiamme	Fiamma di Ifrit	[Dungeon] Sfera esplosiva: 1.064% dell'attacco magico [Fuoco infernale] - Per ogni secondo, 30% di danni continui (valore medio dell'attacco/attacco magico) - Difesa/difesa magica: -15% - Tutte le resistenze: -150 - Durata: 10 sec. [PvP] Sfera esplosiva: 306% dell'attacco magico [Fuoco infernale] - Per ogni secondo, 30% di danni continui (valore medio dell'attacco/attacco magico)	La difesa/difesa magica non verrà più ridotta. [Dungeon] Sfera esplosiva: 1.176% dell'attacco magico [Fuoco infernale] - Per ogni secondo, 30% di danni continui (valore medio dell'attacco/attacco magico) - Tutte le resistenze: -150 - Durata: 10 sec.

		- Difesa/difesa magica: -15% - Tutte le resistenze: -150 - Durata: 10 sec.	[PvP] Sfera esplosiva: 338% dell'attacco magico [Fuoco infernale] - Per ogni secondo, 30% di danni continui (valore medio dell'attacco/attacco magico) - Tutte le resistenze: -150 - Durata: 10 sec.
Comandante delle fiamme	Urlo rovente - Cremazione	Lanci uno stormo di corvi di fuoco che incendiano gli avversari. Gli avversari colpiti bruciano, infliggono Bruciatura ai bersagli vicini e subiscono danni maggiori mediante attacco magico. Surriscaldamento - Consuma degli HP per danni di entità maggiore - Dopo l'attivazione della skill premi di nuovo il tasto skill. - +5% di forza di attacco per 10 sec. [Dungeon] Corvi ignei: 3.552% dell'attacco magico (con surriscaldamento: 4.937%) Bruciatura - Danni continui per te e l'ambiente che ti circonda - Danno subito mediante attacco magico: +12% - Durata: 10 sec. (15 sec. con Surriscaldamento) [PvP]	Il danno subito mediante attacco viene incrementato ulteriormente. Lanci uno stormo di corvi di fuoco che incendiano gli avversari. Gli avversari colpiti bruciano, infliggono Bruciatura ai bersagli vicini e subiscono danni maggiori mediante attacco/attacco magico. Surriscaldamento - Consuma degli HP per danni di entità maggiore - Dopo l'attivazione della skill premi di nuovo il tasto skill. - +5% di forza di attacco per 10 sec.

		Corvi di fuoco: 1.285% dell'attacco magico (con surriscaldamento: 1.787%) Bruciatura - Danni continui per te e l'ambiente che ti circonda - Danno subito mediante attacco magico: +6% - Durata: 10 sec. (15 sec. con Surriscaldamento)	[Dungeon] Corvi ignei: 3.552% dell'attacco magico (con surriscaldamento: 4.937%) Bruciatura - Danni continui per te e l'ambiente che ti circonda - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% - Durata: 10 sec. (15 sec. con Surriscaldamento) [PvP] Corvi di fuoco: 1.285% dell'attacco magico (con surriscaldamento: 1.787%) Bruciatura - Danni continui per te e l'ambiente che ti circonda - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6% - Durata: 10 sec. (15 sec. con Surriscaldamento)
--	--	--	---

Imperatore Nova	Maestro del combattimento	Ti prepari al meglio per la battaglia modificando il tuo corpo. Potenziamento dell'attacco - Potenzia gli attacchi combo Modalità Rilevatore termico - Viene attivato il buff Rivelatore termico quando delle skill causano Surriscaldamento. - Quando [Rivelatore termico] si accumula, aumentano i colpi critici, la velocità di corsa e la forza del salto (accumulabile fino a 5 volte). - Quando si raggiungono le accumulazioni massime di [Rivelamento termico], una parte dei tuoi MP e di quelli degli alleati si rigenera immediatamente. I tuoi MP si rigenerano ulteriormente per un determinato lasso di tempo. - Quando si raggiungono le accumulazioni massime di [Rivelamento termico], il danno crit. viene incrementato per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Attacchi combo: +10% [Rivelatore termico] - Colpi critici per accumulazione: +4% - Velocità di corsa e forza del salto per accumulazione: +2% - Durata: 20 sec. - In caso di accumulazione max.: rigenerazione MP dei compagni +100	Quando si potenzia l'attacco durante il l'Accrescipotere, il danno delle skill attive speciali aumenta. Ti prepari al meglio per la battaglia modificando il tuo corpo. Potenziamento degli attacchi - Potenzia gli attacchi combo - Aumenta i danni skill attive speciali con l'Accrescipotere Modalità Rilevatore termico - Viene attivato il buff Rivelatore termico quando delle skill causano Surriscaldamento. - Quando [Rivelatore termico] si accumula, aumentano i colpi critici, la velocità di corsa e la forza del salto (accumulabile fino a 5 volte). - Quando si raggiungono le
--------------------	------------------------------	--	---

		- In caso di accumulazione max.: rigenerazione MP al secondo: +20 - In caso di accumulazione max.: danno critico: +10% - Durata dell'accumulazione max.: 10 sec. (tempo di attesa: 5 sec.) [PvP] Attacchi combo: +5% [Rivelatore termico] - Colpi critici per accumulazione: +4% - Velocità di corsa e forza del salto per accumulazione: +1% - Durata: 20 sec. - In caso di accumulazione max.: rigenerazione MP dei compagni +10 - In caso di accumulazione max.: rigenerazione MP al secondo: +0,5 - In caso di accumulazione max.: danno critico: +5% - Durata dell'accumulazione max.: 10 sec. (tempo di attesa: 5 sec.)	accumulazioni massime di [Rivelamento termico], una parte dei tuoi MP e di quelli degli alleati si rigenera immediatamente. WnI tuoi MP si rigenerano ulteriormente per un determinato lasso di tempo. - Quando si raggiungono le accumulazioni massime di [Rivelamento termico], il danno crit. viene incrementato per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Attacchi combo: +10% Danni da skill attive speciali: +10% [Rivelatore termico] - Colpi critici per accumulazione: +4% - Velocità di corsa e forza del salto per accumulazione: +2% - Durata: 20 sec. - In caso di accumulazione max.: rigenerazione MP dei compagni +100 - In caso di
--	--	---	--

			accumulazione max.: rigenerazione MP al secondo: +20 - In caso di accumulazione max.: danno critico: +10% - Durata dell'accumulazione max.: 10 sec. (tempo di attesa: 5 sec.) [PvP] Attacchi combo: +5% Danni da skill attive speciali: +5% [Rivelatore termico] - Colpi critici per accumulazione: +4% - Velocità di corsa e forza del salto per accumulazione: +1% - Durata: 20 sec. - In caso di accumulazione max.: rigenerazione MP dei compagni +10 - In caso di accumulazione max.: rigenerazione MP al secondo: +0,5 - In caso di accumulazione max.: danno critico: +5% - Durata dell'accumulazione max.:
--	--	--	--

			10 sec. (tempo di attesa: 5 sec.)
--	--	--	--------------------------------------

Imperatore Nova	[Cambio] Urlo rovente - Cremazione	Lanci uno stormo di corvi di fuoco che esplodono e incendiano gli avversari. Gli avversari colpiti bruciano, infliggono Bruciatura ai bersagli vicini e subiscono danni maggiori mediante attacco magico. (Utilizzabile anche in salto.) Surriscaldamento - Consuma degli HP per danni di entità maggiore - Dopo l'attivazione della skill premi di nuovo il tasto skill. - +5% di forza di attacco per 10 sec. [Dungeon] Corvi ignei: 1.487% dell'attacco magico Esplosione: 2.761% dell'attacco magico (con surriscaldamento: 3.838%) Bruciatura - Danni continui per te e l'ambiente che ti circonda - Danno subito mediante attacco magico: +12% - Durata: 10 sec. (15 sec. con Surriscaldamento) [PvP] Corvi ignei: 508% dell'attacco magico Esplosione: 944% dell'attacco magico (con surriscaldamento: 1.312%) Bruciatura - Danni continui per te e l'ambiente che ti circonda - Danno subito mediante attacco magico: +6%	Il danno subito mediante attacco viene incrementato ulteriormente. Lanci uno stormo di corvi di fuoco che esplodono e incendiano gli avversari. Gli avversari colpiti bruciano, infliggono Bruciatura ai bersagli vicini e subiscono danni maggiori mediante attacco/attacco magico. (Utilizzabile anche in salto.) Surriscaldamento - Consuma degli HP per danni di entità maggiore - Dopo l'attivazione della skill premi di nuovo il tasto skill. - +5% di forza di attacco per 10 sec. [Dungeon] Corvi ignei: 1.487% dell'attacco magico Esplosione: 2.761% dell'attacco magico (con surriscaldamento: 3.838%) Bruciatura
--------------------	---------------------------------------	--	--

		- Durata: 10 sec. (15 sec. con Surriscaldamento)	- Danni continui per te e l'ambiente che ti circonda - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% - Durata: 10 sec. (15 sec. con Surriscaldamento) [PvP] Corvi ignei: 508% dell'attacco magico Esplosione: 944% dell'attacco magico (con surriscaldamento: 1.312%) Bruciatura - Danni continui per te e l'ambiente che ti circonda - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6% - Durata: 10 sec. (15 sec. con Surriscaldamento)
--	--	---	---

Imperatore Nova	[Cambio] Esplosione alla settimana:Superesplorazione	Un enorme corvo appare sopra di te. Mentre le ali del corvo sbattono, numerose granate al napalm cadono e attaccano gli avversari di fronte a te. Surriscaldamento - Consuma degli HP per danni di entità maggiore - Dopo l'attivazione della skill premi di nuovo il tasto skill. - +5% di forza di attacco per 10 sec. [Dungeon] Esplosione: 357% dell'attacco magico (più volte) (con Surriscaldamento: 496%) [PvP] Esplosione: 63% dell'attacco magico (più volte) (con Surriscaldamento: 88%)	In caso di esplosione, la difesa viene ignorata. Un enorme corvo appare sopra di te. Mentre le ali del corvo sbattono, numerose granate al napalm cadono e attaccano gli avversari di fronte a te. Quando esplodono, infliggono ai nemici danni che ignorano parte della loro difesa. Surriscaldamento - Consuma degli HP per danni di entità maggiore - Dopo l'attivazione della skill premi di nuovo il tasto skill. - +5% di forza di attacco per 10 sec. [Dungeon] Esplosione: 393% dell'attacco magico (più volte) (con Surriscaldamento: 546%) Ignora la difesa: 40% [PvP] Esplosione: 70% dell'attacco magico (più volte) (con Surriscaldamento: 97%) Ignora la difesa: 10%
Sangue avvelenato	Annientamento delle anime	[Dungeon] Pugno: 917% dell'attacco Avversari in panico: 1 sec. Annientamento delle anime: danno da colpo critico subito: +6% Durata: 7 sec. [PvP]	[Dungeon] Pugno: 917% dell'attacco Avversari in panico: 1 sec. Annientamento delle anime: danno da colpo critico subito: +4% Durata: 20 sec. [PvP]

		Pugno: 326% dell'attacco Avversari in panico: 1 sec. Annientamento delle anime: danno da colpo critico subito: +6% Durata: 7 sec.	Pugno: 326% dell'attacco Avversari in panico: 1 sec. Annientamento delle anime: danno da colpo critico subito: +2% Durata: 10 sec.
Sangue avvelenato	Aura spinosa	Lancia un'Aura di lama in avanti. Nella lama fluisce una carica di Valesia. Quando un bersaglio viene colpito, si genera un viticcio di Valesia e attacca il bersaglio. (Utilizzabile anche in salto.) [Reazione - Valesia] Skill Se un seme di Valesia si aggancia al bersaglio, il danno subito aumenta per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Energia della spada: 1.607% dell'attacco per più volte Germoglio di Valesia: 901% dell'attacco (più volte) [Reazione – Valesia] Gli avversari subiscono danni incrementati mediante attacco (dipende dalla crescita del seme) Stadio di crescita 1: 8% Stadio di crescita 2: 10% Stadio di crescita 3: 12% Durata: 15 sec. [PvP] Energia della spada: 612% dell'attacco per più volte Germoglio di Valesia: 344% dell'attacco (più volte)	I danni subiti dagli attacchi magici aumentano. Lancia un'Aura di lama in avanti. Nella lama fluisce una carica di Valesia. Quando un bersaglio viene colpito, si genera un viticcio di Valesia e attacca il bersaglio. (Utilizzabile anche in salto.) [Reazione - Valesia] Skill Se un seme di Valesia si aggancia al bersaglio, il danno subito da attacco/attacco magico aumenta per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Energia della spada: 1.607% dell'attacco per più volte Germoglio di Valesia:

		[Reazione – Valesia] Gli avversari subiscono danni incrementati mediante attacco (dipende dalla crescita del seme) Stadio di crescita 1: 4% Stadio di crescita 2: 5% Stadio di crescita 3: 6% Durata: 15 sec.	1001% dell'attacco (più volte) [Reazione – Valesia] Gli avversari subiscono danni incrementati mediante attacco/attacco magico (dipende dalla crescita del seme) Stadio di crescita 1: 4% Stadio di crescita 2: 6% Stadio di crescita 3: 8% Durata: 15 sec. [PvP] Energia della spada: 612% dell'attacco per più volte Germoglio di Valesia: 382% dell'attacco (più volte) [Reazione - Valesia] Gli avversari subiscono danni incrementati mediante attacco/attacco magico (dipende dalla crescita del seme) Stadio di crescita 1: 2% Stadio di crescita 2: 3% Stadio di crescita 3: 4% Durata: 15 sec.
--	--	---	---

Lama mutante	Mal di mare	Liv. 4 I semi di Valesia germinano nel corpo degli avversari e avviano il processo di decomposizione dall'interno. La pianta parassita sfrutta quindi le sostanze acquisite per potenziare sé stessa e il suo ospite. Quando colpisci un avversario con una skill attiva speciale e su di lui si è attaccato un seme, rigeneri una parte dei tuoi HP e dei tuoi MP. Riduce le difese del bersaglio, quando gli alleati usano le skill per colpire un avversario che ha addosso un Seme di Valesia. Se gli HP dell'avversario sono inferiori al 50%, la difesa può essere abbattuta ancora più facilmente. [Dungeon] Rigenerazione HP: +10% Rigenerazione MP: +10% Difesa/Difesa magica dell'avversario: -2% (cumulabile max. 10volte) (Quando gli HP del bersaglio sono inferiori al 50%, si aggiungono 2 accumulazioni per bel colpo) Durata: 30 sec. [PvP] Ripristino di HP: 1% Rigenerazione MP: +1% Difesa/Difesa magica dell'avversario: -1% (cumulabile max. 10volte) (Quando gli HP	Se colpisci i nemici afflitti con le skill attive speciali, il tempo di attesa di tali skill si riduce Liv. 4 I semi di Valesia germinano nel corpo degli avversari e avviano il processo di decomposizione dall'interno. La pianta parassita sfrutta quindi le sostanze acquisite per potenziare sé stessa e il suo ospite. Se colpisci i nemici infetti con le skill attive speciali, il tempo di attesa di tali skill si riduce e si rigenera una parte dei tuoi HP e MP. Riduce le difese del bersaglio, quando gli alleati usano le skill per colpire un avversario che ha addosso un Seme di Valesia. Se gli HP dell'avversario sono inferiori al 50%, la difesa può essere abbattuta ancora più facilmente.
--------------	-------------	--	--

		del bersaglio sono inferiori al 50%, si aggiungono 2 accumulazioni per bel colpo) Durata: 30 sec.	[Dungeon] Rigenerazione HP: +10% Rigenerazione MP: +10% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +30% Durata: 5 sec. Difesa/Difesa magica dell'avversario: -2% (cumulabile max. 10volte) (Quando gli HP del bersaglio sono inferiori al 50%, si aggiungono 2 accumulazioni per bel colpo) Durata: 30 sec. [PvP] Ripristino di HP: 1% Rigenerazione MP: +1% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +15% Durata: 5 sec. Difesa/Difesa magica dell'avversario: -1% (cumulabile max. 10volte) (Quando gli HP del bersaglio sono inferiori al 50%, si aggiungono 2 accumulazioni per bel colpo) Durata: 30 sec.
--	--	---	--

Lama mutante	Catacomba	Generi un luogo di pace in cui dimorano le anime dei defunti. [Reazione - Valesia] Skill Se un seme di Valesia si aggancia ai bersagli, l'anima di un defunto fugge via. Le anime in fuga fluttuano verso gli alleati e incrementano il danno di alcune skill. [Dungeon] Luogo di riposo: 570% dell'attacco (più volte) [Reazione – Valesia] All'assorbimento dell'Anima del defunto: danno delle skill incrementato (dipende dalla crescita del seme) Stadio di crescita 1: danni da skill tenacia: +2% (cumulabile max. 5 volte) Stadio di crescita 2: danni da skill tenacia e forza: +2% (cumulabile max. 5 volte) Stadio di crescita 3: danni da skill tenacia, forza e trascendenza +2% (cumulabile max. 5 volte) Durata 30 sec. (allo scadere vengono rimosse 3 accumulazioni) [PvP] Luogo di riposo: 217% dell'attacco (più volte) [Reazione – Valesia] All'assorbimento dell'Anima del defunto: danno delle skill incrementato (dipende dalla crescita del seme)	Le anime perdute fluttuano solo verso di te. Generi un luogo di pace in cui dimorano le anime dei defunti. [Reazione - Valesia] Skill Se un seme di Valesia si aggancia ai bersagli, l'anima di un defunto fugge via. Le anime perdute fluttuano verso di te e vengono risucchiate da te, aumentando il danno di alcune delle tue skill. [Dungeon] Luogo di riposo: 570% dell'attacco (più volte) [Reazione – Valesia] All'assorbimento dell'Anima del defunto: danno delle skill incrementato (dipende dalla crescita del seme) Stadio di crescita 1: danni da skill tenacia: +3% (cumulabile max. 5 volte) Stadio di crescita 2: danni da skill tenacia e forza: +3% (cumulabile max. 5
-------------------------	------------------	---	--

		Stadio di crescita 1: danni da skill tenacia: +1% (cumulabile max. 5 volte) Stadio di crescita 2: danni da skill tenacia e forza: +1% (cumulabile max. 5 volte) Stadio di crescita 3: danni da skill tenacia, forza e trascendenza +1% (cumulabile max. 5 volte) Durata 30 sec. (allo scadere vengono rimosse 3 accumulazioni)	volte) Stadio di crescita 3: danni da skill tenacia, forza e trascendenza +3% (cumulabile max. 5 volte) Durata 30 sec. (allo scadere vengono rimosse 3 accumulazioni) [PvP] Luogo di riposo: 217% dell'attacco (più volte) [Reazione – Valesia] All'assorbimento dell'Anima del defunto: danno delle skill incrementato (dipende dalla crescita del seme) Stadio di crescita 1: danni da skill tenacia: +1,5% (cumulabile max. 5 volte) Stadio di crescita 2: danni da skill tenacia e forza: +1,5% (cumulabile max. 5 volte) Stadio di crescita 3: danni da skill tenacia, forza e trascendenza +1,5% (cumulabile max. 5 volte) Durata 30 sec. (allo scadere vengono rimosse 3 accumulazioni)
Lama mutante	Decomposizione	Liv. 4 Ovunque passi Raven restano	L'accelerazione del tempo di attesa si applica

		impressi i segni della sua vendetta. Quando muore un avversario che ha addosso un Seme di Valesia, sussiste una certa probabilità che la sua anima perduta si dia alla fuga. Quando invece muore un boss medio o un boss, è l'Anima potente che si dà alla fuga. Il tempo di attesa di una skill in attesa dei tuoi alleati all'interno di Anima perduta si riduce e tutte le velocità aumentano. (L'attiva speciale viene ridotta per prima/eccetto le iper-skill) Con gli effetti di Anima potente, tutti gli effetti di Anima perduta hanno effetto. Inoltre, l'acquisizione di MP in caso di bel colpo subito e di danni subiti aumenta. [Dungeon] Probabilità di Anima perduta: 30% Probabilità di Anima potente: 100% Tempo di attesa: -3 sec. Forza del salto, velocità di attacco e di corsa: +10% Incremento della rigenerazione MP in caso di bel colpo e danno subito: +50% Durata: 20 sec. [PvP] Probabilità di Anima perduta: 30% Probabilità di Anima potente: 100%	solo al giocatore stesso. Liv. 4 Ovunque passi Raven restano impressi i segni della sua vendetta. Quando muore un avversario che ha addosso un Seme di Valesia, sussiste una certa probabilità che la sua anima perduta si dia alla fuga. Quando invece muore un boss medio o un boss, è l'Anima potente che si dà alla fuga. Il tempo di attesa di una delle tue skill in fase di ricarica all'interno di [Anima perduta] viene ridotto e tutte le velocità degli alleati vengono aumentate. (L'attiva speciale viene ridotta per prima/eccetto le iper-skill) Con gli effetti di Anima potente, tutti gli effetti di Anima perduta hanno effetto. Inoltre, l'acquisizione di MP in
--	--	--	--

		Tempo di attesa: -3 sec. Forza del salto, velocità di attacco e di corsa: +5% Incremento della rigenerazione MP in caso di bel colpo e danno subito: +25% Durata: 10 sec.	caso di bel colpo subito e di danni subiti aumenta. [Dungeon] Probabilità di Anima perduta: 30% Probabilità di Anima potente: 100% Tempo di attesa: -3 sec. Forza del salto, velocità di attacco e di corsa: +10% Incremento della rigenerazione MP in caso di bel colpo e danno subito: +50% Durata: 20 sec. [PvP] Probabilità di Anima perduta: 30% Probabilità di Anima potente: 100% Tempo di attesa: -3 sec. Forza del salto, velocità di attacco e di corsa: +5% Incremento della rigenerazione MP in caso di bel colpo e danno subito: +25% Durata: 10 sec.
--	--	---	---

Lama mutante	Vendetta spietata	[Dungeon] Squarcio spaziale: 662% dell'attacco per più volte [Reazione – Valesia] Gli avversari subiscono danni incrementati mediante Squarcio spaziale (dipende dalla crescita del seme) Stadio di crescita 1: +9% Stadio di crescita 2: +12% Stadio di crescita 3: +15% [PvP] Squarcio spaziale: 252% dell'attacco per più volte [Reazione – Valesia] Gli avversari subiscono danni incrementati mediante Squarcio spaziale (dipende dalla crescita del seme) Stadio di crescita 1: 4% Stadio di crescita 2: +6% Stadio di crescita 3: 7%	[Dungeon] Squarcio spaziale: 732% dell'attacco per più volte [Reazione – Valesia] Gli avversari subiscono danni incrementati mediante Squarcio spaziale (dipende dalla crescita del seme) Stadio di crescita 1: +9% Stadio di crescita 2: +12% Stadio di crescita 3: +15% [PvP] Squarcio spaziale: 279% dell'attacco per più volte [Reazione – Valesia] Gli avversari subiscono danni incrementati mediante Squarcio spaziale (dipende dalla crescita del seme) Stadio di crescita 1: 4% Stadio di crescita 2: +6% Stadio di crescita 3: 7%
Lama mutante	Volontà liberata: Lama mutante	[Dungeon] Danni subiti da bersagli con HP sotto il 50%: +10% Danni subiti da bersagli con HP sotto il 10%: +15% Furia di Valesia: 218% dell'attacco (più volte) [PvP] Danni subiti da bersagli con HP sotto il 50%: +5% Danni subiti da bersagli con HP sotto il 10%: +7% Furia di Valesia: 86% dell'attacco (più volte)	[Dungeon] Danni subiti da bersagli con HP sotto il 50%: +8% Danni subiti da bersagli con HP sotto il 10%: +10% Furia di Valesia: 218% dell'attacco (più volte) [PvP] Danni subiti da bersagli con HP sotto il 50%: +4% Danni subiti da bersagli con HP sotto il 10%: +5% Furia di Valesia: 86% dell'attacco (più volte)

Ricomparso	[Cambio] Aura spinosa	Lanci un'Aura di lama in diagonale davanti a te in cui fluisce la Valesia. Quando un bersaglio viene colpito, si genera un viticcio di Valesia e attacca il bersaglio. [Reazione - Valesia] Skill Se un seme di Valesia si aggancia al bersaglio, il danno subito aumenta per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Energia della spada: 1.299% dell'attacco per più volte Germoglio di Valesia: 414% dell'attacco (più volte) [Reazione - Valesia] Gli avversari subiscono danni incrementati mediante attacco (dipende dalla crescita del seme) Stadio di crescita 1: 8% Stadio di crescita 2: 10% Stadio di crescita 3: 12% Durata: 15 sec. [PvP] Aura di lama: 494% dell'attacco (più volte) Germoglio di Valesia: 158% dell'attacco (più volte) [Reazione - Valesia] Gli avversari subiscono danni incrementati mediante attacco (dipende dalla crescita del seme) Stadio di crescita 1: 4% Stadio di crescita 2: 5%	I danni subiti dagli attacchi magici aumentano. Lanci un'Aura di lama in diagonale davanti a te in cui fluisce la Valesia. Quando un bersaglio viene colpito, si genera un viticcio di Valesia e attacca il bersaglio. [Reazione - Valesia] Skill Se un seme di Valesia si aggancia al bersaglio, il danno subito da attacco/attacco magico aumenta per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Energia della spada: 1.299% dell'attacco per più volte Germoglio di Valesia: 414% dell'attacco (più volte) [Reazione - Valesia] Gli avversari subiscono danni incrementati mediante attacco/attacco magico (dipende dalla crescita del seme)
------------	-----------------------	--	--

		Stadio di crescita 3: 6% Durata: 15 sec.	Stadio di crescita 1: 4% Stadio di crescita 2: 6% Stadio di crescita 3: 8% Durata: 15 sec. [PvP] Aura di lama: 494% dell'attacco (più volte) Germoglio di Valesia: 158% dell'attacco (più volte) [Reazione - Valesia] Gli avversari subiscono danni incrementati mediante attacco/attacco magico (dipende dalla crescita del seme) Stadio di crescita 1: 2% Stadio di crescita 2: 3% Stadio di crescita 3: 4% Durata: 15 sec.
Ricomparso	Giuramento di immortalità	Se chiudi gli occhi, riemergono tanti ricordi nebulosi. La tua fidanzata, i tuoi compagni che si fidavano di te... Sono ricordi di momenti felici. E alla fine, quegli attimi in cui si è verificata la distruzione... Ti riprendi e ricordi il tuo giuramento. Un giorno quando mi troverò al termine del mio cammino e mi riavvicinerò a te, tu, forse, mi rivolgerai il sorriso che ho atteso da tanto tempo... Al 3° Accrescipotere aumentano il danno del campo	Con l'Accrescipotere 3 l'attacco aumenta. Se chiudi gli occhi, riemergono tanti ricordi nebulosi. La tua fidanzata, i tuoi compagni che si fidavano di te... Sono ricordi di momenti felici. E alla fine, quegli attimi in cui si è verificata la distruzione... Ti riprendi e ricordi il tuo

		magnetico e il danno critico. Il consumo di MP di [Reazione – Valesia] vengono ridotti. L'attivazione del 3° Accrescipotere confonde gli avversari presenti nelle vicinanze. [Dungeon] Danno campo magnetico: +15% Danno critico: +20% Consumo di MP delle skill [Reazione – Valesia]: -15% Durata della Confusione: 1,5 sec. [PvP] Danno campo magnetico: +7,5% Danno critico: +10% Consumo di MP delle skill [Reazione – Valesia]: -7,5% Durata della Confusione: 1,5 sec.	giuramento. Un giorno quando mi troverò al termine del mio cammino e mi riavvicinerò a te, tu, forse, mi rivolgerai il sorriso che ho atteso da tanto tempo... Con l'Accrescipotere alla terza viene incrementato il danno del campo magnetico. L'attacco e il danno critico aumentano e il consumo di MP delle skill [Reazione - Valesia] viene ridotto. Quando si attiva il terzo Accrescipotere, i nemici nelle vicinanze vengono disorientati. [Dungeon] Danno campo magnetico: +15% Attacco: +20% Danno critico: +20% Consumo di MP delle skill [Reazione – Valesia]: -15% Durata della Confusione: 1,5 sec. [PvP] Danno campo magnetico:
--	--	---	---

			+7,5% Attacco: +10% Danno critico: +10% Consumo di MP delle skill [Reazione – Valesia]: -7,5% Durata della Confusione: 1,5 sec.
Ricomparso	[Cambio] Esplosione alla settimana: Perdizione	Lanci le spine di Valesia. Se un avversario tocca le spine tentacolari o dopo un certo tempo, queste esplodono e mandano l'avversario dritto all'inferno. [Reazione - Valesia] Skill Se un seme di Valesia è attaccato a un bersaglio, la portata dell'esplosione e i danni delle spine tentacolari aumentano. [Dungeon] Spine tentacolari: 151% dell'attacco Esplosione: 330% dell'attacco (più volte) [Reazione – Valesia] Aumento dell'area di effetto e del danno (a seconda della crescita del seme) Stadio di crescita 1: 4% Stadio di crescita 2: 8% Stadio di crescita 3: 12% [PvP] Spine tentacolari: 28% dell'attacco Esplosione: 63% dell'attacco per più volte	In caso di esplosione, la difesa viene ignorata. Lanci le spine di Valesia. Se un avversario tocca le spine tentacolari o dopo un certo tempo, queste esplodono e mandano l'avversario dritto all'inferno. L'esplosione causa danni che ignorano una parte della difesa. [Reazione – Valesia] Skill Se un seme di Valesia è attaccato a un bersaglio, la portata dell'esplosione e i danni delle spine tentacolari aumentano. [Dungeon] Spine tentacolari: 151% dell'attacco Esplosione: 367% dell'attacco (più volte) Ignora la difesa: 50% [Reazione - Valesia] Aumento dell'area di

		[Reazione – Valesia] Aumento dell'area di effetto e del danno (a seconda della crescita del seme) Stadio di crescita 1: +2% Stadio di crescita 2: +4% Stadio di crescita 3: 6%	effetto e del danno (a seconda della crescita del seme) Stadio di crescita 1: 4% Stadio di crescita 2: 8% Stadio di crescita 3: 12% [PvP] Spine tentacolari: 28% dell'attacco Esplosione: 70% dell'attacco per più volte Ignora la difesa: 10% [Reazione - Valesia] Aumento dell'area di effetto e del danno (a seconda della crescita del seme) Stadio di crescita 1: +2% Stadio di crescita 2: +4% Stadio di crescita 3: 6%
Ricomparso	Percorso dei defunti	[Dungeon] Velocità di caricamento dell'Accrescitopere +50% Danno ai boss: +15% Durata di [Percorso dei defunti]: 15 sec. Tempo di attesa: 30 sec. [PvP] Velocità di caricamento dell'Accrescitopere +50% Danno ai boss +7,5% [Percorso dei defunti] Durata: 9 sec. Tempo di attesa: 180 sec. (inizia al momento dell'attivazione)	[Dungeon] Velocità di caricamento dell'Accrescitopere +50% Danno ai boss: +20% Durata di [Percorso dei defunti]: 30 sec. Tempo di attesa: 30 sec. [PvP] Velocità di caricamento dell'Accrescitopere +50% Danno ai boss +10% Durata di [Percorso dei defunti]: 12 sec. Tempo di attesa: 180 sec. (inizia al momento dell'attivazione)

[Eve]

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
Eve	Emblema della distruzione	[Dungeon] Attacco: +10% Attacco magico: +10% Devastazione: +20% Durata: 30 sec. [PvP] Attacco: +5% Attacco magico: +5% Devastazione: +10% Durata: 15 sec.	[Dungeon] Attacco: +15% Attacco magico: +15% Devastazione: +20% Durata: 30 sec. [PvP] Attacco +7,5% Attacco magico: +7,5% Devastazione: +10% Durata: 15 sec.
Vendicatrice Nasod	Energia concentrata	Liv. 4 Le skill Emblema diventano più efficaci. Utilizzando una skill Emblema, ricevi un effetto extra. Se, nel frattempo, attacchi l'avversario con le skill attive speciali, la sua difesa magica si riduce per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Potenziamento dell'emblema - Danno critico +15% - Durata: +25 sec. - Consumo di MP -20% Difesa magica: -30% Durata: 10 sec. [PvP] Potenziamento dell'emblema - Danno critico: +7,5% - Durata: +12,5 sec. - Consumo di MP -5% Difesa magica: -15% Durata: 10 sec.	- Viene aggiunta la riduzione della difesa. Liv. 4 Le skill Emblema diventano più efficaci. Utilizzando una skill Emblema, ricevi un effetto extra. Se, nel frattempo, attacchi l'avversario con le skill attive speciali, la sua difesa magica si riduce per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Potenziamento dell'emblema - Danno critico +15% - Durata: +25 sec. - Consumo di MP -20%

			Difesa/difesa magica -20% Durata: 10 sec. [PvP] Potenziamento dell'emblema - Danno critico: +7,5% - Durata: +12,5 sec. - Consumo di MP -5% Difesa/difesa magica: -10% Durata: 10 sec.
Nemesi Nasod	Cheat Code: Distruzione	Quando esegui Trono della regina, l'acquisizione di mana tramite attacchi aumenta per un determinato lasso di tempo. Il tempo di attesa della Lancia nasod è ridotto. Il danno combo extra di Sovraccarico di energia si verifica con un 100% di probabilità. Il danno subito mediante attacco magico dall'avversario colpito dalla Lancia nasod in modalità Accrescipotere aumenta per un determinato lasso di tempo. Se gli HP del nemico sono inferiori al 50%, questo subisce più danni. [Dungeon] - Acquisizione mana (attacco normale): +150% Tempo di attesa della Lancia Nasod: -10% Probabilità di attivazione di Sovraccarico: 100%	Il danno subito mediante attacco viene incrementato ulteriormente. Quando esegui Trono della regina, l'acquisizione di mana tramite attacchi aumenta per un determinato lasso di tempo. Il tempo di attesa della Lancia nasod è ridotto. Il danno combo extra di Sovraccarico di energia si verifica con un 100% di probabilità. Il danno inflitto agli avversari tramite attacco/attacco magico viene aumentato per un certo periodo di tempo quando si utilizza una skill con la Lancia nasod mentre è attivo l'Accrescipotere. Se gli HP del nemico sono inferiori al

		Danno subito mediante attacco magico: +10% Danno subito mediante attacco magico, inflitto a bersagli con HP sotto il 50%: +20% Durata: 15 sec. [PvP] - Acquisizione mana (attacco normale): +150% Tempo di attesa della Lancia nasod: -5% Probabilità di attivazione di Sovraccarico: 100% Danno subito mediante attacco magico: +5% Danno subito mediante attacco magico, inflitto a bersagli con HP sotto il 50%: +10% Durata: 15 sec.	50%, questo subisce più danni. [Dungeon] - Acquisizione mana (attacco normale): +150% Tempo di attesa della Lancia Nasod: -10% Probabilità di attivazione di Sovraccarico: 100% Danno subito mediante attacco/attacco magico: +10% Danno subito mediante attacco/attacco magico, inflitto a bersagli con HP sotto il 50%: +14% Durata: 15 sec. [PvP] - Acquisizione mana (attacco normale): +150% Tempo di attesa della Lancia nasod: -5% Probabilità di attivazione di Sovraccarico: 100% Danno subito mediante attacco/attacco magico: +5% Danno subito mediante attacco/attacco magico, inflitto a bersagli con HP sotto il 50%: +7% Durata: 15 sec.
Nemesi Nasod	Scudo atomico	Con la macchina nasod crei un Campo di energia. Nel Campo di energia, i compagni di lotta subiscono meno danni. La velocità del	La velocità del tempo di attesa delle skill forza e trascendenza si applica solo al giocatore stesso.

		tempo di attesa delle skill forza e trascendenza è ridotta. [Dungeon] Campo di energia - Raggio: 6 metri - Danno ai compagni: -30% - Velocità del tempo di attesa delle skill forza/trascendenza: +30% - Durata: 10 sec. [PvP] Campo di energia - Raggio: 6 metri - Danno ai compagni: -12% - Velocità del tempo di attesa delle skill forza/trascendenza: +30% - Durata: 10 sec.	Con la macchina nasod crei un Campo di energia. Nel Campo di energia, i compagni di lotta subiscono meno danni. La velocità del tempo di attesa delle tue skill forza e trascendenza viene ridotta. [Dungeon] Campo di energia - Raggio: 6 metri - Danno ai compagni: -30% - Velocità del tempo di attesa delle skill forza/trascendenza: +30% - Durata: 10 sec. [PvP] Campo di energia - Raggio: 6 metri - Danno ai compagni: -12% - Velocità del tempo di attesa delle skill forza/trascendenza: +30% - Durata: 10 sec.
Imperatrice Nasod	Dominio della regina	Liv. 4 [Dungeon] Danno: +20% Rigenerazione MP per ogni accumulazione di [Dominio della regina]: 1,5 (cumulabile max. 10 volte) Durata 30 sec. (allo scadere vengono rimosse 3 accumulazioni) [PvP] Danno: +2% Rigenerazione MP per ogni accumulazione di [Dominio della regina]: 0,3 (cumulabile max. 10 volte)	Liv. 4 [Dungeon] Danno: +30% Rigenerazione MP per ogni accumulazione di [Dominio della regina]: 1,5 (cumulabile max. 10 volte) Durata 30 sec. (allo scadere vengono rimosse 3 accumulazioni) [PvP] Danno: +6% Rigenerazione MP per ogni accumulazione di [Dominio della

		Durata 30 sec. (allo scadere vengono rimosse 3 accumulazioni)	regina]; 0,3 (cumulabile max. 10 volte) Durata 30 sec. (allo scadere vengono rimosse 3 accumulazioni)
Imperatrice Nasod	Cheat Code: fallo	[Dungeon] Rigenerazione HP degli aiutanti evocati: 5% Danni dell'aiutante evocato: +150% (eccetto le iper-skill) Durata: 30 sec. [Aura di Oberon] - Danno skill attiva speciale: +15% - Durata: 10 sec. [Aura di Ofelia] - Danno subito: -20% - Durata: 10 sec. [Aura di Ferdinand] - Danno delle iper-skill: +30% - Durata: 180 sec. [PvP] Rigenerazione HP degli aiutanti evocati: 5% Danni dell'aiutante evocato: +12,5% (eccetto le iper-skill) Durata: 10 sec. [Aura di Oberon] - Danno skill attiva speciale: +3% - Durata: 10 sec. [Aura di Ofelia] - Danno subito: -2% - Durata: 10 sec. [Aura di Ferdinand] - Danno delle iper-skill: +3% - Durata: 180 sec.	[Dungeon] Rigenerazione HP degli aiutanti evocati: 5% Danni dell'aiutante evocato: +150% (eccetto le iper-skill) Durata: 30 sec. [Aura di Oberon] - Danno skill attiva speciale: +12% - Durata: 10 sec. [Aura di Ofelia] - Danno subito: -20% - Durata: 10 sec. [Aura di Ferdinand] - Danno delle iper-skill: +30% - Durata: 180 sec. [PvP] Rigenerazione HP degli aiutanti evocati: 5% Danni dell'aiutante evocato: +12,5% (eccetto le iper-skill) Durata: 10 sec. [Aura di Oberon] - Danno skill attiva speciale: +3% - Durata: 10 sec. [Aura di Ofelia] - Danno subito: -2% - Durata: 10 sec. [Aura di Ferdinand] - Danno delle iper-skill: +3% - Durata: 180 sec.

Imperatrice Nasod	Orgoglio sublime	Utilizzando l'energia del codice limitato sottoponi una grande area a energia elettrica ad alta tensione, che la fa esplodere. La difesa e tutte le resistenze degli avversari colpiti dall'Alta tensione vengono ridotte. Viene aperto un Portale dimensionale con cui vengono evocati Ferdinand, Oberon e Ofelia. Skill di attivazione nucleo: - In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato). [Dungeon] Alta tensione: 4.580% dell'attacco magico Granate a disco di Ferdinand: 192% dell'attacco x 8 Serie di fendenti di Oberon: 176% dell'attacco x4 Granate a disco di Ferdinand: 96% dell'attacco x 8 Difesa -30% Tutte le resistenze: -150 Durata: 30 sec. [PvP] Alta tensione: 1.653% dell'attacco magico Granate a disco di Ferdinand: 68% dell'attacco x 8 Serie di fendenti di Oberon: 60% dell'attacco x4 Granate a disco di Ferdinand: 33% dell'attacco x 8 Difesa -15% Tutte le resistenze: -75 Durata: 30 sec.	La difesa non verrà più ridotta. Utilizzando l'energia del codice limitato sottoponi una grande area a energia elettrica ad alta tensione, che la fa esplodere. Tutte le resistenze degli avversari colpiti dalla corrente ad alta tensione vengono ridotte per un certo periodo. Viene aperto un Portale dimensionale con cui vengono evocati Ferdinand, Oberon e Ofelia. Skill di attivazione nucleo: - In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato). [Dungeon] Alta tensione: 4.580% dell'attacco magico Granate a disco di Ferdinand: 192% dell'attacco x 8 Serie di fendenti di Oberon: 176% dell'attacco x4 Granate a disco di Ferdinand: 96% dell'attacco x 8 Tutte le resistenze: -150 Durata: 30 sec. [PvP] Alta tensione: 1.653% dell'attacco magico Granate a disco di Ferdinand: 68% dell'attacco x 8 Serie di fendenti di Oberon: 60% dell'attacco x4 Granate a disco di Ferdinand: 33% dell'attacco x 8
----------------------	---------------------	---	--

			Tutte le resistenze: -75 Durata: 30 sec.
Imperatrice Nasod	Benedizione della regina	Liv. 4 Il colpo critico del Ricognitore, Oberon e Ophelia evocati viene incrementato. A seconda dell'accumulo di [Dominio della regina], il tempo di attesa delle skill degli aiutanti evocati si riduce. In caso di bel colpo con la skill [Autorità della regina] aumentano i danni ai nemici per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Probabilità di colpo critico: +50% - Quando i tuoi HP sono inferiori al 25%, la probabilità di effettuare un colpo critico aumenta del 100%. Velocità del tempo di attesa delle skill degli aiutanti evocati per ogni accumulo di [Dominio della regina]: - 2% (cumulabile max. 10 volte)	I danni subiti dagli attacchi magici aumentano. Liv. 4 Il colpo critico del Ricognitore, Oberon e Ophelia evocati viene incrementato. A seconda dell'accumulo di [Dominio della regina], il tempo di attesa delle skill degli aiutanti evocati si riduce. Se colpisci gli avversari con Autorità della regina, per un determinato lasso di tempo il

		Danno subito mediante attacco: +12% Durata: 10 sec. [PvP] Probabilità di colpo critico: +50% - Quando i tuoi HP sono inferiori al 25%, la probabilità di effettuare un colpo critico aumenta del 100%. Tempo di attesa delle skill degli aiutanti evocati per ogni accumulo di [Dominio della regina]: -1% (cumulabile max. 10 volte) Danno subito mediante attacco: +6% Durata: 10 sec.	suo danno subito mediante attacco/attacco magico aumenta. [Dungeon] Probabilità di colpo critico: +50% - Quando i tuoi HP sono inferiori al 25%, la probabilità di effettuare un colpo critico aumenta del 100%. Velocità del tempo di attesa delle skill degli aiutanti evocati per ogni accumulo di [Dominio della regina]: -2% (cumulabile max. 10 volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata: 10 sec. [PvP] Probabilità di colpo critico: +50% - Quando i tuoi HP sono inferiori al 25%, la probabilità di effettuare un colpo critico aumenta del 100%. Tempo di attesa delle skill degli aiutanti evocati per ogni accumulo di [Dominio della regina]: -1% (cumulabile max. 10 volte)
--	--	--	---

			Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6% Durata: 10 sec.
Essentia Nasod	[Cambio] Legame dimensionale - Guardiano: Scoperta	Utilizzi e migliori il codice di attacco del Guardiano e creai un'onda di scansione con Ofelia. Questa cerca i nemici e li distrugge. [Autorità della regina: Ofelia] - Ofelia evocata attiva le skill. Skill di attivazione nucleo: - In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato). [Dungeon] Onde scan: 870% dell'attacco (più volte) [PvP] Onde scan: 157% dell'attacco (più volte)	In caso di bel colpo con Onde scan, la difesa viene ignorata. Utilizzi e migliori il codice di attacco del Guardiano e creai un'onda di scansione con Ofelia. Questa individua i nemici e infligge loro un danno che ignora parte della loro difesa, annientandoli. [Autorità della regina: Ofelia] - Ofelia evocata attiva le skill. Skill di attivazione nucleo: - In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato). [Dungeon] Onde scan: 978% dell'attacco (più volte) Ignora la difesa: 40% [PvP] Onde scan: 177% dell'attacco (più volte) Ignora la difesa: 10%
Essentia Nasod	[Cambio] Taglio letale	[Dungeon] Attacco: 725% dell'attacco (più volte) [PvP] Attacco: 248% dell'attacco (più volte)	[Dungeon] Attacco: 758% dell'attacco (più volte) [PvP] Attacco: 259% dell'attacco (più volte)

Angelo Nasod	Shock tesla: Lancia		Quando si utilizza la skill in modalità fusione, ora viene inflitta una scarica elettrica agli avversari.
Angelo Nasod	Virtualità estrema	Generi dei campi energetici alla tua sinistra e alla tua destra, che vengono collegati da un enorme raggio. All'interno del campo, i nemici colpiti subiscono danni maggiori dagli attacchi magici per un certo periodo di tempo. (Utilizzabile anche in salto.) Questa skill riceve l'influsso dello 'Spettro del Cristallo di Eldrit'. Skill di attivazione nucleo: - Campo di rinforzo (Campo rosso): da qui viene emesso il raggio che collega i due campi. - Campo prismatico (Campo blu): il raggio che collega i campi attacca più volte l'avversario. - Campo di reazione (Campo verde): vengono scagliate diverse lance elettriche intelligenti dal centro dei campi. - Campo di fusione: vengono creati 4 enormi campi energetici, dal cui centro vengono scagliate diverse lance elettriche intelligenti.	Il danno subito a causa di un attacco magico non viene più aumentato. Generi dei campi energetici alla tua sinistra e alla tua destra, che vengono collegati da un enorme raggio. (Utilizzabile anche in salto.) Questa skill riceve l'influsso dello 'Spettro del Cristallo di Eldrit'. Skill di attivazione nucleo: - Campo di rinforzo (Campo rosso): da qui viene emesso il raggio che collega i due campi. - Campo prismatico (Campo blu): il raggio che collega i campi attacca più volte l'avversario. - Campo di reazione (Campo verde): vengono scagliate diverse lance elettriche intelligenti dal centro dei campi. - Campo di fusione: vengono creati 4 enormi campi energetici, dal cui centro vengono scagliate

		Skill di attivazione nucleo: - In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato). [Dungeon] Raggio virtuale: 832% dell'attacco magico (più volte) Campo di rinforzo - Raggio virtuale: 998% dell'attacco magico (più volte) Campo prismatico - Raggio virtuale: 289% dell'attacco magico (più volte) Campo di reazione - Lance elettriche: 195% dell'attacco magico (più volte) Campo di fusione - Lance elettriche: 103% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco magico: +12% Durata: 15 sec. [PvP] Raggio virtuale: 301% dell'attacco magico (più volte) Campo di rinforzo - Raggio virtuale: 361% dell'attacco magico (più volte) Campo prismatico - Raggio virtuale: 104% dell'attacco	diverse lance elettriche intelligenti. Skill di attivazione nucleo: - In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato). [Dungeon] Raggio virtuale: 832% dell'attacco magico (più volte) Campo di rinforzo - Raggio virtuale: 1.048% dell'attacco magico (più volte) Campo prismatico - Raggio virtuale: 302% dell'attacco magico (più volte) Campo di reazione - Lance elettriche: 195% dell'attacco magico (più volte) Campo di fusione - Lance elettriche: 103% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Raggio virtuale: 301% dell'attacco magico (più volte) Campo di rinforzo - Raggio virtuale: 379% dell'attacco magico (più volte) Campo prismatico - Raggio
--	--	--	---

		magico (più volte) Campo di reazione - Lance elettriche: 79% dell'attacco magico (più volte) Campo di fusione - Lance elettriche: 42% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco magico: +6% Durata: 15 sec.	virtuale: 109% dell'attacco magico (più volte) Campo di reazione - Lance elettriche: 79% dell'attacco magico (più volte) Campo di fusione – più Lance elettriche: 42% dell'attacco magico (più volte)
Angelo Nasod	Elettro- atterramento	Apri un campo di energia che sprigiona una gran quantità di energia in verticale. (Utilizzabile anche in salto) La difesa magica dei nemici colpiti dal campo energetico viene ridotta per un certo periodo di tempo. Skill di attivazione nucleo: - In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato). [Dungeon] Campo di energia: 423% dell'attacco magico (più volte) Difesa magica: -20% Durata: 15 sec. [PvP] Campo di energia: 137% dell'attacco	- Viene aggiunta la riduzione della difesa. Apri un campo di energia che sprigiona una gran quantità di energia in verticale. (Utilizzabile anche in salto) La difesa/difesa magica dei nemici colpiti dal campo energetico viene ridotta. Skill di attivazione nucleo: - In caso dell'attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato

		magico (più volte) Difesa magica: -10% Durata: 15 sec.	evocato). [Dungeon] Campo di energia: 423% dell'attacco magico (più volte) Difesa/difesa magica -20% Durata: 15 sec. [PvP] Campo di energia: 137% dell'attacco magico (più volte) Difesa/difesa magica: -10% Durata: 15 sec.
Sariel Nasod	[Cambio] Elettro- atterramento	Evochi un potente campo di energia davanti a te. La difesa magica dei nemici colpiti dal campo energetico viene ridotta per un certo periodo di tempo. Skill di attivazione nucleo: - In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato). [Dungeon] Campo di energia: 386% dell'attacco magico (più volte) Difesa magica: -20% Durata: 15 sec. [PvP] Campo di energia: 125% dell'attacco magico (più volte) Difesa magica: -10% Durata: 15 sec.	- Viene aggiunta la riduzione della difesa. Evochi un potente campo di energia davanti a te. La difesa/difesa magica dei nemici colpiti dal campo energetico viene ridotta per un certo periodo di tempo. Skill di attivazione nucleo: - In caso dell'attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato). [Dungeon] Campo di energia: 386%

			dell'attacco magico (più volte) Difesa/difesa magica -20% Durata: 15 sec. [PvP] Campo di energia: 125% dell'attacco magico (più volte) Difesa/difesa magica: -10% Durata: 15 sec.
Sariel Nasod	Evoluzione	[Dungeon] [Codice: evoluzione] - Campo di rinforzo (campo rosso): danno +20% - Campo prismatico (campo blu): attivazione mediante attacco doppio (probabilità attivazione: 100%) - Campo di reazione (campo verde): ignora la difesa - Campo di fusione: danno +20%, attivazione mediante attacco doppio, ignora la difesa - Velocità di attacco: +10% - Durata: 10 sec. (tempo di attesa: 15 sec.) [Annullamento del blocco: Spettro] - Danno critico subito: +10% - Durata: 10 sec. - Durata della Limitazione di zona: 30 sec. [PvP] [Codice: evoluzione] - Campo di rinforzo (campo rosso): danno +20% - Campo prismatico (campo blu): attivazione mediante attacco doppio	[Dungeon] [Codice: evoluzione] - Campo di rinforzo (campo rosso): danno +20% - Campo prismatico (campo blu): attivazione mediante attacco doppio (probabilità attivazione: 100%) - Campo di reazione (campo verde): ignora la difesa - Campo di fusione: danno +20%, attivazione mediante attacco doppio, ignora la difesa - Velocità di attacco: +10% - Durata: 10 sec. (tempo di attesa: 15 sec.) [Annullamento del blocco: Spettro] - Danno subito tramite colpo critico: +12% - Durata: 10 sec. - Durata della Limitazione di zona: 30 sec. [PvP] [Codice: evoluzione] - Campo di rinforzo (campo rosso): danno +20%

		(probabilità attivazione: 50%) - Campo di reazione (campo verde): ignora la difesa - Campo di fusione: danno +20%, attivazione mediante attacco doppio, ignora la difesa - Velocità di attacco: +10% - Durata: 10 sec. (tempo di attesa: 15 sec.) [Annullamento del blocco: Spettro] - Danno critico subito: +5% - Durata: 10 sec. - Durata della Limitazione di zona: 30 sec.	- Campo prismatico (campo blu): attivazione mediante attacco doppio (probabilità attivazione: 50%) - Campo di reazione (campo verde): ignora la difesa - Campo di fusione: danno +20%, attivazione mediante attacco doppio, ignora la difesa - Velocità di attacco: +10% - Durata: 10 sec. (tempo di attesa: 15 sec.) [Annullamento del blocco: Spettro] - Danno subito tramite colpo critico: +6% - Durata: 10 sec. - Durata della Limitazione di zona: 30 sec.
Sariel Nasod	[Cambio] Gigacorrente	[Dungeon] Raggio di energia: 499% dell'attacco magico (più volte) Campo di rinforzo - Raggio: 599% dell'attacco magico (più volte) Campo prismatico - Raggio: 441% dell'attacco magico (più volte) Campo di reazione - più lance elettriche: 150% dell'attacco magico (più volte) Campo di fusione - più Lance elettriche: 74% dell'attacco magico per più volte Ignora la difesa: 50% [PvP] Raggio di energia: 161% dell'attacco magico (più volte) Campo di rinforzo - Raggio: 193% dell'attacco magico (più volte) Campo prismatico - Raggio: 142% dell'attacco magico (più volte) Campo di reazione - più lance elettriche: 48% dell'attacco magico	[Dungeon] Raggio di energia: 499% dell'attacco magico (più volte) Campo di rinforzo - Raggio: 629% dell'attacco magico (più volte) Campo prismatico - Raggio: 463% dell'attacco magico (più volte) Campo di reazione - più lance elettriche: 150% dell'attacco magico (più volte) Campo di fusione - più Lance elettriche: 74% dell'attacco magico per più volte Ignora la difesa: 50% [PvP] Raggio di energia: 161% dell'attacco magico (più volte) Campo di rinforzo - Raggio: 203% dell'attacco magico (più volte) Campo prismatico - Raggio: 149% dell'attacco magico (più volte) Campo di reazione - più lance elettriche: 48% dell'attacco magico

		(più volte) Campo di fusione - più Lance elettriche: 23% dell'attacco magico per più volte Ignora la difesa: 10%	(più volte) Campo di fusione - più Lance elettriche: 23% dell'attacco magico per più volte Ignora la difesa: 10%
Nasod assoluta	Masquerade	[Accesso di Moby] Viene organizzato un Ballo in maschera in un luogo sconosciuto in cui non è possibile riconoscere gli invitati. L'attacco degli alleati presenti al ballo in maschera aumenta ed essi ottengono 2 debuff misteriosi per 20 sec. Più è alto il livello di Codice: Negativo e più sarà forte l'effetto. Skill di attivazione nucleo: - In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato). [Dungeon] Masquerade: 809% dell'attacco (più volte) Danno: +10% per livello di 'Code: Negativo' Attacco: +10% [PvP] Masquerade: 248% dell'attacco (più volte) Danno: +5% per livello di 'Code:	Verrà incrementato l'attacco. [Accesso di Moby] Viene organizzato un Ballo in maschera in un luogo sconosciuto in cui non è possibile riconoscere gli invitati. Gli alleati presenti al ballo in maschera ottengono 2 debuff misteriosi per 20 sec. Più è alto il livello di Codice: Negativo e più sarà forte l'effetto. Skill di attivazione nucleo: - In caso di attacco riuscito in modalità Accrescipotere viene attivato l'attacco del Nucleo (solo se è già stato evocato).

		Negativo' Attacco: +5% Gli avversari possono infliggersi dei danni a vicenda.	[Dungeon] Masquerade: 809% dell'attacco (più volte) Danno: +10% per livello di 'Code: Negativo' [PvP] Masquerade: 248% dell'attacco (più volte) Danno: +5% per livello di 'Code: Negativo' Gli avversari possono infliggersi dei danni a vicenda.
Nasod assoluta	Volontà liberata: Nasod assoluta	Va tutto alla grande. Secondo te, c'è qualcosa che non va? Al 3° Accrescipotere verrà potenziato il Nucleo Nasod. Al 3° Accrescipotere verrà potenziata la modalità di attacco del nucleo. Il tipo di attacco viene modificato, la difesa degli avversari colpiti viene ridotta e il danno subito mediante attacco aumenta. [Dungeon] Difesa -20% Danno subito mediante attacco: +12% Durata: 10 sec. [PvP]	La difesa magica si riduce. I danni subiti dagli attacchi magici aumentano. Va tutto alla grande. Secondo te, c'è qualcosa che non va? Al 3° Accrescipotere verrà potenziato il Nucleo Nasod. Al 3° Accrescipotere verrà potenziata la modalità di attacco del nucleo. Il tipo di attacco verrà modificato,

		Difesa: -10% Danno subito mediante attacco: +4,8% Durata: 5 sec.	verrà ridotta la difesa/difesa magica degli avversari colpiti e il danno subito mediante attacco/attacco magico aumenta. [Dungeon] Difesa/difesa magica -20% Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata: 10 sec. [PvP] Difesa/difesa magica: -10% Danno subito mediante attacco/attacco magico: +4,8% Durata: 5 sec.
Nasod assoluta	White Hat	Liv. 4 Il 'Codice: negativo' è criptato in modo sempre più sicuro. Più codici generi e maggiore sarà il danno assorbito da Levy. Il danno subito verrà ridotto in modo cospicuo. Quando usi [Codice: Recupero – Risveglio], i tuoi HP e MP si rigenerano permanentemente. Si riduce il consumo di MP delle skill attive speciali. [Dungeon] Danno subito ridotto: +20% Quando usi [Codice: Recupero – Risveglio]: Rigenerazione MP/HP: 5%	Quando usi [Codice: Recupero – Risveglio] il tempo di attesa delle skill attive speciali accelera. Liv. 4 Il 'Codice: negativo' è criptato in modo sempre più sicuro. Più codici generi e maggiore sarà il danno assorbito da Levy. Il danno subito verrà ridotto in modo cospicuo. Quando usi [Codice:

		Consumo MP delle skill attive speciali: -20% Durata: 25 sec. [PvP] Danno subito: -10% Quando usi [Codice: Recupero – Risveglio]: Rigenerazione MP/HP: 0,5% Consumo MP delle skill attive speciali: -8% Durata: 2,5 sec.	Recupero – Risveglio], i tuoi HP e MP si rigenerano permanentemente. Si riduce il consumo di MP delle skill attive speciali. [Dungeon] Danno subito ridotto: +20% Quando usi [Codice: Recupero – Risveglio]: Rigenerazione MP/HP: 5% Consumo MP delle skill attive speciali: -20% Tempo di attesa delle skill attive speciali: -25% Durata: 25 sec. [PvP] Danno subito: -10% Quando usi [Codice: Recupero – Risveglio]: Rigenerazione MP/HP: 0,5% Consumo MP delle skill attive speciali: -8% Tempo di attesa delle skill attive speciali: -12,5% Durata: 2,5 sec.
--	--	--	---

Nasod assoluta	Friday	[Dungeon] Friday: 100% dell'attacco (più volte) [Codice Friday] Tutte le velocità: +15% Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +25% Durata: 25 sec.	[Dungeon] Friday: 100% dell'attacco (più volte) [Codice Friday] Tutte le velocità: +15% Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +35% Durata: 25 sec.
		[Onda ologramma] Tutti i danni: +30% / Danni subiti: +20% Durata: 15 sec.	[Onda ologramma] Tutti i danni: +30% / Danni subiti: +20% Durata: 15 sec.
		[PvP] Friday: 32% dell'attacco (più volte) [Codice Friday] Tutte le velocità: +15% Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +25% Durata: 12,5 sec.	[PvP] Friday: 32% dell'attacco (più volte) [Codice Friday] Tutte le velocità: +15% Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +35% Durata: 12,5 sec.
		[Onda ologramma] Tutti i danni: +20% / Danni subiti: +10% Durata: 15 sec.	[Onda ologramma] Tutti i danni: +20% / Danni subiti: +10% Durata: 15 sec.

[Chung]

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
--------------	------------------	----------------------	------------------

Guardiano furente	Pandemonio	[Dungeon] Urlo: 2.772% dell'attacco [Paura] - Danno subito mediante attacco: +15% - Durata: 15 sec. [PvP] Urlo: 501% dell'attacco [Paura] - Danno subito mediante attacco: +6% - Impossibile l'utilizzo della skill - Durata: 4 sec.	In caso di paura, il danno subito da un attacco magico aumenta. [Dungeon] Urlo: 2.772% dell'attacco [Paura] - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% - Durata: 15 sec. [PvP] Urlo: 501% dell'attacco [Paura] - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6% - Impossibile l'utilizzo della skill - Durata: 4 sec.
Guardiano furente	Allenamento di resistenza	Liv. 4 [Dungeon] Resistenza a tutti gli attributi +100 Resistenza a Bruciatura, all'Irrigidimento, al Congelamento, all'Avvelenamento, al Calpestamento, alla Ferita, al Sanguinamento, allo Stordimento, alla Maledizione: 60% Quando la somma di tutti i valori di resistenza supera 1.000: danno delle skill attive speciali +10% [PvP] Resistenza a tutti gli attributi +50 Resistenza a Bruciatura,	Liv. 4 [Dungeon] Resistenza a tutti gli attributi +100 Resistenza a Bruciatura, all'Irrigidimento, al Congelamento, all'Avvelenamento, al Calpestamento, alla Ferita, al Sanguinamento, allo Stordimento, alla Maledizione: 60% Quando la somma di tutti i valori di resistenza supera 1.000: danno delle skill attive speciali +20% [PvP] Resistenza a tutti gli attributi +50 Resistenza a Bruciatura, all'Irrigidimento, al Congelamento,

		all'Irrigidimento, al Congelamento, all'Avvelenamento, al Calpestamento, alla Ferita, al Sanguinamento, allo Stordimento, alla Maledizione: 30% Quando la somma di tutti i valori di resistenza supera 1.000: danno delle skill attive speciali +4%	all'Avvelenamento, al Calpestamento, alla Ferita, al Sanguinamento, allo Stordimento, alla Maledizione: 30% Quando la somma di tutti i valori di resistenza supera 1.000: danno delle skill attive speciali +8%
Paladino d'acciaio	Urlo di ferro	Un urlo in grado di intaccare il ferro. Il tuo urlo respinge gli avversari e riduce la loro difesa del 10% per 5 sec. Rimuove i debuff dei tuoi compagni che si trovano nel raggio d'azione.	La difesa non verrà più ridotta. Un urlo in grado di intaccare il ferro. L'urlo respinge gli avversari e rimuove inoltre i debuff dai compagni che si trovano nel raggio d'azione.
Paladino d'acciaio	Forza del protettore	[Dungeon] [Repressione della forza] Attacco e attacco magico: -10% (cumulabile max. 3 volte) Difesa e difesa magica: -5%: (cumulabile max. 3 volte) Durata: 20 sec. [PvP] [Repressione della forza] Attacco e attacco magico: -10% (cumulabile max. 3 volte) Difesa e difesa magica: -5%: (cumulabile max. 3 volte) Durata: 8 sec.	[Dungeon] [Repressione della forza] Attacco e attacco magico: -10% (cumulabile max. 2 volte) Difesa e difesa magica: -10%: (cumulabile max. 2 volte) Durata: 20 sec. [PvP] [Repressione della forza] Attacco e attacco magico: -10% (cumulabile max. 2 volte) Difesa e difesa magica: -10%: (cumulabile max. 2 volte) Durata: 8 sec.
Paladino d'acciaio	Guardiano rapido	Sopraffai i tuoi avversari con un urlo e passi allo stato Guardiano rapido. (Utilizzabile anche in salto.) [Dungeon]	Guardiano rapido si applica solo al giocatore stesso. Sopraffai gli avversari nelle vicinanze con un urlo e passi

		Urlo: 4.934% dell'attacco Guardiano rapido Velocità del tempo di attesa: +30% (tranne iper skill e skill partner) Rigenerazione MP in caso di bel colpo: +200% Velocità di attacco: +8% Durata: 12 sec. [PvP] Urlo: 1.879% dell'attacco Guardiano rapido Velocità del tempo di attesa: +15% (tranne iper skill e skill partner) Rigenerazione MP in caso di bel colpo: +150% Velocità di attacco: +8% Durata: 6 sec.	allo stato Guardiano rapido. (Utilizzabile anche in salto.) [Dungeon] Urlo: 4.934% dell'attacco Guardiano rapido Velocità del tempo di attesa: +60% (tranne iper skill e skill partner) Rigenerazione MP in caso di bel colpo: +200% Velocità di attacco: +8% Durata: 12 sec. [PvP] Urlo: 1.879% dell'attacco Guardiano rapido Velocità del tempo di attesa: +30% (tranne iper skill e skill partner) Rigenerazione MP in caso di bel colpo: +150% Velocità di attacco: +8% Durata: 6 sec.
Paladino d'acciaio	Metabolismo migliorato	Liv. 4 [Dungeon] Probabilità di ottenere una Perla accrescitore in caso di bel colpo con una skill attiva speciale: 20% Tempo di attesa di tutte le skill in modalità Berserker: -20% [PvP] Probabilità di ottenere una Perla accrescitore in caso di bel colpo	Liv. 4 [Dungeon] Probabilità di ottenere una Perla accrescitore in caso di bel colpo con una skill attiva speciale: 20% Tempo di attesa di tutte le skill in modalità Berserker: -30% [PvP] Probabilità di ottenere una Perla accrescitore in caso di bel colpo

		con una skill attiva speciale: 10% Tempo di attesa di tutte le skill in modalità Berserker: -10%	con una skill attiva speciale: 10% Tempo di attesa di tutte le skill in modalità Berserker: -15%
Crociato della cometa	[Cambio] Urlo del lupo	[Dungeon] Onda shock: 320% dell'attacco per più volte [Paura] - Danno subito mediante attacco: +6% - Durata: 4 sec. [PvP] Onda shock: 103% dell'attacco per più volte [Paura] - Danno subito mediante attacco: +3% - Impossibile l'utilizzo della skill - Durata: 1 sec.	In caso di paura, il danno subito da un attacco magico aumenta. [Dungeon] Onda shock: 320% dell'attacco per più volte [Paura] - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6% - Durata: 4 sec. [PvP] Onda shock: 103% dell'attacco per più volte [Paura] - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +3% - Impossibile l'utilizzo della skill - Durata: 1 sec.

Guardiano shooter	Sindrome del cecchino	[Dungeon] Produzione di energia: 510% dell'attacco magico (più volte) Occhio del Gran tiratore: - Attacco magico: +24% - Velocità di attacco +18% - Probabilità di Colpo alla testa con sfere magiche delle combo: 15% - Durata: 30 sec. [PvP] Produzione di energia: 96% dell'attacco magico (più volte) Occhio del Gran tiratore: - Attacco magico: +12% - Velocità di attacco +18% - Probabilità di Colpo alla testa con sfere magiche delle combo: 15% - Durata: 30 sec.	Con Occhio del Gran tiratore l'attacco aumenta. [Dungeon] Produzione di energia: 510% dell'attacco magico (più volte) Occhio del Gran tiratore: - Attacco/attacco magico: +20% - Velocità di attacco +18% - Probabilità di Colpo alla testa con sfere magiche delle combo: 15% - Durata: 30 sec. [PvP] Produzione di energia: 96% dell'attacco magico (più volte) Occhio del Gran tiratore: - Attacco/attacco magico: +10% - Velocità di attacco +18% - Probabilità di Colpo alla testa con sfere magiche delle combo: 15% - Durata: 30 sec.
Messaggero della morte	Punizione rovente	[Dungeon] Granata magica: 820% dell'attacco magico per più volte [PvP] Granata magica: 223%	[Dungeon] Granata magica: 738% dell'attacco magico per più volte [PvP] Granata magica: 201%

		dell'attacco magico per più volte	dell'attacco magico per più volte
Messaggero della morte	Sparo chiassoso	[Dungeon] Esplosione a catena: 521% dell'attacco magico più volte [PvP] Esplosione a catena: 148% dell'attacco magico più volte	[Dungeon] Esplosione a catena: 466% dell'attacco magico più volte [PvP] Esplosione a catena: 132% dell'attacco magico più volte
Fantasma della morte	[Cambio] Sindrome del cecchino	[Dungeon] Produzione di energia: 561% dell'attacco magico (più volte) Occhio del Gran tiratore: - Attacco magico: +24% - Colpo critico: +10% - Probabilità di Colpo alla testa con sfere magiche delle combo: 15% - Durata: 30 sec. [PvP] Produzione di energia: 80% dell'attacco magico (più volte) Occhio del Gran tiratore: - Attacco magico: +12% - Colpo critico: +10% - Probabilità di Colpo alla testa con sfere magiche delle combo: 15% - Durata: 30 sec.	Con Occhio del Gran tiratore l'attacco aumenta. [Dungeon] Produzione di energia: 561% dell'attacco magico (più volte) Occhio del Gran tiratore: - Attacco/attacco magico: +20% - Colpo critico: +10% - Probabilità di Colpo alla testa con sfere magiche delle combo: 15% - Durata: 30 sec. [PvP] Produzione di energia: 80% dell'attacco magico (più volte) Occhio del Gran tiratore: - Attacco/attacco magico: +10% - Colpo critico: +10% - Probabilità di Colpo alla

			testa con sfere magiche delle combo: 15% - Durata: 30 sec.
Cannoniere commando	Bazooka mortale	Spari in avanti una palla di cannone rinforzata. La difesa magica dei nemici colpiti diminuisce. Palle di cannone utilizzate: - Utilizza 1 palla di cannone. [Dungeon] Esplosione (Palla di cannone): 1.357% dell'attacco magico Difesa magica: -20% (durata: 15 sec.) [PvP] Esplosione (Palla di cannone): 457% dell'attacco magico Difesa magica: -10% (durata: 7,5 sec.)	- Viene aggiunta la riduzione della difesa. Spari una palla di cannone in avanti. La difesa/difesa magica dei nemici colpiti diminuisce. Palle di cannone utilizzate: - Utilizza 1 palla di cannone. [Dungeon] Esplosione (Palla di cannone): 1.357% dell'attacco magico Difesa/difesa magica: -10% (durata: 15 sec.) [PvP] Esplosione (Palla di cannone): 457% dell'attacco magico Difesa/difesa magica: -5% (durata: 7,5 sec.)

Canniere commando	Campo gravitazionale	[Dungeon] Creazione del campo: 7.247% dell'attacco magico [Campo gravitazionale] Danno subito mediante attacco magico: +10% Durata: 10 sec. [PvP] Creazione del campo: 2.348% dell'attacco magico [Campo gravitazionale] Impossibile saltare/sprintare Danno subito mediante attacco magico: +5% Durata: 10 sec.	Il danno subito mediante attacco viene incrementato ulteriormente. [Dungeon] Creazione del campo: 7.247% dell'attacco magico [Campo gravitazionale] Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata: 10 sec. [PvP] Creazione del campo: 2.348% dell'attacco magico [Campo gravitazionale] Impossibile saltare/sprintare Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6% Durata: 10 sec.
Canniere commando	Armatura reattiva	Liv. 4 [Dungeon] Attacco magico: +2% per ogni livello dell'Accrescitore -5% del danno x numero di Perle accrescitore Tempo di attesa di tutte le skill in modalità Berserker: -20% [PvP] Attacco magico: +2% per ogni livello dell'Accrescitore Danno: -2,5% x livello di Accrescitore	Liv. 4 [Dungeon] Attacco magico: +3,5% per ogni livello dell'Accrescitore -5% del danno x numero di Perle accrescitore Tempo di attesa di tutte le skill in modalità Berserker: -30% [PvP] Attacco magico: +3,5% per ogni livello dell'Accrescitore Danno: -2,5% x livello di Accrescitore

		Tempo di attesa di tutte le skill in modalità Berserker: -10%	Tempo di attesa di tutte le skill in modalità Berserker: -15%
Centurion	[Cambio] Campo tattico	[Dungeon] Creare il campo: 759% dell'attacco magico per più volte Durante la corsa sei invulnerabile. I compagni che si trovano all'interno del campo ottengono la protezione K.O. Danni a mostri boss/mostri boss di medio livello: +40%. Danno: -40% Rigenerazione MP: 6 per sec. Durata max.: 10 sec. [PvP] Creare il campo: 170% dell'attacco magico per più volte I compagni che si trovano all'interno del campo ottengono la protezione K.O. Danni a mostri boss/mostri boss di medio livello: +40%. Danno: -20% Rigenerazione MP: 3 per sec. Durata max.: 10 sec.	[Dungeon] Creare il campo: 759% dell'attacco magico per più volte Durante la corsa sei invulnerabile. I compagni che si trovano all'interno del campo ottengono la protezione K.O. Danni a mostri boss/mostri boss di medio livello: +12% Danno: -40% Rigenerazione MP: 6 per sec. Durata max.: 10 sec. [PvP] Creare il campo: 170% dell'attacco magico per più volte I compagni che si trovano all'interno del campo ottengono la protezione K.O. Danni a mostri boss/mostri boss di medio livello: +12% Danno: -20% Rigenerazione MP: 3 per sec. Durata max.: 10 sec.
Centurion	[Forte] Bazooka mortale	Potenziamento: - Riduzione della difesa magica: +40% (PvP: +20%)	- Viene aggiunta la riduzione della difesa. Potenziamento - Riduzione della difesa/difesa magica: +20% (PvP: +10%)

Centurion	[Cambio] Bazooka mortale	Spari in avanti una palla di cannone rinforzata alle spalle dell'avversario. La difesa magica dei nemici colpiti diminuisce. Palle di cannone utilizzate: - Utilizza 1 palla di cannone. [Dungeon] Esplosione (Palla di cannone): 1.474% dell'attacco magico Difesa magica: -40% (durata: 15 sec.) [PvP] Esplosione (Palla di cannone): 499% dell'attacco magico Difesa magica: -20% (durata: 7,5 sec.)	- Viene aggiunta la riduzione della difesa. Spari in avanti una palla di cannone rinforzata alle spalle dell'avversario. La difesa/difesa magica dei nemici colpiti diminuisce. Palle di cannone utilizzate: - Utilizza 1 palla di cannone. [Dungeon] Esplosione (Palla di cannone): 1.474% dell'attacco magico Difesa/difesa magica: -20% (durata: 15 sec.) [PvP] Esplosione (Palla di cannone): 499% dell'attacco magico Difesa/difesa magica: -10% (durata: 7,5 sec.)
Centurion	[Cambio] Campo gravitazionale	[Dungeon] Creazione del campo: 5.834% dell'attacco magico [Campo gravitazionale] Danno subito mediante attacco magico: +10% Durata: 10 sec. [PvP] Creazione del campo: 2.111% dell'attacco magico [Campo gravitazionale] Impossibile saltare/sprintare Danno subito mediante attacco magico: +5% Durata: 10 sec.	Il danno subito mediante attacco viene incrementato ulteriormente. [Dungeon] Creazione del campo: 5.834% dell'attacco magico [Campo gravitazionale] Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata: 10 sec. [PvP]

			Creazione del campo: 2.111% dell'attacco magico [Campo gravitazionale] Impossibile saltare/sprintare Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6% Durata: 10 sec.
Phanes divino	Sacro Gral	[Dungeon] Angelo d'acqua: 682% dell'attacco (più volte) Per tutti i compagni di gruppo presenti nel raggio di azione: rigenerazione MP/HP 18% Durata: 5 sec. [PvP] Angelo d'acqua: 231% dell'attacco (più volte) Per tutti i compagni di gruppo presenti nel raggio di azione: rigenerazione MP/HP 0,9% Durata: 5 sec.	A seconda della forza combattiva, ogni secondo vengono rigenerati HP. La descrizione della skill verrà ottimizzata. [Dungeon] Angelo d'acqua: 682% dell'attacco (più volte) - Rigenerazione HP/MP al sec.: +20% Rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza combattiva: +0,075% Durata: 5 sec. [PvP] Angelo d'acqua: 231% dell'attacco (più volte) - Rigenerazione HP/MP al sec.: +1% Rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza

			combattiva: +0,00375% Durata: 5 sec.
Phanes divino	Gesta Martyrum	Liv. 4 [Dungeon] Danno skill attiva speciale: +12% Rigenerazione MP/HP degli alleati tramite Martyrium: 5%. [PvP] Danno skill attiva speciale: +6% Rigenerazione MP/HP degli alleati tramite Martyrium: 0,25%.	Liv. 4 [Dungeon] Danno skill attiva speciale: +18% Rigenerazione MP/HP degli alleati tramite Martyrium: 5%. [PvP] Danno skill attiva speciale: +9% Rigenerazione MP/HP degli alleati tramite Martyrium: 0,25%.
Phanes divino	Oracolo	Gli avversari nel raggio d'azione subiscono danni. L'attacco/attacco magico degli alleati viene incrementato per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Luce sacra: 2.184% dell'attacco Sfera di luce: 1.849% dell'attacco (più volte) Attacco/attacco magico: +18% Durata: 12 sec. [PvP] Luce sacra: 701% dell'attacco Sfere di luce: 334% dell'attacco (più volte)	Danno subito ridotto. Gli avversari nel raggio d'azione subiscono danni. L'attacco/attacco magico degli alleati viene incrementato per un certo periodo di tempo e il danno subito si riduce. [Dungeon] Luce sacra: 2.184% dell'attacco Sfera di luce: 1.849% dell'attacco (più volte) - Attacco/attacco magico: +12% - Danno subito: -20% - Durata: 60 sec. [PvP] Luce sacra: 701% dell'attacco Sfere di luce: 334% dell'attacco (più volte)

		Attacco/attacco magico: +9% Durata: 6 sec.	- Attacco/attacco magico: +6% Danno subito: -10% - Durata: 12 sec.
Phanes divino	Canto delle sfere	Evochi una Pietra protettiva di fronte a te. Emette la luce sacra. Questa riduce tutte le resistenze degli avversari presenti nel raggio d'azione. [Dungeon] Cerchio di luci: 261% dell'attacco (più volte) Resistenze degli attributi: -120 [PvP] Cerchio di luci: 103% dell'attacco (più volte) Resistenze degli attributi: -60	Difesa/difesa magica vengono ridotte. Gli effetti debuff non vengono più applicati all'interno di un determinato raggio d'azione, ma vengono mantenuti per una durata fissa del buff. Evochi una Pietra protettiva di fronte a te. Emette la luce sacra. Questa riduce tutte le resistenze e la difesa/difesa magica degli avversari presenti nel raggio d'azione. [Dungeon] Cerchio di luci: 261% dell'attacco (più volte) - Resistenze degli attributi: -120 - Difesa/difesa magica: -15% - Durata: 60 sec. [PvP] Cerchio di luci: 103% dell'attacco (più volte) - Resistenze degli attributi: -60 - Difesa/difesa magica: -7,5% - Durata: 12 sec.

Phanes divino	Filantropia	Generi una croce gigante che emette della luce sacra. Per tutta la durata della skill gli alleati vengono liberati dai debuff. (Utilizzabile anche in salto.) [Dungeon] Cerchio di luci: 131% dell'attacco (più volte) [PvP] Cerchio di luci: 45% dell'attacco (più volte)	Incrementa la velocità del tempo di attesa di tutte le skill. L'immunità ai debuff e la loro rimozione non hanno più effetto all'interno di un determinato raggio, ma per una durata prestabilita del buff. Generi una croce gigante che emette della luce sacra e accelera il tempo di attesa di tutte le skill degli alleati Per tutta la durata della skill, gli alleati vengono liberati dai debuff e ne diventano immuni. (Utilizzabile anche in salto.) [Dungeon] Cerchio di luci: 131% dell'attacco (più volte) - Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% - Durata: 60 sec. Immunità ai debuff e la loro eliminazione - Durata: 8 sec. [PvP] Cerchio di luci: 45% dell'attacco (più volte) - Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% - Durata: 12 sec. Immunità ai debuff e la loro eliminazione - Durata: 8 sec.
------------------	-------------	---	---

Phanes divino	Simbolo d'ali	[Dungeon] Simbolo d'ali: 3.165% dell'attacco Velocità di corsa/forza del salto: +15% Velocità di attacco: +12% Durata: 15 sec. [PvP] Simbolo d'ali: 1.072% dell'attacco Velocità di corsa/forza del salto: +15% Velocità di attacco: +12% Durata: 15 sec.	La caratteristica verrà modificata: Più sicuro (2) -> Potenziamento [Dungeon] Simbolo d'ali: 3.165% dell'attacco Velocità di corsa/forza del salto: +15% Velocità di attacco: +15% Durata: 60 sec. [PvP] Simbolo d'ali: 1.072% dell'attacco Velocità di corsa/forza del salto: +15% Velocità di attacco: +15% Durata: 12 sec.
Phanes divino	Coraggio da martire	Quando Martyrium è attivo, viene conferito [Coraggio da martire]. Alla seconda accumulazione di questo buff, si attiva [Benedizione Martire]: questa riduce il tempo di attesa delle skill attive speciali e aumenta i danni delle skill degli alleati. [Dungeon] Velocità del tempo d'attesa delle skill attive speciali: -2 sec. Danno di tutte le skill degli alleati: +18% Durata: 15 sec. [PvP] Velocità del tempo d'attesa delle skill attive speciali: -2	L'acquisizione di MP aumenta. Quando Martyrium è attivo, viene conferito [Coraggio da martire]. Alla seconda accumulazione di questo buff, si attiva [Benedizione Martire]: questa riduce il tempo di attesa delle skill attive speciali e aumenta i danni delle skill e l'acquisizione di MP degli alleati. [Dungeon] Tempo di attesa delle skill attive speciali: -1 sec. Danno di tutte le skill degli alleati: +12% Acquisizione di MP: +40% Durata: 60 sec. [PvP] Tempo di attesa delle skill attive speciali: -1 sec. Danno di tutte le skill degli alleati: +6% Acquisizione di MP degli alleati:

		sec. Danno di tutte le skill degli alleati: +9% Durata: 15 sec.	+20% Durata: 12 sec.
Dius Aer	Sacro cuore	Quando si usa Oracolo, ai tuoi alleati viene conferita anche protezione K.O.	La descrizione della skill verrà ottimizzata. Quando si usa Oracolo, ai tuoi alleati viene conferita anche protezione K.O. [Dungeon] - Protezione K.O. dei tuoi compagni - Durata: 20 sec. [PvP] - Protezione K.O. dei tuoi compagni - Durata: 10 sec.
Dius Aer	[Cambio] Canto delle sfere	Emette la luce sacra. Questa riduce tutte le resistenze degli avversari presenti nel raggio d'azione. (Utilizzabile anche in salto.) [Dungeon] Cerchio di luci: 1.957% dell'attacco (più volte)	Emette la luce sacra. Questa riduce tutte le resistenze e la difesa/difesa magica degli avversari presenti nel raggio d'azione. (Utilizzabile anche in salto.) [Dungeon] Cerchio di luci: 1.957% dell'attacco (più volte) - Resistenze degli attributi: -150 - Difesa/difesa magica: -15%

		Resistenze degli attributi: - 150 Durata: 10 sec. [PvP] Cerchio di luci: 782% dell'attacco (più volte) Resistenze degli attributi: -75 Durata: 10 sec.	- Durata: 60 sec. [PvP] Cerchio di luci: 782% dell'attacco (più volte) - Resistenze degli attributi: -75 - Difesa/difesa magica: -7,5% - Durata: 12 sec.
Dius Aer	[Cambio] Scorta	Con la Luce sacra si respingono gli avversari nelle vicinanze e si riducono i danni subiti dagli alleati vicini. [Dungeon] Luce sacra: 2.912% dell'attacco Resistenza ai danni: +15% Durata: 15 sec. [PvP] Luce sacra: 1.164% dell'attacco Resistenza ai danni: +7,5% Durata: 15 sec.	La resistenza ai danni non verrà più ridotta. Con una luce sacra respingi i nemici vicini. [Dungeon] Luce sacra: 2.912% dell'attacco [PvP] Luce sacra: 1.164% dell'attacco
Dius Aer	Dius Aer (livello 3)	Evochi una pioggia di luce da cui si genera un enorme angelo. L'angelo conferisce un buff che aumenta la velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali e riduce a 0 il costo delle risorse speciali per un certo periodo di	Le risorse speciali, anziché esaurirsi, vengono ora rigenerate durante la durata dell'effetto. La velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali non viene più accelerata. Evochi una pioggia di luce da cui si genera un enorme angelo. L'angelo conferisce, per un

	tempo. EN, Palla di cannone, Energia spirituale, Punto trasformatore dinamo, Punto combinazione, Punto potere, Punto sentimento, Gemma [Dungeon] Cerchio di luci: 2.034% dell'attacco (più volte) Ali angeliche: 6.563% dell'attacco Croci: 3.886% dell'attacco Esplosione di luce: 4.194% dell'attacco Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +20% Durata: 15 sec. [PvP] Cerchio di luci: 237% dell'attacco (più volte) Ali angeliche: 682% dell'attacco Croci: 454% dell'attacco Esplosione di luce: 490% dell'attacco Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +12% Durata: 3 sec.	determinato periodo di tempo, un buff che rigenera le seguenti risorse speciali: EN, Palla di cannone, Energia spirituale, Punto trasformatore dinamo, Punto combinazione, Punto potere, Punto sentimento, Gemma [Dungeon] Cerchio di luci: 2.034% dell'attacco (più volte) Ali angeliche: 6.563% dell'attacco Croci: 3.886% dell'attacco Esplosione di luce: 4.194% dell'attacco Rigenerazione delle risorse speciali al sec.: +20% Durata: 15 sec. [PvP] Cerchio di luci: 237% dell'attacco (più volte) Ali angeliche: 682% dell'attacco Croci: 454% dell'attacco Esplosione di luce: 490% dell'attacco Rigenerazione delle risorse speciali al sec.: +20% Durata: 3 sec.
--	---	---

Dius Aer	Dius Aer (livello 4)	Per coloro che ama, Chung dispiega la protezione sacra di Dius Aer. L'angelo conferisce un buff che aumenta la velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali e riduce a 0 il costo delle risorse speciali per un certo periodo di tempo. EN, Palla di cannone, Energia spirituale, Punto trasformatore dinamo, Punto combinazione, Punto potere, Punto sentimento, Gemma [Dungeon] Cerchio di luci: 2.339% dell'attacco (più volte) Ali angeliche: 8.021% dell'attacco Croci: 4.194% dell'attacco Angelo acquatico: 894% dell'attacco (più volte) Esplosione di luce: 4.825% dell'attacco Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +20% Durata: 15 sec. [PvP] Cerchio di luci: 238% dell'attacco (più volte) Ali angeliche: 721%	Le risorse speciali, anziché esaurirsi, vengono ora rigenerate durante la durata dell'effetto. La velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali non viene più accelerata. Per coloro che ama, Chung dispiega la protezione sacra di Dius Aer. L'angelo conferisce, per un determinato periodo di tempo, un buff che rigenera le seguenti risorse speciali: EN, Palla di cannone, Energia spirituale, Punto trasformatore dinamo, Punto combinazione, Punto potere, Punto sentimento, Gemma [Dungeon] Cerchio di luci: 2.339% dell'attacco (più volte) Ali angeliche: 8.021% dell'attacco Croci: 4.194% dell'attacco Angelo acquatico: 894% dell'attacco (più volte) Esplosione di luce: 4.825% dell'attacco Rigenerazione delle risorse speciali al sec.: +20% Durata: 15 sec. [PvP] Cerchio di luci: 238% dell'attacco (più volte) Ali angeliche: 721%
----------	-------------------------	--	--

		dell'attacco Croci: 427% dell'attacco Angelo acquatico: 91% dell'attacco (più volte) Esplosione di luce: 492% dell'attacco Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +12% Durata: 3 sec.	dell'attacco Croci: 427% dell'attacco Angelo acquatico: 91% dell'attacco (più volte) Esplosione di luce: 492% dell'attacco Rigenerazione delle risorse speciali al sec.: +20% Durata: 3 sec.
--	--	--	--

[Ara]

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
Ara	Repressione		I debuff delle skill di repressione dei vari percorsi possono ora essere accumulati contemporaneamente.
Piccola Hsien	Repressione	[Dungeon] Repressione: 5.400% dell'attacco Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -20% - Difesa/difesa magica: -25% - Durata: 8 sec. [PvP] Repressione: 1.161%	[Dungeon] Repressione: 5.400% dell'attacco Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -20% - Difesa/difesa magica: -10% - Durata: 8 sec. [PvP] Repressione: 1.161% dell'attacco Stordimento: 3 sec.

		dell'attacco Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -20% - Difesa/difesa magica: -25% - Durata: 5 sec.	[Debolezza] - Tutte le velocità: -20% - Difesa/difesa magica: -10% - Durata: 5 sec.
Piccola Hsien	[Forte] Repressione	Produci una sfera di energia che attira a sé gli avversari e li blocca. Resteranno storditi e senza forze per un determinato lasso di tempo. Elimina tutti i buff delle skill emblema. Consuma energia spirituale: - 10 sfere Potenziamento - Riduzione di tutte le velocità +10% - Riduzione di difesa e difesa magica +10% [Dungeon] Repressione: 5.400% dell'attacco Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -30% - Difesa/difesa magica: -35% - Durata: 8 sec. [PvP] Repressione: 1.161% dell'attacco Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -30%	Produci una sfera di energia che attira a sé gli avversari e li blocca. Resteranno storditi e senza forze per un determinato lasso di tempo. Elimina tutti i buff delle skill emblema. Consuma energia spirituale: - 10 sfere Potenziamento - Riduzione di tutte le velocità +10% - Riduzione della difesa/difesa magica: +5% [Dungeon] Repressione: 5.400% dell'attacco Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -30% - Difesa/difesa magica: -15% - Durata: 8 sec. [PvP] Repressione: 1.161% dell'attacco Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -30% - Difesa/difesa magica: -15% - Durata: 5 sec.

		- Difesa/difesa magica: -35% - Durata: 5 sec.	
Piccola Hsien	Colpo della tigre	[Dungeon] Forza della tigre: 3.722% dell'attacco [Aura della tigre delle nevi] - Danno a tutti gli avversari a eccezione dei boss e dei boss medi: +10% - Attacco: +10% - Velocità di attacco: +10% - Durata: 30 sec. [PvP] Forza della tigre: 1.194% dell'attacco [Aura della tigre delle nevi] - Danno a tutti gli avversari a eccezione dei boss e dei boss medi: +1% - Attacco: +4%	Verrà incrementato l'attacco. [Dungeon] Forza della tigre: 3.722% dell'attacco [Aura della tigre delle nevi] - Danno a tutti gli avversari a eccezione dei boss e dei boss medi: +10% - Velocità di attacco: +10% - Durata: 30 sec. [PvP] Forza della tigre: 1.194% dell'attacco

		- Velocità di attacco: +10% - Durata: 30 sec.	[Aura della tigre delle nevi] - Danno a tutti gli avversari a eccezione dei boss e dei boss medi: +1% - Velocità di attacco: +10% - Durata: 30 sec.
Sakra Devanam	Chiaro di orchidea	[Dungeon] Orchidee: 265% dell'attacco (più volte) [PvP] Orchidee: 85% dell'attacco (più volte)	[Dungeon] Orchidee: 281% dell'attacco (più volte) [PvP] Orchidee: 90% dell'attacco (più volte)
Sakra Devanam	Forza della tigre	Incrementa il danno della Tecnica segreta della tigre e le skill a catena della tecnica segreta vengono eseguite più velocemente una di seguito all'altra. L'esecuzione della Tecnica segreta della tigre conferisce il buff 'Ruggito della tigre' ai compagni che si trovano nelle vicinanze. [Dungeon] Tecnica segreta della tigre: +30% di danno Velocità della combo Tecnica segreta della tigre: - Tigre 1: +30% - Tigre 2: +20% - Tigre 3: +20%	Il Ruggito della tigre ha effetto solo sul giocatore stesso. Liv. 4 Incrementa il danno della Tecnica segreta della tigre e le skill a catena della tecnica segreta vengono eseguite più velocemente una di seguito all'altra. L'esecuzione della Tecnica segreta della tigre conferisce il buff 'Ruggito della tigre' ai compagni che si trovano nelle

		- Tigre 4: +20% [Ruggito della tigre] Danno critico +15% Durata: 30 sec. [PvP] Tecnica segreta della tigre: +30% di danno Velocità della combo Tecnica segreta della tigre: - Tigre 1: +30% - Tigre 2: +20% - Tigre 3: +20% - Tigre 4: +20% [Ruggito della tigre] Danno critico +15% Durata: 30 sec.	vicinanze. [Dungeon] Tecnica segreta della tigre: +30% di danno Velocità della combo Tecnica segreta della tigre: - Tigre 1: +30% - Tigre 2: +20% - Tigre 3: +20% - Tigre 4: +20% [Ruggito della tigre] Danno critico +15% Durata: 60 sec. [PvP] Tecnica segreta della tigre: +30% di danno Velocità della combo Tecnica segreta della tigre: - Tigre 1: +30% - Tigre 2: +20% - Tigre 3: +20% - Tigre 4: +20% [Ruggito della tigre] Danno critico +15% Durata: 30 sec.
Sakra Devanam	Tigre 4: Onda d'assalto		Il personaggio non rimane più immobilizzato quando viene colpito da Tigre furente.
Sakra Devanam	Stile della tigre - Lancio		Il tempo di attesa viene modificato 22 sec. ->17 sec.

Sakra Devanam	Drago dell'evocazione degli spiriti	[Dungeon] Drago dell'evocazione degli spiriti: 3.425% dell'attacco per più volte [PvP] Drago dell'evocazione degli spiriti: 1.171% dell'attacco per più volte	[Dungeon] Drago dell'evocazione degli spiriti: 3.596% dell'attacco per più volte [PvP] Drago dell'evocazione degli spiriti: 1.229% dell'attacco per più volte
Sakra Devanam	Fervore coraggioso	[Dungeon] [Fervore coraggioso] - Velocità di corsa, forza del salto: +20% - Velocità di attacco: +10% - Durata: 30 sec. [PvP] [Fervore coraggioso] - Velocità di corsa, forza del salto: +20% - Velocità di attacco: +10% - Durata: 30 sec.	Con Fervore coraggioso, il danno delle skill attive e delle skill attive speciali viene aumentato. [Dungeon] [Fervore coraggioso] - Danno delle skill attive e attive speciali: +15% - Velocità di corsa, forza del salto: +20% - Velocità di attacco: +10% - Durata: 30 sec. [PvP] [Fervore coraggioso] - Danno delle skill attive e attive speciali: +7,5% - Velocità di corsa, forza del salto: +20% - Velocità di attacco: +10% - Durata: 30 sec.
Sakra Devanam	Tecnica di lancia migliorata	Liv. 4 In caso di bel colpo con combo, skill attive e skill attive speciali i tuoi attacchi sfondano	I danni subiti dagli attacchi magici aumentano.

		l'armatura dell'avversario. Quando l'armatura viene danneggiata, la difesa/difesa magica dell'avversario si riduce per una durata di 5 sec. e il danno subito mediante attacchi aumenta. [Dungeon] - Difesa/difesa magica: -5% Danno subito mediante attacco: +12% [PvP] Difesa/difesa magica: -2,5% Danno subito mediante attacco: +6%	Liv. 4 In caso di bel colpo con combo, skill attive e skill attive speciali i tuoi attacchi sfondano l'armatura dell'avversario. Quando l'armatura viene danneggiata, la difesa/difesa magica dell'avversario si riduce per una durata di 5 sec. e il danno subito mediante attacco/attacco magico aumenta. [Dungeon] Difesa/difesa magica: -5% Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% [PvP] Difesa/difesa magica: -2,5% Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6%
Apsara	Ora dell'illuminazione	[Dungeon] Tempo d'attesa: -33% Tempo di attesa per la riattivazione: 3 sec. [Ora dell'illuminazione] - Attacco: +3% (Cumulabile fino a max. 10 volte, riduzione ogni 3 accumulazioni) - Durata: 20 sec. [PvP] Tempo d'attesa: -13% Tempo di attesa per la riattivazione: 6 sec.	[Dungeon] Tempo d'attesa: -33% Tempo di attesa per la riattivazione: 3 sec. [Ora dell'illuminazione] - Attacco: +6% (Cumulabile fino a max. 5 volte, riduzione ogni 3 accumulazioni) - Durata: 20 sec. [PvP] Tempo d'attesa: -13% Tempo di attesa per la riattivazione: 6 sec.

		[Ora dell'illuminazione] - Attacco: +1,5% (Cumulabile fino a max. 10 volte, riduzione ogni 3 accumulazioni) - Durata: 10 sec.	[Ora dell'illuminazione] - Attacco: +3% (Cumulabile fino a max. 5 volte, riduzione ogni 3 accumulazioni) - Durata: 10 sec.
Apsara	[Cambio] Ombra avvolgente: Alba	[Dungeon] Annodare: 861% dell'attacco (più volte) Alba: 2.431% dell'attacco [PvP] Annodare: 130% dell'attacco (più volte) Alba: 371% dell'attacco	[Dungeon] Annodare: 904% dell'attacco (più volte) Alba: 2.431% dell'attacco [PvP] Annodare: 137% dell'attacco (più volte) Alba: 371% dell'attacco
Piccola diavolessa	Repressione: Energia	[Dungeon] Repressione: 4.259% dell'attacco magico Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -20% - Difesa/difesa magica: -25% - Durata: 8 sec. [PvP] Repressione: 962% dell'attacco magico Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -20% - Difesa/difesa magica: -25% - Durata: 5 sec.	[Dungeon] Repressione: 4.259% dell'attacco magico Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -20% - Difesa/difesa magica: -10% - Durata: 8 sec. [PvP] Repressione: 962% dell'attacco magico Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -20% - Difesa/difesa magica: -10% - Durata: 5 sec.
Piccola diavolessa	[Forte] Repressione: Energia	Produci una sfera di energia che attira a sé gli avversari e li blocca. Resteranno storditi e senza forze per un determinato lasso di tempo. Elimina tutti i buff delle skill emblema. Consuma energia spirituale:	Produci una sfera di energia che attira a sé gli avversari e li blocca. Resteranno storditi e senza forze per un determinato lasso di tempo. Elimina tutti i buff delle skill emblema. Consuma energia spirituale: - 3 sfere Potenziamiento

		- 3 sfere Potenziamento - Riduzione di tutte le velocità +10% - Riduzione di difesa e difesa magica +10% [Dungeon] Repressione: 4.259% dell'attacco magico Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -30% - Difesa/difesa magica: -35% - Durata: 8 sec. [PvP] Repressione: 962% dell'attacco magico Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -30% - Difesa/difesa magica: -35% - Durata: 5 sec.	- Riduzione di tutte le velocità +10% - Riduzione della difesa/difesa magica: +5% [Dungeon] Repressione: 4.259% dell'attacco magico Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -30% - Difesa/difesa magica: -15% - Durata: 8 sec. [PvP] Repressione: 962% dell'attacco magico Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -30% - Difesa/difesa magica: -15% - Durata: 5 sec.
--	--	--	---

Yama-rajā	Porte degli Inferi	Liv. 4 Incrementa il danno della Tecnica segreta di Rakshasa e le skill a catena della tecnica segreta vengono eseguite più velocemente. L'esecuzione della Tecnica segreta Rakshasa riduce il tempo di attesa delle skill attive speciali. [Dungeon] Danno: +40% Tempo di attesa: -7 sec. Velocità della combo Tecnica segreta di Rakshasa: - Tigre 1: +30% - Volpe fantasma 2: +30% - Rakshasa 3: +20% (cambio: +20%) - Volpe fantasma 4: +30% [PvP] Danno: +10% Tempo di attesa: -7 sec. Velocità della combo Tecnica segreta di Rakshasa: - Tigre 1: +30% - Volpe fantasma 2: +30% - Rakshasa 3: +20% (cambio: +20%) - Volpe fantasma 4: +30%	Con la tecnica segreta Rakshasa, il tempo di attesa delle skill attive speciali non viene più ridotto. Liv. 4 Incrementa il danno della Tecnica segreta di Rakshasa e le skill a catena della tecnica segreta vengono eseguite più velocemente. [Dungeon] Danno: +40% Velocità della combo Tecnica segreta di Rakshasa: - Rakshasa 1: +30% - Volpe fantasma 2: +30% - Rakshasa 3: +20% (cambio: +20%) - Volpe fantasma 4: +30% [PvP] Danno: +10% Velocità della combo Tecnica segreta di Rakshasa: - Rakshasa 1: +30% - Volpe fantasma 2: +30% - Rakshasa 3: +20% (cambio: +20%) - Volpe fantasma 4: +30%
-----------	--------------------	--	--

Yama-rajā	Riflettore	[Dungeon] Attacco magico: +10% Difesa magica: +10% Durata: 10 sec. [PvP] Attacco magico: +10% Difesa magica: +10% Durata: 5 sec.	[Dungeon] Attacco magico: +14% Difesa magica: +10% Durata: 10 sec. [PvP] Attacco magico: +7% Difesa magica: +5% Durata: 5 sec.
Devi	Emanazione di energia spirituale	[Dungeon] Attivazione dell'effetto all'utilizzo della tecnica segreta Zanna di lupo o Rakshasa: - Danno skill attiva speciale: +30% - Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +50% - Durata: 30 sec. In caso di bel colpo con la tecnica segreta Zanna di lupo, viene attivato l'effetto [Terrore dei lupi]. - Danno critico: +20% - Durata: 30 sec. In caso di bel colpo con la tecnica segreta di Rakshasa, viene attivato l'effetto Paura di Rakshasa. - Difesa magica: -20% - Danno subito mediante attacco magico: +12% - Durata: 30 sec. [PvP] Attivazione dell'effetto all'utilizzo della tecnica segreta Zanna di lupo o Rakshasa: - Danno skill attiva speciale: +12% - Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +50%	Con Paura di Rakshasa la difesa si riduce. Con Paura di Rakshasa, il danno subito mediante attacco aumenta. [Dungeon] Attivazione dell'effetto all'utilizzo della tecnica segreta Zanna di lupo o Rakshasa: - Danno skill attiva speciale: +30% - Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +50% - Durata: 30 sec. In caso di bel colpo con la tecnica segreta Zanna di lupo, viene attivato l'effetto [Terrore dei lupi]. - Danno critico: +20% - Durata: 30 sec. In caso di bel colpo con la tecnica segreta di Rakshasa, viene attivato l'effetto Paura di

		- Durata: 30 sec. In caso di bel colpo con la tecnica segreta Zanna di lupo, viene attivato l'effetto [Terrore dei lupi]. - Danno critico +10% - Durata: 30 sec. In caso di bel colpo con la tecnica segreta di Rakshasa, viene attivato l'effetto Paura di Rakshasa. - Difesa magica: -10% - Danno subito mediante attacco magico: +6% - Durata: 30 sec.	Rakshasa. Difesa/difesa magica: -5% - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% - Durata: 30 sec. [PvP] Attivazione dell'effetto all'utilizzo della tecnica segreta Zanna di lupo o Rakshasa: - Danno skill attiva speciale: +12% - Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +50% - Durata: 30 sec. In caso di bel colpo con la tecnica segreta Zanna di lupo, viene attivato l'effetto [Terrore dei lupi]. - Danno critico +10% - Durata: 30 sec. In caso di bel colpo con la tecnica segreta di Rakshasa, viene attivato l'effetto Paura di Rakshasa. - Difesa/difesa magica: -2,5% - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6% - Durata: 30 sec.
Devi	Scintillio della farfalla 3 livello	Fai scorrere una potente energia spirituale nel suolo e crei delle sfere di forza tellurica.	Il danno subito non verrà più incrementato.

	Gli avversari colpiti dalle sfere subiscono più danni per un breve lasso di tempo. Alle skill Maestro non si possono applicare gli effetti di miglioramento delle skill (a esclusione degli speciali effetti per le skill Maestro). [Dungeon] Sfere di Energia spirituale: 793% dell'attacco magico per più volte Piccola esplosione di granate: 3798% dell'attacco magico [Scintillio della farfalla] Danno subito degli avversari colpiti: +5% - Durata: 5 sec. [PvP] Sfere di Energia spirituale: 124% dell'attacco magico per più volte Piccola esplosione di granate: 596% dell'attacco magico [Scintillio della farfalla] Danno subito degli avversari colpiti: +5% - Durata: 5 sec.	Fai scorrere una potente energia spirituale nel suolo e crei delle sfere di forza tellurica. Alle skill Maestro non si possono applicare gli effetti di miglioramento delle skill (a esclusione degli speciali effetti per le skill Maestro). [Dungeon] Sfere di Energia spirituale: 793% dell'attacco magico per più volte Piccola esplosione di granate: 3798% dell'attacco magico [PvP] Sfere di Energia spirituale: 124% dell'attacco magico per più volte Piccola esplosione di granate: 596% dell'attacco magico
--	--	--

Devi	Scintillio della farfalla 4 livello	Fai scorrere una potente energia spirituale nel suolo e crei delle sfere di forza tellurica. Gli avversari colpiti dalle sfere subiscono più danni per un breve lasso di tempo. Subito dopo, finisci gli avversari con una lancia piena dell'energia di Rakshasa. Alle skill Maestro non si possono applicare gli effetti di miglioramento delle skill (a esclusione degli speciali effetti per le skill Maestro). [Dungeon] Sfere di Energia spirituale: 934% dell'attacco magico per più volte Piccola esplosione di granate: 4471% dell'attacco magico Lancia di Rakshasa: 5.651% dell'attacco magico per più volte [Scintillio della farfalla] Danno subito degli avversari colpiti: +5% - Durata: 5 sec. [PvP] Sfere di Energia spirituale: 125% dell'attacco magico per più volte Piccola esplosione di	Il danno subito non verrà più incrementato. Fai scorrere una potente energia spirituale nel suolo e crei delle sfere di forza tellurica. Subito dopo, finisci gli avversari con una lancia piena dell'energia di Rakshasa. Alle skill Maestro non si possono applicare gli effetti di miglioramento delle skill (a esclusione degli speciali effetti per le skill Maestro). [Dungeon] Sfere di Energia spirituale: 934% dell'attacco magico per più volte Piccola esplosione di granate: 4471% dell'attacco magico Lancia di Rakshasa: 5.651% dell'attacco magico per più volte [PvP] Sfere di Energia spirituale: 125% dell'attacco magico per più volte Piccola esplosione di granate: 599% dell'attacco magico Lancia di Rakshasa: 796% dell'attacco magico per più volte
------	-------------------------------------	---	--

		granate: 599% dell'attacco magico Lancia di Rakshasa: 796% dell'attacco magico per più volte [Scintillio della farfalla] Danno subito degli avversari colpiti: +5% - Durata: 5 sec.	
--	--	--	--

Devi	Energia spirituale	L'energia spirituale sopita nel profondo dentro di te si sprigiona rigenerando il tuo corpo. Quando sei in modalità Volpe divina rigeneri energia spirituale. Puoi utilizzare ancora meglio le sfere di energia spirituale e ricevi dell'energia spirituale extra per un determinato lasso di tempo quando utilizzi delle tecniche segrete. [Dungeon] La Modalità Volpe divina rigenera Energia spirituale: 1 ogni sec. Riduzione della durata del debuff: 30% Consumo MP della combo con sfere di energia spirituale: -2 Effetto del bel colpo con combo con sfere di energia spirituale - Velocità di corsa/Velocità di attacco: -2% (cumulabile fino a max. 10 volte) - Durata: 5 sec. Effetto della tecnica segreta Zanna di lupo o Rakshasa: - Guadagno di energia spirituale quando si genera energia spirituale: 2 unità - Probabilità di attivazione: 100% - Durata: 30 sec. [PvP] La Modalità Volpe divina	Nella modalità Volpe divina, il tempo di attesa di una skill attiva speciale in fase di attesa viene ridotto quando si utilizza un'altra skill attiva speciale. L'energia spirituale sopita nel profondo dentro di te si sprigiona rigenerando il tuo corpo. Quando sei in modalità Volpe divina rigeneri energia spirituale. Quando utilizzi una skill attiva speciale, il tempo di attesa di una delle tue skill attive speciali attualmente in fase di ricarica si riduce. Puoi utilizzare ancora meglio le sfere di energia spirituale e ricevi dell'energia spirituale extra per un determinato lasso di tempo quando utilizzi delle tecniche segrete. [Dungeon] La Modalità Volpe divina rigenera Energia spirituale: 1 ogni sec. Tempo di attesa delle skill attive speciali: -1 sec. Riduzione della durata del debuff: 30% Consumo MP della combo con
------	--------------------	---	---

		rigenera Energia spirituale: 1 ogni 5 sec. Riduzione della durata del debuff: 30% Consumo MP della combo con sfere di energia spirituale: -2 Effetto del bel colpo con combo con sfere di energia spirituale - Velocità di corsa/Velocità di attacco: -1% (cumulabile fino a max. 10 volte) - Durata: 5 sec. Effetto della tecnica segreta Zanna di lupo o Rakshasa: - Guadagno di energia spirituale quando si genera energia spirituale: 1 unità - Probabilità di attivazione: 100% - Durata: 30 sec.	sfere di energia spirituale: -2 Effetto del bel colpo con combo con sfere di energia spirituale - Velocità di corsa/Velocità di attacco: -2% (cumulabile fino a max. 10 volte) - Durata: 5 sec. Effetto della tecnica segreta Zanna di lupo o Rakshasa: - Guadagno di energia spirituale quando si genera energia spirituale: 2 unità - Probabilità di attivazione: 100% - Durata: 30 sec. [PvP] La Modalità Volpe divina rigenera Energia spirituale: 1 ogni 5 sec. Tempo di attesa delle skill attive speciali: -1 sec. Riduzione della durata del debuff: 30% Consumo MP della combo con sfere di energia spirituale: -2 Effetto del bel colpo con combo con sfere di energia spirituale - Velocità di corsa/Velocità di
--	--	---	--

			attacco: -1% (cumulabile fino a max. 10 volte) - Durata: 5 sec. Effetto della tecnica segreta Zanna di lupo o Rakshasa: - Guadagno di energia spirituale quando si genera energia spirituale: 1 unità - Probabilità di attivazione: 100% - Durata: 30 sec.
Piccolo spettro	Repressione dello spirito	[Dungeon] Arte della repressione: 538% dell'attacco (più volte) Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -20% - Difesa/difesa magica: -25% - Durata: 8 sec. [PvP] Arte della repressione: 115% dell'attacco (più volte) Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -20%	[Dungeon] Arte della repressione: 538% dell'attacco (più volte) Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -20% - Difesa/difesa magica: -10% - Durata: 8 sec. [PvP] Arte della repressione: 115% dell'attacco (più volte) Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -20%

		- Difesa/difesa magica: -25% - Durata: 5 sec.	- Difesa/difesa magica: -10% - Durata: 5 sec.
Piccolo spettro	[Forte] Repressione dello spirito	Riesci a reprimere la forza spirituale dell'avversario. Resta stordito e senza forze per un determinato lasso di tempo. Tutti i buff dell'emblema vengono annullati. Genera Energia spirituale - 1 Sfera Potenziamento - Riduzione di tutte le velocità +10% - Riduzione di difesa e difesa magica +10% [Dungeon] Arte della repressione: 538% dell'attacco (più volte) Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -30% - Difesa/difesa magica: -35% - Durata: 8 sec. [PvP] Arte della repressione: 115% dell'attacco (più volte)	Riesci a reprimere la forza spirituale dell'avversario. Resta stordito e senza forze per un determinato lasso di tempo. Tutti i buff dell'emblema vengono annullati. Genera Energia spirituale - 1 Sfera Potenziamento - Riduzione di tutte le velocità +10% - Riduzione della difesa/difesa magica: +5% [Dungeon] Arte della repressione: 538% dell'attacco (più volte) Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -30% - Difesa/difesa magica: -15% - Durata: 8 sec. [PvP] Arte della repressione: 115% dell'attacco (più volte) Stordimento: 3 sec.

		Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -30% - Difesa/difesa magica: -35% - Durata: 5 sec.	[Debolezza] - Tutte le velocità: -30% - Difesa/difesa magica: -15% - Durata: 5 sec.
Asura	Richiamo degli spiriti	Infligge danni a tutti gli avversari nelle vicinanze e assegna un buff ai tuoi compagni per 20 secondi. In seguito, inoltre, le tue combo ottengono un Attacco con gli artigli extra. I tuoi alleati ricevono un buff che aumenta il danno delle skill attive speciali del 5% (PvP: +2,5%). Genera Energia spirituale - 1 Sfera	Infligge danni a tutti gli avversari nelle vicinanze e assegna un buff ai tuoi compagni per 20 secondi. In seguito, inoltre, le tue combo ottengono un Attacco con gli artigli extra. I tuoi alleati ricevono un buff che aumenta il danno delle skill attive speciali del 3% (PvP: +1,5%). Genera Energia spirituale - 1 Sfera

Asura	Libera l'energia spettrale	Liv. 4 Liberi l'energia spettrale per incrementare il tuo attacco e diminuire il valore K.O. delle tue combo. Nell'Accrescipotere rigeneri una piccola quantità di MP per ogni Sfera di energia spirituale utilizzata. [Dungeon] Valore K.O.: -15% Rigenerazione MP: +10 Attacco: +15% [PvP] Valore K.O.: -15% Rigenerazione MP: +5 Attacco: +6%	Con l'Accrescipotere, il danno delle skill attive speciali viene aumentato. Liv. 4 Liberi l'energia spettrale per incrementare il tuo attacco e diminuire il valore K.O. delle tue combo. Nell'Accrescipotere rigeneri una piccola quantità di MP per ogni Sfera di energia spirituale utilizzata e il danno delle skill attive speciali aumenta. [Dungeon] Valore K.O.: -15% Danno skill attiva speciale: +8% Rigenerazione MP: +10 Attacco: +15% [PvP] Valore K.O.: -15% Danno skill attiva speciale: +4% Rigenerazione MP: +5 Attacco: +6%
-------	-------------------------------	---	---

Asura	Riposo delle anime	Liv. 4 Durante questa cerimonia si indica alle anime la via del Nirvana. Rafforza la Tecnica segreta del cacciatore di spettri. L'attivazione della Tecnica segreta del cacciatore di spettri crea delle Sfere del Riposo delle anime nelle vicinanze. Quando i tuoi compagni vengono colpiti da una Sfera del Riposo delle anime, questi rigenerano gli MP e il tempo di attesa delle loro skill attive speciali si riduce. [Dungeon] Tecnica segreta del cacciatore di spettri: danno +40% Velocità combo della Tecnica segreta del cacciatore di spettri: - Volpe fantasma 2: +30% - Volpe fantasma 3: +20% - Volpe fantasma 4: +30% [Sfera del Riposo delle anime] Rigenerazione MP: +10% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +50% Durata: 1 sec. [PvP] Tecnica segreta del cacciatore di spettri: danno +40% Velocità combo della Tecnica segreta del cacciatore di spettri: - Volpe fantasma 2: +30% - Volpe fantasma 3: +20%	Le Sfere del Riposo delle anime vengono applicate solo al giocatore. Liv. 4 Durante questa cerimonia si indica alle anime la via del Nirvana. Rafforza la Tecnica segreta del cacciatore di spettri. L'attivazione della Tecnica segreta del cacciatore di spettri crea delle Sfere del Riposo delle anime nelle vicinanze. Se vieni colpito da una Sfera del Riposo delle anime, rigeneri MP e i tempi di attesa delle tue skill attive speciali vengono accelerati. [Dungeon] Tecnica segreta del cacciatore di spettri: danno +40% Velocità combo della Tecnica segreta del cacciatore di spettri: - Volpe fantasma 2: +30% - Volpe fantasma 3: +20% - Volpe fantasma 4: +30% [Sfera del Riposo delle anime] Rigenerazione MP: +2% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +50% Durata: 1 sec. [PvP] Tecnica segreta del cacciatore di spettri: danno +40% Velocità combo della Tecnica
-------	--------------------	---	--

		- Volpe fantasma 4: +30% [Sfera del Riposo delle anime] Rigenerazione MP: +1% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +50% Durata: 1 sec.	segreta del cacciatore di spettri: - Volpe fantasma 2: +30% - Volpe fantasma 3: +20% - Volpe fantasma 4: +30% [Sfera del Riposo delle anime] Rigenerazione MP: +0,2% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +50% Durata: 1 sec.
Asura	Spirito della volpe	Evochi lo spirito di una volpe che scova gli avversari vicino a te e li tortura senza sosta. Lo spirito della volpe vola verso l'avversario più vicino e riduce la sua forza di difesa fisica. Consuma energia spirituale: - 1 Sfera [Dungeon] Spirito della volpe: 267% dell'attacco x3 Difesa: -10% Durata: 12 sec.	La difesa magica si riduce. Evochi lo spirito di una volpe che scova gli avversari vicino a te e li tortura senza sosta. Lo spirito della volpe vola verso l'avversario più vicino e riduce la sua difesa/difesa magica. Consuma Energia spirituale: - 1 Sfera

		[PvP] Spirito della volpe: 112% dell'attacco x3 Difesa: -5% Durata: 6 sec.	[Dungeon] Spirito della volpe: 267% dell'attacco x3 Difesa/difesa magica: -3% Durata: 12 sec. [PvP] Spirito della volpe: 112% dell'attacco x3 Difesa/difesa magica: -1,5% Durata: 6 sec.
Shakti	[Cambio] Richiamo degli spiriti	Infligge danni a tutti gli avversari nelle vicinanze e assegna un buff ai tuoi compagni per 20 secondi. In seguito, inoltre, le tue combo ottengono un Attacco con gli artigli extra. I tuoi alleati ricevono un buff che aumenta del 10% il danno delle skill forza e trascendenza (PvP: +5%). Genera Energia spirituale - 1 Sfera	Infligge danni a tutti gli avversari nelle vicinanze e assegna un buff ai tuoi compagni per 20 secondi. In seguito, inoltre, le tue combo ottengono un Attacco con gli artigli extra. I tuoi alleati ricevono un buff che aumenta del 6% il danno delle skill forza e trascendenza (PvP: +3%). Genera Energia spirituale - 1 Sfera
Shakti	Magia sprigionata	[Dungeon] Attivazione dell'effetto [Magia sprigionata] all'utilizzo di skill degli spiriti - Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: velocità del tempo di attesa x2 (Eccetto le iper-skill e le skill partner) - Consumo MP di tutte le skill -20% - Durata: 3 sec. - Quando si utilizzano skill, l'effetto [Magia sprigionata] viene annullato in base al tempo rimanente.	Con [Forza dell'oscurità], il danno subito da attacco magico aumenta. [Dungeon] Attivazione dell'effetto [Magia sprigionata] all'utilizzo di skill degli spiriti - Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: velocità del tempo di attesa x2 (Eccetto le iper-skill e le skill

	- Vale per le skill: Spirito della tempesta, Spirito dei lampi, Richiamo degli spiriti, Spirito delle lame Gli avversari colpiti dalle skill dell'ombra subiscono l'effetto Forza dell'oscurità. - Danno subito mediante attacco: +10% - Durata: 8 sec. - Vale per le skill: Cacciatore di spettri 2: Incatena gli spiriti, Cacc. spettri 3: Ombra, Cacciatore di spettri 4: Taglia l'oscurità, Bocciolo d'ombra [PvP] Attivazione dell'effetto [Magia sprigionata] all'utilizzo di skill degli spiriti - Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: velocità del tempo di attesa x2 (Eccetto le iper-skill e le skill partner) - Consumo MP di tutte le skill -20% - Durata: 3 sec. - Quando si utilizzano skill, l'effetto [Magia sprigionata] viene annullato in base al tempo rimanente. - Vale per le skill: Spirito della tempesta, Spirito dei lampi, Richiamo degli spiriti, Spirito delle lame Gli avversari colpiti dalle skill dell'ombra subiscono l'effetto Forza dell'oscurità. - Danno subito mediante attacco: +5%	partner) - Consumo MP di tutte le skill -20% - Durata: 3 sec. - Quando si utilizzano skill, l'effetto [Magia sprigionata] viene annullato in base al tempo rimanente. - Vale per le skill: Spirito della tempesta, Spirito dei lampi, Richiamo degli spiriti, Spirito delle lame Gli avversari colpiti dalle skill dell'ombra subiscono l'effetto Forza dell'oscurità. - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +7% - Durata: 8 sec. - Vale per le skill: Cacciatore di spettri 2: Incatena gli spiriti, Cacc. spettri 3: Ombra, Cacciatore di spettri 4: Taglia l'oscurità, Bocciolo d'ombra [PvP] Attivazione dell'effetto [Magia sprigionata] all'utilizzo di skill degli spiriti - Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: velocità del tempo di attesa x2 (Eccetto le iper-skill e le skill partner) - Consumo MP di tutte le skill
--	---	--

		- Durata: 8 sec. - Vale per le skill: Cacciatore di spettri 2: Incatena gli spiriti, Cacc. spettri 3: Ombra, Cacciatore di spettri 4: Taglia l'oscurità, Bocciolo d'ombra	-20% - Durata: 3 sec. - Quando si utilizzano skill, l'effetto [Magia sprigionata] viene annullato in base al tempo rimanente. - Vale per le skill: Spirito della tempesta, Spirito dei lampi, Richiamo degli spiriti, Spirito delle lame Gli avversari colpiti dalle skill dell'ombra subiscono l'effetto Forza dell'oscurità. - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +3,5% - Durata: 8 sec. - Vale per le skill: Cacciatore di spettri 2: Incatena gli spiriti, Cacc. spettri 3: Ombra, Cacciatore di spettri 4: Taglia l'oscurità, Bocciolo d'ombra
Shakti	[Forte] Spirito della volpe	Evochi lo spirito di una volpe che scova gli avversari vicino a te e li tortura senza sosta. Lo spirito della volpe vola verso l'avversario più vicino e riduce la sua forza di difesa fisica. Consuma energia spirituale: - 1 Sfera Potenziamento - Diminuzione della difesa: +5% [Dungeon]	La difesa magica si riduce. Evochi lo spirito di una volpe che scova gli avversari vicino a te e li tortura senza sosta. Lo spirito della volpe vola verso l'avversario più vicino e riduce la sua difesa/difesa magica. Consuma Energia spirituale: - 1 Sfera

		Spirito della volpe: 267% dell'attacco x3 Difesa: -15% Durata: 12 sec. [PvP] Spirito della volpe: 112% dell'attacco x3 Difesa: -7,5% Durata: 6 sec.	Potenziamento - Riduzione della difesa/difesa magica: +2% [Dungeon] Spirito della volpe: 267% dell'attacco x3 Difesa/difesa magica: -5% Durata: 12 sec. [PvP] Spirito della volpe: 112% dell'attacco x3 Difesa/difesa magica: -2,5% Durata: 6 sec.
Giovane assistente	Astri del desiderio	Il cielo esaudisce il tuo desiderio. Gli Astri del desiderio infliggono danni a tappeto. Al contempo, l'attacco/attacco magico dei tuoi compagni risulta incrementato per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Astri del desiderio: 1.689% dell'attacco magico (più volte) * (3% per ogni proiettile) [Astri del desiderio] Attacco/attacco magico: +8% - Durata: 30 sec.	L'accelerazione del tempo di attesa di tutte le skill viene aumentata. Il cielo esaudisce il tuo desiderio. Gli Astri del desiderio infliggono danni a tappeto. Al contempo, l'attacco/attacco magico dei tuoi compagni risulta incrementato per un po' e il tempo di attesa delle skill accelera. [Dungeon] Astri del desiderio: 1.689% dell'attacco magico (più volte) * (3% per ogni proiettile) [Astri del desiderio] - Attacco/attacco magico: +12% - Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% - Durata: 60 sec.

		[PvP] Astri del desiderio: 381% dell'attacco magico (più volte) * (1% per ogni proiettile) [Astri del desiderio] Attacco/attacco magico: +4% - Durata: 30 sec.	[PvP] Astri del desiderio: 381% dell'attacco magico (più volte) * (1% per ogni proiettile) [Astri del desiderio] - Attacco/attacco magico: +6% - Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% - Durata: 12 sec.
Giovane assistente	[Forte] Astri del desiderio	Potenziamento: - Attacco/attacco magico: +12%	Potenziamento: - Tempo di attesa: -3 sec.
Giovane assistente	Repressione (Martello)	[Dungeon] Martello: 5.119% dell'attacco magico Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -20% - Difesa/difesa magica: -25% - Durata: 8 sec. [PvP] Martello: 1.218% dell'attacco magico Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -20% - Difesa/difesa magica: -25% - Durata: 5 sec.	La difesa/difesa magica non verrà più ridotta. [Dungeon] Martello: 5.119% dell'attacco magico Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -20% - Durata: 8 sec. [PvP] Martello: 1.218% dell'attacco magico Stordimento: 3 sec. [Debolezza] - Tutte le velocità: -20% - Durata: 5 sec.

Giovane assistente	[Forte] Repressione (Martello)	Potenziamento: - Riduzione di tutte le velocità +10% - Riduzione di difesa e difesa magica +10%	Potenziamento: - Riduzione di tutte le velocità +10%
Yang Yan	Conversione	Trasformi i tuoi MP in Energia spirituale (1 sfera di energia spirituale per 30 MP). Per ogni sfera di Energia spirituale ottenuta, il tempo di attesa aumenta di 1 sec. Se, nel farlo, riesci a ottenere più di 6 sfere di Energia spirituale, tutti i compagni ottengono una protezione K.O. Categoria di skill: [Aiuto - Supporto], [Aiuto - Vitalità] [Dungeon] [Conversione] - Protezione K.O. dei tuoi compagni - Durata: 5 sec. [PvP] [Conversione] - Protezione K.O. dei tuoi compagni - Durata: 2 sec.	Sarà cancellata la protezione K.O. Trasformi i tuoi MP in Energia spirituale (1 sfera di energia spirituale per 30 MP). Per ogni sfera di Energia spirituale ottenuta, il tempo di attesa aumenta di 1 sec. Categoria di skill: [Aiuto - Supporto], [Aiuto - Vitalità]

Yang Yan	Ululato della volpe	Eun si materializza attraverso Ara. Tutti gli avversari che sentono l'ululato subiscono dei danni. Inoltre, tutte le resistenze sono ridotte. Categoria di skill: [Eun] [Dungeon] Ululato della volpe: 3.960% dell'attacco magico [Ululato della volpe] - Tutte le resistenze degli avversari: -150 - Durata: 10 sec. [PvP] Ululato della volpe: 795% dell'attacco magico [Ululato della volpe] - Tutte le resistenze degli avversari: -75 - Durata: 10 sec.	Difesa/difesa magica vengono ridotte. La velocità di attivazione della skill verrà aumentata del 30%. Eun si materializza attraverso Ara. Tutti gli avversari che sentono l'ululato subiscono dei danni. Inoltre, tutte le resistenze e la difesa/difesa magica sono ridotte. Categoria della skill [Eun] [Dungeon] Ululato della volpe: 3.960% dell'attacco magico [Ululato della volpe] - Difesa/difesa magica: -15% - Tutte le resistenze degli avversari: -150 - Durata: 60 sec. [PvP] Ululato della volpe: 795% dell'attacco magico [Ululato della volpe] - Difesa/difesa magica: -7,5% - Tutte le resistenze degli avversari: -75 - Durata: 12 sec.
Yang Yan	Idrobionte 4 (Barriera)	La lancia viene pervasa dagli Idrobionti. Ara la fa oscillare alla velocità della luce. L'energia sprigionata crea una barriera che esplode.	La lancia viene pervasa dagli Idrobionti. Ara la fa oscillare alla velocità della luce. L'energia sprigionata crea una barriera che esplode.

		L'energia riduce inoltre i danni subiti dagli avversari per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Barriera: 347% dell'attacco magico (più volte) * (3% per ogni proiettile) Esplosione: 622% dell'attacco magico * (3% per ogni proiettile) [Idrobionte 4 (Barriera)] Danno subito: -10% - Durata: 30 sec. [Tecnica segreta - Idrobionte] Distruzione: 5.932% dell'attacco magico [PvP] Barriera: 73% dell'attacco magico (più volte) * (1% per ogni proiettile) Esplosione: 132% dell'attacco magico * (1% per ogni proiettile) [Idrobionte 4 (Barriera)] - Danno subito: -5% - Durata: 30 sec. [Tecnica segreta - Idrobionte] Distruzione: 2.260% dell'attacco magico	L'energia riduce inoltre i danni subiti dagli avversari per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Barriera: 347% dell'attacco magico (più volte) * (3% per ogni proiettile) Esplosione: 622% dell'attacco magico * (3% per ogni proiettile) [Idrobionte 4 (Barriera)] - Danno subito: -20% - Durata: 60 sec. [Tecnica segreta - Idrobionte] Distruzione: 5.932% dell'attacco magico [PvP] Barriera: 73% dell'attacco magico (più volte) * (1% per ogni proiettile) Esplosione: 132% dell'attacco magico * (1% per ogni proiettile) [Idrobionte 4 (Barriera)] Danno subito: -10% - Durata: 12 sec. [Tecnica segreta - Idrobionte] Distruzione: 2.260% dell'attacco magico
--	--	---	--

Yang Yan	Unità	Liv. 4 [Unità] Accumulazioni max.: 50 Accumulazione per livello della skill: - Flessibilità: 1 - Tenacia: 2 - Forza: 3 - Trascendenza: 4 [Dungeon] [Prodigio] Danno delle skill: quantità accumulata di [Unità] x +0,4% Durata: 30 sec. [PvP] [Prodigio] Danno delle skill: quantità accumulata di [Unità] x +0,2% Durata: 30 sec.	La descrizione della skill verrà ottimizzata. Indipendentemente dal numero di [Unità] accumulate, il danno potenziato di tutte le skill viene impostato al valore massimo. Il consumo di MP durante l'uso delle skill viene ridotto. Liv. 4 [Unità] Accumulazioni max.: 30 Accumulazione per livello della skill: - Flessibilità: 1 - Tenacia: 2 - Forza: 3 - Trascendenza: 4 [Dungeon] [Prodigio] Tutte le skill +12% di danno Consumo di MP di tutte le skill: -([Unità] quantità accumulata x 0,2%) (max. 6%) Durata: 60 sec. [PvP] [Prodigio] Tutte le skill +6% di danno Consumo di MP di tutte le skill: -([Unità] quantità accumulata x 0,1%) (max. 3%) Durata: 12 sec.
	Rancore incandescente	[Dungeon] Rancore incandescente: 4.379% dell'attacco magico * (3% per	A seconda della forza combattiva, ogni secondo vengono rigenerati HP.

		ogni proiettile) [Rancore incandescente] - Rigenerazione HP/MP al sec.: +18% - Durata: 5 sec. [PvP] Rancore incandescente: 1.042% dell'attacco magico * (1% per ogni proiettile) [Rancore incandescente] - Rigenerazione HP/MP al sec.: +0,9% - Durata: 5 sec.	[Dungeon] Rancore incandescente: 4.379% dell'attacco magico * (3% per ogni proiettile) [Rancore incandescente] - Rigenerazione HP/MP al sec.: +20% Rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza combattiva: +0,075% - Durata: 5 sec. [PvP] Rancore incandescente: 1.042% dell'attacco magico * (1% per ogni proiettile) [Rancore incandescente] - Rigenerazione HP/MP al sec.: +1% Rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza combattiva: +0,00375% - Durata: 5 sec.
Yang Yan	Adattamento	Liv. 4 [Dungeon] - Danno delle skill Idrobionte: +15% - Velocità combo delle skill dell'Idrobionte: +30% - Potenza le skill Idrobionte	Il tooltip di Idrobionte 4 verrà rimosso. Liv. 4 [Dungeon] - Danno delle skill Idrobionte:

		- Idrobionte 1: rigenerazione energia spirituale per avversario colpito - Idrobionte 2: raggio d'azione dell'evocazione +30% - Idrobionte 3: bonus danni in caso di salto - Calcio a mezz'aria: 412% dell'attacco magico - Idrobionte 4: danno subito - 20% - Tecnica segreta - Idrobionte: buff [Distruzione] - Incremento degli HP max. del 10% dei tuoi HP (applicazione: compagni) - Durata: 30 sec. [PvP] - Danno delle skill Idrobionte: +15% - Velocità combo delle skill dell'Idrobionte: +30% - Potenza le skill Idrobionte - Idrobionte 1: rigenerazione energia spirituale per avversario colpito - Idrobionte 2: raggio d'azione dell'evocazione +30% - Idrobionte 3: bonus danni in caso di salto - Calcio a mezz'aria: 149% dell'attacco magico - Idrobionte 4: danno subito - 10% - Tecnica segreta - Idrobionte: buff [Distruzione] - Incremento degli HP max. del 3% dei tuoi HP (applicazione: compagni) - Durata: 30 sec.	+15% - Velocità combo delle skill dell'Idrobionte: +30% - Potenza le skill Idrobionte - Idrobionte 1: rigenerazione energia spirituale per avversario colpito - Idrobionte 2: raggio d'azione dell'evocazione +30% - Idrobionte 3: bonus danni in caso di salto - Calcio a mezz'aria: 412% dell'attacco magico - Tecnica segreta - Idrobionte: buff [Distruzione] - Incremento degli HP max. del 10% dei tuoi HP (applicazione: compagni) - Durata: 30 sec. [PvP] - Danno delle skill Idrobionte: +15% - Velocità combo delle skill dell'Idrobionte: +30% - Potenza le skill Idrobionte - Idrobionte 1: rigenerazione energia spirituale per avversario colpito - Idrobionte 2: raggio d'azione dell'evocazione +30% - Idrobionte 3: bonus danni in caso di salto - Calcio a mezz'aria: 149% dell'attacco magico
--	--	--	--

			- Tecnica segreta - Idrobionte: buff [Distruzione] - Incremento degli HP max. del 3% dei tuoi HP (applicazione: compagni) - Durata: 30 sec.
Yang Yan	Alleanza	[Dungeon] [Alleanza] - Attacco magico: +2% x quantità di buff di [Aiuto - Supporto] - Durata: 30 sec. [PvP] [Alleanza] - Attacco magico: +1% x quantità di buff di [Aiuto - Supporto] - Durata: 30 sec.	[Aiuto - Assistenza] può essere accumulato fino a 3 volte. [Dungeon] [Alleanza] - Attacco magico: +(4% x quantità di buff di #C00D8FF[Aiuto - Supporto]#CX) - Durata: 60 sec. [PvP] [Alleanza] - Attacco magico: +2% x quantità di buff di [Aiuto - Supporto] - Durata: 60 sec.

Surya	[Cambio] Ascendenza di Eun	L'Ascendenza di Eun viene creata per un tempo specifico. I compagni nell'Ascendenza di Eun diventano invisibili e i loro debuff vengono annullati. Non vale per gli alleati che vengono attaccati o che sono immobilizzati. Categoria di skill: [Eun] [Dungeon] Ascendenza di Eun: 499% dell'attacco magico (più volte) [Ascendenza di Eun] - Durata: 5 sec. [PvP] Ascendenza di Eun: 142% dell'attacco magico (più volte) [Ascendenza di Eun] - Durata: 5 sec.	Sarà cancellata la protezione K.O. L'immunità ai debuff e la loro rimozione non hanno più effetto all'interno di un determinato raggio, ma per una durata prestabilita del buff. L'Ascendenza di Eun viene creata per un tempo specifico. Viene creata una sfera di influenza che si espande e per un po' concede Invisibilità ai tuoi compagni. Non vale per gli alleati che vengono attaccati o che sono immobilizzati. Categoria di skill: [Eun] [Dungeon] Ascendenza di Eun: 499% dell'attacco magico (più volte) - Protezione K.O. dei tuoi compagni - Durata: 20 sec. - Conferisce immunità ai debuff e la loro eliminazione - Durata: 8 sec. [Ascendenza di Eun] - Durata: 5 sec. [PvP] Ascendenza di Eun: 142% dell'attacco magico (più volte)
-------	-------------------------------	---	---

			- Protezione K.O. dei tuoi compagni - Durata: 10 sec. - Conferisce immunità ai debuff e la loro eliminazione - Durata: 8 sec. [Ascendenza di Eun] - Durata: 5 sec.
Surya	[Cambio] Conversione	Trasformi i tuoi MP in Energia spirituale (1 sfera di energia spirituale per 30 MP). Per ogni sfera di Energia spirituale ottenuta, il tempo di attesa aumenta di 1 sec. Ricevi la protezione K.O. per un determinato lasso di tempo durante l'esecuzione della skill. Categoria di skill:	Sarà cancellata la protezione K.O. Trasformi i tuoi MP in Energia spirituale (1 sfera di energia spirituale per 20 MP). Per ogni sfera di Energia spirituale ottenuta, il tempo di attesa aumenta di 1 sec. Categoria di skill: [Aiuto - Supporto], [Aiuto - Vitalità]

		[Aiuto - Supporto], [Aiuto - Vitalità] [Dungeon] [Conversione] - Protezione K.O. dei tuoi compagni - Durata: 7 sec. [PvP] [Conversione] - Protezione K.O. dei tuoi compagni - Durata: 4 sec.	
Surya	Scatenamento	Viene sprigionata una parte della forza sigillata di Eun. Durante l'Accrescipotere, il danno critico aumenta e i tempi di attesa si riducono. [Dungeon] Danno critico: +10% Tempo di attesa delle skill: -20% [PvP] Danno critico: +5% Tempo di attesa delle skill: +8%	Viene sprigionata una parte della forza sigillata di Eun. Durante l'Accrescipotere, il danno critico aumenta e i tempi di attesa si riducono. [Dungeon] Danno critico: +25% Tempo di attesa delle skill: -20% [PvP] Danno critico: +12,5% Tempo di attesa delle skill: +8%
Surya	[Cambio] Repressione (Martello)	Il Coniglio Lunare vuole divertirsi un po'. Scaglia nel vuoto il suo martello, rafforzando i tuoi compagni combattenti vicino a te e paralizzando i tuoi avversari. Con l'aiuto della potenza del martello, le velocità di tutti i tuoi compagni aumentano. I nemici paralizzati vengono storditi e la loro difesa viene ridotta per un periodo di	La difesa e la difesa magica non vengono più ridotte. La descrizione della skill verrà ottimizzata. Il Coniglio lunare vuole divertirsi un po'. Sferra un colpo con il martello nel vuoto

		tempo. Elimina tutti i buff delle skill emblema. [Dungeon] Martello: 2.797% dell'attacco magico x2 Stordimento: 3 sec. [Coniglio lunare] - Tutte le velocità: +15% - Durata: 15 sec. [Repressione (Martello)] - Difesa/difesa magica: -35% - Durata: 8 sec. [PvP] Martello: 506% dell'attacco magico x2 Stordimento: 3 sec. [Coniglio lunare] - Tutte le velocità: +15% - Durata: 15 sec. [Repressione (Martello)] - Difesa/difesa magica: -35% - Durata: 5 sec.	e potenzia i compagni nelle tue vicinanze, aumentando per un po' tutte le loro skill. I nemici rimangono [senza forze] per un po' e vengono storditi. Elimina tutti i buff delle skill emblema. [Dungeon] Martello: 2.797% dell'attacco magico x2 Stordimento: 3 sec. [Coniglio lunare] - Tutte le velocità: +15% - Durata: 60 sec. [PvP] Martello: 506% dell'attacco magico x2 Stordimento: 3 sec. [Coniglio lunare] - Tutte le velocità: +15% - Durata: 12 sec.
Surya	[Cambio] Ombra avvolgente: Myomyo	Evochi il Coniglio lunare. Il Coniglio lunare affronta il lungo viaggio con passi decisi. All'utilizzo, il tempo di attesa delle skill #C00D8FF[Coniglio lunare] e [Eun]#CX viene ridotto di 4 sec. Categoria di skill: [Coniglio lunare]	Viene aggiunto un effetto che azzerà la durata di [Inferno di ghiaccio]. Evochi il Coniglio lunare. Il Coniglio lunare affronta il lungo viaggio con passi decisi. All'utilizzo, il tempo di attesa delle skill #C00D8FF[Coniglio

			lunare] e [Eun]#CX viene ridotto di 4 sec. Per gli alleati, la durata di un effetto Inferno di ghiaccio attivo viene rinnovata. Categoria di skill: [Coniglio lunare]
Surya	Inferno di ghiaccio (3 livello)	Ara evoca gli Idrobionti e, insieme a loro, fa tremare il terreno. Da esso fuoriescono degli iceberg. Inoltre, l'ululato fa cadere grandine dal cielo. [Dungeon] Evocazione: 1.272% dell'attacco magico (più volte) Iceberg: 1.391% dell'attacco magico (più volte) Grandine: 1.735% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Evocazione: 148% dell'attacco magico (più volte) Iceberg: 162% dell'attacco magico (più volte) Grandine: 202% dell'attacco magico (più volte)	Le risorse speciali si rigenerano durante la durata. Ara evoca gli Idrobionti e, insieme a loro, fa tremare il terreno. Da esso fuoriescono degli iceberg. Inoltre, l'ululato fa cadere grandine dal cielo. Il potere dell'Idrobionte rigenera per un certo periodo le seguenti risorse speciali degli alleati: EN, Palla di cannone, Energia spirituale, Punto trasformatore dinamo, Punto combinazione, Punto potere, Punto sentimento, Gemma [Dungeon] Evocazione: 1.272% dell'attacco magico (più volte) Rigenerazione delle risorse speciali al sec.: +20% - Durata: 15 sec. Iceberg: 1.391% dell'attacco

			magico (più volte) Grandine: 1.735% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Evocazione: 148% dell'attacco magico (più volte) Rigenerazione delle risorse speciali al sec.: +20% - Durata: 3 sec. Iceberg: 162% dell'attacco magico (più volte) Grandine: 202% dell'attacco magico (più volte)
Surya	Inferno di ghiaccio (4 livello)	Ara evoca gli Idrobionti e, insieme a loro, fa tremare il terreno. Da esso fuoriescono degli iceberg. Inoltre, l'ululato fa cadere grandine dal cielo. Gli iceberg esplodono e rimane solo un freddo pungente. [Dungeon] Evocazione: 1.463% dell'attacco magico (più volte) Iceberg: 1.310% dell'attacco magico (più volte) Grandine: 1.995% dell'attacco magico (più volte) Esplosione: 2575% dell'attacco magico [PvP] Evocazione: 149% dell'attacco magico (più volte) Iceberg: 133% dell'attacco magico (più volte) Grandine: 201% dell'attacco	Le risorse speciali si rigenerano durante la durata. Ara evoca gli Idrobionti e, insieme a loro, fa tremare il terreno. Da esso fuoriescono degli iceberg. Inoltre, l'ululato fa cadere grandine dal cielo. Gli iceberg esplodono e rimane solo un freddo pungente. Il potere dell'Idrobionte rigenera per un certo periodo le seguenti risorse speciali degli alleati: EN, Palla di cannone, Energia spirituale, Punto trasformatore dinamo, Punto combinazione, Punto potere, Punto

		magico (più volte) Esplosione: 260% dell'attacco magico	sentimento, Gemma [Dungeon] Evocazione: 1.463% dell'attacco magico (più volte) Rigenerazione delle risorse speciali al sec.: +20% - Durata: 15 sec. Iceberg: 1.310% dell'attacco magico (più volte) Grandine: 1.995% dell'attacco magico (più volte) Esplosione: 2575% dell'attacco magico [PvP] Evocazione: 149% dell'attacco magico (più volte) Rigenerazione delle risorse speciali al sec.: +20% - Durata: 3 sec. Iceberg: 133% dell'attacco magico (più volte) Grandine: 201% dell'attacco magico (più volte) Esplosione a catena: 260% dell'attacco magico
--	--	---	---

[Elesis]

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
Maestra spadaccina	Estinzione		La caratteristica verrà modificata: Potenziamento -> Più pesante

Maestra spadaccina	Tre onde	[Dungeon] Per ogni Onda di spade: 547% dell'attacco (più volte) [PvP] Per ogni Onda di spade: 198% dell'attacco (più volte)	[Dungeon] Per ogni Onda di spade: 574% dell'attacco (più volte) [PvP] Per ogni Onda di spade: 207% dell'attacco (più volte)
Gran maestra	Onore del Gran Maestro	[Dungeon] Ordine - Aumenta attacco, colpo critico, devastazione, velocità di attacco e bonus danni per te e i tuoi compagni di gruppo. - Per te: in ciascun caso del 10% - Per i compagni di gruppo: numero dei membri del gruppo x 1,5% (cumulabile max. 4) Tecnica del Gran Maestro - Spada della vittoria: ignora tutte le difese dei tuoi avversari - Preludio alla guerra: utilizzabile anche in salto. [PvP] Ordine - Aumenta attacco, colpo critico, devastazione, velocità di attacco e bonus danni per te e i tuoi compagni di gruppo. - Per te: ogni skill aumenta del 5%	[Dungeon] Ordine - Aumenta attacco, colpo critico, devastazione, velocità di attacco e bonus danni per te e i tuoi compagni di gruppo. - Per te: in ciascun caso del 15% - Per i compagni di gruppo: numero dei membri del gruppo x 1,5% (cumulabile max. 4) Tecnica del Gran Maestro - Spada della vittoria: ignora tutte le difese dei tuoi avversari - Preludio alla guerra: utilizzabile anche in salto. [PvP] Ordine - Aumenta attacco, colpo critico, devastazione, velocità di attacco e bonus danni per te e i tuoi compagni di gruppo. - Per te: in ciascun caso del 7,5%

		- Per i compagni di gruppo: numero dei membri del gruppo x 1,5% (cumulabile max. 4) Tecnica del Gran Maestro - Spada della vittoria: ignora tutte le difese dei tuoi avversari - Preludio alla guerra: utilizzabile anche in salto.	- Per i compagni di gruppo: numero dei membri del gruppo x 1,5% (cumulabile max. 4) Tecnica del Gran Maestro - Spada della vittoria: ignora tutte le difese dei tuoi avversari - Preludio alla guerra: utilizzabile anche in salto.
Gran maestra	Walzer di spade	[Dungeon] Schivacolpi aggressivo: - In caso dell'attacco riuscito ti vengono restituiti gli MP spesi per l'attacco. - In modalità distruzione: +20% di danno. Spada guizzante: - In modalità distruzione: +20% di danno. - Attacchi extra possibili: 1 - Costo ridotto di esecuzione: -4 MP Danno ai boss +10% Durata: 30 sec. [PvP] Schivacolpi aggressivo: - In caso dell'attacco riuscito ti vengono restituiti gli MP spesi per l'attacco. - In modalità distruzione: +10% di danno. Spada guizzante: - In modalità distruzione: +10% di danno. - Attacchi extra possibili: 1 - Costo ridotto di esecuzione: -4 MP	[Dungeon] Schivacolpi aggressivo: - In caso dell'attacco riuscito ti vengono restituiti gli MP spesi per l'attacco. - In modalità distruzione: +20% di danno. Spada guizzante: - In modalità distruzione: +20% di danno. - Attacchi extra possibili: 1 - Costo ridotto di esecuzione: -4 MP Danno ai boss +15% Durata: 30 sec. [PvP] Schivacolpi aggressivo: - In caso dell'attacco riuscito ti vengono restituiti gli MP spesi per l'attacco. - In modalità distruzione: +10% di danno. Spada guizzante: - In modalità distruzione: +10% di danno. - Attacchi extra possibili: 1 - Costo ridotto di esecuzione: -4 MP

		Danno ai boss +10% Durata: 30 sec.	Danno ai boss +15% Durata: 30 sec.
Gran maestra	Potenza bifida	[Dungeon] Pugno: 1069% dell'attacco Attacco spirituale: 8 sec. di durata - Difesa e difesa magica: -20% - Resistenza agli attributi: -50 [PvP] Pugno: 255% dell'attacco Attacco spirituale: 8 sec. di durata - Difesa e difesa magica: -15% - Resistenza agli attributi: -50	[Dungeon] Pugno: 1069% dell'attacco Attacco spirituale: 8 sec. di durata - Difesa e difesa magica: -10% - Resistenza agli attributi: -50 [PvP] Pugno: 255% dell'attacco Attacco spirituale: 8 sec. di durata - Difesa e difesa magica: -5% - Resistenza agli attributi: -50
Gran maestra	Gigashock	[Dungeon] Energia della spada: 861% dell'attacco (più volte) Caduta delle spade: 1.607% dell'attacco (più volte) Gli avversari colpiti subiscono l'effetto di Potenza bifida. - Difesa e difesa magica: -20% - Resistenza agli attributi: -50 - Durata: 8 sec. [PvP] Energia della spada: 328% dell'attacco (più volte) Caduta delle spade: 612% dell'attacco (più volte) Gli avversari colpiti	[Dungeon] Energia della spada: 861% dell'attacco (più volte) Caduta delle spade: 1.607% dell'attacco (più volte) Gli avversari colpiti subiscono l'effetto di Potenza bifida. - Difesa e difesa magica: -10% - Resistenza agli attributi: -50 - Durata: 8 sec. [PvP] Energia della spada: 328% dell'attacco (più volte) Caduta delle spade: 612% dell'attacco (più volte) Gli avversari colpiti

		subiscono l'effetto di Potenza bifida. - Difesa e difesa magica: - 10% - Resistenza agli attributi: - 50 - Durata: 8 sec.	subiscono l'effetto di Potenza bifida. - Difesa e difesa magica: -5% - Resistenza agli attributi: - 50 - Durata: 8 sec.
Gran maestra	Provocazione:	[Dungeon] Attacco: 1.081% dell'attacco Attacco extra: 274% dell'attacco Rabbia: - Attacco: +10% - Danno subito mediante attacco: +8% - Durata: 6 sec. Un ulteriore colpo sferrato premendo il tasto skill consuma 10 MP. [PvP] Attacco: 244% dell'attacco Attacco extra: 61% dell'attacco Rabbia: - Attacco: +10% - Danno subito mediante attacco: +8% - Durata: 6 sec. Un ulteriore colpo sferrato premendo il tasto skill consuma 10 MP.	Con Furia, il danno subito mediante attacco magico aumenta. [Dungeon] Attacco: 1.081% dell'attacco Attacco extra: 274% dell'attacco Rabbia - Attacco: +10% - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +8% - Durata: 6 sec. Un ulteriore colpo sferrato premendo il tasto skill consuma 10 MP. [PvP] Attacco: 244% dell'attacco Attacco extra: 61% dell'attacco Rabbia - Attacco: +10% - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +8%

			- Durata: 6 sec. Un ulteriore colpo sferrato premendo il tasto skill consuma 10 MP.
Gran maestra	Preludio alla guerra	[Dungeon] Danno: 2.071% dell'attacco Spirito di combattimento (buff) - Combo / Danno delle skill attive e attive speciali: +15% - Conferisce immunità contro i debuff - Durata: 10 sec. Forza della sopraffazione (debuff) - Resistenza ai danni alle skill attive speciali: 10% - MP max. -50 - Durata: 10 sec. [PvP] Danno: 492% dell'attacco Spirito di combattimento (buff) - Combo / Attacco delle skill attive/attive speciali: +6% - Conferisce immunità contro i debuff - Durata: 10 sec. Forza della sopraffazione (debuff) - Resistenza ai danni alle skill attive speciali: 10% - MP max. -50 - Durata: 10 sec.	[Dungeon] Danno: 2.071% dell'attacco Spirito di combattimento (buff) - Combo / Danno delle skill attive e attive speciali: +10% - Conferisce immunità contro i debuff - Durata: 10 sec. Forza della sopraffazione (debuff) - Resistenza ai danni alle skill attive speciali: 10% - MP max. -50 - Durata: 10 sec. [PvP] Danno: 492% dell'attacco Spirito di combattimento (buff) - Combo / Attacco delle skill attive/attive speciali: +4% - Conferisce immunità contro i debuff - Durata: 10 sec. Forza della sopraffazione (debuff) - Resistenza ai danni alle skill attive speciali: 10% - MP max. -50 - Durata: 10 sec.

Gran maestra	Spada della vittoria	[Dungeon] Onda shock: 6260% dell'attacco Spada della vittoria - Attacco: +18% - Acquisizione di MP in caso di bel colpo: +10% - Durata: 30 sec. Tecnica della Spada della vittoria - Tempo d'attesa di 'Schivacolpi offensivo' diminuisce a 2 sec., consumo di MP scende a 0. - Proiettili di 'Estinzione' ingranditi del 40% - 'Demolitore Juggernaut' ignora il 50% della difesa di mostri e avversari.	[Dungeon] Onda shock: 6260% dell'attacco Spada della vittoria - Attacco: +20% - Acquisizione di MP in caso di bel colpo: +10% - Durata: 30 sec. Tecnica della Spada della vittoria - Tempo d'attesa di 'Schivacolpi offensivo' diminuisce a 2 sec., consumo di MP scende a 0. - Proiettili di 'Estinzione' ingranditi del 40% - 'Demolitore Juggernaut' ignora il 50% della difesa di mostri e avversari.
		[PvP] Onda shock: 1339% dell'attacco Spada della vittoria - Attacco: +5% - Acquisizione di MP in caso di bel colpo: +5% - Durata: 15 sec. Tecnica della Spada della vittoria - Tempo d'attesa di 'Schivacolpi offensivo' diminuisce a 2 sec., consumo di MP scende a 0. - Proiettili di 'Estinzione' ingranditi del 40%	[PvP] Onda shock: 1339% dell'attacco Spada della vittoria - Attacco: 7% - Acquisizione di MP in caso di bel colpo: +5% - Durata: 15 sec. Tecnica della Spada della vittoria - Tempo d'attesa di 'Schivacolpi offensivo' diminuisce a 2 sec., consumo di MP scende a 0. - Proiettili di 'Estinzione' ingranditi del 40%

		- 'Demolitore Juggernaut' ignora il 25% della difesa di mostri e avversari.	- 'Demolitore Juggernaut' ignora il 25% della difesa di mostri e avversari.
Spada dell'impero	[Cambio] Provocazione	[Dungeon] Attacco: 1.081% dell'attacco Provocazione: - Attacco: +20% - Danno subito: +10% - Durata: 10 sec. Rabbia: - Attacco: +10% - Danno subito mediante attacco: +8% - Durata: 10 sec. [PvP] Attacco: 244% dell'attacco Provocazione: - Attacco: +10% - Danno subito: +10% - Durata: 5 sec. Rabbia: - Attacco: +10% - Danno subito mediante	Con Furia, il danno subito mediante attacco magico aumenta. [Dungeon] Attacco: 1.081% dell'attacco Provocazione - Attacco: +25% - Danno subito: +10% - Durata: 10 sec. Rabbia - Attacco: +10% - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +8% - Durata: 10 sec. [PvP] Attacco: 244% dell'attacco Provocazione - Forza di attacco: +12,5% - Danno subito: +10%

		attacco: +8% - Durata: 5 sec.	- Durata: 5 sec. Rabbia - Attacco: +10% - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +8% - Durata: 5 sec.
Spada dell'impero	[Cambio] Preludio della guerra	[Dungeon] Danno: 2485% dell'attacco Spirito di combattimento (buff) - Danno delle tue skill attive speciali: +15% - Danno subito: -15% - Durata: 30 sec. [PvP] Danno: 591% dell'attacco Spirito di combattimento (buff) - Danno delle tue skill attive speciali: +6% - Danno subito: -6% - Durata: 30 sec.	[Dungeon] Danno: 2485% dell'attacco Spirito di combattimento (buff) - Danno delle tue combo e delle skill attive speciali +10% - Danno subito: -15% - Durata: 30 sec. [PvP] Danno: 591% dell'attacco Spirito di combattimento (buff) - Danno delle tue skill attive speciali: +4% - Danno subito: -6% - Durata: 30 sec.
Spada dell'impero	Avanti!	[Dungeon] Esplosione dello stigma: 1.748% dell'attacco Resistenza ai danni: +15% Velocità del tempo di attesa delle skill attive e attive speciali: +100%	[Dungeon] Esplosione dello stigma: 1.748% dell'attacco Resistenza ai danni: +15% Velocità del tempo di attesa delle skill attive e attive speciali: +100%

		Durata accelerazione del tempo di attesa: 3 sec. [PvP] Esplosione dello stigma: 699% dell'attacco Resistenza ai danni +7,5% Velocità del tempo di attesa delle skill attive e attive speciali: +50% Durata accelerazione del tempo di attesa: 3 sec.	Durata dell'accelerazione del tempo di attesa: 5 sec. [PvP] Esplosione dello stigma: 699% dell'attacco Resistenza ai danni +7,5% Velocità del tempo di attesa delle skill attive e attive speciali: +50% Durata dell'accelerazione del tempo di attesa: 5 sec.
Cuore di fiamme	Stigma di fiamme	I bei colpi con combo, con le skill attive e con quelle attive speciali marchiano gli avversari con lo Stigma di fiamme. La difesa magica degli avversari marchiati diminuisce. Sferrando un bel colpo con un'accumulazione pari a 5, si attiva Giudizio delle fiamme. [Dungeon] Stigma di fiamme - Difesa magica -6% - Cumulabile fino a max. 5 volte - Durata: 10 sec. Tempo di attesa per la riattivazione: 0,5 sec. Giudizio delle fiamme: viene attivato automaticamente con i bei colpi delle	Quando si subisce Stigma di fiamme, la difesa viene ridotta. I bei colpi con combo, con le skill attive e con quelle attive speciali marchiano gli avversari con lo Stigma di fiamme. La difesa/difesa magica dell'avversario marchiato si riduce; inoltre, sferrando un bel colpo con un'accumulazione pari a 2, si attiva Giudizio delle fiamme. [Dungeon] Stigma di fiamme - Difesa/difesa magica: -10% - Cumulabile fino a max. 2 volte

		combo/skill attive e attive speciali e accumulando 5 volte lo Stigma di fiamme. - Danno: 550% dell'attacco magico - Tempo di attesa per la riattivazione: 3 sec. [PvP] Stigma di fiamme - Difesa magica: -3% - Cumulabile fino a max. 5 volte - Durata: 10 sec. Tempo di attesa per la riattivazione: 0,5 sec. Giudizio delle fiamme: viene attivato automaticamente con i bei colpi delle combo/skill attive e attive speciali e accumulando 5 volte lo Stigma di fiamme. - Danni: 275% dell'attacco magico Tempo di attesa per la riattivazione: 7 sec.	- Durata: 10 sec. Tempo di attesa per la riattivazione: 0,5 sec. Giudizio delle fiamme: viene attivato automaticamente con i bei colpi delle combo/skill attive e attive speciali e accumulando 2 volte lo Stigma di fiamme. - Danno: 550% dell'attacco magico - Tempo di attesa per la riattivazione: 3 sec. [PvP] Stigma di fiamme - Difesa/difesa magica: -5% - Cumulabile fino a max. 2 volte - Durata: 10 sec. Tempo di attesa per la riattivazione: 0,5 sec. Giudizio delle fiamme: viene attivato automaticamente con i bei colpi delle combo/skill attive e attive speciali e accumulando 2 volte lo Stigma di fiamme. - Danni: 275% dell'attacco magico Tempo di attesa per la riattivazione: 7 sec.
--	--	--	---

Cuore di fiamme	Fiamme	[Dungeon] [Fiamme] - Mega esplosione: il valore K.O. diminuisce di 1,5 per ogni colpo di fiamme - Spada infuocata: influenza la velocità di attacco, ignora la difesa - Incarnazione del fuoco: +184% dell'attacco magico - Fuoco infinito: influenza la velocità di attacco, ignora la difesa - Colonna di fuoco: un bel colpo che va a buon fine conferisce il debuff [Bruciatura] con il 10% di probabilità. - Ali di fiamme: il primo bel colpo riduce di 10 gli MP dell'avversario - Sfere fiammeggianti: quando usi la skill in modalità Accrescipotere, si attiva il buff [Protezione delle fiamme]. - Muro di fuoco: con ogni colpo, l'avversario perde 2 MP e il valore K.O. diminuisce di 3. - Caduta di Ignis: quando soccombi all'effetto 'Tempesta', i nemici colpiti ottengono +18% di danni magici per 10 sec.	Con Caduta di Ignis, il danno subito mediante attacco aumenta. [Dungeon] [Fiamme] - Mega esplosione: il valore K.O. diminuisce di 1,5 per ogni colpo di fiamme - Spada infuocata: influenza la velocità di attacco, ignora la difesa - Incarnazione del fuoco: +184% dell'attacco magico - Fuoco infinito: influenza la velocità di attacco, ignora la difesa - Colonna di fuoco: un bel colpo che va a buon fine conferisce il debuff [Bruciatura] con il 10% di probabilità. - Ali di fiamme: il primo bel colpo riduce di 10 gli MP dell'avversario - Sfere fiammeggianti: quando usi la skill in modalità Accrescipotere, si attiva il buff [Protezione delle fiamme]. - Muro di fuoco: con ogni colpo, l'avversario perde 2 MP e il valore K.O. diminuisce di 3. - Caduta di Ignis: quando soccombi all'effetto 'Tempesta', i nemici colpiti ottengono +12% di danni per 10 sec. mediante attacco/attacco magico. [PvP] [Fiamme] - Mega esplosione: il valore K.O. diminuisce di 1,5 per ogni colpo di fiamme - Spada infuocata: influenza la velocità di attacco, ignora la difesa - Incarnazione del fuoco: +184% dell'attacco magico
-----------------	--------	--	---

		[PvP] [Fiamme] - Mega esplosione: il valore K.O. diminuisce di 1,5 per ogni colpo di fiamme - Spada infuocata: influenza la velocità di attacco, ignora la difesa - Incarnazione del fuoco: +184% dell'attacco magico - Fuoco infinito: influenza la velocità di attacco, ignora la difesa - Colonna di fuoco: un bel colpo che va a buon fine conferisce il debuff [Bruciatura] con il 10% di probabilità. - Ali di fiamme: il primo bel colpo riduce di 10 gli MP dell'avversario - Sfere fiammeggianti: quando usi la skill in modalità Accrescipotere, si attiva il buff [Protezione delle fiamme]. - Muro di fuoco: con ogni colpo, l'avversario perde 2 MP e il valore K.O. diminuisce di 3. - Caduta di Ignis: quando soccombi all'effetto 'Tempesta', i nemici colpiti ottengono +9% di danni magici per 10 sec.	- Fuoco infinito: influenza la velocità di attacco, ignora la difesa - Colonna di fuoco: un bel colpo che va a buon fine conferisce il debuff [Bruciatura] con il 10% di probabilità. - Ali di fiamme: il primo bel colpo riduce di 10 gli MP dell'avversario - Sfere fiammeggianti: quando usi la skill in modalità Accrescipotere, si attiva il buff [Protezione delle fiamme]. - Muro di fuoco: con ogni colpo, l'avversario perde 2 MP e il valore K.O. diminuisce di 3. - Caduta di Ignis: quando soccombi all'effetto 'Tempesta', i nemici colpiti ottengono +6% di danni per 10 sec. mediante attacco/attacco magico.
--	--	--	---

Cuore di fiamme	Accensione dell'anima	[Dungeon] Fuoco che carbonizza le anime: 5.737% dell'attacco magico Accensione dell'anima Fuoco aggiuntivo: 184% dell'attacco magico - Danno skill attiva speciale: +20% - Durata: 15 sec. Agli avversari colpiti viene conferito il debuff Calore. - Resistenza agli attributi contro il fuoco: -250 - Durata: 15 sec. [PvP] Fuoco che carbonizza le anime: 826% dell'attacco magico Accensione dell'anima Fuoco aggiuntivo: 27% dell'attacco magico - Danno skill attiva speciale: +10% - Durata: 7,5 sec. Agli avversari colpiti viene conferito il debuff Calore. - Resistenza agli attributi contro il fuoco: -250 - Durata: 15 sec.	[Dungeon] Fuoco che carbonizza le anime: 5.737% dell'attacco magico Accensione dell'anima Fuoco aggiuntivo: 184% dell'attacco magico - Danno skill attiva speciale: +25% - Durata: 15 sec. Agli avversari colpiti viene conferito il debuff Calore. - Resistenza agli attributi contro il fuoco: -250 - Durata: 15 sec. [PvP] Fuoco che carbonizza le anime: 826% dell'attacco magico Accensione dell'anima Fuoco aggiuntivo: 27% dell'attacco magico - Danno skill attiva speciale: +12,5% - Durata: 7,5 sec. Agli avversari colpiti viene conferito il debuff Calore. - Resistenza agli attributi contro il fuoco: -250 - Durata: 15 sec.
Signora delle fiamme	[Cambio] Fuoco infinito		La velocità di attivazione della skill verrà aumentata del 30%. Il tempo di annullamento della skill viene modificato.

Signora delle fiamme	[Cambio] Shock selvaggio: Razzi	Scagli diverse palle di fuoco in avanti. Le palle di fuoco si muovono in avanti e attaccano gli avversari. I luoghi colpiti dalle palle di fuoco producono scintille e attaccano anche gli avversari. (Utilizzabile anche in salto.) Skill della tempesta - In veste di Cavaliere della tempesta, il consumo di MP diminuisce e i tempi di attesa si riducono. [Dungeon] Sfere di fuoco: 338% dell'attacco magico (più volte) Fiamme: 247% dell'attacco magico per più volte [PvP] Sfere di fuoco: 63% dell'attacco magico (più volte) Fiamme: 46% dell'attacco magico per più volte	Quando si utilizza una skill, il tempo di attesa delle skill di Distruzione viene ridotto. Scagli diverse palle di fuoco in avanti. Le palle di fuoco si muovono in avanti e attaccano gli avversari. I luoghi colpiti dalle palle di fuoco producono scintille e attaccano anche gli avversari. (Utilizzabile anche in salto.) All'utilizzo, il tempo di attesa delle skill di Distruzione viene immediatamente ridotto. Skill della tempesta - In veste di Cavaliere della tempesta, il consumo di MP diminuisce e i tempi di attesa si riducono. [Dungeon] Sfere di fuoco: 338% dell'attacco magico (più volte) Fiamme: 247% dell'attacco magico per più volte - Tempo di attesa delle skill della distruzione: -4 sec. [PvP] Sfere di fuoco: 63% dell'attacco magico (più volte) Fiamme: 46% dell'attacco magico per più volte - Tempo di attesa delle skill della distruzione: -1 sec.
Signora delle fiamme	[Cambio] Mega demolitore: Luminosità		La skill viene rinnovata.

Regina sanguinaria	Sete	[Dungeon] Velocità di corsa: +10% Colpo critico aumentato: - HP dell'avversario tra 100% - 76%: +15% - HP dell'avversario tra 75% - 51%: +25% - HP dell'avversario tra 50% - 0%: +30% Durata: 10 sec. [PvP] Velocità di corsa: +10% Colpo critico aumentato: - HP dell'avversario tra 76% - 100%: +7,5% - HP dell'avversario tra 75% - 51%: +12.5% - HP dell'avversario tra 50% - 0%: +15% Durata: 10 sec.	[Dungeon] Velocità di corsa: +10% Colpo critico aumentato: - HP dell'avversario tra 100% - 76%: +10% - HP dell'avversario tra 75% - 51%: +20% - HP dell'avversario tra 50% - 0%: +25% Durata: 10 sec. [PvP] Velocità di corsa: +10% Colpo critico aumentato: - HP dell'avversario tra 100% - 76%: +5% - HP dell'avversario tra 75% - 51%: +10% - HP dell'avversario tra 50% - 0%: +12.5% Durata: 10 sec.
Bellatrix	Uragano	Come un falco che affonda gli artigli sulla preda, la Divina Manus si spinge in avanti sugli avversari. (Utilizzabile anche in salto.) [Divina Manus] Se usi la skill Tempesta con l'Accrescipotere, aumentano i danni dei bei colpi degli attacchi magici. Skill della tempesta - In veste di Cavaliere della tempesta, il consumo di MP diminuisce e i tempi di attesa si riducono.	Con Divina Manus il danno subito mediante attacco aumenta. Come un falco che affonda gli artigli sulla preda, la Divina Manus si spinge in avanti sugli avversari. (Utilizzabile anche in salto.) [Divina Manus] Se usi la skill Tempesta con l'Accrescipotere, aumentano i danni dei bei colpi da attacco/attacco magico subito dagli avversari.

		[Dungeon] Urlo del falco: 500% dell'attacco magico (più volte) [Divina Manus] Danno magico: +14% Durata: 15 sec. [PvP] Urlo del falco: 200% dell'attacco magico (più volte) [Divina Manus] Danno magico: +7% Durata: 15 sec.	Skill della tempesta - In veste di Cavaliere della tempesta, il consumo di MP diminuisce e i tempi di attesa si riducono. [Dungeon] Urlo del falco: 500% dell'attacco magico (più volte) [Divina Manus] Danno subito mediante attacco/attacco magico: +7% Durata: 15 sec. [PvP] Urlo del falco: 200% dell'attacco magico (più volte) [Divina Manus] Danno subito mediante attacco/attacco magico: +3,5% Durata: 15 sec.
Bellatrix	Ascesa	[Dungeon] Danno delle skill [Divina Manus]: +20% Costi MP delle skill [Divina Manus]: -15% [PvP] Danno delle skill [Divina Manus]: +10% Costi MP delle skill [Divina Manus]: -7%	[Dungeon] Danno delle skill [Divina Manus]: +25% Costi MP delle skill [Divina Manus]: -15% [PvP] Danno delle skill [Divina Manus]: +12,5% Costi MP delle skill [Divina Manus]: -7%

Patrona	Varco	[Dungeon] Colpo critico: +15% Danno critico durante l'Accrescipotere: +15% [PvP] Colpo critico: +15% Danno critico durante l'Accrescipotere: +7,5%	[Dungeon] Colpo critico: +15% Danno critico durante l'Accrescipotere: +20% [PvP] Colpo critico: +15% Danno critico durante l'Accrescipotere: +10%
Patrona	Catarsi	[Dungeon] Sottomissione: 1.806% dell'attacco magico Scatenamento: 580% dell'attacco magico (più volte) [Divina Manus] Danno critico della Catarsi: +10% [PvP] Sottomissione: 686% dell'attacco magico Scatenamento: 220% dell'attacco magico (più volte) [Divina Manus] Danno critico della Catarsi: +5%	[Dungeon] Sottomissione: 1.919% dell'attacco magico Scatenamento: 616% dell'attacco magico (più volte) [Divina Manus] Danno critico della Catarsi: +10% [PvP] Sottomissione: 729% dell'attacco magico Scatenamento: 234% dell'attacco magico (più volte) [Divina Manus] Danno critico della Catarsi: +5%
Patrona	Devastazione	La Divina Manus attraversa lo spazio di fronte a te come una Spada della purificazione. Più la spada penetra nel profondo dello spazio e più lo squarcio si	Con Divina Manus la difesa diminuisce. La Divina Manus attraversa lo spazio di fronte a te come

		allarga fino a squarciarsi. [Divina Manus] Se utilizzi la skill Distruzione con l'Accrescipotere, riduci la difesa magica dell'avversario per un certo periodo di tempo. Skill della distruzione - In veste di Cavaliere dell'annientamento, ignori il 10% della difesa dell'avversario e le posizioni di difesa (Scudo/K.O.). [Dungeon] Ghigliottina: 340% dell'attacco magico (più volte) Squarcio spaziale: 302% dell'attacco magico (più volte) [Divina Manus] Difesa magica: -20% Durata: 10 sec. [PvP] Ghigliottina: 129% dell'attacco magico (più volte) Squarcio spaziale: 114% dell'attacco magico (più volte)	una Spada della purificazione. Più la spada penetra nel profondo dello spazio e più lo squarcio si allarga fino a squarciarsi. [Divina Manus] Se utilizzi la skill Distruzione con l'Accrescipotere, riduci la difesa/difesa magica dell'avversario per un certo periodo di tempo. Skill della distruzione - In veste di Cavaliere dell'annientamento, ignori il 10% della difesa dell'avversario e le posizioni di difesa (Scudo/K.O.). [Dungeon] Ghigliottina: 340% dell'attacco magico (più volte) Squarcio spaziale: 302% dell'attacco magico (più volte) [Divina Manus] Difesa/difesa magica -20% Durata: 10 sec. [PvP] Ghigliottina: 129% dell'attacco magico (più volte) Squarcio spaziale: 114% dell'attacco magico (più volte)
--	--	---	---

		[Divina Manus] Difesa magica: -10% Durata: 10 sec.	[Divina Manus] Difesa/difesa magica: -10% Durata: 10 sec.
Patrona	Consapevolezza	A te si apre la fonte del sapere: EL. La tua difesa/difesa magica aumenta e gli effetti innescati dalla #C7EF8FCDivina Manus#CX conferiscono dei buff agli alleati. Se si attiva 3 volte #C7EF8FCDivina Manus#CX della skill della distruzione in qualità di Cavaliere della distruzione, gli attacchi dei tuoi compagni ignorano parte della difesa avversaria per un certo periodo di tempo. Se si attiva 3 volte #C7EF8FCDivina Manus#CX della skill della tempesta in qualità di Cavaliere della tempesta, si riduce il tempo di attesa delle skill attive speciali dei tuoi compagni. [Dungeon] Difesa/difesa magica +4% Ignora tutte le difese: 5% Tempo di attesa delle skill attive speciali: -10%	L'effetto di Cavaliere della tempesta viene modificato in Riduzione del tempo di attesa delle skill attive speciali e si applica solo al giocatore stesso. A te si apre la fonte del sapere: EL. La tua difesa/difesa magica aumenta e gli effetti innescati dalla #C7EF8FCDivina Manus#CX conferiscono dei buff in base all'attivazione della [Via del Cavaliere]. Se si attiva 3 volte #C7EF8FCDivina Manus#CX della skill della distruzione in qualità di Cavaliere della distruzione, gli attacchi dei tuoi compagni ignorano parte della difesa avversaria per un certo periodo di tempo. Se si attiva 3 volte #C7EF8FCDivina Manus#CX della skill della tempesta in qualità di Cavaliere della tempesta, si riduce il tempo di attesa di tutte le tue skill attive speciali. [Dungeon] Difesa/difesa magica +4% [Cavaliere dell'annientamento] Ignora tutte le difese: 5% Durata: 12 sec. [Cavaliere della tempesta]

		Durata: 12 sec. [PvP] Difesa/difesa magica +2% Ignora tutte le difese: 2,5% Tempo di attesa delle skill attive speciali: -5% Durata: 12 sec.	Tempo di attesa delle skill attive speciali: -2 sec. [PvP] Difesa/difesa magica +2% [Cavaliere dell'annientamento] Ignora tutte le difese: 2,5% Durata: 12 sec. [Cavaliere della tempesta] Tempo di attesa delle skill attive speciali: -2 sec.
Patrona	Fedeltà	[Dungeon] Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +20% Danno skill attiva speciale: +20% Durata: 10 sec. [PvP] Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +10% Danno skill attiva speciale: +10% Durata: 10 sec.	[Dungeon] Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +20% Danno skill attiva speciale: +25% Durata: 10 sec. [PvP] Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +10% Danno skill attiva speciale: +12,5% Durata: 10 sec.

Adrasteia	[Cambio] Devastazione	La Divina Manus attraversa lo spazio di fronte a te come una Spada della purificazione e si sposta in avanti. (Utilizzabile anche in salto) [Divina Manus] Se utilizzi la skill Distruzione con l'Accrescipotere, riduci la difesa magica dell'avversario per un certo periodo di tempo. Skill della distruzione - In veste di Cavaliere dell'annientamento, ignori il 10% della difesa dell'avversario e le posizioni di difesa (Scudo/K.O.). [Dungeon] Ghigliottina: 2.393% dell'attacco magico Squarcio spaziale: 358% dell'attacco magico (più volte) [Divina Manus] Difesa magica: -20% Durata: 10 sec. [PvP] Ghigliottina: 911% dell'attacco magico Squarcio spaziale: 136%	Con Divina Manus la difesa diminuisce. La Divina Manus attraversa lo spazio di fronte a te come una Spada della purificazione e si sposta in avanti. (Utilizzabile anche in salto) [Divina Manus] Se utilizzi la skill Distruzione con l'Accrescipotere, riduci la difesa/difesa magica dell'avversario per un certo periodo di tempo. Skill della distruzione - In veste di Cavaliere dell'annientamento, ignori il 10% della difesa dell'avversario e le posizioni di difesa (Scudo/K.O.). [Dungeon] Ghigliottina: 2.393% dell'attacco magico Squarcio spaziale: 358% dell'attacco magico (più volte) [Divina Manus] Difesa/difesa magica -20% Durata: 10 sec. [PvP]
-----------	--------------------------	---	---

		dell'attacco magico (più volte) [Divina Manus] Difesa magica: -10% Durata: 10 sec.	Ghigliottina: 911% dell'attacco magico Squarcio spaziale: 136% dell'attacco magico (più volte) [Divina Manus] Difesa/difesa magica: -10% Durata: 10 sec.
Adrasteia	Tracciatore	[Dungeon] [Tracciatore] Livello 1 (HP mostri: 100%) - Velocità di attacco: +10% Livello 2 (HP mostri: 50%) - Velocità di attacco: +10% - Attacco magico: +10% Livello 3 (HP mostri: 30%) - Velocità di attacco: +10% - Attacco magico: +10% Danno contro boss medi/mostri boss +10% [PvP] [Tracciatore] Livello 1 (HP mostri: 100%) - Velocità di attacco: +10% Livello 2 (HP mostri: 50%) - Velocità di attacco: +10%	Ai livelli 2 e 3, l'attacco aumenta. [Dungeon] [Tracciatore] Livello 1 (HP mostri: 100%) - Velocità di attacco: +10% Livello 2 (HP mostri: 50%) - Velocità di attacco: +10% - Attacco/attacco magico: +10% Livello 3 (HP mostri: 30%) - Velocità di attacco: +10% - Attacco/attacco magico: +10% Danno contro boss

		- Attacco magico: +10% Livello 3 (HP mostri: 30%) - Velocità di attacco: +10% - Attacco magico: +10% Danno contro boss medi/mostri boss +10%	medi/mostri boss +10% [PvP] [Tracciatore] Livello 1 (HP mostri: 100%) - Velocità di attacco: +10% Livello 2 (HP mostri: 50%) - Velocità di attacco: +10% - Attacco/attacco magico: +10% Livello 3 (HP mostri: 30%) - Velocità di attacco: +10% - Attacco/attacco magico: +10% Danno contro boss medi/mostri boss +10%
Adrasteia	[Cambio] Mega demolitore: Brillante	[Dungeon] Divina Manus: 1.026% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Divina Manus: 195% dell'attacco magico (più volte)	[Dungeon] Divina Manus: 1.077% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Divina Manus: 205% dell'attacco magico (più volte)

[Add]

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
--------------	------------------	----------------------	------------------

Psycho	Shock PS	[Dungeon] Impulso elettromagnetico: 3.987% dell'attacco magico Shock PS - Danno subito tramite colpo critico: +22% - Durata: 10 sec. - Perdita di mana: -20 MP - Tutte le skill: +5 sec. tempo di attesa (Il tempo d'attesa massimo non viene superato) - Gli avversari in un raggio tra 7 e 12 ricevono il 50% dell'effetto.	[Dungeon] Impulso elettromagnetico: 3.987% dell'attacco magico Shock PS - Danno subito tramite colpo critico: +20% - Durata: 10 sec. - Perdita di mana: -20 MP - Tutte le skill: +5 sec. tempo di attesa (Il tempo d'attesa massimo non viene superato) - Gli avversari in un raggio tra 7 e 12 ricevono il 50% dell'effetto.
		[PvP] Impulso elettromagnetico: 721% dell'attacco magico Shock PS - Danno subito tramite colpo critico: +6,6% - Durata: 10 sec. - Perdita di mana: -20 MP - Tutte le skill: +5 sec. tempo di attesa (Il tempo d'attesa massimo non viene superato) - Gli avversari in un raggio tra 7 e 12 ricevono il 50% dell'effetto.	[PvP] Impulso elettromagnetico: 721% dell'attacco magico Shock PS - Danno subito tramite colpo critico: +6% - Durata: 10 sec. - Perdita di mana: -20 MP - Tutte le skill: +5 sec. tempo di attesa (Il tempo d'attesa massimo non viene superato) - Gli avversari in un raggio tra 7 e 12 ricevono il 50% dell'effetto.
Psycho	Trasformatore di forza	[Dungeon] Più di 100 DP - Attacco magico: +20% - Resistenza ai danni: +20% - Durata: 20 sec.	[Dungeon] Più di 100 DP - Attacco magico: +25% - Resistenza ai danni: +20% - Durata: 20 sec.
		Meno di 100 DP	Meno di 100 DP

		- Rigenerazione DP: +50% - Durata: 20 sec. [PvP] Più di 100 DP - Attacco magico: +5% - Resistenza ai danni: +10% - Durata: 20 sec. Meno di 100 DP - Rigenerazione DP: +25% - Durata: 20 sec.	- Rigenerazione DP: +50% - Durata: 20 sec. [PvP] Più di 100 DP - Attacco magico: +6,25% - Resistenza ai danni: +10% - Durata: 20 sec. Meno di 100 DP - Rigenerazione DP: +25% - Durata: 20 sec.
Psycho	Volontà liberata: Psycho	[Dungeon] Attivazione al di fuori della modalità dinamo (senza Accrescipotere) - Tutte le velocità: +6% - Ricarica DP in caso di bel colpo/danno: +20% Modalità dinamo (Accrescipotere) - Probabilità di colpo critico: +20% - Danno critico: +6% - Devastazione: +20% - Tutte le resistenze agli attributi: +100 [PvP] Attivazione al di fuori della modalità dinamo (senza Accrescipotere) - Tutte le velocità: +6% - Ricarica DP in caso di bel colpo/danno: +20%	[Dungeon] Attivazione al di fuori della modalità dinamo (senza Accrescipotere) - Tutte le velocità: +6% - Ricarica DP in caso di bel colpo/danno: +20% Modalità dinamo (Accrescipotere) - Probabilità di colpo critico: +20% - Danno critico: +12% - Devastazione: +20% - Tutte le resistenze agli attributi: +100 [PvP] Attivazione al di fuori della modalità dinamo (senza Accrescipotere) - Tutte le velocità: +6% - Ricarica DP in caso di bel colpo/danno: +20%

		Modalità dinamo (Accrescipotere) - Probabilità di colpo critico: +20% - Danno critico: +6% - Devastazione: +20% - Tutte le resistenze agli attributi: +100	Modalità dinamo (Accrescipotere) - Probabilità di colpo critico: +20% - Danno critico: +12% - Devastazione: +20% - Tutte le resistenze agli attributi: +100
Portatore di sventura	[Cambio] Shock EMP	Sprigioni un impulso elettromagnetico, infliggi danni maggiori agli avversari nelle vicinanze mediante colpo critico e crei una Tempesta notturna. Gli avversari presenti nell'area di Tempesta notturna si potranno avvalere di una riduzione del tempo di attesa per le skill attive speciali (a eccezione di [Cambio] Shock PS). (Utilizzabile anche in salto.) Genera punti dinamo: - Utilizzando la skill vengono rigenerati 40 DP. - Nella modalità dinamo non vengono rigenerati DP. Combo dell'armatura Nasod:	La riduzione del tempo di attesa delle skill attive speciali si applica solo al giocatore stesso. Sprigioni un impulso elettromagnetico, infliggi danni maggiori agli avversari nelle vicinanze mediante colpo critico e crei una Tempesta notturna. Se ti trovi nell'area della Tempesta notturna, ricevi una riduzione una tantum del tempo di attesa delle skill attive speciali (ad eccezione di [Cambio] Shock EMP). (Utilizzabile anche in salto.) Genera punti dinamo:

		- In modalità dinamo premi di nuovo Z o X alla fine di una combo per passare alla combo con armatura Nasod. [Dungeon] Impulso elettromagnetico: 4.784% dell'attacco magico Velocità del tempo d'attesa delle skill attive speciali: -4 sec. Danno subito tramite colpo critico: +22% - Durata: 10 sec. [PvP] Impulso elettromagnetico: 865% dell'attacco magico Velocità del tempo d'attesa delle skill attive speciali: -4 sec. Danno subito tramite colpo critico: +6,6% - Durata: 10 sec.	- Utilizzando la skill vengono rigenerati 40 DP. - Nella modalità dinamo non vengono rigenerati DP. Combo dell'armatura Nasod: - In modalità dinamo premi di nuovo Z o X alla fine di una combo per passare alla combo con armatura Nasod. [Dungeon] Impulso elettromagnetico: 4.784% dell'attacco magico Tempo di attesa delle skill attive speciali: -4 sec. Danno subito tramite colpo critico: +20% - Durata: 10 sec. [PvP] Impulso elettromagnetico: 865% dell'attacco magico Tempo di attesa delle skill attive speciali: -4 sec. Danno subito tramite colpo critico: +6% - Durata: 10 sec.
Portatore di sventura	[Cambio] Acceleratore di particelle: Scossa violenta	Insieme a un sosia che ha lo stesso potere, spari una sfera di energia concentrata. La sfera di energia vola in avanti ed esplode. Grazie alla potente energia, non consumi PTD per 10 sec. quando usi la skill (PvP:	In caso di bei colpi tramite Esplosione di energia, la difesa viene ignorata. Insieme a un sosia che ha lo stesso potere, spari una sfera di energia concentrata. La sfera di energia vola in avanti ed esplode, ignorando così una

		5 sec.). Consumo DP - Consuma solo il 20% dei tuoi punti dinamo se sei in modalità dinamo. Utilizza trasformatore dinamo: - Max. -4 PTD - Con Accrescipotere: per ogni 1 PTD +5% di danno. (Utilizzabile anche senza PTD) [Dungeon] Esplosione di energia: 1.060% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Esplosione di energia: 161% dell'attacco magico (più volte)	parte della difesa avversaria. Grazie alla potente energia, non consumi PTD per 10 sec. quando usi la skill (PvP: 5 sec.). Consumo DP - Consuma solo il 20% dei tuoi punti dinamo se sei in modalità dinamo. Utilizza trasformatore dinamo: - Max. -4 PTD - Con Accrescipotere: per ogni 1 PTD +5% di danno. (Utilizzabile anche senza PTD) [Dungeon] Esplosione di energia: 1.060% dell'attacco magico (più volte) Ignora la difesa: 40% [PvP] Esplosione di energia: 161% dell'attacco magico per più volte Ignora la difesa: 10%
Tracciatore AI	Installazione - Colpo di marcatura	[Dungeon] Missile: 2356% dell'attacco Difesa/difesa magica: -21,5% Durata della marcatura: 9,7 sec. [PvP] Missile: 501% dell'attacco Difesa/difesa magica: -21,5% Durata della marcatura: 4,9 sec.	[Dungeon] Missile: 2356% dell'attacco Difesa/difesa magica: -10% Durata della marcatura: 9,7 sec. [PvP] Missile: 501% dell'attacco Difesa/difesa magica: -10% Durata della marcatura: 4,9 sec.

Mastermind	Installazione — Generatore Kelvin Zero	Passi alla modalità Fabbrica di dinamo: [Generatore Kelvin Zero]. Posizioni dei droni che rilasciano un'Onda algida non appena vengono attivati; tutti gli avversari nelle vicinanze subiscono Congelamento. Dopo l'installazione dei droni, ti puoi muovere liberamente. Le Onde shock vengono generate ogni 1.5 sec., infliggendo danni. A seconda del numero di nemici colpiti, i tuoi DP si rigenerano e i nemici colpiti dalle Onde shock subiscono più danni mediante attacco per un determinato lasso di tempo. Consumo DP - Consuma solo il 20% dei tuoi punti dinamo se sei in modalità dinamo. Fabbrica di dinamo - Attivare la Fabbrica di dinamo: 30 DP - Si passa alla modalità [Generatore Kelvin Zero] - Quando si usa nella modalità si attiva la skill [Generatore Kelvin Zero] - Quando si cambia	Con l'Onda shock, il danno subito mediante attacco magico viene aumentato. Passi alla modalità Fabbrica di dinamo: [Generatore Kelvin Zero]. Posizioni dei droni che rilasciano un'Onda algida non appena vengono attivati; tutti gli avversari nelle vicinanze subiscono Congelamento. Dopo l'installazione dei droni, ti puoi muovere liberamente. Le Onde shock vengono generate ogni 1.5 sec., infliggendo danni. A seconda del numero di nemici colpiti, i tuoi DP si rigenerano e i nemici colpiti dalle onde shock subiscono più danni mediante attacco/attacco magico per un determinato lasso di tempo. Consumo DP - Consuma solo il 20% dei tuoi punti dinamo se sei in modalità dinamo. Fabbrica di dinamo - Attivazione Fabbrica di dinamo: 30 DP
------------	--	---	---

		modalità si ottiene 1 PTD. - [Generatore Kelvin Zero] costa 200 MP. - Durata: 30 sec. Utilizza trasformatore dinamo: -3 PTD - Danno subito mediante attacco quando si usano PTD: +50%. (Utilizzabile anche senza PTD) [Dungeon] Onda algida: 392% dell'attacco (più volte) - Durata di Congelamento: +5 sec. Onda shock: 610% dell'attacco - Rigenerazione DP per Bel colpo: 5 (max. 30 per ogni Onda shock) Durata: 10 sec. Danno subito mediante attacco: +7% - Durata: 15 sec. [PvP] Onda algida: 119% dell'attacco (più volte) - Durata di Congelamento: +3 sec. Onda shock: 231%	- Si passa alla modalità [Generatore Kelvin Zero] - Quando si usa nella modalità si attiva la skill [Generatore Kelvin Zero] - Se è già attiva un'altra modalità, questa viene cambiata e ricevi 1 punto trasformatore dinamo. - [Generatore Kelvin Zero] costa 200 MP. - Durata: 30 sec. Utilizza trasformatore dinamo: -3 PTD - Danno subito da un attacco/attacco magico quando si utilizzano PTD: +30%. (Utilizzabile anche senza PTD) [Dungeon] Onda algida: 392% dell'attacco (più volte) - Durata di Congelamento: +5 sec. Onda shock: 610% dell'attacco - Rigenerazione DP per Bel colpo: 5 (max. 30 per ogni Onda shock) Durata: 10 sec. Danno subito mediante attacco/attacco magico: +3%
--	--	--	---

		dell'attacco - Rigenerazione DP per Bel colpo: 3 (max. 18 per ogni Onda shock) Durata: 10 sec. Danno subito mediante attacco: +3,5% - Durata: 15 sec.	- Durata: 15 sec. [PvP] Onda algida: 119% dell'attacco (più volte) - Durata di Congelamento: +3 sec. Onda shock: 231% dell'attacco - Rigenerazione DP per Bel colpo: 3 (max. 18 per ogni Onda shock) Durata: 10 sec. Danno subito mediante attacco/attacco magico: +1,5% - Durata: 15 sec.
--	--	--	---

Mastermind	Campo di forza	Copi un campo prismatico e installi nelle tue vicinanze campi gravitazionali speciali. Aumenta l'attacco e diminuisce il danno subito. Il Consumo di MP e il tempo di attesa si riducono quando si usa la Configurazione dinamo. Genera punti dinamo: - Utilizzando la skill vengono rigenerati 40 DP. - Nella modalità dinamo non vengono rigenerati DP. Utilizza trasformatore dinamo: - L'utilizzo di 1 punto trasformatore dinamo incrementa la durata del 100%. (Utilizzabile anche senza PTD) [Dungeon] Duplicati di dinamo: 3.021% dell'attacco Campo di forza - Attacco +12% - Danno subito: -12% - Skill di configurazione della dinamo: consumo di MP e tempo di attesa -50% - Durata del campo di	Con Campo di forza l'attacco magico aumenta. Copi un campo prismatico e installi dei campi gravitazionali speciali nelle vicinanze. Aumenta l'attacco/attacco magico e riduce il danno subito da te e da tutti i tuoi compagni. Il tuo consumo di MP e il tempo di attesa si riducono quando si usa la configurazione dinamo. Genera punti dinamo: - Utilizzando la skill vengono rigenerati 40 DP. - Nella modalità dinamo non vengono rigenerati DP. Utilizza trasformatore dinamo: - L'utilizzo di 1 punto trasformatore dinamo incrementa la durata del 100%. (Utilizzabile anche senza PTD) [Dungeon] Duplicati di dinamo: 3.021% dell'attacco Campo di forza - Attacco/attacco magico: +10%
------------	----------------	---	---

		forza: 10 sec. - Durata dell'effetto del campo di forza: 20 sec. [PvP] Duplicati di dinamo: 718% dell'attacco Campo di forza - Attacco: +6% - Danno subito: -6% - Skill di configurazione della dinamo: consumo di MP e tempo di attesa -50% - Durata del campo di forza: 10 sec. - Durata dell'effetto del campo di forza: 20 sec.	- Danno subito: -12% - Skill di configurazione della dinamo: consumo di MP e tempo di attesa -50% - Durata del campo di forza: 10 sec. - Durata dell'effetto del campo di forza: 20 sec. [PvP] Duplicati di dinamo: 718% dell'attacco Campo di forza - Attacco/attacco magico: +5% - Danno subito: -6% - Skill di configurazione della dinamo: consumo di MP e tempo di attesa -50% - Durata del campo di forza: 10 sec. - Durata dell'effetto del campo di forza: 20 sec.
Mastermind	Update!	[Dungeon] Probabilità di colpo critico: +7% Danno critico: +6% Durata: 20 sec.	[Dungeon] Probabilità di colpo critico: +7% Danno critico +15% Durata: 20 sec.

		[PvP] Probabilità di colpo critico: +3,5% Danno critico: +3% Durata: 20 sec.	[PvP] Probabilità di colpo critico: +3,5% Danno critico: +7,5% Durata: 20 sec.
Mastermind	Persecutore estremo	[Dungeon] Onda shock: 224% dell'attacco (più volte) Esplosione di energia: 356% dell'attacco (più volte) [PvP] Onda shock: 99% dell'attacco per più volte Esplosione di energia: 142% dell'attacco (più volte)	[Dungeon] Onda shock: 258% dell'attacco per più volte Esplosione di energia: 392% dell'attacco (più volte) [PvP] Onda shock: 115% dell'attacco per più volte Esplosione di energia: 156% dell'attacco (più volte)
Mastermind	Modalità d'attacco	[Dungeon] Danno: +20% Ricarica DP: +20% [PvP] Danno: +10% Ricarica DP: +20%	[Dungeon] +25% Ricarica DP: +20% [PvP] Danno: +12,5% Ricarica DP: +20%
Dominatore	[Cambio] Campo di forza	Copi un campo prismatico e installi nelle tue vicinanze campi gravitazionali speciali. All'interno del campo magnetico salgono diversi valori sia per il personaggio che per i compagni. Il consumo di MP e il tempo di attesa si riducono quando si usa la configurazione dinamo. Inoltre, il consumo DP si	Con Campo di forza l'attacco magico aumenta. Copi un campo prismatico e installi dei campi gravitazionali speciali nelle vicinanze. All'interno del campo magnetico aumentano diversi valori sia per il tuo personaggio che per i

		riduce nella modalità skill [Installazione]. Genera punti dinamo: - Utilizzando la skill vengono rigenerati 40 DP. - Nella modalità dinamo non vengono rigenerati DP. Utilizza trasformatore dinamo: - L'utilizzo di 1 punto trasformatore dinamo incrementa la durata del 100%. (Utilizzabile anche senza PTD) [Dungeon] Duplicati di dinamo: 3.021% dell'attacco Campo di forza - Attacco: +10% - Rigenerazione degli Accrescipotere (Ricarica DP): +30% - Danno critico +10% - Skill di configurazione della dinamo: consumo di MP e tempo di attesa -50% - Consumo DP all'attivazione della modalità Fabbrica di dinamo delle skill Installazione: -50% - Durata del campo di forza: 10 sec.	compagni. Il tuo consumo di MP e il tempo di attesa si riducono quando si usa la configurazione dinamo. Genera punti dinamo: - Utilizzando la skill vengono rigenerati 40 DP. - Nella modalità dinamo non vengono rigenerati DP. Utilizza trasformatore dinamo: - L'utilizzo di 1 punto trasformatore dinamo incrementa la durata del 100%. (Utilizzabile anche senza PTD) [Dungeon] Duplicati di dinamo: 3.021% dell'attacco Campo di forza - Attacco/attacco magico: +8% - Rigenerazione degli Accrescipotere (Ricarica DP): +30% - Danno critico +10% - Skill di configurazione della dinamo: consumo di MP e tempo di attesa -50% - Consumo DP all'attivazione della modalità Fabbrica di dinamo delle skill Installazione: -50%
--	--	---	---

		[PvP] Duplicati di dinamo: 718% dell'attacco Campo di forza - Attacco: +10% - Rigenerazione degli Accrescipotere (Ricarica DP): +30% - Danno critico +10% - Skill di configurazione della dinamo: consumo di MP e tempo di attesa -50% - Consumo DP all'attivazione della modalità Fabbrica di dinamo delle skill Installazione: -50% - Durata del campo di forza: 10 sec.	- Durata del campo di forza: 10 sec. [PvP] Duplicati di dinamo: 718% dell'attacco Campo di forza - Attacco/attacco magico: +8% - Rigenerazione degli Accrescipotere (Ricarica DP): +30% - Danno critico +10% - Skill di configurazione della dinamo: consumo di MP e tempo di attesa -50% - Consumo DP all'attivazione della modalità Fabbrica di dinamo delle skill Installazione: -50% - Durata del campo di forza: 10 sec.
--	--	--	--

Dominatore	[Cambio] Acceleratore di particelle: Installazione - Fiducia zero	Crei una stanza virtuale perfetta e attacchi gli avversari al suo interno. Consumo DP - Consuma solo il 20% dei tuoi punti dinamo se sei in modalità dinamo. Fabbrica di dinamo - Attivazione Fabbrica di dinamo: 30 DP - Quando si attiva un'altra modalità, la modalità diventa [Fiducia zero]. - Quando si usa nella modalità si attiva la skill [Fiducia zero] - Se è già attiva un'altra modalità, questa viene cambiata e ricevi 1 punto trasformatore dinamo. - [Fiducia zero] costa 280 MP. - Durata: 30 sec. Utilizza trasformatore dinamo: - Max. -1 PTD - Quando si consumano PTD, il tempo di attesa di Upgrade Fabbrica di dinamo: Squadriglia viene ridotto di 1 sec. (Utilizzabile anche senza PTD) [Dungeon]	In caso di bel colpo tramite Oggetto, la difesa viene ignorata. Crei una stanza virtuale perfetta e attacchi gli avversari al suo interno, ignorando una parte della loro difesa. Consumo DP - Consuma solo il 20% dei tuoi punti dinamo se sei in modalità dinamo. Fabbrica di dinamo - Attivazione Fabbrica di dinamo: 30 DP - Quando si attiva un'altra modalità, la modalità diventa [Fiducia zero]. - Quando si usa nella modalità si attiva la skill [Fiducia zero] - Se è già attiva un'altra modalità, questa viene cambiata e ricevi 1 punto trasformatore dinamo. - [Fiducia zero] costa 280 MP. - Durata: 30 sec. Utilizza trasformatore dinamo: - Max. -1 PTD - Quando si consumano PTD, il tempo di attesa di Upgrade Fabbrica di dinamo: Squadriglia viene ridotto di 1 sec. (Utilizzabile anche senza
-------------------	--	---	--

		Oggetto: 454% dell'attacco (più volte) [PvP] Oggetto: 85% dell'attacco (più volte)	PTD) [Dungeon] Oggetto: 454% dell'attacco (più volte) Ignora la difesa: 40% [PvP] Oggetto: 85% dell'attacco (più volte) Ignora la difesa: 10%
Tracciatore del tempo	Sigillo del tempo	All'attivazione si riduce il tempo d'attesa delle skill momentaneamente inutilizzabili per te e i compagni di gruppo. Inoltre, i tuoi HP e MP e quelli dei compagni di gruppo vengono rigenerati. Mentre il buff è attivo ottieni la capacità di [Contrastare il tempo]. Contrastare il tempo: - Verranno annotati gli	All'attivazione si riduce il tempo d'attesa delle tue skill momentaneamente inutilizzabili. Inoltre, si rigenerano continuamente i tuoi HP e MP. Mentre il buff è attivo tu e i tuoi compagni di gruppo ottenete la capacità di [Contrastare il tempo]. Capacità di dominare il tempo - Verranno annotati gli

	attuali HP, MP, DP, Strada della spada, EN, Palla di cannone, Energia spirituale, Via del Cavaliere, PTD, punti combinazione, PEA, punti potere, PS, oscurità e Gemme. - Se muori mentre è attiva questa abilità, resusciti nel punto della storia in cui sono stati salvati questi valori. - Viene attivata prima di tutte le altre abilità Rianimazione. - Nei dungeon viene registrato fino al 50%, nel PvP fino al 30% dei tuoi HP massimi. - In caso di rianimazione con [Contrastare il tempo], ricevi per 45 sec. (nel PvP 120 sec.) il debuff [Inversione del tempo]. - (La riduzione del tempo di attesa non vale per le iper-skill, le skill partner e le skill Sigillo del tempo). - Non si può combinare con [Desiderio], [Hiatus eterno] o [Aaru]. Consumo DP - In modalità dinamo (Accrescipotere) consumi DP al posto di MP.	attuali HP, MP, DP, Strada della spada, EN, Palla di cannone, Energia spirituale, Via del Cavaliere, PTD, punti combinazione, PEA, punti potere, PS, oscurità e Gemme. - Se muori mentre è attiva questa abilità, resusciti nel punto della storia in cui sono stati salvati questi valori. - Viene attivata prima di tutte le altre abilità Rianimazione. - Nei dungeon viene registrato fino al 50%, nel PvP fino al 30% dei tuoi HP massimi. - In caso di rianimazione con [Contrastare il tempo], ricevi per 45 sec. (nel PvP 120 sec.) il debuff [Inversione del tempo]. - (La riduzione del tempo di attesa non vale per le iper-skill, le skill partner e le skill Sigillo del tempo). - Non si può combinare con [Desiderio], [Hiatus eterno] o [Aaru]. Consumo DP - In modalità dinamo (Accrescipotere) consumi DP al posto di MP.
--	--	--

Esper diabolico	Serenata al chiaro di luna	Con l'Esper manifesti una forza che distrugge la mente dell'avversario. Serenata: - Durante la durata della skill ripeti questo debuff ogni secondo. - L'avversario subisce danni in base al numero di volte in cui questo debuff lo ha colpito. Sinergia: in modalità Dinamo vengono consumati 200 DP e rigenerati 40 MP. I nemici colpiti da Esper subiscono un aumento del danno magico. Serenata - Durante la durata della skill ripeti questo debuff ogni secondo. - Il nemico subisce danni da bel colpo a seconda dell'accumulo del suo debuff. Sinergia - In modalità dinamo vengono utilizzati DP, una parte dei quali viene rigenerata come MP. - Con l'attivazione al di fuori della modalità dinamo vengono utilizzati MP, una parte dei quali viene rigenerata come DP. Utilizza trasformatore dinamo: - Consuma 1 PTD. - Utilizza 1 PTD per far effettuare la Serenata il 33% più spesso.	Quando si attiva Esper, il danno subito mediante attacco aumenta. Con l'Esper manifesti una forza che distrugge la mente dell'avversario. I nemici colpiti da Esper subiscono un aumento del danno magico mediante attacco/attacco magico. Serenata - Durante la durata della skill ripeti questo debuff ogni secondo. - Il nemico subisce danni da bel colpo a seconda dell'accumulo del suo debuff. Sinergia - In modalità dinamo vengono utilizzati DP, una parte dei quali viene rigenerata come MP. - Con l'attivazione al di fuori della modalità dinamo vengono utilizzati MP, una parte dei quali viene rigenerata come DP. Utilizza trasformatore dinamo: - Consuma 1 PTD. - Utilizza 1 PTD per far
----------------------------	---------------------------------------	--	--

		(utilizzabile anche senza PTD.) [Dungeon] Liberazione dell'Esper: 1.373% dell'attacco magico - Danno agli avversari tramite Magia: +12% - Durata: 24 sec. Serenata - 1ª ripetizione: 675% dell'attacco magico - 2ª ripetizione: 1.002% dell'attacco magico - 3ª ripetizione: 1.406% dell'attacco magico Durata: 24 sec. [PvP] Liberazione dell'Esper: 310% dell'attacco magico - Danno agli avversari tramite Magia: +6% - Durata: 24 sec. Serenata - 1ª ripetizione: 161% dell'attacco magico - 2ª ripetizione: 214% dell'attacco magico - 3ª ripetizione: 268% dell'attacco magico Durata: 24 sec.	effettuare la Serenata il 33% più spesso. (utilizzabile anche senza PTD.) [Dungeon] Liberazione dell'Esper: 1.373% dell'attacco magico - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% - Durata: 24 sec. Serenata - 1ª ripetizione: 675% dell'attacco magico - 2ª ripetizione: 1.002% dell'attacco magico - 3ª ripetizione: 1.406% dell'attacco magico Durata: 24 sec. [PvP] Liberazione dell'Esper: 310% dell'attacco magico - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6% - Durata: 24 sec. Serenata - 1ª ripetizione: 161% dell'attacco magico - 2ª ripetizione: 214% dell'attacco magico - 3ª ripetizione: 268% dell'attacco magico Durata: 24 sec.
--	--	--	---

Esper diabolico	Volontà liberata: Esper diabolico	[Dungeon] Rafforzamento delle capacità fisiche - Probabilità di colpo critico: +15% - Danno critico: +6% - Devastazione: +15%	[Dungeon] Rafforzamento delle capacità fisiche - Probabilità di colpo critico: +15% - Danno critico: +15% - Devastazione: +15%
		Miglioramento della sinergia - Probabilità di ottenere punti trasformatore utilizzando le skill sinergia nella modalità dinamo (Accrescipotere): 100% - Probabilità che la skill Teletrasporto non utilizzi nessun punto trasformatore al di fuori della modalità dinamo: 100%	Miglioramento della sinergia - Probabilità di ottenere punti trasformatore utilizzando le skill sinergia nella modalità dinamo (Accrescipotere): 100% - Probabilità che la skill Teletrasporto non utilizzi nessun punto trasformatore al di fuori della modalità dinamo: 100%
		[PvP] Rafforzamento delle capacità fisiche - Probabilità di colpo critico: +15% - Danno critico: +6% - Devastazione: +15%	[PvP] Rafforzamento delle capacità fisiche - Probabilità di colpo critico: +15% - Danno critico: +15% - Devastazione: +15%
		Miglioramento della sinergia - Probabilità di ottenere punti trasformatore utilizzando le skill sinergia nella modalità dinamo (Accrescipotere): 15% - Probabilità che la Skill Teletrasporto non utilizzi	Miglioramento della sinergia - Probabilità di ottenere punti trasformatore utilizzando le skill sinergia nella modalità dinamo (Accrescipotere): 15% - Probabilità che la Skill Teletrasporto non utilizzi

		nessun punto trasformatore al di fuori della modalità dinamo: 15%	nessun punto trasformatore al di fuori della modalità dinamo: 15%
Paradox	[Cambio] Rompi-pensieri	Crei un campo shock intorno alla testa del primo avversario che si trova nelle vicinanze. La difesa magica dei nemici colpiti viene ridotta e anche i nemici vicini subiscono danni. (Nel PvP si riduce il raggio d'azione.) Sinergia - In modalità dinamo (Accrescipotere) consumi DP al posto di MP. [Dungeon] Campo shock: 567% dell'attacco magico Rompi-pensieri - Difesa magica -20% - Durata: 12 sec.	Con Rompi-pensieri la difesa viene ridotta. Crei un campo shock intorno alla testa del primo avversario che si trova nelle vicinanze. La difesa/difesa magica dei nemici colpiti viene ridotta e anche i nemici vicini subiscono danni. (Nel PvP si riduce il raggio d'azione.) Sinergia - In modalità dinamo (Accrescipotere) consumi DP al posto di MP. [Dungeon]

		[PvP] Campo shock: 141% dell'attacco magico Rompi-pensieri - Difesa magica -6% - Durata: 6 sec.	Campo shock: 567% dell'attacco magico Rompi-pensieri - Difesa/difesa magica: -14% - Durata: 12 sec. [PvP] Campo shock: 141% dell'attacco magico Rompi-pensieri - Difesa/difesa magica: -4,2% - Durata: 6 sec.
Paradox	[Cambio] Serenata al chiaro di luna	Con l'Esper manifesti una forza all'interno del raggio d'azione che distrugge lo spirito dell'avversario. Questa forza aiuta te e i compagni nelle vicinanze. I nemici colpiti da Esper subiscono un aumento del danno magico. (Si attiva l'effetto dell'Anomalia temporale) Serenata - Durante la durata della skill ripeti questo debuff ogni secondo. - Il nemico subisce danni da bel colpo a seconda dell'accumulo del suo debuff. Sinergia - In modalità dinamo	Quando si attiva Esper, il danno subito mediante attacco aumenta. Con l'Esper manifesti una forza all'interno del raggio d'azione che distrugge lo spirito dell'avversario. Questa forza aiuta te e i compagni nelle vicinanze. I nemici colpiti da Esper subiscono un aumento del danno magico mediante attacco/attacco magico. (Si attiva l'effetto dell'Anomalia temporale) Serenata - Durante la durata della skill ripeti questo debuff ogni secondo. - Il nemico subisce danni da bel colpo a seconda

		vengono utilizzati dei DP, una parte dei quali viene rigenerata come MP. - Con l'attivazione al di fuori della modalità dinamo vengono utilizzati MP, una parte dei quali viene rigenerata come DP. [Dungeon] Liberazione dell'Esper: 1.121% dell'attacco magico - Danno agli avversari tramite Magia: +12% - Durata: 24 sec. Serenata - 1ª ripetizione: 675% dell'attacco magico - 2ª ripetizione: 1.002% dell'attacco magico - 3ª ripetizione: 1.406% dell'attacco magico - Durata: 24 sec. [PvP] Liberazione dell'Esper: 253% dell'attacco magico - Danno agli avversari tramite Magia: +6% - Durata: 24 sec. Serenata - 1ª ripetizione: 161% dell'attacco magico - 2ª ripetizione: 214% dell'attacco magico	dell'accumulo del suo debuff. Sinergia - In modalità dinamo vengono utilizzati dei DP, una parte dei quali viene rigenerata come MP. - Con l'attivazione al di fuori della modalità dinamo vengono utilizzati MP, una parte dei quali viene rigenerata come DP. [Dungeon] Liberazione dell'Esper: 1.121% dell'attacco magico - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% - Durata: 24 sec. Serenata - 1ª ripetizione: 675% dell'attacco magico - 2ª ripetizione: 1.002% dell'attacco magico - 3ª ripetizione: 1.406% dell'attacco magico - Durata: 24 sec. [PvP] Liberazione dell'Esper: 253% dell'attacco magico - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6% - Durata: 24 sec.
--	--	--	---

		- 3ª ripetizione: 268% dell'attacco magico - Durata: 24 sec.	Serenata - 1ª ripetizione: 161% dell'attacco magico - 2ª ripetizione: 214% dell'attacco magico - 3ª ripetizione: 268% dell'attacco magico - Durata: 24 sec.
--	--	---	---

Paradox	[Cambio] Acceleratore di particelle: Entropia	Crei un campo di Entropia intorno all'avversario più vicino di fronte a te. Se non ci sono avversari nelle vicinanze, viene creato un campo intorno a te. Il campo di Entropia attrae fortemente gli avversari vicini. Quando si usa la skill, questa viene utilizzata per 10 sec. (PvP: 5 sec.). Si rigenerano 3 PTD al sec. Sinergia - In modalità dinamo vengono utilizzati DP, una parte dei quali viene rigenerata come MP. - Con l'attivazione al di fuori della modalità dinamo vengono utilizzati MP, una parte dei quali viene rigenerata come DP. Utilizza trasformatore dinamo: - Max. -4 PTD - Con Accrescipotere: per ogni 1 PTD +5% di danno. (Utilizzabile anche senza PTD) [Dungeon] Entropia: 601% dell'attacco	In caso di bel colpo tramite Entropia, la difesa viene ignorata. Crei un campo di Entropia intorno all'avversario più vicino di fronte a te. Se non ci sono avversari nelle vicinanze, viene creato un campo intorno a te. Il campo di ritorno attrae fortemente gli avversari vicini e gli infligge danni che ignorano parte della loro difesa. Quando si usa la skill, questa viene utilizzata per 10 sec. (PvP: 5 sec.). Si rigenerano 3 PTD al sec. Sinergia - In modalità dinamo vengono utilizzati DP, una parte dei quali viene rigenerata come MP. - Con l'attivazione al di fuori della modalità dinamo vengono utilizzati MP, una parte dei quali viene rigenerata come DP. Utilizza trasformatore dinamo: - Max. -4 PTD - Con Accrescipotere: per ogni 1 PTD +5% di danno. (Utilizzabile anche senza PTD) [Dungeon] Entropia: 601% dell'attacco magico (più volte) Ignora la difesa: 40% [PvP] Entropia: 96% dell'attacco magico
----------------	--	---	--

		magico (più volte) [PvP] Entropia: 96% dell'attacco magico (più volte)	(più volte) Ignora la difesa: 10%
Tracciatore di impulsi	Stim pack	Vediamo di mescolare un po' questa roba... bene... ah, eccellente! Un campo di energia si può utilizzare sia per gli alleati che per gli avversari. Questa miscela sbagliata incrementa l'attacco/attacco magico dei bersagli ma ne diminuisce la difesa. Dose tossica - Per gli alleati con gli effetti	L'attacco/attacco magico non vengono più aumentati e la difesa/difesa magica non vengono più ridotte. L'effetto Dose tossica viene rimosso. Vediamo di mescolare un po' questa roba... bene... ah, eccellente! [Dungeon] Stim pack: 1.254%

		buff il debuff Dose tossica si accumula 1 volta. - L'accumulo si elimina solo con la skill Immunità. [Dungeon] Stim pack: 1.254% dell'attacco [Stim pack] - Attacco/attacco magico: +10% - Difesa: -20% - Durata: 15 sec. [PvP] Stim pack: 446% dell'attacco [Stim pack] - Attacco/attacco magico: +5% - Difesa: -10% - Durata: 10 sec.	dell'attacco [PvP] Stim pack: 446% dell'attacco
Tracciatore di impulsi	Visita	[Dungeon] Biopsia: 436% dell'attacco (più volte) [Visita] - Tutte le resistenze degli avversari: -150 - Durata: 10 sec. [PvP] Biopsia: 91% dell'attacco (più volte)	L'attacco/attacco magico vengono ridotti. [Dungeon] Biopsia: 436% dell'attacco (più volte) [Visita] - Attacco/attacco magico: -20% - Tutte le resistenze degli avversari: -150 - Durata: 60 sec. [PvP] Biopsia: 91% dell'attacco (più volte)

		[Visita] - Tutte le resistenze degli avversari: -75 - Durata: 10 sec.	[Visita] -10% di attacco/attacco magico - Tutte le resistenze degli avversari: -75 - Durata: 12 sec.
Scissore	Volontà liberata: Scissore	[Dungeon] Si attiva quando si usano le skill - Stim pack: +10% di attacco/attacco magico per 10 sec. - Immunità: +100 per 10 sec. in tutte le resistenze Si attiva per la durata del buff - Guarigione delle ferite: rigenerazione MP/HP tramite Pozione +10% - Terapia del dolore: danno subito -5% - Disintossicazione: danno delle skill attive/attive speciali: +5% [PvP] Si attiva quando si usano le skill - Stim pack incrementa l'attacco/attacco magico (+5%) per 10 sec. - Immunità: +50 per 10 sec. in tutte le resistenze Si attiva per la durata del buff - Guarigione delle ferite: rigenerazione MP/HP tramite Pozione +10%	[Dungeon] Si attiva quando si usano le skill - Immunità: +10% di attacco/attacco magico per 30 sec., tutte le resistenze +100 Si attiva per la durata del buff - Guarigione delle ferite: rigenerazione MP/HP tramite Pozione +10% - Terapia del dolore: danno subito -5% - Disintossicazione: danno delle skill attive/attive speciali: +5% [PvP] Si attiva quando si usano le skill - Immunità: +5% di attacco/attacco magico per 30 sec., tutte le resistenze +50 Si attiva per la durata del buff - Guarigione delle ferite: rigenerazione MP/HP tramite Pozione +10% - Terapia del dolore: danno subito -5%

		- Terapia del dolore: danno subito -5% - Disintossicazione: danno delle skill attive/attive speciali: +5%	- Disintossicazione: danno delle skill attive/attive speciali: +5%
Scissore	Somatologia	L'organismo deve essere compreso e preservato nella sua essenza. Aumenta il tuo attacco, la velocità di corsa, la forza del salto e la velocità di attacco.	La descrizione della skill verrà ottimizzata. L'organismo deve essere compreso e preservato nella sua essenza. Aumenta il tuo attacco, la velocità di corsa, la forza del salto e la velocità di attacco. Quando si utilizzano skill con effetti di Dose tossica, vengono applicati dei debuff agli alleati. Con ogni accumulo, l'effetto del debuff aumenta e viene aggiunto un nuovo debuff. Dose tossica liv. 1 (1-20): acquisizione di MP in caso di

			bel colpo -0,25% (max. -5%) Dose tossica liv. 2 (21-40): velocità di ricarica dell'Accrescipotere -0,25% (max. -5%) Dose tossica liv. 3 (41-60): colpo critico -0,25% (max. -5%) Dose tossica liv. 4 (61-80): colpo critico -0,25% (max. -5%) Dose tossica liv. 5 (81-100): velocità di attacco -0,25% (max. -5%) * Gli effetti della dose tossica possono essere annullati solo tramite le skill immunità.
Scissore	Guarigione delle ferite	Invia agli alleati dei droni nasod che trasportano delle pozioni HP ed MP. Gli alleati sottoposti alla cura rigenerano immediatamente una parte dei loro HP/MP e poi in modo costante per un breve periodo. Utilizza trasformatore dinamo: - Max. -3 PTD - Quando si usa l'Accrescipotere, per ogni PTD utilizzato: +5% di Rigenerazione immediata (PvP: 0,25%). (Utilizzabile anche senza	Il trasformatore dinamo con l'Accrescipotere non viene più utilizzato. Viene rimossa la rigenerazione immediata di HP/MP. A seconda della forza combattiva, ogni secondo vengono rigenerati HP. Invia agli alleati dei droni nasod che trasportano delle pozioni HP ed MP. Gli alleati sottoposti alla cura rigenerano in modo continuativo una parte dei loro HP/MP. [Dungeon] Guarigione delle ferite: (guarigione

		PTD) [Dungeon] Guarigione delle ferite: (guarigione delle ferite % dell'attacco, guarigione delle ferite % dell'attacco) 10.052% [Guarigione delle ferite] - Rigenerazione immediata di HP/MP: 40% - Rigenerazione HP/MP al sec.: +12% - Durata: 7 sec. [PvP] Guarigione delle ferite: (guarigione delle ferite % dell'attacco, guarigione delle ferite % dell'attacco) 2.151% [Guarigione delle ferite] - Rigenerazione immediata di HP/MP: 2% - Rigenerazione HP/MP al sec.: +0.6% - Durata: 7 sec.	delle ferite % dell'attacco, guarigione delle ferite % dell'attacco) 10.052% [Guarigione delle ferite] - Rigenerazione HP/MP al sec.: +20% Rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza combattiva: +0,075% - Durata: 5 sec. [PvP] Guarigione delle ferite: 2.151% dell'attacco [Guarigione delle ferite] - Rigenerazione HP/MP al sec.: +1% Rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza combattiva: +0,00375% - Durata: 5 sec.
Scissore	[Forte] Guarigione delle ferite	Potenziamento - Quando si effettua la Rigenerazione immediata vengono rigenerate tutte le risorse speciali (EN, palle di cannone, Energia spirituale, PTD, punti combinazione, punti potere, punti sentimento e Gemme)	Potenziamento - Rigenera le seguenti risorse speciali: EN, Palla di cannone, Energia spirituale, Punto trasformatore dinamo, Punto combinazione, Punto potere, Punto sentimento, Gemma

Scissore	Immunità	Dopo aver effettuato delle scansioni nell'ambiente circostante, arrivano i Droni Nasod. Per tutta la durata del volo, preservano l'Immunità. Chi beneficia della Stabilizzazione viene liberato sia dalla Dose tossica che dagli altri debuff e ne resta immune. Utilizza trasformatore dinamo: - Max. -3 PTD - Quando si usa l'Accrescitore, per ogni PTD utilizzato aumenta la durata del drone (+1 sec.) (Utilizzabile anche senza PTD) [Dungeon] Immunità: 693% dell'attacco (più volte) [Immunità] - I debuff vengono ignorati oppure eliminati - Durata: 3 sec. [PvP] Immunità: 156% dell'attacco (più volte) [Immunità]	Il trasformatore dinamo con l'Accrescitore non viene più utilizzato. Anche la velocità di attacco è aumentata. Dopo aver scansionato l'area circostante, la velocità di attacco degli alleati aumenta e l'immunità degli alleati scansionati viene mantenuta. Chi beneficia della Stabilizzazione viene liberato sia dalla Dose tossica che dagli altri debuff e ne resta immune. Genera punti dinamo: - Utilizzando la skill vengono rigenerati 40 DP. - Nella modalità dinamo non vengono rigenerati DP. [Dungeon] Immunità: 693% dell'attacco (più volte) - Velocità di attacco: +15% - Durata: 60 sec. [Immunità] - Conferisce immunità ai debuff e la loro eliminazione Durata: 8 sec. [PvP] Immunità: 156% dell'attacco (più volte)
----------	----------	--	--

		- I debuff vengono ignorati oppure eliminati - Durata: 3 sec.	- Velocità di attacco: +15% - Durata: 12 sec. [Immunità] - Conferisce immunità ai debuff e la loro eliminazione - Durata: 8 sec.
Scissore	Diagnosi errata	Mi dispiace, ma è troppo tardi per avviare il trattamento. Una diagnosi errata confonde l'avversario per un certo periodo e ne riduce sia l'attacco che l'attacco magico. Utilizza trasformatore dinamo: - Max. -1 PTD - Quando si usa l'Accrescipotere, per ogni PTD utilizzato aumenta la durata del debuff (+1 sec.) (Utilizzabile anche senza PTD) [Dungeon] Sindrome: 651% dell'attacco (più volte)	L'attacco/attacco magico non vendono vengono ridotti. Il trasformatore dinamo con l'Accrescipotere non viene più utilizzato. Diventa una skill di rigenerazione DP. Mi dispiace, ma è troppo tardi per avviare il trattamento. Genera punti dinamo: - Utilizzando la skill vengono rigenerati 20 DP. - Nella modalità dinamo non vengono rigenerati DP. [Dungeon]

		[Diagnosi errata] -10% di attacco/attacco magico - Durata: 10 sec. [PvP] Sindrome: 162% dell'attacco (più volte) [Diagnosi errata] -10% di attacco/attacco magico - Durata: 5 sec.	Sindrome: 651% dell'attacco (più volte) [PvP] Sindrome: 162% dell'attacco (più volte)
Scissore	[Forte] Diagnosi errata	Potenziamento: -10% di attacco/attacco magico	Potenziamento: - Tempo di attesa: -2 sec.
Scissore	Disintossicazione	I dati sono danneggiati. Perché le cavie sono così... sensibili! Che fastidio... Genera un campo energetico che riporta il corpo ad uno stato ottimale. Agli alleati presenti nell'area, garantisce un aumento dei danni delle skill attive e attive speciali. (Utilizzabile anche in salto.) [Dungeon] Disintossicazione: 168% dell'attacco (più volte) [Disintossicazione] - Danno delle skill attive/attive speciali: +10%	L'aumento del danno di tutte le skill viene rimosso. Incrementa l'attacco e l'attacco magico. Riduce la difesa e la difesa magica Gli effetti buff non vengono più applicati all'interno di un determinato raggio d'azione, ma vengono mantenuti per una durata fissa del buff. I dati sono danneggiati. Perché le cavie sono così... sensibili! Che fastidio... Un campo di energia si può utilizzare sia per gli alleati che per gli avversari. Il campo in espansione aumenta per un certo periodo l'attacco/attacco magico degli

		- Durata: 15 sec. [PvP] Disintossicazione: 39% dell'attacco (più volte) [Disintossicazione] - Danno delle skill attive/attive speciali: +5% - Durata: 15 sec.	alleati e riduce la difesa dei nemici. (Utilizzabile anche in salto.) [Dungeon] Disintossicazione: 168% dell'attacco (più volte) [Disintossicazione] - Attacco/attacco magico: +12% - Difesa/difesa magica: -15% - Durata: 60 sec. [PvP] Disintossicazione: 39% dell'attacco (più volte) [Disintossicazione] - Attacco/attacco magico: +6% - Difesa/difesa magica: -7,5% - Durata: 12 sec.
Scissore	Terapia del dolore	Genera un campo di energia e allevia il dolore degli alleati colpiti che si trovano nell'area. (Utilizzabile anche in salto.) Utilizza trasformatore dinamo: - Max. -3 PTD - Con l'Accrescipotere, danni subiti per ogni PTD utilizzato: -2% (PvP -1%) (Utilizzabile anche senza PTD) [Dungeon] Terapia del dolore: 436%	Il tempo di attesa di tutte le skill viene ridotto e il danno di tutte le skill viene aumentato. La descrizione della skill verrà ottimizzata. Con l'Accrescipotere la skill non consuma PTD. Diventa una skill di rigenerazione DP.

		dell'attacco (più volte) [Terapia del dolore] - Danno subito: -14% - Durata: 15 sec. [PvP] Terapia del dolore: 104% dell'attacco (più volte) [Terapia del dolore] - Danno subito: -7% - Durata: 15 sec.	Genera un campo energetico che allevia il dolore degli alleati presenti nell'area, aumenta il danno di tutte le loro skill e ne accelera il tempo di attesa. (Utilizzabile anche in salto.) Genera punti dinamo: +20 DP - Nella modalità dinamo non vengono rigenerati DP. [Dungeon] Terapia del dolore: 436% dell'attacco (più volte) [Terapia del dolore] - Danno subito: -20% - Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% - Danno di tutte le skill: +12% - Durata: 60 sec. [PvP] Terapia del dolore: 104% dell'attacco (più volte) [Terapia del dolore] Danno subito: -10% - Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% - Danno di tutte le skill: +6% - Durata: 12 sec.
Scissore	Diagnosi di massa	Gli alleati vicini vengono curati e per la durata del	L'incremento dell'attacco/attacco magico

		buff il loro attacco/attacco magico viene aumentato. [Dungeon] Esiti: 2.050% dell'attacco (più volte) [Diagnosi di massa] - Attacco/attacco magico: +8% - Durata: 120 sec. [PvP] Esiti: 246% dell'attacco (più volte) [Diagnosi di massa] - Attacco/attacco magico: +8% - Durata: 60 sec.	è stato rimosso. L'accelerazione del tempo di attesa delle iper-skill/skill Maestro dei compagni di gruppo (escluso te) viene aumentata. Gli alleati vicini (escluso te stesso) vengono curati e ricevono un bonus alla velocità per tutta la durata del tempo di attesa delle loro iper-skill/skill Maestro. [Dungeon] Esiti: 2.050% dell'attacco (più volte) [Diagnosi di massa] Velocità del tempo di attesa delle skill Maestro e delle iper-skill: +20% - Durata: 120 sec. [PvP] Esiti: 246% dell'attacco (più volte) [Diagnosi di massa] Velocità del tempo di attesa delle skill Maestro e delle iper-skill: +20% - Durata: 60 sec.
--	--	--	---

Scissore	Dose tossica	Dose tossica liv. 5 Attacco/attacco magico: - 2,5% per accumulazione	L'effetto Dose tossica di livello 5 viene modificato. Dose tossica liv. 5 Attacco/attacco magico: - 0,25% per accumulazione
Overmind	[Cambio] Disintossicazione	I dati sono danneggiati. Perché le cavie sono così... sensibili! Che fastidio... Genera un campo energetico che riporta il corpo ad uno stato ottimale. Agli alleati garantisce un aumento dei danni delle skill attive e attive speciali. [Dungeon] Disintossicazione: 3.118% dell'attacco [Disintossicazione] - Danno delle skill attive/attive speciali: +10% - Durata: 15 sec. [PvP] Disintossicazione: 742% dell'attacco [Disintossicazione] - Danno delle skill attive/attive speciali: +5% - Durata: 15 sec.	L'aumento del danno di tutte le skill viene rimosso. Incrementa l'attacco e l'attacco magico. Riduce la difesa e la difesa magica I dati sono danneggiati. Perché le cavie sono così... sensibili! Che fastidio... Un campo di energia si può utilizzare sia per gli alleati che per gli avversari. Il campo in espansione aumenta per un certo periodo l'attacco/attacco magico degli alleati e riduce la difesa dei nemici. [Dungeon] Disintossicazione: 3.118% dell'attacco [Disintossicazione] - Attacco/attacco magico: +12% - Difesa/difesa magica: -15% - Durata: 60 sec. [PvP] Disintossicazione: 742% dell'attacco

			[Disintossicazione] - Attacco/attacco magico: +6% - Difesa/difesa magica: -7,5% - Durata: 12 sec.
Overmind	[Cambio] Acceleratore di particelle: Effetto nocebo	Cerchi avversari nelle vicinanze e prescrivere ricette senza senso. Dopo aver usato la skill, le seguenti skill si attivano per 10 sec.: - Anestesia/Immunità/Terapia del dolore: con l'Accrescitore non consumi PTD e si attiva l'effetto massimo. - Stim pack/Disintossicazione: effetto del buff +25% [Dungeon] Prescrizione: 1.438% dell'attacco (più volte) [PvP] Prescrizione: 289% dell'attacco (più volte)	Viene rimosso Stim pack/Disintossicazione: effetto del buff +25% Cerchi avversari nelle vicinanze e prescrivere ricette senza senso. Dopo aver usato la skill, le seguenti skill si attivano per 10 sec.: - Anestesia: con l'Accrescitore non consumi PTD e si attiva l'effetto massimo. [Dungeon] Prescrizione: 1.438% dell'attacco (più volte) [PvP] Prescrizione: 289% dell'attacco (più volte)

Overmind	Dilemma del carrello	[Dungeon] Selezione: 891% dell'attacco (più volte) Risultato: 1.576% dell'attacco (più volte) [Dilemma del carrello] - Tempo di attesa della skill attiva speciale: -50% - Consumo di MP delle skill attive speciali: -20% - Durata: 120 sec. [PvP] Selezione: 106% dell'attacco (più volte) Risultato: 189% dell'attacco (più volte) [Dilemma del carrello] - Tempo di attesa della skill attiva speciale: -10% - Consumo di MP della skill attiva speciale: -5% - Durata: 60 sec.	Il tempo di attesa ridotto per le skill attive speciali viene rimosso. Incremento HP/MP max. [Dungeon] Selezione: 891% dell'attacco (più volte) Risultato: 1.576% dell'attacco (più volte) [Dilemma del carrello] - HP max. +20% - MP max.: +60 - Consumo di MP delle skill attive speciali: -20% - Durata: 120 sec. [PvP] Selezione: 106% dell'attacco (più volte) Risultato: 189% dell'attacco (più volte) [Dilemma del carrello] - HP max. +10% - MP max.: +30 - Consumo di MP della skill attiva speciale: -5% - Durata: 60 sec.
----------	----------------------	---	--

Overmind	Neuroanatomia	Incrociamo i risultati di aree di ricerca differenti al fine di ottenere soluzioni ottimizzate. Se si utilizzano le skill di generazione dei DP, i DP vengono utilizzati in modalità di configurazione (Accrescipotere). Aumenta il colpo critico e la Devastazione quando si usano certe skill. Vale per le skill: Chiamata di emergenza, Radio sectio, Codice giallo, Fisioterapia, Defibrillatore, [Cambio] Distruttore dello spazio: Acquisizione dei dati [Dungeon] Colpo critico: +20% Devastazione: +20% Durata: 20 sec. [PvP] Colpo critico: +20% Devastazione: +20% Durata: 10 sec.	Tutti i danni vengono ulteriormente aumentati. La durata del buff Neuroanatomia verrà modificata. Incrociamo i risultati di aree di ricerca differenti al fine di ottenere soluzioni ottimizzate. Se si utilizzano le skill di generazione dei DP, i DP vengono utilizzati in modalità di configurazione (Accrescipotere). Aumenta il colpo critico, la devastazione e tutti i danni quando si usano certe skill. Vale per le skill: Chiamata di emergenza, Radio sectio, Codice giallo, Fisioterapia, Defibrillatore, [Cambio] Distruttore dello spazio: Acquisizione dei dati [Dungeon] Colpo critico: +20% Devastazione: +20% Tutti i danni: +15% Durata: 30 sec. [PvP] Colpo critico: +20% Devastazione: +20% Tutti i danni: +7,5% Durata: 15 sec.
----------	---------------	---	---

[Lu/Ciel]

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
--------------	------------------	----------------------	------------------

Lu/Ciel	Emblema della punizione	[Dungeon] Probabilità di colpo critico: +20% Danno critico: +20% Durata: 30 sec. [PvP] Probabilità di colpo critico: +10% Danno critico: +10% Durata: 15 sec.	Il calcolo del danno critico viene modificato. [Dungeon] Probabilità di colpo critico: +20% Danno critico: +20% Durata: 60 sec. [PvP] Probabilità di colpo critico: +10% Danno critico: +10% Durata: 15 sec.
Chiliarca	Potere di Oriax	Attivi il potere del tuo corpo demoniaco.	L'effetto di Corpo potente si applica solo al giocatore stesso. Attivi il potere del tuo corpo demoniaco.
Angelo della morte	Punizione suprema	[Dungeon] Orda demoniaca - Collisione: 374% dell'attacco per più volte - Esplosione: 256% dell'attacco Terra della morte - Energia mortale: 493% dell'attacco (più volte) - Durata: 5 sec. - Danno subito mediante attacco: +15% - Durata: 3 sec. [PvP] Orda demoniaca - Collisione: 120% dell'attacco per più volte - Esplosione: 81% dell'attacco	Con Terra della morte, il danno subito mediante attacco magico viene aumentato. [Dungeon] Orda demoniaca - Collisione: 374% dell'attacco per più volte - Esplosione: 256% dell'attacco Terra della morte - Energia mortale: 493% dell'attacco (più volte) - Durata: 5 sec.

		Terra della morte - Energia mortale: 157% dell'attacco (più volte) - Durata: 5 sec. - Danno subito mediante attacco: +7,5% - Durata: 3 sec.	- Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% - Durata: 3 sec. [PvP] Orda demoniaca - Collisione: 120% dell'attacco per più volte - Esplosione: 81% dell'attacco Terra della morte - Energia mortale: 157% dell'attacco (più volte) - Durata: 5 sec. - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6% - Durata del debuff: 3 sec.
Angelo della morte	Redenzione	[Dungeon] Bel colpo: 8.318% dell'attacco - Se vengono colpiti 2 avversari, viene attivato un danno più elevato per [Ondata di morte]. - Danno del colpo extra: 50% dell'evocazione Danno del bel colpo extra per punto combinazione consumato: +5% (max. +50%) [Ondata di morte] - Danno subito tramite colpo critico: +12% - Durata: 15 sec. [PvP] Bel colpo: 2.137% dell'attacco - Se vengono colpiti 2 avversari, viene attivato un danno più elevato per [Ondata di morte]. - Danno del colpo extra: 20% dell'evocazione	[Dungeon] Bel colpo: 8.318% dell'attacco - Se vengono colpiti 2 avversari, viene attivato un danno più elevato per [Ondata di morte]. - Danno del colpo extra: 50% dell'evocazione Danno del bel colpo extra per punto combinazione consumato: +5% (max. +50%) [Ondata di morte] - Danno subito tramite colpo critico: +8% - Durata: 15 sec. [PvP] Bel colpo: 2.137% dell'attacco - Se vengono colpiti 2 avversari, viene attivato un danno più elevato per [Ondata di morte]. - Danno del colpo extra: 20% dell'evocazione

		Danno del bel colpo extra per punto combinazione consumato: +2,5% (max. +25%) [Ondata di morte] - Danno subito tramite colpo critico: +6% - Durata: 7,5 sec.	Danno del bel colpo extra per punto combinazione consumato: +2,5% (max. +25%) [Ondata di morte] - Danno subito tramite colpo critico: +4% - Durata: 7,5 sec.
Angelo della morte	Aura della paura	Liv. 4 [Dungeon] Probabilità: 30% Danno critico fisico: attacco +15% [PvP] Probabilità di attivazione: 10,5% Danno critico fisico: +7,5%	Liv. 4 [Dungeon] Probabilità: 30% Danno critico fisico: attacco +23% [PvP] Probabilità di attivazione: 10,5% Danno critico fisico: +9,2%
Angelo della morte	Minaccia della paura	Liv. 4 [Dungeon] Probabilità di mantenere la Paura strisciante: 20% Tempo di attesa: -7 sec. Tempo di attesa per la riattivazione: 7 sec. [PvP] Probabilità di mantenere la Paura strisciante: 20% Tempo di attesa: -3 sec. Tempo di attesa per la riattivazione: 7 sec.	Liv. 4 [Dungeon] Probabilità di mantenere la Paura strisciante: 20% Tempo di attesa: -10 sec. Tempo di attesa per la riattivazione: 3 sec. [PvP] Probabilità di mantenere la Paura strisciante: 20% Tempo di attesa: -3 sec. Tempo di attesa per la riattivazione: 3 sec.
Catastrofe	Pensieri spaventosi	[Dungeon] Rigenerazione MP del personaggio inattivo in caso di bel colpo al Servo demoniaco: +30 Punti combinazione nel caso di bel colpo inflitto al Servo demoniaco: +3 Danno incrementato in base	[Dungeon] Rigenerazione MP del personaggio inattivo in caso di bel colpo al Servo demoniaco: +30 Punti combinazione nel caso di bel colpo inflitto al Servo demoniaco: +5 Danno incrementato in base all'accumulazione di Pensieri

		all'accumulazione di Pensieri spaventosi: 40% per accumulazione [PvP] Rigenerazione MP del personaggio inattivo in caso di bel colpo al Servo demoniaco: +3 Punti combinazione nel caso di bel colpo inflitto al Servo demoniaco: +1 Danno incrementato in base all'accumulazione di Pensieri spaventosi: 10% per accumulazione	spaventosi: 40% per accumulazione [PvP] Rigenerazione MP del personaggio inattivo in caso di bel colpo al Servo demoniaco: +3 Punti combinazione nel caso di bel colpo inflitto al Servo demoniaco: +1 Danno incrementato in base all'accumulazione di Pensieri spaventosi: 10% per accumulazione
Guardia reale	Ombra	Evochi un'ombra che riduce il valore K.O. dell'obiettivo e che rimane lì temporaneamente. (Utilizzabile anche in salto.) Ombra - Assorbe il 20% del danno subito. - HP: 25% dei tuoi HP (+12,5% nel PvP) - Gli avversari che attraversano l'ombra subiscono la perdita dell'attacco magico e della difesa magica. [Dungeon] Evocazione: 483% dell'attacco magico - Valore K.O.: -22 Ombra densa: - Attacco magico, difesa magica: - 31% (per 10 sec.) - Durata: 8 sec. [PvP] Evocazione: 121% dell'attacco magico - In caso di bel colpo: valore K.O. -22 Ombra densa: - Attacco magico, difesa magica: -	L'attacco magico non viene più ridotto. La difesa viene aumentata. Evochi un'ombra che riduce il valore K.O. dell'obiettivo e che rimane lì temporaneamente. (Utilizzabile anche in salto.) Ombra - Assorbe il 20% del danno subito. - HP: 25% dei tuoi HP (+12,5% nel PvP) - Gli avversari che attraversano l'ombra subiscono la perdita della difesa/difesa magica. [Dungeon] Evocazione: 483% dell'attacco magico - Valore K.O.: -22 Ombra densa: - Difesa/difesa magica: -20%

		15,5% (per 5 sec.) - Durata: 8 sec.	(durata: 10 sec.) - Durata: 8 sec. [PvP] Evocazione: 121% dell'attacco magico - In caso di bel colpo: valore K.O. -22 Ombra densa: - Difesa/difesa magica: -10% (durata: 5 sec.) - Durata: 8 sec.
Noblesse	Fulmine dell'ombra	[Dungeon] Lancia spettrale: 149% dell'attacco magico Esplosione: 421% dell'attacco magico - Quantità delle Lance spettrali: 12 - Danno critico +10% - Durata: 15 sec. [PvP] Lancia spettrale: 47% dell'attacco magico Esplosione: 135% dell'attacco magico - Quantità delle Lance spettrali: 12 - Danno critico +10% - Durata: 7,5 sec.	[Dungeon] Lancia spettrale: 149% dell'attacco magico Esplosione: 421% dell'attacco magico - Quantità delle Lance spettrali: 12 - Danno subito tramite colpo critico: +12% - Durata: 15 sec. [PvP] Lancia spettrale: 47% dell'attacco magico Esplosione: 135% dell'attacco magico - Quantità delle Lance spettrali: 12 - Danno subito tramite colpo critico: +12% - Durata: 7,5 sec.
Noblesse	Nobile fervore	[Dungeon] Quantità delle Lance spettrali: +6 Danno: +23% Durata: 8 sec. [PvP] Quantità delle Lance spettrali: +6 Danno +11,5% Durata: 8 sec.	[Dungeon] Quantità delle Lance spettrali: +6 Danno: +28% Durata: 8 sec. [PvP] Quantità delle Lance spettrali: +6 Danno: +11,2% Durata: 8 sec.
Noblesse	Pioggia del caos	Tiri in aria delle lance demoniache che piombano a terra e annientano gli avversari.	Quando si lancia la Lancia spettrale, la difesa viene

		Il tempo di attesa delle skill diminuisce in base al consumo di punti combinazione. Skill in combinazione - Si possono eseguire solo quando l'indicatore dei punti combinazione è pieno. [Dungeon] Generazione di Lance spettrali: 2.367% dell'attacco magico Tiro di Lancia spettrale: 338% dell'attacco magico (più volte) Tempo di attesa delle skill per punto combinazione consumato: - 2,5% (max. -25%) [PvP] Generazione di Lance spettrali: 433% dell'attacco magico Tiro di Lancia spettrale: 40% dell'attacco magico (più volte) Tempo di attesa delle skill per punto combinazione consumato: - 1,25% (max. -12,5%)	ignorata. Tiri in aria delle lance demoniache che piombano a terra e annientano gli avversari. Le Lance spettrali che colpiscono il bersaglio ignorano parte della difesa avversaria e infliggono danni. Il tempo di attesa delle skill diminuisce in base al consumo di punti combinazione. Skill in combinazione - Si possono eseguire solo quando l'indicatore dei punti combinazione è pieno. [Dungeon] Generazione di Lance spettrali: 2.367% dell'attacco magico Tiro di Lancia spettrale: 338% dell'attacco magico (più volte) Ignora la difesa della lancia spettrale: 40% Tempo di attesa delle skill per punto combinazione consumato: -2,5% (max. -25%) [PvP] Generazione di Lance spettrali: 433% dell'attacco magico Tiro di Lancia spettrale: 40%
--	--	---	---

			dell'attacco magico (più volte) Ignora la difesa della lancia spettrale: 10% Tempo di attesa delle skill per punto combinazione consumato: -1,25% (max. - 12,5%)
Innocenza	[Cambio] Ombre	Ti lasci la tua ombra alle spalle e procedi in avanti. Ombra - Gli avversari che attraversano l'ombra subiscono la perdita dell'attacco magico e della difesa magica. [Dungeon] Evocazione: 651% dell'attacco magico Ombra densa: - Attacco magico, difesa magica: - 31% (per 10 sec.) - Durata: 3 sec. [PvP] Evocazione: 231% dell'attacco magico Ombra densa: - Attacco magico, difesa magica: - 15,5% (per 5 sec.) - Durata: 3 sec.	L'attacco magico non viene più ridotto. La difesa viene aumentata. Ti lasci la tua ombra alle spalle e procedi in avanti. Ombra - Gli avversari che attraversano l'ombra subiscono la perdita della difesa/difesa magica. [Dungeon] Evocazione: 651% dell'attacco magico Ombra densa: - Difesa/difesa magica: -20% (durata: 10 sec.) - Durata: 3 sec. [PvP] Evocazione: 231% dell'attacco magico Ombra densa: - Difesa/difesa magica: -10% (durata: 5 sec.) Durata: 3 sec.

Innocenza	Duetto innocente	Quando il primo bel colpo di una skill di cambio va a segno, il tempo di attesa di tutte le skill diminuisce. In caso di skill combinata, per un determinato periodo di tempo, aumentano l'attacco magico, la velocità di attacco e la velocità di corsa tuoi e dei tuoi alleati. [Dungeon] Tempo di attesa: -15% (tranne iper skill e skill partner) Tue velocità di attacco/di corsa: +15% Velocità di corsa/velocità di attacco dei tuoi alleati: +10% Attacco magico: +12% Durata: 15 sec. [PvP] Tempo di attesa: -15% (tranne iper skill e skill partner) Tue velocità di attacco/di corsa: +15% Velocità di corsa/velocità di attacco dei tuoi alleati: +10% Attacco magico: +6% Durata: 15 sec.	I buff delle skill in combinazione vengono applicati solo al giocatore. Quando il primo bel colpo di una skill di cambio va a segno, il tempo di attesa di tutte le skill diminuisce. Quando usi una skill in combinazione, il tuo attacco magico, la velocità di corsa e quella di attacco aumentano per un po'. [Dungeon] Tempo di attesa: -15% (tranne iper skill e skill partner) Velocità di corsa/attacco: +15% Attacco magico: +12% Durata: 15 sec. [PvP] Tempo di attesa: -15% (tranne iper skill e skill partner) Velocità di corsa/attacco: +15% Attacco magico: +6% Durata: 15 sec.
-----------	---------------------	--	---

Innocenza	[Cambio] Fulmine dell'ombra	[Dungeon] Lancia spettrale: 4.302% dell'attacco magico Onda shock: 1.434% dell'attacco magico - Danno critico +10% - Durata: 15 sec. [PvP] Lancia spettrale: 1.553% dell'attacco magico Onda shock: 517% dell'attacco magico - Danno critico +10% - Durata: 7,5 sec.	[Dungeon] Lancia spettrale: 4.302% dell'attacco magico Onda shock: 1.434% dell'attacco magico - Danno subito tramite colpo critico: +12% - Durata: 15 sec. [PvP] Lancia spettrale: 1.553% dell'attacco magico Onda shock: 517% dell'attacco magico - Danno subito tramite colpo critico: +12% - Durata: 7,5 sec.
Diabla	Delirio di sangue	Sprigiona la tua potenza e libera l'energia demoniaca. Il tuo corpo si rafforza per 20 sec. e una Rabbia distruttiva ti travolge (nel PvP 8 sec.).	Sprigiona la tua potenza e libera l'energia demoniaca. Il tuo corpo si rafforza per 60 sec. e una Rabbia distruttiva ti travolge (nel PvP 8 sec.).
Diabla	Lamina infera	[Dungeon] Spine oscure: 3.727% dell'attacco Difesa/difesa magica -33% Durata: 15 sec. [PvP] Spine oscure: 1.419% dell'attacco Difesa/difesa magica: -16,5% Durata: 15 sec.	[Dungeon] Spine oscure: 3.727% dell'attacco Difesa/difesa magica -20% Durata: 15 sec. [PvP] Spine oscure: 1.419% dell'attacco Difesa/difesa magica: -10% Durata: 15 sec.
Diabla	Paura mortale	La brutale energia demoniaca cresce fino a esplodere. I nemici colpiti dall'esplosione cadono in uno stato di stordimento e subiscono danni extra per tutta la durata della skill. Esplosione di energia demoniaca	Il bonus danni viene rimosso. La brutale energia demoniaca cresce fino a esplodere. Gli avversari colpiti subiscono stordimento.

		- Per tutta la sua durata vengono inflitti danni extra del 20%. Durata: 10 sec.	
Diabla	Altare della malvagità	Dai libero sfogo al potere dentro di te raggiungendo il massimo della sintonia con Ciel e recuperando, di conseguenza, energie in maniera ottimale. Durante la furia godi della protezione K.O. e le combo e le skill cambiano, impedendoti di usare combo e skill comuni e mana-break. Il raggio d'azione del danno di tutte le skill nello stato di Furia viene aumentato a seconda del consumo di punti combinazione. Furia: - Protezione K.O. dei tuoi compagni - Vengono aggiunte combo ZZZZ e XXX (da tenere premuti) - Carezza di morte: un avversario assorbe gli MP. - Ansia di morte: danni extra ad ampio raggio e introduzione del debuff 'Stordimento' - Lamina infera: attacco ad ampio raggio - Plasma di tenebra: attacco frontale ad ampio raggio - Lanua infera: attacco ad ampio raggio in avanti - Nel caso di interruzione durante la sua durata riottieni 1 punto combinazione ogni 6 sec. - Durata: 30 sec. (PvP 9 sec.) Skill in combinazione	Con Paura mortale, il bonus danni viene rimosso. Con Plasma di tenebra il danno subito mediante attacco magico aumenta. Dai libero sfogo al potere dentro di te raggiungendo il massimo della sintonia con Ciel e recuperando, di conseguenza, energie in maniera ottimale. Durante la furia godi della protezione K.O. e le combo e le skill cambiano, impedendoti di usare combo e skill comuni e mana-break. Il raggio d'azione del danno di tutte le skill nello stato di Furia viene aumentato a seconda del consumo di punti combinazione. Furia: - Protezione K.O. dei tuoi compagni - Vengono aggiunte combo ZZZZ e XXX (da tenere premuti)

		- Consuma tutti i punti combinazione.	- Carezza di morte: un avversario assorbe gli MP. - Paura mortale: applicazione su larga scala del debuff 'Stordimento' - Lamina infera: attacco ad ampio raggio - Plasma di tenebra: attacco ad ampio raggio in avanti; i bersagli colpiti subiscono danni maggiori dall'attacco/attacco magico. - Lanua infera: attacco ad ampio raggio in avanti - Nel caso di interruzione durante la sua durata riottiene 1 punto combinazione ogni 6 sec. - Durata: 50 sec. (PvP 10 sec.) Skill in combinazione - Consuma tutti i punti combinazione.
Diabla	Plasma di tenebra	Concentri tutta l'energia demoniaca nel tuo corpo e la scagli contro l'avversario. Gli avversari colpiti dal Plasma di tenebra subiscono danni maggiori per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Plasma di tenebra: 580% dell'attacco (più volte) Danno subito dal bersaglio: +12%	I danni subiti dagli attacchi magici aumentano. Concentri tutta l'energia demoniaca nel tuo corpo e la scagli contro l'avversario. Gli avversari colpiti dal Plasma di tenebra subiscono danni maggiori da attacco/attacco magico per un determinato lasso di tempo.

		Durata: 15 sec. [PvP] Plasma di tenebra: 145% dell'attacco (più volte) Danno subito dal bersaglio: +12% Durata: 15 sec.	[Dungeon] Plasma di tenebra: 580% dell'attacco (più volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata: 15 sec. [PvP] Plasma di tenebra: 145% dell'attacco (più volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata: 15 sec.
Diabla	[Cambio] Plasma di tenebra	Scarichi dalla mano l'Aura demoniaca contenuta nel tuo corpo. Gli avversari colpiti dal Raggio dell'oscurità subiscono danni maggiori per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Raggio dell'oscurità: 440% dell'attacco (più volte) Danno subito dal bersaglio: +12% Durata: 15 sec. [PvP] Raggio dell'oscurità: 110% dell'attacco (più volte) Danno subito dal bersaglio: +12% Durata: 15 sec.	I danni subiti dagli attacchi magici aumentano. Scarichi dalla mano l'Aura demoniaca contenuta nel tuo corpo. Gli avversari colpiti dal Raggio dell'oscurità subiscono danni maggiori per un determinato lasso di tempo da attacco/attacco magico. [Dungeon] Raggio dell'oscurità: 440% dell'attacco (più volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata: 15 sec. [PvP] Raggio dell'oscurità: 110% dell'attacco (più volte)

			Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata: 15 sec.
Demonio	Trascendenza	- Durata: 30 sec. (9 sec. nel PvP)	- Durata: 50 sec. (PvP 10 sec.)
Demonio	Caccia violenta	Ti scagli in avanti con delle lame rotanti. La difesa degli avversari colpiti si riduce per un determinato lasso di tempo. Cicatrice brutale - Difesa: -20% Durata: 7 sec. [Dungeon] Rotazione: 703% dell'attacco per più volte Ultimo colpo: 1893% dell'attacco [PvP] Rotazione: 254% dell'attacco per più volte Ultimo colpo: 685% dell'attacco	In caso di bel colpo, la difesa/difesa magica vengono ora ridotte. (Non si può combinare con Lamina infera.) Ti scagli in avanti con delle lame rotanti. La difesa degli avversari colpiti si riduce per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Rotazione: 703% dell'attacco per più volte Ultimo colpo: 1893% dell'attacco Difesa/difesa magica -20% Durata: 15 sec. [PvP] Rotazione: 254% dell'attacco per più volte Ultimo colpo: 685% dell'attacco Difesa/difesa magica: -10% Durata: 15 sec.

Demonio	Furia - Nostalgia	Liv. 4 [Dungeon] Danno: +20% Resistenza ai danni: +12% Velocità di corsa/forza del salto: +20% [PvP] Attacco: +10% Resistenza ai danni: +6% Velocità di corsa/forza del salto: +20%	Liv. 4 [Dungeon] Attacco: +28% Resistenza ai danni: +12% Velocità di corsa/forza del salto: +20% [PvP] Attacco/attacco magico: +14% Resistenza ai danni: +6% Velocità di corsa/forza del salto: +20%
Demonio	Furia – Distruzione	Liv. 4 [Dungeon] Danno critico: +12% Tempo di attesa delle skill attive speciali: -20% Durata: 30 sec. [PvP] Danno critico: +6% Tempo di attesa delle skill attive speciali: -10% Durata: 30 sec.	Liv. 4 [Dungeon] Danno critico: +12% Tempo di attesa delle skill attive speciali: -20% Durata: 60 sec. [PvP] Danno critico: +6% Tempo di attesa delle skill attive speciali: -10% Durata: 30 sec.
Diangelion	[Cambio] Delirio di sangue	Sprigiona la tua potenza e libera l'energia demoniaca. Il tuo corpo si rafforza per 20 sec. e una Rabbia distruttiva ti travolge (nel PvP 8 sec.). Se hai meno del 25% di HP, non puoi usare la skill.	Sprigiona la tua potenza e libera l'energia demoniaca. Il tuo corpo si rafforza per 60 sec. e una Rabbia distruttiva ti travolge (nel PvP 8 sec.). Se hai meno del 25% di HP, non puoi usare la skill.

Diangelion	[Cambio] Flagella- anima: Euforia	[Dungeon] Aura demoniaca: 398% dell'attacco (più volte) Ignora difesa per punto combinazione consumato: +3% (max. +30%) Sete di sangue - Danno skill attiva speciale: +30% - Velocità Tempo di attesa: +50% - Consumo di HP al secondo: 2,5% degli HP max. - Immunità contro gli effetti che causano l'immobilizzazione. - Durata: 25 sec.	[Dungeon] Aura demoniaca: 398% dell'attacco (più volte) Ignora difesa per punto combinazione consumato: +3% (max. +30%) Sete di sangue - Danno skill attiva speciale: +30% - Velocità Tempo di attesa: +50% - Consumo di HP al secondo: 2,5% degli HP max. - Immunità contro gli effetti che causano l'immobilizzazione. - Durata: 90 sec.
		[PvP] Aura demoniaca: 68% dell'attacco (più volte) Ignora difesa per punto combinazione consumato: +1,5% (max. +15%) Sete di sangue - Danno skill attiva speciale: +20% - Velocità Tempo di attesa: +50% - Consumo di HP al secondo: 2,5% degli HP max. - Immunità contro gli effetti che causano l'immobilizzazione. - Durata: 10 sec.	[PvP] Aura demoniaca: 68% dell'attacco (più volte) Ignora difesa per punto combinazione consumato: +1,5% (max. +15%) Sete di sangue - Danno skill attiva speciale: +20% - Velocità Tempo di attesa: +50% - Consumo di HP al secondo: 2,5% degli HP max. - Immunità contro gli effetti che causano l'immobilizzazione. - Durata: 12 sec.

Diangelion	[Cambio] Altare della malvagità	Dai libero sfogo al potere dentro di te raggiungendo il massimo della sintonia con Ciel e recuperando, di conseguenza, energie in maniera ottimale. Durante la furia godi della protezione K.O. e le combo e le skill cambiano, impedendoti di usare combo e skill comuni e mana-break. Il raggio energetico ignora in parte la difesa dell'avversario, in base ai punti combinazione consumati. Furia: - Protezione K.O. dei tuoi compagni - Vengono aggiunte combo ZZZZ e XXX (da tenere premuti) - Carezza di morte: attacco molteplice contro l'avversario di fronte a te. - Ansia di morte: attacco circolare a corto raggio - Lamina infera: attacco a piccolo raggio in avanti e riduzione della difesa dell'avversario colpito - Plasma di tenebra: attacco frontale ad ampio raggio (più volte) e danno	Con Plasma di tenebra il danno subito mediante attacco magico aumenta. - Quando si attiva o si interrompe la Furia, non viene più aumentato il danno critico subito. Dai libero sfogo al potere dentro di te raggiungendo il massimo della sintonia con Ciel e recuperando, di conseguenza, energie in maniera ottimale. Durante la furia godi della protezione K.O. e le combo e le skill cambiano, impedendoti di usare combo e skill comuni e mana-break. Il raggio energetico ignora in parte la difesa dell'avversario, in base ai punti combinazione consumati. Furia: - Protezione K.O. dei tuoi compagni - Vengono aggiunte combo ZZZZ e XXX (da tenere premuti) - Carezza di morte: attacco molteplice contro l'avversario di fronte a te.
------------	---------------------------------------	--	---

	aumentato nell'avversario colpito - lanua infera: attacco frontale ad ampio raggio - Quando si attiva o si interrompe la Furia, si innesca un debuff che incrementa il danno subito mediante colpo critico. - Nel caso di interruzione durante la sua durata riottieni 1 punto combinazione ogni 6 sec. - Durata: 30 sec. (PvP 9 sec.) Skill in combinazione - Si possono eseguire solo quando l'indicatore dei punti combinazione è pieno. [Dungeon] Sprigionamento di energia demoniaca: 406% dell'attacco per più volte Ignora difesa per punto combinazione consumato: +2% (max. +20%) Danno critico subito: +12% Durata: 15 sec. [PvP] Sprigionamento di energia demoniaca: 123% dell'attacco per più volte Ignora difesa per punto	- Ansia di morte: attacco circolare a corto raggio - Lamina infera: attacco a piccolo raggio in avanti e riduzione della difesa dell'avversario colpito - Plasma di tenebra: attacco multiplo ad ampio raggio in avanti e aumento dei danni subiti dagli avversari mediante attacco/attacco magico. - lanua infera: attacco frontale ad ampio raggio - Nel caso di interruzione durante la sua durata riottieni 1 punto combinazione ogni 6 sec. - Durata: 50 sec. (PvP 10 sec.) Skill in combinazione - Si possono eseguire solo quando l'indicatore dei punti combinazione è pieno. [Dungeon] Sprigionamento di energia demoniaca: 406% dell'attacco per più volte Ignora difesa per punto combinazione consumato: +2% (max. +20%) [PvP] Sprigionamento di energia demoniaca: 123% dell'attacco per più volte
--	---	--

		combinazione consumato: +1% (max. +10%) Danno critico subito: +12% Durata: 15 sec.	Ignora difesa per punto combinazione consumato: +1% (max. +10%)
Diangelion	[Cambio] Lamina infera	[Dungeon] Spine oscure: 1.557% dell'attacco Difesa/difesa magica -33% Durata: 15 sec. [PvP] Spine oscure: 593% dell'attacco Difesa/difesa magica: -16,5% Durata: 15 sec.	[Dungeon] Spine oscure: 1.557% dell'attacco Difesa/difesa magica -20% Durata: 15 sec. [PvP] Spine oscure: 593% dell'attacco Difesa/difesa magica: -10% Durata: 15 sec.
Diangelion	Codice Gigas	[Dungeon] Attacco: +15% [Furia corrosa] Danno di tutte le skill nello stato di Furia: +23% Tempo di attesa di tutte le skill in stato di Furia: -50% Danno subito in modalità Furia: -30% (nei dungeon) Durata della Furia: +10 sec. In modalità furia è possibile utilizzare tutte le skill anche in salto. [PvP] Attacco: +6% [Furia corrosa] Danno di tutte le skill nello stato di Furia: +23% Tempo di attesa di tutte le skill in stato di Furia: -50% Durata della Furia: +3 sec. In modalità furia è possibile utilizzare tutte le skill anche in salto.	[Dungeon] Attacco: +15% [Furia corrosa] Danno di tutte le skill nello stato di Furia: +23% Tempo di attesa di tutte le skill in stato di Furia: -70% Danno subito in modalità Furia: -30% (nei dungeon) Durata della Furia: +10 sec. In modalità furia è possibile utilizzare tutte le skill anche in salto. [PvP] Attacco: +6% [Furia corrosa] Danno di tutte le skill nello stato di Furia: +23% Tempo di attesa di tutte le skill in stato di Furia: -35% Durata della Furia: +2 sec. In modalità furia è possibile utilizzare tutte le skill anche in salto.

Remotus	Id spietato	Il potere dell'Id scova gli avversari di Lu che si trovano vicino a lei e li attacca. Infligge dei danni agli avversari e ne riduce tutte le resistenze. Incrementa il danno delle skill forza e delle skill trascendenza degli alleati. [Dungeon] Bei colpo: 2.851% dell'attacco magico Danno delle skill forza e trascendenza +20% Tutte le resistenze: -150 Durata: 15 sec. [PvP] Bei colpo: 915% dell'attacco magico Danno delle skill forza e delle skill trascendenza: +10% Tutte le resistenze: -75 Durata: 15 sec.	La caratteristica verrà modificata: Più sicuro 1 -> Più leggero La velocità di attacco e velocità di corsa aumentano. L'aumento del danno delle skill forza e trascendenza viene modificato in un aumento del danno di tutte le skill. Il potere dell'Id scova gli avversari di Lu che si trovano vicino a lei e li attacca. Infligge dei danni agli avversari e ne riduce tutte le resistenze. Aumenta contemporaneamente il danno di tutte le skill, la velocità di attacco e la velocità di corsa degli alleati. [Dungeon] Bei colpo: 2.851% dell'attacco magico Tutte le skill +12% di danno Velocità di attacco: +15% Velocità di corsa: +15% Tutte le resistenze: -150 Durata: 60 sec. [PvP] Bei colpo: 915% dell'attacco magico Tutte le skill +6% di danno Velocità di attacco: +15% Velocità di corsa: +15% Tutte le resistenze: -75 Durata: 12 sec.
---------	-------------	---	---

Remotus	Nembo d'abisso	La Sfera d'abisso esplode tramite il potere dell'Id e diffonde l'Abisso nello spazio circostante. Per tutta la sua durata, riduce i danni subiti dagli alleati. In base al consumo di punti combinazione la resistenza ai danni aumenta. [Dungeon] Sfera d'abisso: 793% dell'attacco magico (più volte) Bei colpo: 1743% dell'attacco magico Esplosione: 1376% dell'attacco magico Resistenza ai danni: +15% Resistenza ai danni per punto combinazione consumato: +1% (max. 10%) Durata: 8 sec. [PvP] Sfera d'abisso: 226% dell'attacco magico (più volte) Bei colpo: 500% dell'attacco magico Esplosione: 393% dell'attacco magico Resistenza ai danni: +7,5% Resistenza ai danni per punto combinazione	La descrizione della skill verrà ottimizzata. Il consumo di MP di tutte le skill viene ridotto. Indipendentemente dai punti combinazione consumati il danno subito viene ridotto al minimo. La riduzione del danno subito non ha più effetto all'interno di un determinato raggio, ma per una durata prestabilita del buff. La Sfera d'abisso esplode tramite il potere dell'Id e diffonde l'Abisso nello spazio circostante. Per tutta la sua durata, riduce i danni subiti dagli alleati e anche il loro consumo di MP per tutte le skill. Il consumo di MP diminuisce ulteriormente in base al consumo di punti combinazione. [Dungeon] Sfera d'abisso: 793% dell'attacco magico (più volte) Bei colpo: 1743% dell'attacco magico Esplosione: 1376% dell'attacco magico Danno subito: -20% Consumo di MP di tutte le skill: -1% Consumo di MP di tutte le skill per punti combinazione: -0,5% (max. -5%) Durata: 60 sec.
---------	----------------	--	--

		consumato: +0,5% (max. +5%) Durata: 8 sec.	[PvP] Sfera d'abisso: 226% dell'attacco magico (più volte) Bei colpo: 500% dell'attacco magico Esplosione: 393% dell'attacco magico Danno subito: -10% Consumo di MP di tutte le skill: -1% Consumo di MP di tutte le skill per punti combinazione: -0,3% (max. -3%) Durata: 12 sec.
--	--	--	--

Maeror	Influsso amorfo	Viene liberata la forza dell'Id. Essa colpisce qualsiasi cosa si trovi nell'area di Lu. - Il tempo di attesa delle skill degli alleati nel raggio d'azione sarà ridotto. Inoltre, questi subiranno maggiori danni. (Utilizzabile anche in salto.) [Dungeon] Bel colpo: 506% dell'attacco magico (più volte) Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +25% Danno subito: +12% Durata: 15 sec. [PvP] Bel colpo: 192% dell'attacco magico (più volte) Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +25% Danno subito: +12% Durata: 7,5 sec.	La caratteristica verrà modificata: Più sicuro 1 -> Più leggero Il danno subito non verrà più incrementato. L'attacco/attacco magico aumentano. Viene liberata la forza dell'Id. Essa colpisce qualsiasi cosa si trovi nell'area di Lu. Il tempo di attesa delle skill degli alleati nel raggio d'azione sarà ridotto e l'attacco/attacco magico aumentato. (Utilizzabile anche in salto.) [Dungeon] Bel colpo: 506% dell'attacco magico (più volte) Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% Attacco/attacco magico: +12% Durata: 60 sec. [PvP] Bel colpo: 192% dell'attacco magico (più volte) Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% Attacco/attacco magico: +6% Durata: 12 sec.
--------	-----------------	---	--

Maeror	Mano Inferno	[Dungeon] Attacco rapido: 667% dell'attacco magico Bel colpo: 1.332% dell'attacco magico (più volte) Esplosione: 1.126% dell'attacco magico Difesa/difesa magica -20% Durata: 10 sec. [PvP] Attacco rapido: 240% dell'attacco magico Bel colpo: 480% dell'attacco magico (più volte) Esplosione: 361% dell'attacco magico Difesa/difesa magica -20% Durata: 5 sec.	La caratteristica verrà modificata: Più sicuro 1 -> Più leggero [Dungeon] Attacco rapido: 667% dell'attacco magico Bel colpo: 1.332% dell'attacco magico (più volte) Esplosione: 1.126% dell'attacco magico Difesa/difesa magica: -15% Durata: 60 sec. [PvP] Attacco rapido: 240% dell'attacco magico Bel colpo: 480% dell'attacco magico (più volte) Esplosione: 361% dell'attacco magico Difesa/difesa magica: -7,5% Durata: 12 sec.
--------	--------------	--	---

Maeror	Autorità d'abisso	Il potere dell'Id genera uno spazio agghiacciante, l'Abisso. Quando viene generato, riduce i danni subiti del 70%. In questo spazio tutti i debuff degli alleati vengono rimossi. Per la durata, anche gli HP e gli MP degli alleati che sono rimasti brevemente nello spazio vengono rigenerati. La rigenerazione HP/MP aumenta in base ai punti combinazione. [Dungeon] Bei colpo: 6.727% dell'attacco magico Rigenerazione HP/sec.: +5% Rigenerazione MP/sec.: +10% Rigenerazione MP e HP per punto combinazione consumato: +1% (max. +10%) Durata: 5 sec. [PvP] Bei colpo: 1.708% dell'attacco magico Rigenerazione HP al secondo: +0.5% Rigenerazione MP/sec.: +1% Rigenerazione MP e HP per	Indipendentemente dai punti combinazione consumati, gli HP e MP vengono rigenerati al massimo. Il valore massimo di HP viene aumentato. L'immunità ai debuff e la loro rimozione non hanno più effetto all'interno di un determinato raggio, ma per una durata prestabilita del buff. A seconda della forza combattiva, ogni secondo vengono rigenerati HP. Il potere dell'Id genera uno spazio agghiacciante, l'Abisso. Quando viene generato, riduce i danni subiti del 70%. Finché lo spazio si espande, tutti i debuff degli alleati vengono rimossi, i loro HP e MP vengono rigenerati e i loro HP massimi aumentati. Gli HP massimi aumentano in base ai punti combinazione consumati. [Dungeon] Bei colpo: 6.727% dell'attacco magico - Rigenerazione HP/MP al sec.: +20% Rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza combattiva: +0,075% HP max.: +5% HP max. per punto combinazione consumato: +0,5% (max. +5%) Durata: 5 sec.
--------	-------------------	---	--

		punto combinazione consumato: +0,1% (max. +1%) Durata: 5 sec.	Conferisce immunità ai debuff e la loro eliminazione: 8 sec. [PvP] Bei colpo: 1.708% dell'attacco magico - Rigenerazione HP/MP al sec.: +1% Rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza combattiva: +0,00375% HP max.: +5% HP max. per punto combinazione consumato: +0,5% (max. +5%) Durata: 5 sec. Conferisce immunità ai debuff e la loro eliminazione: 8 sec.
Maeror	Spirito d'attacco	Liv. 4 Incrementa i valori di Devastazione e il colpo critico. [Dungeon] Devastazione: +15% Colpo critico: +15% [PvP] Devastazione: +15% Colpo critico: +15%	Tutti i danni vengono ulteriormente aumentati. Liv. 4 La devastazione/colpo critico/danno critico aumentano in modo permanente. [Dungeon] Devastazione: +15% Colpo critico: +15% Tutti i danni: +10% [PvP] Devastazione: +15%

			Colpo critico: +15% Tutti i danni: +10%
Hiatus	Emblema	[Dungeon] Bel colpo (corpo a corpo): 377% dell'attacco magico Bel colpo (combattimento a distanza): 401% dell'attacco magico Quantità max. Evocazione: 5 Punti combinazione in caso di bel colpo: +1 Durata: 5 sec. [PvP] Bel colpo (corpo a corpo): 151% dell'attacco magico Bel colpo (combattimento a distanza): 160% dell'attacco magico Quantità max. Evocazione: 5 Punti combinazione in caso di bel colpo: +1 Durata: 5 sec.	[Dungeon] Bel colpo (corpo a corpo): 377% dell'attacco magico Bel colpo (combattimento a distanza): 401% dell'attacco magico Quantità max. Evocazione: 5 Punti combinazione in caso di bel colpo: +2 Durata: 5 sec. [PvP] Bel colpo (corpo a corpo): 151% dell'attacco magico Bel colpo (combattimento a distanza): 160% dell'attacco magico Quantità max. Evocazione: 5 Punti combinazione in caso di bel colpo: +2 Durata: 5 sec.

Hiatus	[Cambio] Nembo d'abisso	Apri un enorme abisso e i tuoi compagni ottengono resistenza ai danni per un certo periodo di tempo. Questa aumenta in base al consumo di punti combinazione. [Dungeon] Abisso: 737% dell'attacco magico per più volte Resistenza ai danni: +15% Resistenza ai danni per punto combinazione consumato: +1% (max. 10%) Durata: 10 sec. [PvP] Abisso: 252% dell'attacco magico per più volte Resistenza ai danni per punto combinazione consumato: +0,5% (max. +5%) Durata: 10 sec.	La descrizione della skill verrà ottimizzata. Il consumo di MP di tutte le skill viene ridotto. Indipendentemente dai punti combinazione consumati la resistenza ai danni viene aumentata al massimo. La riduzione del danno subito non ha più effetto all'interno di un determinato raggio, ma per una durata prestabilita del buff. Si apre un enorme abisso che, per un certo periodo, riduce i danni subiti e il consumo di MP dei compagni di battaglia. Il consumo di MP diminuisce ulteriormente in base al consumo di punti combinazione. [Dungeon] Abisso: 737% dell'attacco magico per più volte Danno subito: -20% Consumo di MP di tutte le skill: -1% Consumo di MP di tutte le skill per punti combinazione: -0,5% (max. -5%) Durata: 60 sec. [PvP] Abisso: 252% dell'attacco magico per più volte Danno subito: -10% Consumo di MP di tutte le
--------	-------------------------------	---	---

			skill: -1% Consumo di MP di tutte le skill per punti combinazione: -0,3% (max. -3%) Durata: 12 sec.
Hiatus	[Cambio] Mano Inferno	[Dungeon] Inferno: 91% dell'attacco magico (più volte) Esplosione: 5.063% dell'attacco magico Difesa/difesa magica -20% Durata: 10 sec. [PvP] Inferno: 32% dell'attacco magico (più volte) Esplosione: 1.827% dell'attacco magico Difesa/difesa magica -20% Durata: 5 sec.	[Dungeon] Inferno: 91% dell'attacco magico (più volte) Esplosione: 5.063% dell'attacco magico Difesa/difesa magica: -15% Durata: 60 sec. [PvP] Inferno: 32% dell'attacco magico (più volte) Esplosione: 1.827% dell'attacco magico Difesa/difesa magica: -7,5% Durata: 12 sec.

[Rose]

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
Calibro pesante	Bomba protonica		La caratteristica verrà modificata: Più leggero -> Letale
Storm Trooper	Volontà liberata: Storm Trooper	[Dungeon] Attacco: +15% - Accumulo del buff [Arte delle armi pesanti] con Overstrike: +3 Durata dell'Overstrike: +10 sec. [Situazione di Overstrike] - Consumo di MP delle skill attive speciali: -10% - Velocità di attacco: +15% - Attacco dei tuoi compagni: +20% - Durata: 20 sec. [PvP] Attacco: +6% - Accumulo del buff [Arte delle armi pesanti] con Overstrike: +3 Durata dell'Overstrike: +10 sec. [Situazione di Overstrike] - Consumo di MP delle skill attive speciali: -10% - Velocità di attacco: +15% - Attacco dei tuoi compagni: +10% - Durata: 20 sec.	L'attacco magico aumenta. [Dungeon] Attacco: +15% - Accumulo del buff [Arte delle armi pesanti] con Overstrike: +3 Durata dell'Overstrike: +10 sec. [Situazione di Overstrike] - Consumo di MP delle skill attive speciali: -10% - Velocità di attacco: +15% - Attacco/attacco magico dei tuoi compagni: +10% - Durata: 20 sec. [PvP] Attacco: +6% - Accumulo del buff [Arte delle armi pesanti] con Overstrike: +3 Durata dell'Overstrike: +10 sec. [Situazione di Overstrike]

			- Consumo di MP delle skill attive speciali: -10% - Velocità di attacco: +15% - Attacco/attacco magico dei tuoi compagni: +5% - Durata: 20 sec.
Storm Trooper	X-1 Estrusore	[Dungeon] Implosione: 587% dell'attacco (più volte) [PvP] Implosione: 187% dell'attacco (più volte)	[Dungeon] Implosione: 646% dell'attacco (più volte) [PvP] Implosione: 206% dell'attacco (più volte)
Storm Trooper	Radar Aquila	Liv. 4 [Dungeon] Sfrutta il punto debole: - Resistenze degli attributi: -100 +10% di danno critico quando è presente almeno 1 avversario con un punto debole. - Durata: 10 sec. [PvP] Sfrutta il punto debole: - Resistenze degli attributi: -100 +5% di danno critico quando è presente almeno 1 avversario con	Difesa/difesa magica vengono ridotte. Liv. 4 [Dungeon] Sfrutta il punto debole: - Resistenze degli attributi: -100 - Difesa/difesa magica: -10% +10% di danno critico quando è presente almeno

		un punto debole. - Durata: 10 sec.	1 avversario con un punto debole. - Durata: 10 sec. [PvP] Sfrutta il punto debole: - Resistenze degli attributi: -100 Difesa/difesa magica: -5% +5% di danno critico quando è presente almeno 1 avversario con un punto debole. - Durata: 10 sec.
Storm Trooper	Colpo mirato	[Dungeon] Tiro veloce: 4.855% dell'attacco [PvP] Tiro veloce: 1.752% dell'attacco	La caratteristica verrà modificata: Più grande-> Più mortale [Dungeon] Tiro veloce: 5.341% dell'attacco [PvP] Tiro veloce: 1.928% dell'attacco
Spezzatempeste	[Cambio] Lanciafiamme M-3: Fiamme d'impatto	Usi il lanciafiamme M-3 potenziato per incenerire tutti gli avversari davanti a te. Gli avversari colpiti dal fuoco subiscono [Bruciatura] per 5 sec. (Utilizzabile solo in salto) Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta. [Dungeon] Fuoco: 1148% dell'attacco per più	In caso di bel colpo con il fuoco, la difesa viene ignorata. Ora si può utilizzare anche in salto. Usi il lanciafiamme M-3 potenziato per incenerire tutti gli avversari davanti a te. Gli avversari colpiti dal fuoco subiscono danni che ignorano una parte della loro difesa e subiscono l'effetto [Bruciatura]

		volte [PvP] Fuoco: 218% dell'attacco per più volte	per 5 sec. (Utilizzabile anche in salto.) Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta. [Dungeon] Fuoco: 1198% dell'attacco per più volte Ignora la difesa: 50% [PvP] Fuoco: 227% dell'attacco per più volte Ignora la difesa: 10%
Spezzatempeste	[Cambio] Granata di fiamme	Scagli una granata e utilizzi il Fucile laser per infliggere ancora più danni intorno a te. Le granate esplodono quando toccano il laser. Supera il 20% della difesa. (PvP: 10%) Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.	La velocità di attivazione della skill verrà aumentata del 20%. Il tempo di annullamento della skill viene modificato. Scagli una granata e utilizzi il Fucile laser per infliggere ancora più danni intorno a te. Le granate esplodono quando toccano il laser. Supera il 40% della difesa. (PvP: 10%) Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.

Spezzatempeste	[Cambio] FM-92 Mk2 Lancer SW	Lanci in aria una lancia che si divide in diverse bombe e fa esplodere un'ampia porzione del terreno, che si trasforma poi in una zona ghiacciata. Gli avversari che si trovano in questa zona di freddo subiscono una riduzione della velocità di corsa e della forza del salto e subiscono danni continui. [Dungeon] Zona ghiacciata: 665% dell'attacco x 5 Durata: 5 sec. Velocità di corsa: -50% Forza del salto: -50% Difesa -20% [PvP] Zona ghiacciata: 202% dell'attacco x 5 Durata: 5 sec. Velocità di corsa: -50% Forza del salto: -50% Difesa -20%	La difesa non verrà più ridotta. Lanci in aria una lancia che si divide in diverse bombe e fa esplodere un'ampia porzione del terreno, che si trasforma poi in una zona ghiacciata. Gli avversari che si trovano in questa zona di freddo subiscono una riduzione della velocità di corsa e della forza del salto e subiscono danni continui. Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta. [Dungeon] Zona ghiacciata: 665% dell'attacco x 5 Durata: 5 sec. Velocità di corsa: -50% Forza del salto: -50% [PvP] Zona ghiacciata: 202% dell'attacco x 5 Durata: 5 sec. Velocità di corsa: -50% Forza del salto: -50%
-----------------------	-------------------------------------	--	---

Spezzatempeste	Specializzazione in armi pesanti	[Dungeon] Effetto skill laser - Rigenerazione MP impossibile - Danno subito mediante attacco: +8% - Durata: 20 sec. Effetto skill con granate - Infligge danno da esplosione addizionale. - Danno: 3.900% dell'attacco - Tempo di attesa per la riattivazione: 3 sec. [PvP] Effetto skill laser - Rigenerazione MP impossibile - Danno subito mediante attacco: +4% - Durata: 10 sec. Effetto skill con granate - Infligge danno da esplosione addizionale. - Danno: 195% dell'attacco - Tempo di attesa per la riattivazione: 3 sec.	I danni subiti dagli attacchi magici aumentano. [Dungeon] Effetto skill laser - Rigenerazione MP impossibile - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +8% - Durata: 20 sec. Effetto skill con granate - Infligge danno da esplosione addizionale. - Danno: 3.900% dell'attacco - Tempo di attesa per la riattivazione: 3 sec. [PvP] Effetto skill laser - Rigenerazione MP impossibile - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +4% - Durata: 10 sec. Effetto skill con granate - Infligge danno da esplosione addizionale. - Danno: 195% dell'attacco
----------------	----------------------------------	---	--

			- Tempo di attesa per la riattivazione: 3 sec.
Spezzatempete	Concentrazione	Nella modalità Overstrike concentri ancora di più l'utilizzo delle armi pesanti nelle tue vicinanze. Se si usa una skill con armi pesanti, aumentano anche il colpo critico e la devastazione. - Vale per le seguenti skill: Barbecue, Mitragliatrice Gatling M-137, Lanciafiamme M-3, Attacco delle fiamme, FM-31 Lancia-granate, Fucile laser, Bomba protonica, Operazione: estinzione, FM-92 Mk2 Lancer SW, Booster pampero, X-1 Estrusore, Shock al plasma, Colpo mirato, Granata di fiamme [Dungeon] Probabilità di colpo critico: +7% (cumulabile max. 3 volte) Probabilità di devastazione: +7% (cumulabile max. 3 volte) Durata: 20 sec. [PvP] Probabilità di colpo critico: +7% (cumulabile max. 3 volte) Probabilità di devastazione: +7% (cumulabile max. 3 volte) Durata: 20 sec.	Verrà incrementato l'attacco. Nella modalità Overstrike concentri ancora di più l'utilizzo delle armi pesanti nelle tue vicinanze. Se si usa una skill con armi pesanti, aumentano anche l'attacco, il colpo critico e la devastazione. - Vale per le seguenti skill: Barbecue, Mitragliatrice Gatling M-137, Lanciafiamme M-3, Attacco delle fiamme, FM-31 Lancia-granate, Fucile laser, Bomba protonica, Operazione: estinzione, FM-92 Mk2 Lancer SW, Booster pampero, X-1 Estrusore, Shock al plasma, Colpo mirato, Granata di fiamme [Dungeon] Attacco: +5% (cumulabile max. 3 volte) Probabilità di colpo critico: +7% (cumulabile max. 3 volte) Probabilità di devastazione: +7% (cumulabile max. 3 volte) Durata: 20 sec. [PvP] Attacco: +2,5% (cumulabile max. 3 volte) Probabilità di colpo critico: +7% (cumulabile max. 3 volte) Probabilità di devastazione: +7% (cumulabile max. 3 volte) Durata: 20 sec.

Bloodia	Maestro di revolver	Liv. 4 [Dungeon] Velocità di sparo: +15% Probabilità di perforazione: 60% Danno: +13% Attacco: +15% MP massimi: +100 [PvP] Velocità di sparo: +15% Probabilità di perforazione: 60% Danno: +6,5% Attacco: +6% MP massimi: +100	Liv. 4 [Dungeon] Velocità di sparo: +15% Probabilità di perforazione: 60% Danno: +22% Attacco: +15% MP massimi: +100 [PvP] Velocità di sparo: +15% Probabilità di perforazione: 60% Danno: +11% Attacco: +6% MP massimi: +100
Crimson Rose	Pura follia	[Dungeon] [Pura follia] - Danno skill attiva speciale: +25% - Danno subito: -30% - In caso di bel colpo con la skill attiva: velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: -30% - Danno subito tramite colpo critico: +10% - Tempo di attesa per la riattivazione di Follia: 3 sec. [PvP] [Pura follia] - Danno skill attiva speciale: +12,5% - Danno subito: -12% - In caso di bel colpo con la skill attiva: velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: -30% - Danno subito tramite colpo critico: +10% - Tempo di attesa per la riattivazione di [Follia]: 30 sec.	Il danno subito mediante colpo critico non viene più aumentato. [Dungeon] [Pura follia] - Danno skill attiva speciale: +28% - Danno subito: -30% - In caso di bel colpo con la skill attiva: velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: -30% - Tempo di attesa per la riattivazione di Follia: 3 sec. [PvP] [Pura follia] - Danno skill attiva speciale: +14% - Danno subito: -12% - In caso di bel colpo con

			la skill attiva: velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: -30% - Tempo di attesa per la riattivazione della Follia: 30 sec.
Crimson Rose	Ancora letale	Lanci una Lama a catena che imprigiona più avversari e riduce la loro difesa. Divoramento incatenato - La difesa degli avversari colpiti diminuisce per 1,5 secondi. - Per ogni avversario colpito la riduzione della difesa aumenta del 3% (max. 15%). Revolver a catena/Lama a catena - Ogni bel colpo ti fa ottenere la probabilità di Sanguinamento da [Maestro di revolver]. Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta. [Dungeon]	La difesa/difesa magica non verrà più ridotta. Lanci una Lama a catena che immobilizza più avversari. Revolver a catena/Lama a catena - Ogni bel colpo ti fa ottenere la probabilità di Sanguinamento da [Maestro di revolver]. Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta. [Dungeon] Rotazione: 256% dell'attacco per più volte Lancio: 367% dell'attacco [PvP] Rotazione: 60% dell'attacco per più volte Lancio: 86% dell'attacco

		Rotazione: 256% dell'attacco per più volte Lancio: 367% dell'attacco Difesa magica: -30% [PvP] Rotazione: 60% dell'attacco per più volte Lancio: 86% dell'attacco Difesa: -15%	
Crimson Rose	[Forte] Ancora letale	Potenziamento: - Durata del debuff per gli avversari colpiti +0,5 sec.	Potenziamento: - Danno +20%
Crimson Rose	Foglia segatrice	Liv. 4 Migliora Revolver a catena/Lama a catena e infligge più danni agli avversari sanguinanti. Utilizzando la [Lama a catena], diminuisce il tempo d'attesa di tutte le skill momentaneamente inutilizzabili (tranne le skill partner e le iper-skill). Se attacchi un avversario sanguinante con una skill a catena, questo subisce il debuff Apertura della ferita. Apertura della ferita - Riduce per 5 secondi l'intera difesa e la rigenerazione MP in caso di bei colpi e colpi subiti. [Dungeon] Tempo di attesa: -15%	Liv. 4 Migliora Revolver a catena/Lama a catena e infligge più danni agli avversari sanguinanti. Utilizzando la [Lama a catena], diminuisce il tempo d'attesa di tutte le skill momentaneamente inutilizzabili (tranne le skill partner e le iper-skill). Se attacchi un avversario sanguinante con una skill a catena, questo subisce il debuff Apertura della ferita. Apertura della ferita - Riduce per 10 sec. l'intera difesa/difesa magica e la rigenerazione MP in caso di bei colpi e colpi subiti. [Dungeon]

		Apertura della ferita - Difesa/difesa magica: -25% - Acquisizione di MP in caso di bel colpo/di danno subito: -25% [PvP] Tempo di attesa: -7,5% Apertura della ferita - Tutti i tipi di difesa: -10% - Acquisizione di MP in caso di bel colpo/di danno subito: -25%	Tempo di attesa: -15% Apertura della ferita - Difesa/difesa magica -20% - Acquisizione di MP in caso di bel colpo/di danno subito: -25% [PvP] Tempo di attesa: -7,5% Apertura della ferita - Difesa/difesa magica -10% - Acquisizione di MP in caso di bel colpo/di danno subito: -25%
Vedova nera	Agganciamento automatico	[Ricerca veloce] - Velocità di corsa +35% - Condizione: non ci sono avversari nel raggio di 6 metri. [Dungeon] [Verifica dell'obiettivo] - Danno critico contro il bersaglio: +10% - Riguarda: tutti gli avversari presenti entro il raggio di 12 metri. [PvP] [Verifica dell'obiettivo] - Danno critico contro il bersaglio: +5% - Riguarda: tutti gli avversari presenti entro il raggio di 12 metri.	[Ricerca veloce] - Velocità di corsa +35% - Condizione: non ci sono avversari nel raggio di 6 metri. [Dungeon] [Verifica dell'obiettivo] - Danno critico contro il bersaglio: +12% - Riguarda: tutti gli avversari presenti entro il raggio di 12 metri. [PvP] [Verifica dell'obiettivo] - Danno critico contro il bersaglio: +6% - Riguarda: tutti gli avversari presenti entro il raggio di 12 metri.

		Liv. 4 [Dungeon] Attacco magico: +15% [Rinforzo dei componenti principali] Danno: +20% Consumo MP: -20% [PvP] Attacco magico: +6% [Rinforzo dei componenti principali] Danno: +8% Consumo MP: -10%	Liv. 4 [Dungeon] Attacco magico: +15% [Rinforzo dei componenti principali] +25% Consumo MP: -20% [PvP] Attacco magico: +6% [Rinforzo dei componenti principali] Danno: +10% Consumo MP: -10%
Freya	Chiave di prova		
Freya	Einherjar	Crei delle ali che garantiscono la stabilità del Nitromotore e dall'altra parte rendono possibile muoversi e attaccare in aria. (Utilizzabile anche in salto.) Si riduce il tempo di attesa delle skill attive speciali dei tuoi alleati. Premendo il tasto X lanci granate extra sugli avversari. Una volta utilizzate tutte le granate caricate in aria, il tempo d'attesa delle skill diminuisce. Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta. [Dungeon] Onda shock: 5215% dell'attacco magico Granata aggiuntiva: 1.200% dell'attacco magico ×2 Tempo di attesa delle skill attive speciali dei tuoi alleati: -4 sec. Tempo di attesa granate: -2 sec. Durata: 19 sec.	La riduzione del tempo di attesa si applica solo al giocatore. Crei delle ali che garantiscono la stabilità del Nitromotore e dall'altra parte rendono possibile muoversi e attaccare in aria. (Utilizzabile anche in salto.) Si riduce il tempo di attesa delle skill attive speciali. Premendo il tasto X lanci granate extra sugli avversari. Una volta utilizzate tutte le granate caricate in aria, il tempo d'attesa delle skill diminuisce.

		[PvP] Onda shock: 1043% dell'attacco magico Granata aggiuntiva: 60% dell'attacco magico ×2 Tempo di attesa delle skill attive speciali dei tuoi alleati: -4 sec. Tempo di attesa granate: -2 sec. Durata: 19 sec.	Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta. [Dungeon] Onda shock: 5215% dell'attacco magico Granata aggiuntiva: 1.200% dell'attacco magico ×2 Tempo di attesa delle skill attive speciali: -6 sec. Tempo di attesa granate: -2 sec. Durata: 19 sec. [PvP] Onda shock: 1043% dell'attacco magico Granata aggiuntiva: 60% dell'attacco magico ×2 Tempo di attesa delle skill attive speciali: -6 sec. Tempo di attesa granate: -2 sec. Durata: 19 sec
Minerva	Granate potenziate	[Dungeon] Se entro 10 sec. dal primo bel colpo tutti e 2 i tipi di granate centrano il bersaglio, l'avversario subisce anche il debuff Fusione. - Difesa: -30% - Danno subito mediante attacco magico: +15% Durata: 15 sec. - Vale per le skill: G-35L Granata lampo, G-18C Granata glaciale, G-96 Granata ardente Lancio di granate - Tempo di attesa delle skill	Con Fusione, il danno subito mediante attacco aumenta. [Dungeon] Se entro 10 sec. dal primo bel colpo tutti e 2 i tipi di granate centrano il bersaglio, l'avversario subisce anche il debuff Fusione.

		attive speciali in caso si utilizzino tutte le granate: -30% [PvP] Se entro 10 sec. dal primo bel colpo tutti e 2 i tipi di granate centrano il bersaglio, l'avversario subisce anche il debuff Fusione. - Difesa: -15% - Danno subito mediante attacco magico: +7,5% - Durata: 5 sec. - Vale per le skill: G-35L Granata lampo, G-18C Granata glaciale, G-96 Granata ardente Lancio di granate - Tempo di attesa delle skill attive speciali in caso si utilizzino tutte le granate: -9%	- Difesa/difesa magica - 20% - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% - Durata: 15 sec. - Vale per le skill: G-35L Granata lampo, G-18C Granata glaciale, G-96 Granata ardente Lancio di granate - Tempo di attesa delle skill attive speciali in caso si utilizzino tutte le granate: - 30% [PvP] Se entro 10 sec. dal primo bel colpo tutti e 2 i tipi di granate centrano il bersaglio, l'avversario subisce anche il debuff Fusione. - Difesa/difesa magica: - 10% - Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6% - Durata: 5 sec. - Vale per le skill: G-35L Granata lampo, G-18C Granata glaciale, G-96 Granata ardente
--	--	---	--

			Lancio di granate - Tempo di attesa delle skill attive speciali in caso si utilizzino tutte le granate: - 9%
Cuore d'acciaio	Overlimit	Il Nucleo G attivato rinforza per un determinato lasso di tempo tutte le skill e migliora le tue skill G. Il danno della skill viene incrementato e le skill G acquisiscono un effetto extra. (eccetto le iper-skill) Il limite di G è stato rimosso. - G-0 Mecha gigante: 10 missili perseguitanti aggiuntivi - Corona solare G-1: velocità di fuoco +50% - Rombo di tuono G-2: tempo di caricamento - 50% - Raptor G-3: valore K.O. ridotto - Frisbee G-4: raggio d'azione: +30% Consumo PEA - Invece degli MP, consumi i PEA. [Dungeon] Durata: 30 sec. Forza di attacco della skill	Il Nucleo G attivato rinforza per un determinato lasso di tempo tutte le skill e migliora le tue skill G. Il danno della skill viene incrementato e le skill G acquisiscono un effetto extra. (eccetto le iper-skill) Il limite di G è stato rimosso. - G-0 Mecha gigante: 10 missili perseguitanti aggiuntivi - Corona solare G-1: velocità di fuoco +50% - Rombo di tuono G-2: tempo di caricamento - 50% - Raptor G-3: valore K.O. ridotto - Frisbee G-4: raggio d'azione: +30% Consumo PEA - Invece degli MP, consumi i PEA. [Dungeon] Durata: 30 sec.

		(a esclusione delle iper-skill): +12% [PvP] Durata: 15 sec. Forza di attacco della skill (a esclusione delle iper-skill): +8%	Forza di attacco della skill (a esclusione delle iper-skill): +22% [PvP] Durata: 15 sec. Forza di attacco della skill (a esclusione delle iper-skill): +11%
Optimus	Protettore magnetico	Evochi per 20 secondi un aiutante che protegge te e i tuoi alleati. Aumentano sia l'attacco magico che la resistenza ai danni tuoi e dei tuoi compagni. Inoltre, la velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali aumenta. Consumo PEA - Invece degli MP, consumi i PEA. [Dungeon] Attacco magico: +5% Resistenza ai danni +5% Tempo di attesa delle skill attive speciali: -30% [PvP] Attacco magico: +2,5% Resistenza ai danni +2,5% Tempo di attesa delle skill attive speciali: -30%	L'accelerazione del tempo di attesa si applica solo al giocatore stesso. Verrà incrementato l'attacco. Evochi per 20 secondi un aiutante che protegge te e i tuoi alleati. Per 20 sec. aumentano sia l'attacco/attacco magico che la resistenza ai danni dei tuoi compagni. Inoltre, la velocità del tempo di attesa delle tue skill attive speciali aumenta. Consumo PEA

			- Invece degli MP, consumi i PEA. [Dungeon] Attacco/attacco magico: +3% Resistenza ai danni +5% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +60% [PvP] Attacco/attacco magico: +1,5% Resistenza ai danni +2,5% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +30%
--	--	--	--

Prime Operator	Controllo meccanico	[Dungeon] Potenziamento dell'Overstrike - Durata dell'Overstrike: +10 sec. - Durata del buff Overstrike all'utilizzo di skill attive speciali mecha in stato di Overstrike: +1 sec. Vale per le skill: - Landrunner RX-78, Mecha aereo: Ciclone, Conto alla rovescia Ez-8, Vipera Ex-S, Fabbrica di lance, Mecha gigante G-0, Tempesta corazzata, [Cambio] Barbecue: Grigliato intero, [Cambio] Lanciafiamme M-3: Anello di fiamma Potenziamento di pistole automatiche - Forza di attacco di combo con pistole automatiche: +100% - Attivazione del debuff Stigma in caso di bel colpo subito mediante una combo con pistola automatica: 100% Danno incrementato in caso di bei colpi con Concentrazione. - Durata del stigma: +2	[Dungeon] Potenziamento dell'Overstrike - Durata dell'Overstrike: +10 sec. - Durata del buff Overstrike all'utilizzo di skill attive speciali mecha in stato di Overstrike: +1 sec. Vale per le skill: - Landrunner RX-78, Mecha aereo: Ciclone, Conto alla rovescia Ez-8, Vipera Ex-S, Fabbrica di lance, Mecha gigante G-0, Tempesta corazzata, [Cambio] Barbecue: Grigliato intero, [Cambio] Lanciafiamme M-3: Anello di fiamma Potenziamento di pistole automatiche - Forza di attacco di combo con pistole automatiche: +100% - Attivazione del debuff Stigma in caso di bel colpo subito mediante una combo con pistola automatica: 100% Danno incrementato in caso di bei colpi con Concentrazione. - Durata dello stigma: +2

		sec. - Difesa in presenza del debuff Stigma: -30% [PvP] Overstrike migliorato - Durata dell'Overstrike: +10 sec. - Durata del buff Overstrike all'utilizzo di skill attive speciali mecha in stato di Overstrike: +1 sec. Vale per le skill: - Landrunner RX-78, Mecha aereo: Ciclone, Conto alla rovescia Ez-8, Vipera Ex-S, Fabbrica di lance, Mecha gigante G-0, Tempesta corazzata, [Cambio] Barbecue: Grigliato intero, [Cambio] Lanciafiamme M-3: Anello di fiamma Potenziamento di pistole automatiche - Forza di attacco di combo con pistole automatiche: +10% - Attivazione del debuff Stigma in caso di bel colpo subito mediante combo con pistola automatica: 10% Danno incrementato in	sec. - Difesa/difesa magica in presenza del debuff Stigma: -20% [PvP] Overstrike migliorato - Durata dell'Overstrike: +10 sec. - Durata del buff Overstrike all'utilizzo di skill attive speciali mecha in stato di Overstrike: +1 sec. Vale per le skill: - Landrunner RX-78, Mecha aereo: Ciclone, Conto alla rovescia Ez-8, Vipera Ex-S, Fabbrica di lance, Mecha gigante G-0, Tempesta corazzata, [Cambio] Barbecue: Grigliato intero, [Cambio] Lanciafiamme M-3: Anello di fiamma Potenziamento di pistole automatiche - Forza di attacco di combo con pistole automatiche: +10% - Attivazione del debuff Stigma in caso di bel colpo subito mediante combo con pistola automatica: 10% Danno incrementato in
--	--	---	---

		caso di bei colpi con Concentrazione. - Durata del stigma: +2 sec. - Difesa in presenza del debuff Stigma: -20%	caso di bei colpi con Concentrazione. - Durata dello stigma: +2 sec. - Difesa/difesa magica in presenza del debuff Stigma: -10%
--	--	--	--

Prime Operator	[Cambio] Corona solare G-1	Il Nucleo G viene attivato e può essere trasformato. Se la skill in stato attivo viene utilizzata ancora una volta, entra in uso la Corona solare G-1. Trasformazione - L'attivazione consuma 15 PEA - Quando si effettua di nuovo la trasformazione, questa costa 80 MP e consumi Corona solare G-1. - Dopo l'utilizzo della skill ottieni il buff Ampliamento G. Corona solare G-1 - Dieto di te vengono sparate continuamente granate di energia. - I nemici colpiti subiscono danni maggiori dall'attacco magico per un periodo di tempo. Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta. [Dungeon] Cartuccia di energia: 2.478% dell'attacco magico Danno subito mediante attacco magico: +12% Durata: 20 sec. [PvP] Cartuccia di energia: 795% dell'attacco magico Danno subito mediante attacco magico: +6% Durata: 10 sec.	Il danno subito mediante attacco viene incrementato ulteriormente. Il Nucleo G viene attivato e può essere trasformato. Se la skill in stato attivo viene utilizzata ancora una volta, entra in uso la Corona solare G-1. Trasformazione - L'attivazione consuma 15 PEA - Quando si effettua di nuovo la trasformazione, questa costa 80 MP e consumi Corona solare G-1. - Dopo l'utilizzo della skill ottieni il buff Ampliamento G. Corona solare G-1 - Dieto di te vengono sparate continuamente granate di energia. - I nemici colpiti subiscono danni maggiori dall'attacco/attacco magico per un periodo di tempo. Overstrike - Con l'Overstrike il danno della skill aumenta.
----------------	-------------------------------	--	---

			[Dungeon] Cartuccia di energia: 2.478% dell'attacco magico Danno subito mediante attacco/attacco magico: +8% Durata: 20 sec. [PvP] Cartuccia di energia: 795% dell'attacco magico Danno subito mediante attacco/attacco magico: +4% Durata: 10 sec.
--	--	--	---

[Ain]

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
Ain	Forare Sursum Glacies	Con l'energia dell'Eldrit che hai scagliato blocchi i movimenti degli avversari davanti a te e li congeli. Skill del campo - Reagisce a [Giuramento]. Campo della rotazione: Congelamento - Congela l'obiettivo colpito per 3 sec. [Dungeon] Controllo delle particelle di Eldrit: 623% dell'attacco magico	L'effetto di 'Irrigidimento' cambia in 'Congelamento'. Con l'energia dell'Eldrit che hai scagliato blocchi i movimenti degli avversari davanti a te e li congeli. Skill del campo - Reagisce a [Giuramento]. Campo della rotazione: Congelamento

		Gelo istantaneo: 121% dell'attacco magico per più volte Esplosione di freddo: 1.039% dell'attacco magico [PvP] Controllo delle particelle di Eldrit: 190% dell'attacco magico Gelo istantaneo: 37% dell'attacco magico per più volte Esplosione a catena di freddo: 315% dell'attacco magico	- Congela l'obiettivo colpito per 3 sec. [Dungeon] Controllo delle particelle di Eldrit: 623% dell'attacco magico Gelo istantaneo: 121% dell'attacco magico per più volte Esplosione di freddo: 1.039% dell'attacco magico [PvP] Controllo delle particelle di Eldrit: 190% dell'attacco magico Gelo istantaneo: 37% dell'attacco magico per più volte Esplosione a catena di freddo: 315% dell'attacco magico
Ain	[Forte] Forare Sursum Glacies	Potenziamento: - Durata di [Irrigidimento]: +2 sec.	Potenziamento: - Durata di [Congelamento]: +2 sec.
Prodigium	Autosuggestio	[Dungeon] Tempesta magica: 414% dell'attacco (più volte) Autosuggestione - Conferisce Autosuggestione per sé stessi e i compagni di gruppo. - Attacco +22% - MP max.: +60 - Velocità di corsa: +30% - Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +30% (per compagni di gruppo: +20%) - Durata: 15 sec. [PvP] Tempesta magica: 93%	Con Autosuggestione l'attacco magico aumenta. L'accelerazione di tempo di attesa dell'Autosuggestione si applica solo al giocatore stesso. [Dungeon] Tempesta magica: 414% dell'attacco (più volte) Autosuggestione - Conferisce Autosuggestione per sé stessi e i compagni di

		dell'attacco (più volte) Autosuggestione - Conferisce Autosuggestione per sé stessi e i compagni di gruppo. - Attacco +8,8% - MP max.: +60 - Velocità di corsa: +30% - Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +30% (per compagni di gruppo: +20%) - Durata: 7,5 sec.	gruppo. - Attacco/attacco magico: +20% - MP max.: +60 - Velocità di corsa: +30% - Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +30% - Durata: 15 sec. [PvP] Tempesta magica: 93% dell'attacco (più volte) Autosuggestione - Conferisce Autosuggestione per sé stessi e i compagni di gruppo. - Attacco/attacco magico: +8% - MP max.: +60 - Velocità di corsa: +30% - Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +30% - Durata: 7,5 sec.
--	--	--	---

Prodigium	Potere della creazione	Liv. 4 [Dungeon] Danno critico +15% Rafforzamento della modalità creazione Danno skill attiva speciale: +20% Danno dei bei colpi aggiuntivi: +50% Acquisizione di MP: +35% Probabilità di attivazione: 15% [Quando si usano le skill della proiezione durante 'Forza degli dei'] Tempo di attesa delle skill attive speciali: -3 sec. [PvP] Danno critico: +7,5% Rafforzamento della modalità creazione Danno skill attiva speciale: +10% Danno dei bei colpi aggiuntivi: 25% Acquisizione di MP: +35% Probabilità di attivazione: 15% [Quando si usano le skill della proiezione durante 'Forza degli dei'] Tempo di attesa delle skill attive speciali: -1,5 sec.	Liv. 4 [Dungeon] Danno critico: +20% Rafforzamento della modalità creazione Danno skill attiva speciale: +20% Danno dei bei colpi aggiuntivi: +50% Acquisizione di MP: +35% Probabilità di attivazione: 15% [Quando si usano le skill della proiezione durante 'Forza degli dei'] Tempo di attesa delle skill attive speciali: -3 sec. [PvP] Danno critico: +10% Rafforzamento della modalità creazione Danno skill attiva speciale: +10% Danno dei bei colpi aggiuntivi: 25% Acquisizione di MP: +35% Probabilità di attivazione: 15% [Quando si usano le skill della proiezione durante 'Forza degli dei'] Tempo di attesa delle skill attive speciali: -1,5 sec.

Aptare	Ventus	Crei una sfera di Eldrit e la lanci in avanti. La Sfera di Eldrit vola in avanti e crea un campo che dura per qualche tempo. Ventus - Riduce del 25% la velocità di corsa degli obiettivi nel raggio d'azione di Campo aperto. - Premi nuovamente il tasto skill per stordire per 5 sec. gli obiettivi che sono entrati in contatto con Distruggi campo. Elkaim scintillante - Gli obiettivi colpiti da Distruggi campo ricevono il debuff Elkaim. [Dungeon] Campo aperto: 137% dell'attacco magico per più volte Distruggi campo: 1.146% dell'attacco magico [PvP] Campo aperto: 33% dell'attacco magico per più volte Distruggi campo: 278% dell'attacco magico	La velocità di corsa non verrà più ridotta. Viene aggiunto l'effetto Irrigidimento. Crei una sfera di Eldrit e la lanci in avanti. La Sfera di Eldrit vola in avanti e crea un campo che dura per qualche tempo. Ventus - Gli avversari che si trovano nel raggio d'azione di [Campo aperto] vengono congelati. - Premi nuovamente il tasto skill per stordire per 5 sec. gli obiettivi che sono entrati in contatto con Distruggi campo. Elkaim scintillante - Gli obiettivi colpiti da Distruggi campo ricevono il debuff Elkaim. [Dungeon] Campo aperto: 137% dell'attacco magico per più volte - Irrigidito - Durata: 5 sec. Distruggi campo: 1.146% dell'attacco magico [PvP] Campo aperto: 33% dell'attacco magico per più volte
--------	--------	---	---

			- Irrigidito - Durata: 5 sec. Distruggi campo: 278% dell'attacco magico
Aptare	[Forte] Ventus	Potenziamento: - Tutte le resistenze degli avversari colpiti da Campo aperto vengono ridotte di 150 per 10 sec.	Potenziamento: - Tempo di attesa: -3 sec.

Aptare	Folium Flos	Campo di rotazione: trasformazione - Può essere utilizzato anche senza Giuramento nobile. Giuramento nobile (Animus): Ardore della strenuità - Danno critico dei compagni di gruppo nel raggio di azione: +10% (nel PvP: +5%) - Durata: 30 sec. Giuramento nobile: Purus: Legge della natura - Tutti i compagni di gruppo all'interno del campo hanno tutti i debuff rimossi e ne sono immuni. - Gli HP/MP dei compagni di gruppo nel raggio di azione nel dungeon vengono rigenerati continuamente del 9% Per tutti i compagni di gruppo presenti nel raggio di azione nel PvP: rigenerazione MP/HP 0,9% - Durata: 10 sec. Giuramento nobile (Voluntas): Volontà penetrante - Riduce la difesa/difesa magica degli avversari nel raggio d'azione del 20%	Aumento del danno critico di [Giuramento nobile: Animus] viene modificato in modo da ignorare la difesa avversaria. Difesa/difesa magica ridotta di Giuramento nobile: Voluntas viene modificato in Attira l'avversario. L'immunità ai debuff e la loro rimozione non hanno più effetto all'interno di un determinato raggio, ma per una durata prestabilita del buff. A seconda della forza combattiva, ogni secondo vengono rigenerati HP. Campo di rotazione: trasformazione - Può essere utilizzato anche senza Giuramento nobile. Giuramento nobile: Animus: Rabbia silenziosa - Rabbia silenziosa attacca gli avversari e ignora il 50% della loro difesa (25% nel PvP). Giuramento nobile: Purus: Legge della natura - Immunità ai debuff e loro eliminazione per 8 sec. per tutti i compagni di gruppo - Dungeon: rigenerazione MP/HP al secondo: +20% - Dungeon: rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza combattiva: +0,075% - PvP: rigenerazione MP/HP al secondo: +1%
--------	-------------	---	--

		(15% nel PvP). - Durata: 20 sec.	- PvP: rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza combattiva: +0,00375% - Durata: 5 sec. Giuramento nobile (Voluntas): Volontà penetrante - Tira a sé gli avversari vicini
Vigere	Credere Modi	Credere Modi - Onda atmosferica conferisce ai compagni di gruppo nel suo raggio d'azione la Benedizione dell'Eldrit. - Ogni compagno di gruppo che ha ricevuto la Benedizione dell'Eldrit rigenera 5 MP (max. 15 MP). - Benedizione dell'Eldrit incrementa l'attacco/attacco magico dei tuoi compagni del 7% per 20 sec. (PvP: 3,5%) e riduce del 20% il danno subito dai tuoi compagni (PvP: 10%).	La caratteristica verrà modificata: Più sicuro (1) --> Più veloce Più sicuro (2) -> Potenziamento Il raggio d'azione dell'Onda atmosferica aumenta. L'aumento di attacco/attacco magico derivante dalla Benedizione dell'Eldrit viene modificato in Scudo protettivo. La maggiore resistenza ai danni non viene più applicata all'interno di un determinato raggio, ma viene mantenuta per una durata fissa del buff. Credere Modi - Onda atmosferica conferisce ai compagni di gruppo nel suo raggio d'azione la Benedizione dell'Eldrit.

			- Per ogni compagno di gruppo che ha ricevuto la [Benedizione dell'Eldrit] rigeneri 5 MP (max. 15 MP). - Benedizione dell'Eldrit - Danno subito: -20% (PvP 10%) - Genera uno scudo pari al 10% dei tuoi HP massimi - Durata: 60 sec. (PvP 12 sec.)
Vigere	Liquefacere	Guidi il flusso dell'Eldrit e crei un campo di collegamento contro gli avversari nelle tue vicinanze. [Dungeon] Onda shock: 288% dell'attacco magico Cerchio del dolore: 83% dell'attacco magico Cerchio del dolore/esplosione: 153% dell'attacco magico Falangi vincolanti: 14% dell'attacco magico Falangi vincolanti/esplosione: 650% dell'attacco magico [PvP] Onda shock: 114% dell'attacco magico Cerchio del dolore: 33% dell'attacco magico Cerchio del dolore/esplosione: 61% dell'attacco magico Falangi vincolanti: 6% dell'attacco magico Falangi vincolanti/esplosione: 260% dell'attacco magico	La portata dell'Onda shock viene aumentata. Tutte le resistenze si riducono. Guidi il flusso dell'Eldrit e crei un campo di collegamento contro gli avversari nelle tue vicinanze. Riduce tutte le resistenze degli avversari colpiti. [Dungeon] Onda shock: 288% dell'attacco magico - Tutte le resistenze degli avversari: -150 - Durata: 60 sec. Cerchio del dolore: 83% dell'attacco magico Cerchio del dolore/esplosione: 153% dell'attacco magico

			Falangi vincolanti: 14% dell'attacco magico Falangi vincolanti/esplosione: 650% dell'attacco magico [PvP] Onda shock: 114% dell'attacco magico - Tutte le resistenze degli avversari: -75 - Durata: 12 sec. Cerchio del dolore: 33% dell'attacco magico Cerchio del dolore/esplosione: 61% dell'attacco magico Falangi vincolanti: 6% dell'attacco magico Falangi vincolanti/esplosione: 260% dell'attacco magico
Vigere	Canticum Nobilis	Dominio di EL - Un campo di rotazione crea Dominio di EL - Può essere utilizzato anche senza Giuramento nobile. Giuramento nobile: Animus: Rabbia silenziosa - Rabbia silenziosa attacca gli avversari e ignora il 50% della loro difesa (25% nel PvP). Giuramento nobile: Purus Condanna della giustizia - Dall'alto cadono delle Sfere di Eldrit che colpiscono gli avversari singolarmente. [Giuramento nobile: Voluntas]: Tremore incontrollabile - Lanci [Tremore incontrollabile] in avanti e attacchi i nemici.	Il danno subito non viene più maggiorato nel caso di [Giuramento nobile: Voluntas]. Dominio di EL - Un campo di rotazione crea Dominio di EL - Può essere utilizzato anche senza Giuramento nobile. Giuramento nobile: Animus: Rabbia silenziosa - Rabbia silenziosa attacca gli avversari e ignora il 50% della loro difesa (25% nel PvP). Giuramento nobile: Purus

		- All'impatto, i nemici subiscono per 10 sec. il 10% di danni in più.	Condanna della giustizia - Dall'alto cadono delle Sfere di Eldrit che colpiscono gli avversari singolarmente. [Giuramento nobile: Voluntas]: Tremore incontrollabile - Lanci [Tremore incontrollabile] in avanti e attacchi i nemici.
Vigere	Requiem	[Giuramento nobile: Animus]: Oscurità travolgente - Oscurità travolgente assorbe l'ambiente circostante ed esplode. [Giuramento nobile: Purus]: Luce dell'inizio dei tempi - Lega due volte [Luce dell'evocazione] per creare [Luce dell'inizio dei tempi]. - In caso di bel colpo la Luce dell'inizio della civiltà provoca Stordimento per 5 sec. [Giuramento nobile: Voluntas]: Vento gelido - Fiore dei ghiacci cambia il Vento gelido e lo dirige contro i nemici nelle vicinanze. - In caso di bel colpo Vento gelido conferisce il debuff Rallentamento. Elkaim scintillante - Gli avversari colpiti ricevono il debuff Elkaim.	Il momento in cui il movimento viene interrotto viene modificato. [Giuramento nobile: Animus]: Oscurità travolgente - Oscurità travolgente assorbe l'ambiente circostante ed esplode. [Giuramento nobile: Purus]: Luce dell'inizio dei tempi - Lega due volte [Luce dell'evocazione] per creare [Luce dell'inizio dei tempi]. - In caso di bel colpo la Luce dell'inizio della civiltà provoca Stordimento per 5 sec. [Giuramento nobile: Voluntas]: Vento gelido - Fiore dei ghiacci cambia il Vento gelido e lo dirige contro i nemici nelle vicinanze. - In caso di bel colpo Vento gelido conferisce il debuff Rallentamento. Elkaim scintillante - Gli avversari colpiti ricevono il debuff Elkaim.

Vigere	Affiattamento rilassato	Liv. 4 [Dungeon] Danno critico: +10% Durata dell'Accrescitore: 3 sec. [PvP] Danno critico: +4% Durata dell'Accrescitore: 3 sec.	Liv. 4 [Dungeon] Danno critico: +25% Durata dell'Accrescitore: 3 sec. [PvP] Danno critico: +10% Durata dell'Accrescitore: 3 sec.
Florere	[Cambio] Nero requiem	Giuramento nobile: Animus: Oscurità - Oscurità causa un'esplosione e crea Crepuscolo. Giuramento nobile: Purus: Luce dell'armonia - La Luce dell'armonia risplende a sinistra e a destra. [Giuramento nobile: Voluntas: Freddo glaciale - Freddo glaciale attacca e al contempo l'avversario subisce Irrigidimento per 5 sec. Elkaim scintillante - Gli avversari colpiti ricevono il debuff Elkaim.	L'effetto Irrigidimento viene rimosso da Giuramento nobile: Voluntas. La velocità di attacco viene ridotta. Giuramento nobile: Animus: Oscurità - Oscurità causa un'esplosione e crea Crepuscolo. Giuramento nobile: Purus: Luce dell'armonia - La Luce dell'armonia risplende a sinistra e a destra. [Giuramento nobile: Voluntas: Freddo glaciale - Gli avversari colpiti subiscono una riduzione della velocità di attacco del -20% per 10 sec. (PvP: 10% per 5 sec.) Elkaim scintillante - Gli avversari colpiti ricevono il debuff Elkaim.

Florere	[Cambio] Turbo	Turbo - Riduce il tempo di attesa delle skill attive e di quelle attive speciali degli alleati all'interno del Maelstrom. - Gli avversari all'interno del Maelstrom subiscono il debuff Sanguinamento. [Dungeon] Vortice dimensionale: 906% dell'attacco magico (più volte) [Turbo] - Velocità del tempo di attesa: +20% - Durata: 7 sec. [PvP] Vortice dimensionale: 203% dell'attacco magico (più volte) [Turbo] - Velocità del tempo di attesa: +20% - Durata: 7 sec.	Il luogo di origine del Vortice dimensionale viene modificato. La descrizione della skill verrà ottimizzata. Difesa/difesa magica vengono ridotte. Il danno di tutte le skill viene aumentato. Turbo - Gli alleati all'interno del Maelstrom beneficiano di un tempo di attesa delle skill ridotto e di un aumento del danno da skill. - I nemici all'interno del Maelstrom subiscono una riduzione alla difesa/difesa magica e ricevono il debuff Sanguinamento. [Dungeon] Vortice dimensionale: 906% dell'attacco magico (più volte) Turbo - Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% - Danno di tutte le skill: +12% - Difesa/difesa magica: -15% - Durata: 60 sec. [PvP] Vortice dimensionale: 203% dell'attacco magico (più volte) Turbo - Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20%
----------------	---------------------------	--	--

			- Danno di tutte le skill: +6% - Difesa/difesa magica: -7,5% - Durata: 12 sec.
--	--	--	--

Florere	Influenza positiva	Una parte dell'effetto del Giuramento nobile consumato viene applicato a te e ai tuoi alleati. Quando attivi Potere: magia della rotazione, anche i valori dei tuoi alleati vengono incrementati. Rivelazione del Giuramento nobile Giuramento nobile (Animus): incremento della forza di attacco Giuramento nobile (Purus): incremento dell'acquisizione di MP in caso di bel colpo/danno Giuramento nobile (Voluntas): incremento di tutte le velocità Forza di rotazione - Quando attivi [Potere: magia della rotazione], i valori dei tuoi alleati vengono incrementati. [Dungeon] [Rivelazione del Giuramento nobile] - Forza di attacco quando si usa [Giuramento nobile:	Quando si colpiscono bersagli con la forza di rotazione, la velocità non viene più ridotta e la resistenza ai danni non viene più ridotta. La descrizione della skill verrà ottimizzata. Una parte dell'effetto di [Rivelazione del Giuramento nobile] viene applicata a tutti gli alleati. Quando si attiva [Potere: magia della rotazione], [Forza di rotazione] viene applicata a tutti gli alleati tranne te. [Dungeon] [Rivelazione del Giuramento nobile] - vale per tutti i compagni - Attacco/attacco magico quando si usa [Giuramento nobile: Animus]: +12% - Acquisizione di MP quando si utilizza [Giuramento nobile: Purus]: +40% - Tutte le velocità quando si usa [Giuramento nobile: Voluntas]: +15% - Durata: 60 sec. [Forza di rotazione] - Tutti i valori dei compagni di gruppo (tranne i propri): +5% - Valori: velocità di corsa, forza del salto, bonus danni, velocità di caricamento dell'Accrescipotere, durata
---------	-----------------------	---	---

		Animus]: +10% - Acquisizione di MP quando si utilizza [Giuramento nobile: Purus]: +100% - Tutte le velocità quando si usa [Giuramento nobile: Voluntas]: +10% - Durata: 10 sec. [Forza di rotazione] - Tutti i valori dei compagni di gruppo: +5% - Valori: aumenta bonus danni, tutte le velocità, resistenza al danno, velocità di caricamento dell'Accrescipotere, durata dell'Accrescipotere, rigenerazione HP e MP in caso di bel colpo o in caso di danno subito [PvP] [Rivelazione del Giuramento nobile] - Forza di attacco quando si usa [Giuramento nobile: Animus]: +10% - Acquisizione di MP quando si utilizza [Giuramento nobile: Purus]: +20% - Tutte le velocità quando si usa [Giuramento nobile: Voluntas]: +10%	dell'Accrescipotere e rigenerazione HP e MP in caso di bel colpo o in caso di danno subito. [PvP] [Rivelazione del Giuramento nobile] - vale per tutti i compagni - Attacco/attacco magico quando si usa [Giuramento nobile: Animus]: +6% - Acquisizione di MP quando si utilizza [Giuramento nobile: Purus]: +20% - Tutte le velocità quando si usa [Giuramento nobile: Voluntas]: +15% - Durata: 12 sec. [Forza di rotazione] - Tutti i valori dei compagni di gruppo (tranne i propri): +5% - Valori: velocità di corsa, forza del salto, bonus danni, velocità di caricamento dell'Accrescipotere, durata dell'Accrescipotere e rigenerazione HP e MP in caso di bel colpo o in caso di danno subito.
--	--	---	--

		- Durata: 5 sec. [Forza di rotazione] - Tutti i valori dei compagni di gruppo: +5% - Valori: bonus danni, tutte le velocità, resistenza al danno, velocità di caricamento dell'Accrescipotere, durata dell'Accrescipotere, rigenerazione HP e MP in caso di bel colpo o in caso di danno subito	
Florere	Adsertor (3 livello)	Si attivano e fioriscono i Giuramenti che seguono le linee energetiche di EL e infliggono dei danni agli avversari. [Dungeon] Fiori del giuramento: 2.076% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Fiori del giuramento: 292% dell'attacco magico (più volte)	Alcune risorse speciali vengono rigenerate. I Giuramenti e i Fiori del giuramento che seguono le linee energetiche di EL e infliggono dei danni agli avversari. Gli alleati vicini rigenerano per un certo periodo le seguenti risorse speciali: EN, Palla di cannone, Energia spirituale, Punto trasformatore dinamo, Punto combinazione, Punto potere, Punto sentimento, Gemma [Dungeon]

			Fiori del giuramento: 2.076% dell'attacco magico (più volte) Rigenerazione delle risorse speciali al sec.: +20% Durata: 15 sec. [PvP] Fiori del giuramento: 292% dell'attacco magico (più volte) Rigenerazione delle risorse speciali al sec.: +20% Durata: 3 sec.
Florere	Adsertor (4 livello)	Si attivano e fioriscono i Giuramenti che seguono le linee energetiche di EL e infliggono dei danni agli avversari. Quando l'energia di EL smette di fluire, essi esplodono e l'energia di EL cade poi a terra. [Dungeon] Fiori del giuramento: 4.238% dell'attacco magico (più volte) Pioggia energetica: 2.228% dell'attacco magico [PvP] Fiori del giuramento: 529% dell'attacco magico (più volte) Pioggia energetica: 278% dell'attacco magico	Alcune risorse speciali vengono rigenerate. I Giuramenti e i Fiori del giuramento che seguono le linee energetiche di EL e infliggono dei danni agli avversari. Quando l'energia di EL smette di fluire, essi esplodono e l'energia di EL cade poi a terra. Gli alleati vicini rigenerano per un certo periodo le seguenti risorse speciali: EN, Palla di cannone, Energia spirituale, Punto trasformatore dinamo, Punto combinazione, Punto potere, Punto sentimento, Gemma [Dungeon] Fiori del giuramento: 4.238% dell'attacco magico (più volte) Pioggia energetica: 2.228% dell'attacco magico Rigenerazione delle risorse speciali al sec.: +20% Durata: 15 sec.

			[PvP] Fiori del giuramento: 529% dell'attacco magico (più volte) Pioggia energetica: 278% dell'attacco magico Rigenerazione delle risorse speciali al sec.: +20% Durata: 3 sec.
Florere	[Cambio] Inviolatus Conculcare: Solemnis	Crei un campo di rotazione. L'energia dell'Eldrit esplode e attacca gli avversari nell'area. La durata dell'effetto di [Rivelazione del Giuramento nobile] di un alleato è aumentata.	Crei un campo di rotazione. L'energia dell'Eldrit esplode e attacca gli avversari nell'area. La durata dell'effetto di [Adsertor] di un alleato è aumentata.
Viator	[Forte] Ingenium Regnum	Potenziamento: - Difesa/difesa magica: - 15% extra (PvP: -6%)	Gli effetti [Forte] vengono modificati in modo da prolungare la durata del debuff. Potenziamento - Durata del buff +10 sec.
Regnator	Sfera di influenza del caos	[Dungeon] Tutte le resistenze: -100 Danno critico (di chi ne fa uso) +20% Danno critico dei tuoi compagni: +20% Durata: 10 sec. [PvP]	[Dungeon] Tutte le resistenze: -100 Danno critico (di chi ne fa uso) +28% Danno critico dei tuoi compagni: +16% Durata: 10 sec. [PvP] Tutte le resistenze: -100

		Tutte le resistenze: -100 Danno critico (di chi ne fa uso) +20% Danno critico dei tuoi compagni: +10% Durata: 10 sec.	Danno critico (di chi ne fa uso) +14% Danno critico dei tuoi compagni: +8% Durata: 10 sec.
Adolens	Benedictio	[Dungeon] Rilascia potere: 1.479% dell'attacco [Benedictio] - Attacco degli alleati: +10% - Attacco/attacco magico degli avversari: -10% - Durata: 10 sec. [PvP] Rilascia potere: 353% dell'attacco [Benedictio] - Attacco degli alleati: +5% - Attacco/attacco magico degli avversari: -5% - Durata: 10 sec.	L'attacco magico degli alleati aumenta. [Dungeon] Rilascia potere: 1.479% dell'attacco [Benedictio] - Attacco/attacco magico degli alleati: +6% - Attacco/attacco magico degli avversari: -10% - Durata: 10 sec. [PvP] Rilascia potere: 353% dell'attacco [Benedictio] - Attacco/attacco magico degli alleati: +3% - Attacco/attacco magico degli avversari: -5% - Durata: 10 sec.

Captor	Vexare	Troverò tutti coloro che sono andati contro la volontà della Dea e li distruggerò. Ti teletrasporti di fronte all'avversario più vicino e lo punisce. I nemici colpiti da Punizione subiscono per un certo periodo danni da Attacco aumentati. Imperfectus - Danni: +[10x livello di Imperfectus]% [Dungeon] Punizione: 784% dell'attacco (più volte) [Vexare] - Danno subito mediante attacco: +10% - Durata: 15 sec. [PvP] Punizione: 298% dell'attacco (più volte) [Vexare] - Danno subito mediante attacco: +5% - Durata: 15 sec.	I debuff di Vexare vengono rimossi. Troverò tutti coloro che sono andati contro la volontà della Dea e li distruggerò. Ti teletrasporti di fronte all'avversario più vicino e lo punisce. Imperfectus - Danni: +[10x livello di Imperfectus]% [Dungeon] Punizione: 784% dell'attacco (più volte) [PvP] Punizione: 298% dell'attacco (più volte)
Captor	Aratio		La velocità di attivazione della skill verrà aumentata del 35%.

Captor	Astio	[Dungeon] Velocità di attacco: +[3x livello di Imperfectus]% Tempo di attesa delle skill attive speciali: -[8x livello di Imperfectus]% [PvP] Velocità di attacco: +[3x livello di Imperfectus]% Tempo di attesa delle skill attive speciali: -[3,2x livello di Imperfectus]%	[Dungeon] Velocità di attacco: + [5x livello di Imperfectus]% Tempo di attesa delle skill attive speciali: -[12x livello di Imperfectus]% [PvP] Velocità di attacco: + [5x livello di Imperfectus]% Tempo di attesa delle skill attive speciali: -[4,8x livello di Imperfectus]%
Captor	Antecedere	Non basta per raggiungere la dea. Generi dell'energia dell'Eldrit sempre più velocemente. Il flusso di energia diminuisce il tempo di attesa delle skill Maestro, delle Iper-skill e delle skill attive speciali all'interno del campo. Omnis - La tua velocità di attacco all'interno del raggio di accelerazione aumenta di un [5x livello Omnis]%. [Dungeon] Accelerazione: 2.761% dell'attacco [Antecedere] - Velocità del tempo di attesa: +20% - Durata: 10 sec. [PvP] Accelerazione: 657% dell'attacco	L'accelerazione del tempo di attesa delle iper-skill/skill Maestro verrà rimossa. L'accelerazione del tempo di attesa delle skill attive speciali si applica solo al giocatore stesso. Non basta per raggiungere la dea. Generi dell'energia dell'Eldrit sempre più velocemente. Il flusso di energia accelera i tempi di attesa delle tue skill attive speciali. Omnis - La tua velocità di attacco all'interno del raggio di

		[Antecedere] - Velocità del tempo di attesa: +20% - Durata: 5 sec.	accelerazione aumenta di un [5x livello Omnis]%. [Dungeon] Accelerazione: 2.761% dell'attacco [Antecedere] - Velocità del tempo di attesa: +60% - Durata: 10 sec. [PvP] Accelerazione: 657% dell'attacco [Antecedere] - Velocità del tempo di attesa: +60% - Durata: 5 sec.
Sacratus	[Cambio] Vexare	Troverò tutti coloro che sono andati contro la volontà della Dea e li distruggerò. Lanci dei proiettili affilati. I nemici colpiti da Punizione subiscono per un certo periodo danni da Attacco aumentati. Imperfectus - Danni: +[10x livello di Imperfectus]% [Dungeon] Punizione: 1.723% dell'attacco (più volte)	I debuff di Vexare vengono rimossi. La velocità di attivazione della skill verrà aumentata del 50%. Troverò tutti coloro che sono andati contro la volontà della Dea e li distruggerò. Lanci dei proiettili affilati. Imperfectus - Danni: +[10x livello di Imperfectus]% [Dungeon] Punizione: 1.723% dell'attacco

		[Vexare] - Danno subito mediante attacco: +10% - Durata: 15 sec. [PvP] Punizione: 623% dell'attacco (più volte) [Vexare] - Danno subito mediante attacco: +5% - Durata: 15 sec.	(più volte) [PvP] Punizione: 623% dell'attacco (più volte)
Sacratus	[Cambio] Antecedere	Non basta per raggiungere la dea. Accumuli rapidamente l'energia e ti scagli in avanti ad alta velocità. L'energia dell'Eldrit concentrata accelera il tempo di attesa delle skill attive speciali degli alleati. Omnis - Per la durata del buff, la velocità di attacco aumenta di un [5x livello Omnis] %. [Dungeon] Accelerazione: 3.838% dell'attacco [Antecedere] - Velocità del tempo di attesa: +30% - Durata: 10 sec. [PvP] Accelerazione: 913% dell'attacco	L'accelerazione del tempo di attesa delle skill attive speciali si applica solo al giocatore stesso. Non basta per raggiungere la dea. Accumuli rapidamente l'energia e ti scagli in avanti ad alta velocità. L'energia dell'Eldrit condensata accelera il tempo di attesa delle tue skill attive speciali. Omnis - Per la durata del buff, la velocità di attacco aumenta di un [5x livello Omnis] %.

		[Antecedere] - Velocità del tempo di attesa: +30% - Durata: 5 sec.	[Dungeon] Accelerazione: 3.838% dell'attacco [Antecedere] - Velocità del tempo di attesa: +60% - Durata: 10 sec. [PvP] Accelerazione: 913% dell'attacco [Antecedere] - Velocità del tempo di attesa: +60% - Durata: 5 sec.
Sacratus	[Cambio] Inviolatus Conculcare: Interitus	L'avidità e l'odio emanano dal messaggero degli dei. (Utilizzabile anche in salto.) Imperfectus - Danni: +[10x livello di Imperfectus]% [Dungeon] Distruzione: 1.202% dell'attacco (più volte) [PvP] Distruzione: 183% dell'attacco (più volte)	La velocità di attivazione della skill verrà aumentata del 50%. Con Distruzione, la difesa viene ignorata. L'avidità e l'odio emanano dal messaggero degli dei. Causi danni che ignorano una parte della difesa. (Utilizzabile anche in salto.) Imperfectus - Danni: +[10x livello di Imperfectus]% [Dungeon] Distruzione: 1.202% dell'attacco (più volte) Ignora la difesa avversaria: 50%

			[PvP] distruzione: % dell'attacco (più volte) % dell'attacco (più volte) (% dell'attacco (più volte)% dell'attacco (più volte)): 183% (più volte) Ignora la difesa avversaria: 10%
Sacratus	Odio	[Dungeon] Probabilità di danno critico: +[6x livello di Imperfectus]% Ignora difesa: +[3x livello di Imperfectus]% [PvP] Probabilità di danno critico: +[2,4x livello di Imperfectus]% Ignora difesa: +[1,2x livello di Imperfectus]%	[Dungeon] Probabilità di danno critico: +[9x livello di Imperfectus]% Ignora difesa: +[3x livello di Imperfectus]% [PvP] Probabilità di danno critico: +[3,6x livello di Imperfectus]% Ignora difesa: +[1,2x livello di Imperfectus]%
Sacratus	Distruzione	[Dungeon] Attacco: +20% Durata: 20 sec. [PvP] Attacco: +8% Durata: 20 sec.	[Dungeon] Attacco: +25% Durata: 20 sec. [PvP] Attacco: +10% Durata: 20 sec.

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
Bocciolo di luce	Pugno boom	[Dungeon] Enorme sfera di energia: 534% dell'attacco (più volte) Scoppio: 535% dell'attacco (più volte) [PvP] Enorme sfera di energia: 158% dell'attacco (più volte) Scoppio: 157% dell'attacco (più volte)	[Dungeon] Enorme sfera di energia: 507% dell'attacco (più volte) Scoppio: 508% dell'attacco (più volte) [PvP] Enorme sfera di energia: 150% dell'attacco (più volte) Scoppio: 149% dell'attacco (più volte)
Bocciolo di luce	Sfera di Laby	[Dungeon] Sfera di energia: 1.401% dell'attacco per più volte [PvP] Sfera di energia: 354% dell'attacco per più volte	[Dungeon] Sfera di energia: 1.331% dell'attacco per più volte [PvP] Sfera di energia: 336% dell'attacco per più volte

Bocciolo turbinante	Borsa Nisha	[Dungeon] Ciarpame: 992% dell'attacco (più volte) [Ahi!] Difesa -20% Danno subito mediante attacco: +15% Durata del debuff: 15 sec. [PvP] Ciarpame: 206% dell'attacco (più volte) [Ahi!] Difesa -20% Danno subito mediante attacco: +7,5% Durata del debuff: 7,5 sec.	Con [Ahi!] la difesa magica viene ridotta e il danno subito da attacco magico aumenta. [Dungeon] Ciarpame: 992% dell'attacco (più volte) [Ahi!] Difesa/difesa magica -20% Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata del debuff: 15 sec. [PvP] Ciarpame: 206% dell'attacco (più volte) [Ahi!] Difesa/difesa magica -20% Danno subito mediante attacco/attacco magico: +6% Durata del debuff: 7,5 sec.
Vincitrice eterna	Nuova Laby		Viene eliminato il movimento finale dell'esecuzione della skill.
Vincitrice eterna	[Cambio] Pugno boom	[Dungeon] Scoppio: 630% dell'attacco (più volte) [PvP] Scoppio: 133% dell'attacco (più volte)	[Dungeon] Scoppio: 594% dell'attacco (più volte) [PvP] Scoppio: 125% dell'attacco (più volte)

Bocciolo scintillante	Via lattea	[Ti aiuto io, Laby!] L'attacco e la difesa degli avversari colpiti si riducono per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Stella luminosa: 1.078% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Stella luminosa: 295% dell'attacco magico (più volte) [Ti aiuto io, Laby!] [Dungeon] Stella luminosa: 1.058% dell'attacco magico (più volte) Attacco/attacco magico: -15% Difesa/difesa magica: -30% Durata: 10 sec. [PvP] Stella luminosa: 286% dell'attacco magico (più volte) Attacco/attacco magico: -15% Difesa/difesa magica: -15% Durata: 10 sec.	La difesa e la difesa magica non vengono più ridotte. [Ti aiuto io, Laby!] L'attacco/attacco magico degli avversari colpiti si riducono per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Stella luminosa: 1.078% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Stella luminosa: 295% dell'attacco magico (più volte) [Ti aiuto io, Laby!] [Dungeon] Stella luminosa: 1.058% dell'attacco magico (più volte) Attacco/attacco magico: -15% Durata: 60 sec. [PvP] Stella luminosa: 286% dell'attacco magico (più volte) Attacco/attacco magico: -15% Durata: 12 sec.
Bocciolo scintillante	Giragira	Nisha lancia una Bolla Blub blub che a sua volta genera Giragira. [Ti aiuto io, Laby!] La bolla riduce tutte le resistenze dell'avversario colpito. [Dungeon] Bolla Blub blub: 996% dell'attacco magico per	Difesa/difesa magica vengono ridotte. Nisha lancia una Bolla Blub blub che a sua volta genera Giragira. [Ti aiuto io, Laby!] La bolla riduce tutte le resistenze e la difesa/difesa magica dell'avversario colpito. [Dungeon] Bolla Blub blub: 996% dell'attacco magico per più volte

		più volte [PvP] Bolla Blub blub: 340% dell'attacco magico per più volte [Ti aiuto io, Laby!] [Dungeon] Bolla Blub blub: 992% dell'attacco magico per più volte Tutte le resistenze: -150 Durata: 10 sec. [PvP] Bolla Blub blub: 339% dell'attacco magico per più volte Tutte le resistenze: -150 Durata: 10 sec.	[PvP] Bolla Blub blub: 340% dell'attacco magico per più volte [Ti aiuto io, Laby!] [Dungeon] Bolla Blub blub: 992% dell'attacco magico per più volte Difesa/difesa magica: -15% Tutte le resistenze: -150 Durata: 60 sec. [PvP] Bolla Blub blub: 339% dell'attacco magico per più volte Difesa/difesa magica: -7,5% Tutte le resistenze: -75 Durata: 12 sec.
Bocciolo scintillante	Insieme	Liv. 4 [Dungeon] MP massimi: +100 Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!], si riduce il consumo di MP della skill attiva speciale successiva (-20%) Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!] si ricevono dei punti [Ciao, Nisha]. Dopo aver ricevuto 3 punti [Ciao, Nisha], [Ciao, Laby] può essere attivato con il pulsante speciale. [Ciao, Laby]	L'incremento dell'attacco/attacco magico è stato rimosso. Liv. 4 [Dungeon] MP massimi: +100 Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!], si riduce il consumo di MP della skill attiva speciale successiva (-20%) Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!] si ricevono dei punti [Ciao, Nisha]. Dopo aver ricevuto 3 punti [Ciao, Nisha], [Ciao, Laby] può essere attivato con il pulsante speciale.

	Quando si attiva, si resetta il tempo di attesa delle skill attive speciali (eccezione: iper-skill, skill partner e skill Force attive). Attacco/attacco magico: +20% Acquisizione di MP: +50% Durata: 15 sec. [PvP] MP massimi: +100 Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!], si riduce il consumo di MP della skill attiva speciale successiva (-10%). Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!] si ricevono dei punti [Ciao, Nisha]. Dopo aver ricevuto 3 punti [Ciao, Nisha], [Ciao, Laby] può essere attivato con il pulsante speciale. [Ciao, Laby] Quando si attiva, si resetta il tempo di attesa delle skill attive speciali (eccezione: iper-skill, skill partner e skill Force attive). Attacco/attacco magico: +20% Acquisizione di MP: +50% Durata: 6 sec.	[Ciao, Laby] Quando si attiva, si resetta il tempo di attesa delle skill attive speciali (eccezione: iper-skill, skill partner e skill Force attive). Acquisizione di MP: +50% Durata: 40 sec. [PvP] MP massimi: +100 Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!], si riduce il consumo di MP della skill attiva speciale successiva (-10%). Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!] si ricevono dei punti [Ciao, Nisha]. Dopo aver ricevuto 3 punti [Ciao, Nisha], [Ciao, Laby] può essere attivato con il pulsante speciale. [Ciao, Laby] Quando si attiva, si resetta il tempo di attesa delle skill attive speciali (eccezione: iper-skill, skill partner e skill Force attive). Acquisizione di MP: +50% Durata: 12 sec.
--	---	---

Aureolica	Volontà liberata: Aureolica	Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!], il colpo critico e la devastazione aumentano. [Dungeon] Arrivano i rinforzi! Ti aiuteremo! Quando è attivo, la velocità di corsa e la forza del salto aumentano del +20%. Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!], la devastazione e il colpo critico aumentano del +20% Durata: 20 sec. [PvP] Arrivano i rinforzi! Ti aiuteremo! Quando è attivo, la velocità di corsa e la forza del salto aumentano del +20%. Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!], la devastazione e il colpo critico aumentano del +20% Durata: 20 sec.	Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!], aumentano tutti i danni. Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!], anche i colpi critici, la devastazione e tutti i danni subiti aumentano per un po'. [Dungeon] Arrivano i rinforzi! Ti aiuteremo! Quando è attivo, la velocità di corsa e la forza del salto aumentano del +20%. Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!], la devastazione e il colpo critico aumentano del +20% Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!], aumentano tutti i danni: (+20%) Durata: 20 sec. [PvP] Arrivano i rinforzi! Ti aiuteremo! Quando è attivo, la velocità di corsa e la forza del salto aumentano del +20%. Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!], la devastazione e il colpo critico aumentano del +20% Quando si utilizzano delle skill con [Ti aiuto io, Laby!], aumentano tutti
-----------	-----------------------------	---	--

			i danni: (+10%) Durata: 20 sec.
Aureolica	Amicizia	[Dungeon] Durata di [Ciao, Laby]: +5 sec. Tempo di attesa di [Ciao, Laby]: -20 sec. Quando si utilizza [Ciao, Laby] si genera 1 punto [Ciao, Nisha]. [PvP] Durata di [Ciao, Laby]: +2 sec. Tempo di attesa di [Ciao, Laby]: -20 sec. Quando si utilizza [Ciao, Laby] si genera 1 punto [Ciao, Nisha].	La riduzione del tempo di attesa di [Ciao, Laby] verrà rimossa. [Dungeon] Durata di [Ciao, Laby]: +5 sec. Quando si utilizza [Ciao, Laby] si genera 1 punto [Ciao, Nisha]. [PvP] Durata di [Ciao, Laby]: +2 sec. Quando si utilizza [Ciao, Laby] si genera 1 punto [Ciao, Nisha].
Aureolica	Soffiavento!	[Ti aiuto io, Laby!] Tutte le velocità dei compagni nel raggio d'azione del vento vengono incrementate per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Vento fresco: 584% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Vento fresco: 177% dell'attacco	L'attacco/attacco magico aumentano. Il danno di tutte le skill viene aumentato. [Ti aiuto io, Laby!] La velocità, l'attacco/attacco magico e il danno di tutte le skill dei compagni nell'area del Vento vengono aumentati per un certo periodo.

		magico (più volte) [Ti aiuto io, Laby!] [Dungeon] Vento fresco: 543% dell'attacco magico (più volte) Velocità di corsa e forza del salto: +20% Velocità di attacco: +10% Durata: 20 sec. [PvP] Vento fresco: 147% dell'attacco magico (più volte) Velocità di corsa e forza del salto: +20% Velocità di attacco: +10% Durata: 20 sec.	[Dungeon] Vento fresco: 584% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Vento fresco: 177% dell'attacco magico (più volte) [Ti aiuto io, Laby!] [Dungeon] Vento fresco: 543% dell'attacco magico (più volte) Velocità di corsa e forza del salto: +20% Velocità di attacco: +15% Attacco/attacco magico: +12% Tutte le skill +12% di danno Durata: 60 sec. [PvP] Vento fresco: 147% dell'attacco magico (più volte) Velocità di corsa e forza del salto: +20% Velocità di attacco: +15% Attacco/attacco magico: +6% Tutte le skill +6% di danno Durata: 12 sec.
--	--	---	---

Aureolica	Bagliore di Nisha	[Ti aiuto io, Laby!] L'illusione spinge gli avversari più lontano. I compagni nell'area d'effetto subiscono meno danni e i loro debuff vengono rimossi. [Dungeon] Emissione: 2.595% dell'attacco magico (più volte) Illusione: 265% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Emissione: 838% dell'attacco magico (più volte) Illusione: 86% dell'attacco magico (più volte) [Ti aiuto io, Laby!] [Dungeon] Emissione: 2.451% dell'attacco magico (più volte) Illusione: 251% dell'attacco magico (più volte) Danno subito dai compagni di gruppo che si trovano nel campo d'azione dell'Illusione: - 20% Durata: 10 sec. [PvP] Emissione: 703% dell'attacco magico (più volte) Illusione: 72% dell'attacco magico (più volte) Danno subito dai compagni di gruppo che si trovano nel campo d'azione dell'Illusione: - 10% Durata: 10 sec.	Incrementa la velocità del tempo di attesa di tutte le skill. Tooltip ottimizzato. La riduzione del danno subito e l'immunità ai debuff e la loro rimozione non hanno più effetto all'interno di un determinato raggio, ma per una durata prestabilita del buff. [Ti aiuto io, Laby!] Gli avversari che si trovano nel raggio d'azione vengono spintonati con violenza. Mentre la luce si diffonde, gli alleati subiscono danni ridotti, ottengono immunità o la rimozione dei debuff e beneficiano di un tempo di attesa accelerato per tutte le skill. [Dungeon] Emissione: 2.595% dell'attacco magico (più volte) Illusione: 265% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Emissione: 838% dell'attacco magico (più volte) Illusione: 86% dell'attacco magico (più volte) [Ti aiuto io, Laby!] [Dungeon] Emissione: 2.451% dell'attacco magico (più volte)
-----------	-------------------	---	---

			Illusione: 251% dell'attacco magico (più volte) Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% Danno subito: -20% Durata: 60 sec. Durata dell'immunità/eliminazione dei debuff: 8 sec. [PvP] Emissione: 703% dell'attacco magico (più volte) Illusione: 72% dell'attacco magico (più volte) Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% Danno subito: -10% Durata: 12 sec. Durata dell'immunità/eliminazione dei debuff: 8 sec.
Aureolica	Diluvio di Laby	[Dungeon] Diluvio di Laby: 762% dell'attacco magico più volte [PvP] Diluvio di Laby: 231% dell'attacco magico più volte [Ti aiuto io, Laby!] [Dungeon] Diluvio di Laby: 708% dell'attacco magico più volte Per tutti i compagni di gruppo presenti nel raggio di azione: rigenerazione MP/HP 21% Durata: 5 sec.	La descrizione della skill verrà ottimizzata. A seconda della forza combattiva, ogni secondo vengono rigenerati HP. [Dungeon] Diluvio di Laby: 762% dell'attacco magico più volte [PvP] Diluvio di Laby: 231% dell'attacco

		[PvP] Diluvio di Laby: 191% dell'attacco magico più volte Per tutti i compagni di gruppo presenti nel raggio di azione: rigenerazione MP/HP 1% Durata: 5 sec.	magico più volte [Ti aiuto io, Laby!] [Dungeon] Diluvio di Laby: 708% dell'attacco magico più volte - Rigenerazione HP/MP al sec.: +20% Rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza combattiva: +0,075% Durata: 5 sec. [PvP] Diluvio di Laby: 191% dell'attacco magico più volte - Rigenerazione HP/MP al sec.: +1% Rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza combattiva: +0,00375% Durata: 5 sec.
Anima raggiante	Per sempre	[Dungeon] Tempo di attesa delle skill attive speciali per ogni punto [Ciao, Nisha]: -10% Danni a mostri boss/mostri boss intermedi con [Ciao, Laby] attivo: +18% [PvP] Tempo di attesa delle skill attive speciali per ogni punto [Ciao, Nisha]: -5% Danni a mostri	L'aumento del danno inflitto ai mostri boss e ai boss intermedi durante [Ciao, Laby] si applica solo al giocatore stesso. [Dungeon] Tempo di attesa delle skill attive speciali per ogni punto [Ciao, Nisha]: -10% Danni a mostri boss/mostri boss intermedi con [Ciao, Laby] attivo: +18% [PvP] Tempo di attesa delle skill attive

		boss/mostri boss intermedi con [Ciao, Laby] attivo: +18%	speciali per ogni punto [Ciao, Nisha]: -5% Danni a mostri boss/mostri boss intermedi con [Ciao, Laby] attivo: +18%
Anima raggiante	[Cambio] Soffiavento	[Ti aiuto io, Laby!] Tutte le velocità dei compagni nel raggio d'azione del vento vengono incrementate per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Vento fresco: 724% dell'attacco magico (più volte) Ventaccio: 606% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Vento fresco: 197% dell'attacco magico (più volte) Ventaccio (Magia): 166% dell'attacco magico (più volte) [Ti aiuto io, Laby!] [Dungeon] Vento fresco: 684% dell'attacco magico (più volte) Ventaccio: 573% dell'attacco magico (più volte) Velocità di corsa e forza del salto: +20% Velocità di attacco: +10% Durata: 20 sec. [PvP] Vento fresco: 181% dell'attacco magico (più volte) Ventaccio: 151% dell'attacco magico (più volte) Velocità di corsa e forza del salto: +20%	L'attacco/attacco magico aumentano. Il danno di tutte le skill viene aumentato. [Ti aiuto io, Laby!] La velocità, l'attacco/attacco magico e il danno di tutte le skill dei compagni nell'area del Vento vengono aumentati per un certo periodo. [Dungeon] Vento fresco: 724% dell'attacco magico (più volte) Ventaccio: 606% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Vento fresco: 197% dell'attacco magico (più volte) Ventaccio: 166% dell'attacco magico (più volte) [Ti aiuto io, Laby!] [Dungeon] Vento fresco: 684% dell'attacco magico (più volte) Ventaccio: 573% dell'attacco magico (più volte) Velocità di corsa e forza del salto: +20%

		Velocità di attacco: +10% Durata: 20 sec.	Velocità di attacco: +15% Attacco/attacco magico: +12% Tutte le skill +12% di danno Durata: 60 sec. [PvP] Vento fresco: 181% dell'attacco magico (più volte) Ventaccio: 151% dell'attacco magico (più volte) Velocità di corsa e forza del salto: +20% Velocità di attacco: +15% Attacco/attacco magico: +6% Tutte le skill +6% di danno Durata: 12 sec.
Anima raggiante	[Cambio] Via lattea	[Ti aiuto io, Laby!] L'attacco e la difesa degli avversari colpiti si riducono per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Stella luminosa: 878% dell'attacco magico (più volte) Stella luminosa: 475% dell'attacco magico Stella morente: 272% dell'attacco magico [PvP] Stella luminosa: 316% dell'attacco magico (più volte) Stella luminosa: 171% dell'attacco magico Stella morente: 98% dell'attacco magico [Ti aiuto io, Laby!] [Dungeon] Stella luminosa: 860%	La difesa e la difesa magica non vengono più ridotte. [Ti aiuto io, Laby!] L'attacco/attacco magico degli avversari colpiti si riducono per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Stella luminosa: 878% dell'attacco magico (più volte) Stella luminosa: 475% dell'attacco magico Stella morente: 272% dell'attacco magico [PvP] Stella luminosa: 316% dell'attacco magico (più volte)

		dell'attacco magico (più volte) Stella luminosa: 470% dell'attacco magico Stella morente: 267% dell'attacco magico Attacco/attacco magico: -15% Difesa/difesa magica: -30% Durata: 10 sec. [PvP] Stella luminosa: 311% dell'attacco magico (più volte) Stella luminosa: 170% dell'attacco magico Stella morente: 96% dell'attacco magico Attacco/attacco magico: -15% Difesa/difesa magica: -15% Durata: 10 sec.	Stella luminosa: 171% dell'attacco magico Stella morente: 98% dell'attacco magico [Ti aiuto io, Laby!] [Dungeon] Stella luminosa: 860% dell'attacco magico (più volte) Stella luminosa: 470% dell'attacco magico Stella morente: 267% dell'attacco magico Attacco/attacco magico: -15% Durata: 60 sec. [PvP] Stella luminosa: 311% dell'attacco magico (più volte) Stella luminosa: 170% dell'attacco magico Stella morente: 96% dell'attacco magico Attacco/attacco magico: -15% Durata: 12 sec.
Bocciolo oscuro	Dedalo di spine, a me!	[Dungeon] Dedalo di spine: 396% dell'attacco (più volte) [PvP] Dedalo di spine: 135% dell'attacco (più volte)	[Dungeon] Dedalo di spine: 416% dell'attacco (più volte) [PvP] Dedalo di spine: 142% dell'attacco (più volte)
Sognatrice	Scudo- specchio	[Dungeon] Scudo: 2.291% dell'attacco Danno subito: -20%	[Dungeon] Scudo: 2.291% dell'attacco Danno subito: -20%

		Attacco: +20% [PvP] Scudo: 545% dell'attacco Danno subito: -8% Attacco: +4%	Attacco: +25% [PvP] Scudo: 545% dell'attacco Danno subito: -8% Attacco: +5%
Sognatrice	Bibby!	Laby si ricorda del mostro di Boschettoscuro, Bibby. - Nisha, ti ricordi? Era così carino... Laby voleva accarezzarlo, ma lui per poco non l'ha morsa! [Spiriti del boschetto] - Quando utilizzi la skill [L'amico di Laby?], il tuo Spirito del boschetto cresce e reagisce in modo particolare. - Quando compare, gli avversari nelle vicinanze vengono morsicati e subiscono un debuff che riduce la loro difesa. - Quando reagisce, lo Spirito del boschetto si teletrasporta presso un avversario e lo morde. L'avversario subisce un debuff di sanguinamento. - L'accumulazione del debuff aumenta per ogni stadio di crescita. Arrivederci! - Quando utilizzi questa skill per la seconda volta, lo Spirito del boschetto si teletrasporta vicino all'avversario ed esplode. (Nel PvP, la distanza del teletrasporto è ridotta) - Il danno dell'esplosione aumenta del 10% per ogni stadio di crescita.	Con Mangiucchiare, la difesa magica viene ridotta. Laby si ricorda del mostro di Boschettoscuro, Bibby. - Nisha, ti ricordi? Era così carino... Laby voleva accarezzarlo, ma lui per poco non l'ha morsa! [Spiriti del boschetto] - Quando utilizzi la skill [L'amico di Laby?], il tuo Spirito del boschetto cresce e reagisce in modo particolare. - Quando compare, gli avversari nelle vicinanze vengono morsicati e subiscono un debuff che riduce la loro difesa/difesa magica. - Quando reagisce, lo Spirito del boschetto si teletrasporta presso un avversario e lo morde. L'avversario subisce un debuff di sanguinamento. - L'accumulazione del debuff aumenta per ogni stadio di crescita. Arrivederci!

		[Dungeon] Mangiucchiare: 1.055% dell'attacco - Difesa: -30% - Durata: 25 sec. Morso: 729% dell'attacco Arrivederci!: 465% dell'attacco x5 [PvP] Mangiucchiare: 374% dell'attacco - Difesa: -10% - Durata: 10 sec. Morso: 245% dell'attacco Arrivederci!: 157% dell'attacco x5	- Quando utilizzi questa skill per la seconda volta, lo Spirito del boschetto si teletrasporta vicino all'avversario ed esplode. (Nel PvP, la distanza del teletrasporto è ridotta) - Il danno dell'esplosione aumenta del 10% per ogni stadio di crescita. [Dungeon] Mangiucchiare: 1.055% dell'attacco - Difesa/difesa magica: -10% - Durata: 25 sec. Morso: 729% dell'attacco Arrivederci!: 465% dell'attacco x5 [PvP] Mangiucchiare: 374% dell'attacco - Difesa/difesa magica: -3,3% - Durata: 10 sec. Morso: 245% dell'attacco Arrivederci!: 157% dell'attacco x5
Sognatrice	Fantasia	[Dungeon] Cespuglio di spine: 1.555% dell'attacco (più volte) [PvP] Cespuglio di spine: 561% dell'attacco (più volte)	[Dungeon] Cespuglio di spine: 1.633% dell'attacco (più volte) [PvP] Cespuglio di spine: 589% dell'attacco (più volte)
Sognatrice	Giardino di Laby	[Dungeon] Liane di spine: 826% dell'attacco (più volte) Fiori: 352% dell'attacco (più volte)	[Dungeon] Liane di spine: 857% dell'attacco (più volte) Fiori: 366% dell'attacco (più volte) [PvP]

		[PvP] Liane di spine: 149% dell'attacco (più volte) Fiori: 63% dell'attacco (più volte)	Liane di spine: 155% dell'attacco (più volte) Fiori: 66% dell'attacco (più volte)
Labirinto di Nisha	La forza di Nisha	La forza di Nisha influenza i tuoi Spiriti del boschetto. L'evocazione degli Spiriti del boschetto conferisce un buff ai tuoi alleati e migliora le reazioni degli Spiriti del boschetto nelle skill [L'amico di Laby?]. Pokko: - L'evocazione attiva [Forza di Pokko]. Per un certo lasso di tempo, i tuoi alleati subiscono il 10% in meno di danni dai mostri boss. - 2 proiettili intelligenti infliggono danni molteplici agli avversari. Ookiee: - L'evocazione attiva [Forza di Ookiee]. Per un certo lasso di tempo, il valore dell'attacco dei tuoi alleati aumenta del 20% (PvP 8%). - Aumento dell'accelerazione del tempo di attesa Jimyu: - L'evocazione attiva [Forza di Jimyu]. Aumenta del 30% la velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali degli alleati nell'area per un certo periodo di tempo. - Aumento del danno dell'attacco rotante Bibby: - L'evocazione attiva [Forza di Bibby]. Gli HP dei tuoi alleati si	Con [Forza di Ookiee] l'attacco magico aumenta. [Forza di Jimyu] si applica solo al giocatore stesso. La forza di Nisha influenza i tuoi Spiriti del boschetto. L'evocazione degli Spiriti del boschetto conferisce un buff a te e ai tuoi alleati e migliora le reazioni degli Spiriti del boschetto nelle skill [L'amico di Laby?]. Pokko: - L'evocazione attiva [Forza di Pokko]. Per un certo lasso di tempo, i tuoi alleati subiscono il 10% in meno di danni dai mostri boss. - 2 proiettili intelligenti infliggono danni molteplici agli avversari. Ookiee: - L'evocazione attiva [Forza di Ookiee]. Per un certo lasso di tempo, il valore dell'attacco/attacco magico dei tuoi alleati aumenta del 20% (nel PvP 8%). - Aumento dell'accelerazione del

		rigenerano a un ritmo del 12% al sec. (PvP 1,2%). - Aumento del danno da sanguinamento	tempo di attesa Jimyu: - L'evocazione attiva [Forza di Jimyu]. In questo modo, la velocità del tempo di attesa delle tue skill attive speciali aumenta del 30%. - Aumento del danno dell'attacco rotante Bibby: - L'evocazione attiva [Forza di Bibby]. Gli HP dei tuoi alleati si rigenerano a un ritmo del 12% al sec. (PvP 1,2%). - Aumento del danno da sanguinamento
Labirinto di Nisha	Illusia	[Dungeon] Danno skill attiva speciale: +10% Durata: 20 sec. (tempo di attesa: 20 sec.) [PvP] Danni da skill attive speciali: +3% Durata: 10 sec. (tempo di attesa: 20 sec.)	[Dungeon] Danno skill attiva speciale: +20% Durata: 30 sec. (tempo di attesa: 20 sec.) [PvP] Danno skill attiva speciale: +6% Durata: 15 sec. (tempo di attesa: 20 sec.)
Labirinto di Nisha	[Cambio] Splash: Incubo	[Dungeon] Incubo: 428% dell'attacco (più volte) [PvP] Incubo: 81% dell'attacco (più volte)	[Dungeon] Incubo: 446% dell'attacco (più volte) [PvP] Incubo: 84% dell'attacco (più volte)

Labirinto di Nisha	[Cambio] Fantasia	[Dungeon] Cespuglio di spine: 787% dell'attacco (più volte) [PvP] Cespuglio di spine: 177% dell'attacco (più volte)	[Dungeon] Incubo: 826% dell'attacco (più volte) [PvP] Incubo: 186% dell'attacco (più volte)
Malefica	Fischio stridente	[Dungeon] Trallallera: 2.502% dell'attacco magico [Ti sta bene!] È possibile passare attraverso gli avversari. Danno subito: -80% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +100% Durata: 3 sec. Dopo 5 bei colpi subiti, l'effetto viene rimosso. [Ahi!] Danno subito mediante attacco magico: +20% Durata: 12 sec. [PvP] Trallallera: 810% dell'attacco magico [Ti sta bene!] È possibile passare attraverso gli avversari. Danno subito: -16% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +100% Durata: 2,1 sec. Dopo 5 bei colpi subiti, l'effetto viene rimosso. [Ahi!] Danno subito mediante attacco	Con [Ahi!] il danno inflitto da attacco aumenta. [Dungeon] Trallallera: 2.502% dell'attacco magico [Ti sta bene!] È possibile passare attraverso gli avversari. Danno subito: -80% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +100% Durata: 3 sec. Dopo 5 bei colpi subiti, l'effetto viene rimosso. [Ahi!] Danno subito mediante attacco/attacco magico: +20% Durata: 12 sec. [PvP] Trallallera: 810% dell'attacco magico [Ti sta bene!]

		magico: +10% Durata: 12 sec.	È possibile passare attraverso gli avversari. Danno subito: -16% Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +100% Durata: 2,1 sec. Dopo 5 bei colpi subiti, l'effetto viene rimosso. [Ahi!] Danno subito mediante attacco/attacco magico: +10% Durata: 12 sec.
--	--	---------------------------------	---

[Noah]

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
Ombra invisibile	Stop ai ricordi	Liv. 4 [Dungeon] Attacco: +15% Danno delle skill che vengono attivate con [Oscurità profonda]: +15% [PvP] Attacco: +6% Danno delle skill che vengono attivate con [Oscurità profonda]: +7,5%	Liv. 4 [Dungeon] Attacco: +15% Danno delle skill che vengono attivate con [Oscurità profonda]: +20% [PvP] Attacco: +6% Danno delle skill che vengono attivate con [Oscurità profonda]: +10%

Ombra invisibile	Fata Morgana	Esegui dei movimenti rapidi e silenziosi, inafferrabili come una Fata Morgana. La difesa degli obiettivi colpiti si riduce per un determinato lasso di tempo. Premendo nuovamente il tasto skill, salti in avanti e controlli l'avversario. [Dungeon] Fata Morgana: 485% dell'attacco (più volte) Scansamento in caso di bel colpo con Illusione: -10% Durata: 10 sec. Diversivo: 77% dell'attacco (più volte) [PvP] Fata Morgana: 184% dell'attacco (più volte) Scansamento in caso di bel colpo con Illusione: -10% Durata: 10 sec. Diversivo: 29% dell'attacco (più volte)	La difesa magica si riduce. Esegui dei movimenti rapidi e silenziosi, inafferrabili come una Fata Morgana. La difesa/difesa magica degli obiettivi colpiti si riduce per un determinato lasso di tempo. Premendo nuovamente il tasto skill, salti in avanti e controlli l'avversario. [Dungeon] Fata Morgana: 485% dell'attacco (più volte) Difesa/difesa magica in caso di bel colpo con Illusione: -7% Durata: 10 sec. Diversivo: 77% dell'attacco (più volte) [PvP] Fata Morgana: 184% dell'attacco (più volte) Difesa/difesa magica in caso di bel colpo con Illusione: -7% Durata: 10 sec. Diversivo: 29% dell'attacco (più volte)
Ombra invisibile	Notte bianca	[Dungeon] [Notte bianca] Danno contro boss medi e boss all'attivazione: +10% [Signore delle ombre] Attacco: +15% Velocità di attacco: +10% Quando utilizzi [Oscurità profonda]: raggio d'azione delle skill +10% Ignora la difesa del bel colpo	[Dungeon] [Notte bianca] Danno contro boss medi e boss all'attivazione: +8% [Signore delle ombre] Attacco: +15% Velocità di attacco: +10% Quando utilizzi [Oscurità profonda]: raggio d'azione delle skill +10% Ignora la difesa del bel colpo ombroso

		ombroso con [Oscurità profonda]: 50% Durata: 30 sec. [PvP] [Notte bianca] Danno contro boss medi e boss all'attivazione: +10% [Signore delle ombre] Attacco +12,5% Velocità di attacco: +10% Quando utilizzi [Oscurità profonda]: raggio d'azione delle skill +10% Ignora la difesa del bel colpo ombroso con [Oscurità profonda]: 25% Durata: 30 sec.	con [Oscurità profonda]: 50% Durata: 30 sec. [PvP] [Notte bianca] Danno contro boss medi e boss all'attivazione: +8% [Signore delle ombre] Attacco +12,5% Velocità di attacco: +10% Quando utilizzi [Oscurità profonda]: raggio d'azione delle skill +10% Ignora la difesa del bel colpo ombroso con [Oscurità profonda]: 25% Durata: 30 sec.
Liberator	Crepuscolo lunare	Punto ossidiana durante l'Accrescipotere: +2 [Dungeon] I bei colpi con combo possono lasciare un segno. Probabilità: 50% Ferita ombrosa: 1.519% dell'attacco Danno subito tramite colpo critico: +6% (cumulabile max. 3 volte) Durata: 15 sec. [PvP] I bei colpi con combo possono lasciare un segno. Probabilità: 50% Ferita ombrosa: 151% dell'attacco Danno subito tramite colpo critico: +3% (cumulabile max. 3 volte) Durata: 15 sec.	Punto ossidiana durante l'Accrescipotere: +2 [Dungeon] I bei colpi con combo possono lasciare un segno. Probabilità: 50% Ferita ombrosa: 1.519% dell'attacco Danno subito tramite colpo critico: +4% (cumulabile max. 3 volte) Durata: 15 sec. [PvP] I bei colpi con combo possono lasciare un segno. Probabilità: 50% Ferita ombrosa: 151% dell'attacco Danno subito tramite colpo critico: +2% (cumulabile max. 3 volte) Durata: 15 sec.

Liberator	Nuovo inizio	[Dungeon] Termine debuff con Accrescipotere Luna nuova: +1 Quando è attivo l'Accrescipotere Luna nuova, è possibile che tutti i debuff vengano annullati. Probabilità: 5% Tempo di attesa delle skill attive speciali durante l'Accrescipotere Luna nuova: -20% Quando si utilizza questa skill insieme a [Oscurità profonda], la velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali aumenta del 30%. Tempo di attesa: -5 sec. Con utilizzo della skill [Oscurità profonda]: tutti i danni +8% (cumulabile max. 2 volte) - Incrementa tutti i danni per 10 sec.	[Dungeon] Termine debuff con Accrescipotere Luna nuova: +1 Quando è attivo l'Accrescipotere Luna nuova, è possibile che tutti i debuff vengano annullati. Probabilità: 5% Tempo di attesa delle skill attive speciali durante l'Accrescipotere Luna nuova: -25% Quando si utilizza questa skill insieme a [Oscurità profonda], la velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali aumenta del 30%. Tempo di attesa: -5 sec. Con utilizzo della skill [Oscurità profonda]: tutti i danni +8% (cumulabile max. 2 volte) - Incrementa tutti i danni per 10 sec.
		[PvP] Termine debuff con Accrescipotere Luna nuova: +1 Quando è attivo l'Accrescipotere Luna nuova, è possibile che tutti i debuff vengano annullati. Probabilità: 5% Tempo di attesa delle skill attive speciali durante l'Accrescipotere Luna nuova: -20% Quando si utilizza questa skill insieme a [Oscurità profonda], la velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali aumenta del 30%. Tempo di attesa: -5 sec. Con utilizzo della skill [Oscurità profonda]: tutti i danni +4% (cumulabile max. 2 volte) - Incrementa tutti i danni per 10 sec.	[PvP] Termine debuff con Accrescipotere Luna nuova: +1 Quando è attivo l'Accrescipotere Luna nuova, è possibile che tutti i debuff vengano annullati. Probabilità: 5% Tempo di attesa delle skill attive speciali durante l'Accrescipotere Luna nuova: -20% Quando si utilizza questa skill insieme a [Oscurità profonda], la velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali aumenta del 30%. Tempo di attesa: -5 sec. Con utilizzo della skill [Oscurità profonda]: tutti i danni +4% (cumulabile max. 2 volte) - Incrementa tutti i danni per 10 sec.

Destinator	Semiotica astrale	Liv. 4 La fase lunare resta 'Mezzaluna'. Apprendi i segreti dell'astrologia tramite i segni zodiacali presenti sulle carte. Da adesso puoi utilizzare il sistema 'Ciclo' e la carta Acquario. [Ciclo] Premendo il tasto speciale e un tasto freccia si attiva l'abilità della carta. L'attivazione della carta Acquario genera i simboli dell'Acquario, quando colpisci gli avversari con le skill oroscopo. Ogni volta che ottieni il simbolo Acquario, il tuo attacco magico viene rafforzato. Modifica il danno di tutte le skill con attacco in attacco magico. [Dungeon] Attacco magico per simboli Acquario: HP +1% (max. +10%) Durata: 15 sec. Successivamente verranno rimosse 3 accumulazioni. [PvP] Attacco magico per simboli Acquario: HP +0,5% (max. +5%) Durata: 15 sec. Successivamente verranno rimosse 3 accumulazioni.	Aumento dell'attacco magico quando si ottengono simboli Acquario. Liv. 4 La fase lunare resta 'Mezzaluna'. Apprendi i segreti dell'astrologia tramite i segni zodiacali presenti sulle carte. Da adesso puoi utilizzare il sistema 'Ciclo' e la carta Acquario. [Ciclo] Premendo il tasto speciale e un tasto freccia si attiva l'abilità della carta. L'attivazione della carta Acquario genera i simboli dell'Acquario, quando colpisci gli avversari con le skill oroscopo. Ogni volta che ottieni il simbolo Acquario, il tuo attacco/attacco magico viene potenziato. Modifica il danno di tutte le skill con attacco in attacco magico. [Dungeon] Attacco/attacco magico per simbolo Acquario: HP +1% (max. +7%)
------------	----------------------	--	---

			Durata: 15 sec. Successivamente verranno rimosse 3 accumulazioni. [PvP] Attacco/attacco magico per simbolo Acquario: HP +0,5% (max. +3,5%) Durata: 15 sec. Al termine della durata dell'effetto, verrà rimossa 3 accumulazione.
--	--	--	---

Destinator	Genesi astrale	Osservi il flusso dei segni zodiacali e controlli il destino del tuo avversario. I tuoi alleati ottengono, in modo casuale, l'effetto [Destino] o [Karma] per 40 secondi. Inoltre, si può attivare un effetto misterioso. [Dungeon] [Destino] Ottieni l'Accrescipotere per 15 sec. La velocità del il tempo di attesa delle tue skill attive speciali e di quelle dei tuoi alleati aumenta del 10%. [Karma] Le dimensioni del tuo corpo si riducono del 15%. Rigenerazione MP incrementata a +5% al sec. per te e i tuoi compagni. I due effetti non sono cumulabili. [PvP] [Destino] Ottieni l'Accrescipotere per 15 sec. La velocità del il tempo di attesa delle tue skill attive speciali e di quelle dei tuoi alleati aumenta del 10%. [Karma] Le dimensioni del tuo corpo si riducono del 15%. Rigenerazione MP incrementata a +0,25% al sec. per te e i tuoi compagni. I due effetti non sono cumulabili.	Gli effetti di tutte le skill si applicano solo al giocatore stesso. Osservi il flusso dei segni zodiacali e controlli il destino del tuo avversario. Per 40 sec. riceverai in modo casuale l'effetto [Destino] o [Karma].Inoltre, si può attivare un effetto misterioso. [Dungeon] [Destino] Accrescipotere forzato per 15 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +10% [Karma] Ti fa sembrare più piccolo del 15% Rigenerazione MP al sec. +5% I due effetti non sono cumulabili. [PvP] [Destino] Accrescipotere forzato per 15 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +10% [Karma] Ti fa sembrare più piccolo del 15%
------------	-------------------	---	--

			Rigenerazione MP al sec. +0,25% I due effetti non sono cumulabili.
Astrocaster	Universo	Liv. 4 [Dungeon] Danno delle skill Oroscopo: +12% Accumulazioni max. dei simboli dell'Acquario: 10 -> 20 [PvP] Danno delle skill Oroscopo: +4,8% Accumulazioni max. dei simboli dell'Acquario: 10 -> 20	Liv. 4 [Dungeon] Danno delle skill Oroscopo: +24% Accumulazioni max. dei simboli dell'Acquario: 7 -> 10 [PvP] Danno delle skill Oroscopo: +9.6% Accumulazioni max. dei simboli dell'Acquario: 7 -> 10

Astrocaster	Astrologia oraria!	[Dungeon] Pilastro del destino: 6.146% dell'attacco magico	Le risorse speciali, anziché esaurirsi, vengono ora rigenerate durante la durata dell'effetto.
		[Massa fotonica] Danno totale dei tuoi alleati: +12% Durata: 10 sec.	
		[Sosta lunare] Il Pilastro del destino infligge dei danni molteplici agli avversari e supera il 100% della difensiva e della difesa. Durata: 1 sec.	[Dungeon] Pilastro del destino: 7.682% dell'attacco magico
		[Condanna] Gli alleati non consumano risorse speciali. EN/Palla di cannone/Energia spirituale/Punto trasformatore/Punto combinazione/Punto potere/Punto sentimento/Gemma Durata: 8 sec.	[Massa fotonica] Danno totale dei tuoi alleati: +8% Durata: 10 sec.
		[PvP] Pilastro del destino: 1.665% dell'attacco magico	[Sosta lunare] Il Pilastro del destino infligge dei danni molteplici agli avversari e supera il 100% della difensiva e della difesa. Durata: 1 sec.
		[Massa fotonica] Danno totale dei tuoi alleati: +6% Durata: 10 sec.	[Condanna] Gli alleati rigenerano risorse speciali per un determinato lasso di tempo. EN/Palla di cannone/Energia spirituale/Punto trasformatore/Punto combinazione/Punto potere/Punto sentimento/Gemma Rigenerazione delle risorse speciali al sec.: +20% Durata: 8 sec.
		[Sosta lunare] Il Pilastro del destino infligge dei danni molteplici agli avversari e supera il 10% della difensiva e della difesa. Durata: 1 sec.	
		[Condanna] Gli alleati non consumano risorse speciali.	

		EN/Palla di cannone/Energia spirituale/Punto trasformatore/Punto combinazione/Punto potere/Punto sentimento/Gemma Durata: 2 sec.	[PvP] Pilastro del destino: 2.081% dell'attacco magico [Massa fotonica] Danno totale dei tuoi alleati: +4% Durata: 10 sec. [Sosta lunare] Il Pilastro del destino infligge dei danni molteplici agli avversari e supera il 10% della difensiva e della difesa. Durata: 1 sec. [Condanna] Gli alleati rigenerano risorse speciali per un determinato lasso di tempo. EN/Palla di cannone/Energia spirituale/Punto trasformatore/Punto combinazione/Punto potere/Punto sentimento/Gemma Rigenerazione delle risorse speciali al sec.: +20% Durata: 2 sec.
--	--	--	--

Astrocaster	Nebbia astrale	[Dungeon] Nebbia astrale viola: difesa magica -15% Nebbia astrale viola: 1.887% dell'attacco magico Durata del debuff: 10 sec. Nebbia astrale gialla: tu e i tuoi alleati ottenete +8% di rigenerazione HP al secondo. Nebbia astrale gialla: 516% dell'attacco magico (più volte) Nebbia astrale blu: danno subito tramite colpo critico -10% Nebbia astrale blu: 1.636% dell'attacco magico Durata del debuff: 10 sec. [PvP] Nebbia astrale viola: difesa magica -15% Nebbia astrale viola: 718% dell'attacco magico Durata del debuff: 5 sec. Nebbia astrale gialla: tu e i tuoi alleati ottenete +0,8% di rigenerazione HP al secondo. Nebbia astrale gialla: 196% dell'attacco magico (più volte) Nebbia astrale blu: danno subito tramite colpo critico -10% Nebbia astrale blu: 623% dell'attacco magico Durata del debuff: 5 sec.	La Nebbia astrale viola indebolisce le difese. [Dungeon] Nebbia astrale viola: difesa/difesa magica -15% Nebbia astrale viola: 1.887% dell'attacco magico Durata del debuff: 10 sec. Nebbia astrale gialla: tu e i tuoi alleati ottenete +9,6% di rigenerazione HP al secondo. Nebbia astrale gialla: 516% dell'attacco magico (più volte) Nebbia astrale blu: danno subito tramite colpo critico 4% Nebbia astrale blu: 1.636% dell'attacco magico Durata del debuff: 10 sec. [PvP] Nebbia astrale viola: difesa/difesa magica -7,5% Nebbia astrale viola: 718% dell'attacco magico Durata del debuff: 5 sec. Nebbia astrale gialla: tu e i tuoi alleati ottenete +0,96% di rigenerazione HP al secondo. Nebbia astrale gialla: 196% dell'attacco magico (più volte) Nebbia astrale blu: danno subito tramite colpo critico 2% Nebbia astrale blu: 623% dell'attacco
-------------	-------------------	---	---

			magico Durata del debuff: 5 sec.
Astrocaster	[Forte] Nebbia astrale	Potenziamento: - Effetti Nebbia astrale: +20%	Potenziamento: - Tempo di attesa: -3 sec.
Astrocaster	Universo visibile	[Dungeon] [Carta Acquario] Colpo critico/devastazione: +20% [Carta Scorpione]: danno ai boss +12% [Carta Leone]: danno subito -12% [PvP] [Carta Acquario] Colpo critico/devastazione: +20% [Carta Scorpione]: danno ai boss +12% [Carta Leone]: danno subito -12%	[Dungeon] [Carta Acquario] Colpo critico/devastazione: +20% [Carta Scorpione]: danno ai boss +20% [Carta Leone]: danno subito -12% [PvP] [Carta Acquario] Colpo critico/devastazione: +20% [Carta Scorpione]: danno ai boss +20% [Carta Leone]: danno subito -12%

Caelestis	Navigatore celeste	La verità eterna si trova a un passo da te e vuoi conoscerla. Ora puoi utilizzare la [Carta Gemelli]. L'attivazione della carta Gemelli genera i simboli dei Gemelli, quando colpisci gli avversari con le [skill oroscopo]. Il simbolo dei Gemelli riduce i danni subiti dell' 80% per un breve periodo di tempo e riduce il tempo di attesa delle skill attive speciali. (I danni legati a una parte dei tuoi HP max. non possono essere ridotti). [Dungeon] Tempo di attesa delle skill attive speciali: -0,5 sec. [PvP] Tempo di attesa delle skill attive speciali: -0,5 sec.	La riduzione del tempo di attesa delle skill attive speciali si applica solo al giocatore. La verità eterna si trova a un passo da te e vuoi conoscerla. Ora puoi utilizzare la carta Gemelli. L'attivazione della carta Gemelli genera i simboli dei Gemelli, quando colpisci gli avversari con le [skill oroscopo]. Il simbolo dei Gemelli riduce i danni subiti dell' 80% per un breve periodo di tempo e riduce il tempo di attesa delle skill attive speciali. (I danni legati a una parte dei tuoi HP max. non possono essere ridotti). [Dungeon] Tempo di attesa delle skill attive speciali: -1 sec. [PvP] Tempo di attesa delle skill attive speciali: -0,5 sec.
-----------	--------------------	---	---

Caelestis	[Cambio] Nebbia astrale	[Dungeon] Nebbia astrale viola: difesa magica -18% Nebbia astrale viola: 1.905% dell'attacco magico Durata del debuff: 10 sec. Nebbia astrale gialla: tu e i tuoi alleati ottenete +9,6% di rigenerazione HP al secondo. Nebbia astrale gialla: 521% dell'attacco magico (più volte) Nebbia astrale blu: danno subito tramite colpo critico +12% Nebbia astrale blu: 1.651% dell'attacco magico Durata del debuff: 10 sec. [PvP] Nebbia astrale viola: difesa magica -18% Nebbia astrale viola: 725% dell'attacco magico Durata del debuff: 5 sec. Nebbia astrale gialla: tu e i tuoi alleati ottenete +0,96% di rigenerazione HP al secondo. Nebbia astrale gialla: 197% dell'attacco magico (più volte) Nebbia astrale blu: danno subito tramite colpo critico +12% Nebbia astrale blu: 629% dell'attacco magico Durata del debuff: 5 sec.	Il tempo di attesa viene modificato. 15 sec. ->12 sec. La Nebbia astrale viola indebolisce le difese. [Dungeon] Nebbia astrale viola: difesa/difesa magica -15% Nebbia astrale viola: 1.905% dell'attacco magico Durata del debuff: 10 sec. Nebbia astrale gialla: tu e i tuoi alleati ottenete +9,6% di rigenerazione HP al secondo. Nebbia astrale gialla: 521% dell'attacco magico (più volte) Nebbia astrale blu: danno subito tramite colpo critico 4% Nebbia astrale blu: 1.651% dell'attacco magico Durata del debuff: 10 sec. [PvP] Nebbia astrale viola: difesa/difesa magica -7,5% Nebbia astrale viola: 725% dell'attacco magico Durata del debuff: 5 sec. Nebbia astrale gialla: tu e i tuoi alleati ottenete +0,96% di rigenerazione HP al secondo. Nebbia astrale gialla: 197% dell'attacco magico (più volte)
-----------	-------------------------------	--	---

			Nebbia astrale blu: danno subito tramite colpo critico 2% Nebbia astrale blu: 629% dell'attacco magico Durata del debuff: 5 sec.
Caelestis	[Cambio] Luna nera: Quasar	[Oroscopo] Invochi Quasar, la stella più luminosa. Ogni volta che Quasar colpisce un avversario, cresce di dimensioni e aumenta i suoi danni. [Dungeon] Quasar: 583% dell'attacco magico (più volte) - Danno +2% (max. +20%) Raggio d'azione: +6% (max. 60%) [PvP] Quasar: 104% dell'attacco magico (più volte) - Danno +1% (max. +10%) Raggio d'azione: +3% (max. 30%)	In caso di bel colpo, la difesa viene ignorata. [Oroscopo] Invochi Quasar, la stella più luminosa. Ogni volta che Quasar colpisce un avversario, cresce di dimensioni e aumenta i suoi danni mentre ignora parte della difesa avversaria. [Dungeon] Quasar: 583% dell'attacco magico (più volte) Ignora la difesa: 40% - Danno +3% (max. +30%)

			Raggio d'azione: +6% (max. 60%) [PvP] Quasar: 104% dell'attacco magico (più volte) Ignora la difesa: 10% - Danno +1,5% (max. +15%) Raggio d'azione: +3% (max. 30%)
Caelestis	[Cambio] Gigante rossa	[Dungeon] Frammenti: 401% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Frammenti: 144% dell'attacco magico (più volte)	[Dungeon] Frammenti: 446% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Frammenti: 161% dell'attacco magico (più volte)

Calamitas lunae	Condanna	La sacra Luce lunare risplende vicino alla Rovina della Penitenza. Gli avversari colpiti dalla Luce lunare sono condannati alla Confessione. Il danno di alcune skill degli alleati viene incrementato se questi vengono colpiti dalla luce. [Confessione] La Rovina della Penitenza condanna gli avversari. [Benedizione lunare] Quando l'Accrescipotere è attivo, viene potenziato un effetto della skill. Il tipo di potenziamento dipende dalla forma della luna. [Dungeon] Condanna: 1.669% dell'attacco Luce della confessione: 758% dell'attacco (più volte) Danno delle skill trascendenza: +10% Durata: 15 sec. [Benedizione lunare - Luna piena] Danno delle skill forza e delle skill trascendenza: +10% [Benedizione lunare -	L'aumento del danno delle skill forza e trascendenza viene modificato in un aumento del danno di tutte le skill. La Benedizione lunare verrà rimossa. La sacra Luce lunare risplende vicino alla Rovina della Penitenza. Gli avversari colpiti dalla Luce lunare sono condannati alla Confessione. Il danno di alcune skill degli alleati viene incrementato se questi vengono colpiti dalla luce. [Confessione] La Rovina della Penitenza condanna gli avversari. [Dungeon] Condanna: 1.669% dell'attacco Luce della confessione: 758% dell'attacco (più volte) Tutte le skill +12% di danno Durata: 60 sec. [PvP] Condanna: 564% dell'attacco Luce della confessione: 256% dell'attacco (più volte) Tutte le skill +6% di danno Durata: 12 sec.
-----------------	----------	--	---

		Mezzaluna] Durata: 20 sec. [PvP] Condanna: 564% dell'attacco Luce della confessione: 256% dell'attacco (più volte) Danno delle skill trascendenza: +7,5% Durata: 15 sec. [Benedizione lunare - Luna piena] Danno delle skill forza e delle skill trascendenza: +7,5% [Benedizione lunare - Mezzaluna] Durata: 20 sec.	
--	--	--	--

Calamitas lunae	Scheggia di luna	Evochi una Pietra lunare tramite la Rovina della Penitenza. La Pietra lunare gigante piomba a terra. La Pietra lunare riduce poi tutte le difese degli avversari colpiti. I frammenti che si trovano in terra infliggono dei danni extra agli avversari. [Confessione] La Rovina della Penitenza condanna gli avversari. [Benedizione lunare] Quando l'Accrescipotere è attivo, viene potenziato un effetto della skill. Il tipo di potenziamento dipende dalla forma della luna. [Dungeon] Impatto: 1.267% attacco x3 - Scheggia: 500% dell'attacco (più volte) Difesa/difesa magica: -15% Durata: 15 sec. [Benedizione lunare – Luna nuova] Difesa/difesa magica: -20% [Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata: 20 sec. [PvP] Impatto: 482% attacco x3 - Scheggia: 190%	La Benedizione lunare verrà rimossa. Tutte le resistenze si riducono. Evochi una Pietra lunare tramite la Rovina della Penitenza. La Pietra lunare gigante piomba a terra. La Pietra lunare riduce poi tutte la difesa/difesa magica degli avversari colpiti. I frammenti che si trovano in terra infliggono dei danni extra agli avversari. [Confessione] La Rovina della Penitenza condanna gli avversari. [Dungeon] Impatto: 1.267% attacco x3 - Scheggia: 500% dell'attacco (più volte) Difesa/difesa magica: -15% Tutte le resistenze: -150 Durata: 60 sec. [PvP] Impatto: 482% attacco x3 - Scheggia: 190% dell'attacco (più volte) Difesa/difesa magica: -7,5% Tutte le resistenze: -75 Durata: 12 sec.
-----------------	------------------	--	---

		dell'attacco (più volte) Difesa/difesa magica: -15% Durata: 15 sec. [Benedizione lunare – Luna nuova] Difesa/difesa magica: -20% [Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata: 20 sec.	
Luna errante	Mare pacifico	Liv. 4 [Dungeon] Costi MP delle skill attive speciali (se l'Accrescitore è attivo con Luna piena): -10% Tempo di attesa delle skill di #C00FF6[Benedizione lunare]#CX, se l'Accrescitore è attivo con Luna piena: -20% [PvP] Costi MP delle skill attive speciali (se l'Accrescitore è attivo con Luna piena): -4% Tempo di attesa delle skill di #C00FF6[Benedizione lunare]#CX, se l'Accrescitore è attivo con Luna piena: -8%	L'obiettivo della riduzione del tempo di attesa viene modificato. Liv. 4 [Dungeon] Costi MP delle skill attive speciali (se l'Accrescitore è attivo con Luna piena): -10% Se l'Accrescitore è attivo con Luna piena: tempo di attesa di tutte le skill - 20% [PvP] Costi MP delle skill attive speciali (se l'Accrescitore è attivo con Luna piena): -4% Se l'Accrescitore è attivo con Luna

			piena: tempo di attesa di tutte le skill - 8%
Luna errante	Marea	Compare un'onda lieve. Il potere della luna aumenta a seconda del numero di avversari spazzati via dall'onda, la quale in seguito si trasforma in un maremoto. Vengono ridotte tutte le resistenze degli avversari. (Utilizzabile anche in salto.) [Confessione] La Rovina della Penitenza condanna gli avversari. [Benedizione lunare] Quando l'Accrescipotere è attivo, viene potenziato un effetto della skill. Il tipo di potenziamento dipende dalla forma della luna. [Dungeon] Onda mite: 240% dell'attacco (più volte) Grande mareggiata: 418% dell'attacco (più volte) I danni e le dimensioni di 'Mareggiata' dipendono dal	La Benedizione lunare verrà rimossa. Viene rimossa la riduzione di tutte le resistenze. Compare un'onda lieve. Il potere della luna aumenta a seconda del numero di avversari spazzati via dall'onda, la quale in seguito si trasforma in un maremoto. (Utilizzabile anche in salto.) [Confessione] La Rovina della Penitenza condanna gli avversari. [Dungeon] Onda mite: 240% dell'attacco (più volte) Grande mareggiata: 418% dell'attacco (più volte) I danni e le dimensioni di 'Mareggiata' dipendono dal numero di avversari colpiti da 'Onda mite': +10% (max. 50%)

		numero di avversari colpiti da 'Onda mite': +10% (max. 50%) Tutte le resistenze: -75 Durata: 15 sec. [Benedizione lunare – Luna nuova] Tutte le resistenze: -150 [Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata: 20 sec. [PvP] Onda mite: 87% dell'attacco (più volte) Grande mareggiata: 150% dell'attacco (più volte) I danni e le dimensioni di 'Mareggiata' dipendono dal numero di avversari colpiti da 'Onda mite': +10% (max. 50%) Tutte le resistenze: -75 Durata: 15 sec. [Benedizione lunare – Luna nuova] Tutte le resistenze: -150 [Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata: 20 sec.	[PvP] Onda mite: 87% dell'attacco (più volte) Grande mareggiata: 150% dell'attacco (più volte) I danni e le dimensioni di 'Mareggiata' dipendono dal numero di avversari colpiti da 'Onda mite': +10% (max. 50%)
--	--	---	--

Luna errante	Richiamo della luna	Il Richiamo della luna evoca la Balena lunare per difendere i tuoi alleati. La Balena lunare riduce i danni subiti dagli alleati presenti nel suo raggio d'azione e aumenta la velocità di attacco degli alleati nel raggio d'azione. [Dungeon] Luna protettrice: 608% dell'attacco (più volte) Danno subito: -10% Durata Campo con danno subito ridotto: 10 sec. Velocità di attacco: +15% Durata: 15 sec. [Benedizione lunare - Luna piena] Danno subito: -20% [PvP] Luna protettrice: 184% dell'attacco (più volte) Danno subito: -5% danno subito Durata del campo: 60 sec: 10 sec. Velocità di attacco: +7,5% Durata: 10 sec. [Benedizione lunare - Luna piena] Danno subito: -10%	La riduzione del danno subito non si applica più a un'area specifica, ma per una durata fissa del buff. L'immunità ai debuff e la loro eliminazione viene aggiunta. Il Richiamo della luna evoca la Balena lunare per difendere i tuoi alleati. La Balena lunare, grazie alla luna protettrice che cresce, riduce i danni subiti dagli alleati, aumenta la loro velocità d'attacco e rimuove i loro debuff o li rende immuni ad essi. [Dungeon] Luna protettrice: 608% dell'attacco (più volte) - Danno subito: -20% - Velocità di attacco: +15% - Durata: 60 sec. Durata dell'immunità/eliminazione dei debuff: 8 sec. [Benedizione lunare – Luna piena] Raggio d'azione della protezione della luna: +20% [PvP] Luna protettrice: 184% dell'attacco (più volte) Danno subito: -10% - Velocità di attacco: +15% - Durata: 12 sec. Durata dell'immunità/eliminazione dei
--------------	---------------------	---	--

			debuff: 8 sec. [Benedizione lunare – Luna piena] Raggio d'azione della protezione della luna: +20%
--	--	--	---

Luna errante	Nana bianca	Prima che la stella si spenga, la sua energia si accumula in uno strale che esplode in avanti. Quando la skill viene utilizzata, il tempo di attesa della skill attiva speciale dell'esecutore viene accelerato per un po'. I debuff dei compagni colpiti dal raggio vengono rimossi. (Utilizzabile anche in salto.) [Confessione] La Rovina della Penitenza condanna gli avversari. [Benedizione lunare] Quando l'Accrescipotere è attivo, viene potenziato un effetto della skill. Il tipo di potenziamento dipende dalla forma della luna. [Dungeon] Luce esplosiva: 219% dell'attacco (più volte) Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +20% Durata: 3 sec. [Benedizione lunare – Luna piena] Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +30%	I debuff degli alleati non vengono più rimossi. L'accelerazione del tempo di attesa di tutte le skill degli alleati viene aumentata. Prima che la stella si spenga, la sua energia si accumula in uno strale che esplode in avanti. Quando si utilizza questa skill, il tempo di attesa di tutte le skill dei tuoi alleati viene ridotto. (Utilizzabile anche in salto.) [Confessione] La Rovina della Penitenza condanna gli avversari. [Benedizione lunare] Quando l'Accrescipotere è attivo, viene potenziato un effetto della skill. Il tipo di potenziamento dipende dalla forma della luna. [Dungeon] Luce esplosiva: 219% dell'attacco (più volte) Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% Durata: 60 sec. [Benedizione lunare - Luna piena] Velocità del tempo di attesa di tutte le tue skill: +30% Durata: 60 sec.
--------------	-------------	--	--

		[Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata: 5 sec. [PvP] Luce esplosiva: 74% dell'attacco (più volte) Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: 10% Durata: 3 sec. [Benedizione lunare - Luna piena] Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +20% [Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata: 5 sec.	[PvP] Luce esplosiva: 74% dell'attacco (più volte) Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% Durata: 12 sec. [Benedizione lunare - Luna piena] Velocità del tempo di attesa di tutte le tue skill: +30% Durata: 12 sec.
--	--	--	--

Luna errante	Distruzione	Evochi Frammenti lunari tramite la Rovina della Penitenza. Gli avversari che vengono colpiti dai frammenti del chiaro di luna subiscono dei danni maggiorati per un certo periodo di tempo. I frammenti si abbattono sull'avversario e lo annientano. [Benedizione lunare] Quando l'Accrescipotere è attivo, viene potenziato un effetto della skill. Il tipo di potenziamento dipende dalla forma della luna. [Dungeon] Frammento di luna: 488% dell'attacco (più volte) Chiaro di luna: 1.107% dell'attacco Frammenti urlanti: 835% dell'attacco Danno subito: +10% Durata: 10 sec. [Benedizione lunare – Luna nuova] Danno subito: +14% [Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata: 20 sec.	La Benedizione lunare verrà rimossa. Il danno subito non verrà più incrementato. Il tempo di annullamento della skill viene modificato. Evochi Frammenti lunari tramite la Rovina della Penitenza. I frammenti si abbattono sull'avversario e lo annientano. [Dungeon] Frammento di luna: 488% dell'attacco (più volte) Chiaro di luna: 1.107% dell'attacco Frammenti urlanti: 835% dell'attacco [PvP] Frammento di luna: 140% dell'attacco (più volte) Chiaro di luna: 317% dell'attacco Frammenti urlanti: 239% dell'attacco
--------------	-------------	--	--

		[PvP] Frammento di luna: 140% dell'attacco (più volte) Chiaro di luna: 317% dell'attacco Frammenti urlanti: 239% dell'attacco Danno subito degli avversari colpiti: +5% Durata: 10 sec. [Benedizione lunare – Luna nuova] Danno subito: +7% [Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata: 20 sec.	
--	--	--	--

Luna errante	Lunanova	Il potere lunare ti protegge. Verrà ripristinata immediatamente sia una parte degli HP che una parte degli MP degli alleati presenti nel raggio d'azione della luna. Ottengono, inoltre, il buff Lunanova per un certo periodo di tempo, il quale rigenera HP e MP. (cumulabile max. 2 volte) [Calma] La Rovina della Quietè ti protegge. [Benedizione lunare] Quando l'Accrescipotere è attivo, viene potenziato un effetto della skill. Il tipo di potenziamento dipende dalla forma della luna. [Dungeon] Luna Genesi: 1.404% dell'attacco (più volte) Ripristina immediatamente gli HP/MP: 20% [Lunanova] Rigenerazione HP/MP al secondo: +11% Assorbimento HP in caso di bel colpo tramite combo o skill attiva: 1% Durata: 4 sec.	La rigenerazione di HP/MP viene modificata. Viene rimossa la rigenerazione di HP in caso di bel colpo con una combo o una skill attiva. La Benedizione lunare verrà rimossa. A seconda della forza combattiva, ogni secondo vengono rigenerati HP. Il potere lunare ti protegge. Rigenera HP e MP degli alleati che si trovano nel raggio d'azione della luna. [Calma] La Rovina della Quietè ti protegge. [Dungeon] Luna Genesi: 1.404% dell'attacco (più volte) [Lunanova] - Rigenerazione HP/MP al sec.: +20% Rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza combattiva: +0,075% Durata: 5 sec. [PvP] Luna Genesi: 450% dell'attacco (più volte) [Lunanova] - Rigenerazione HP/MP al sec.:
--------------	----------	---	--

	[Benedizione lunare - Luna piena] Ripristina immediatamente gli HP/MP: 30% [Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata di [Lunanova]: 6 sec.	+1% Rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza combattiva: +0,00375% Durata: 5 sec.
	[PvP] Luna Genesi: 450% dell'attacco (più volte) Ripristina immediatamente gli HP/MP: 2% [Lunanova] Rigenerazione HP/MP al secondo: +1,1% Assorbimento HP in caso di bel colpo tramite combo o skill attiva: 0,5% Durata: 4 sec.	
	[Benedizione lunare - Luna piena] Ripristina immediatamente gli HP/MP: 3% [Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata di [Lunanova]: 6 sec.	

Pietas Noctis	[Cambio] Marea	Compare un'onda lieve. Il potere della luna aumenta a seconda del numero di avversari spazzati via dall'onda, la quale in seguito si trasforma in un maremoto. Vengono ridotte tutte le resistenze degli avversari. (Utilizzabile anche in salto.) [Confessione] La Rovina della Penitenza condanna gli avversari. [Benedizione lunare] Quando l'Accrescipotere è attivo, viene potenziato un effetto della skill. Il tipo di potenziamento dipende dalla forma della luna. [Dungeon] Onda mite: 240% dell'attacco (più volte) Grande mareggiata: 587% dell'attacco (più volte) I danni e le dimensioni di 'Mareggiata' dipendono dal numero di avversari colpiti da 'Onda mite': +10% (max. 50%) Tutte le resistenze: -75 Durata: 15 sec. [Benedizione lunare – Luna nuova] Tutte le resistenze: -150	La Benedizione lunare verrà rimossa. Viene rimossa la riduzione di tutte le resistenze. Compare un'onda lieve. Il potere della luna aumenta a seconda del numero di avversari spazzati via dall'onda, la quale in seguito si trasforma in un maremoto. (Utilizzabile anche in salto.) [Confessione] La Rovina della Penitenza condanna gli avversari. [Dungeon] Onda mite: 240% dell'attacco (più volte) Grande mareggiata: 587% dell'attacco (più volte) I danni e le dimensioni di 'Mareggiata' dipendono dal numero di avversari colpiti da 'Onda mite': +10% (max. 50%) [PvP] Onda mite: 87% dell'attacco (più volte) Grande mareggiata: 211% dell'attacco (più volte) I danni e le dimensioni di 'Mareggiata' dipendono dal
--------------------------	---------------------------	---	--

		[Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata: 20 sec. [PvP] Onda mite: 87% dell'attacco (più volte) Grande mareggiata: 211% dell'attacco (più volte) I danni e le dimensioni di 'Mareggiata' dipendono dal numero di avversari colpiti da 'Onda mite': +10% (max. 50%) Tutte le resistenze: -75 Durata: 15 sec. [Benedizione lunare – Luna nuova] Tutte le resistenze: -150 [Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata: 20 sec.	numero di avversari colpiti da 'Onda mite': +10% (max. 50%)
--	--	---	--

Pietas Noctis	[Cambio] Nana bianca	La stella accumula energia in uno strale che si proietta in avanti. Quando la skill viene utilizzata, il tempo di attesa della skill attiva speciale dell'esecutore viene accelerato per un po'. I debuff dei compagni colpiti dal raggio vengono rimossi. [Confessione] La Rovina della Penitenza condanna gli avversari. [Benedizione lunare] Quando l'Accrescipotere è attivo, viene potenziato un effetto della skill. Il tipo di potenziamento dipende dalla forma della luna. [Dungeon] Luce esplosiva: 1154% dell'attacco (più volte) Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +20% Durata: 3 sec. [Benedizione lunare – Luna piena] Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +30% [Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata: 5 sec.	I debuff degli alleati non vengono più rimossi. L'accelerazione del tempo di attesa di tutte le skill degli alleati viene aumentata. La stella accumula energia in uno strale che si proietta in avanti. Quando si utilizza questa skill, il tempo di attesa di tutte le skill dei tuoi alleati viene ridotto. [Confessione] La Rovina della Penitenza condanna gli avversari. [Benedizione lunare] Quando l'Accrescipotere è attivo, viene potenziato un effetto della skill. Il tipo di potenziamento dipende dalla forma della luna. [Dungeon] Luce esplosiva: 1154% dell'attacco (più volte) Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% Durata: 60 sec. [Benedizione lunare - Luna piena] Velocità del tempo di attesa di tutte le tue skill: +30% Durata: 60 sec.
--------------------------	-------------------------------------	--	--

		[PvP] Luce esplosiva: 394% dell'attacco (più volte) Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +10% Durata: 3 sec. [Benedizione lunare – Luna piena] Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +20% [Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata: 5 sec.	[PvP] Luce esplosiva: 394% dell'attacco (più volte) Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% Durata: 12 sec. [Benedizione lunare - Luna piena] Velocità del tempo di attesa di tutte le tue skill: +30% Durata: 12 sec.
Pietas Noctis	Luna splendente	[Dungeon] [Sussurro di luna] Danno subito: -10% Velocità di corsa: +10% Forza del salto: +10% Velocità di attacco: +5% Danno critico: +10% Durata: 10 sec. Probabilità di attivazione: +50% [PvP] [Sussurro di luna] Danno subito: -10% Velocità di corsa: +10% Forza del salto: +10% Velocità di attacco: +5% Danno critico: +10%	[Dungeon] [Sussurro di luna] Danno subito: -10% Velocità di corsa: +10% Forza del salto: +10% Velocità di attacco: +5% Danno critico: +25% Durata: 60 sec. Probabilità di attivazione: +50% [PvP] [Sussurro di luna] Danno subito: -10% Velocità di corsa: +10% Forza del salto: +10% Velocità di attacco: +5% Danno critico: +10%

		Durata: 10 sec. Probabilità: 25%	Durata: 30 sec. Probabilità: 25%
Pietas Noctis	Mare tempestoso	[Dungeon] [Confessione] Attacco/attacco magico: +12% Durata: 10 sec. [Calma] Difesa/difesa magica +20% Durata: 15 sec. [PvP] [Confessione] Attacco/attacco magico: +6% Durata: 10 sec. [Calma] Difesa/difesa magica +8% Durata: 15 sec.	[Dungeon] [Confessione] Attacco/attacco magico: +12% Durata: 60 sec. [Calma] Difesa/difesa magica +20% Durata: 60 sec. [PvP] [Confessione] Attacco/attacco magico: +6% Durata: 12 sec. [Calma] Difesa/difesa magica +10% Durata: 12 sec.

Pietas Noctis	[Cambio - Distruzione]	Evochi un'Area siderale tramite la Rovina della Penitenza. Gli avversari che si trovano in quell'area subiscono danni maggiori. I Frammenti lunari colpiscono terra e creando distruzione nell'area. [Dungeon] Area siderale: 209% dell'attacco (più volte) Frammenti urlanti: 1.002% dell'attacco Area di annientamento: 2.097% dell'attacco Danno subito: +10% Durata: 10 sec.	La Benedizione lunare verrà rimossa. Il danno subito non verrà più incrementato. Il tempo di annullamento della skill viene modificato. Generi un'Area siderale tramite Rovina della Penitenza. I Frammenti lunari colpiscono terra e creando distruzione nell'area.
		[Benedizione lunare – Luna nuova] Danno subito: +14% [Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata: 20 sec.	[Dungeon] Area siderale: 209% dell'attacco (più volte) Frammenti urlanti: 1.002% dell'attacco Area di annientamento: 2.097% dell'attacco
		[PvP] Area siderale: 59% dell'attacco (più volte) Frammenti urlanti: 287% dell'attacco Area di annientamento: 601% dell'attacco Danno subito degli avversari colpiti: +5% Durata: 10 sec.	[PvP] Area siderale: 59% dell'attacco (più volte) Frammenti urlanti: 287% dell'attacco Area di annientamento: 601% dell'attacco
		[Benedizione lunare – Luna	

		nuova] Danno subito: +7% [Benedizione lunare – Mezzaluna] Durata: 20 sec.	
Pietas Noctis	Desiderio (1 livello)	[Dungeon] Luna dei desideri: 476% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 30 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill Maestro e delle iper-skill: x2 Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec. [PvP] Luna dei desideri: 66% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 15 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill Maestro e delle iper-skill: x2 Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec.	[Dungeon] Luna dei desideri: 476% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 30 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill Maestro e delle iper-skill: +50% Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec. [PvP] Luna dei desideri: 66% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 15 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill Maestro e delle iper-skill: +50% Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec.

Pietas Noctis	Desiderio (2 livello)	[Dungeon] Luna dei desideri: 600% dell'attacco (più volte) Energia lunare: 1.357% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 30 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill Maestro e delle iper-skill: x2 Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec. [PvP] Luna dei desideri: 66% dell'attacco (più volte) Energia lunare: 169% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 15 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill Maestro e delle iper-skill: x2 Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec.	[Dungeon] Luna dei desideri: 600% dell'attacco (più volte) Energia lunare: 1.357% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 30 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill Maestro e delle iper-skill: +50% Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec. [PvP] Luna dei desideri: 66% dell'attacco (più volte) Energia lunare: 169% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 15 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill Maestro e delle iper-skill: +50% Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec.
		[Dungeon] Luna dei desideri: 653% dell'attacco (più volte) Energia lunare: 1.086% dell'attacco (più volte) Fiore del desiderio: 899% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 30 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill Maestro e delle iper-skill: x2 Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec. [PvP] Luna dei desideri: 62% dell'attacco (più volte) Energia lunare: 118% dell'attacco (più volte) Fiore del desiderio: 97% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 15 sec. Velocità del tempo di attesa delle	[Dungeon] Luna dei desideri: 653% dell'attacco (più volte) Energia lunare: 1.086% dell'attacco (più volte) Fiore del desiderio: 899% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 30 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill Maestro e delle iper-skill: +50% Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec. [PvP] Luna dei desideri: 62% dell'attacco (più volte) Energia lunare: 118% dell'attacco (più volte) Fiore del desiderio: 97% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 15 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill

		skill Maestro e delle iper-skill: x2 Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec.	Maestro e delle iper-skill: +50% Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec.
Pietas Noctis	Desiderio (4 livello)	[Dungeon] Luna dei desideri: 815% dell'attacco (più volte) Energia lunare: 1.356% dell'attacco (più volte) Fiore del desiderio: 4.679% dell'attacco (più volte) Flusso del chiaro di luna: 1.478% dell'attacco (più volte) Desiderio di sangue: 372% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 30 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill Maestro e delle iper-skill: x2 Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec. [PvP] Luna dei desideri: 62% dell'attacco (più volte) Energia lunare: 117% dell'attacco (più volte) Fiore del desiderio: 407% dell'attacco (più volte) Flusso del chiaro di luna: 128% dell'attacco (più volte) Desiderio di sangue: 31% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 15 sec. Velocità del tempo di attesa delle	[Dungeon] Luna dei desideri: 815% dell'attacco (più volte) Energia lunare: 1.356% dell'attacco (più volte) Fiore del desiderio: 4.679% dell'attacco (più volte) Flusso del chiaro di luna: 1.478% dell'attacco (più volte) Desiderio di sangue: 372% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 30 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill Maestro e delle iper-skill: +50% Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec. [PvP] Luna dei desideri: 62% dell'attacco (più volte) Energia lunare: 117% dell'attacco (più volte) Fiore del desiderio: 407% dell'attacco (più volte) Flusso del chiaro di luna: 128% dell'attacco (più volte) Desiderio di sangue: 31% dell'attacco (più volte) [Desiderio] durata: 15 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill

		skill Maestro e delle iper-skill: x2 Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec.	Maestro e delle iper-skill: +50% Durata accelerazione del tempo di attesa: 5 sec.
Lux Somnii	Nebbia di ferro	Una nebbia fitta che agli occhi rende qualsiasi cosa sfumata. Dove mi trovo? C'è qualcuno? Solo un uccello solitario emette un verso triste in risposta. Un muro di nebbia impenetrabile si materializza di fronte a te e attacca i nemici. Se un avversario subisce dei danni, un uccello compare dal nulla e attacca gli avversari nelle vicinanze. (Utilizzabile anche in salto.) (Utilizzabile anche in salto.) [Ora della luna di sangue] Quando si usano le skill con la Luna di sangue Accrescipotere, aumentano il raggio d'azione e i danni inflitti dalla nebbia. L'attacco magico dei compagni che si trovano nella nebbia viene aumentato per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Nebbia: 1.263% dell'attacco magico (più volte) Uccello solitario: 536%	L'Ora della luna di sangue aumenta l'attacco degli alleati. Una nebbia fitta che agli occhi rende qualsiasi cosa sfumata. Dove mi trovo? C'è qualcuno? Solo un uccello solitario emette un verso triste in risposta. Un muro di nebbia impenetrabile si materializza di fronte a te e attacca i nemici. Se un avversario subisce dei danni, un uccello compare dal nulla e attacca gli avversari nelle vicinanze. (Utilizzabile anche in salto.) (Utilizzabile anche in salto.) [Ora della luna di sangue] Quando si usano le skill con la Luna di sangue Accrescipotere, aumentano il raggio d'azione e i danni inflitti dalla nebbia. L'attacco/attacco magico dei compagni che si trovano nella nebbia viene aumentato per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Nebbia: 1.263% dell'attacco magico (più volte) Uccello solitario: 536% dell'attacco magico (più volte) [Ora della luna di sangue] Danno: +20% Raggio d'azione di Nebbia: +20% Attacco/attacco magico: +20% Durata dell'attacco/attacco magico potenziato: 15 sec.

		dell'attacco magico (più volte) [Ora della luna di sangue] Danno: +20% Raggio d'azione di Nebbia: +20% Attacco magico: +25% Durata dell'attacco magico potenziato: 15 sec. [PvP] Nebbia: 505% dell'attacco magico (più volte) Uccello solitario: 213% dell'attacco magico (più volte) [Ora della luna di sangue] Danno: +10% Raggio d'azione di Nebbia: +20% Attacco/attacco magico: +10% Durata dell'attacco/attacco magico potenziato: 15 sec.	
		[PvP] Nebbia: 505% dell'attacco magico (più volte) Uccello solitario: 213% dell'attacco magico (più volte) [Ora della luna di sangue] Danno: +10% Raggio d'azione di Nebbia: +20% Attacco magico: +12,5% Durata dell'attacco magico potenziato: 15 sec.	
Lux Somnii	Volontà liberata: Lux Somnii	[Dungeon] Consumo MP della skill attiva speciale: -20% Durata del Consumo MP: 20 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: 30% Durata dell'accelerazione del tempo di attesa: 5 sec. [PvP] Consumo MP della skill attiva speciale: -10% Durata del Consumo MP: 20 sec.	[Dungeon] Consumo MP della skill attiva speciale: -20% Durata del Consumo MP: 20 sec. Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: +50% Durata dell'accelerazione del tempo di attesa: 5 sec. [PvP] Consumo MP della skill attiva speciale: -10% Durata del Consumo MP: 20 sec.

		Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: 15% Durata dell'accelerazione del tempo di attesa: 5 sec.	Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali: 25% Durata dell'accelerazione del tempo di attesa: 5 sec.
Lux Somnii	Cuore affranto	Liv. 4 [Dungeon] Danno delle skill: +20% Tempo di attesa delle skill: -20%. [PvP] Danno delle skill: +10% Tempo di attesa delle skill: -10%.	Liv. 4 [Dungeon] Danno delle skill: +25% Tempo di attesa delle skill: -25%. [PvP] Danno delle skill: +12.5% Tempo di attesa delle skill: -12.5%
Morpheus	[Cambio] Nebbia di ferro	Le tracce dell'incubo si formano ovunque ed esplodono. Una fitta nebbia si diffonde e ricopre tutto. (Utilizzabile anche in salto.) [Ora della luna di sangue] Quando si usano le skill con la Luna di sangue Accrescipotere, aumenta il danno inflitto e la difesa avversaria viene superata parzialmente. L'attacco magico dei tuoi alleati vicini aumenta per un po'. [Dungeon] Nebbia di ferro: 853% dell'attacco magico (più	L'Ora della luna di sangue aumenta l'attacco degli alleati vicini. Le tracce dell'incubo si formano ovunque ed esplodono. Una fitta nebbia si diffonde e ricopre tutto. (Utilizzabile anche in salto.) [Ora della luna di sangue] Quando si usano le skill con la Luna di sangue Accrescipotere, aumenta il danno inflitto e la difesa avversaria viene superata parzialmente. L'attacco/attacco magico dei tuoi alleati vicini aumenta per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Nebbia di ferro: 853% dell'attacco magico (più volte)

		volte) [Ora della luna di sangue] Danno: +20% Ignora la difesa: 20% Attacco magico: +25% Durata dell'attacco magico potenziato: 15 sec. [PvP] Nebbia di ferro: 324% dell'attacco magico (più volte) [Ora della luna di sangue] Danno: +10% Ignora la difesa: 10% Attacco magico: +12,5% Durata dell'attacco magico potenziato: 15 sec.	[Ora della luna di sangue] Danno: +20% Ignora la difesa: 20% Attacco/attacco magico: +20% Durata dell'attacco/attacco magico potenziato: 15 sec. [PvP] Nebbia di ferro: 324% dell'attacco magico (più volte) [Ora della luna di sangue] Danno: +10% Ignora la difesa: 10% Attacco/attacco magico: +10% Durata dell'attacco/attacco magico potenziato: 15 sec.
Morpheus	[Cambio] Luna nera: Sogno confuso	Ti ricordi della luna temuta. La luna minacciosa perde importanza e scompare gradualmente. (Utilizzabile anche in salto.) [Ora della luna di sangue] Quando si usano le skill con la Luna di sangue Accrescitere, aumentano il raggio d'azione e i danni inflitti dalla Luna sparsa. [Dungeon] Luna minacciosa: 1.645% dell'attacco magico (più volte) Luna sparsa: 500% dell'attacco magico (più volte) [Ora della luna di sangue] Danno: +20%	L'uso di una skill durante l'Ora della luna di sangue ignora la difesa. Ti ricordi della luna temuta. La luna minacciosa perde importanza e scompare gradualmente. (Utilizzabile anche in salto.) [Ora della luna di sangue] Quando si usano le skill con la Luna di sangue Accrescitere, aumentano il raggio d'azione e i danni inflitti dalla Luna sparsa. Inoltre, parte della difesa avversaria viene ignorata. [Dungeon]

		Raggio d'azione di Luna sparsa: +20% [PvP] Luna minacciosa: 296% dell'attacco magico (più volte) Luna sparsa: 90% dell'attacco magico (più volte) [Ora della luna di sangue] Danno: +10% Raggio d'azione di Luna sparsa: +20%	Luna minacciosa: 1.645% dell'attacco magico (più volte) Luna sparsa: 500% dell'attacco magico (più volte) [Ora della luna di sangue] Danno: +20% Raggio d'azione di Luna sparsa: +20% Ignora la difesa: 40% [PvP] Luna minacciosa: 296% dell'attacco magico (più volte) Luna sparsa: 90% dell'attacco magico (più volte) [Ora della luna di sangue] Danno: +10% Raggio d'azione di Luna sparsa: +20% Ignora la difesa: 10%
--	--	--	---

[Lithia]

Pers./Classe	Nome della skill	Prima della modifica	Dopo la modifica
--------------	------------------	----------------------	------------------

Mineralia	Forza potente	Usa il potere del minerale per attaccare i nemici vicini e allo stesso tempo dai ai tuoi alleati un buff che aumenta il loro attacco e la velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali (a esclusione di Forza potente). [Skill con Gemma] - Quando si utilizzano 2 Gemme l'effetto del buff è potenziato del 22%. [Dungeon] Minerale: 2.217% dell'attacco Tempo di attesa delle skill attive speciali: -3 sec. Attacco: +12% - Durata: 20 sec. [PvP] Minerale: 787% dell'attacco Tempo di attesa delle skill attive speciali: -3 sec. Attacco: +12% - Durata: 10 sec.	L'attacco magico aumenta. La riduzione del tempo di attesa delle skill attive speciali verrà rimossa. Usa il potere del minerale per attaccare i nemici vicini e allo stesso tempo dai ai tuoi alleati un buff che aumenta il loro attacco/attacco magico. [Skill con Gemma] - Quando si utilizzano 2 Gemme l'effetto del buff è potenziato del 20%. [Dungeon] Minerale: 2.217% dell'attacco Attacco/attacco magico: +10% - Durata: 20 sec. [PvP] Minerale: 787% dell'attacco Attacco/attacco magico: +10% - Durata: 10 sec.
-----------	---------------	--	---

Crystal	Protezione potente	Usando il potere del minerale, attacchi i nemici vicini e dai ai tuoi alleati un buff che riduce il danno che subiscono. [Skill con Gemma] - Quando si utilizzano 3 Gemme, il buff non consuma più risorse speciali. EN, Palla di cannone, Energia spirituale, Punto trasformatore dinamo, Punto combinazione, Punto potere, Punto sentimento, Gemma	Il consumo di pietre preziose viene modificato in rigenerazione di risorse speciali. Usando il potere del minerale, attacchi i nemici vicini e dai ai tuoi alleati un buff che aumenta la resistenza ai danni. [Skill con Gemma] - Quando si utilizzano 3 Gemme, il buff rigenera il 20% delle risorse speciali al sec. EN/Palla di cannone/Energia spirituale/Punto trasformatore/Punto combinazione/Punto potere/Punto sentimento/Gemma
Trovatesori	Giuramento d'oro	Premi il pulsante dello slot rapido per selezionare un compagno di gruppo e stipulare un contratto con lui. Se premi il pulsante dello slot rapido 1 o non selezioni un compagno di gruppo, verrà selezionato un alleato casuale. Puoi stipulare un contratto solo con una persona. Durante l'esecuzione della skill ricevi una Protezione K.O. La difesa/difesa magica del partner giurato aumenta. [Dungeon] Giuramento d'oro: 799% dell'attacco Difesa/difesa magica del	La difesa/difesa magica aumentata del partner giurato viene rimossa. Premi il pulsante dello slot rapido per selezionare un compagno di gruppo e stipulare un contratto con lui. Se premi il pulsante dello slot rapido 1 o non selezioni un compagno di gruppo, verrà selezionato un alleato casuale. Puoi stipulare un contratto solo con una persona. Durante l'esecuzione della skill ricevi una Protezione K.O.

		partner giurato: +20% [PvP] Giuramento d'oro: 303% dell'attacco Difesa/difesa magica del partner giurato: +10%	[Dungeon] Giuramento d'oro: 799% dell'attacco [PvP] Giuramento d'oro: 303% dell'attacco
Trovatesori	Ispirazione	La magia dorata si raccoglie intorno a te. Accelera il tempo di attesa delle skill attive e attive speciali degli alleati nel raggio d'azione. (Utilizzabile anche in salto.) [Volontà della Maestra] - Aumentata la velocità del tempo di attesa dell'utilizzatore e del Partner giurato. [Dungeon] L'ora delle coccole: 523% dell'attacco (più volte) Velocità del tempo di attesa: +10% Durata: 5 sec. [Volontà della Maestra] Velocità del tempo di attesa: +30% Durata: 5 sec. [PvP] L'ora delle coccole: 209%	L'effetto Volontà della Maestra viene rimosso. L'aumento dell'accelerazione del tempo di attesa di tutte le skill verrà rimosso. La magia dorata si raccoglie intorno a te. (Utilizzabile anche in salto.) [Dungeon] L'ora delle coccole: 523% dell'attacco (più volte) [PvP] L'ora delle coccole: 209% dell'attacco (più volte)

		dell'attacco (più volte) Velocità del tempo di attesa: +5% Durata: 5 sec. [Volontà della Maestra] Velocità del tempo di attesa: +15% Durata: 5 sec.	
Trovatesori	Flusso fiorito	Dei fiori cadono dal cielo. I petali magici continuano a diffondersi, rimuovendo i debuff dagli alleati nel raggio d'azione e garantendo l'immunità ai debuff. [Volontà della Maestra] - L'immunità ai debuff dell'utilizzatore e del Partner giurato persiste per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Pioggia di fiori: 204% dell'attacco (più volte) [Volontà della Maestra] Durata dell'immunità contro i debuff: 8 sec. [PvP]	Immunità ai debuff viene rimossa. La Volontà della Maestra viene rimossa. Dei fiori cadono dal cielo. Dei fiori cadono dal cielo. I petali magici continuano a espandersi sempre di più. [Dungeon] Pioggia di fiori: 204% dell'attacco (più volte) [PvP] Pioggia di fiori: 74% dell'attacco (più volte)

		Pioggia di fiori: 74% dell'attacco (più volte) [Volontà della Maestra] Durata dell'immunità contro i debuff: 8 sec.	
Aviditas	Compenso equo	Liv. 4 [Dungeon] [Ricompensa] Consumo MP per le skill attive speciali per ricompensa: -0,2% [Ricompensa e pausa] MP max.: +12 Durata: 30 sec. [Compenso equo] Ispirazione - velocità del tempo di attesa: +20% Harmattan: attacco/attacco magico: +10% Generosità: danno subito: -18% Durata: 30 sec. [PvP] [Ricompensa] Consumo MP per le skill attive speciali per ricompensa: -0,1% [Ricompensa e pausa] MP massimi: +1,2 Durata: 30 sec. [Compenso equo]	Il potenziamento della Volontà della Maestra tramite Compenso equo viene modificato in un aumento della difesa/difesa magica. Liv. 4 [Dungeon] [Ricompensa] Consumo MP per le skill attive speciali per ricompensa: -0,2% [Ricompensa e pausa] MP max.: +12 Durata: 30 sec. [Compenso equo] Difesa/difesa magica +20% Durata: 30 sec.

		Ispirazione - velocità del tempo di attesa: +10% Harmattan: attacco/attacco magico: +5% Generosità: danno subito: -9% Durata: 30 sec.	[PvP] [Ricompensa] Consumo MP per le skill attive speciali per ricompensa: -0,1% [Ricompensa e pausa] MP massimi: +1,2 Durata: 30 sec. [Compenso equo] Difesa/difesa magica +10% Durata: 30 sec.
--	--	---	---

Aviditas	Prodigio	Il sole dorato sorge nel deserto e la sua luce radiosa lo riempie di energia vitale. Gli HP e gli MP degli alleati vengono continuamente rigenerati per un certo periodo di tempo. [Volontà della Maestra] - Rigenerazione immediata di HP e MP quando le skill vengono attivate dall'utilizzatore e dal Partner giurato. [Dungeon] Prodigio: 1.137% dell'attacco (più volte) Per tutti i compagni di gruppo presenti nel raggio di azione: rigenerazione MP/HP 15% Durata: 6 sec. [Volontà della Maestra] Rigenerazione immediata di HP/MP: 30% [PvP] Prodigio: 366% dell'attacco (più volte) Per tutti i compagni di gruppo presenti nel raggio di azione: rigenerazione MP/HP 0,75% Durata: 6 sec. [Volontà della Maestra]	La descrizione della skill verrà ottimizzata. A seconda della forza combattiva, ogni secondo vengono rigenerati HP. L'immunità ai debuff e la loro eliminazione viene aggiunta. La Volontà della Maestra viene rimossa. Il sole dorato sorge nel deserto e la sua luce radiosa lo riempie di energia vitale. Gli HP e gli MP degli alleati vengono continuamente rigenerati per un certo periodo di tempo. Per tutta la durata dell'effetto, i debuff vengono rimossi dagli alleati, che diventano immuni. [Dungeon] Prodigio: 1.137% dell'attacco (più volte) - Rigenerazione HP/MP al sec.: +20% Rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza combattiva: +0,075% Durata: 5 sec. Immunità ai debuff e la loro eliminazione Durata: 8 sec. [PvP] Prodigio: 366% dell'attacco
----------	----------	--	--

		Rigenerazione immediata di HP/MP: 3%	(più volte) - Rigenerazione HP/MP al sec.: +1% Rigenerazione HP per 0,5 sec. ogni 100.000 di forza combattiva: +0,00375% Durata: 5 sec. Immunità ai debuff e la loro eliminazione Durata: 8 sec.
--	--	---	--

Aviditas	Harmattan	Il Diavolo di sabbia con la magia dorata avanza. Quando il nemico viene colpito dal Diavolo di sabbia, si solleva un Diavolo di polvere. L'attacco/attacco magico degli alleati colpiti dal Diavolo di sabbia è aumentato. [Volontà della Maestra] - L'attacco/attacco magico dell'utilizzatore e del Partner giurato è aumentato. [Dungeon] Diavolo di sabbia: 1.520% dell'attacco (più volte) Diavolo di polvere: 487% dell'attacco (più volte) Attacco/attacco magico: +8% Durata: 15 sec. [Volontà della Maestra] Attacco/attacco magico: +12% [PvP] Diavolo di sabbia: 579% dell'attacco (più volte) Diavolo di polvere: 186% dell'attacco (più volte) Attacco/attacco magico: +4% Durata: 15 sec. [Volontà della Maestra] Attacco/attacco magico: +6%	L'aumento dell'attacco/attacco magico del lanciatore e del Partner giurato dovuto alla Volontà della Maestra viene sostituito dalla Protezione K.O. Danno subito ridotto. Il Diavolo di sabbia con la magia dorata avanza. Quando il nemico viene colpito dal Diavolo di sabbia, si solleva un Diavolo di polvere. Quando gli alleati vengono colpiti, l'attacco/attacco magico aumentano, mentre il danno subito diminuisce. [Volontà della Maestra] - Protezione KO per l'utilizzatore e per il Partner giurato per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Diavolo di sabbia: 1.520% dell'attacco (più volte) Diavolo di polvere: 487% dell'attacco (più volte) Attacco/attacco magico: +12% Danno subito: -20% Durata: 60 sec.
----------	-----------	---	--

			[Volontà della Maestra] Ricevi la protezione K.O. Durata: 10 sec. [PvP] Diavolo di sabbia: 579% dell'attacco (più volte) Diavolo di polvere: 186% dell'attacco (più volte) Attacco/attacco magico: +6% Danno subito: -10% Durata: 12 sec. [Volontà della Maestra] Ricevi la protezione K.O. Durata: 5 sec.
Aviditas	Generosità	Evochi un tempio dorato. I danni subiti dagli alleati all'interno del tempio sono ridotti. [Volontà della Maestra] - Il danno subito dall'utilizzatore e dal Partner giurato è ridotto. [Dungeon] Tempio di luce: 477% dell'attacco (più volte) Danno subito: -15% Durata: 10 sec.	L'effetto Volontà della Maestra viene rimosso. La resistenza ai danni non verrà più ridotta. Evochi un tempio dorato che attacca gli avversari nelle vicinanze. [Dungeon] Tempio di luce: 477% dell'attacco (più volte)

		[Volontà della Maestra] Danno subito: -20% [PvP] Tempio di luce: 162% dell'attacco (più volte) Danno subito: -7,5% Durata: 10 sec. [Volontà della Maestra] Danno subito: -10%	[PvP] Tempio di luce: 162% dell'attacco (più volte)
Aviditas	Scelta giusta	Liv. 4 I danni delle skill attive speciali di Lithia e dei compagni di gruppo aumentano per un certo periodo di tempo quando si usa una gemma durante l'Accrescipotere. Quando il Giuramento d'oro è attivo, il danno della skill attiva speciale del Partner giurato viene aumentato ulteriormente grazie a Lithia. (Gli effetti non sono cumulabili.) [Dungeon] Danno da skill attive speciali (di chi ne fa uso): +20% Danni da skill attive speciali del Partner giurato: +15% Danno da skill attive speciali dei compagni di gruppo: +12% Durata: 20 sec.	La descrizione della skill verrà ottimizzata. La velocità di attacco aumenta e il tempo di attesa di tutte le skill si riduce. Liv. 4 Quando si utilizzano le gemme con l'Accrescipotere, il tempo di attesa di tutte le skill degli alleati viene ridotto e il danno di tutte le skill, così come la loro velocità di attacco, viene aumentato. [Dungeon] Tutte le skill +12% di danno Velocità di attacco: +15% Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% Durata: 60 sec. [PvP] Tutte le skill +6% di danno Velocità di attacco: +15%

		[PvP] Danno da skill attive speciali (di chi ne fa uso): +10% Danno da skill attive speciali (del partner giurato): +7,5% Danno da skill attive speciali dei compagni di gruppo: +6% Durata: 20 sec.	Velocità del tempo di attesa di tutte le skill +20% Durata: 12 sec.
Aviditas	Orizzonte	Chi osa mettere gli occhi sulla mia proprietà? Evochi un occhio vigile per proteggere Lithia. L'occhio attento guarda fino ai confini del mondo e la osserva. Lo sguardo sospettoso riduce la difesa/difesa magica dei nemici e attacca chiunque prenda di mira i beni posseduti da Lithia. [Volontà della Maestra] - Danno aumentato per l'utilizzatore e per il Partner giurato per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Diffidenza: 272% dell'attacco (più volte) Difesa/difesa magica: -20%	L'aumento di tutti i danni causato da [Volontà della velocità di ricarica dell'Accrescipotere] viene modificato in aumento della velocità di ricarica dell'Accrescipotere. Tutte le resistenze si riducono. Chi osa mettere gli occhi sulla mia proprietà? Evochi un occhio vigile per proteggere Lithia. L'occhio attento guarda fino ai confini del mondo e la osserva. Diffidenza riduce la difesa/difesa magica e tutte le resistenze dei nemici e attacca chiunque prenda di mira i beni posseduti da Lithia. [Volontà della Maestra] - Aumenta la Velocità di caricamento dell'Accrescipotere per te e il tuo Partner giurato per un

		Durata: 15 sec. [Volontà della Maestra] Tutti i danni: +5% Durata: 15 sec. [PvP] Diffidenza: 92% dell'attacco (più volte) Difesa/difesa magica: -10% Durata: 15 sec. [Volontà della Maestra] Tutti i danni: +2,5% Durata: 15 sec.	certo periodo di tempo. [Dungeon] Diffidenza: 272% dell'attacco (più volte) Difesa/difesa magica: -15% Tutte le resistenze: -150 Durata: 60 sec. [Volontà della Maestra] Velocità di caricamento dell'Accrescipotere +10% Durata: 60 sec. [PvP] Diffidenza: 92% dell'attacco (più volte) Difesa/difesa magica: -7,5% Tutte le resistenze: -75 Durata: 12 sec. [Volontà della Maestra] Velocità di caricamento dell'Accrescipotere +10% Durata: 12 sec.
Aviditas	Diceria	Le voci si diffondono rapidamente, indipendentemente dal fatto che siano vere o meno. Attacchi i nemici di fronte a te e tutte le resistenze del nemico vengono ridotte. - In caso di bel colpo vengono inflitti danni extra. (Utilizzabile anche in salto.)	Viene rimossa la riduzione di tutte le resistenze. Le voci si diffondono rapidamente, indipendentemente dal fatto che siano vere o meno. - In caso di bel colpo vengono inflitti danni extra. (Utilizzabile anche in salto.)

		[Dungeon] Diceria: 596% dell'attacco Grande diceria: 96% dell'attacco (più volte) Tutte le resistenze: -150 Durata: 10 sec. [PvP] Diceria: 237% dell'attacco Grande diceria: 38% dell'attacco (più volte) Tutte le resistenze: -75 Durata: 10 sec.	[Dungeon] Diceria: 596% dell'attacco Grande diceria: 96% dell'attacco (più volte) [PvP] Diceria: 237% dell'attacco Grande diceria: 38% dell'attacco (più volte)
Aviditas	Complimenti	La reputazione migliora ogni giorno e Lithia è circondata da una fama dorata. Lasci che la magia fluisca nell'ambiente circostante e crei un campo magico. Gli alleati all'interno del campo sono circondati da uno scudo protettivo per un certo periodo di tempo. [Volontà della Maestra] - Lo scudo protettivo dell'utilizzatore e Partner giurato è rafforzato. [Dungeon] Gloria dorata: 454% dell'attacco (più volte) Scudo protettivo con il 10% degli HP max. Durata: 10 sec.	Lo scudo protettivo viene rimosso. La Volontà della Maestra viene rimossa. La reputazione migliora ogni giorno e Lithia è circondata da una fama dorata. Lasci che la magia fluisca nell'ambiente circostante e crei un campo magico. [Dungeon] Gloria dorata: 454% dell'attacco (più volte) [PvP] Gloria dorata: 182% dell'attacco (più volte)

		[Volontà della Maestra] Scudo protettivo con il 15% degli HP max. [PvP] Gloria dorata: 182% dell'attacco (più volte) Scudo protettivo con il 5% degli HP max. Durata: 10 sec. [Volontà della Maestra] Scudo protettivo con il 7,5% degli HP max.	
Aviditas	Prova	[Dungeon] Tempo di attesa delle skill attive speciali: -10% Durata: 20 sec. [PvP] Tempo di attesa delle skill attive speciali: -5% Durata: 20 sec.	[Dungeon] Tempo di attesa delle skill attive speciali: -20% Durata: 30 sec. [PvP] Tempo di attesa delle skill attive speciali: -10% Durata: 30 sec.
Aviditas	Fiori deluxe	[Volontà della Maestra] - Protezione KO per l'utilizzatore e per il Partner giurato per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Stanza: 323% dell'attacco (più volte) Fiori che cadono: 467% dell'attacco (più volte) Ripristina le risorse speciali	La protezione K.O. garantita dalla volontà della Maestra viene modificata in un aumento della forza del salto e della velocità di corsa. [Volontà della Maestra] - Aumenta la velocità di corsa e la forza del salto per te e il tuo Partner giurato per un certo periodo di tempo.

		(EN/Palla di cannone/Energia spirituale/Punto trasformatore dinamo/Punto combinazione/Punto potere/Punto sentimento/Oscurità/Gemma) [Volontà della Maestra] Durata della protezione K.O.: 10 sec. [PvP] Stanza: 108% dell'attacco (più volte) Fiori che cadono: 177% dell'attacco (più volte) Ripristina le risorse speciali (EN/Palla di cannone/Energia spirituale/Punto trasformatore dinamo/Punto combinazione/Punto potere/Punto sentimento/Oscurità/Gemma) [Volontà della Maestra] Durata della protezione K.O.: 5 sec.	[Dungeon] Stanza: 323% dell'attacco (più volte) Fiori che cadono: 467% dell'attacco (più volte) Ripristina le risorse speciali (EN/Palla di cannone/Energia spirituale/Punto trasformatore dinamo/Punto combinazione/Punto potere/Punto sentimento/Oscurità/Gemma) [Volontà della Maestra] Velocità di corsa/forza del salto: +15% Durata: 60 sec. [PvP] Stanza: 108% dell'attacco (più volte) Fiori che cadono: 177% dell'attacco (più volte) Ripristina le risorse speciali (EN/Palla di cannone/Energia spirituale/Punto trasformatore dinamo/Punto combinazione/Punto potere/Punto sentimento/Oscurità/Gemma) [Volontà della Maestra] Velocità di corsa/forza del salto: +15% Durata: 12 sec.
--	--	---	---

Avarizia	Fama	Con il 3° Accrescipotere, i compagni di gruppo ricevono immediatamente [Compenso equo] o [Ricompensa e pausa]. L'effetto del Giuramento viene aumentato e il danno contro i boss e i boss intermedi dell'utilizzatore e del Partner giurato viene ulteriormente aumentato per un certo tempo. [Dungeon] Danno contro boss e boss medi: +15% Durata: 30 secondi (termina immediatamente quando il giuramento viene sciolto.) [PvP] Danno contro boss e boss medi: +15% Durata: 30 secondi (termina immediatamente quando il giuramento viene sciolto.)	L'effetto del Giuramento si applica solo al giocatore stesso. Anche se il contratto viene risolto, il buff rimane attivo. Verrà incrementato l'attacco. - Con il 3° Accrescipotere, i compagni di gruppo ricevono immediatamente [Compenso equo] o [Ricompensa e pausa]. - Tu stesso ottieni un aumento dell'attacco e dei danni inflitti ai boss e ai boss intermedi. [Dungeon] Attacco: +15% Danno contro boss e boss medi: +15% Durata: 60 sec. [PvP] Attacco +7,5% Danno contro boss e boss medi: +15% Durata: 60 sec.
----------	------	---	---

Avarizia	[Cambio] Orizzonte	L'aumento di tutti i danni causato da [Volontà della velocità di ricarica dell'Accrescipotere] viene modificato in aumento della velocità di ricarica dell'Accrescipotere. I valori e la durata di difesa/difesa magica ridotte verranno adeguati. Evochi un occhio vigile per proteggere Lithia. L'occhio attento osserva tutto nel mondo. Lo sguardo sospettoso riduce la difesa/difesa magica dei nemici e attacca chiunque prenda di mira i beni posseduti da Lithia. [Volontà della Maestra] - Danno aumentato per l'utilizzatore e per il Partner giurato per un determinato lasso di tempo. [Dungeon] Diffidenza: 362% dell'attacco (più volte) Difesa/difesa magica: -20% Durata: 15 sec. [Volontà della Maestra] Tutti i danni: +5% Durata: 15 sec. [PvP] Diffidenza: 131% dell'attacco (più volte) Difesa/difesa magica: -10% Durata: 15 sec. [Volontà della Maestra]	L'aumento di tutti i danni causato da [Volontà della velocità di ricarica dell'Accrescipotere] viene modificato in aumento della velocità di ricarica dell'Accrescipotere. I valori e la durata di difesa/difesa magica ridotte verranno adeguati. Evochi un occhio vigile per proteggere Lithia. L'occhio attento guarda fino ai confini del mondo e la osserva. Diffidenza riduce la difesa/difesa magica e tutte le resistenze dei nemici e attacca chiunque prenda di mira i beni posseduti da Lithia. [Volontà della Maestra] - Aumenta la Velocità di caricamento dell'Accrescipotere per te e il tuo Partner giurato per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Diffidenza: 362% dell'attacco (più volte) Difesa/difesa magica: -15% Tutte le resistenze: -150 Durata: 60 sec. [Volontà della Maestra] Velocità di caricamento dell'Accrescipotere +10% Durata: 60 sec. [PvP] Diffidenza: 131% dell'attacco
----------	-----------------------	---	---

		Tutti i danni: +2,5% Durata: 15 sec.	(più volte) Difesa/difesa magica: -7,5% Tutte le resistenze: -75 Durata: 12 sec. [Volontà della Maestra] Velocità di caricamento dell'Accrescipotere +10% Durata: 12 sec.
Avarizia	[Cambio] Flusso fiorito	Dei petali magici creano una tempesta. Rimuovono i debuff dagli alleati nel raggio d'azione della tempesta e garantiscono l'immunità ai debuff. (Utilizzabile anche in salto.) [Volontà della Maestra] - L'immunità ai debuff dell'utilizzatore e del Partner giurato persiste per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Tempesta di fiori: 455%	Immunità ai debuff viene rimossa. La Volontà della Maestra viene rimossa. Dei petali magici creano una tempesta. (Utilizzabile anche in salto.) [Dungeon] Tempesta di fiori: 455% dell'attacco (più volte)

		dell'attacco (più volte) [Volontà della Maestra] Durata dell'immunità contro i debuff: 8 sec. [PvP] Tempesta di fiori: 172% dell'attacco (più volte) [Volontà della Maestra] Durata dell'immunità contro i debuff: 8 sec.	[PvP] Tempesta di fiori: 172% dell'attacco (più volte)
Avarizia	[Cambio] Complimenti	La gloria dorata di Lithia si diffonde in tutto il mondo. La tua magia provoca esplosioni nell'ambiente circostante. Gli alleati che si trovano nel campo magico di Lithia sono circondati da uno scudo protettivo per un certo periodo di tempo. [Volontà della Maestra] - Lo scudo protettivo dell'utilizzatore e Partner giurato è rafforzato. [Dungeon] Gloria dorata: 2.229% dell'attacco Scudo protettivo con il 10% degli HP max. Durata: 10 sec. [Volontà della Maestra] Scudo protettivo con il 15%	Lo scudo protettivo viene rimosso. La Volontà della Maestra viene rimossa. La gloria dorata di Lithia si diffonde in tutto il mondo. La tua magia provoca esplosioni nell'ambiente circostante. [Dungeon] Gloria dorata: 2.229% dell'attacco [PvP] Gloria dorata: 891% dell'attacco

		degli HP max. [PvP] Gloria dorata: 891% dell'attacco Scudo protettivo con il 5% degli HP max. Durata: 10 sec. [Volontà della Maestra] Scudo protettivo con il 7,5% degli HP max.	
Avarizia	[Cambio] Fiori deluxe	[Volontà della Maestra] - Protezione KO per l'utilizzatore e per il Partner giurato per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Stanza: 149% dell'attacco (più volte) Fiore sacro: 1.220% dell'attacco (più volte) Ripristina le risorse speciali (EN/Palla di cannone/Energia spirituale/Punto trasformatore dinamo/Punto combinazione/Punto potere/Punto sentimento/Oscurità/Gemma) [Volontà della Maestra] Durata della protezione K.O.: 10 sec. [PvP] Stanza: 50% dell'attacco (più volte) Fiore sacro: 464% dell'attacco (più volte) Ripristina le risorse speciali (EN/Palla di cannone/Energia spirituale/Punto trasformatore dinamo/Punto combinazione/Punto potere/Punto	La Protezione K.O. garantita dalla volontà della Maestra viene sostituita da una maggiore velocità di corsa e da una maggiore forza del salto. [Volontà della Maestra] - Aumenta la velocità di corsa e la forza del salto per te e il tuo Partner giurato per un certo periodo di tempo. [Dungeon] Stanza: 149% dell'attacco (più volte) Fiore sacro: 1.220% dell'attacco (più volte) Ripristina le risorse speciali (EN/Palla di cannone/Energia spirituale/Punto trasformatore dinamo/Punto combinazione/Punto potere/Punto sentimento/Oscurità/Gemma) [Volontà della Maestra]

		sentimento/Oscurità/Gemma) [Volontà della Maestra] Durata della protezione K.O.: 5 sec.	Velocità di corsa/forza del salto: +15% Durata: 60 sec. [PvP] Stanza: 50% dell'attacco (più volte) Fiore sacro: 464% dell'attacco (più volte) Ripristina le risorse speciali (EN/Palla di cannone/Energia spirituale/Punto trasformatore dinamo/Punto combinazione/Punto potere/Punto sentimento/Oscurità/Gemma) [Volontà della Maestra] Velocità di corsa/forza del salto: +15% Durata: 12 sec.
Rima Clavis	Potere del Kraken	[Apertura del Divario] Usi l'arma magica per incanalare il potere dei polpi verso i bersagli che ti circondano. 'Uff, non mi piace.' [Dungeon] Potere del Kraken: 620% dell'attacco magico (più volte) Attacco magico dei compagni: +10% Durata: 20 sec. [PvP] Potere del Kraken: 248% dell'attacco magico (più volte) Attacco magico dei compagni: +10% Durata: 10 sec. [Divario profondo] [Dungeon] Potere del Kraken: 484% dell'attacco magico (più volte) Attacco magico dei compagni: +15% Durata: 20 sec.	L'aumento dell'attacco magico si applica solo al giocatore stesso. [Apertura del Divario] Usi l'arma magica per incanalare il potere dei polpi verso te stesso. 'Uff, non mi piace.' [Dungeon] Potere del Kraken: 620% dell'attacco magico (più volte) Attacco magico: +15% Durata: 20 sec. [PvP] Potere del Kraken: 248%

		[PvP] Potere del Kraken: 193% dell'attacco magico (più volte) Attacco magico dei compagni: +15% Durata: 10 sec.	dell'attacco magico (più volte) Attacco magico: +15% Durata: 10 sec. [Divario profondo] [Dungeon] Potere del Kraken: 484% dell'attacco magico (più volte) Attacco magico: +20% Durata: 20 sec. [PvP] Potere del Kraken: 193% dell'attacco magico (più volte) Attacco magico: +20% Durata: 10 sec.
Rima Clavis	Genere, polpo	[Dungeon] Polpo gigante: 491% dell'attacco magico (più volte) Polpo: 115% dell'attacco magico Difesa magica: -20% Durata: 10 sec. [PvP] Polpo gigante: 187% dell'attacco magico (più volte) Polpo: 44% dell'attacco magico Difesa magica: -10% Durata: 10 sec. [Divario profondo] [Dungeon] Polpo gigante: 245% dell'attacco magico (più volte) Polpo: 55% dell'attacco magico Difesa magica: -30%	- Viene aggiunta la riduzione della difesa. [Dungeon] Polpo gigante: 491% dell'attacco magico (più volte) Polpo: 115% dell'attacco magico Difesa/difesa magica: -10% Durata: 10 sec. [PvP] Polpo gigante: 187% dell'attacco magico (più volte)

		Durata: 10 sec. [PvP] Polpo gigante: 93% dell'attacco magico (più volte) Polpo: 18% dell'attacco magico Difesa magica: -15% Durata: 10 sec.	volte) Polpo: 44% dell'attacco magico Difesa/difesa magica: -5% Durata: 10 sec. [Divario profondo] [Dungeon] Polpo gigante: 245% dell'attacco magico (più volte) Polpo: 55% dell'attacco magico Difesa/difesa magica -20% Durata: 10 sec. [PvP] Polpo gigante: 93% dell'attacco magico (più volte) Polpo: 18% dell'attacco magico Difesa/difesa magica: -10% Durata: 10 sec.
--	--	---	---

Rima Clavis	Genere, razza	[Dungeon] Razza: 628% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco magico: +10% Durata: 10 sec. [PvP] Razza: 250% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco magico: +10% Durata: 10 sec. [Divario profondo] [Dungeon] Razza: 474% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco magico: +13% Durata: 10 sec. [PvP] Razza: 167% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco magico: +13% Durata: 10 sec.	Il danno subito mediante attacco viene incrementato ulteriormente. [Dungeon] Razza: 628% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico: +10% Durata: 10 sec. [PvP] Razza: 250% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico: +10% Durata: 10 sec. [Divario profondo] [Dungeon] Razza: 474% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata: 10 sec. [PvP] Razza: 167% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico:
-------------	------------------	--	---

			+12% Durata: 10 sec.
Rima Clavis	Volontà liberata: Rima Clavis	[Dungeon] Attacco magico: +15% Danno critico: +20% [PvP] Attacco magico: +6% Danno critico: +20%	[Dungeon] Attacco magico: +15% Danno critico +26% [PvP] Attacco magico: +6% Danno critico +26%
Rima Clavis	Nuotatore fenomenale	[Dungeon] Razza: 1844% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Razza: 590% dell'attacco magico (più volte) [Divario profondo] [Dungeon] Razza: 1216% dell'attacco magico (più volte) Razze sguazzanti: 541% dell'attacco magico (più volte)	[Dungeon] Razza: 2639% dell'attacco magico (più volte) [PvP] Razza: 633% dell'attacco magico (più volte) [Divario profondo] [Dungeon] Razza: 1820% dell'attacco magico (più volte) Razze sguazzanti: 649% dell'attacco magico (più volte)

		[PvP] Razza: 389% dell'attacco magico (più volte) Razze sguazzanti: 173% dell'attacco magico (più volte)	[PvP] Razza: 436% dell'attacco magico (più volte) Razze sguazzanti: 155% dell'attacco magico (più volte)
Achllys	[Cambio] Genere, razza	[Dungeon] Razza: 508% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco magico: +10% Durata: 10 sec. [PvP] Razza: 203% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco magico: +10% Durata: 10 sec. [Divario profondo] [Dungeon] Razza: 256% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco magico: +13% Durata: 10 sec. [PvP] Razza: 101% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco magico: +13% Durata: 10 sec.	Il danno subito mediante attacco viene incrementato ulteriormente. [Dungeon] Razza: 508% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico: +10% Durata: 10 sec. [PvP] Razza: 203% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico: +10% Durata: 10 sec. [Divario profondo] [Dungeon] Razza: 256% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata: 10 sec. [PvP]

			Razza: 101% dell'attacco magico (più volte) Danno subito mediante attacco/attacco magico: +12% Durata: 10 sec.
Achlys	[Cambio] Genere, granchi	[Dungeon] Caos: 1.767% dell'attacco magico per più volte [PvP] Caos: 604% dell'attacco magico per più volte [Divario profondo] [Dungeon] Caos: 1.855% dell'attacco magico per più volte Ignora la difesa: 50% [PvP] Caos: 634% dell'attacco magico per più volte Ignora la difesa: 15%	[Dungeon] Caos: 1.855% dell'attacco magico per più volte [PvP] Caos: 634% dell'attacco magico per più volte [Divario profondo] [Dungeon] Caos: 2.032% dell'attacco magico per più volte Ignora la difesa: 50% [PvP] Caos: 694% dell'attacco magico per più volte Ignora la difesa: 15%

Achlys	Ricercatore pazzo	Osi ignorare i divieti per ottenere il controllo sull'energia imprevedibile del Divario. Non mi interessano le conseguenze, basta che raggiunga l'obiettivo di Zoe. A seconda del numero di skill speciali utilizzate, il tempo di attesa delle skill attive speciali di tutti i compagni si riduce. Il tempo di attesa delle skill attive speciali di tutti i compagni si riduce immediatamente se usi per 3 volte delle skill Apertura del Divario. Il tempo di attesa delle skill attive speciali di tutti i compagni si riduce immediatamente se usi per 3 volte delle skill [Divario profondo]. [Dungeon] Quando si usano skill [Apertura del Divario] 3x: - Tempo di attesa delle skill attive speciali dei compagni vicini: -1,5 sec. Quando si usano skill [Divario profondo] 3x: - Tempo di attesa delle skill attive speciali dei compagni nelle tue vicinanze: -2 sec. [PvP] Quando si usano skill [Apertura del Divario] 3x:	L'accelerazione del tempo di attesa delle skill attive speciali si applica solo al giocatore stesso. Osi ignorare i divieti per ottenere il controllo sull'energia imprevedibile del Divario. Non mi interessano le conseguenze, basta che raggiunga l'obiettivo di Zoe. A seconda del numero di determinate skill utilizzate, il tempo di attesa delle tue skill attive speciali viene ridotto. Il tempo di attesa delle tue skill attive speciali si riduce immediatamente se usi per 3 volte delle skill Apertura del Divario. Il tempo di attesa delle tue skill attive speciali si riduce immediatamente se usi per 3 volte delle skill Divario profondo. [Dungeon] Quando si usano skill [Apertura del Divario] 3x: - Tempo di attesa delle skill attive speciali: -2 sec. Quando si usano skill [Divario profondo] 3x: - Tempo di attesa delle skill attive speciali: -2,5 sec.
--------	-------------------	--	--

		- Tempo di attesa delle skill attive speciali dei compagni vicini: -1,5 sec. Quando si usano skill [Divario profondo] 3x: - Tempo di attesa delle skill attive speciali dei compagni vicini: -2 sec.	[PvP] Quando si usano skill [Apertura del Divario] 3x: - Tempo di attesa delle skill attive speciali: -2 sec. Quando si usano skill [Divario profondo] 3x: - Tempo di attesa delle skill attive speciali: -2,5 sec.
Cinica	King le Pix	[Dungeon] King le Pix: 570% dell'attacco magico (più volte) Esplosione: 840% dell'attacco magico (più volte) - Danno subito tramite colpo critico: +[Dadi] x 0,8% Durata: 20 sec. [PvP] King le Pix: 217% dell'attacco magico (più volte) Esplosione: 319% dell'attacco magico per più volte - Danno subito tramite colpo critico: +[Dadi] x 0,4% Durata: 20 sec.	[Dungeon] King le Pix: 570% dell'attacco magico (più volte) Esplosione: 840% dell'attacco magico (più volte) - Danno subito tramite colpo critico: +[Dadi] x 0,5% Durata: 20 sec. [PvP] King le Pix: 217% dell'attacco magico (più volte) Esplosione: 319% dell'attacco magico per più volte - Danno subito tramite colpo critico: +[Dadi] x 0,25% Durata: 20 sec.

Cinica	Volontà liberata: Cinica	Lithia ora usa la magia dei demoni senza curarsi degli altri. Non mi accettano comunque, quindi metto fine a tutto questo. Quando il livello di [Arcadia] cambia, le gemme si rigenerano. Più [Arcadia] avanza, maggiore è il danno critico. [Dungeon] Danno critico: +5% per livello [PvP] Danno critico: +5% per livello	A seconda del livello, viene aggiunto un tempo di attesa accelerato per le skill attive speciali. Lithia ora usa la magia dei demoni senza curarsi degli altri. Non mi accettano comunque, quindi metto fine a tutto questo. Quando il livello di #C1D7966[Arcadia]#CX cambia, le gemme si rigenerano. Più [Arcadia] avanza, maggiore è il danno critico e il tempo di attesa delle skill attive speciali si accelera. [Dungeon] Danno critico per livello: +6% (max. 24%) Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali per livello: +15% (max. 60%) [PvP] Danno critico per livello: +6% (max. 24%) Velocità del tempo di attesa delle skill attive speciali per livello: +15% (max. 60%)
Cinica	Evoluzione affascinante	(Liv.4) Beh, vi piace? Molto altro vi aspetta! Il numero max. di gemme è aumentato.	- Viene aggiunta la riduzione della difesa. Liv. 4 Beh, vi piace? Molto altro vi

		L'apertura dello spettacolo #C1D7966[Arcadia]#CX è seguita da un'evoluzione affascinante. In modalità Accrescipotere durante l'Evoluzione affascinante aumentano i danni delle skill attive speciali e la difesa magica dei nemici nell'area d'effetto di Lithia si riduce. Non c'è scampo! [Arcadia] - Apertura: 0-10 - Evoluzione affascinante: 11-70 [Dungeon] Quantità max. di gemme: 10 [Arcadia: Evoluzione affascinante] Danno da skill attiva speciale con l'Accrescipotere: +20% Difesa magica: -20% Durata della riduzione della difesa magica: 10 sec (tempo di attesa: 2 sec) [PvP] Quantità max. di gemme: 10 [Arcadia: Evoluzione affascinante] Danno da skill attiva speciale	aspetta! Il numero max. di gemme è aumentato. L'apertura dello spettacolo #C1D7966[Arcadia]#CX è seguita da un'evoluzione affascinante. In modalità Accrescipotere durante l'Evoluzione affascinante aumentano i danni delle skill attive speciali e la difesa/difesa magica dei nemici nell'area d'effetto di Lithia si riduce. Non c'è scampo! [Arcadia] - Apertura: 0-10 - Evoluzione affascinante: 11-70 [Dungeon] Quantità max. di gemme: 10 [Arcadia: Evoluzione affascinante] Danno da skill attiva speciale con l'Accrescipotere: +20% Difesa/difesa magica -20% Durata della riduzione della difesa/difesa magica: 10 sec. (tempo di attesa: 5 sec.): 10 sec. (tempo di attesa: 2 sec.)
--	--	--	--

		con l'Accrescipotere: +10% Difesa magica: -10% Durata della riduzione della difesa magica: 10 sec (tempo di attesa: 2 sec)	[PvP] Quantità max. di gemme: 10 [Arcadia: Evoluzione affascinante] Danno da skill attiva speciale con l'Accrescipotere: +10% Difesa/difesa magica: -10% Durata della riduzione della difesa/difesa magica: 10 sec. (tempo di attesa: 5 sec.): 10 sec. (tempo di attesa: 2 sec.)
Delinquente	[Cambio] King le Pix	[Dungeon] King le Pix: 875% dell'attacco magico (più volte) Ira: 215% dell'attacco magico (più volte) - Danno subito tramite colpo critico: +[Dadi] x 0,8% Durata: 20 sec. [PvP] King le Pix: 334% dell'attacco magico (più volte) Ira: 81% dell'attacco magico (più volte) - Danno subito tramite colpo critico: +[Dadi] x 0,4% Durata: 20 sec.	[Dungeon] King le Pix: 875% dell'attacco magico (più volte) Ira: 215% dell'attacco magico (più volte) - Danno subito tramite colpo critico: +[Dadi] x 0,5% Durata: 20 sec. [PvP] King le Pix: 334% dell'attacco magico (più volte) Ira: 81% dell'attacco magico (più volte) - Danno subito tramite colpo critico: +[Dadi] x 0,25% Durata: 20 sec.